HIRSCHMANN
A BELDEN BRAND

Hirschmann Automation and Control GmbH

RSPE HiOS-3S Rel. 10300

Referenz-Handbuch

Grafische Benutzeroberfläche

Anwender-Handbuch

Konfiguration

Referenz-Handbuch

Grafische Benutzeroberfläche
Rail Switch Power Enhanced
HiOS-3S

Technische Unterstützung
https://hirschmann-support.belden.com

Die Nennung von geschützten Warenzeichen in diesem Handbuch berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

© 2025 Hirschmann Automation and Control GmbH

Handbücher sowie Software sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Das Kopieren, Vervielfältigen, Übersetzen, Umsetzen in irgendein elektronisches Medium oder maschinell lesbare Form im Ganzen oder in Teilen ist nicht gestattet. Eine Ausnahme gilt für die Anfertigungen einer Sicherungskopie der Software für den eigenen Gebrauch zu Sicherungszwecken.

Die beschriebenen Leistungsmerkmale sind nur dann verbindlich, wenn sie bei Vertragsschluss ausdrücklich vereinbart wurden. Diese Druckschrift wurde von Hirschmann Automation and Control GmbH nach bestem Wissen erstellt. Hirschmann behält sich das Recht vor, den Inhalt dieser Druckschrift ohne Ankündigung zu ändern. Hirschmann gibt keine Garantie oder Gewährleistung hinsichtlich der Richtigkeit oder Genauigkeit der Angaben in dieser Druckschrift.

Hirschmann haftet in keinem Fall für irgendwelche Schäden, die in irgendeinem Zusammenhang mit der Nutzung der Netzkomponenten oder ihrer Betriebssoftware entstehen. Im Übrigen verweisen wir auf die im Lizenzvertrag genannten Nutzungsbedingungen.

Die aktuelle Benutzerdokumentation für Ihr Gerät finden Sie unter: doc.hirschmann.com

Hirschmann Automation and Control GmbH
Stuttgarter Str. 45-51
72654 Neckartenzlingen
Deutschland

Inhalt

Sicherheitshinweise . . . 9

Über dieses Handbuch . . . 11

Legende . . . 12

Hinweise zur grafischen Benutzeroberfläche . . . 13
Banner . . . 13
Menübereich . . . 15
Dialogbereich . . . 17

1 Grundeinstellungen . . . 21
1.1 System . . . 21
1.2 Module . . . 27
1.3 Netzwerk . . . 29
1.3.1 Global . . . 30
1.3.2 IPv4 . . . 32
1.3.3 IPv6 . . . 36
1.4 Software . . . 40
1.5 Laden/Speichern . . . 44
1.6 Externer Speicher . . . 58
1.7 Port . . . 61
1.8 Power over Ethernet . . . 68
1.8.1 PoE Global . . . 69
1.8.2 PoE Port . . . 72
1.9 Restart . . . 75

2 Zeit . . . 79
2.1 Grundeinstellungen . . . 79
2.2 Zeitprofil . . . 84
2.3 SNTP . . . 87
2.3.1 SNTP Client . . . 88
2.3.2 SNTP Server . . . 93
2.4 PTP . . . 95
2.4.1 PTP Global . . . 96
2.4.2 PTP Boundary Clock . . . 98
2.4.2.1 PTP Boundary Clock Global . . . 99
2.4.2.2 PTP Boundary Clock Port . . . 104
2.4.3 PTP Transparent Clock . . . 107
2.4.3.1 PTP Transparent Clock Global . . . 108
2.4.3.2 PTP Transparent Clock Port . . . 112
2.5 802.1AS . . . 113
2.5.1 802.1AS Global . . . 114
2.5.2 802.1AS Port . . . 118
2.5.3 802.1AS Statistiken . . . 127

3 Gerätesicherheit . . . 129
3.1 Benutzerverwaltung . . . 129
3.2 Authentifizierungs-Liste . . . 135
3.3 LDAP . . . 137
3.3.1 LDAP Konfiguration . . . 139
3.3.2 LDAP Rollen-Zuweisung . . . 145
3.4 Management-Zugriff . . . 147
3.4.1 Server . . . 148
3.4.2 IP-Zugriffsbeschränkung . . . 162
3.4.3 Web . . . 166
3.4.4 Command Line Interface . . . 167
3.4.5 SNMPv1/v2 Community . . . 169
3.5 Pre-Login-Banner . . . 171
3.6 SSH Bekannte Hosts . . . 172

4 Netzsicherheit . . . 175
4.1 Netzsicherheit Übersicht . . . 175
4.2 Port-Sicherheit . . . 177
4.3 802.1X . . . 183
4.3.1 802.1X Global . . . 184
4.3.2 802.1X Port-Konfiguration . . . 187
4.3.3 802.1X Port-Clients . . . 194
4.3.4 802.1X EAPOL-Portstatistiken . . . 196
4.3.5 802.1X Verlauf Port-Authentifizierung . . . 198
4.3.6 802.1X Integrierter Authentifikations-Server (IAS) . . . 200
4.4 RADIUS . . . 201
4.4.1 RADIUS Global . . . 202
4.4.2 RADIUS Authentication-Server . . . 204
4.4.3 RADIUS Accounting-Server . . . 206
4.4.4 RADIUS Authentication Statistiken . . . 208
4.4.5 RADIUS Accounting-Statistiken . . . 210
4.5 DoS . . . 211
4.5.1 DoS Global . . . 212
4.6 DHCP-Snooping . . . 215
4.6.1 DHCP-Snooping Global . . . 217
4.6.2 DHCP-Snooping Konfiguration . . . 219
4.6.3 DHCP-Snooping Statistiken . . . 223
4.6.4 DHCP-Snooping Bindings . . . 224
4.7 Dynamic ARP Inspection . . . 225
4.7.1 Dynamic-ARP-Inspection Global . . . 227
4.7.2 Dynamic-ARP-Inspection Konfiguration . . . 229
4.7.3 Dynamic-ARP-Inspection ARP-Regeln . . . 233
4.7.4 Dynamic-ARP-Inspection Statistiken . . . 235
4.8 ACL . . . 236
4.8.1 ACL IPv4-Regel . . . 237
4.8.2 ACL MAC-Regel . . . 245
4.8.3 ACL Zuweisung . . . 251

5 Switching . . . 255
5.1 Switching Global . . . 255
5.2 Lastbegrenzer . . . 258
5.3 Filter für MAC-Adressen. . . . 261
5.4 IGMP-Snooping . . . 263
5.4.1 IGMP-Snooping Global . . . 264
5.4.2 IGMP-Snooping Konfiguration . . . 266
5.4.3 IGMP-Snooping Erweiterungen . . . 270
5.4.4 IGMP Snooping-Querier. . . . 273
5.4.5 IGMP Snooping Multicasts. . . . 276
5.5 MRP-IEEE . . . 277
5.5.1 MRP-IEEE Konfiguration . . . 278
5.5.2 MRP-IEEE Multiple MAC Registration Protocol . . . 279
5.5.3 MRP-IEEE Multiple VLAN Registration Protocol . . . 284
5.6 GARP . . . 287
5.6.1 GMRP . . . 288
5.6.2 GVRP . . . 290
5.7 QoS/Priority . . . 291
5.7.1 QoS/Priority Global . . . 292
5.7.2 QoS/Priorität Port-Konfiguration. . . . 293
5.7.3 802.1D/p Zuweisung . . . 295
5.7.4 IP-DSCP-Zuweisung . . . 297
5.7.5 Queue-Management . . . 299
5.7.6 DiffServ . . . 300
5.7.6.1 DiffServ Übersicht . . . 302
5.7.6.2 DiffServ Global . . . 303
5.7.6.3 DiffServ Klasse. . . . 304
5.7.6.4 DiffServ Richtlinie. . . . 311
5.7.6.5 DiffServ Zuweisung . . . 320
5.8 VLAN . . . 322
5.8.1 VLAN Global . . . 323
5.8.2 VLAN Konfiguration . . . 324
5.8.3 VLAN Port . . . 327
5.8.4 VLAN Voice . . . 329
5.8.5 MAC-basiertes VLAN . . . 332
5.8.6 Subnetz-basiertes VLAN . . . 333
5.8.7 Protokoll-basiertes VLAN . . . 335
5.9 L2-Redundanz . . . 336
5.9.1 MRP . . . 338
5.9.2 HIPER-Ring . . . 343
5.9.3 DLR (hardwareabhängig) . . . 344
5.9.3.1 DLR-Konfiguration (hardwareabhängig) . . . 346
5.9.3.2 DLR-Statistiken (hardwareabhängig) . . . 350
5.9.4 PRP (hardwareabhängig) . . . 353
5.9.4.1 PRP Konfiguration (hardwareabhängig) . . . 355
5.9.4.2 PRP DAN/VDAN-Tabelle (hardwareabhängig) . . . 358
5.9.4.3 PRP Proxy-Node-Tabelle (hardwareabhängig). . . . 359

5.9.4.4 PRP Statistiken (hardwareabhängig) . . . 360
5.9.5 HSR (hardwareabhängig) . . . 361
5.9.5.1 HSR Konfiguration (hardwareabhängig) . . . 362
5.9.5.2 HSR DAN/VDAN-Tabelle (hardwareabhängig) . . . 366
5.9.5.3 HSR Proxy-Node-Tabelle (hardwareabhängig) . . . 367
5.9.5.4 HSR Statistiken (hardwareabhängig) . . . 368
5.9.6 Spanning Tree . . . 369
5.9.6.1 Spanning Tree Global . . . 370
5.9.6.2 Spanning Tree MSTP . . . 377
5.9.6.3 Spanning Tree Port . . . 382
5.9.7 Link-Aggregation . . . 391
5.9.8 Link-Backup . . . 399
5.9.9 FuseNet . . . 402
5.9.9.1 Sub-Ring . . . 404
5.9.9.2 Ring-/Netzkopplung . . . 409
5.9.9.3 Redundant Coupling Protocol . . . 415

6 Routing . . . 419
6.1 Routing Global . . . 419
6.2 Routing-Interfaces . . . 423
6.2.1 Routing-Interfaces Konfiguration . . . 424
6.3 ARP . . . 430
6.3.1 ARP Global . . . 431
6.3.2 ARP Aktuell . . . 433
6.3.3 ARP Statisch . . . 435
6.4 Router Discovery . . . 437
6.5 RIP . . . 439
6.6 Open Shortest Path First . . . 446
6.6.1 OSPF Global . . . 447
6.6.2 OSPF Areas . . . 456
6.6.3 OSPF Stub Areas . . . 458
6.6.4 OSPF Not So Stubby Areas . . . 460
6.6.5 OSPF Interfaces . . . 463
6.6.6 OSPF Virtual Links . . . 469
6.6.7 OSPF Ranges . . . 472
6.6.8 OSPF Diagnose . . . 474
6.7 Routing-Tabelle . . . 486
6.8 L3-Relay . . . 490
6.9 Loopback-Interface . . . 496
6.10 Multicast Routing . . . 498
6.10.1 Multicast-Routing Global . . . 499
6.10.2 Multicast-Routing Boundary-Konfiguration . . . 503
6.10.3 Multicast-Routing Statisch . . . 505
6.10.4 IGMP . . . 506
6.10.4.1 IGMP Konfiguration . . . 507
6.10.4.2 IGMP Proxy-Konfiguration . . . 515
6.10.4.3 IGMP Proxy-Datenbank . . . 517

6.11 L3-Redundanz . . . 519
6.11.1 VRRP . . . 519
6.11.1.1 VRRP Konfiguration . . . 521
6.11.1.2 VRRP Domänen . . . 536
6.11.1.3 VRRP Statistiken . . . 538
6.11.1.4 VRRP Tracking . . . 540
6.12 NAT . . . 542
6.12.1 1:1-NAT . . . 542
6.12.1.1 1:1-NAT Regel . . . 543

7 Diagnose . . . 547
7.1 Statuskonfiguration . . . 547
7.1.1 Gerätestatus . . . 548
7.1.2 Sicherheitsstatus . . . 553
7.1.3 Signalkontakt . . . 560
7.1.3.1 Signalkontakt 1 / Signalkontakt 2 . . . 561
7.1.4 MAC-Benachrichtigung . . . 566
7.1.5 Alarme (Traps) . . . 568
7.1.5.1 Trap V3 Benutzerverwaltung . . . 569
7.1.5.2 Trap Ziele . . . 572
7.2 System . . . 575
7.2.1 Systeminformationen . . . 576
7.2.2 Hardware-Zustand . . . 577
7.2.3 Konfigurations-Check . . . 578
7.2.4 IP-Adressen Konflikterkennung . . . 580
7.2.5 ARP . . . 585
7.2.6 Selbsttest . . . 587
7.3 E-Mail-Benachrichtigung . . . 589
7.3.1 E-Mail-Benachrichtigung Global . . . 590
7.3.2 E-Mail-Benachrichtigung Empfänger . . . 595
7.3.3 E-Mail-Benachrichtigung Mail-Server . . . 597
7.4 Syslog . . . 599
7.5 Ports . . . 604
7.5.1 SFP . . . 605
7.5.2 TP-Kabeldiagnose . . . 606
7.5.3 Port-Monitor . . . 608
7.5.4 Auto-Disable . . . 618
7.5.5 Port-Mirroring . . . 622
7.5.6 RSPAN . . . 625
7.6 LLDP . . . 630
7.6.1 LLDP Konfiguration . . . 631
7.6.2 LLDP Topologie-Erkennung . . . 635
7.7 Loop-Schutz . . . 639
7.8 SFlow . . . 643
7.8.1 SFlow-Konfiguration . . . 644
7.8.2 SFlow Empfänger . . . 646
7.9 Bericht . . . 647

7.9.1 Bericht Global . . . 648
7.9.2 Persistentes Ereignisprotokoll . . . 653
7.9.3 System-Log . . . 656
7.9.4 Audit-Trail . . . 657

8 Erweitert . . . 659
8.1 DHCP . . . 659
8.1.1 DHCP Server . . . 659
8.1.1.1 DHCP-Server Global . . . 660
8.1.1.2 DHCP-Server Pool . . . 662
8.1.1.3 DHCP-Server Lease-Tabelle . . . 669
8.2 DHCP-L2-Relay . . . 670
8.2.1 DHCP-L2-Relay Konfiguration . . . 672
8.2.2 DHCP-L2-Relay Statistiken . . . 675
8.3 DNS . . . 676
8.3.1 DNS-Client . . . 676
8.3.1.1 DNS-Client Global . . . 677
8.3.1.2 DNS-Client Aktuell . . . 678
8.3.1.3 DNS-Client Statisch . . . 679
8.3.1.4 DNS-Client Statische Hosts . . . 682
8.4 Industrie-Protokolle . . . 683
8.4.1 IEC61850-MMS . . . 684
8.4.2 Modbus TCP . . . 687
8.4.3 EtherNet/IP . . . 689
8.4.4 OPC UA Server . . . 691
8.4.5 Service Discovery . . . 694
8.4.6 PROFINET . . . 697
8.5 Tracking . . . 700
8.5.1 Tracking Konfiguration . . . 701
8.5.2 Tracking Applikationen . . . 707
8.6 Command Line Interface . . . 708

A Stichwortverzeichnis . . . 709

B Technische Unterstützung . . . 715

C Leserkritik . . . 716

Sicherheitshinweise

⚠ WARNUNG

UNKONTROLLIERTE MASCHINENBEWEGUNGEN

Um unkontrollierte Maschinenbewegungen aufgrund von Datenverlust zu vermeiden, konfigurieren Sie alle Geräte zur Datenübertragung individuell.

Nehmen Sie eine Maschine, die mittels Datenübertragung gesteuert wird, erst in Betrieb, wenn Sie alle Geräte zur Datenübertragung vollständig konfiguriert haben.

Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann Tod, schwere Verletzungen oder Sachschäden zur Folge haben.

Über dieses Handbuch

Das Anwender-Handbuch „Konfiguration“ enthält die Informationen, die Sie zur Inbetriebnahme des Geräts benötigen. Es leitet Sie Schritt für Schritt von der ersten Inbetriebnahme bis zu den grundlegenden Einstellungen für einen Ihrer Umgebung angepassten Betrieb.

Das Anwender-Handbuch „Installation“ enthält eine Gerätebeschreibung,Sicherheitshinweise, Anzeigebeschreibung und weitere Informationen, die Sie zur Installation des Geräts benötigen, bevor Sie mit der Konfiguration des Geräts beginnen.

Das Referenz-Handbuch „Grafische Benutzeroberfläche“ enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über die grafische Oberfläche.

Das Referenz-Handbuch „Command Line Interface“ enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über das Command Line Interface.

Die Netzmanagement-Software Industrial HiVision bietet Ihnen weitere Möglichkeiten zur komfortablen Konfiguration und Überwachung:

- Autotopologie-Erkennung
- Browser-Interface
- Client/Server-Struktur
- Ereignisbehandlung
- Ereignisprotokoll
- Gleichzeitige Konfiguration mehrerer Geräte
- Grafische Benutzeroberfläche mit Netz-Layout
- SNMP/OPC-Gateway

Legende

Die in diesem Handbuch verwendeten Auszeichnungen haben folgende Bedeutungen:

•	Listenpunkt
–	Listenpunkt – zweite Ebene
▶	Wert eines Parameters
☐	Handlungsschritt
Verweis	Querverweis mit Verknüpfung
Anmerkung:	Eine Anmerkung betont eine wichtige Tatsache oder lenkt Ihre Aufmerksamkeit auf eine Abhängigkeit.
`Courier`	Darstellung eines CLI-Kommandos oder des Feldinhalts in der grafischen Benutzeroberfläche

Auszuführen in der grafische Benutzeroberfläche

Auszuführen im Command Line Interface

Hinweise zur grafischen Benutzeroberfläche

Voraussetzung für den Zugriff auf die grafische Benutzeroberfläche des Geräts ist ein Webbrowser mit HTML5-Unterstützung.

Die responsive grafische Benutzeroberfläche passt sich automatisch an die Größe Ihres Bildschirms an. Demzufolge können Sie auf einem großen, hochauflösenden Bildschirm mehr Details sehen als auf einem kleinen Bildschirm. Auf einem hochauflösenden Bildschirm haben die Schaltflächen zum Beispiel eine Beschriftung neben dem Symbol. Auf einem Bildschirm mit geringer Breite zeigt die grafische Benutzeroberfläche lediglich das Symbol.

Anmerkung:
Auf einem konventionellen Bildschirm klicken Sie, um zu navigieren. Auf einem Gerät mit Touchscreen hingegen tippen Sie. Der Einfachheit halber verwenden wir in unseren Hilfetexten lediglich „Klicken“.

Die grafische Benutzeroberfläche ist wie folgt unterteilt:
- Banner
- Menübereich
- Dialogbereich

Banner

Das Banner zeigt die folgenden Informationen:

☰

Blendet das Menü ein und wieder aus. Die grafische Benutzeroberfläche blendet den Menübereich aus, wenn das Fenster des Webbrowsers zu schmal ist. Das Banner zeigt stattdessen die Schaltfläche.

Hersteller-Logo

Klicken Sie das Logo, um die Website des Herstellers des Geräts in einem neuen Fenster zu öffnen.

Name des Dialogs

Zeigt den Namen des gegenwärtig im Dialogbereich angezeigten Dialogs.

Zeigt, dass der Webbrowser das Gerät nicht erreichen kann. Die Verbindung zum Gerät ist unterbrochen.

Zeigt, ob die Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*) von den Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen. Das Banner zeigt das Symbol, sobald Sie die Einstellungen angewendet, diese jedoch noch nicht im permanenten Speicher (*NVM*) gespeichert haben.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, öffnet sich die Online-Hilfe in einem neuen Fenster.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, zeigt ein Tooltip die folgenden Informationen:

- Die Zusammenfassung des Rahmens *Geräte-Status*. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > System*.
- Die Zusammenfassung des Rahmens *Sicherheits-Status*. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > System*.

Ein roter Punkt neben dem Symbol bedeutet, dass mindestens einer der Werte größer ist als `0`.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, öffnet sich ein Untermenü mit den folgenden Menüeinträgen:

- Name des Benutzerkontos
  Kontoname des Benutzers, der gegenwärtig angemeldet ist.
- Schaltfläche *Abmelden*
  Wenn Sie die Schaltfläche klicken, meldet dies den gegenwärtig angemeldeten Benutzer ab. Danach öffnet sich der Login-Dialog.

Menübereich

Die grafische Benutzeroberfläche blendet den Menübereich aus, wenn das Fenster des Webbrowsers zu schmal ist. Um den Menübereich anzuzeigen, klicken Sie im Banner die Schaltfläche ☰.

Der Menübereich ist wie folgt unterteilt:
- Symbolleiste
- Menübaum

Symbolleiste

Die Symbolleiste zeigt die folgenden Informationen:

Geräte-Software

Zeigt die Versionsnummer der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

Zeigt ein Textfeld, um nach einem Schlüsselwort zu suchen. Wenn Sie ein Zeichen oder eine Zeichenkette eingeben, zeigt der Menübaum ausschließlich für diejenigen Dialoge einen Menüeintrag an, die mit diesem Schlüsselwort in Zusammenhang stehen.

Der Menübaum zeigt ausschließlich für diejenigen Dialoge einen Menüeintrag an, in denen mindestens ein Parameter von der Voreinstellung abweicht (*Mit Werkseinstellung vergleichen*). Um den kompletten Menübaum wieder anzuzeigen, klicken Sie die Schaltfläche .

Klappt den Menübaum zu. Der Menübaum zeigt dann ausschließlich Menüeinträge der ersten Ebene.

Klappt den Menübaum auf. Der Menübaum zeigt dann jeden Menüeintrag auf jeder Ebene.

Menübaum

Der Menübaum enthält einen Eintrag für jeden Dialog in der grafischen Benutzeroberfläche. Wenn Sie einen Menüeintrag klicken, zeigt der Dialogbereich den zugehörigen Dialog. Sie können die Ansicht des Menübaums ändern, indem Sie die Schaltflächen in der Symbolleiste am oberen Rand klicken. Des Weiteren können Sie die Ansicht des Menübaums ändern, indem Sie die folgenden Schaltflächen klicken:

+

Klappt den aktuellen Menüeintrag auf und zeigt die Menüeinträge der nächsttieferen Ebene. Der Menübaum zeigt die Schaltfläche neben jedem zugeklappten Menüeintrag an, der Menüeinträge auf der nächsttieferen Ebene enthält.

–

Klappt den Menüeintrag zu und blendet die Menüeinträge der unteren Ebenen aus. Der Menübaum zeigt die Schaltfläche neben jedem aufgeklappten Menüeintrag.

Dialogbereich

Der Dialogbereich zeigt den Dialog, den Sie im Menübaum auswählen, einschließlich seiner Bedienelemente. Hier können Sie abhängig von Ihrer Zugriffsrolle die Einstellungen des Geräts überwachen und ändern.

Nachfolgend finden Sie nützliche Informationen zur Bedienung der Dialoge.

- Bedienelemente
- Änderungsmarkierung
- Standard-Schaltflächen
- Einstellungen speichern
- Anzeige aktualisieren
- Arbeiten mit Tabellen

Bedienelemente

Die Dialoge enthalten unterschiedliche Bedienelemente. Diese Bedienelemente sind abhängig vom Parameter und von Ihrer Zugriffsrolle als Benutzer schreibgeschützt oder editierbar.

Die Bedienelemente haben folgende visuelle Eigenschaften:

- Eingabefelder
  - Ein editierbares Eingabefeld hat am unteren Rand eine Linie.
  - Ein schreibgeschütztes Eingabefeld hat keine speziellen visuellen Eigenschaften.
- Kontrollkästchen
  - Ein editierbares Kontrollkästchen hat eine kräftige Farbe.
  - Ein schreibgeschütztes Kontrollkästchen hat eine graue Farbe.
- Optionsfelder
  - Ein editierbares Optionsfeld hat eine kräftige Farbe.
  - Ein schreibgeschütztes Optionsfeld hat eine graue Farbe.

Änderungsmarkierung

Wenn Sie einen Wert ändern, zeigt das betreffende Feld oder die Tabellenzelle ein rotes Dreieck in der linken oberen Ecke. Das rote Dreieck signalisiert, dass Sie die Änderung noch nicht angewendet haben. Die geänderten Einstellungen sind noch nicht wirksam.

Standard-Schaltflächen

Hier finden Sie die Beschreibung der Standard-Schaltflächen. Spezielle dialogspezifische Schaltflächen sind im Hilfetext des zugehörigen Dialogs beschrieben.

✓

Wendet die von Ihnen geänderten Einstellungen im Gerät an.

Informationen darüber, wie das Gerät die geänderten Einstellungen auch nach einem Neustart beibehält, finden Sie im Abschnitt „Einstellungen speichern” auf Seite 18.

Verwirft nicht gespeicherte Änderungen im gegenwärtigen Dialog. Setzt die Werte in den Feldern auf die im Gerät angewendeten Einstellungen zurück.

Einstellungen speichern

Beim Anwenden der Einstellungen speichert das Gerät die geänderten Einstellungen vorläufig. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus:

- Klicken Sie die Schaltfläche ✓.

Anmerkung:
Unbeabsichtigte Änderungen an den Einstellungen führen möglicherweise zum Verbindungsabbruch zwischen Ihrem PC und dem Gerät. Damit das Gerät erreichbar bleibt, schalten Sie die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern* ein, bevor Sie Einstellungen ändern. Mit der Funktion prüft das Gerät kontinuierlich, ob es von der IP-Adresse Ihres PCs erreichbar bleibt. Wenn die Verbindung abbricht, dann lädt das Gerät nach der festgelegten Zeit das im permanenten Speicher (*NVM*) gespeicherte Konfigurationsprofil. Danach ist das Gerät wieder erreichbar.

Damit die geänderten Einstellungen auch nach dem Neustart des Geräts erhalten bleiben, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- Markieren Sie in der Tabelle das Kontrollkästchen ganz links in der Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils.
- Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Ausgewählt* unmarkiert ist, klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Auswählen*.
- Klicken Sie die Schaltfläche 💾, um die gegenwärtigen Änderungen zu speichern.

Anzeige aktualisieren

Wenn ein Dialog über längere Zeit geöffnet ist, dann kann es vorkommen, dass sich die Werte im Gerät inzwischen geändert haben.

- Um die Anzeige im Dialog zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche ↻. Ungespeicherte Änderungen im Dialog gehen dabei verloren.

Arbeiten mit Tabellen

Die Dialoge zeigen zahlreiche Einstellungen in tabellarischer Form. Sie haben die Möglichkeit, das Erscheinungsbild der Tabellen an Ihre Bedürfnisse anzupassen.

In den folgenden Abschnitten finden Sie nützliche Informationen zur Bedienung der Tabellen:

- Tabellenzeilen filtern
- Tabellenzeilen sortieren
- Mehrere Tabellenzeilen auswählen

Tabellenzeilen filtern

Der Filter ermöglicht Ihnen, die Anzahl der angezeigten Tabellenzeilen zu verringern.

Zeigt im Tabellenkopf eine zweite Tabellenzeile, die für jede Spalte ein Textfeld enthält. Wenn Sie in ein Feld eine Zeichenfolge einfügen, zeigt die Tabelle lediglich noch die Tabellenzeilen, welche in der betreffenden Spalte diese Zeichenfolge enthalten.

Tabellenzeilen sortieren

Die Reihenfolge der Tabellenzeilen können Sie ändern. Ein Symbol zeigt den Sortierstatus, sobald Sie den Tabellenkopf klicken.

Zeigt, dass die Zeilen der Tabelle anhand eines anderen Kriteriums sortiert sind als anhand der Werte in dieser Spalte.

Klicken Sie das Symbol, um die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge in der betreffenden Spalte in absteigender Reihenfolge zu sortieren. Die ursprüngliche Sortierung in der Tabelle lässt sich möglicherweise erst nach dem Abmelden und erneuten Anmelden wiederherstellen.

Zeigt, dass die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge der betreffenden Spalte in absteigender Reihenfolge sortiert sind.

Klicken Sie das Symbol, um die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge in der betreffenden Spalte in aufsteigender Reihenfolge zu sortieren. Die ursprüngliche Sortierung in der Tabelle lässt sich möglicherweise erst nach dem Abmelden und erneuten Anmelden wiederherstellen.

Zeigt, dass die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge der betreffenden Spalte in aufsteigender Reihenfolge sortiert sind.

Klicken Sie das Symbol, um die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge in der betreffenden Spalte in absteigender Reihenfolge zu sortieren. Die ursprüngliche Sortierung in der Tabelle lässt sich möglicherweise erst nach dem Abmelden und erneuten Anmelden wiederherstellen.

Mehrere Tabellenzeilen auswählen

Sie haben die Möglichkeit, mehrere Tabellenzeilen auf einmal auszuwählen und eine Aktion auf die ausgewählten Tabellenzeilen anzuwenden.

- Um in der Tabelle einzelne Zeilen auszuwählen, markieren Sie das Kontrollkästchen ganz links in der gewünschten Tabellenzeile.
- Um in der Tabelle jede Zeile auszuwählen, markieren Sie das Kontrollkästchen ganz links im Tabellenkopf.

Sobald Sie mehrere Tabellenzeilen gewählt haben, können Sie eine Aktion auf jede dieser Tabellenzeilen gleichzeitig anwenden, zum Beispiel:

- die Werte in einer Tabellenspalte eingeben oder ändern
- mehrere Tabellenzeilen entfernen

1 Grundeinstellungen

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- System
- Module
- Netzwerk
- Software
- Laden/Speichern
- Externer Speicher
- Port
- Power over Ethernet
- Restart

1.1 System

[Grundeinstellungen > System]

Dieser Dialog zeigt Informationen zum Betriebszustand des Geräts.

Geräte-Status

Geräte-Status

Zeigt den Geräte-Status und die gegenwärtig vorliegenden Alarme. Wenn mindestens ein Alarm vorliegt, wechselt die Hintergrundfarbe zu rot. Andernfalls bleibt die Hintergrundfarbe grün.

Die Parameter, die das Gerät überwacht, legen Sie fest im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration >* Gerätestatus. Das Gerät löst einen Alarm aus, wenn ein überwachter Parameter vom gewünschten Zustand abweicht.

Ein Tooltip zeigt die Ursache der gegenwärtig vorliegenden Alarme und den Zeitpunkt, zu dem das Gerät den jeweiligen Alarm ausgelöst hat. Um den Tooltip anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Feld oder tippen Sie darauf. Die Registerkarte *Status* im Dialog *Diagnose >* Statuskonfiguration > *Gerätestatus* zeigt eine Übersicht über die Alarme.

Anmerkung:
Das Gerät löst einen Alarm aus, wenn Sie an ein Gerät, das 2 redundante Netzteile unterstützt, lediglich ein Netzteil anschließen. Um diesen Alarm zu vermeiden, deaktivieren Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus* das Überwachen fehlender Netzteile.

Sicherheits-Status

Sicherheits-Status

Zeigt den Sicherheits-Status und die gegenwärtig vorliegenden Alarme. Wenn mindestens ein Alarm vorliegt, wechselt die Hintergrundfarbe zu rot. Andernfalls bleibt die Hintergrundfarbe grün.

Die Parameter, die das Gerät überwacht, legen Sie fest im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration >* Sicherheitsstatus. Das Gerät löst einen Alarm aus, wenn ein überwachter Parameter vom gewünschten Zustand abweicht.

Ein Tooltip zeigt die Ursache der gegenwärtig vorliegenden Alarme und den Zeitpunkt, zu dem das Gerät den jeweiligen Alarm ausgelöst hat. Um den Tooltip anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Feld oder tippen Sie darauf. Die Registerkarte *Status* im Dialog *Diagnose >* Statuskonfiguration > *Sicherheitsstatus* zeigt eine Übersicht über die Alarme.

Status Signalkontakt

Das Gerät enthält möglicherweise mehrere Signalkontakte.

Status Signalkontakt

Zeigt den Signalkontakt-Status und die gegenwärtig vorliegenden Alarme. Wenn mindestens ein Alarm vorliegt, wechselt die Hintergrundfarbe zu rot. Andernfalls bleibt die Hintergrundfarbe grün.

Die Parameter, die das Gerät überwacht, legen Sie fest im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration >* Signalkontakt > *Signalkontakt 1*/*Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt > Signalkontakt 2*. Das Gerät löst einen Alarm aus, wenn ein überwachter Parameter vom gewünschten Zustand abweicht.

Ein Tooltip zeigt die Ursache der gegenwärtig vorliegenden Alarme und den Zeitpunkt, zu dem das Gerät den jeweiligen Alarm ausgelöst hat. Um den Tooltip anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Feld oder tippen Sie darauf. Die Registerkarte *Status* im Dialog *Diagnose >* Statuskonfiguration > *Signalkontakt > Signalkontakt 1*/*Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt >* Signalkontakt 2 zeigt eine Übersicht über die Alarme.

Systemdaten

Die Felder in diesem Rahmen zeigen Betriebsdaten sowie Informationen zum Standort des Geräts.

Systemname

Legt den Namen fest, unter dem das Gerät im Netz bekannt ist.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `0..9`
  - `a..z`
  - `A..Z`
  - `!#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{}~`
  `<Name des Gerätetyps>-<MAC-Adresse>` (Voreinstellung)

Beim Generieren eines digitalen Zertifikats verwendet die Applikation, die das Zertifikat generiert, den festgelegten Wert als Domain-Namen und als gemeinsamen Namen.

Die folgenden Funktionen verwenden den festgelegten Wert als Hostnamen oder Fully Qualified Domain Name (FQDN). Aus Kompatibilitätsgründen ist es empfehlenswert, ausschließlich Kleinbuchstaben zu verwenden, da manche Systeme zwischen Groß- und Kleinschreibung im FQDN unterscheiden. Vergewissern Sie sich, dass dieser Name im gesamten Netz eindeutig ist.

- DHCP-Client
- *Syslog*
- *IEC61850-MMS*
- *PROFINET*

Anmerkung:
Legen Sie einen Gerätenamen fest, der mit PROFINET kompatibel ist: Max. 240 Zeichen, keine Ziffer an erster Stelle. Die Teilnehmer im Netz lesen den Gerätenamen mittels SNMP und PROFINET DCP.

Standort

Legt den gegenwärtigen oder geplanten Standort fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Ansprechpartner

Legt den Ansprechpartner für dieses Gerät fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Gerätetyp

Zeigt die Produktbezeichnung des Grundgeräts.

Netzteil 1
Netzteil 2

Zeigt den Status des Netzteils am betreffenden Spannungsversorgungs-Anschluss.

Mögliche Werte:

- *vorhanden*
- *defekt*
- *nicht vorhanden*
- *unbekannt*

Betriebszeit

Zeigt die Zeit, die seit dem letzten Neustart des Geräts vergangen ist.

Mögliche Werte:

- Zeit im Format `Tag(e), ...h ...m ...s`

Temperatur [°C]

Zeigt die gegenwärtige Temperatur im Gerät in °C.

Das Überwachen der Schwellenwerte für die Temperatur aktivieren Sie im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Gerätestatus*.

Obere Temp.-Grenze [°C]

Legt den oberen Schwellenwert für die Temperatur in °C fest.

Mögliche Werte:

- `-99..99` (ganze Zahl)
  Wenn die Temperatur im Gerät den festgelegten Wert überschreitet, dann zeigt das Gerät einen Alarm.

Untere Temp.-Grenze [°C]

Legt den unteren Schwellenwert für die Temperatur in °C fest.

Mögliche Werte:

- `-99..99` (ganze Zahl)
  Wenn die Temperatur im Gerät den festgelegten Wert unterschreitet, dann zeigt das Gerät einen Alarm.

LED-Status

Weitere Informationen zu den Gerätestatus-LEDs finden Sie im Anwender-Handbuch „Installation“.

Status

Gegenwärtig ist kein Alarm vorhanden. Der Gerätestatus ist OK.

Zum Geräte-Status liegt gegenwärtig mindestens ein Alarm vor. Für Details siehe Rahmen *Geräte-Status*.

Power

Gerät, das 2 redundante Netzteile unterstützt: Lediglich eine Versorgungsspannung liegt an.

Gerät, das ein Netzteil unterstützt: Die Versorgungsspannung liegt an.

Gerät, das 2 redundante Netzteile unterstützt: Beide Versorgungsspannungen liegen an.

RM

Redundanz-Manager
- *MRP*-Ring-Manager
- *DLR*-Supervisor

Das Gerät arbeitet nicht als Redundanz-Manager.

Das Gerät arbeitet als Redundanz-Manager. Die Redundanzfunktion des Geräts verwendet die alternative Verbindung. Eine Redundanzreserve ist nicht länger vorhanden.

Das Gerät arbeitet als Redundanz-Manager. Die Redundanzfunktion des Geräts ist eingeschaltet, benötigt aber die alternative Verbindung gegenwärtig nicht. Die Redundanzreserve ist vorhanden.

ACA

Kein externer Speicher angeschlossen.

Der externe Speicher ist angeschlossen, jedoch nicht betriebsbereit.

Der externe Speicher ist angeschlossenen und betriebsbereit.

Status Port

Dieser Rahmen zeigt eine vereinfachte Ansicht der Ports zum Zeitpunkt der letzten Anzeigeaktualisierung. Den Port-Status erkennen Sie an der Markierung.

In der Grundansicht zeigt der Rahmen lediglich Ports mit aktivem Link. Wenn Sie die Schaltfläche klicken, zeigt der Rahmen sämtliche Ports.

- Neben der Port-Nummer steht die Port-Übertragungsrate.
- Wenn Sie den Mauszeiger über dem Port-Symbol positionieren oder darauf tippen, zeigt ein Tooltip detaillierte Informationen zum Port-Status.

Grüne Hintergrundfarbe

Port mit aktivem Link.

Graue Hintergrundfarbe

Port mit inaktivem Link.

Gelbe Hintergrundfarbe

Port, an dem das Gerät einen nicht unterstützten SFP-Transceiver oder eine nicht unterstützte Datenrate erkannt hat.

Gestrichelte Umrandung

Port ist aufgrund einer Redundanzfunktion im Zustand *Blocking*.

1.2 Module

[Grundeinstellungen > Module]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Module im laufenden Betrieb zu installieren oder zu entfernen (hot-plug).

Solange die Spalte *Status Ethernet-Modul* den Wert `configurable` zeigt, können Sie das Modul einrichten und seine Einstellungen speichern.

- Wenn Sie das Modul durch ein baugleiches Modul ersetzen, wendet das Gerät die bisherigen Einstellungen sofort auf das neue Modul an.
- Wenn Sie das Modul durch ein Modul anderen Typs ersetzen, wendet das Gerät die Werkseinstellungen auf das neue Modul an.
- Wenn Sie ein Modul in einen leeren Steckplatz einschieben, richtet das Gerät das Modul mit seinen Voreinstellungen ein. Wenn der Steckplatz inaktiv ist, bleibt er solange inaktiv, bis Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv* markieren. Nachdem die Voreinstellungen des Ports in das Modul geladen wurden, ist der Zugriff auf das Netz möglich.

Ethernet-Modul installieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Stecken Sie das Modul in den Steckplatz.
  Das Gerät richtet das Modul automatisch anhand der Voreinstellungen ein und erkennt die Modul-Parameter.
- ☐ Um die grafische Benutzeroberfläche zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche ↻.
  Die Spalte *Status Ethernet-Modul* zeigt für das installierte Ethernet-Modul den Wert `physical`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Steckplatz aktivieren/deaktivieren

Auf einem inaktiven Steckplatz erkennt das Gerät das installierte Modul und ermöglicht Ihnen, die Ports einzurichten. Das Modul stellt auf einem inaktivem Steckplatz keine Verbindungen ins Netz her.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Wählen Sie die Tabellenzeile des Moduls.
- ☐ Um den Steckplatz zu deaktivieren und Zugriffe auf das Netz zu unterbinden, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens *Aktiv* auf.
- ☐ Um den Steckplatz zu aktivieren und Zugriffe auf das Netz zu erlauben, markieren Sie das Kontrollkästchen *Aktiv*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Ethernet-Modul entfernen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Entfernen Sie das Modul aus dem Steckplatz.
- ☐ Um die grafische Benutzeroberfläche zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche ↻.
  Die Spalte *Status Ethernet-Modul* zeigt für das zuvor entfernte Modul den Wert `configurable`.
- ☐ Wählen Sie die Tabellenzeile des zuvor entfernten Moduls.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊗.
  Die Spalte *Status Ethernet-Modul* zeigt für das zuvor entfernte Modul den Wert `remove`.
  Die Spalte *Typ* und einige andere Spalten zeigen den Wert `n/a`.
  Das markierte Kontrollkästchen *Aktiv* weist darauf hin, dass der Steckplatz noch aktiv ist.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Ethernet-Modul entfernen

Entfernt das markierte Ethernet-Modul aus der Tabelle.

Ethernet-Modul

Zeigt die Nummer des Steckplatzes, auf den sich die Tabellenzeile bezieht.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert den Steckplatz.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der Steckplatz ist aktiv. Das Gerät erkennt das in diesem Steckplatz installierte Modul.
- `unmarkiert`
  Der Steckplatz ist inaktiv.

Typ

Zeigt den Typ des installierten Moduls.

Ein Wert von `n/a` weist darauf hin, dass der Steckplatz leer ist.

Beschreibung

Legt eine Kurzbeschreibung für das installierte Modul fest.

Version

Zeigt die Versionsnummer des installierten Moduls.

Ports

Zeigt die Anzahl der Ports, die auf dem installierten Modul verfügbar sind.

Seriennummer

Zeigt die Seriennummer des installierten Moduls.

Ein Wert von `n/a` weist darauf hin, dass der Steckplatz leer ist.

Status Ethernet-Modul

Zeigt den Status des Steckplatzes.

Mögliche Werte:

- *physical*
  Im Steckplatz ist ein Modul installiert.
- *configurable*
  Der Steckplatz ist leer und bereit zum Einrichten.
- *remove*
  Der Steckplatz ist leer und inaktiv.
- *fix*
  Das Modul kann nicht entfernt werden.

1.3 Netzwerk

[Grundeinstellungen > Netzwerk]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Global
- IPv4
- IPv6

1.3.1 Global

[Grundeinstellungen > Netzwerk > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die VLAN- und HiDiscovery-Einstellungen festzulegen, die für den Zugriff über das Netz auf das Management des Geräts erforderlich sind.

Management-Schnittstelle

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, das VLAN festzulegen, in dem das Management des Geräts erreichbar ist.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts. Mit der MAC-Adresse ist das Management des Geräts über das Netz erreichbar.

MAC-Adresse Konflikterkennung

Schaltet die Funktion *MAC-Adresse Konflikterkennung* ein/aus.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *MAC-Adresse Konflikterkennung* ist eingeschaltet.
  Das Gerät prüft, ob ein weiteres Gerät im Netz die eigene MAC-Adresse verwendet.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *MAC-Adresse Konflikterkennung* ist ausgeschaltet.

HiDiscovery Protokoll v1/v2

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Einstellungen für den Zugriff auf das Gerät per HiDiscovery-Protokoll festzulegen.

Auf einem PC zeigt die HiDiscovery-Software im Netz erreichbare Hirschmann-Geräte, auf denen die Funktion HiDiscovery eingeschaltet ist. Sie erreichen die Geräte sogar dann, wenn ihnen ungültige oder keine IP-Parameter zugewiesen sind. Die HiDiscovery-Software ermöglicht Ihnen, die IP-Parameter im Gerät zuzuweisen oder zu ändern.

Anmerkung:
Mit der HiDiscovery-Software erreichen Sie das Gerät ausschließlich über Ports, die Mitglied desselben VLANs sind wie das Management des Geräts. Welchem Port welches VLAN zugewiesen ist, legen Sie fest im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.

Funktion

Schaltet die Funktion HiDiscovery im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion HiDiscovery ist eingeschaltet.
  Sie haben die Möglichkeit, das Gerät mit der HiDiscovery-Software von Ihrem PC aus zu erreichen.
- *Aus*
  Die Funktion HiDiscovery ist ausgeschaltet.

Zugriff

Schaltet den Schreibzugriff auf das Gerät für die Funktion HiDiscovery ein/aus.

Mögliche Werte:

- *read-write* (Voreinstellung)
  Die Funktion HiDiscovery hat Schreibzugriff auf das Gerät. Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit der Funktion HiDiscovery die IP-Parameter im Gerät zu ändern.
- *read-only*
  Die Funktion HiDiscovery hat lediglich Lesezugriff auf das Gerät. Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit der Funktion HiDiscovery die IP-Parameter im Gerät anzusehen.

Empfehlung: Ändern Sie erst nach Inbetriebnahme des Geräts die Einstellung auf den Wert *read-only*.

Signal

Aktiviert/deaktiviert das Blinken der Port-LEDs wie die gleichnamige Funktion in der HiDiscovery-Software. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, das Gerät im Feld zu identifizieren.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Blinken der Port-LEDs ist aktiv.
  Die Port-LEDs blinken solange, bis Sie die Funktion wieder ausschalten.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Blinken der Port-LEDs ist inaktiv.

Relay aktiv

Aktiviert/deaktiviert die HiDiscovery-Relay-Funktion. Diese Funktion ermöglicht der HiDiscovery-Software, Geräte zu finden und anzuzeigen, die sich in anderen Subnetzen befinden.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die HiDiscovery-Relay-Funktion ist aktiv.
  Das Gerät vermittelt vom Geräte-Management gesendete HiDiscovery-Request-Pakete in direkt angeschlossene Subnetze. Das Gerät antwortet auf Anfragen auch mit seinen IP-Parametern.
- `unmarkiert`
  Die HiDiscovery-Relay-Funktion ist inaktiv.
  Die HiDiscovery-Software findet ausschließlich Geräte, die sich im selben Subnetz wie das Geräte-Management befinden.

1.3.2 IPv4

[Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4]

In diesem Dialog legen Sie die IPv4-Einstellungen fest, die für den Zugriff über das Netz auf das Management des Geräts erforderlich sind.

Konfiguration

Zuweisung IP-Adresse

Legt fest, aus welcher Quelle das Management des Geräts seine IP-Parameter erhält.

Mögliche Werte:

- `Lokal`
  Das Gerät verwendet die IP-Parameter aus dem internen Speicher. Die Einstellungen dafür legen Sie im Rahmen *IP-Parameter* fest.
- `BOOTP`
  Das Gerät erhält seine IP-Parameter von einem BOOTP- oder DHCP-Server.
  Der Server wertet die MAC-Adresse des Geräts aus und weist daraufhin die IP-Parameter zu.
- `DHCP` (Voreinstellung)
  Das Gerät erhält seine IP-Parameter von einem DHCP-Server.
  Der Server wertet die MAC-Adresse, den DHCP-Namen oder andere Parameter des Geräts aus und weist daraufhin die IP-Parameter zu.
  Stellt der Server zusätzlich die Adressen von DNS-Servern bereit, zeigt das Gerät diese Adressen im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Aktuell*.

Anmerkung:
Wenn die Antwort des BOOTP- oder DHCP-Servers ausbleibt, dann setzt das Gerät die IP-Adresse auf `0.0.0.0` und versucht erneut, eine gültige IP-Adresse zu erhalten.

Management-Schnittstelle

VLAN-ID

Legt das VLAN fest, in dem das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist. Das Management ist ausschließlich über Ports erreichbar, die Mitglied dieses VLANs sind.

Mögliche Werte:

- `1..4042` (Voreinstellung: `1`)
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* das VLAN bereits eingerichtet ist.
  Weisen Sie ein VLAN zu, das keinem Router-Interface zugewiesen ist.

Wenn Sie nach Ändern des Werts die Schaltfläche ✓ klicken, öffnet sich der Dialog *Information*. Wählen Sie den Port aus, über den Sie die Verbindung zum Gerät zukünftig herstellen. Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* sind die Einstellungen des neuen Management-VLANs dem Port zugewiesen.

- Der Port wird Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag (untagged). Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- Das Gerät weist dem Port die Port-VLAN-ID des neuen Management-VLANs zu. Siehe Dialog *Switching > VLAN > Port*.

Nach kurzer Wartezeit ist das Gerät über den neuen Port im neuen Management-VLAN erreichbar.

IP-Parameter

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, die IP-Parameter manuell zuzuweisen. Wenn Sie im Rahmen *Management-Schnittstelle*, Optionsliste *Zuweisung IP-Adresse* das Optionsfeld *Lokal* auswählen, dann sind die Felder editierbar.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse fest, unter der das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist.

Mögliche Werte:

▶ Gültige IPv4-Adresse

Vergewissern Sie sich, dass das IP-Subnetz des Managements des Geräts sich nicht mit einem Subnetz überschneidet, das mit einem anderen Interface des Gerätes verbunden ist:

- Router-Interface
- Loopback-Interface

Netzmaske

Legt die Netzmaske fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Netzmaske

Gateway-Adresse

Legt die IP-Adresse eines Routers fest, über den das Gerät andere Geräte außerhalb des eigenen Netzes erreicht.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Wenn das Gerät das festgelegte Gateway nicht verwendet, dann prüfen Sie, ob ein anderes *Standard-Gateway* festgelegt ist. Die Einstellung im folgenden Dialog hat Vorrang:

- Dialog *Routing > Routing-Tabelle*, Spalte *Next-Hop IP-Adresse*, wenn der Wert in Spalte *Netz-Adresse* und in Spalte *Netzmaske* gleich `0.0.0.0` ist.

BOOTP/DHCP

Client-ID

Zeigt die DHCP-Client-ID, die das Gerät an den BOOTP- oder DHCP-Server sendet. Wenn der Server entsprechend eingerichtet ist, dann reserviert der Server eine IP-Adresse für diese DHCP-Client-ID. Demzufolge erhält das Gerät bei jeder Anfrage dieselbe IP-Adresse vom Server.

Das Gerät sendet als DHCP-Client-ID den Gerätenamen, der im Feld *Systemname* im Dialog *Grundeinstellungen > System* festgelegt ist.

Lease-Time [s]

Zeigt die verbleibende Zeit in Sekunden, bevor die IP-Adresse, die dem Management des Geräts vom DHCP-Server zugewiesen wurde, ihre Gültigkeit verliert.

Um die Anzeige zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche ↻.

DHCP-Option 66/67/4/42

Schaltet die Funktion *DHCP-Option 66/67/4/42* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *DHCP-Option 66/67/4/42* ist eingeschaltet.
  Das Gerät lädt das Konfigurationsprofil und empfängt die Zeitserverinformationen mittels folgender DHCP-Optionen:
  - `Option 66: TFTP server name`
    `Option 67: Boot file name`
    Das Gerät lädt mittels Trivial File Transfer Protocol (TFTP) das Konfigurationsprofil automatisch vom DHCP-Server in den flüchtigen Speicher (*RAM*). Das Gerät verwendet die Einstellungen des importierten Konfigurationsprofils in der `running-config`.
  - `Option 4: Time Server`
    `Option 42: Network Time Protocol Servers`
    Das Gerät empfängt die Zeitserverinformationen vom DHCP-Server.
- *Aus*
  Die Funktion *DHCP-Option 66/67/4/42* ist ausgeschaltet.
  - Das Gerät lädt kein Konfigurationsprofil mittels DHCP-Option 66/67.
  - Das Gerät empfängt keine Zeitserverinformationen mittels DHCP-Option 4/42.

1.3.3 IPv6

[Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv6]

In diesem Dialog legen Sie die IPv6-Einstellungen fest, die für den Zugriff über das -Netz auf das Management des Geräts erforderlich sind.

Funktion

Funktion

Aktiviert/deaktiviert das IPv6-Protokoll im Gerät.

Sie können IPv4 und IPv6 gleichzeitig im Gerät betreiben. Das wird durch die Verwendung von Dual IP Layer, auch Dual Stack genannt, ermöglicht.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  IPv6 ist eingeschaltet.
- *Aus*
  IPv6 ist ausgeschaltet.
  Wenn das Gerät ausschließlich IPv4 verwenden soll, deaktivieren Sie IPv6 im Gerät.

Konfiguration

Dynamische IP-Adresszuweisung

Legt fest, aus welcher Quelle das Management des Geräts seine IPv6-Parameter erhält.

Mögliche Werte:

- *Kein*
  Das Gerät erhält seine IPv6-Parameter durch manuelle Zuweisung.
  Sie können maximal 4 IPv6-Adressen manuell festlegen. Sie können Loopback-, Link-Local- und Multicast-Adressen nicht als statische IPv6-Adressen festlegen.
- *Auto* (Voreinstellung)
  Das Gerät erhält seine IPv6-Parameter durch dynamische Zuweisung. Das Gerät erhält maximal 2 IPv6-Adressen.
  Ein Beispiel ist der Router Advertisement Daemon (radvd). Der radvd verwendet *Router Solicitation*- und *Router Advertisement*-Nachrichten zur automatischen Einrichtung einer IPv6-Adresse. Die *Router Solicitation*- und *Router Advertisement*-Nachrichten werden im RFC 4861 beschrieben.
- *DHCPv6*
  Das Gerät erhält seine IPv6-Parameter von einem DHCPv6-Server.
- *Alle*
  Wenn das Optionsfeld *Alle* ausgewählt ist, dann erhält das Gerät seine IPv6-Parameter durch dynamische und manuelle Zuweisung.

Management-Schnittstelle

VLAN-ID

Legt das VLAN fest, in dem das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist. Das Management ist ausschließlich über Ports erreichbar, die Mitglied dieses VLANs sind.

Mögliche Werte:

▶ `1..4042` (Voreinstellung: `1`)
Voraussetzung ist, dass im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* das VLAN bereits eingerichtet ist.
Weisen Sie ein VLAN zu, das keinem Router-Interface zugewiesen ist.

Wenn Sie nach Ändern des Werts die Schaltfläche ✓ klicken, öffnet sich der Dialog *Information*. Wählen Sie den Port aus, über den Sie die Verbindung zum Gerät zukünftig herstellen. Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* sind die Einstellungen des neuen Management-VLANs dem Port zugewiesen.

- Der Port wird Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag (untagged). Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- Das Gerät weist dem Port die Port-VLAN-ID des neuen Management-VLANs zu. Siehe Dialog *Switching > VLAN > Port*.

Nach kurzer Wartezeit ist das Gerät über den neuen Port im neuen Management-VLAN erreichbar.

DHCP

Client-ID

Zeigt die DHCPv6-Client-ID, die das Gerät an den DHCPv6-Server sendet. Wenn der Server entsprechend eingerichtet ist, dann erhält das Client-Gerät eine IPv6-Adresse für diese DHCPv6-Client-ID.

Die vom DHCPv6-Server empfangene IPv6-Adresse hat den *Prefix-Länge*-Wert `128`. Gemäß RFC 8415 kann ein DHCPv6-Server gegenwärtig nicht dazu verwendet werden, *Gateway-Adresse*- oder *Prefix-Länge*-Informationen bereitzustellen.

Das Gerät kann ausschließlich eine IPv6-Adresse vom DHCPv6-Server erhalten.

IP-Parameter

Gateway-Adresse

Legt die IPv6-Adresse eines Routers fest, über den das Gerät andere Geräte außerhalb des eigenen Netzes erreicht.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv6-Adresse (außer Loopback- und Multicast-Adressen)

Anmerkung:
Wenn das Optionsfeld *Auto* ausgewählt ist und Sie einen Router Advertisement Daemon (radvd) verwenden, dann erhält das Gerät automatisch eine Link-Local-Adresse als *Gateway-Adresse*, die eine höhere Metrik hat als die manuell eingestellte *Gateway-Adresse*.

Erkennung doppelter Adressen

In diesem Feld können Sie die Anzahl der aufeinanderfolgenden *Neighbor Solicitation*-Nachrichten festlegen, die das Gerät mit der Funktion *Erkennung doppelter Adressen* sendet. Diese Funktion wird verwendet, um die Eindeutigkeit einer IPv6-Unicast-Adresse auf dem Interface festzustellen.

Anzahl der Nachbarn

Legt die Anzahl der *Neighbor Solicitation*-Nachrichten fest, die das Gerät mit der Funktion *Erkennung doppelter Adressen* sendet.

Mögliche Werte:

- `0`
  Die Funktion ist ausgeschaltet.
- `1..5` (Voreinstellung: `1`)

Wenn die Funktion *Erkennung doppelter Adressen* erkennt, dass eine IPv6-Adresse auf einem Link nicht eindeutig ist, dann protokolliert das Gerät dieses Ereignis nicht in der Log-Datei (System Log).

Tabelle

Diese Tabelle zeigt eine Liste der IPv6-Adressen, die für das Management des Geräts eingerichtet sind.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Prefix

Zeigt den Präfix einer IPv6-Adresse in verkürzter Schreibweise. Der Präfix zeigt die Bits am linken Rand einer IPv6-Adresse, den Netzanteil der Adresse.

Prefix-Länge

Zeigt die Präfixlänge der IPv6-Adresse.

Im Gegensatz zu einer IPv4-Adresse verwendet eine IPv6-Adresse keine Subnetzmaske, um den Teil der Adresse zu kennzeichnen, der zum Subnetz gehört. Diese Funktion übernimmt die Präfixlänge in IPv6.

Mögliche Werte:

- `0..128`

IP-Adresse

Zeigt die gesamte IPv6-Adresse in verkürzter Schreibweise.

Die verkürzte Schreibweise wird automatisch auf jede IPv6-Adresse angewendet, unabhängig davon, aus welcher Quelle das Management des Geräts seine IPv6-Parameter erhält.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv6-Adresse
  Für die Verwendung einer IPv6-Adresse in einer URL gilt die folgende URL-Syntax: `https://[<ipv6_address>]`.

Weitere Informationen zu den Verkürzungsregeln und Adresstypen in IPv6 finden Sie im Anwender-Handbuch „Konfiguration“.

EUI-Option

Legt fest, ob die Funktion *EUI-Option* auf die IPv6-Adresse angewendet wird.

Wenn Sie dieses Kontrollkästchen markieren, wird die Interface-ID der IPv6-Adresse automatisch festgelegt. Das Gerät verwendet die MAC-Adresse des Interface, erweitert um die Werte `ff` und `fe` zwischen Byte 3 und Byte 4, um eine 64 Bit lange Interface-ID zu erzeugen.

Sie können diese Option ausschließlich für IPv6-Adressen wählen, deren Präfixlänge `64` entspricht.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *EUI-Option* ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *EUI-Option* ist inaktiv.

Ursprung

Legt fest, auf welche Weise das Gerät seine IPv6-Parameter erhalten hat.

Mögliche Werte:

- *Autoconf*
  Das Gerät hat die IPv6-Adresse durch dynamische Zuweisung erhalten, wenn das Optionsfeld *Auto* ausgewählt ist.
- *Manuell*
  Das Gerät hat die IPv6-Adresse durch manuelle Zuweisung erhalten.
- *DHCP*
  Das Gerät hat die IPv6-Adresse von einem DHCPv6-Server erhalten.
- *Linklayer*
  Das Gerät legt automatisch eine Link-Local-IPv6-Adresse fest. Die Link-Local-Adresse kann nicht geändert werden.

Status

Zeigt den gegenwärtigen Status der IPv6-Adresse.

Mögliche Werte:

- *aktiv*
  Die IPv6-Adresse ist aktiv.
- *notInService*
  Die IPv6-Adresse ist inaktiv.
- *notReady*
  Die IPv6-Adresse ist festgelegt, aber gegenwärtig nicht aktiv, da noch einige Konfigurationsparameter fehlen.

Anmerkung:
Wenn die IPv6-Adresse manuell festgelegt wird, können Sie manuell zwischen Status *aktiv* und Status *notInService* wechseln. Wählen Sie dazu in der Dropdown-Liste in Spalte *Status* den gewünschten Status für die entsprechende Tabellenzeile.

1.4 Software

[Grundeinstellungen > Software]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software zu aktualisieren und Informationen über die Geräte-Software anzuzeigen.

Außerdem haben Sie die Möglichkeit, ein im Gerät gespeichertes Backup der Geräte-Software wiederherzustellen.

Anmerkung:
Bevor Sie die Geräte-Software aktualisieren, beachten Sie die versionsspezifischen Hinweise in der `Liesmich`-Textdatei.

Version

Gespeicherte Version

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der im Flash gespeicherten Geräte-Software. Das Gerät lädt die Geräte-Software beim nächsten Systemstart.

Ausgeführte Version

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

Backup-Version

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der als Backup im Flash gespeicherten Geräte-Software. Diese Geräte-Software hat das Gerät bei der letzten Software-Aktualisierung oder nach Klicken der Schaltfläche *Wiederherstellen* in den Backup-Bereich kopiert.

Wiederherstellen

Das Gerät vertauscht die Images der Geräte-Software und dementsprechend die in den Feldern *Gespeicherte Version* und *Backup-Version* angezeigten Werte.

Beim nächsten Systemstart lädt das Gerät die im Feld *Gespeicherte Version* angezeigte Geräte-Software.

Bootcode

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum des Bootcodes.

Software-Update

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software an dieser Stelle zu aktualisieren, wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software außerhalb des Geräts verfügbar ist. Wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software auf dem ausgewählten externen Speicher gespeichert ist, verwenden Sie die Tabelle auf der Registerkarte *Dateisystem* weiter unten.

URL

Legt Pfad und Dateiname des Images der Geräte-Software fest, mit dem Sie die Geräte-Software aktualisieren.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Geräte-Software zu aktualisieren:

- Software-Aktualisierung vom PC

  Ziehen Sie die Datei von Ihrem PC oder Netzlaufwerk in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Software-Aktualisierung von einem FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Wenn sich die Datei auf einem FTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Dateiname>`
- Software-Aktualisierung von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Wenn sich die Datei auf einem TFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Software-Aktualisierung von einem SCP- oder SFTP-Server
  Wenn sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in einer der folgenden Formen fest:
  - `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  - `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`

  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit* > SSH Bekannte Hosts.

Start

Aktualisiert die Geräte-Software.

- Um während des Software-Updates beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie das Software-Update starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* festlegen.
- Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
- Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

Hochladen unsignierter Geräte-Software erlauben

Aktiviert/deaktiviert die Option, dass das Gerät das Hochladen einer unsignierten Geräte-Software erlaubt. Der Zweck dieser Einstellung ist, das Hochladen einer Geräte-Software zuzulassen, die keine kryptografische Signatur hat.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät erlaubt das Hochladen einer unsignierten Geräte-Software.
  Das Hochladen einer unsignierten Geräte-Software kann ein Sicherheitsrisiko darstellen. Wenn Sie dem Urheber vertrauen, können Sie die unsignierte Geräte-Software hochladen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät erlaubt ausschließlich das Hochladen einer signierten Geräte-Software.

[Dateisystem]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Update Firmware

Aktualisiert die Geräte-Software, wenn auf dem ausgewählten externen Speicher ein geeignetes Image der Geräte-Software gespeichert ist. Voraussetzung ist, dass eine Tabellenzeile ausgewählt ist, für welche die Spalte *Datei Ort* den Wert `sd-card` oder `usb` zeigt.

- Vergewissern Sie sich, dass der betreffende externe Speicher in der Dropdown-Liste *Ausgewählter externer Speicher* ausgewählt ist. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*, Rahmen *Externer Speicher*.
- Um während des Software-Updates beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie das Software-Update starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* festlegen.
- Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
- Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

Datei Ort

Zeigt den Speicherort der Geräte-Software.

Mögliche Werte:

- *ram*
  Flüchtiger Speicher des Geräts
- *flash*
  Permanenter Speicher (*NVM*) des Geräts
- *sd-card*
  Externer SD-Speicher (ACA31)
- *usb*
  Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Index

Zeigt den Index der Geräte-Software.

Die Index-Nummer der Geräte-Software im Flash-Speicher hat die folgende Bedeutung:

- 1
  Beim nächsten Systemstart lädt das Gerät diese Geräte-Software.
- 2
  Diese Geräte-Software hat das Gerät bei der letzten Software-Aktualisierung in den Backup-Bereich kopiert.

Dateiname

Zeigt den geräteinternen Dateinamen der Geräte-Software.

Firmware

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software.

1.5 Laden/Speichern

[Grundeinstellungen > Laden/Speichern]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Einstellungen des Geräts dauerhaft in einem Konfigurationsprofil zu speichern.

Im Gerät können mehrere Konfigurationsprofile gespeichert sein. Wenn Sie ein alternatives Konfigurationsprofil aktivieren, schalten Sie das Gerät auf andere Einstellungen um. Sie haben die Möglichkeit, die Konfigurationsprofile auf Ihren PC oder auf einen Server zu exportieren. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, Konfigurationsprofile von Ihrem PC oder von einem Server in das Gerät zu importieren.

In der Voreinstellung speichert das Gerät die Konfigurationsprofile unverschlüsselt. Wenn Sie ein Passwort im Rahmen *Konfigurations-Verschlüsselung* vergeben, speichert das Gerät sowohl das gegenwärtige als auch die zukünftigen Konfigurationsprofile in einem verschlüsselten Format.

Unbeabsichtigte Änderungen an den Einstellungen führen möglicherweise zum Verbindungsabbruch zwischen Ihrem PC und dem Gerät. Damit das Gerät erreichbar bleibt, schalten Sie vor dem Ändern von Einstellungen die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* ein. Wenn die Verbindung abbricht, dann lädt das Gerät nach der festgelegten Zeit das im permanenten Speicher (*NVM*) gespeicherte Konfigurationsprofil.

Anmerkung:
Wechsel von Classic zu HiOS? Verwenden Sie unser Online-Tool, um Ihre Dateien mit der Gerätekonfiguration zu konvertieren: https://convert.hirschmann.com

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Löschen

Entfernt das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*) oder vom externen Speicher.

Wenn das Konfigurationsprofil als „ausgewählt" gekennzeichnet ist, dann hilft das Gerät, das Entfernen des Konfigurationsprofils zu vermeiden.

Speichern

Speichert die vorläufig angewendeten Einstellungen in dem als „ausgewählt" gekennzeichneten Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*).

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern* markiert ist, dann speichert das Gerät eine Kopie des Konfigurationsprofils im externen Speicher.

☰

Zeigt ein Kontextmenü mit weiteren Funktionen für den betreffenden Dialog.

Speichern unter...

Öffnet das Fenster *Speichern unter...*, um das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil zu kopieren und es mit benutzerdefiniertem Namen im permanenten Speicher (*NVM*) zu speichern.

- Geben Sie im Feld *Profilname* den Namen ein, unter dem Sie das Konfigurationsprofil speichern möchten (maximal 32 Zeichen).
  - Um das Konfigurationsprofil unter einem neuen Namen zu speichern, klicken Sie die Schaltfläche + .
  - Um ein bestehendes Konfigurationsprofil zu überschreiben, wählen Sie in der Dropdown-Liste den zugehörigen Eintrag aus.

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern*markiert ist, kennzeichnet das Gerät auch das gleichnamige Konfigurationsprofil auf dem externen Speicher als „ausgewählt“.

Anmerkung:
Entscheiden Sie sich vor dem Hinzufügen zusätzlicher Konfigurationsprofile für oder gegen eine dauerhaft eingeschaltete Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät. Speichern Sie zusätzliche Konfigurationsprofile entweder unverschlüsselt oder mit demselben Passwort verschlüsselt.

Aktivieren

Lädt die Einstellungen des in der Tabelle ausgewählten Konfigurationsprofils in den flüchtigen Speicher (*RAM*).

- Das Gerät trennt die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche. Um wieder auf das Geräte-Management zuzugreifen, führen Sie die folgenden Schritte aus:
  - Laden Sie die grafische Benutzeroberfläche neu.
  - Melden Sie sich erneut an.
- Das Gerät verwendet die Einstellungen des Konfigurationsprofils ab sofort im laufenden Betrieb.

Schalten Sie die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* ein, bevor Sie ein anderes Konfigurationsprofil aktivieren. Bricht danach die Verbindung ab, lädt das Gerät das zuletzt als „ausgewählt“ gekennzeichnete Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*). Das Gerät ist dann wieder erreichbar.

Ist die Konfigurations-Verschlüsselung inaktiv, lädt das Gerät das Konfigurationsprofil ausschließlich dann, wenn dieses unverschlüsselt ist. Ist die Konfigurations-Verschlüsselung aktiv, lädt das Gerät das Konfigurationsprofil ausschließlich dann, wenn dieses verschlüsselt ist und das Passwort mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.

Wenn Sie ein älteres Konfigurationsprofil aktivieren, übernimmt das Gerät die Einstellungen der in dieser Software-Version vorhandenen Funktionen. Das Gerät setzt die Werte der neuen Funktionen auf ihren voreingestellten Wert.

Auswählen

Kennzeichnet das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil als „ausgewählt“. Anschließend ist in Spalte *Ausgewählt* das Kontrollkästchen `markiert`.

Das Gerät lädt die Einstellungen dieses Konfigurationsprofils beim Systemstart oder beim Anwenden der Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* in den flüchtigen Speicher (*RAM*).

- Kennzeichnen Sie ein unverschlüsseltes Konfigurationsprofil ausschließlich dann als „ausgewählt“, wenn die Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät ausgeschaltet ist.
- Kennzeichnen Sie ein verschlüsseltes Konfigurationsprofil ausschließlich dann als „ausgewählt“, wenn die Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät eingeschaltet ist und das Passwort mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.

Andernfalls ist das Gerät außerstande, beim nächsten Neustart die Einstellungen des Konfigurationsprofils zu laden und zu entschlüsseln. Für diesen Fall legen Sie im Dialog *Diagnose > System >* Selbsttest fest, ob das Gerät mit Werkseinstellungen startet oder den Neustart abbricht und anhält.

Anmerkung:
Als „ausgewählt“ lassen sich ausschließlich Konfigurationsprofile kennzeichnen, die im permanenten Speicher (*NVM*) gespeichert sind.

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern*markiert ist, kennzeichnet das Gerät auch das gleichnamige Konfigurationsprofil auf dem externen Speicher als „ausgewählt“.

Importieren...

Öffnet das Fenster *Importieren...*, um ein Konfigurationsprofile zu importieren.

Voraussetzung ist, dass Sie das Konfigurationsprofil zuvor mit der Schaltfläche *Exportieren...* oder mit dem Link in Spalte *Profilname* exportiert haben.

☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Select source* aus, woher das Gerät das Konfigurationsprofil importiert.
  - ▶ `PC/URL`
    Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil vom lokalen PC oder von einem Remote-Server.
  - ▶ `Externer Speicher`
    Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil vom ausgewählten externen Speicher. Siehe Rahmen *Externer Speicher*.

☐ Wenn oben `PC/URL` ausgewählt ist, legen Sie im Rahmen *Import profile from PC/URL* die Datei des zu importierenden Konfigurationsprofils fest.
  - Import vom PC
    Wenn sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk befindet, dann ziehen Sie die Datei in den ⬆-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
  - Import von einem FTP-Server
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
    Wenn sich die Datei auf einem FTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
    `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Dateiname>`

– Import von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Wenn sich die Datei auf einem TFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
– Import von einem SCP- oder SFTP-Server
  Wenn sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in einer der folgenden Formen fest:
  `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
  Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.

☐ Wenn oben *`Externer Speicher`* ausgewählt ist, legen Sie im Rahmen *Import profile from external memory* die Datei des zu importierenden Konfigurationsprofils fest.
  Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Profilname* den Namen des zu importierenden Konfigurationsprofils.

☐ Im Rahmen *Ziel* legen Sie fest, wo das Gerät das importierte Konfigurationsprofil speichert.
  Im Feld *Profilname* legen Sie den Namen fest, unter dem das Gerät das Konfigurationsprofil speichert.
  Im Feld *Speicherort* legen Sie den Speicherort für das Konfigurationsprofil fest. Voraussetzung ist, dass in der Dropdown-Liste *Select source* der Eintrag *`PC/URL`* ausgewählt ist.
  ▶ *`RAM`*
    Das Gerät speichert das Konfigurationsprofil im flüchtigen Speicher (*`RAM`*) des Geräts. Dies ersetzt die `running-config`, das Gerät verwendet sofort die Einstellungen des importierten Konfigurationsprofils. Das Gerät trennt die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche. Laden Sie die grafische Benutzeroberfläche neu. Melden Sie sich erneut an.
  ▶ *`NVM`*
    Das Gerät speichert das Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*`NVM`*) des Geräts.

Beim Importieren eines Konfigurationsprofils übernimmt das Gerät die Einstellungen wie folgt:

- Wenn das Konfigurationsprofil von demselben Gerät oder von einem identisch ausgestatteten Gerät des gleichen Typs exportiert wurde:
  Das Gerät übernimmt die Einstellungen komplett.
  Wenn das Gerät Module verwendet, dann lesen Sie auch den Hilfetext zum Dialog *Grundeinstellungen > Module*.
- Wenn das Konfigurationsprofil von einem anderen Gerät exportiert wurde:
  Das Gerät übernimmt die Einstellungen, die es mit seiner Hardware-Ausstattung und seinem Software-Level interpretieren kann.
  Die übrigen Einstellungen übernimmt das Gerät aus seinem `running-config`-Konfigurationsprofil.

Bezüglich Verschlüsselung des Konfigurationsprofils lesen Sie auch den Hilfetext zum Rahmen *Konfigurations-Verschlüsselung*. Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil unter den folgenden Bedingungen:

- Die Konfigurations-Verschlüsselung des Geräts ist inaktiv. Das Konfigurationsprofil ist unverschlüsselt.
- Die Konfigurations-Verschlüsselung des Geräts ist aktiv. Das Konfigurationsprofil ist mit dem gleichen Passwort verschlüsselt, welches das Gerät gegenwärtig verwendet.

Exportieren...

Exportiert das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil und speichert es als XML-Datei auf einem Remote-Server.

Um die Datei auf Ihrem PC zu speichern, klicken Sie den Link in Spalte *Profilname*, um den Speicherort zu wählen und den Dateinamen festzulegen.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, ein Konfigurationsprofil zu exportieren:

- Export auf einen FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Um die Datei auf einem FTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Dateiname>`
- Export auf einen TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Um die Datei auf einem TFTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Export auf einen SCP- oder SFTP-Server
  Um die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in einer der folgenden Formen fest:
  - `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  - `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`

  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit* > SSH Bekannte Hosts.

Running-Config als Skript speichern

Speichert das Konfigurationsprofil `running config` als Skript-Datei auf dem lokalen PC. Dies ermöglicht Ihnen, die gegenwärtigen Einstellungen des Geräts zu sichern oder auf anderen Geräten zu verwenden.

Running-Config aus Skript laden

Importiert eine Skript-Datei, die das gegenwärtige Konfigurationsprofil `running config` ändert.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, eine Skript-Datei zu importieren:

- Import vom PC
  Wenn sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk befindet, dann ziehen Sie die Datei in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Import von einem FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Wenn sich die Datei auf einem FTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Dateiname>`

- Import von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Wenn sich die Datei auf einem TFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server
  Wenn sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in einer der folgenden Formen fest:
  `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.

Auf Lieferzustand zurücksetzen...

Setzt die Geräteeinstellungen auf die Voreinstellungen zurück.

- Das Gerät löscht die gespeicherten Konfigurationsprofile aus dem flüchtigen Speicher (*RAM*) und aus dem permanenten Speicher (*NVM*).
- Das Gerät löscht das vom Webserver im Gerät verwendete digitale Zertifikat.
- Das Gerät löscht den vom SSH-Server im Gerät verwendeten RSA-Schlüssel (Host Key).
- Ist ein externer Speicher angeschlossen, löscht das Gerät die auf dem externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.
- Nach kurzer Zeit startet das Gerät neu und verwendet dann die Werkseinstellungen.

Auf Default-Zustand zurücksetzen

Löscht die gegenwärtigen Betriebseinstellungen (`running config`) aus dem flüchtigen Speicher (*RAM*).

Speicherort

Zeigt den Speicherort des Konfigurationsprofils.

Mögliche Werte:

- *RAM* (flüchtiger Speicher des Geräts)
  Im flüchtigen Speicher speichert das Gerät die Einstellungen für den laufenden Betrieb.
- *NVM* (permanenter Speicher des Geräts)
  Aus dem permanenten Speicher lädt das Gerät das „ausgewählte“ Konfigurationsprofil beim Systemstart oder beim Anwenden der Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen*.
  Der permanente Speicher bietet Platz für mehrere Konfigurationsprofile, abhängig von der Anzahl der im Konfigurationsprofil gespeicherten Einstellungen. Das Gerät verwaltet im permanenten Speicher maximal 20 Konfigurationsprofile.
  Sie können ein Konfigurationsprofil in den flüchtigen Speicher (*RAM*) laden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
  - ☐ Wählen Sie die Tabellenzeile des Konfigurationsprofils.
  - ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Aktivieren*.
- *ENVM* (externer Speicher)
  Im externen Speicher speichert das Gerät eine Sicherungskopie des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen *Sichere Konfiguration beim Speichern* markiert ist.

Profilname

Zeigt die Bezeichnung des Konfigurationsprofils.

Mögliche Werte:

- `running-config`
  Bezeichnung des Konfigurationsprofils im flüchtigen Speicher (*RAM*).
- `config`
  Bezeichnung des werksseitig vorhandenen Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*).
- benutzerdefinierter Name
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein Konfigurationsprofil mit benutzerdefiniertem Namen zu speichern. Wählen Sie dazu die Tabellenzeile eines vorhandenen Konfigurationsprofils, klicken die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Speichern unter...*.

Um das Konfigurationsprofil als XML-Datei auf Ihren PC zu exportieren, klicken Sie den Link. Dann wählen Sie den Speicherort und legen den Dateinamen fest.

Um die Datei auf einem Remote-Server zu speichern, klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Exportieren...*.

Letzte Änderung (UTC)

Zeigt den Zeitpunkt der koordinierten Weltzeit (UTC), zu dem ein Benutzer das Konfigurationsprofil zuletzt gespeichert hat.

Ausgewählt

Zeigt, ob das Konfigurationsprofil als „ausgewählt“ gekennzeichnet ist.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein anderes Konfigurationsprofil als „ausgewählt“ zu kennzeichnen.

Wählen Sie dazu in der Tabelle das gewünschte Konfigurationsprofil, klicken die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Aktivieren*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Konfigurationsprofil ist als „ausgewählt“ gekennzeichnet.
  - Das Gerät lädt die das Konfigurationsprofil beim Systemstart oder beim Anwenden der Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* in den flüchtigen Speicher (*RAM*).
  - Wenn Sie die Schaltfläche 💾 klicken, speichert das Gerät die vorläufig angewendeten Einstellungen in diesem Konfigurationsprofil.
- `unmarkiert`
  Ein anderes Konfigurationsprofil ist als „ausgewählt“ gekennzeichnet.

Verschlüsselung

Zeigt, ob das Konfigurationsprofil verschlüsselt ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Konfigurationsprofil ist verschlüsselt.
- `unmarkiert`
  Das Konfigurationsprofil ist unverschlüsselt.

Die Verschlüsselung des Konfigurationsprofils schalten Sie im Rahmen *Konfigurations-Verschlüsselung* ein und aus.

Verifiziert

Zeigt, ob das Passwort des verschlüsselten Konfigurationsprofils mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Passwörter stimmen überein. Das Gerät ist imstande, das Konfigurationsprofil zu entschlüsseln.
- `unmarkiert`
  Die Passwörter unterscheiden sich. Das Gerät ist außerstande, das Konfigurationsprofil zu entschlüsseln.

Anmerkung:
Das Gerät wendet Skript-Dateien zusätzlich zu den gegenwärtigen Einstellungen an. Vergewissern Sie sich, dass die Skript-Datei keine Teile enthält, die mit den gegenwärtigen Einstellungen in Konflikt stehen.

Software-Version

Zeigt die Versionsnummer der Geräte-Software, die das Gerät beim Speichern des Konfigurationsprofils ausgeführt hat.

Fingerabdruck

Zeigt die im Konfigurationsprofil gespeicherte Prüfsumme.

Das Gerät berechnet die Prüfsumme beim Speichern der Einstellungen und fügt sie in das Konfigurationsprofil ein.

Verifiziert

Zeigt, ob die im Konfigurationsprofil gespeicherte Prüfsumme gültig ist.

Das Gerät berechnet die Prüfsumme des als „ausgewählt“ gekennzeichneten Konfigurationsprofils und vergleicht diese mit der Prüfsumme, die in diesem Konfigurationsprofil gespeichert ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Berechnete und gespeicherte Prüfsumme stimmen überein.
  Die gespeicherten Einstellungen sind konsistent.
- `unmarkiert`
  Für das als „ausgewählt“ gekennzeichnete Konfigurationsprofil gilt:
  Berechnete und gespeicherte Prüfsumme unterscheiden sich.
  Das Konfigurationsprofil enthält geänderte Einstellungen.
  Mögliche Ursachen:
  – Die Datei ist beschädigt.
  – Das Dateisystem im externen Speicher ist inkonsistent.
  – Ein Benutzer hat das Konfigurationsprofil exportiert und die XML-Datei außerhalb des Geräts verändert.
  Für die anderen Konfigurationsprofile hat das Gerät die Prüfsumme nicht berechnet.

Das Gerät verifiziert die Prüfsumme ausschließlich dann korrekt, wenn das Konfigurationsprofil zuvor wie folgt gespeichert wurde:

- auf einem baugleichen Gerät
- mit derselben Software-Version, welche das Gerät derzeit ausführt
- mit einem kleineren oder demselben Level der Geräte-Software
  wie HiOS-2A oder HiOS-3S auf einem Gerät, das HiOS-3S ausführt

Anmerkung:
Diese Funktion kennzeichnet Änderungen an den Einstellungen des Konfigurationsprofils. Die Funktion bietet keinen Schutz davor, das Gerät mit geänderten Einstellungen zu betreiben.

Externer Speicher

Ausgewählter externer Speicher

Legt den externen Speicher fest, den das Gerät für Datei-Operationen verwendet.

Diese Einstellung wirkt sich wie folgt aus:

- Das Gerät speichert zum Beispiel eine Kopie der Dateien mit der Gerätekonfiguration auf dem ausgewählten externen Speicher.
- Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software auf einfache Weise zu aktualisieren, wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software auf dem ausgewählten externen Speicher gespeichert ist. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Software*.

Mögliche Werte:

- *`sd`*
  Externer SD-Speicher (ACA31)
- *`usb`*
  Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Status

Zeigt den Betriebszustand des ausgewählten externen Speichers.

Mögliche Werte:

- *`notPresent`*
  Kein externer Speicher angeschlossen.

- *removed*
  Jemand hat den externen Speicher während des Betriebs aus dem Gerät entfernt.
- *ok*
  Der externe Speicher ist angeschlossenen und betriebsbereit.
- *outOfMemory*
  Der Speicherplatz im externen Speicher ist belegt.
- *genericErr*
  Das Gerät hat einen Fehler erkannt.

Konfigurations-Verschlüsselung

Aktiv

Zeigt, ob die Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät aktiv/inaktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Konfigurations-Verschlüsselung ist aktiv.
  Das Gerät lädt ein Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*) ausschließlich dann, wenn dieses verschlüsselt ist und das Passwort mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.
- `unmarkiert`
  Die Konfigurations-Verschlüsselung ist inaktiv.
  Das Gerät lädt ein Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*) ausschließlich dann, wenn dieses unverschlüsselt ist.

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* die Spalte *Konfigurations-Priorität* den Wert *erste* oder *zweite* hat und das Konfigurationsprofil unverschlüsselt ist, dann zeigt der Rahmen *Sicherheits-Status* im Dialog *Grundeinstellungen > System* einen Alarm.

Im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*, Spalte *Überwachen* legen Sie fest, ob das Gerät den Parameter *Unverschlüsselte Konfiguration vom externen Speicher laden* überwacht.

Passwort setzen

Öffnet das Fenster *Passwort setzen*, das Ihnen beim Eingeben des Passworts hilft, das für die Verschlüsselung des Konfigurationsprofils erforderlich ist. Das Verschlüsseln des Konfigurationsprofils erschwert den unberechtigten Zugriff. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Wenn Sie ein vorhandenes Passwort ändern, geben Sie in das Feld *Altes Passwort* das bisherige Passwort ein. Um anstelle von ***** (Sternchen) das Passwort im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen *Passwort anzeigen*.
- Geben Sie im Feld *Neues Passwort* das Passwort ein.
  Um anstelle von ***** (Sternchen) das Passwort im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen *Passwort anzeigen*.
- Markieren Sie das Kontrollkästchen *Konfiguration danach speichern*, um die Verschlüsselung auf das „ausgewählte“ Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (`NVM`) und im externen Speicher anzuwenden.

Anmerkung:
Wenden Sie diese Funktion ausschließlich dann an, wenn maximal ein Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (`NVM`) des Geräts gespeichert ist. Entscheiden Sie sich vor dem Hinzufügen zusätzlicher Konfigurationsprofile für oder gegen eine dauerhaft eingeschaltete Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät. Speichern Sie zusätzliche Konfigurationsprofile entweder unverschlüsselt oder mit demselben Passwort verschlüsselt.

Wenn Sie ein Gerät mit verschlüsseltem Konfigurationsprofil ersetzen, zum Beispiel weil das Gerät nicht mehr funktioniert, dann führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Starten Sie das neue Gerät, weisen Sie die IP-Parameter zu.
- Öffnen Sie auf dem neuen Gerät den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- Verschlüsseln Sie im neuen Gerät das Konfigurationsprofil. Siehe oben. Geben Sie dasselbe Passwort ein, das Sie im nicht mehr funktionierenden Gerät verwendet haben.
- Installieren Sie im neuen Gerät den externen Speicher aus dem nicht mehr funktionierenden Gerät.
- Starten Sie das neue Gerät neu.
  Beim nächsten Systemstart lädt das Gerät das Konfigurationsprofil mit den Einstellungen des nicht mehr funktionierenden Geräts vom externen Speicher. Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher (`RAM`) und in den permanenten Speicher (`NVM`).

Anmerkung:
Voraussetzung für das Laden eines Konfigurationsprofils vom externen Speicher ist, dass im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* die Spalte *Konfigurations-Priorität* den Wert `erste` oder `zweite` zeigt. Dieser Wert ist voreingestellt.

Löschen

Öffnet das Fenster *Löschen*, das Ihnen beim Aufheben der Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät hilft. Um die Konfigurations-Verschlüsselung aufzuheben, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Geben Sie im Feld *Altes Passwort* das bisherige Passwort ein.
  Um anstelle von ***** (Sternchen) das Passwort im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen *Passwort anzeigen*.
- Markieren Sie das Kontrollkästchen *Konfiguration danach speichern*, um die Verschlüsselung auch im „ausgewählten“ Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (`NVM`) und im externen Speicher aufzuheben.

Anmerkung:
Wenn Sie weitere Konfigurationsprofile verschlüsselt im Speicher vorhalten, sorgt das Gerät dafür, dass Sie diese Konfigurationsprofile nicht aktivieren oder als „ausgewählt“ kennzeichnen.

Konfigurationsänderungen rückgängig machen

Funktion

Schaltet die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* ein/aus. Mit der Funktion prüft das Gerät kontinuierlich, ob es von der IP-Adresse Ihres PCs erreichbar bleibt. Bricht die Verbindung ab, lädt das Gerät nach einer festgelegten Zeitspanne das „ausgewählte“ Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (`NVM`). Danach ist das Gerät wieder erreichbar.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion ist eingeschaltet.
  - Die Zeitspanne zwischen Verbindungsabbruch und Laden des Konfigurationsprofils legen Sie fest im Feld *Timeout [s] für Wiederherstellung nach Verbindungsabbruch*.
  - Enthält der permanente Speicher (`NVM`) mehrere Konfigurationsprofile, lädt das Gerät das als „ausgewählt“ gekennzeichnete Konfigurationsprofil.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion ist ausgeschaltet.
  Schalten Sie die Funktion wieder aus, bevor Sie die grafische Benutzeroberfläche schließen. So vermeiden Sie, dass das Gerät das als „ausgewählt“ gekennzeichnete Konfigurationsprofil wiederherstellt.

Anmerkung:
Bevor Sie die Funktion einschalten, speichern Sie die Einstellungen im Konfigurationsprofil. Die gegenwärtigen Einstellungen, die lediglich zwischengespeichert sind, bleiben somit erhalten.

Timeout [s] für Wiederherstellung nach Verbindungsabbruch

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät das „ausgewählte“ Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (`NVM`) lädt, wenn die Verbindung abbricht.

Mögliche Werte:

- `30..600` (Voreinstellung: `600`)

Legen Sie den Wert ausreichend groß fest. Berücksichtigen Sie die Zeit, in der Sie die Dialoge der grafischen Oberfläche lediglich ansehen, ohne sie zu ändern oder zu aktualisieren.

Watchdog IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des PCs, auf dem Sie die Funktion eingeschaltet haben.

Mögliche Werte:

- IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Information

NVM synchron mit running-config

Zeigt, ob die Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*) von den Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Einstellungen stimmen überein.
- `unmarkiert`
  Die Einstellungen weichen voneinander ab. Das Banner zeigt zusätzlich das Symbol !.

Externer Speicher und NVM synchron

Zeigt, ob die Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils im externen Speicher (*ENVM*) von den Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Einstellungen stimmen überein.
- `unmarkiert`
  Die Einstellungen weichen voneinander ab.
  Mögliche Ursachen:
  - An das Gerät ist kein externer Speicher angeschlossen.
  - Im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* ist die Funktion *Sichere Konfiguration beim Speichern*ausgeschaltet.

Sichere Konfiguration auf Remote-Server beim Speichern

Funktion

Schaltet die Funktion *Sichere Konfiguration auf Remote-Server beim Speichern* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *`Eingeschaltet`*
  Die Funktion *Sichere Konfiguration auf Remote-Server beim Speichern* ist eingeschaltet.
  Wenn Sie das Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) speichern, sichert das Gerät das Konfigurationsprofil automatisch auf dem im Feld *URL* festgelegten Remote-Server.
- *`Ausgeschaltet`* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Sichere Konfiguration auf Remote-Server beim Speichern* ist ausgeschaltet.

URL

Legt Pfad und Dateiname des zu sichernden Konfigurationsprofils auf dem Remote-Server fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen
  Beispiel: `tftp://192.9.200.1/cfg/config.xml`
  Das Gerät unterstützt die folgenden Platzhalter:
  - `%d`
    Systemdatum im Format `YYYY-mm-dd`
  - `%t`
    Systemzeit im Format `HH_MM_SS`
  - `%i`
    IP-Adresse des Geräts
  - `%m`
    MAC-Adresse des Geräts im Format `AA-BB-CC-DD-EE-FF`
  - `%p`
    Produktbezeichnung des Geräts

Zugangsdaten setzen

Öffnet das Fenster *Anmeldeinformationen*, das Ihnen beim Eingeben des Login-Passworts hilft, das für die Anmeldung auf dem Remote-Server erforderlich ist. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Geben Sie im Feld *Benutzername* den Benutzernamen ein.
  Um anstelle von ***** (Sternchen) den Benutzernamen im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen *Passwort anzeigen*.
  Mögliche Werte:
  - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- ☐ Geben Sie im Feld *Passwort* das Passwort ein.
  Um anstelle von ***** (Sternchen) das Passwort im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen *Passwort anzeigen*.
  Mögliche Werte:
  - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 6..64 Zeichen
    Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
    ```
    a..z
    A..Z
    0..9
    !#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{}~
    ```

1.6 Externer Speicher

[Grundeinstellungen > Externer Speicher]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Funktionen zu aktivieren, die das Gerät automatisch in Verbindung mit dem externen Speicher ausführt. Der Dialog zeigt außerdem den Betriebszustand sowie Identifizierungsmerkmale des externen Speichers.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Typ

Zeigt den Typ des externen Speichers.

Mögliche Werte:

- *sd*
  Externer SD-Speicher (ACA31)
- *usb*
  Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Status

Zeigt den Betriebszustand des externen Speichers.

Mögliche Werte:

- *notPresent*
  Kein externer Speicher angeschlossen.
- *removed*
  Jemand hat den externen Speicher während des Betriebs aus dem Gerät entfernt.
- *ok*
  Der externe Speicher ist angeschlossenen und betriebsbereit.
- *outOfMemory*
  Der Speicherplatz im externen Speicher ist belegt.
- *genericErr*
  Das Gerät hat einen Fehler erkannt.

Schreibbar

Zeigt, ob das Gerät Schreibzugriff auf den externen Speicher hat.

Mögliche Werte:

- markiert
  Das Gerät hat Schreibzugriff auf den externen Speicher.
- unmarkiert
  Das Gerät hat ausschließlich Lesezugriff auf den externen Speicher. Möglicherweise ist für den externen Speicher ein Schreibschutz aktiviert.

Automatisches Software-Update

Aktiviert/deaktiviert die automatische Aktualisierung der Geräte-Software während des Systemstarts.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät aktualisiert die Geräte-Software, wenn sich folgende Dateien im externen Speicher befinden:
  - die Datei des Geräte-Software-Images
  - eine Textdatei `startup.txt` mit dem Inhalt `autoUpdate=<Dateiname_des_Software-Images>.bin`
- `unmarkiert`
  Keine automatische Aktualisierung der Geräte-Software während des Systemstarts.

SSH-Key automatisch uploaden

Aktiviert/deaktiviert das Laden des RSA-Schlüssels vom externen Speicher beim Systemstart.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Laden des RSA-Schlüssels ist aktiviert.
  Beim Systemstart lädt das Gerät den RSA-Schlüssel vom externen Speicher, wenn sich im externen Speicher folgende Dateien befinden:
  - SSH-RSA-Schlüssel-Datei
  - eine Textdatei `startup.txt` mit dem Inhalt `autoUpdateRSA=<Dateiname_des_SSH-RSA-Schlüssels>`

  Meldungen zeigt das Gerät auf der Systemkonsole der seriellen Schnittstelle.
- `unmarkiert`
  Das Laden des RSA-Schlüssels ist deaktiviert.

Anmerkung:
Beim Laden des RSA-Schlüssels aus dem externen Speicher (*ENVM*) überschreibt das Gerät die im permanenten Speicher (*NVM*) vorhandenen Schlüssel.

Konfigurations-Priorität

Legt fest, von welchem Speicher das Gerät beim Neustart das Konfigurationsprofil lädt.

Mögliche Werte:

- *inaktiv*
  Das Gerät lädt das Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*).
- *erste*, *zweite*
  Das Gerät lädt das Konfigurationsprofil von dem mit *erste* gekennzeichneten externen Speicher. Findet das Gerät dort kein Konfigurationsprofil, lädt es das Konfigurationsprofil von dem mit *zweite* gekennzeichneten externen Speicher usw. .
  Findet das Gerät auf dem externen Speicher kein Konfigurationsprofil, lädt es das Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*).

Anmerkung:
Beim Laden des Konfigurationsprofils aus dem externen Speicher (*ENVM*) überschreibt das Gerät die Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*).

Wenn die Spalte *Konfigurations-Priorität* den Wert `erste` oder `zweite` hat und das Konfigurationsprofil unverschlüsselt ist, dann zeigt der Rahmen *Sicherheits-Status* im Dialog *Grundeinstellungen > System* einen Alarm.

Im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*, Spalte *Überwachen* legen Sie fest, ob das Gerät den Parameter *Unverschlüsselte Konfiguration vom externen Speicher laden* überwacht.

Sichere Konfiguration beim Speichern

Aktiviert/deaktiviert das Speichern einer Kopie im externen Speicher.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Speichern einer Kopie ist aktiviert. Wenn Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern* die Schaltfläche klicken, speichert das Gerät eine Kopie des Konfigurationsprofils auf dem aktiven externen Speicher.
- `unmarkiert`
  Das Speichern einer Kopie ist deaktiviert. Das Gerät speichert keine Kopie des Konfigurationsprofils.

Hersteller-ID

Zeigt den Namen des Speicher-Herstellers.

Revision

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Revisionsnummer.

Version

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Versionsnummer.

Name

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Produktbezeichnung.

Seriennummer

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Seriennumer.

1.7 Port

[Grundeinstellungen > Port]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Einstellungen für die einzelnen Ports festzulegen. Der Dialog zeigt außerdem Betriebsmodus, Zustand der Verbindung, Bitrate und Duplex-Modus für jeden Port.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Konfiguration]
- [Statistiken]
- [Eingehende Netzlast]

[Konfiguration]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Name

Bezeichnung des Ports.

Mögliche Werte:
- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `<space>`
  - `0..9`
  - `a..z`
  - `A..Z`
  - `!#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{}~`

Port an

Aktiviert/deaktiviert den Port.

Mögliche Werte:
- `markiert` (Voreinstellung)
  Der Port ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Der Port ist inaktiv. Der Port sendet und empfängt keine Daten.

Zustand

Zeigt, ob der Port gegenwärtig physisch eingeschaltet oder ausgeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port ist physisch eingeschaltet.
- `unmarkiert`
  Der Port ist physisch ausgeschaltet.
  Wenn der Port ausgeschaltet ist, obwohl das Kontrollkästchen *Port an* markiert ist, bedeutet dies, dass der Port durch eine andere Funktion ausgeschaltet wurde, zum Beispiel durch *Auto-Disable* oder *Port-Monitor*. Die Einstellungen der Funktion *Auto-Disable* legen Sie im Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* fest. Die Einstellungen der Funktion *Port-Monitor* legen Sie im Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor* fest.

Autoneg.

Aktiviert/deaktiviert die automatische Auswahl des Betriebsmodus für den Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die automatische Auswahl des Betriebsmodus ist aktiv.
  Der Port handelt den Betriebsmodus mittels Auto-Negotiation selbständig aus und erkennt die Belegung der Anschlüsse des Twisted-Pair-Ports automatisch (Auto Cable Crossing). Diese Einstellung hat Vorrang vor der manuellen Einstellung des Betriebsmodus.
  Bis der Port den Betriebsmodus eingestellt hat, vergehen einige Sekunden.
- `unmarkiert`
  Die automatische Auswahl des Betriebsmodus ist inaktiv.
  Der Port arbeitet mit den Werten, die Sie in Spalte *Manuelle Konfiguration* und in Spalte *Manuelles Cable-Crossing*festlegen.
- Ausgegraute Darstellung
  Keine automatische Auswahl des Betriebsmodus.

Manuelle Konfiguration

Legt den Betriebsmodus des Ports fest, wenn die Funktion *Autoneg.* ausgeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- `10M HDX`
  Halbduplex-Verbindung
- `10M FDX`
  Vollduplex-Verbindung
- `100M HDX`
  Halbduplex-Verbindung
- `100M FDX`
  Vollduplex-Verbindung
- `1G FDX`
  Vollduplex-Verbindung

Anmerkung:
Die tatsächlich zur Verfügung stehenden Betriebsmodi des Ports sind abhängig von der Ausstattung des Geräts und vom verwendeten Modul.

Link/ Aktuelle Betriebsart

Zeigt, welchen Betriebsmodus der Port gegenwärtig verwendet.

Mögliche Werte:

- `-`
  Kein Kabel angesteckt, keine Verbindung.
- `10M HDX`
  Halbduplex-Verbindung
- `10M FDX`
  Vollduplex-Verbindung
- `100M HDX`
  Halbduplex-Verbindung
- `100M FDX`
  Vollduplex-Verbindung
- `1G FDX`
  Vollduplex-Verbindung

Anmerkung:
Die tatsächlich zur Verfügung stehenden Betriebsmodi des Ports sind abhängig von der Ausstattung des Geräts und vom verwendeten Modul.

Manuelles Cable-Crossing

Legt die Belegung der Anschlüsse eines Twisted-Pair-Ports fest.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *Autoneg.* ausgeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- *`mdi`*
  Das Gerät vertauscht das Sende- und Empfangsleitungspaar auf dem Port.
- *`mdix`* (Voreinstellung auf Twisted-Pair-Ports)
  Das Gerät hilft, das Vertauschen der Sende- und Empfangsleitungspaare auf dem Port zu vermeiden.
- *`auto-mdix`*
  Das Gerät erkennt das Sende- und Empfangsleitungspaar des angeschlossenen Geräts und stellt sich automatisch darauf ein.
  Beispiel: Wenn Sie ein Endgerät mit gekreuztem Kabel anschließen, stellt das Gerät den Port automatisch von *`mdix`* auf *`mdi`*.
- *`unsupported`* (Voreinstellung auf optischen Ports oder Twisted-Pair-SFP-Ports)
  Der Port unterstützt diese Funktion nicht.

Flusskontrolle

Aktiviert/deaktiviert die Flusskontrolle auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Flusskontrolle auf dem Port ist aktiv.
  Auf dem Port ist das Senden und Auswerten von Pause-Paketen (Vollduplex-Betrieb) oder Kollisionen (Halbduplex-Betrieb) aktiviert.
  - Um die Flusskontrolle im Gerät einzuschalten, aktivieren Sie zusätzlich die Funktion *Flusskontrolle* im Dialog *Switching > Global*.
  - Aktivieren Sie die Flusskontrolle außerdem auf dem Port des mit diesem Port verbundenen Geräts.

  Auf einem Uplink-Port führt das Aktivieren der Flusskontrolle möglicherweise zu unerwünschten Sendeunterbrechungen im übergeordneten Netzsegment („Wandering Backpressure“).
- `unmarkiert`
  Die Flusskontrolle auf dem Port ist inaktiv.

Wenn Sie eine Redundanzfunktion einsetzen, dann deaktivieren Sie die Flusskontrolle auf den beteiligten Ports. Wenn die Flusskontrolle und die Redundanzfunktion gleichzeitig aktiv sind, arbeitet die Redundanzfunktion möglicherweise anders als beabsichtigt.

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung des Link-Status auf dem Port erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Wenn das Gerät eine Link-Status-Änderung erkennt, sendet es einen SNMP-Trap.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

MTU

Legt die maximal zulässige Größe der Ethernet-Pakete auf dem Port in Byte fest.

Mögliche Werte:

- `1518..12288` (Voreinstellung: `1518`)
  Mit der Einstellung `1518` vermittelt der Port die Ethernet-Pakete bis zu einschließlich folgender Größe:
  - 1518 Byte ohne VLAN-Tag
    (1514 Byte + 4 Byte CRC)
  - 1522 Byte mit VLAN-Tag
    (1518 Byte + 4 Byte CRC)

Diese Einstellung ermöglicht Ihnen, die maximal erlaubte Größe von Ethernet-Paketen zu erhöhen, welche dieser Port empfangen oder senden kann.

Mögliche Anwendungsfälle sind:

- Wenn Sie das Redundanzprotokoll PRP einsetzen, ist möglicherweise eine um 6 Byte größere *MTU* erforderlich. **(hardwareabhängig)**
- Wenn Sie das Gerät im Transfer-Netz mit Double-VLAN-Tagging einsetzen, ist möglicherweise eine um 4 Byte größere *MTU* erforderlich.

Auf anderen Interfaces legen Sie die maximal zulässige Größe der Ethernet-Pakete wie folgt fest:

- Router-Interfaces
  Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*, Spalte *MTU-Wert*
- *HSR*-Interfaces **(hardwareabhängig)**
  Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > Konfiguration*, Rahmen *Konfiguration*, Feld *MTU*
- *PRP*-Interfaces **(hardwareabhängig)**
  Dialog *Switching > L2-Redundanz > PRP > Konfiguration*, Rahmen *Konfiguration*, Feld *MTU*
- *Link-Aggregation*-Interfaces
  Dialog *Switching > L2-Redundanz > Link-Aggregation*, Spalte *MTU*

Power-State

Legt fest, ob der Port physisch eingeschaltet oder ausgeschaltet ist, nachdem Sie den Port in der Spalte *Port an* deaktiviert haben.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät lässt den Port physisch eingeschaltet, wenn das Kontrollkästchen *Port an* nicht markiert ist. Ein Gerät, das an diesem Port angeschlossen ist, erkennt weiterhin den aktiven Link.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Port ist physisch ausgeschaltet. Der physische Zustand des Ports wird ausschließlich durch die Einstellung in Spalte *Port an* beeinflusst.

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, der sich aus den in Spalte *Typ* und Spalte *Track-ID* angezeigten Werten zusammensetzt.

Energie sparen

Legt fest, wie sich der Port verhält, wenn kein Kabel angeschlossen ist.

Mögliche Werte:

- *`no-power-save`* (Voreinstellung)
  Der Port bleibt aktiviert.
- *`auto-power-down`*
  Der Port schaltet in den Energiesparmodus.
- *`unsupported`*
  Der Port unterstützt diese Funktion nicht und bleibt aktiviert.

Signal

Aktiviert/deaktiviert das Blinken der Port-LED. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, den Port im Feld zu identifizieren.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Blinken der Port-LED ist aktiv.
  Die Port-LED blinkt solange, bis Sie die Funktion wieder ausschalten.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Blinken der Port-LED ist inaktiv.

[Statistiken]

Diese Registerkarte zeigt pro Port folgenden Überblick:

- Anzahl der vom Gerät empfangenen Datenpakete/Bytes
  - *Empfangene Pakete*
  - *Empfangene Oktets*
  - *Unicasts empfangen*
  - *Multicaasts empfangen*
  - *Broadcasts empfangen*
- Anzahl der vom Gerät gesendeten oder vermittelten Datenpakete/Bytes
  - *Gesendete Pakete*
  - *Gesendete Oktets*
  - *Unicasts gesendet*
  - *Multicasts gesendet*
  - *Broadcasts gesendet*
- Anzahl der vom Gerät erkannten Fehler
  - *Empfangene Fragmente*
  - *Erkannte CRC-Fehler*
  - *Erkannte Kollisionen*
- Anzahl der vom Gerät empfangenen Datenpakete pro Größenkategorie
  - *Pakete 64 Byte*
  - *Pakete 65 bis 127 Byte*
  - *Pakete 128 bis 255 Byte*
  - *Pakete 256 bis 511 Byte*
  - *Pakete 512 bis 1023 Byte*
  - *Pakete 1024 bis 1518 Byte*
- Anzahl der vom Gerät verworfenen Datenpakete
  - *Empfangsseitig verworfene Pakete*
  - *Sendeseitig verworfene Pakete*

Um die Tabelle nach einem bestimmten Kriterium zu sortieren, klicken Sie die Überschrift der entsprechenden Spalte.

Um die Tabelle beispielsweise nach der Anzahl der empfangenen Bytes in aufsteigender Reihenfolge zu sortieren, klicken Sie 1 Mal die Überschrift der Spalte *Empfangene Oktets*. Um absteigend zu sortieren, klicken Sie die Überschrift erneut.

Um die Portstatistik-Zähler in der Tabelle auf `0` zurückzusetzen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Klicken Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Port* die Schaltfläche 🗑 .
  oder
- ☐ Klicken Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Restart* die Schaltfläche *Port-Statistiken leeren*.

[Eingehende Netzlast]

Diese Registerkarte zeigt die Eingangsnetzlast auf den einzelnen Ports.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Netzlast [%]

Zeigt die gegenwärtige Netzlast in Prozent, bezogen auf den in Spalte *Kontroll-Intervall [s]* festgelegten Zeitabstand.

Die Auslastung ist das Verhältnis zwischen der empfangenen Datenmenge und der maximal möglichen Datenmenge bei der gegenwärtig eingestellten Datenrate.

Unterer Schwellenwert [%]

Legt den unteren Schwellenwert für die Benachrichtigung bezüglich der Netzlast fest. Wenn die Netzlast auf dem Port diesen Wert unterschreitet, dann ändert sich der Status des Kontrollkästchens in Spalte *Alarm* auf `markiert`.

Mögliche Werte:

- `0.00..100.00` (Voreinstellung: `0.00`)

Der Wert `0` oder `0.00` deaktiviert den unteren Schwellenwert für die Benachrichtigung.

Oberer Schwellenwert [%]

Legt den oberen Schwellenwert für die Benachrichtigung bezüglich der Netzlast fest. Wenn die Netzlast auf dem Port diesen Wert überschreitet, dann ändert sich der Status des Kontrollkästchens in Spalte *Alarm* auf `markiert`.

Mögliche Werte:

- `0.00..100.00` (Voreinstellung: `0.00`)

Der Wert `0` oder `0.00` deaktiviert den oberen Schwellenwert für die Benachrichtigung.

Kontroll-Intervall [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden fest, innerhalb der das Gerät die Netzlast ermittelt und gegebenenfalls begrenzt.

Mögliche Werte:

- `1..3600` (Voreinstellung: `30`)

Alarm

Kennzeichnet den Alarmzustand für die Netzlast.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Netzlast auf dem Port liegt unter dem in Spalte *Unterer Schwellenwert [%]* oder über dem in Spalte *Oberer Schwellenwert [%]* festgelegten Wert. Das Gerät sendet einen SNMP-Trap. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
- `unmarkiert`
  Die Netzlast auf dem Port liegt zwischen dem unteren und oberen Schwellenwert für die Benachrichtigung.

1.8 Power over Ethernet

[Grundeinstellungen > Power over Ethernet]

Bei Power-over-Ethernet (PoE) versorgt das Strom liefernde Gerät (Power Source Equipment, PSE) die Stromverbraucher (Powered Devices, PD) wie IP-Telefone über das Twisted-Pair-Kabel mit Strom.

Ob Ihr Gerät *Power over Ethernet* unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes und einer PoE-spezifischen Kennzeichnung am Gehäuse des PSE-Geräts feststellen. Die PoE-Ports des Geräts unterstützen Power over Ethernet nach IEEE 802.3at.

Das System stellt ein internes, maximales Leistungsbudget für die Ports zur Verfügung. Entsprechend der ermittelten Klasse eines angeschlossenen Stromverbrauchers reservieren die Ports Strom. Die tatsächlich abgegebene Leistung gleicht der Reserveleistung oder ist kleiner als diese.

Die Ausgangsleistung verwalten Sie mit dem Parameter *Priorität*. Wenn die Summe der von den angeschlossenen Geräten angeforderte Leistungen die verfügbare Leistung überschreitet, geht das Gerät beim Abschalten der für die Ports bereitgestellten Leistungen nach der eingerichteten Priorität vor. Beim Abschalten der für die Ports bereitgestellten Leistung beginnt das Gerät mit den Ports, für die Sie eine niedrige Priorität eingerichtet haben. Wenn mehrere Ports die selbe Priorität haben, schaltet das Gerät die Leistung an den Ports mit den höchsten Nummern zuerst ab.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- PoE Global
- PoE Port

1.8.1 PoE Global

[Grundeinstellungen > Power over Ethernet > Global]

Anhand der in diesem Dialog festgelegten Einstellungen liefert das Gerät Strom an die Endnutzergeräte. Wenn der Stromverbrauch den benutzerdefinierten Schwellenwert erreicht, sendet das Gerät einen SNMP-Trap.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Power over Ethernet* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Power over Ethernet* ist eingeschaltet.
- *Aus*
  Die Funktion *Power over Ethernet* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps. Wenn der Stromverbrauch den benutzerdefinierten Schwellenwert übersteigt, sendet das Gerät einen SNMP-Trap.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet SNMP-Traps. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
- `unmarkiert`
  Das Gerät sendet keine SNMP-Traps.

Schwellenwert [%]

Legt den Schwellenwert für den allgemeinen Stromverbrauch in Prozent fest.

Das Gerät misst die Gesamtausgangsleistung und sendet einen SNMP-Trap, wenn die Ausgangsleistung diesen Schwellenwert überschreitet.

Mögliche Werte:

- `0..99` (Voreinstellung: `90`)

Systemleistung

Max. Budget [W]

Zeigt das maximal verfügbare Leistungsbudget.

Reserviert [W]

Zeigt die allgemeine Reserveleistung. Entsprechend der ermittelten Klassen von angeschlossenen Stromverbrauchern reserviert das Gerät Strom. Die Reserveleistung gleicht der tatsächlich abgegebenen Leistung oder ist kleiner als diese.

Abgegeben [W]

Zeigt die tatsächlich an die Module abgegebene Leistung in Watt.

Abgegeben [mA]

Zeigt den tatsächlich an die Module abgegebenen Strom in Milliampere.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Modul

Gerätemodule, auf die sich die Tabellenzeilen beziehen.

Budget konfigurierte Leistung [W]

Legt die Modul-Leistung für die Verteilung an die Ports fest.

Mögliche Werte:

- `0..n` (Voreinstellung: n)
  Hierbei entspricht `n` dem Wert in Spalte *Budget max. Leistung [W]*.

Budget max. Leistung [W]

Zeigt die maximal verfügbare Leistung für dieses Modul.

Reservierte Leistung [W]

Zeigt die reservierte Leistung für das Modul entsprechend der ermittelten Klassen von angeschlossenen Stromverbrauchern.

Abgegebene Leistung [W]

Zeigt die tatsächliche Leistung in Watt, die das Gerät an die an den Port angeschlossenen Stromverbraucher abgibt.

Abgegebener Strom [mA]

Zeigt den tatsächlichen Strom in Milliampere, den das Gerät an die an den Port angeschlossenen Stromverbraucher abgibt.

Stromquelle

Zeigt den Stromversorger des Geräts.

Mögliche Werte:

- *intern*
  Interne Stromversorgung
- *extern*
  Externe Stromversorgung

Schwellenwert [%]

Legt den Schwellenwert für den Modul-Stromverbrauch in Prozent fest. Das Gerät misst die Gesamtausgangsleistung und sendet einen SNMP-Trap, wenn die Ausgangsleistung diesen Schwellenwert überschreitet.

Mögliche Werte:

- `0..99` (Voreinstellung: `90`)

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät das Überschreiten des Stromverbrauch-Schwellenwerts erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Wenn der Stromverbrauch des Moduls den benutzerdefinierten Schwellenwert überschreitet, sendet das Gerät einen SNMP-Trap.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

1.8.2 PoE Port

[Grundeinstellungen > Power over Ethernet > Port]

Liegt die Leistungsaufnahme über der möglichen Leistung, schaltet das Gerät den Strom für Geräte im Netz gemäß den Prioritätsstufen und Port-Nummern ab. Sollten die angeschlossenen Stromverbraucher mehr Strom anfordern als das Gerät liefert, schaltet das Gerät die Funktion *Power over Ethernet* auf den Ports aus. Das Gerät schaltet die Funktion *Power over Ethernet* zuerst auf den Ports mit niedrigster Priorität aus. Wenn mehrere Ports die gleiche Priorität haben, deaktiviert das Gerät die *Power over Ethernet*-Funktion zuerst auf den Ports mit höherer Port-Nummer. Darüber hinaus schaltet das Gerät den Strom für gespeiste Geräte für einen festgelegten Zeitraum aus.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

PoE an

Aktiviert/deaktiviert den für den Port bereitgestellten PoE-Strom.

Beim Aktivieren/Deaktivieren der Funktion protokolliert das Gerät ein Ereignis im System-Log.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die PoE-Stromversorgung auf dem Port ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die PoE-Stromversorgung auf dem Port ist inaktiv.

Fast-Startup

Aktiviert/deaktiviert die PoE-Schnellstart-Funktion des Geräts.

Voraussetzung ist, dass das Kontrollkästchen in Spalte *PoE an* markiert ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Schnellstart-Funktion ist aktiv. Vor dem Laden der eigenen Konfiguration versorgt das Gerät die Stromverbraucher mit Strom.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Schnellstart-Funktion ist inaktiv. Nach dem Laden der eigenen Konfiguration versorgt das Gerät die Stromverbraucher mit Strom.

Priorität

Legt die *Port-Priorität* fest.

Um Stromüberlastungen zu vermeiden, schaltet das Gerät die Ports mit niedrigerer Priorität zuerst aus. Um zu vermeiden, dass das Gerät Ports abschaltet, die wesentliche Geräte speisen, legen Sie für diese Ports eine hohe Priorität fest.

Mögliche Werte:

- `critical`
- `high`
- `low` (Voreinstellung)

Status

Zeigt den Port-Status für die Erkennung der gespeisten Geräte.

Mögliche Werte:

- `ausgeschaltet`
  Zeigt, dass sich das Zustandsdiagramm des Stromversorgers (PSE) im Zustand DISABLED befindet.
- `deliveringPower`
  Zeigt, dass das Gerät die Klasse des angeschlossenen Stromverbrauchers ermittelt hat und dass sich das Zustandsdiagramm des Stromversorgers (PSE) im Zustand POWER ON befindet.
- `fault`
  Das Gerät im befindet sich im Zustand *TEST ERROR*.
- `otherFault`
  Zeigt, dass sich das Zustandsdiagramm des Stromversorgers (PSE) im Zustand IDLE befindet.
- `searching`
  Zeigt, dass sich das Zustandsdiagramm des Stromversorgers (PSE) in einem nicht gelisteten Zustand befindet.
- `test`
  Zeigt, dass sich das Zustandsdiagramm des Stromversorgers (PSE) im Zustand TEST MODE befindet.

Erkannte Klasse

Zeigt die Leistungsklasse des an den Port angeschlossenen Stromverbrauchers.

Mögliche Werte:

- `Klasse 0`
- `Klasse 1`
- `Klasse 2`
- `Klasse 3`
- `Klasse 4`

Klasse 0
Klasse 1
Klasse 2
Klasse 3
Klasse 4

Aktiviert/deaktiviert den Strom der Klassen 0 bis 4 auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
- `unmarkiert`

Verbrauch [W]

Zeigt den gegenwärtigen Stromverbrauch des Ports in Watt.

Mögliche Werte:

- `0,0..30,0`

Verbrauch [mA]

Zeigt den am Port abgegebenen Strom in Milliampere.

Mögliche Werte:

- `0..600`

Limit Leistung [W]

Legt die maximale Leistung in Watt fest, die der Port ausgibt.

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, das verfügbare Leistungsbudget nach Bedarf über die PoE-Ports zu verteilen.

Für ein verbundenes Gerät ohne Angabe einer „Leistungsklasse“ reserviert der Port die feste Leistung von 15,4 W (Klasse 0), selbst wenn das Gerät eine geringere Leistung benötigt. Die überschüssige Leistung steht keinem anderen Port zur Verfügung.

Indem Sie die Leistungsgrenze festlegen, reduzieren Sie die reservierte Leistung auf den tatsächlichen Bedarf des verbundenen Geräts. Die nicht genutzte Leistung steht den anderen Ports zur Verfügung.

Wenn die exakte Leistungsaufnahme des zu speisenden Geräts unbekannt ist, zeigt das Gerät den Wert in Spalte *Max. Verbrauch [W]*. Vergewissern Sie sich, dass die Leistungsgrenze größer ist als der Wert in Spalte *Max. Verbrauch [W]*.

Wenn die festgestellte maximale Leistung über der festgelegten Leistungsgrenze liegt, betrachtet das Gerät die Leistungsgrenze als ungültig. In diesem Fall zieht das Gerät die PoE-Klasse zur Berechnung heran.

Mögliche Werte:

- `0,0..30,0` (Voreinstellung: `0`)

Max. Verbrauch [W]

Zeigt die maximale Leistung in Milliwatt, die das Gerät bis zum betreffenden Zeitpunkt aufgenommen hat.

Den Wert setzen Sie zurück, wenn Sie PoE deaktivieren oder die Verbindung zum verbundenen Gerät trennen.

Name

Legt die Bezeichnung des Ports fest.

Legen Sie einen beliebigen Namen fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Strom automatisch ausschalten

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Strom automatisch ausschalten* gemäß Einstellung.

Mögliche Werte:

- `markiert`
- `unmarkiert` (Voreinstellung)

Strom ausschalten um [hh:mm]

Legt die Uhrzeit fest, zu der das Gerät bei Aktivierung der Funktion *Strom automatisch ausschalten* den Strom für den Port ausschaltet.

Mögliche Werte:

- `00:00..23:59` (Voreinstellung: `00:00`)

Strom wiedereinschalten um [hh:mm]

Legt die Uhrzeit fest, zu der das Gerät bei Aktivierung der Funktion *Strom automatisch ausschalten* den Strom für den Port einschaltet.

Mögliche Werte:

- `00:00..23:59` (Voreinstellung: `00:00`)

1.9 Restart

[Grundeinstellungen > Restart]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, das Gerät neu zu starten, Port-Zähler und die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zurückzusetzen sowie Log-Dateien zu löschen.

Restart

Kaltstart...

Öffnet das Fenster *Restart*, um einen sofortigen oder einen verzögerten Neustart des Geräts auszulösen.

Wenn sich das Konfigurationsprofil im flüchtigen Speicher (*RAM*) und das „ausgewählte“ Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) unterscheiden, zeigt das Gerät das Fenster *Warnung*.

- ☐ Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, klicken Sie im Fenster *Warnung* die Schaltfläche *Ja*.
- ☐ Um die geänderten Einstellungen zu verwerfen, klicken Sie im Fenster *Warnung* die Schaltfläche *Nein*.
- ☐ Im Feld *Neustart in* legen Sie die Verzögerungszeit für den verzögerten Neustart fest.
  Mögliche Werte:
  ▶ `00:00:00..596:31:23` (Voreinstellung: `00:00:00`)
  Stunde:Minute:Sekunde

Nach Ablauf der Verzögerungszeit startet das Gerät neu und durchläuft folgende Phasen:

- Wenn Sie diese Funktion im Dialog *Diagnose > System > Selbsttest* aktivieren, dann führt das Gerät den RAM-Selbsttest durch.
- Das Gerät startet die Geräte-Software, die das Feld *Gespeicherte Version* im Dialog *Grundeinstellungen > Software* anzeigt.
- Das Gerät lädt die Einstellungen aus dem „ausgewählten“ Konfigurationsprofil. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.

Anmerkung:
Während des Neustarts überträgt das Gerät keine Daten. Das Gerät ist während dieser Zeit für die grafische Benutzeroberfläche und andere Managementsysteme unerreichbar.

Neustart in

Zeigt die verbleibende Zeit in Tagen, Stunden, Minuten und Sekunden bis das Gerät neu startet.

Um die Anzeige der verbleibenden Zeit zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche ↻.

Abbrechen

Bricht den verzögerten Neustart ab.

Schaltflächen

FDB leeren

Entfernt aus der Forwarding-Tabelle (FDB) die MAC-Adressen, die im Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen* in Spalte *Status* den Wert `Learned` haben.

ARP-Tabelle leeren

Entfernt aus der ARP-Tabelle die dynamisch eingerichteten Adressen.

Siehe Dialog *Diagnose > System > ARP*.

Port-Statistiken leeren

Setzt die Zähler der Portstatistik auf `0`.

Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Statistiken*.

Statistik zum Zugriff auf das Management leeren

Setzt die Zähler der Statistik über Zugriffe auf das Management des Geräts auf `0`.

Siehe Dialog *Diagnose > System > Systeminformationen*, Tabelle `Used Management Ports`.

IGMP-Snooping Daten leeren

Entfernt die IGMP-Snooping-Einträge und setzt den Zähler im Rahmen *Information* auf `0`.

Siehe Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Global*.

Log-Datei leeren

Entfernt die protokollierten Einträge aus der Log-Datei.

Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Persistente Log-Datei leeren

Entfernt die Log-Dateien vom externen Speicher.

Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > Persistentes Ereignisprotokoll*.

E-Mail-Benachrichtigung Statistik leeren

Setzt die Zähler im Rahmen *Information* auf `0`.

Siehe Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Global*.

2 Zeit

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- Grundeinstellungen
- Zeitprofil
- SNTP
- PTP
- 802.1AS

2.1 Grundeinstellungen

[Zeit > Grundeinstellungen]

Das Gerät ist mit einer gepufferten Hardware-Uhr ausgestattet. Diese Uhr behält die korrekte Zeit bei, wenn die Stromversorgung ausfällt oder Sie das Gerät vom Stromnetz trennen. Nach dem Systemstart steht die korrekte Uhrzeit wieder zur Verfügung, zum Beispiel für Log-Einträge.

Die Hardware-Uhr überbrückt einen Netzteil-Ausfall 3 Stunden lang. Voraussetzung dafür ist, dass das Netzteil das Gerät vorher mindestens 5 Minuten kontinuierlich gespeist hat.

In diesem Dialog legen Sie, unabhängig vom gewählten Zeitsynchronisationsprotokoll,zeitbezogene Einstellungen fest.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Global]
- [Sommerzeit]

[Global]

In dieser Registerkarte legen Sie die Systemzeit und die Zeitzone fest.

Konfiguration

Systemzeit (UTC)

Zeigt Datum und Uhrzeit im Format der koordinierten Weltzeit (UTC).

Setze Zeit vom PC

Das Gerät übernimmt die Uhrzeit Ihres Computers als Systemzeit.

Systemzeit

Zeigt den Tag und die Ortszeit: *Systemzeit* = *Systemzeit (UTC)* + *Lokaler Offset [min]* + *Sommerzeit*

Zeitquelle

Zeigt die Zeitquelle, aus der das Gerät die Zeitinformation bezieht.

Das Gerät wählt automatisch die verfügbare Zeitquelle mit der höchsten Genauigkeit.

Mögliche Werte:

- `Lokal`
  Systemuhr des Geräts.
- `sntp`
  Der *SNTP*-Client ist eingeschaltet und das Gerät ist durch einen *SNTP*-Server synchronisiert.
  Siehe Dialog *Zeit > SNTP*.
- `ptp`
  Die Funktion *PTP* ist eingeschaltet, die Uhr im Gerät ist auf eine *PTP-Master-Uhr* abgestimmt.
  Siehe Dialog *Zeit > PTP*.

Lokaler Offset [min]

Legt die Differenz in Minuten zwischen koordinierter Weltzeit (UTC) und Ortszeit fest: *Lokaler Offset [min]* = *Systemzeit* − *Systemzeit (UTC)*

Mögliche Werte:

- `-780..840` (Voreinstellung: `60`)

[Sommerzeit]

In dieser Registerkarte schalten Sie die Funktion *Sommerzeit* ein/aus. Beginn und Ende der Sommerzeit wählen Sie anhand eines vordefinierten Profils aus. Alternativ dazu legen Sie diese Einstellungen individuell fest. Während der Sommerzeit stellt das Gerät die Ortszeit um eine Stunde vor.

Funktion

Sommerzeit

Schaltet den *Sommerzeit*-Modus ein/aus.

Mögliche Werte:

- `An`
  Die *Sommerzeit*-Modus ist eingeschaltet.
  Das Gerät stellt die Uhr automatisch auf Sommerzeit und wieder zurück.
- `Aus` (Voreinstellung)
  Die *Sommerzeit*-Modus ist ausgeschaltet.

Die Sommerzeit-Einstellungen legen Sie in den Rahmen *Sommerzeit Beginn* und *Sommerzeit Ende* fest.

Profil...

Öffnet das Fenster *Profil...*, um ein vordefiniertes Profil für Beginn und Ende der Sommerzeit auszuwählen. Das Auswählen eines Profils überschreibt die in den Rahmen *Sommerzeit Beginn* und *Sommerzeit Ende* festgelegten Einstellungen.

Mögliche Werte:

- *EU*
  Sommerzeit-Einstellungen, die in der Europäischen Union gelten.
- *USA*
  Sommerzeit-Einstellungen, die in den Vereinigen Staaten gelten.

Sommerzeit Beginn

In diesem Rahmen legen Sie den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr von Normalzeit auf Sommerzeit vorstellt. In den ersten 3 Feldern legen Sie den Tag für den Beginn der Sommerzeit fest. Im letzten Feld legen Sie den Zeitpunkt fest.

Woche

Legt die Woche im gegenwärtigen Monat fest.

Mögliche Werte:

- *-* (Voreinstellung)
- *erste*
- *zweite*
- *dritte*
- *vierte*
- *letzte*

Tag

Legt den Wochentag fest.

Mögliche Werte:

- *-* (Voreinstellung)
- *Sonntag*
- *Montag*
- *Dienstag*
- *Mittwoch*
- *Donnerstag*
- *Freitag*
- *Samstag*

Monat

Legt den Monat fest.

Mögliche Werte:

- *-* (Voreinstellung)
- *Januar*

- *Februar*
- *März*
- *April*
- *Mai*
- *Juni*
- *Juli*
- *August*
- *September*
- *Oktober*
- *November*
- *Dezember*

Systemzeit

Legt den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr auf Sommerzeit vorstellt.

Mögliche Werte:

- `<HH:MM>` (Voreinstellung: `00:00`)

Sommerzeit Ende

In diesem Rahmen legen Sie den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr von Sommerzeit auf Normalzeit zurückstellt. In den ersten 3 Feldern legen Sie den Tag für das Ende der Sommerzeit fest. Im letzten Feld legen Sie den Zeitpunkt fest.

Woche

Legt die Woche im gegenwärtigen Monat fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- *erste*
- *zweite*
- *dritte*
- *vierte*
- *letzte*

Tag

Legt den Wochentag fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- *Sonntag*
- *Montag*
- *Dienstag*
- *Mittwoch*
- *Donnerstag*

- *Freitag*
- *Samstag*

Monat

Legt den Monat fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- *Januar*
- *Februar*
- *März*
- *April*
- *Mai*
- *Juni*
- *Juli*
- *August*
- *September*
- *Oktober*
- *November*
- *Dezember*

Systemzeit

Legt den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr auf Normalzeit zurückstellt.

Mögliche Werte:

- `<HH:MM>` (Voreinstellung: `00:00`)

2.2 Zeitprofil

[Zeit > Zeitprofil]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Zeitprofile einzurichten. Wenn Sie zum Beispiel einer ACL-Regel ein Zeitprofil zuweisen, wendet das Gerät die Regel zu den im Zeitprofil festgelegten Zeiten an.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 100 Zeitprofile einzurichten.

- Wenn einer Regel ein Zeitprofil zugewiesen ist, wendet das Gerät die Regel während der im Zeitprofil festgelegten Zeiten an.
- Wenn einer Regel kein Zeitprofil zugewiesen ist, wendet das Gerät die Regel dauerhaft an.

Jedes Zeitprofil kann enthalten:

- Einen *Absolut*-Zeitbereich und bis zu 9 *Periodisch*-Zeitbereiche
  oder
- Bis zu 10 *Periodisch* Zeitbereiche

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Anmerkung:
Wenn Sie einen bereits eingerichteten Zeitbereich ändern, legen Sie zuerst den Endzeitpunkt und erst danach den Startzeitpunkt neu fest. Andernfalls zeigt der Dialog eine Fehlermeldung.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um einen Zeitbereich hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Profilname* wählen Sie den Namen des Zeitprofils, zu dem der Zeitraum gehört, oder legen einen neuen Namen fest. Wenn Sie einen neuen Namen hinzufügen, klicken Sie die Schaltfläche + .
- Im Feld *Typ* legen Sie die Art des Zeitbereichs fest:
  - Mit dem Optionsfeld *Periodisch* legen Sie einen Zeitbereich fest, in welchem das Gerät die Regel wiederkehrend aktiviert.
  - Mit dem Optionsfeld *Absolut* legen Sie einen Zeitbereich fest, in welchem das Gerät die Regel einmalig aktiviert. In jedem Zeitprofil ist genau 1 solcher Zeitbereich erlaubt.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Profilname

Zeigt den Namen des Zeitprofils. Das Zeitprofil enthält die Zeitbereiche.

Betriebsstatus

Zeigt, ob der Zustand des Zeitprofils gegenwärtig *aktiv* oder *inaktiv* ist.

Index

Zeigt die Nummer des Zeitbereichs innerhalb des Zeitprofils. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Typ

Zeigt den Typ des Zeitprofils.

Mögliche Werte:

- *Absolut*
  Das Gerät wendet die Regel einmalig an. Weitere Informationen entnehmen Sie den Spalten *Start Datum* bis *Ende Zeit*.
- *Periodisch*
  Das Gerät wendet die Regel wiederkehrend an. Weitere Informationen entnehmen Sie den Spalten *Start Wochentage* bis *Ende Zeit*.

Absolut

Start Datum

Legt das Datum fest, ab dem das Gerät die Regel einmalig anwendet.

Mögliche Werte:

- `<Wochentag, Datum>`
  (abhängig von den Sprach- und Regionseinstellungen Ihres Computers)

Start Zeit

Legt die Uhrzeit fest, ab der das Gerät die Regel einmalig anwendet.

Mögliche Werte:

- `hh:mm AM/PM`
  Stunde:Minute

Ende Datum

Legt das Datum fest, bis zu dem das Gerät die Regel einmalig anwendet.

Mögliche Werte:

- `<Wochentag, Datum>`
  (abhängig von den Sprach- und Regionseinstellungen Ihres Computers)

Das Gerät ermöglicht Ihnen außerdem Zeitbereiche festzulegen, die sich über mehrere Tage erstrecken.

Beispiel:

- *Start Datum*: *Sa*
- *Start Zeit*: `12:00 PM`

- *Ende Datum*: *So*
- *Ende Zeit*: `11:00 AM`

Ende Zeit

Legt die Uhrzeit fest, bis zu der das Gerät die Regel einmalig anwendet.

Mögliche Werte:

▶ `hh:mm AM/PM`
Stunde:Minute

Periodisch

Start Wochentage

Legt die Wochentage fest, an denen das Gerät regelmäßig beginnt, die Regel anzuwenden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, in Spalte *Start Wochentage* mehrere Werte festzulegen, zum Beispiel eine Liste der Wochentage *Mo*,*Di*,*Mi*,*Do*,*Fr*. Verifizieren Sie in diesem Fall, dass die Felder *Start Wochentage* und *Ende Wochentage* identische Werte enthalten. Das Gerät wendet die Regel dann jeden Wochentag zu den in den Feldern *Start Zeit* und *Ende Zeit* festgelegten Zeiten an.

Mögliche Werte:

▶ *So*
▶ *Mo*
▶ *Di*
▶ *Mi*
▶ *Do*
▶ *Fr*
▶ *Sa*

Start Zeit

Legt die Uhrzeit fest, ab der das Gerät regelmäßig beginnt, die Regel anzuwenden.

Mögliche Werte:

▶ `hh:mm AM/PM`
Stunde:Minute

Ende Wochentage

Legt die Wochentage fest, bis zu denen das Gerät die Regel regelmäßig anwendet.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, in Spalte *Ende Wochentage* mehrere Werte festzulegen, zum Beispiel eine Liste der Wochentage *Mo*,*Di*,*Mi*,*Do*,*Fr*. Verifizieren Sie in diesem Fall, dass die Felder *Start Wochentage* und *Ende Wochentage* identische Werte enthalten. Das Gerät wendet die Regel dann jeden Wochentag zu den in den Feldern *Start Zeit* und *Ende Zeit* festgelegten Zeiten an.

Das Gerät ermöglicht Ihnen außerdem Zeitbereiche festzulegen, die sich über mehrere Tage erstrecken. Verifizieren Sie in diesem Fall, dass die Felder *Start Wochentage* und *Ende Wochentage* jeweils einen einzigen Wert enthalten.

Beispiel: *Start Wochentage*: *Sa*, *Start Zeit*: `12:00 PM`, *Ende Wochentage*: *So*, *Ende Zeit*: `11:00 AM`

Mögliche Werte:

- *So*
- *Mo*
- *Di*
- *Mi*
- *Do*
- *Fr*
- *Sa*

Ende Zeit

Legt die Uhrzeit fest, bis zu der das Gerät die Regel regelmäßig anwendet.

Mögliche Werte:

- `hh:mm AM/PM`
  Stunde:Minute

2.3 SNTP

[Zeit > SNTP]

Das Simple Network Time Protocol (SNTP) ist ein im RFC 4330 beschriebenes Verfahren für die Zeitsynchronisation im Netz.

Mittels SNTP-Client-Funktion ermöglicht Ihnen das Gerät, die lokale Systemuhr mit einem externen NTP- oder SNTP-Server zu synchronisieren.

Als SNTP-Server stellt das Gerät die Zeitinformation anderen Geräten im Netz zur Verfügung.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- SNTP Client
- SNTP Server

2.3.1 SNTP Client

[Zeit > SNTP > Client]

In diesem Dialog legen Sie die Einstellungen fest, mit denen das Gerät als SNTP-Client arbeitet. Als SNTP-Client bezieht das Gerät Zeitinformationen von einem externen NTP- oder SNTP-Server und stimmt die lokale Systemuhr auf die Zeit des Zeit-Servers ab.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Client* im Gerät ein/aus. Beachten Sie die Einstellung des Kontrollkästchens *Deaktiviere Client nach erfolgreicher Synchronisierung* im Rahmen *Konfiguration*.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Client* ist eingeschaltet.
  Das Gerät arbeitet als SNTP-Client.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Client* ist ausgeschaltet.

Zustand

Zustand

Zeigt den Zustand der *Client*-Funktion.

Mögliche Werte:

- *ausgeschaltet*
  Der SNTP-Client ist nicht in Betrieb.
- *notSynchronized*
  Der SNTP-Client ist in Betrieb.
  Die lokale Systemuhr ist nicht auf einen externen NTP- oder SNTP-Server abgestimmt.
- *synchronizedToRemoteServer*
  Der SNTP-Client ist nicht in Betrieb.
  Die lokale Systemuhr ist auf einen externen NTP- oder SNTP-Server abgestimmt.

Konfiguration

Modus

Legt fest, ob das Gerät die Zeitinformationen von einem im Gerät eingerichteten externen NTP- oder SNTP-Server aktiv anfordert (Modus *unicast*) oder auf die Zeitinformationen von einem beliebigen NTP- oder SNTP-Server passiv wartet (Modus *broadcast*).

Mögliche Werte:

- *unicast* (Voreinstellung)
  Das Gerät bezieht die Zeitinformationen ausschließlich von einem der eingerichteten NTP- oder SNTP-Server. Das Gerät sendet Unicast-Anfragen an den externen SNTP- oder NTP-Server und wertet die Antwort des Servers aus.
- *broadcast*
  Das Gerät bezieht die Zeitinformationen von einem beliebigen NTP- oder SNTP-Server. Das Gerät wertet die Broadcasts oder Multicasts von diesem Server aus.

Request-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem das Gerät Zeitinformationen von einem externen NTP- oder SNTP-Server anfordert.

Mögliche Werte:

- `5..3600` (Voreinstellung: `30`)

Broadcast-Recv Timeout [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, die das Gerät im Modus *broadcast* wartet, bevor es im Feld *Zustand* den Wert von *syncToRemoteServer* auf *notSynchronized* ändert, wenn es keine Broadcast-Pakete empfängt. Siehe Rahmen *Zustand*.

Mögliche Werte:

- `128..2048` (Voreinstellung: `320`)

Interface

Legt das Interface fest, über welches das Gerät Anfragen an einen externen NTP- oder SNTP-Server sendet und Antworten von diesem empfängt.

Mögliche Interfaces sind:

- Physischer Port
- Loopback-Interface
- VLAN-Interface

Mögliche Werte:

- `none` (Voreinstellung)
  Das Gerät empfängt und sendet SNTP-Pakete auf jedem Interface.
- `Port-/Interface-Nummer`
  Das Gerät empfängt und sendet SNTP-Pakete ausschließlich auf dem ausgewählten Interface.

Deaktiviere Client nach erfolgreicher Synchronisierung

Aktiviert/deaktiviert das automatische Ausschalten der *SNTP Client*-Funktion, nachdem das Gerät seine lokale Systemuhr erfolgreich abgestimmt hat.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das automatische Ausschalten der *SNTP Client*-Funktion ist aktiv.
  Das Gerät schaltet die *SNTP Client*-Funktion aus, nachdem es seine lokale Systemuhr erfolgreich abgestimmt hat.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das automatische Ausschalten der *SNTP Client*-Funktion ist inaktiv.
  Das Gerät lässt die *SNTP Client*-Funktion eingeschaltet, nachdem es seine lokale Systemuhr erfolgreich abgestimmt hat.

Tabelle

In der Tabelle können Sie die Einstellungen für bis zu 4 externe NTP- oder SNTP-Server festlegen. Nach Einschalten der Funktion sendet das Gerät Anfragen an den in der ersten Tabellenzeile eingerichteten Server.

Wenn der externe NTP- oder SNTP-Server nicht antwortet, sendet das Gerät seine Anfrage an den in der nächsten Tabellenzeile eingerichteten Server. Wenn das Gerät keine Antwort empfängt, sendet es zyklisch Anfragen an jeden eingerichteten NTP- oder SNTP-Server, bis es eine gültige Zeit von einem dieser Server erhält. Das Gerät stimmt seine lokale Systemuhr auf den ersten antwortenden NTP- oder SNTP-Server ab, auch wenn ein in der Tabelle weiter oben stehender Server später wieder erreichbar ist.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen. Wenn Sie eine Tabellenzeile löschen, bleibt eine Lücke in der Nummerierung. Wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen, schließt das Gerät die erste Lücke.

Name

Legt einen Namen für den externen NTP- oder SNTP-Server fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des externen NTP- oder SNTP-Servers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
- Gültige IPv6-Adresse
- Hostname

Ziel UDP-Port

Legt den UDP-Port fest, auf dem der externe NTP- oder SNTP-Server auf Anfragen wartet.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `123`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Status

Zeigt den Zustand der Verbindung zwischen dem Gerät und dem externen NTP- oder SNTP-Server.

Mögliche Werte:

- *`erfolgreich`*
  Das Gerät hat die lokale Systemuhr erfolgreich auf den externen NTP- oder SNTP-Server abgestimmt.
- *`badDateEncoded`*
  Die Synchronisierung war nicht erfolgreich. Die empfangene Zeitinformation enthält Protokollfehler.
- *`other`*
  Die Synchronisierung war nicht erfolgreich.
  - Für den externen NTP- oder SNTP-Server ist die IP-Adresse `0.0.0.0` festgelegt.
    oder
  - Das Gerät verwendet einen anderen externen NTP- oder SNTP-Server.
- *`requestTimedOut`*
  Die Synchronisierung war nicht erfolgreich. Das Gerät hat keine Antwort vom externen NTP- oder SNTP-Server erhalten.
- *`serverKissOfDeath`*
  Die Synchronisierung war nicht erfolgreich. Der externe NTP- oder SNTP-Server ist überlastet. Das Gerät ist aufgefordert, seine Systemuhr auf einen anderen NTP- oder SNTP-Server abzustimmen. Steht kein anderer NTP- oder SNTP-Server zur Verfügung, prüft das Gerät in Abständen, die größer sind als der Wert im Feld *Request-Intervall [s]*, ob der Server noch überlastet ist.
- *`serverUnsychronized`*
  Die Synchronisierung war nicht erfolgreich. Der externe NTP- oder SNTP-Server ist nicht auf eine Referenzzeitquelle abgestimmt.
- *`versionNotSupported`*
  Die Synchronisierung war nicht erfolgreich. Die SNTP-Versionen des Clients und des Servers sind nicht kompatibel.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Verbindung zum externen NTP- oder SNTP-Server.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Verbindung zum externen NTP- oder SNTP-Server ist aktiviert.
  Das Gerät hat die Möglichkeit, auf den Server zuzugreifen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Verbindung zum externen NTP- oder SNTP-Server ist deaktiviert.
  Das Gerät hat nicht die Möglichkeit, auf den Server zuzugreifen.

2.3.2 SNTP Server

[Zeit > SNTP > Server]

In diesem Dialog legen Sie die Einstellungen fest, mit denen das Gerät als SNTP-Server arbeitet. Als SNTP-Server stellt das Gerät die Zeitinformation anderen Geräten im Netz zur Verfügung. Das Gerät stellt die koordinierte Weltzeit (UTC) ohne Berücksichtigung lokaler Zeitunterschiede zur Verfügung.

Bei entsprechender Einstellung arbeitet der SNTP-Server des Geräts im Broadcast-Modus. Im Broadcast-Modus stellt das Gerät die Zeitinformationen anderen Geräten im Netz durch Senden von Broadcasts oder Multicasts zur Verfügung.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Server* im Gerät ein/aus. Beachten Sie die Einstellung des Kontrollkästchens *Server deaktivieren bei lokaler Zeitquelle* im Rahmen *Konfiguration*.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Server* ist eingeschaltet.
  Das Gerät arbeitet als *SNTP*-Server.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Server* ist ausgeschaltet.

Zustand

Zustand

Zeigt den Zustand der Funktion *Server* im Gerät.

Mögliche Werte:

- *ausgeschaltet*
  Der SNTP-Server ist nicht in Betrieb.
- *notSynchronized*
  Der SNTP-Server ist in Betrieb.
  Die lokale Systemuhr ist nicht auf eine Referenzzeitquelle abgestimmt.
- *syncToLocal*
  Der SNTP-Server ist in Betrieb.
  Die lokale Systemuhr ist auf die Hardware-Uhr des Geräts abgestimmt.
- *syncToRefclock*
  Der SNTP-Server ist in Betrieb.
  Die lokale Systemuhr ist auf eine externe Referenzzeitquelle abgestimmt, zum Beispiel auf eine PTP-Uhr.
- *syncToRemoteServer*
  Der SNTP-Server ist in Betrieb.
  Die lokale Systemuhr ist auf einen externen NTP- oder SNTP-Server abgestimmt, der in einer Kaskade dem Gerät übergeordnet ist.

Konfiguration

UDP-Port

Legt den UDP-Port fest, auf dem das Gerät Anfragen erwartet.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `123`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Broadcast Admin-Modus

Aktiviert/deaktiviert den Broadcast-Modus.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät sendet SNTP-Pakete als Broadcasts oder Multicasts.
  Das Gerät antwortet außerdem auf SNTP-Anfragen im Unicast-Modus.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät antwortet auf SNTP-Anfragen im Unicast-Modus, sendet jedoch selbst keine Broadcast-Pakete.

Broadcast Ziel-Adresse

Legt die Ziel-IP-Adresse fest, an die das Gerät im Broadcast-Modus die SNTP-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Broadcast- und Multicast-Adressen sind zulässig.

Broadcast UDP-Port

Legt den UDP-Port fest, über den das Gerät im Broadcast-Modus die SNTP-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `123`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Broadcast VLAN-ID

Legt das VLAN fest, an welches das Gerät im Broadcast-Modus die SNTP-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- `0`
  Das Gerät sendet die SNTP-Pakete in demselben VLAN, in dem auch der Zugriff auf das Management des Geräts erfolgt. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global*.
- `1..4042` (Voreinstellung: `1`)

Broadcast Sende-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem das Gerät SNTP-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- `64..1024` (Voreinstellung: `128`)

Server deaktivieren bei lokaler Zeitquelle

Aktiviert/deaktiviert das Ausschalten der *SNTP Server*-Funktion, wenn die lokale Systemuhr nicht auf eine andere externe Zeitreferenz abgestimmt ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das automatische Ausschalten der *SNTP Server*-Funktion ist aktiv.
  Wenn das Gerät seine lokale Systemuhr auf eine externe Zeitreferenz abgestimmt hat, zum Beispiel auf eine PTP-Uhr, dann lässt es die *SNTP Server*-Funktion eingeschaltet. Andernfalls schaltet das Gerät die *SNTP Server*-Funktion aus.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das automatische Ausschalten der *SNTP Server*-Funktion ist inaktiv.
  Das Gerät lässt die *SNTP Server*-Funktion eingeschaltet, unabhängig davon, ob es seine lokale Systemuhr auf eine externe Zeitreferenz abgestimmt hat.
  Wenn die lokale Systemuhr nicht mit einer externen Zeitreferenz synchronisiert ist, dann informiert das Gerät den Client im SNTP-Paket darüber, dass seine Systemuhr lokal abgestimmt ist.

Interface

Legt das Interface fest, über welches das Gerät SNTP-Anfragen von externen Clients empfängt und SNTP-Antworten an diese sendet.

Mögliche Interfaces sind:

- Physischer Port
- Loopback-Interface
- VLAN-Interface

Mögliche Werte:

- `none` (Voreinstellung)
  Das Gerät empfängt und sendet SNTP-Pakete auf jedem Interface.
- `Port-/Interface-Nummer`
  Das Gerät empfängt und sendet SNTP-Pakete ausschließlich auf dem ausgewählten Interface.

2.4 PTP

[Zeit > PTP]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- PTP Global
- PTP Boundary Clock
- PTP Transparent Clock

2.4.1 PTP Global

[Zeit > PTP > Global]

In diesem Dialog legen Sie grundlegende Einstellungen für die Funktion *PTP* fest.

Das Precision Time Protocol (PTP) ist ein in IEEE 1588-2008 definiertes Verfahren, das die Geräte im Netz mit einer exakten Uhrzeit vorsorgt. Das Verfahren synchronisiert die Uhren im Netz mit einer Genauigkeit von wenigen 100 ns. Das Protokoll verwendet Multicast-Kommunikation, weshalb die *PTP*-Synchronisationsnachrichten das Netz kaum belasten.

PTP ist erheblich genauer als SNTP. Sind im Gerät die Funktion *SNTP* und die Funktion *PTP* gleichzeitig eingeschaltet, dann hat die Funktion *PTP* Vorrang.

Anhand des *Best Master Clock*-Algorithmus bestimmen die Geräte im Netzwerk, welches Gerät die genauste Zeit hat. Die Geräte verwenden das Gerät mit der genauesten Zeit als Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Anschließend synchronisieren sich die beteiligten Geräte auf diese Referenzzeitquelle.

Wenn Sie die PTP-Zeit präzise durch das Netz transportieren möchten, dann verwenden Sie in den Transportpfaden ausschließlich Geräte mit PTP-Hardware-Unterstützung.

Das Protokoll unterscheidet zwischen den folgenden Uhren:

- *Boundary Clock (BC)*
  Diese Uhr besitzt beliebig viele PTP-Ports und arbeitet zugleich als *PTP*-Master und als *PTP*-Slave. Im jeweiligen Netzsegment verhält sich die Uhr wie eine Ordinary Clock.
  - Als *PTP*-Slave synchronisiert sich die Uhr auf einen *PTP*-Master, der in der Kaskade dem Gerät übergeordnet ist.
  - Als *PTP*-Master gibt die Uhr die Zeitinformation über das Netz an *PTP*-Slaves weiter, die in der Kaskade dem Gerät untergeordnet sind.
- *Transparent Clock (TC)*
  Diese Uhr besitzt beliebig viele PTP-Ports. Im Gegensatz zur *Boundary Clock* korrigiert die Uhr ausschließlich die Zeitinformation vor Weitergabe, ohne sich selbst zu synchronisieren.

Funktion IEEE1588/PTP

Funktion IEEE1588/PTP

Schaltet die Funktion *PTP* ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *PTP* ist eingeschaltet.
Das Gerät synchronisiert seine Uhr mit PTP.
Sind im Gerät die Funktion *SNTP* und die Funktion *PTP* gleichzeitig eingeschaltet, dann hat die Funktion *PTP* Vorrang.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *PTP* ist ausgeschaltet.
Das Gerät vermittelt *PTP*-Synchronisationsnachrichten ohne Korrektur auf jedem Port.

Konfiguration IEEE1588/PTP

PTP Modus

Legt die PTP-Version und den Modus der lokalen Uhr fest.

Mögliche Werte:

- `v2-transparent-clock` (Voreinstellung)
- `v2-boundary-clock`

Untere Synchronisations-Schwelle [ns]

Legt den unteren Schwellenwert in Nanosekunden fest für den Gangunterschied zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Unterschreitet der Gangunterschied diesen Wert einmalig, dann betrachtet das Gerät seine lokale Uhr als synchronisiert.

Mögliche Werte:

- `1..999999999 (10⁹-1)` (Voreinstellung: `30`)

Obere Synchronisations-Schwelle [ns]

Legt den oberen Schwellenwert in Nanosekunden fest für den Gangunterschied zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Überschreitet der Gangunterschied diesen Wert einmalig, dann betrachtet das Gerät seine lokale Uhr als unsynchronisiert.

Mögliche Werte:

- `31..1000000000 (10⁹)` (Voreinstellung: `5000`)

PTP Management

Aktiviert/deaktiviert das in der PTP-Norm definierte PTP-Management.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  PTP-Management ist aktiviert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  PTP-Management ist deaktiviert.

Status

Ist synchronisiert

Zeigt, ob die lokale Systemuhr mit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) synchronisiert ist.

Das Gerät betrachtet seine lokale Uhr als synchronisiert, sobald der Gangunterschied zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) einmalig den unteren Synchronisations-Schwellenwert unterschreitet. Das Gerät behält diesen Zustand bei, bis der Gangunterschied den oberen Synchronisations-Schwellenwert einmalig überschreitet.

Die Synchronisations-Schwellenwerte legen Sie fest im Rahmen *Konfiguration IEEE1588/PTP*.

Max. Offset absolut [ns]

Zeigt den maximalen Gangunterschied in Nanosekunden, der aufgetreten ist, seitdem die lokale Systemuhr auf die Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) abgestimmt ist.

PTP-Zeit

Zeigt Datum und Uhrzeit der PTP-Zeitskala, wenn die lokale Uhr mit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) synchronisiert ist. Format: `TT.MM.JJJJ hh:mm:ss`

2.4.2 PTP Boundary Clock

[Zeit > PTP > Boundary Clock]

Dieses Menü bietet Ihnen die Möglichkeit, den *Boundary Clock*-Modus der lokalen Uhr einzurichten.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- PTP Boundary Clock Global
- PTP Boundary Clock Port

2.4.2.1 PTP Boundary Clock Global

[Zeit > PTP > Boundary Clock > Global]

In diesem Dialog legen Sie allgemeine, portübergreifende Einstellungen für den *Boundary Clock*-Modus der lokalen Uhr fest. Die *Boundary Clock (BC)* arbeitet gemäß PTP Version 2 (IEEE 1588-2008).

Die Einstellungen sind wirksam, wenn die lokale Uhr als *Boundary Clock (BC)* arbeitet. Wählen Sie dazu im Dialog *Zeit > PTP > Global* im Feld *PTP Modus* den Wert `v2-boundary-clock`.

Funktion IEEE1588/PTPv2 BC

Priorität 1

Legt den Wert für *Priorität 1* des Geräts fest.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `128`)

Der *Best Master Clock*-Algorithmus bewertet zuerst den *Priorität 1*-Wert unter den beteiligten Geräten, um die Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) zu bestimmen.

Je niedriger Sie den Wert einstellen, desto wahrscheinlicher wird das Gerät Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Siehe Rahmen *Grandmaster*.

Priorität 2

Legt den Wert für *Priorität 2* des Geräts fest.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `128`)

Wenn die zuvor bewerteten Kriterien bei mehreren Geräten gleich sind, bewertet der *Best Master Clock*-Algorithmus den Wert für *Priorität 2* der beteiligten Geräte.

Je niedriger Sie den Wert einstellen, desto wahrscheinlicher wird das Gerät Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Siehe Rahmen *Grandmaster*.

Domänen-Nummer

Weist das Gerät einer *PTP*-Domäne zu.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `0`)

Das Gerät überträgt Zeitinformationen ausschließlich von und zu Geräten in derselben Domäne.

Status IEEE1588/PTPv2 BC

Two step

Zeigt, dass die Uhr im Two-Step-Modus arbeitet.

Steps removed

Zeigt die Anzahl der durchlaufenen Kommunikationspfade zwischen der lokalen Uhr des Geräts und der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*).

Für einen *PTP*-Slave bedeutet der Wert 1, dass die Uhr direkt über einen Kommunikationspfad mit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) verbunden ist.

Offset zum Master [ns]

Zeigt die gemessene Differenz (Offset) zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) in Nanosekunden. Der *PTP*-Slave berechnet den die Differenz aus den empfangenen Zeitinformationen.

Im Two-Step-Modus besteht die Zeitinformation aus je 2 *PTP*-Synchronisationsnachrichten, die der *PTP*-Master zyklisch sendet:

- Die 1. Synchronisationsnachricht (Sync Message) enthält einen geschätzten Wert des exakten Sendezeitpunktes der Nachricht.
- Die 2. Synchronisationsnachricht (Follow-Up Message) enthält den exakten Sendezeitpunkt der 1. Nachricht.

Der *PTP*-Slave berechnet aus beiden *PTP*-Synchronisationsnachrichten die Differenz (Offset) zum Master und korrigiert seine Uhr um diesen Differenz. Dabei berücksichtigt der *PTP*-Slave den *Laufzeit zum Master [ns]*-Wert.

Laufzeit zum Master [ns]

Zeigt die Laufzeit (Delay) beim Übertragen der *PTP*-Synchronisationsnachrichten vom *PTP*-Master zum *PTP*-Slave in Nanosekunden.

Der *PTP*-Slave sendet ein „Delay Request“-Paket an den *PTP*-Master und ermittelt dabei die exakte Sendezeit des Pakets. Der *PTP*-Master generiert bei Empfang des Pakets einen Zeitstempel und sendet diesen in einem „Delay Response“-Paket an den *PTP*-Slave zurück. Der *PTP*-Slave berechnet aus beiden Paketen die Laufzeit (Delay) und berücksichtigt sie ab der nächsten Offset-Messung.

Voraussetzung ist, dass im Dialog *Zeit > PTP > Boundary Clock > Port*, Spalte *Laufzeit-Messung*, für die Slave-Ports der Wert *e2e* festgelegt ist.

Grandmaster

Der Rahmen zeigt die Kriterien, die der *Best Master Clock*-Algorithmus beim Bestimmen der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) bewertet.

Der Algorithmus bewertet zuerst die *Priorität 1* der beteiligten Geräte. Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert für *Priorität 1* wird Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Ist der Wert bei mehreren Geräten gleich, zieht der Algorithmus das nächste Kriterium heran, bei erneuter Übereinstimmung das jeweils nächste Kriterium. Sind diese Werte bei mehreren Geräten gleich, entscheidet der numerisch niedrigste Wert im Feld *Uhr-Kennung*, welches Gerät Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) wird.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Einfluss darauf zu nehmen, welches Gerät im Netz Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) wird. Passen Sie dazu im Rahmen *Priorität 1* den Wert im Feld *Priorität 2* oder im Feld *Funktion IEEE1588/PTPv2 BC* an.

Priorität 1

Zeigt den Wert *Priorität 1* desjenigen Geräts, das gegenwärtig Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) ist.

Uhr-Klasse

Zeigt die Klasse der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Kenngröße für den *Best-Master-Clock*-Algorithmus.

Präzision

Zeigt die geschätzte Ganggenauigkeit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Kenngröße für den *Best-Master-Clock*-Algorithmus.

Uhr-Varianz

Zeigt die Varianz der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*), auch bezeichnet als *Offset scaled log variance*. Kenngröße für den *Best-Master-Clock*-Algorithmus.

Priorität 2

Zeigt den Wert *Priorität 2* desjenigen Geräts, das gegenwärtig Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) ist.

Lokale Zeit-Eigenschaften

Zeitquelle

Legt fest, von welcher Zeitquelle die lokale Uhr ihre Zeitinformation bezieht.

Mögliche Werte:

- `atomicClock`
- `gps`
- `terrestrialRadio`
- `ptp`
- `ntp`
- `handSet`

- *other*
- *internalOscillator* (Voreinstellung)

UTC-Offset [s]

Legt die Differenz der *PTP*-Zeitskala zur koordinierten Weltzeit (UTC) fest.

Siehe Kontrollkästchen *PTP-Zeitskala*.

Mögliche Werte:

- -32768..32767 (2^{15}-1)

Anmerkung:
Voreingestellt ist der zum Zeitpunkt der Erstellung der Geräte-Software gültige Wert. Weitere Informationen finden Sie im „Bulletin C“ des International Earth Rotation and Reference Systems Service (IERS): https://www.iers.org/IERS/EN/Publications/Bulletins/bulletins.html

UTC-Offset gültig

Legt fest, ob der im Feld *UTC-Offset [s]* festgelegte Wert korrekt ist.

Mögliche Werte:

- markiert
- unmarkiert (Voreinstellung)

Zeit nachvollziehbar

Zeigt, ob das Gerät die Zeit von einer primären UTC-Referenz bezieht, zum Beispiel von einem NTP-Server.

Mögliche Werte:

- markiert
- unmarkiert

Frequenz nachvollziehbar

Zeigt, ob das Gerät die Frequenz von einer primären UTC-Referenz bezieht, zum Beispiel von einem NTP-Server.

Mögliche Werte:

- markiert
- unmarkiert

PTP-Zeitskala

Zeigt, ob das Gerät die PTP-Zeitskala verwendet.

Mögliche Werte:

- markiert
- unmarkiert

Die PTP-Zeitskala ist laut IEEE 1588 die Atomzeit TAI mit dem Startzeitpunkt 01.01.1970.

Im Gegensatz zur koordinierten Weltzeit (UTC) verwendet TAI keine Schaltsekunden.

Mit Stand vom 1. Juli 2020 geht die TAI-Zeit 37 s gegenüber der koordinierten Weltzeit (UTC) vor.

Kennungen

Das Gerät zeigt die Kennungen als Byte-Folge in Hexadezimalnotation.

Die Identifikationsnummern (UUID) setzen sich wie folgt zusammen:
- Die Geräte-Identifikationsnummer besteht aus der MAC-Adresse des Geräts, erweitert um die Werte `ff` und `fe` zwischen Byte 3 und Byte 4.
- Die Port-UUID besteht aus der Geräte-Identifikationsnummer, gefolgt von einer 16-bit-Port-ID.

Uhr-Kennung

Zeigt die Identifikationsnummer (UUID) des Geräts.

Port-Kennung Parent

Zeigt die Port-Identifikationsnummer (UUID) des direkt übergeordneten Master-Geräts.

Grandmaster-Kennung

Zeigt die Identifikationsnummer (UUID) des Geräts der Referenzzeitquellen (*Grandmaster*).

2.4.2.2 PTP Boundary Clock Port

[Zeit > PTP > Boundary Clock > Port]

In diesem Dialog legen Sie für jeden einzelnen Port die Einstellungen der *Boundary Clock (BC)* fest.

Die Einstellungen sind wirksam, wenn die lokale Uhr als *Boundary Clock (BC)* arbeitet. Wählen Sie dazu im Dialog *Zeit > PTP > Global* im Feld *PTP Modus* den Wert `v2-boundary-clock`.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

PTP an

Aktiviert/deaktiviert die Übertragung von *PTP*-Synchronisationsnachrichten auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Übertragung ist aktiviert. Der Port vermittelt und empfängt *PTP*-Synchronisationsnachrichten.
- `unmarkiert`
  Die Übertragung ist deaktiviert. Der Port blockiert *PTP*-Synchronisationsnachrichten.

Status PTP

Zeigt den gegenwärtigen Zustand des Ports.

Mögliche Werte:

- *`initializing`*
  Initialisierungsphase
- *`faulty`*
  Faulty Modus: Fehler im Precision Time Protocol (PTP).
- *`ausgeschaltet`*
  PTP ist auf dem Port ausgeschaltet.
- *`listening`*
  Der Port wartet auf *PTP*-Synchronisationsnachrichten.
- *`pre-master`*
  PTP-Pre-Master-Modus
- *`master`*
  PTP-Master-Modus
- *`passiv`*
  PTP-Passiv-Modus
- *`uncalibrated`*
  PTP-Unkalibriert-Modus
- *`slave`*
  PTP-Slave-Modus

Netz-Protokoll

Legt fest, welches Protokoll der Port für das Übertragen der *PTP*-Synchronisationsnachrichten verwendet.

Mögliche Werte:

- *802.3* (Voreinstellung)
- *UDP/IPv4*

Announce-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in welchem der Port Nachrichten für die PTP-Topologieerkennung überträgt.

Weisen Sie jedem Gerät einer *PTP*-Domäne denselben Wert zu.

Mögliche Werte:

- 1
- 2 (Voreinstellung)
- 4
- 8
- 16

Announce Timeout

Legt die Anzahl der Announce-Intervalle fest.

Beispiel:

In der Voreinstellung (*Announce-Intervall [s]* = 2 und *Announce Timeout* = 3) beträgt das Timeout 3 × 2 s = 6 s.

Mögliche Werte:

- 2..10 (Voreinstellung: 3)
  Weisen Sie jedem Gerät einer *PTP*-Domäne denselben Wert zu.

Sync-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in welchem der Port *PTP*-Synchronisationsnachrichten überträgt.

Mögliche Werte:

- 0.25
- 0.5
- 1 (Voreinstellung)
- 2

Laufzeit-Messung

Legt den Mechanismus fest, mit dem das Gerät die Laufzeit (Delay) beim Übertragen der *PTP*-Synchronisationsnachrichten misst.

Mögliche Werte:

- `ausgeschaltet`
  Die Messung der Laufzeit (Delay) der *PTP*-Synchronisationsnachrichten zu den angeschlossenen PTP-Geräten ist deaktiviert.
- `e2e` (Voreinstellung)
  End-to-End: Als *PTP*-Slave misst der Port die Laufzeit der *PTP*-Synchronisationsnachrichten zum *PTP*-Master.
  Das Gerät zeigt den Messwert im Dialog *Zeit > PTP > Boundary Clock > Global*.
- `p2p`
  Peer-to-Peer: Das Gerät misst die Laufzeit (Delay) der *PTP*-Synchronisationsnachrichten zu allen angeschlossenen PTP-Geräten, vorausgesetzt, diese Geräte unterstützen P2P.
  Dieser Mechanismus erspart dem Gerät im Fall einer Rekonfiguration, die Laufzeit erneut zu ermitteln.

P2P-Laufzeit

Zeigt die gemessene Peer-to-Peer-Laufzeit der *PTP*-Synchronisationsnachrichten.

Voraussetzung ist, dass in Spalte *Laufzeit-Messung* der Wert `p2p` festgelegt ist.

P2P-Laufzeit Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in welchem der Port die Peer-to-Peer-Laufzeit misst.

Voraussetzung ist, dass in Spalte *Laufzeit-Messung* für diesen Port und für den Port des entfernten Geräts der Wert `p2p` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `1` (Voreinstellung)
- `2`
- `4`
- `8`
- `16`
- `32`

E2E-Laufzeit Intervall [s]

Zeigt das Intervall in Sekunden, in welchem der Port die End-to-End-Laufzeit misst.

Mögliche Werte:

- Arbeitet der Port als *PTP*-Master, weist das Gerät dem Port den Wert `8` zu.
- Arbeitet der Port als *PTP*-Slave, legt der mit dem Port verbundene *PTP*-Master den Wert fest.

Asymmetrie

Korrigiert den durch asymmetrische Übertragungswege verfälschten Laufzeitmesswert.

Mögliche Werte:

- `-2000000000..2000000000` (Voreinstellung: `0`)

Der Wert repräsentiert die Laufzeitasymmetrie in Nanosekunden.

Ein Laufzeitmesswert von y ns ns entspricht einer Asymmetrie von y × 2 ns.

Der Wert ist positiv, wenn die Laufzeit vom *PTP*-Master zum *PTP*-Slave länger ist als in umgekehrter Richtung.

VLAN

Legt die VLAN-ID fest, mit der das Gerät die empfangenen *PTP*-Synchronisationsnachrichten auf diesem Port markiert.

Mögliche Werte:

- *kein* (Voreinstellung)
  Das Gerät überträgt *PTP*-Synchronisationsnachrichten ohne VLAN-Tag.
- `0..4042`
  VLANs, die Sie im Gerät bereits eingerichtet haben, wählen Sie in der Liste aus.

Vergewissern Sie sich, dass der Port Mitglied des VLANs ist.

Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.

VLAN-Priorität

Legt die Priorität fest, mit der das Gerät die mit VLAN-ID markierten *PTP*-Synchronisationsnachrichten überträgt (Schicht 2, IEEE 802.1D).

Mögliche Werte:

- `0..7` (Voreinstellung: `6`)

Wenn Sie in Spalte *VLAN* den Wert *kein* festgelegt haben, dann ignoriert das Gerät die VLAN-Priorität.

2.4.3 PTP Transparent Clock

[Zeit > PTP > Transparent Clock]

Dieses Menü bietet Ihnen die Möglichkeit, den *Transparent Clock*-Modus der lokalen Uhr einzurichten.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- PTP Transparent Clock Global
- PTP Transparent Clock Port

2.4.3.1 PTP Transparent Clock Global

[Zeit > PTP > Transparent Clock > Global]

In diesem Dialog legen Sie allgemeine, portübergreifende Einstellungen für den *Transparent Clock*-Modus der lokalen Uhr fest. Die *Transparent Clock (TC)* arbeitet gemäß PTP Version 2 (IEEE 1588-2008).

Die Einstellungen sind wirksam, wenn die lokale Uhr als *Transparent Clock (TC)* arbeitet. Wählen Sie dazu im Dialog *Zeit > PTP > Global* im Feld *PTP Modus* den Wert `v2-transparent-clock`.

Funktion IEEE1588/PTPv2 TC

Laufzeit-Messung

Legt den Mechanismus fest, mit dem das Gerät die Laufzeit (Delay) beim Übertragen der *PTP*-Synchronisationsnachrichten misst.

Mögliche Werte:

- `e2e` (Voreinstellung)
  Als *PTP*-Slave misst der Port die Laufzeit der *PTP*-Synchronisationsnachrichten zum *PTP*-Master.
  Das Gerät zeigt den Messwert im Dialog *Zeit > PTP > Transparent Clock > Global*.
- `p2p`
  Das Gerät misst die Laufzeit (Delay) der *PTP*-Synchronisationsnachrichten zu allen angeschlossenen PTP-Geräten, vorausgesetzt, diese Geräte unterstützen P2P.
  Dieser Mechanismus erspart dem Gerät im Fall einer Rekonfiguration, die Laufzeit erneut zu ermitteln.
  Wenn Sie diesen Wert festlegen, dann ist in Spalte *Netz-Protokoll* ausschließlich der Wert `802.3` verfügbar.
- `e2e-optimized`
  Wie `e2e`, mit folgenden Besonderheiten:
  - Delay-Anfragen der *PTP*-Slaves vermittelt das Gerät ausschließlich an den *PTP*-Master, obwohl diese Anfragen Multicast-Nachrichten sind. Das Gerät entlastet damit die anderen Geräte von unnötigen Multicast-Anfragen.
  - Wenn sich die Master-Slave-Topologie ändert, lernt das Gerät den Port zum *PTP*-Master um, sobald es eine Synchronisationsnachricht von einem anderen *PTP*-Master empfängt.
  - Wenn das Gerät keinen *PTP*-Master kennt, dann überträgt es Delay-Anfragen an die Ports.
- `ausgeschaltet`
  Auf dem Port ist die Laufzeitmessung ausgeschaltet. Das Gerät verwirft Nachrichten für die Laufzeitmessung.

Primäre Domäne

Weist das Gerät einer *PTP*-Domäne zu.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `0`)

Das Gerät überträgt Zeitinformationen ausschließlich von und zu Geräten in derselben Domäne.

Netz-Protokoll

Legt fest, welches Protokoll der Port für das Übertragen der *PTP*-Synchronisationsnachrichten verwendet.

Mögliche Werte:

- `ieee8023` (Voreinstellung)
- `udpIpv4`

Multi-Domain Modus

Aktiviert/deaktiviert in jeder *PTP*-Domäne die Korrektur von *PTP*-Synchronisationsnachrichten.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät korrigiert *PTP*-Synchronisationsnachrichten in jeder *PTP*-Domäne.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät korrigiert *PTP*-Synchronisationsnachrichten ausschließlich in der primären *PTP*-Domäne. Siehe Feld *Primäre Domäne*.

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, mit der das Gerät die *PTP*-Synchronisationsnachrichten auf diesem Port markiert.

Mögliche Werte:

- `kein` (Voreinstellung)
  Das Gerät überträgt *PTP*-Synchronisationsnachrichten ohne VLAN-Tag.
- `0..4042`
  VLANs, die Sie im Gerät bereits eingerichtet haben, wählen Sie in der Liste aus.

VLAN-Priorität

Legt die Priorität fest, mit der das Gerät die mit VLAN-ID markierten *PTP*-Synchronisationsnachrichten überträgt (Schicht 2, IEEE 802.1D).

Mögliche Werte:

- `0..7` (Voreinstellung: `6`)

Wenn Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `kein` festgelegt haben, dann ignoriert das Gerät den hier eingestellten Wert.

Lokale Synchronisation

Syntonize

Aktiviert/deaktiviert die Frequenz-Synchronisation der *Transparent Clock* mit dem *PTP*-Master.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Frequenz-Synchronisation ist aktiv.
  Das Gerät synchronisiert die Frequenz.
- `unmarkiert`
  Die Frequenz-Synchronisation ist inaktiv.
  Die Frequenz bleibt konstant.

Lokale Uhr synchronisieren

Aktiviert/deaktiviert die Synchronisation der lokalen Systemzeit.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Synchronisation ist aktiv.
  Das Gerät synchronisiert die lokale Systemzeit mit der mittels PTP empfangenen Uhrzeit.
  Voraussetzung ist, dass das Kontrollkästchen *Syntonize* markiert ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Synchronisation ist inaktiv.
  Die lokale Systemzeit bleibt konstant.

Aktueller Master

Zeigt die Port-Identifikationsnummer (UUID) des direkt übergeordneten Master-Geräts, auf welches das Gerät seine Frequenz synchronisiert.

Enthält der Wert ausschließlich Nullen, hat das die folgende Ursache:

- Die Funktion *Syntonize* ist ausgeschaltet.
  oder
- Das Gerät findet keinen *PTP*-Master.

Offset zum Master [ns]

Zeigt die gemessene Differenz (Offset) zwischen lokaler Uhr und dem *PTP*-Master in Nanosekunden. Das Gerät berechnet den die Differenz aus den empfangenen Zeitinformationen.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *Lokale Uhr synchronisieren* eingeschaltet ist.

Laufzeit zum Master [ns]

Zeigt die Laufzeit (Delay) beim Übertragen der *PTP*-Synchronisationsnachrichten vom *PTP*-Master zum *PTP*-Slave in Nanosekunden.

Voraussetzungen:

- Die Funktion *Lokale Uhr synchronisieren* ist eingeschaltet.
- Im Feld *Laufzeit-Messung* ist der Wert `e2e` ausgewählt.

Status IEEE1588/PTPv2 TC

Uhr-Kennung

Zeigt die Identifikationsnummer (UUID) des Geräts.

Das Gerät zeigt die Kennungen als Byte-Folge in Hexadezimalnotation.

Die Geräte-Identifikationsnummer besteht aus der MAC-Adresse des Geräts, erweitert um die Werte `ff` und `fe` zwischen Byte 3 und Byte 4.

2.4.3.2 PTP Transparent Clock Port

[Zeit > PTP > Transparent Clock > Port]

In diesem Dialog legen Sie für jeden einzelnen Port die Einstellungen der *Transparent Clock (TC)* fest.

Die Einstellungen sind wirksam, wenn die lokale Uhr als *Transparent Clock (TC)* arbeitet. Wählen Sie dazu im Dialog *Zeit > PTP > Global* im Feld *PTP Modus* den Wert `v2-transparent-clock`.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

PTP an

Aktiviert/deaktiviert die Übertragung von *PTP*-Synchronisationsnachrichten auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Übertragung ist aktiv.
  Der Port vermittelt und empfängt *PTP*-Synchronisationsnachrichten.
- `unmarkiert`
  Die Übertragung ist inaktiv.
  Der Port blockiert *PTP*-Synchronisationsnachrichten.

P2P-Laufzeit Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in welchem der Port die Peer-to-Peer-Laufzeit misst.

Voraussetzung ist, dass im Dialog *Zeit > PTP > Transparent Clock > Global*, Optionsliste *Laufzeit-Messung*, für diesen Port und für den Port des entfernten Geräts das Optionsfeld *p2p* ausgewählt ist.

Mögliche Werte:

- `1` (Voreinstellung)
- `2`
- `4`
- `8`
- `16`
- `32`

P2P-Laufzeit

Zeigt die gemessene Peer-to-Peer-Laufzeit der *PTP*-Synchronisationsnachrichten.

Voraussetzung ist, dass im Dialog *Zeit > PTP > Transparent Clock > Global*, Optionsliste *Laufzeit-Messung*, das Optionsfeld *p2p* ausgewählt ist.

Asymmetrie

Korrigiert den durch asymmetrische Übertragungswege verfälschten Laufzeitmesswert.

Mögliche Werte:

▶ `-2000000000..2000000000 (2× 10⁹)` (Voreinstellung: `0`)

Der Wert repräsentiert die Laufzeitasymmetrie in Nanosekunden.

Ein Laufzeitmesswert von y ns ns entspricht einer Asymmetrie von y × 2 ns.

Der Wert ist positiv, wenn die Laufzeit vom *PTP*-Master zum *PTP*-Slave länger ist als in umgekehrter Richtung.

2.5 802.1AS

[Zeit > 802.1AS]

Das Protokoll IEEE 802.1AS-2020 beschreibt ein Verfahren, das die präzise Synchronisierung der Uhren von synchronisierbaren Geräten im Netz ermöglicht. Wenn Sie das Protokoll 802.1AS im Ethernet einsetzen, können Sie das Protokoll als ein Profil von IEEE 1588-2019 betrachten.

Anhand des *Best Master Clock*-Algorithmus bestimmen die Geräte im Netzwerk, welches Gerät die genauste Zeit hat. Die Geräte verwenden das Gerät mit der genauesten Zeit als Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Anschließend synchronisieren sich die beteiligten Geräte auf diese Referenzzeitquelle.

Die Funktion *802.1AS* hat die folgenden Merkmale:
- Im Gerät kann entweder die Funktion *802.1AS* oder die Funktion *PTP* eingeschaltet sein.
- Sind im Gerät die Funktion *SNTP* und die Funktion *802.1AS* gleichzeitig eingeschaltet, dann hat die Funktion *802.1AS* Vorrang.
- Die Funktion *802.1AS* unterstützt 2 PTP-Instanzen, die jeweils mit einer *Domain-ID* verknüpft sind.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- 802.1AS Global
- 802.1AS Port
- 802.1AS Statistiken

2.5.1 802.1AS Global

[Zeit > 802.1AS > Global]

In diesem Dialog legen Sie grundlegende Einstellungen für die Funktion *802.1AS* fest.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *802.1AS* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *802.1AS* ist eingeschaltet.
  Das Gerät synchronisiert seine Uhr mittels der Funktion *802.1AS*.
  Denken Sie daran, die Funktion *802.1AS* für jede Instanz und auch auf den einzelnen Ports zu aktivieren.

- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *802.1AS* ist ausgeschaltet.
  Wenn Sie die Funktion *802.1AS* global ausschalten, schalten Sie die Zeitsynchronisierung für beide Instanzen sowie für die ihnen zugewiesenen Ports aus. Dadurch wird die Zeitsynchronisierung auf Instanz- und Port-Ebene ausgeschaltet, und zwar auch dann, wenn die Funktion *802.1AS* auf den Instanzen und auf den einzelnen Ports eingeschaltet bleibt.

Konfiguration

Untere Synchronisations-Schwelle [ns]

Legt den unteren Schwellenwert in Nanosekunden fest für die gemessene Zeitdifferenz zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Unterschreitet die gemessene Zeitdifferenz diesen Wert, dann betrachtet das Gerät seine lokale Uhr als synchronisiert.

Mögliche Werte:

▶ `0..999999999 (10⁹-1)` (Voreinstellung: `30`)

Obere Synchronisations-Schwelle [ns]

Legt den oberen Schwellenwert in Nanosekunden fest für die gemessene Zeitdifferenz zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Überschreitet die gemessene Zeitdifferenz diesen Wert, dann betrachtet das Gerät seine lokale Uhr als unsynchronisiert.

Mögliche Werte:

▶ `31..1000000000 (10⁹)` (Voreinstellung: `5000`)

Status

Dieser Rahmen zeigt die Synchronisationseinstellungen des Geräts für *Instanz 0*.

Offset zum Master [ns]

Zeigt die gemessene Differenz (Offset) zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) in Nanosekunden. Das Gerät berechnet die Differenz aus den empfangenen Zeitinformationen.

Steps removed

Zeigt die Anzahl der durchlaufenen Kommunikationspfade zwischen der lokalen Uhr des Geräts und der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*).

Wenn das Gerät in der Rolle *Slave* arbeitet, bedeutet der Wert `1`, dass das Gerät direkt über einen Kommunikationspfad mit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) verbunden ist.

Uhr-Kennung

Zeigt die Uhr-Identifikationsnummer des Geräts.

Das Gerät zeigt die Identifikationsnummer als Byte-Folge in Hexadezimal-Notation.

Die Geräte-Identifikationsnummer besteht aus der MAC-Adresse des Geräts, gefolgt von:

- `00:01` für *Instanz 0*
- `00:02` für *Instanz 1*

Max. Offset absolut [ns]

Zeigt den maximalen Gangunterschied in Nanosekunden, der aufgetreten ist, seitdem das Gerät seine lokale Uhr mit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) synchronisiert hat.

Ist synchronisiert

Zeigt, ob die lokale Uhr mit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) synchronisiert ist.

Sobald die gemessene Zeitdifferenz zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) den unteren Synchronisations-Schwellenwert unterschreitet, betrachtet das Gerät seine lokale Uhr als synchronisiert. Das Gerät behält diesen Zustand bei, bis der Gangunterschied den oberen Synchronisations-Schwellenwert überschreitet.

Die Synchronisations-Schwellenwerte legen Sie fest im Rahmen *Konfiguration*.

Grandmaster

Dieser Rahmen zeigt die Kriterien, die der *Best Master Clock*-Algorithmus beim Bestimmen der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) für *Instantz 0* verwendet.

Der Algorithmus bewertet zuerst den Wert im Feld *Priorität 1* der beteiligten Geräte. Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert im Feld *Priorität 1* wird Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Wenn der Wert bei mehreren Geräten gleich ist, wendet der Algorithmus das nächste Kriterium an. Wenn auch dieses gleich ist, wendet der Algorithmus das darauf folgende Kriterium an. Wenn diese Werte bei mehreren Geräten gleich sind, dann entscheidet der numerisch niedrigste Wert im Feld *Uhr-Kennung*, welches Gerät Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) wird. Der Wert im Feld *Uhr-Kennung* basiert auf der MAC-Adresse des Geräts, die als weltweit eindeutig gilt. Der Wert im Feld *Uhr-Kennung* dient als letzte Instanz zur Entscheidungsfindung für den Algorithmus.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Einfluss darauf zu nehmen, welches Gerät im Netz Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) wird. Passen Sie dazu im Rahmen *Zeit > 802.1AS > Global* den Wert im Feld *Priorität 1* oder im Feld *Priorität 2* an.

Priorität 1

Zeigt den Wert *Priorität 1* desjenigen Geräts, das gegenwärtig Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) ist.

Uhr-Klasse

Zeigt die Klasse der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Dies ist eine Kenngröße, die vom *Best Master Clock*-Algorithmus wird.

Präzision

Zeigt die geschätzte Ganggenauigkeit der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Dies ist eine Kenngröße, die vom *Best Master Clock*-Algorithmus wird.

Uhr-Varianz

Zeigt die Varianz der Referenzzeitquelle (*Grandmaster*), auch bezeichnet als *Offset scaled log variance*. Dies ist eine Kenngröße, die vom *Best Master Clock*-Algorithmus wird.

Priorität 2

Zeigt den Wert *Priorität 2* desjenigen Geräts, das gegenwärtig Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) ist.

Uhr-Kennung

Zeigt die Identifikationsnummer des Geräts der Referenzzeitquellen (*Grandmaster*).

Die Geräte-Identifikationsnummer besteht aus der MAC-Adresse des Geräts, gefolgt von:

- `00:01` für *Instanz 0*
- `00:02` für *Instanz 1*

Parent

Dieser Rahmen zeigt die Einstellungen des direkt übergeordneten Master-Geräts für *Instantz 0*.

Uhr-Kennung

Zeigt die Port-Identifikationsnummer des direkt übergeordneten Master-Geräts.

Die Geräte-Identifikationsnummer besteht aus der MAC-Adresse des Geräts, gefolgt von:

- `00:01` für *Instanz 0*
- `00:02` für *Instanz 1*

Port

Zeigt die Port-Nummer des direkt übergeordneten Master-Geräts.

Kumuliertes Rate-Verhältnis [ppm]

Zeigt die gemessene Frequenz-Differenz in ppm (parts per million) zwischen lokaler Uhr und Referenzzeitquelle (*Grandmaster*).

2.5.2 802.1AS Port

[Zeit > 802.1AS > Port]

In diesem Dialog legen Sie für jede Instanz und jeden einzelnen Port die *802.1AS*-Einstellungen fest.

[Instanz]

Das Gerät kann Teil mehreren *PTP-Domänen* sein. Die Funktion *802.1AS* im Gerät unterstützt 2 Instanzen: *Instanz 0* und *Instanz 1*, die jeweils separaten *PTP-Domänen* angehören.

Sie richten jede Instanz separat ein:

- *Instanz 0*
  zum Synchronisieren der Uhren der Geräte und zum Übertragen von Zeitsynchronisierungsnachrichten
- *Instanz 1*
  ausschließlich zum Übertragen von Zeitsynchronisierungsnachrichten

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *802.1AS* für die betreffende Instanz ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *802.1AS* ist eingeschaltet.
Das Gerät synchronisiert seine lokale Uhr mittels der Funktion *802.1AS*.
Denken Sie daran, die Funktion *802.1AS* auf den einzelnen Ports zu aktivieren.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *802.1AS* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Priorität 1

Legt den *priority 1*-Wert für die Instanz fest.

Mögliche Werte:

▶ `0..255` (Voreinstellung: `248`)
Vergewissern Sie sich, dass Sie den Wert `255` für eine *PTP-Instanz* verwenden, die nicht Grandmaster-fähig ist.

Priorität 2

Legt den *priority 2*-Wert für die Instanz fest.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `247`)
  Vergewissern Sie sich, dass Sie den Wert `255` für eine *PTP-Instanz* verwenden, die nicht Grandmaster-fähig ist.

Domänen-Nummer

Legt die Domänennummer fest.

Wenn ein Port sowohl für *Instantz 0* als auch für *Instantz 1* Teil derselben Domäne ist, zeigt der Dialog eine Fehlermeldung.

Mögliche Werte:

- `0..127` (Voreinstellungen: `0` für *Instantz 0* und `1` für *Instantz 1*

Externe Port-Konfiguration

Aktiviert/deaktiviert die manuelle Einrichtung der Port-Rollen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die manuelle Einstellung ist aktiv.
  Sie können die gewünschten Port-Rollen in der Dropdown-Liste *Gewünschte Rolle* auswählen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die manuelle Einstellung ist inaktiv.
  Das Gerät handelt die Port-Rollen automatisch aus.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *802.1AS* auf dem Port.

Mögliche Werte:

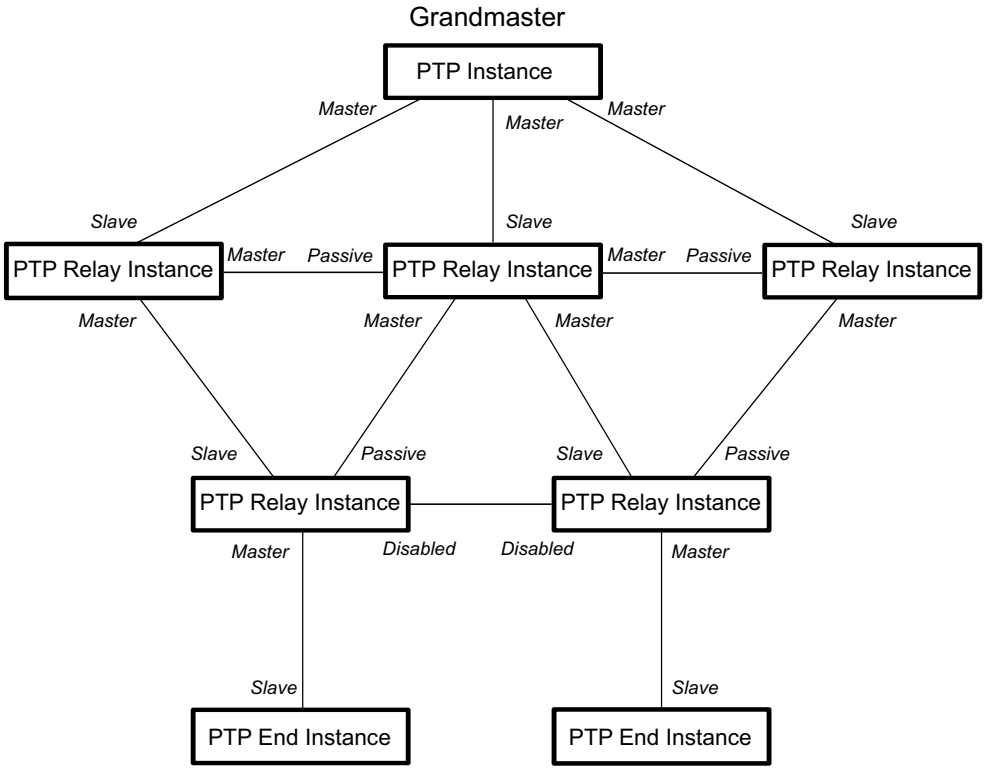
- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *802.1AS* ist auf dem Port aktiv.
  Das Gerät synchronisiert auf dem Port seine Uhr mithilfe der Funktion *802.1AS*.
  Voraussetzung ist, dass keines der folgenden Protokolle auf dem Port aktiv ist:
  - *PRP*
  - *HSR*
  - *Link-Aggregation*
- `unmarkiert`
  Die Funktion *802.1AS* ist auf dem Port inaktiv.

Rolle

Zeigt die gegenwärtige Rolle, in welcher der Port innerhalb der *802.1AS*-Domäne arbeitet.

Mögliche Werte:

- *Ausgeschaltet*
  Der Port ist nicht *802.1AS*-fähig.
- *Master*
  Der Port arbeitet in der Rolle *Master*.
- *Passiv*
  Der Port arbeitet in der Rolle *Passiv*.
- *Slave*
  Der Port arbeitet in der Rolle *Slave*.



Inspired by: IEEE Std 802.1AS-2020

Gewünschte Rolle

Legt die gewünschte Rolle für den Port fest. Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Externe Port-Konfiguration* markiert ist, dann ist die Aushandlung der Port-Rollen per Auto-Negotiation deaktiviert. Sie können die gewünschte Port-Rolle dann manuell festlegen.

Mögliche Werte:

- *Ausgeschaltet*
  Der Port ist nicht *802.1AS*-fähig.
- *Master*
  Der Port arbeitet in der Rolle *Master*.
- *Passiv*
  Der Port arbeitet in der Rolle *Passiv*.
- *Slave*
  Der Port arbeitet in der Rolle *Slave*.

AS capable

Zeigt, ob der Port des Geräts und der Port des Nachbargeräts beide *802.1AS*-fähig sind und die *802.1AS*-Funktion eingeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die verbundenen Ports sind *802.1AS*-fähig und die *802.1AS*-Funktion ist eingeschaltet.
  Die Voraussetzungen sind:
  - Das Kontrollkästchen in Spalte *Measuring delay* ist markiert. Das Gerät misst die Verzögerung (*Peer delay*) auf dem Port.
  - Der Wert, den Sie in Spalte *Schwellenwert Peer Delay [ns]* festlegen, ist größer als der Wert in Spalte *Peer delay [ns]*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Mindestens einer der verbundenen Ports ist nicht *802.1AS*-fähig oder die Funktion *802.1AS* ist ausgeschaltet.

Initiales Announce-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port (in der Rolle `Master`) *Announce*-Nachrichten für die *802.1AS*-Topologieerkennung sendet.

Mögliche Werte:

- `1..2` (Voreinstellung: `1`)
  Weisen Sie jedem Gerät einer *802.1AS*-Domäne denselben Wert zu.
- `-`
  Der Port sendet keine *Announce*-Nachrichten.

Einstellbares Announcement-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port (in der Rolle `Master`) *Announce*-Nachrichten für die *802.1AS*-Topologieerkennung sendet.

Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Verwende einstellbares Announce-Intervall* markiert ist, verwendet das Gerät diesen Wert anstelle des in Spalte *Initiales Announce-Intervall [s]* festgelegten Wertes. Während der ersten Synchronisierung verwendet das Gerät den Wert in Spalte *Initiales Announce-Intervall [s]*, auch wenn das Kontrollkästchen *Verwende einstellbares Announce-Intervall* markiert ist.

Mögliche Werte:

- `1..2` (Voreinstellung: `1`)
  Weisen Sie jedem Gerät einer *802.1AS*-Domäne denselben Wert zu.
- `-`
  Der Port sendet keine *Announce*-Nachrichten.

Verwende einstellbares Announce-Intervall

Aktiviert/deaktiviert die Verwendung des in Spalte *Einstellbares Announcement-Intervall [s]* festgelegten Intervalls für das Senden von *Announce*-Nachrichten. Das Gerät sendet *Announce*-Nachrichten zur *802.1AS*-Topologieerkennung.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die *Announce*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Einstellbares Announcement-Intervall [s]* festgelegten Werts.
- `unmarkiert`
  Das Gerät sendet die *Announce*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Initiales Announce-Intervall [s]* festgelegten Werts.

Announce Timeout

Legt die Anzahl der *Announce*-Intervalle fest, die das Gerät wartet, um eine *Announce*-Nachricht vom Nachbar-Port auf diesem Port zu empfangen.

Beispiel: In der Voreinstellung, bei der *Einstellbares Announcement-Intervall [s]* = `1` und *Announce Timeout* = `3` ist, beträgt die Gesamtzeit in Sekunden 1 s × 3 = 3 s.

Wenn das festgelegte Intervall verstreicht, ohne eine *Announce*-Nachricht zu empfangen, versucht das Gerät, mit dem *Best Master Clock*-Algorithmus einen neuen Pfad zur Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) zu finden. Wenn das Gerät eine Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) findet, weist es dem Port, durch den der neue Pfad führt, die Rolle `Slave` zu. Wenn das Gerät keine Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) findet, wird das Gerät selbst zur Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) und weist seinen Ports die Rolle `Master` zu.

Mögliche Werte:

- `2..10` (Voreinstellung: `3`)
  Weisen Sie jedem Port, der zur selben *802.1AS*-Domäne gehört, den gleichen Wert zu.

Initiales Sync-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port in der `Master`-Rolle *Sync*-Nachrichten für die Zeitsynchronisierung sendet.

Mögliche Werte:

- `0.125` (Voreinstellung)
- `0.250`
- `0.5`
- `1`
- `-`
  Der Port sendet keine *Sync*-Nachrichten.

Initiales Sync-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port in der `Master`-Rolle *Sync*-Nachrichten für die Zeitsynchronisierung sendet.

Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Verwende einstellbares Sync-Intervall* markiert ist, verwendet das Gerät diesen Wert anstelle des in Spalte *Initiales Sync-Intervall [s]* festgelegten Wertes. Während der ersten Synchronisierung verwendet das Gerät den Wert in Spalte *Initiales Sync-Intervall [s]*, auch wenn das Kontrollkästchen *Verwende einstellbares Sync-Intervall* markiert ist.

Mögliche Werte:

- `0.125` (Voreinstellung)
- `0.250`
- `0.5`
- `1`
- `-`
  Der Port sendet keine *Sync*-Nachrichten.

Verwende einstellbares Sync-Intervall

Aktiviert/deaktiviert die Verwendung des Werts in Spalte *Initiales Sync-Intervall [s]* für das Senden von *Sync*-Nachrichten.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die *Sync*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Initiales Sync-Intervall [s]* festgelegten Werts.
- `unmarkiert`
  Das Gerät sendet die *Sync*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Initiales Sync-Intervall [s]* festgelegten Werts.

Sync Timeout

Legt die Anzahl der *Sync*-Intervalle fest, die das Gerät wartet, um eine *Sync*-Nachricht vom Nachbar-Port auf diesem Port zu empfangen.

Beispiel: In der Voreinstellung, bei der *Initiales Sync-Intervall [s]* = `0.125` und *Sync Timeout* = `3` ist, beträgt die Gesamtzeit in Sekunden 0,125 s × 3 = 0,375 s.

Wenn die Anzahl der Intervalle vergeht, ohne eine *Sync*-Nachricht zu empfangen, versucht das Gerät, mittels *Best Master Clock*-Algorithmus einen neuen Pfad zur Referenzzeitquelle zu finden. Wenn das Gerät eine Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) findet, weist es dem Port zu, durch den der neue Pfad führt, die Rolle `Slave` zu. Andernfalls wird das Gerät selbst die Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) und weist seinen Ports die Rolle `Master` zu.

Mögliche Werte:

- `2..10` (Voreinstellung: `3`)
  Weisen Sie jedem Port, der zur selben *802.1AS*-Domäne gehört, den gleichen Wert zu.

Initiales Pdelay-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port eine *Peer delay request*-Nachricht an den benachbarten Port sendet, um das *Peer delay* zu messen.

Mögliche Werte:

- `1` (Voreinstellung)
- `2`
- `4`
- `8`
- `-`
  Der Port sendet keine *Peer delay request*-Nachrichten.

Einstellbares Pdelay-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port eine *Peer delay request*-Nachricht an den benachbarten Port sendet, um das *Peer delay* zu messen.

Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Verwende einstellbares Pdelay-Intervall* markiert ist, verwenden die Geräte diesen Wert anstelle des in Spalte *Initiales Pdelay-Intervall [s]* festgelegten Wertes. Während der ersten Synchronisierung verwendet das Gerät den Wert in Spalte *Initiales Pdelay-Intervall [s]*, auch wenn das Kontrollkästchen *Verwende einstellbares Pdelay-Intervall* markiert ist.

Mögliche Werte:

- `1` (Voreinstellung)
- `2`
- `4`
- `8`
- `–`
  Der Port sendet keine *Peer delay request*-Nachrichten.

Verwende einstellbares Pdelay-Intervall

Aktiviert/deaktiviert die Verwendung des Werts in Spalte *Einstellbares Pdelay-Intervall [s]* für das Senden von *Peer delay request*-Nachrichten.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät sendet die *Peer delay request*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Einstellbares Pdelay-Intervall [s]* festgelegten Werts.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die *Peer delay request*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Initiales Pdelay-Intervall [s]* festgelegten Werts.

Initiales GptpCapable-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port eine Nachricht an den benachbarten Port sendet bezüglich der Fähigkeit des Geräts zur Zeitsynchronisierung.

Mögliche Werte:

- `1` (Voreinstellung)
- `2`
- `4`
- `8`
- `–`
  Der Port sendet keine *gPTP-capable*-Nachrichten.

Einstellbares GptpCapable-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem der Port eine Nachricht an den benachbarten Port sendet bezüglich der Fähigkeit des Geräts zur Zeitsynchronisierung.

Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Verwende einstellbares GptpCapable-Intervall* markiert ist, verwendet das Gerät diesen Wert anstelle des in Spalte *Initiales GptpCapable-Intervall [s]* festgelegten Werts. Während der ersten Synchronisierung verwendet das Gerät den Wert in Spalte *Initiales GptpCapable-Intervall [s]*, auch wenn das Kontrollkästchen *Verwende einstellbares GptpCapable-Intervall* markiert ist.

Mögliche Werte:

- `1` (Voreinstellung)
- `2`
- `4`
- `8`
- `-`
  Der Port sendet keine *gPTP-capable*-Nachrichten.

Verwende einstellbares GptpCapable-Intervall

Aktiviert/deaktiviert die Verwendung des Werts in Spalte *Einstellbares GptpCapable-Intervall [s]* für das Senden von Nachrichten, die *gPTP-capable*-Informationen enthalten.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät sendet die *gPTP-capable*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Einstellbares GptpCapable-Intervall [s]* festgelegten Werts.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die *gPTP-capable*-Nachrichten im Intervall des in Spalte *Initiales GptpCapable-Intervall [s]* festgelegten Werts.

GptpCapable Timeout

Legt die Anzahl der *gPTP-capable*-Intervalle fest, die das Gerät wartet, um eine *gPTP-capable*-Nachricht vom Nachbar-Port auf diesem Port zu empfangen.

Wenn die Anzahl der Intervalle verstreicht, ohne eine *gPTP-capable*-Nachricht zu empfangen, weist das Gerät dem Port die Rolle `Ausgeschaltet` zu. Der Port ist nicht mehr *gPTP-fähig*.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `9`)

Peer-Delay Timeout

Legt die Anzahl der *Peer delay*-Intervalle fest, die das Gerät wartet, um eine *Peer delay*-Nachricht vom Nachbar-Port zu empfangen.

Wenn die Anzahl der Intervalle verstreicht, ohne eine *Peer delay*-Nachricht zu empfangen, weist das Gerät dem Port die Rolle `Ausgeschaltet` zu. Der Port ist nicht mehr *802.1AS*-fähig. Siehe Spalte *AS capable*.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `9`)

Erlaubte Fehleranzahl

Legt die Anzahl der erkannten Fehler fest, ab der das Gerät den Port nicht mehr als *802.1AS*-fähig betrachtet. Das Gerät weist dem Port die Rolle `Ausgeschaltet` zu.

Beispiele für solche erkannten Fehler sind:

- Der Wert *Schwellenwert Peer Delay [ns]* überschreitet den oberen Schwellenwert.
- Der berechnete Wert *Neighbor rate ratio [ppm]* ist ungültig.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `9`)

Schwellenwert Peer Delay [ns]

Legt den oberen Schwellenwert für das *Peer delay* in Nanosekunden fest. Wenn der Wert in Spalte *Peer delay [ns]* größer ist als dieser Wert, dann weist das Gerät dem Port die Rolle `Ausgeschaltet` zu. Der Port ist nicht mehr *802.1AS*-fähig. Siehe Spalte *AS capable*.

Mögliche Werte:

- `0..1000000 (10⁶)` (Voreinstellung: `10000`)

Measuring delay

Zeigt, ob das Gerät die Verzögerung (*Peer delay*) auf dem Port misst.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät misst die Verzögerung (*Peer delay*) auf dem Port. Die gemessenen Wert finden Sie in Spalte *Peer delay [ns]*.
- `unmarkiert`
  Das Gerät misst die Verzögerung (*Peer delay*) auf dem Port nicht.

Peer delay [ns]

Zeigt den *Peer delay*-Wert in Nanosekunden, den das Gerät gemessen hat. Voraussetzung ist, dass das Kontrollkästchen in Spalte *Measuring delay* markiert ist.

Asymmetrie

Legt die Zeitdifferenz in Nanosekunden zwischen dem mittleren Link-Delay-Wert (*Peer delay [ns]* / 2) und der Laufzeit vom Port zu seinem Nachbarn fest.

Mögliche Werte:

- `-10000000000..10000000000 (10¹⁰)` (Voreinstellung: `0`)

Neighbor rate ratio [ppm]

Zeigt die gemessene Frequenz-Differenz in Parts per million zwischen lokaler Uhr und dem benachbarten Gerät.

2.5.3 802.1AS Statistiken

[Zeit > 802.1AS > Statistiken]

Dieser Dialog zeigt Informationen über die Anzahl der auf den Ports empfangenen, gesendeten und verworfenen Nachrichten an. Außerdem zeigt der Dialog Zähler, die sich mit jedem Auftreten eines Timeout-Ereignisses erhöhen.

[Instanz]

Das Gerät zeigt die Informationen für jede Instanz separat.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Empfangene Nachrichten

Zeigt Zähler für die auf den Ports empfangenen Nachrichten.

Sync

Zeigt die Anzahl der *Sync*-Nachrichten.

Sync Follow-Up

Zeigt die Anzahl der *Sync follow-up*-Nachrichten.

Delay Request

Zeigt die Anzahl der *Peer delay request*-Nachrichten.

Delay Response

Zeigt die Anzahl der *Peer delay response*-Nachrichten.

Delay Response Follow-Up

Zeigt die Anzahl der *Peer delay response follow-up*-Nachrichten.

Announce

Zeigt die Anzahl der *Announce*-Nachrichten.

Discarded

Zeigt die Anzahl der *Sync*-Nachrichten, die das Gerät auf diesem Port verworfen hat. Das Gerät verwirft eine *Sync*-Nachricht zum Beispiel dann, wenn der Port keine *Sync follow-up*-Nachricht für die zugehörige *Sync*-Nachricht empfängt.

Sync Timeout

Zeigt, wie oft ein *Sync Timeout*-Ereignis auf dem Port aufgetreten ist. Siehe Spalte *Sync Timeout* im Dialog *Zeit > 802.1AS > Port*.

Announce Timeout

Zeigt, wie oft das *Announce Timeout*-Ereignis an diesem Port aufgetreten ist. Siehe Spalte *Announce Timeout* im Dialog *Zeit > 802.1AS > Port*.

Delay Timeout

Zeigt, wie oft das *Peer-Delay Timeout*-Ereignis an diesem Port aufgetreten ist. Siehe Spalte *Peer-Delay Timeout* im Dialog *Zeit > 802.1AS > Port*.

Gesendete Nachrichten

Zeigt Zähler für die auf den Ports gesendeten Nachrichten:

Sync

Zeigt die Anzahl der *Sync*-Nachrichten.

Sync Follow-Up

Zeigt die Anzahl der *Sync follow-up*-Nachrichten.

Delay Request

Zeigt die Anzahl der *Peer delay request*-Nachrichten.

Delay Response

Zeigt die Anzahl der *Peer delay response*-Nachrichten.

Delay Response Follow-Up

Zeigt die Anzahl der *Peer delay response follow-up*-Nachrichten.

Announce

Zeigt die Anzahl der *Announce*-Nachrichten.

3 Gerätesicherheit

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- Benutzerverwaltung
- Authentifizierungs-Liste
- LDAP
- Management-Zugriff
- Pre-Login-Banner
- SSH Bekannte Hosts

3.1 Benutzerverwaltung

[Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung]

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf sein Management, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden.

In diesem Dialog verwalten Sie die Benutzer der lokalen Benutzerverwaltung. Außerdem legen Sie hier die folgenden Einstellungen fest:
- Einstellungen für das Login
- Einstellungen für das Speichern der Passwörter
- Richtlinien für gültige Passwörter festlegen

Die Methoden, die das Gerät für die Authentifizierung der Benutzer verwendet, legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.

Konfiguration

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Einstellungen für das Login festzulegen.

Login-Versuche

Legt die Anzahl der möglichen aufeinanderfolgenden erfolglosen Login-Versuche fest, wenn der Benutzer auf das Management des Geräts über die grafische Benutzeroberfläche oder das Command Line Interface zugreift.

Anmerkung:
Beim Zugriff auf das Management des Geräts mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung ist die Anzahl erfolgloser Login-Versuche unbegrenzt.

Mögliche Werte:
▶ `0..5` (Voreinstellung: `0`)

Wenn sich der Benutzer nacheinander ein weiteres Mal erfolglos anmeldet, sperrt das Gerät für den Benutzer den Zugriff auf das Gerät.

Das Gerät ermöglicht ausschließlich Benutzern mit der Berechtigung *`administrator`*, die Sperre aufzuheben.

Der Wert `0` deaktiviert die Sperre. Der Benutzer hat beliebig viele Versuche, sich beim Management des Geräts anzumelden.

Min. Passwort-Länge

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es sich aus mindestens so vielen Zeichen zusammensetzt, wie hier festgelegt.

Das Gerät prüft das Passwort gemäß dieser Richtlinie, unabhängig von der Einstellung des Kontrollkästchens *Richtlinien überprüfen*.

Mögliche Werte:

▶ `1..64` (Voreinstellung: `6`)

Zeitraum für Login-Versuche (min.)

Zeigt die Zeitspanne, nach der das Gerät den Zähler im Feld *Login-Versuche* zurücksetzt.

Mögliche Werte:

▶ `0..60` (Voreinstellung: `0`)

Passwort-Richtlinien

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Richtlinien für gültige Passwörter festzulegen. Das Gerät prüft jedes neue Passwort und Passwortänderungen gemäß dieser Richtlinien.

Die Einstellungen wirken auf Spalte *Passwort*. Voraussetzung ist, dass das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen* markiert ist.

Großbuchstaben (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Großbuchstaben enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte:

▶ `0..16` (Voreinstellung: `1`)

Der Wert `0` deaktiviert diese Richtlinie.

Kleinbuchstaben (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Kleinbuchstaben enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte:

▶ `0..16` (Voreinstellung: `1`)

Der Wert `0` deaktiviert diese Richtlinie.

Ziffern (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Ziffern enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte:

▶ `0..16` (Voreinstellung: `1`)

Der Wert `0` deaktiviert diese Richtlinie.

Sonderzeichen (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Sonderzeichen enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte:

- `0..16` (Voreinstellung: `1`)

Der Wert `0` deaktiviert diese Richtlinie.

Tabelle

Jeder Benutzer benötigt ein aktives Benutzerkonto, um Zugriff auf das Management des Geräts zu erhalten. Die Tabelle ermöglicht Ihnen, Benutzerkonten einzurichten und zu verwalten. Um Einstellungen zu ändern, klicken Sie in der Tabelle den gewünschten Parameter und modifizieren den Wert.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Benutzername* legen Sie die Bezeichnung des Benutzerkontos fest.
  Mögliche Werte:
  - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Benutzername

Zeigt die Bezeichnung des Benutzerkontos.

Um ein Benutzerkonto hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Benutzerkonto.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Benutzerkonto ist aktiv. Das Gerät akzeptiert die Anmeldung eines Benutzers am Management des Geräts mit diesem Benutzernamen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Benutzerkonto ist inaktiv. Das Gerät verweigert die Anmeldung eines Benutzers am Management des Geräts mit diesem Benutzernamen.

Wenn ausschließlich 1 Benutzerkonto mit der Zugriffsrolle *`administrator`* existiert, ist dieses Benutzerkonto stets aktiv.

Passwort

Legt das Passwort fest, das der Benutzer für Zugriffe auf das Management des Geräts über die grafische Benutzeroberfläche oder das Command Line Interface verwendet.

Zeigt ***** (Sternchen) anstelle des Passworts, mit dem sich der Benutzer beim Management des Geräts anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Wenn Sie das Passwort erstmalig festlegen, verwendet das Gerät in den Spalten *Passwort SNMP-Authentifizierung* und *Passwort SNMP-Verschlüsselung* dasselbe Passwort.

- Das Gerät ermöglicht Ihnen, in den Spalten *Passwort SNMP-Authentifizierung* und *Passwort SNMP-Verschlüsselung* unterschiedliche Passwörter festzulegen.
- Wenn Sie das Passwort in der gegenwärtigen Spalte ändern, dann ändert das Gerät auch die Passwörter für die Spalten *Passwort SNMP-Authentifizierung* und *Passwort SNMP-Verschlüsselung*, allerdings ausschließlich dann, wenn diese zuvor nicht individuell angepasst wurden.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 6..64 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `a..z`
  - `A..Z`
  - `0..9`
  - `!#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{}~`

Die Mindestlänge des Passworts ist im Rahmen *Konfiguration* festgelegt. Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.

Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen* markiert ist, dann prüft das Gerät das Passwort gemäß der im Rahmen *Passwort-Richtlinien* festgelegten Richtlinien.

Das Gerät prüft stets die Mindestlänge des Passworts, auch wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen*`unmarkiert` ist.

Rolle

Legt die Zugriffsrolle fest, die den Zugriff des Benutzers auf die einzelnen Funktionen des Geräts regelt.

Mögliche Werte:

- *`unauthorized`*
  Der Benutzer ist gesperrt, das Gerät verweigert die Anmeldung des Benutzers beim Management des Geräts.
  Weisen Sie diesen Wert zu, um das Benutzerkonto vorübergehend zu sperren. Wenn beim Zuweisen einer anderen Zugriffsrolle ein Fehler auftritt, dann weist das Gerät dem Benutzerkonto diese Zugriffsrolle zu.
- *`guest`* (Voreinstellung)
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen.
- *`auditor`*
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und im Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* die Protokoll-Datei zu speichern.
- *`operator`*
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern – mit Ausnahme der Sicherheitseinstellungen für den Zugriff auf das Gerät.
- *`administrator`*
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern.

Den in der Antwort eines RADIUS-Servers übertragenen Service-Type weist das Gerät wie folgt einer Zugriffsrolle zu:

- `Administrative-User`: *`administrator`*
- `Login-User`: *`operator`*
- `NAS-Prompt-User`: *`guest`*

Benutzer gesperrt

Entsperrt das Benutzerkonto.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Benutzerkonto ist gesperrt. Der Benutzer hat keinen Zugriff auf das Management des Geräts.
  Das Gerät sperrt einen Benutzer automatisch, wenn dieser zu oft nacheinander erfolglos versucht, sich anzumelden.
- `unmarkiert` (ausgegraut) (Voreinstellung)
  Das Benutzerkonto ist entsperrt. Der Benutzer hat Zugriff auf das Management des Geräts.

Richtlinien überprüfen

Aktiviert/deaktiviert das Prüfen des Passworts.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Prüfen des Passworts ist aktiviert.
  Beim Einrichten oder Ändern des Passworts prüft das Gerät das Passwort gemäß der im Rahmen *Passwort-Richtlinien*festgelegten Richtlinien.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Prüfen des Passworts ist deaktiviert.

SNMP-Authentifizierung

Legt das Authentifizierungsprotokoll fest, welches das Gerät beim Zugriff des Benutzers mittels SNMPv3 anwendet.

Mögliche Werte:

- *`hmacmd5`* (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet für dieses Benutzerkonto das Protokoll HMAC-MD5.
- *`hmacsha`*
  Das Gerät verwendet für dieses Benutzerkonto das Protokoll HMAC-SHA.

Passwort SNMP-Authentifizierung

Legt das Passwort fest, welches das Gerät beim Zugriff des Benutzers mittels SNMPv3 anwendet.

Zeigt ***** (Sternchen) anstelle des Passworts, mit dem sich der Benutzer beim Management des Geräts anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

In der Voreinstellung verwendet das Gerät dasselbe Passwort, das Sie in Spalte *Passwort* festlegen.

- Für die gegenwärtige Spalte ermöglicht Ihnen das Gerät, ein anderes Passwort als in Spalte *Passwort* festzulegen.
- Wenn Sie das Passwort in Spalte *Passwort* ändern, dann ändert das Gerät auch das Passwort für die gegenwärtige Spalte, allerdings ausschließlich dann, wenn dieses zuvor nicht individuell angepasst wurde.

Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 6..64 Zeichen
Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
- `a..z`
- `A..Z`
- `0..9`
- `!#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{}~`

SNMP-Verschlüsselung

Legt das Verschlüsselungsprotokoll fest, welches das Gerät beim Zugriff des Benutzers mittels SNMPv3 anwendet.

Mögliche Werte:

▶ *kein*
Keine Verschlüsselung.

▶ *des* (Voreinstellung)
DES-Verschlüsselung

▶ *aesCfb128*
AES-128-Verschlüsselung

Passwort SNMP-Verschlüsselung

Legt das Passwort fest, welches das Gerät zur Verschlüsselung beim Zugriff des Benutzers mittels SNMPv3 anwendet.

Zeigt ***** (Sternchen) anstelle des Passworts, mit dem sich der Benutzer beim Management des Geräts anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

In der Voreinstellung verwendet das Gerät dasselbe Passwort, das Sie in Spalte *Passwort* festlegen.

- Für die gegenwärtige Spalte ermöglicht Ihnen das Gerät, ein anderes Passwort als in Spalte *Passwort* festzulegen.
- Wenn Sie das Passwort in Spalte *Passwort* ändern, dann ändert das Gerät auch das Passwort für die gegenwärtige Spalte, allerdings ausschließlich dann, wenn dieses zuvor nicht individuell angepasst wurde.

Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 6..64 Zeichen
Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
- `a..z`
- `A..Z`
- `0..9`
- `!#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{}~`

3.2 Authentifizierungs-Liste

[Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste]

In diesem Dialog verwalten Sie die Authentifizierungs-Listen. In einer Authentifizierungsliste legen Sie fest, welche Methode das Gerät für die Authentifizierung verwendet. Sie haben außerdem die Möglichkeit, den Authentifizierungslisten vordefinierte Anwendungen zuzuweisen.

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Management des Geräts, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Benutzer mit folgenden Methoden:
- Benutzerverwaltung des Geräts
- LDAP
- RADIUS

Mit der Port-basierten Zugriffskontrolle gemäß IEEE 802.1X ermöglicht das Gerät angeschlossenen Endgeräten den Zugriff auf das Netz, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Endgeräte mit folgenden Methoden:
- RADIUS
- IAS (Integrated Authentication Server)

In der Voreinstellung sind die folgende Authentifizierungslisten verfügbar:
- `defaultDot1x8021AuthList`
- `defaultLoginAuthList`
- `defaultV24AuthList`

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Anmerkung:
Wenn die Tabelle keine Liste enthält, ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich. In diesem Fall authentifiziert das Gerät den Benutzer mittels lokaler Benutzerverwaltung. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.
- Im Feld *Name* legen Sie den Namen der Liste fest.
  Mögliche Werte:
  ▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Anwendungen zuordnen

Öffnet das Fenster *Anwendungen zuordnen*. Das Fenster zeigt die Anwendungen, die Sie der ausgewählten Liste zuordnen können.

- Klicken und wählen Sie einen Eintrag, um diesen der gegenwärtig ausgewählten Liste zuzuordnen.
  Eine Anwendung, die bereits einer anderen Liste zugeordnet ist, ordnet das Gerät der gegenwärtig ausgewählten Liste zu, sobald Sie die Schaltfläche *Ok* klicken.
- Klicken und wählen Sie einen Eintrag ab, um dessen Zuordnung zur gegenwärtig ausgewählten Liste rückgängig zu machen.
  Wenn Sie die Anwendung `WebInterface` abwählen, dann bricht die Verbindung zum Gerät ab, sobald Sie auf Schaltfläche *Ok* klicken.

Name

Zeigt die Bezeichnung der Liste.

Um eine Liste hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .

Richtlinie 1
Richtlinie 2
Richtlinie 3
Richtlinie 4
Richtlinie 5

Legt die Authentifizierungsrichtlinie fest, die das Gerät beim Zugriff über die in Spalte *Zugeordnete Anwendungen* festgelegte Anwendung anwendet.

Das Gerät bietet Ihnen die Möglichkeit einer Fall-Back-Lösung. Legen Sie hierfür in den Richtlinien-Feldern jeweils eine andere Richtlinie fest. Abhängig von der Reihenfolge der in den einzelnen Richtlinien eingetragenen Werte kann das Gerät die nächste Richtlinie verwenden, wenn die Authentifizierung mit der festgelegten Richtlinie erfolglos ist.

Mögliche Werte:

- *`Lokal`* (Voreinstellung)
  Das Gerät authentifiziert die Benutzer mittels lokaler Benutzerverwaltung. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.
  Der Authentifizierungliste `defaultDot1x8021AuthList` können Sie diesen Wert nicht zuweisen.
- *`radius`*
  Das Gerät authentifiziert die Benutzer mit einen RADIUS-Server im Netz. Den RADIUS-Server legen Sie im Dialog *Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Server* fest.
- *`reject`*
  Abhängig von der Richtlinie, die Sie zuerst anwenden, akzeptiert das Gerät die Anmeldung des Benutzers beim Management des Geräts oder lehnt die Anmeldung ab. Mögliche Authentifizierungsszenarios sind:
  - Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste *`Lokal`* ist und das Gerät die Anmeldedaten des Benutzers akzeptiert, meldet das Gerät den Benutzer beim Management des Geräts an, ohne die anderen Authentifizierungsrichtlinien anzuwenden.
  - Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste *`Lokal`* ist und das Gerät die Anmeldedaten des Benutzers ablehnt, versucht das Gerät, den Benutzer mithilfe der anderen Richtlinien in der festgelegten Reihenfolge beim Management des Geräts anzumelden.

- Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste *radius* oder *ldap* ist und das Gerät die Anmeldung ablehnt, wird die Anmeldung sofort verweigert, ohne dass das Gerät versucht, den Benutzer über eine andere Richtlinie anzumelden.
  Bleibt die Antwort des RADIUS- oder LDAP-Servers aus, versucht das Gerät die Authentifizierung des Benutzers mit der nächsten Richtlinie.
- Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste *reject* ist, lehnen die Geräte die Benutzeranmeldung sofort ab, ohne eine andere Richtlinie anzuwenden.
- Vergewissern Sie sich, dass die Authentifizierungsliste `defaultV24AuthList` mindestens eine Richtlinie enthält, die vom Wert *reject* abweicht.

▶ *ias*
Das Gerät authentifiziert die sich mittels 802.1X anmeldenden Endgeräte mit dem Integrierten Authentifizierungs-Server (IAS). Der Integrierte Authentifizierungs-Server verwaltet die Zugangsdaten in einer eigenständigen Datenbank. Siehe Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > IAS*. Der Authentifizierungliste `defaultDot1x8021AuthList` können Sie ausschließlich diesen Wert zuweisen.

▶ *ldap*
Das Gerät authentifiziert die Benutzer über Authentifizierungsdaten und die Zugriffsrolle, die an einem zentralen Ort gespeichert sind. Den vom Gerät verwendeten Active-Directory-Server legen Sie im Dialog *Gerätesicherheit > LDAP > Konfiguration* fest.

Zugeordnete Anwendungen

Zeigt die zugeordneten Anwendungen. Wenn Benutzer mit der betreffenden Anwendung auf das Gerät zugreifen, wendet das Gerät die festgelegten Richtlinien für die Authentifizierung an.

Um der Liste eine andere Anwendung zuzuordnen oder die Zuordnung aufzuheben, klicken Sie die Schaltfläche . Das Gerät ermöglicht Ihnen, jede Anwendung genau einer Liste zuzuordnen.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Liste.

Mögliche Werte:

▶ `markiert` (Voreinstellung)
Die Liste ist aktiviert. Das Gerät wendet die Richtlinien dieser Liste an, wenn Benutzer mit der betreffenden Anwendung auf das Gerät zugreifen.

▶ `unmarkiert`
Die Liste ist deaktiviert.

3.3 LDAP

[Gerätesicherheit > LDAP]

Das Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) ermöglicht Ihnen, die Benutzer an einer zentralen Stelle im Netz zu authentifizieren und zu autorisieren. Ein weit verbreiteter, mit LDAP abfragbarer Verzeichnisdienst ist Active Directory®.

Das Gerät reicht die Zugangsdaten der Benutzer mittels Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) weiter an den Authentication-Server. Der Authentication-Server entscheidet, ob die Zugangsdaten gültig sind und übermittelt dem Gerät die Berechtigungen des Benutzers.

Nach erfolgreicher Anmeldung speichert das Gerät die Anmeldedaten flüchtig im Cache. Dies beschleunigt den Anmeldevorgang, wenn sich Benutzer beim Management des Geräts erneut anmelden. In diesem Fall ist keine aufwendige LDAP-Suchoperation notwendig.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- LDAP Konfiguration
- LDAP Rollen-Zuweisung

3.3.1 LDAP Konfiguration

[Gerätesicherheit > LDAP > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 4 Authentication-Server festzulegen. Ein Authentication-Server authentifiziert und autorisiert die Benutzer, wenn das Gerät die Zugangsdaten an ihn weiterleitet.

Das Gerät sendet die Zugangsdaten an den ersten Authentication-Server. Bleibt dessen Antwort aus, kontaktiert das Gerät den jeweils nächsten Server in der Tabelle.

Funktion

Funktion

Schaltet den *LDAP*-Client ein/aus.

Das Gerät verwendet den *LDAP*-Client, wenn Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* den Wert `ldap` in einer der Spalten *Richtlinie 1* bis *Richtlinie 5* festlegen. Legen Sie zuvor im Dialog *Gerätesicherheit > LDAP > Rollen-Zuweisung* mindestens ein Mapping für die Zugriffsrolle `administrator` fest. Damit haben Sie nach Anmeldung über LDAP weiterhin als Administrator Zugriff auf das Management des Geräts.

Mögliche Werte:

- *An*
  Der *LDAP*-Client ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Der *LDAP*-Client ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Schaltflächen

Cache leeren

Löscht die zwischengespeicherten Anmeldeinformationen der erfolgreich angemeldeten Benutzer.

Client-Cache Timeout [min]

Legt fest, wie viele Minuten die Anmeldeinformation nach erfolgreicher Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts gültig bleibt. Wenn ein Benutzer sich innerhalb dieser Zeit erneut anmeldet, ist keine aufwendige LDAP-Suchoperation notwendig. Der Anmeldevorgang ist deutlich schneller.

Mögliche Werte:

- `1..1440` (Voreinstellung: `10`)

Bind-Benutzer

Legt die Benutzerkennung in Form des „Distinguished Name“ (DN) fest, mit der das Gerät sich am LDAP-Server anmeldet.

Diese Angabe ist erforderlich, wenn der LDAP-Server bei der Anmeldung eine Benutzerkennung in Form des „Distinguished Name“ (DN) erfordert. In Active-Directory-Umgebungen ist diese Angabe nicht erforderlich.

Das Gerät versucht, sich mit der Benutzerkennung am LDAP-Server zu authentifizieren, um den „Distinguished Name“ (DN) für die Benutzer zu finden, die sich beim Management des Geräts anmelden. Das Gerät sucht gemäß den Einstellungen in den Feldern *Base DN* und *Benutzername-Attribut*.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Bind-Benutzer Passwort

Legt das Passwort fest, welches das Gerät bei der Anmeldung am LDAP-Server zusammen mit der in Feld *Bind-Benutzer* festgelegten Benutzerkennung verwendet.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Base DN

Legt den Startpunkt in Form des „Distinguished Name“ (DN) fest für die Suche im Verzeichnisbaum.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Benutzername-Attribut

Legt das LDAP-Attribut fest, das einen eineindeutigen Benutzernamen enthält. Danach verwendet der Benutzer den in diesem Attribut enthaltenen Benutzernamen, um sich beim Management des Geräts anzumelden.

Häufig enthalten die LDAP-Attribute `userPrincipalName`, `mail`, `sAMAccountName` und `uid` einen eineindeutigen Benutzernamen.

Unter der folgenden Voraussetzung fügt das Gerät die im Feld *Default-Domain* festgelegte Zeichenfolge an den Benutzernamen an:

- Der im Attribut enthaltene Benutzername enthält kein @-Zeichen.
- Im Feld *Default-Domain* ist ein Domänenname festgelegt.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen
  (Voreinstellung: `userPrincipalName`)

Default-Domain

Legt die Zeichenfolge fest, mit der das Gerät den Benutzernamen sich anmeldender Benutzer ergänzt, sofern der Benutzername kein @-Zeichen enthält.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Zertifikate/Sperrlisten

Um eine sichere Verbindung herzustellen, muss das Gerät ein gültiges digitales Zertifikat erhalten, damit es die Identität des Servers verifizieren kann. Voraussetzung ist, dass Sie das öffentliche Zertifikat des Servers auf das Gerät übertragen haben. Bitten Sie den Server-Administrator um ein digitales Zertifikat im X.509-Format. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich digitale Zertifikate zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Eine Certificate Revocation Liste (CRL) enthält digitale Zertifikate, welche die Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) vor deren geplanten Ablaufdatum widerrufen hat. Beim Herstellen einer sicheren Verbindung zum Server bricht das Gerät ab, wenn die CRL das öffentliche Zertifikat des Servers enthält. Das Gerät protokolliert das Ereignis im System-Log. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich CRLs zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Schaltflächen

Alle Zertifikate/Sperrlisten löschen

Löscht die auf das Gerät übertragenen digitalen Zertifikate und CRLs aus dem permanenten Speicher (*NVM*).

URL

Legt Pfad und Dateiname des digitalen Zertifikats oder der CRL fest.

Das Gerät akzeptiert digitale Zertifikate und CRLs mit den folgenden Eigenschaften:

- X.509-Format
- `.PEM` Dateinamenserweiterung
- Base64-kodiert und umschlossen von den Zeilen
  ```
  -----BEGIN CERTIFICATE-----
  …
  -----END CERTIFICATE-----
  ```
  oder
  ```
  -----BEGIN CRL-----
  …
  -----END CRL-----
  ```

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

- Import vom PC

  Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Import von einem FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem FTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem TFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server
  Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  - `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  - `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`

  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit* > SSH Bekannte Hosts.

Start

Überträgt die im Feld *URL* festgelegte Datei auf das Gerät.

In diesem Dialog können Sie maximal 16 digitale Zertifikate und zusätzlich bis zu 16 CRLs auf das Gerät übertragen.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats oder einer CRL in das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *LDAP* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt die Beschreibung fest.

Wenn gewünscht, beschreiben Sie hier den Authentication-Server oder notieren zusätzliche Informationen.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Adresse

Legt IP-Adresse oder DNS-Name des Servers fest.

Legen Sie einen DNS-Namen fest, wenn in Spalte *Verbindungssicherheit* ein anderer Wert als `kein` festgelegt ist und das digitale Zertifikat ausschließlich DNS-Namen des Servers enthält.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
- Gültige IPv6-Adresse
- DNS-Name im Format `<domain>.<tld>` oder `<host>.<domain>.<tld>`
  Voraussetzung ist, dass Sie zusätzlich im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* die Funktion *Client* einschalten.
  Wenn Sie eine verschlüsselte Verbindung mithilfe eines digitalen Zertifikats herstellen, vergewissern Sie sich, dass die `Common Name`- oder `Subject Alternative Name`-Angabe im digitalen Zertifikat, das Sie auf das Gerät übertragen haben, mit dem hier festgelegten Wert übereinstimmt. Andernfalls kann das Gerät die Identität des Servers nicht verifizieren.
- `_ldap._tcp.<domain>.<tld>`
  Mit diesem DNS-Namen erfragt das Gerät die LDAP-Server-Liste (SRV Resource Record) beim DNS-Server.

Ziel TCP-Port

Legt den TCP-Port fest, auf dem der Server die Anfragen erwartet.

Wenn in Spalte *Adresse* der Wert `_ldap._tcp.domain.tld` festgelegt ist, dann ignoriert das Gerät den hier festgelegten Wert.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `389`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Häufig verwendete TCP-Ports:

- `LDAP`: `389`
- `LDAP over SSL`: `636`
- `Active Directory Global Catalogue`: `3268`
- `Active Directory Global Catalogue SSL`: `3269`

Verbindungssicherheit

Legt das Protokoll fest, das die Kommunikation zwischen Gerät und Authentication-Server verschlüsselt.

Mögliche Werte:

- *kein*
  Keine Verschlüsselung.
  Das Gerät baut eine LDAP-Verbindung zum Server auf und überträgt die Kommunikation inklusive Passwörter im Klartext.
- *ssl*
  Verschlüsselung mit SSL.
  Das Gerät baut eine TLS-Verbindung zum Server auf und tunnelt darüber die LDAP-Kommunikation.
- *startTLS* (Voreinstellung)
  Verschlüsselung mit startTLS-Erweiterung.
  Das Gerät baut eine LDAP-Verbindung zum Server auf und verschlüsselt die Kommunikation.

Voraussetzung für die verschlüsselte Kommunikation ist, dass das Gerät die korrekte Uhrzeit verwendet. Wenn das digitale Zertifikat ausschließlich DNS-Namen enthält, dann legen Sie in Spalte *Adresse* den DNS-Namen des Servers fest. Schalten Sie die Funktion *Client* im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* ein.

Wenn das digitale Zertifikat im Feld *Subject Alternative Name* die IP-Adresse des Servers enthält, dann kann das Gerät die Identität des Servers auch ohne die DNS-Einstellungen verifizieren.

Status Server

Zeigt den Zustand der Verbindung und die Authentifizierung mit dem Authentication-Server.

Mögliche Werte:

- *ok*
  Der Server ist erreichbar.
  Wenn in Spalte *Verbindungssicherheit* ein anderer Wert als *kein* festgelegt ist, dann hat das Gerät das digitale Zertifikat des Servers verifiziert.
- *unreachable*
  Server ist unerreichbar.
- *other*
  Das Gerät hat noch keine Verbindung zum Server aufgebaut.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Verwendung des Servers.

Mögliche Werte:

- markiert
  Das Gerät verwendet den Server.
- unmarkiert (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet den Server nicht.

3.3.2 LDAP Rollen-Zuweisung

[Gerätesicherheit > LDAP > Rollen-Zuweisung]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 64 Mappings einzurichten, um Benutzern eine Zugriffsrolle zuzuweisen.

In der Tabelle legen Sie fest, ob das Gerät anhand eines Attributs mit einem bestimmten Wert oder anhand der Gruppenmitgliedschaft dem Benutzer eine Zugriffsrolle zuweist.
- Attribut und Attributwert sucht das Gerät innerhalb des Benutzerobjekts.
- Die Gruppenmitgliedschaft prüft das Gerät durch Auswertung des in den Member-Attributen enthaltenen „Distinguished Name“ (DN).

Wenn ein Benutzer sich beim Management des Geräts anmeldet, sucht das Gerät auf dem LDAP-Server folgende Informationen:
- Im zugehörigen Benutzerobjekt sucht das Gerät die in den Mappings festgelegten Attribute.
- In den Gruppenobjekten der in den Mappings festgelegten Gruppen sucht das Gerät die Member-Attribute.

Darauf basierend prüft das Gerät jedes Mapping:
- Enthält das Benutzerobjekt das erforderliche Attribut?
  oder
- Ist der Benutzer Mitglied der Gruppe?

Wenn das Gerät keine Übereinstimmung findet, dann erhält der Benutzer keinen Zugriff auf das Gerät.

Wenn das Gerät mehr als ein zutreffendes Mapping für einen Benutzer findet, dann entscheidet die Einstellung im Feld *Übereinstimmende Regel*. Entweder erhält der Benutzer die Zugriffsrolle mit den weitreichenderen Berechtigungen oder die 1. in der Tabelle zutreffende Zugriffsrolle.

Konfiguration

Übereinstimmende Regel

Legt fest, welche Zugriffsrolle das Gerät verwendet, wenn mehr als ein Mapping für einen Benutzer zutrifft.

Mögliche Werte:

- ▶ `highest` (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet die Zugriffsrolle mit den weitreichenderen Berechtigungen.
- ▶ `erste`
  Das Gerät wendet die Rolle mit dem kleineren Wert in Spalte *Index* auf den Benutzer an.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Index* legen Sie die Index-Nummer fest.
  Mögliche Werte:
  - `1..64`

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Rolle

Legt die Zugriffsrolle fest, die den Zugriff des Benutzers auf die einzelnen Funktionen des Geräts regelt.

Mögliche Werte:

- *unauthorized* (Voreinstellung)
  Der Benutzer ist gesperrt, das Gerät verweigert die Anmeldung des Benutzers.
  Weisen Sie diesen Wert zu, um das Benutzerkonto vorübergehend zu sperren. Wenn beim Zuweisen einer anderen Zugriffsrolle ein Fehler erkannt wird, dann weist das Gerät dem Benutzerkonto diese Zugriffsrolle zu.
- *guest*
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen.
- *auditor*
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und im Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* die Protokoll-Datei zu speichern.
- *operator*
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern – mit Ausnahme der Sicherheitseinstellungen für den Zugriff auf das Gerät.
- *administrator*
  Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern.

Typ

Legt fest, ob in Spalte *Parameter* eine Gruppe oder ein Attribut mit einem Attributwert festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- *attribute* (Voreinstellung)
  Die Spalte *Parameter* enthält ein Attribut mit einem Attributwert.
- *group*
  Die Spalte *Parameter* enthält den „Distinguished Name" (DN) einer Gruppe.

Parameter

Legt abhängig von der Einstellung in Spalte *Typ* eine Gruppe oder ein Attribut mit einem Attributwert fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen
  Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
  - Wenn in Spalte *Typ* der Wert `attribute` festgelegt ist, dann legen Sie das Attribut in der Form `Attributname=Attributwert` fest.
    Beispiel: `l=Germany`
  - Wenn in Spalte *Typ* der Wert `group` festgelegt ist, dann legen Sie den „Distinguished Name“ (DN) einer Gruppe fest.
    Beispiel: `CN=admin-users,OU=Groups,DC=example,DC=com`

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Mapping der Rolle.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Mapping der Rolle ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Mapping der Rolle ist inaktiv.

3.4 Management-Zugriff

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Server
- IP-Zugriffsbeschränkung
- Web
- Command Line Interface
- SNMPv1/v2 Community

3.4.1 Server

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Server-Dienste einzurichten, mit denen Benutzer oder Anwendungen Management-Zugriff auf das Gerät erhalten.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Information]
- [SNMP]
- [Telnet]
- [SSH]
- [HTTP]
- [HTTPS]

[Information]

Diese Registerkarte zeigt im Überblick, welche Server-Dienste eingeschaltet sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

SNMPv1

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit SNMP Version 1 ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SNMP*.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Server-Dienst ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Server-Dienst ist inaktiv.

SNMPv2

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit SNMP Version 2 ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SNMP*.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Server-Dienst ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Server-Dienst ist inaktiv.

SNMPv3

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit SNMP Version 3 ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SNMP*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Server-Dienst ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Server-Dienst ist inaktiv.

Telnet server

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit Telnet ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *Telnet*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Server-Dienst ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Server-Dienst ist inaktiv.

SSH-Server

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit Secure Shell (SSH) ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SSH*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Server-Dienst ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Server-Dienst ist inaktiv.

HTTP server

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit der grafischen Bedienoberfläche über HTTP ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *HTTP*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Server-Dienst ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Server-Dienst ist inaktiv.

HTTPS server

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit der grafischen Bedienoberfläche über HTTPS ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *HTTPS*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Server-Dienst ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Server-Dienst ist inaktiv.

[SNMP]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, Einstellungen für den SNMP-Agenten des Geräts festzulegen und den Zugriff auf das Gerät mit unterschiedlichen SNMP-Versionen ein-/auszuschalten.

Der SNMP-Agent ermöglicht den Zugriff auf das Management des Geräts mit SNMP-basierten Anwendungen.

Konfiguration

SNMPv1

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Gerät per SNMP Version 1.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Zugriff mittels SNMP-Version 1 ist aktiv.
  - Die Community-Namen legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community*.
  - Den Schreibzugriff für die Berechtigung *Lesen und Schreiben* aktivieren/deaktivieren Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Zugriff mittels SNMP-Version 1 ist inaktiv.

SNMPv2

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Gerät per SNMP Version 2.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Zugriff mittels SNMP-Version 2 ist aktiv.
  - Die Community-Namen legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community*.
  - Den Schreibzugriff für die Berechtigung *Lesen und Schreiben* aktivieren/deaktivieren Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Zugriff mittels SNMP-Version 2 ist inaktiv.

SNMPv3

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Gerät per SNMP Version 3.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Zugriff ist aktiviert.
- `unmarkiert`
  Zugriff ist deaktiviert.

Netzmanagementsysteme wie Industrial HiVision verwenden dieses Protokoll, um mit dem Gerät zu kommunizieren.

UDP-Port

Legt die Nummer des UDP-Ports fest, auf dem der SNMP-Agent Anfragen von Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `161`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Damit der SNMP-Agent nach einer Änderung den neuen Port verwendet, gehen Sie wie folgt vor:

- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ✓.
- ☐ Wählen Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern* das aktive Konfigurationsprofil.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche 💾, um die gegenwärtigen Einstellungen zu speichern.
- ☐ Starten Sie das Gerät neu.

SNMPover802

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Gerät per SNMP over IEEE 802.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Zugriff ist aktiviert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Zugriff ist deaktiviert.

[Telnet]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, den Telnet-Server im Gerät ein-/auszuschalten und die für Telnet erforderlichen Einstellungen festzulegen.

Der Telnet-Server ermöglicht den Zugriff auf das Management des Geräts per Fernzugriff mit dem Command Line Interface. Telnet-Verbindungen sind unverschlüsselt.

Funktion

Telnet server

Schaltet den Telnet-Server ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Der Telnet-Server ist eingeschaltet.
  Der Zugriff auf das Management des Geräts ist möglich mit dem Command Line Interface über eine unverschlüsselte Telnet-Verbindung.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Der Telnet-Server ist ausgeschaltet.

Anmerkung:
Wenn der *SSH*-Server ausgeschaltet ist und Sie auch den *Telnet*-Server ausschalten, dann ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

Konfiguration

TCP-Port

Legt die Nummer des TCP-Ports fest, auf dem das Gerät Telnet-Anfragen von den Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `23`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Nach Ändern des Ports startet der Server automatisch neu. Bestehende Verbindungen bleiben aufgebaut.

Verbindungen

Zeigt, wie viele Telnet-Verbindungen gegenwärtig zum Gerät aufgebaut sind.

Verbindungen (max.)

Legt fest, wie viele gleichzeitige Telnet-Verbindungen zum Gerät maximal möglich sind.

Mögliche Werte:

- `1..5` (Voreinstellung: `5`)

Session Timeout [min]

Legt die Timeout-Zeit in Minuten fest. Bei Inaktivität beendet das Gerät nach dieser Zeit die Sitzung des beim Management des Geräts angemeldeten Benutzers.

Eine Änderung des Werts wird bei erneuter Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts wirksam.

Mögliche Werte:

- `0`
  Deaktiviert die Funktion. Die Verbindung bleibt bei Inaktivität aufgebaut.
- `1..160` (Voreinstellung: `5`)

[SSH]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, den SSH-Server im Gerät ein-/auszuschalten und die für SSH erforderlichen Einstellungen festzulegen. Der Server arbeitet mit SSH-Version 2.

Der SSH-Server ermöglicht den Zugriff auf das Management des Geräts per Fernzugriff mit dem Command Line Interface. SSH-Verbindungen sind verschlüsselt.

Der SSH-Server identifiziert sich gegenüber den Clients mit seinem öffentlichen RSA-Schlüssel. Beim 1. Verbindungsaufbau zeigt das Client-Programm dem Benutzer den Fingerprint dieses Schlüssels. Der Fingerprint enthält eine einfach zu prüfende, Base64-kodierte Zeichenfolge. Wenn Sie den Benutzern diese Zeichenfolge über einen vertrauenswürdigen Kanal zur Verfügung stellen, haben diese die Möglichkeit, beide Fingerprints zu vergleichen. Wenn die Zeichenfolgen übereinstimmen, dann ist der Client mit dem korrekten Server verbunden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die für RSA erforderlichen privaten und öffentlichen Schlüssel (Host Keys) direkt im Gerät zu generieren. Alternativ dazu übertragen Sie einen eigenen Host-Schlüssel im PEM-Format auf das Gerät.

Alternativ ermöglicht Ihnen das Gerät, den RSA-Schlüssel (Host Key) beim Systemstart vom externen Speicher zu laden. Diese Funktion aktivieren Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*, Spalte *SSH-Key automatisch uploaden*.

Funktion

SSH-Server

Schaltet den SSH-Server ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Der SSH-Server ist eingeschaltet.
  Der Zugriff auf das Management des Geräts ist möglich mit dem Command Line Interface über eine verschlüsselte SSH-Verbindung.
  Der Server lässt sich ausschließlich dann starten, wenn eine RSA-Signatur im Gerät vorhanden ist.
- *Aus*
  Der SSH-Server ist ausgeschaltet.
  Wenn Sie den SSH-Server ausschalten, bleiben bestehende Verbindungen aufgebaut. Das Gerät sorgt dafür, den Aufbau neuer Verbindungen zu verhindern.

Anmerkung:
Wenn der *Telnet*-Server ausgeschaltet ist und Sie auch den *SSH*-Server ausschalten, dann ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

Konfiguration

TCP-Port

Legt die Nummer des TCP-Ports fest, auf dem das Gerät SSH-Anfragen von den Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `22`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Nach Ändern des Ports startet der Server automatisch neu. Bestehende Verbindungen bleiben aufgebaut.

Sessions

Zeigt, wie viele SSH-Verbindungen gegenwärtig zum Gerät aufgebaut sind.

Sitzungen (max.)

Legt fest, wie viele gleichzeitige SSH-Verbindungen zum Gerät maximal möglich sind.

Mögliche Werte:

- `1..5` (Voreinstellung: `5`)

Session Timeout [min]

Legt die Timeout-Zeit in Minuten fest. Bei Inaktivität des beim Management des Geräts angemeldeten Benutzers trennt das Gerät nach dieser Zeit die Verbindung.

Eine Änderung des Werts wird bei erneuter Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts wirksam.

Mögliche Werte:

- `0`
  Deaktiviert die Funktion. Die Verbindung bleibt bei Inaktivität aufgebaut.
- `1..160` (Voreinstellung: `5`)

Signatur

RSA vorhanden

Zeigt, ob ein RSA-Host-Key im Gerät vorhanden ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Schlüssel vorhanden.
- `unmarkiert`
  Kein Schlüssel vorhanden.

Erstellen

Erzeugt einen Host-Key im Gerät. Voraussetzung ist, dass der *SSH*-Server ausgeschaltet ist.

Länge des generierten Schlüssels:

- 2048 Bit (RSA)

Damit der SSH-Server den generierten Host-Key verwendet, starten Sie den SSH-Server neu.

Alternativ dazu übertragen Sie einen eigenen Host-Schlüssel im PEM-Format auf das Gerät. Siehe Rahmen *Key-Import*.

Löschen

Entfernt den Host-Key aus dem Gerät. Voraussetzung ist, dass der SSH-Server ausgeschaltet ist.

Betriebszustand

Zeigt, ob das Gerät gegenwärtig einen Host-Key erzeugt.

Möglicherweise hat ein anderer Benutzer diese Aktion ausgelöst.

Mögliche Werte:

- *rsa*
  Das Gerät erzeugt gegenwärtig einen RSA-Host-Key.
- *kein*
  Das Gerät generiert keinen Host-Key.

Fingerabdruck

Der Fingerprint ist eine einfach zu prüfende Zeichenfolge, die den Host-Key des SSH-Servers eindeutig identifiziert.

Nach Importieren eines neuen Host-Keys zeigt das Gerät den bisherigen Fingerprint so lange, bis Sie den Server neu starten.

Fingerabdruck Typ

Legt fest, welchen Fingerprint das Feld *RSA-Fingerabdruck* anzeigt.

Mögliche Werte:

- *md5*
  Das Feld *RSA-Fingerabdruck* zeigt den Fingerprint als hexadezimalen MD5-Hash.
- *sha256* (Voreinstellung)
  Das Feld *RSA-Fingerabdruck* zeigt den Fingerprint als Base64-codierten SHA256-Hash.

RSA-Fingerabdruck

Zeigt den Fingerprint des öffentlichen Host-Keys des SSH-Servers.

Wenn Sie die Einstellung im Feld *Fingerabdruck Typ* ändern, klicken Sie anschließend die Schaltflächen ✓ und ↻, um die Anzeige zu aktualisieren.

Key-Import

URL

Legt Pfad und Dateiname Ihres RSA-Host-Keys fest.

Das Gerät akzeptiert den RSA-Schlüssel, wenn dieser die folgende Schlüssellänge aufweist:

- 2048 bit (RSA)

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

- Import vom PC

  Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Import von einem FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem FTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Dateiname>`
- Import von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem TFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server
  Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  - `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  - `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`

  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit* > SSH Bekannte Hosts.

Start

Überträgt die im Feld *URL* festgelegte Datei auf das Gerät.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats auf das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *SSH-Server* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

[HTTP]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, das Hypertext Transfer Protocol (HTTP) für den Webserver ein-/auszuschalten und die für HTTP erforderlichen Einstellungen festzulegen.

Der Webserver liefert die grafische Benutzeroberfläche über eine unverschlüsselte HTTP-Verbindung aus. Deaktivieren Sie aus Sicherheitsgründen das Hypertext Transfer Protocol (HTTP), verwenden Sie stattdessen das Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS).

Das Gerät unterstützt bis zu 10 gleichzeitige Verbindungen per HTTP oder HTTPS.

Anmerkung:

Wenn Sie Einstellungen in dieser Registerkarte ändern und die Schaltfläche ✓ klicken, dann beendet das Gerät die Sitzung und trennt jede geöffnete Verbindung. Um wieder mit der grafischen Benutzeroberfläche zu arbeiten, melden Sie sich erneut an.

Funktion

HTTP server

Schaltet für den Webserver die Funktion *HTTP* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *HTTP* ist eingeschaltet.
  Der Zugriff auf das Management des Geräts ist möglich über eine unverschlüsselte *HTTP*-Verbindung.
  Wenn die Funktion *HTTPS* ebenfalls eingeschaltet ist, leitet das Gerät die Anfrage für eine *HTTP*-Verbindung automatisch auf eine verschlüsselte *HTTPS*-Verbindung um.
- *Aus*
  Die Funktion *HTTP* ist ausgeschaltet.
  Wenn die Funktion *HTTPS* eingeschaltet ist, ist der Zugriff auf das Management des Geräts über eine verschlüsselte *HTTPS*-Verbindung möglich.

Anmerkung:
Wenn die Funktionen *HTTP* und *HTTPS* ausgeschaltet sind, können Sie die Funktion *HTTP* mit dem Kommando `http server` im Command Line Interface einschalten, um die grafische Benutzeroberfläche zu erreichen.

Konfiguration

TCP-Port

Legt die Nummer des TCP-Ports fest, auf dem der Webserver HTTP-Anfragen von den Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `80`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

[HTTPS]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, das Hypertext Transfer Protocol Secure(HTTPS) für den Webserver ein-/auszuschalten und die für HTTPS erforderlichen Einstellungen festzulegen.

Der Webserver liefert die grafische Benutzeroberfläche über eine verschlüsselte HTTP-Verbindung aus.

Für die Verschlüsselung der HTTP-Verbindung ist ein digitales Zertifikat notwendig. Das Gerät ermöglicht Ihnen, dieses digitale Zertifikat selbst zu generieren oder ein vorhandenes digitale Zertifikat auf das Gerät zu übertragen.

Das Gerät unterstützt bis zu 10 gleichzeitige Verbindungen per HTTP oder HTTPS.

Anmerkung:

Wenn Sie Einstellungen in dieser Registerkarte ändern und die Schaltfläche ✓ klicken, dann beendet das Gerät die Sitzung und trennt jede geöffnete Verbindung. Um wieder mit der grafischen Benutzeroberfläche zu arbeiten, melden Sie sich erneut an.

Funktion

HTTPS server

Schaltet für den Webserver die Funktion *HTTPS* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *HTTPS* ist eingeschaltet.
  Der Zugriff auf das Management des Geräts ist möglich über eine verschlüsselte *HTTPS*-Verbindung.
  Wenn kein digitales Zertifikat vorhanden ist, erzeugt das Gerät ein digitales Zertifikat, bevor es die Funktion *HTTPS* einschaltet.
- *Aus*
  Die Funktion *HTTPS* ist ausgeschaltet.
  Wenn die Funktion *HTTP* eingeschaltet ist, ist der Zugriff auf das Management des Geräts möglich über eine unverschlüsselte *HTTP*-Verbindung.

Anmerkung:
Wenn die Funktionen *HTTP* und *HTTPS* ausgeschaltet sind, können Sie die Funktion *HTTPS* mit dem Kommando `https server` im Command Line Interface einschalten, um die grafische Benutzeroberfläche zu erreichen.

Konfiguration

TCP-Port

Legt die Nummer des TCP-Ports fest, auf dem der Webserver HTTPS-Anfragen von den Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `443`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Zertifikat

Wenn das Gerät ein digitales Zertifikat verwendet, das nicht von einer dem Webbrowser bekannten Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert ist, dann zeigt der Webbrowser möglicherweise eine Warnung an, bevor er die grafische Benutzeroberfläche lädt.

Um diese Warnung abzustellen, haben Sie die folgenden Möglichkeiten:
- Übertragen Sie auf das Gerät ein digitales Zertifikat, dessen Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) Ihrem Webbrowser bekannt ist. Dies kann zusätzlich erfordern, dass Sie die Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) Ihrem Webbrowser oder Betriebssystem bekannt machen.
- Als Übergangslösung können Sie auch eine Ausnahmeregel für das existierende Geräte-Zertifikat in Ihrem Webbrowser hinzufügen.

Vorhanden

Zeigt, ob ein digitales Zertifikat im Gerät vorhanden ist.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Ein digitales Zertifikat ist vorhanden.
- `unmarkiert`
  Das digitale Zertifikat wurde entfernt.

Erstellen

Generiert ein digitales Zertifikat im Gerät.

Bis zum Neustart verwendet der Webserver das vorherige Zertifikat.

Damit der Webserver das neu generierte digitale Zertifikat verwendet, starten Sie den Webserver neu. Der Neustart des Webserver ist ausschließlich über das Command Line Interface möglich.

Alternativ dazu übertragen Sie ein eigenes digitales Zertifikat auf das Gerät. Siehe Rahmen *Zertifikat-Import*.

Löschen

Löscht das digitale Zertifikat.

Bis zum Neustart verwendet der Webserver das vorherige Zertifikat.

Betriebszustand

Zeigt, ob das Gerät gegenwärtig ein digitales Zertifikat generiert oder löscht.

Möglicherweise hat ein anderer Benutzer die Aktion ausgelöst.

Mögliche Werte:
- *`kein`*
  Das Gerät generiert oder löscht gegenwärtig kein digitales Zertifikat.
- *`delete`*
  Das Gerät löscht gegenwärtig ein digitales Zertifikat.
- *`generate`*
  Das Gerät generiert gegenwärtig ein digitales Zertifikat.

Fingerabdruck

Der Fingerprint ist eine einfach zu prüfende, hexadezimale Ziffernfolge, die das digitale Zertifikat des HTTPS-Servers eindeutig identifiziert.

Nach dem Importieren oder Erzeugen eines neuen digitalen Zertifikats zeigt das Gerät den gegenwärtig gültigen Fingerprint so lange, bis Sie den Server neu starten.

Fingerabdruck Typ

Legt fest, welchen Fingerprint das Feld *Fingerabdruck* anzeigt.

Mögliche Werte:

- `sha1`
  Das Feld *Fingerabdruck* zeigt den SHA1-Fingerprint des digitalen Zertifikats.
- `sha256` (Voreinstellung)
  Das Feld *Fingerabdruck* zeigt den SHA256-Fingerprint des digitalen Zertifikats.

Fingerabdruck

Hexadezimale Zeichenfolge des vom Server verwendeten digitalen Zertifikats.

Wenn Sie die Einstellung im Feld *Fingerabdruck Typ* ändern, klicken Sie anschließend die Schaltflächen ✓ und ↻, um die Anzeige zu aktualisieren.

Zertifikat-Import

URL

Legt Pfad und Dateiname des digitalen Zertifikats fest.

Das Gerät akzeptiert digitale Zertifikate mit den folgenden Eigenschaften:

- X.509-Format
- `.PEM` Dateinamenserweiterung
- Base64-kodiert und umschlossen von den Zeilen
  - `-----BEGIN PRIVATE KEY-----`
    …
    `-----END PRIVATE KEY-----`
    oder
  - `-----BEGIN CERTIFICATE-----`
    …
    `-----END CERTIFICATE-----`
- RSA-Schlüssel mit 2048 bit Länge

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

- Import vom PC

  Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den ⬆-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.

- Import von einem FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem FTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem TFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server
  Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  - `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>`
    Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  - `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>`

  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit* > SSH Bekannte Hosts.

Start

Überträgt die im Feld *URL* festgelegte Datei auf das Gerät.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats auf das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *HTTPS server* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

3.4.2 IP-Zugriffsbeschränkung

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > IP-Zugriffsbeschränkung]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den Zugriff auf das Management des Geräts für ausgewählte Anwendungen von einem festgelegten IP-Adressbereich aus zu beschränken.

- Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, dann ist der Zugriff auf das Management des Geräts unbeschränkt. Jeder kann mit einer beliebigen Anwendung und von einer beliebigen IP-Adresse aus auf das Management des Geräts zugreifen.
- Bei eingeschalteter Funktion ist der Zugriff beschränkt. Jeder hat Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich unter den folgenden Bedingungen:
  - Mindestens eine Regel ist aktiv.
    und
  - Sie greifen mit einer erlaubten Anwendung von einem zugelassenen IP-Adressbereich aus auf das Gerät zu, wie in der Regel festgelegt.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *IP-Zugriffsbeschränkung* ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *IP-Zugriffsbeschränkung* ist eingeschaltet.
Der Zugriff auf das Management des Geräts ist beschränkt.

Anmerkung:
Bevor Sie die Funktion aktivieren, vergewissern Sie sich, dass die Tabelle mindestens eine aktive Regel enthält, welche Ihnen Zugriff auf das Management des Geräts gewährt. Andernfalls ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *IP-Zugriffsbeschränkung* ist ausgeschaltet.

Tabelle

Sie haben die Möglichkeit, bis zu 16 Tabellenzeilen zu definieren und separat zu aktivieren.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Wenn Sie eine Tabellenzeile löschen, bleibt eine Lücke in der Nummerierung. Wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen, schließt das Gerät die erste Lücke.

Mögliche Werte:

- `1..16`

Adresse

Legt die IP-Adresse des Netzes fest, von dem aus Sie den Zugriff auf das Management des Geräts erlauben. Den Netz-Bereich legen Sie fest in Spalte *Netzmaske*.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Netzmaske

Legt den Bereich des in Spalte *Adresse* festgelegten Netzes fest.

Mögliche Werte:

- Gültige Netzmaske (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Ein Beispiel: Um den Zugriff von einer einzelnen IP-Adresse aus zu beschränken, legen Sie den Wert `255.255.255.255` fest.

HTTP

Aktiviert/deaktiviert den HTTP-Zugriff.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  HTTP-Zugriff ist aktiviert. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  HTTP-Zugriff ist inaktiv.

HTTPS

Aktiviert/deaktiviert den HTTPS-Zugriff.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  HTTPS-Zugriff ist aktiv. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  HTTPS-Zugriff ist inaktiv.

SNMP

Aktiviert/deaktiviert den SNMP-Zugriff.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  SNMP-Zugriff ist aktiv. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  SNMP-Zugriff ist inaktiv.

Telnet

Aktiviert/deaktiviert den Telnet-Zugriff.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Telnet-Zugriff ist aktiv. Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  Telnet-Zugriff ist inaktiv.

SSH

Aktiviert/deaktiviert den SSH-Zugriff.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  SSH-Zugriff ist aktiv. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  SSH-Zugriff ist inaktiv.

IEC61850-MMS

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf den MMS-Server.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  IEC61850-MMS-Zugriff ist aktiv. Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  IEC61850-MMS-Zugriff ist inaktiv.

Modbus TCP

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf den *Modbus TCP*-Server.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Modbus TCP-Zugriff ist aktiv. Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  Modbus TCP-Zugriff ist inaktiv.

EtherNet/IP

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf den *EtherNet/IP*-Server.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Ethernet/IP-Zugriff ist aktiv. Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  Ethernet/IP-Zugriff ist inaktiv.

PROFINET

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf den *PROFINET*-Server.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  PROFINET-Zugriff ist aktiv. Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus möglich.
- `unmarkiert`
  PROFINET-Zugriff ist inaktiv.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Tabellenzeile.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Tabellenzeile ist aktiv. Das Gerät schränkt den Zugriff auf das Management des Geräts auf den festgelegten IP-Adressbereich für ausgewählte Anwendungen ein.
- `unmarkiert`
  Die Tabellenzeile ist inaktiv. Das Gerät schränkt den Zugriff auf das Management des Geräts von dem festgelegten IP-Adressbereich aus für ausgewählte Anwendungen nicht ein.

3.4.3 Web

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web]

In diesem Dialog legen Sie Einstellungen für die grafische Benutzeroberfläche fest.

Konfiguration

Webinterface-Session Timeout [min]

Legt die Timeout-Zeit in Minuten fest. Bei Inaktivität beendet das Gerät nach dieser Zeit die Sitzung des beim Management des Geräts angemeldeten Benutzers.

Mögliche Werte:

- `0..160` (Voreinstellung: `5`)

Der Wert `0` deaktiviert die Funktion, der Benutzer bleibt bei Inaktivität angemeldet.

3.4.4 Command Line Interface

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > CLI]

In diesem Dialog legen Sie Einstellungen für das Command Line Interface fest. Weitere Informationen zum Command Line Interface finden Sie im Referenzhandbuch „Command Line Interface“.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Global]
- [Login-Banner]

[Global]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, den Prompt im Command Line Interface zu ändern und das automatische Schließen inaktiver Sitzungen des Command Line Interface über die serielle Verbindung zu aktivieren.

Das Gerät bietet Ihnen folgende seriellen Schnittstellen:
- V.24-Interface

Konfiguration

Login-Prompt

Legt die Zeichenfolge fest, die das Gerät im Command Line Interface am Beginn jeder Kommandozeile anzeigt.

Mögliche Werte:
- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen (`0x20..0x7E`) inklusive Leerzeichen
  Wildcards
  - `%d` Datum
  - `%i` IP-Adresse
  - `%m` MAC-Adresse
  - `%p` Produktname
  - `%s` Produktname kurz
  - `%t` Uhrzeit

  Voreinstellung: `(RSPE)`

Änderungen an dieser Einstellung sind in aktiven Sitzungen im Command Line Interface sofort wirksam.

Timeout serielle Schnittstelle [min]

Legt die Zeit in Minuten fest, nach der das Gerät die Sitzung eines inaktiven Benutzers automatisch beendet, der mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung beim Management des Geräts angemeldet ist.

Mögliche Werte:
- `0..160` (Voreinstellung: `5`)
  Der Wert `0` deaktiviert die Funktion, der Benutzer bleibt bei Inaktivität beim Management des Geräts angemeldet.

Eine Änderung des Werts wird bei erneuter Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts wirksam.

Für den *Telnet*-Server und den *SSH*-Server legen Sie das Timeout fest im Dialog *Gerätesicherheit* > Management-Zugriff > *Server*.

[Login-Banner]

In dieser Registerkarte ersetzen Sie den Startbildschirm im Command Line Interface durch einen individuellen Text.

In der Voreinstellung zeigt der Startbildschirm Informationen über das Gerät, zum Beispiel die Software-Version und Einstellungen des Geräts. Mit der Funktion in dieser Registerkarte deaktivieren Sie diese Informationen und ersetzen sie durch einen individuell festgelegten Text.

Um vor der Anmeldung einen individuellen Text im Command Line Interface und in der grafischen Benutzeroberfläche anzuzeigen, verwenden Sie den Dialog *Gerätesicherheit* > *Pre-Login-Banner*.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Login-Banner* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Login-Banner* ist eingeschaltet.
  Das Gerät zeigt die im Feld *Banner-Text* festgelegte Textinformation den Benutzern, die sich mit dem Command Line Interface beim Management des Geräts anmelden.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Login-Banner* ist ausgeschaltet.
  Der Startbildschirm zeigt Informationen über das Gerät. Die Textinformation im Feld *Banner-Text* bleibt erhalten.

Banner-Text

Banner-Text

Legt die Textinformation fest, die das Gerät zu Beginn jeder Sitzung im Command Line Interface anzeigt.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..1024 Zeichen
  (`0x20..0x7E`) inklusive Leerzeichen
- `<Tabulator>`
- `<Zeilenumbruch>`

3.4.5 SNMPv1/v2 Community

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community]

In diesem Dialog legen Sie den Community-Namen für SNMPv1/v2-Anwendungen fest und aktivieren/deaktivieren den Schreibzugriff für die Berechtigung *Lesen und Schreiben*.

Anwendungen senden Anfragen mittels SNMPv1/v2 mit einem Community-Namen im SNMP-Datenpaket-Header. Abhängig vom Community-Namen (siehe Spalte *Community*) und der Einstellung für den Schreibzugriff (siehe Kontrollkästchen in Spalte *SNMP V1/V2 read-only*) erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen* oder *Lesen und Schreiben*.

Den Zugriff auf das Gerät mittels SNMPv1/v2 aktivieren Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Community

Zeigt die Berechtigung für SNMPv1/v2-Zugriff auf das Gerät.

Mögliche Werte:

- `Write`
  Für Anfragen mit dem eingegebenen Community-Namen erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen und Schreiben*.
  Wenn das Kontrollkästchen *SNMP V1/V2 read-only* markiert ist, erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen*.
- `Read`
  Für Anfragen mit dem eingegebenen Community-Namen erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen*.

Name

Legt den Community-Namen für die nebenstehende Berechtigung fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `<space>`
  - `0..9`
  - `a..z`
  - `A..Z`
  - `!"#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~`

  `private` (Voreinstellung für die Berechtigung *Lesen und Schreiben*)
  `public` (Voreinstellung für die Berechtigung *Lesen*)

Konfiguration

SNMP V1/V2 read-only

Aktiviert/deaktiviert den Schreibzugriff für die `Write`-Community.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Schreibzugriff für die `Write`-Community ist inaktiv.
  Für Anfragen mit dem eingegebenen Community-Namen erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Schreibzugriff für die `Write`-Community ist aktiv.
  Für Anfragen mit dem eingegebenen Community-Namen erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen und Schreiben*.

3.5 Pre-Login-Banner

[Gerätesicherheit > Pre-Login-Banner]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Benutzern einen Begrüßungs- oder Hinweistext anzuzeigen, bevor diese sich beim Management des Geräts anmelden.

Die Benutzer sehen den Text im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche und im Command Line Interface. Benutzer, die sich mit SSH beim Management des Geräts anmelden, sehen den Text – unabhängig vom verwendeten Client – vor oder während der Anmeldung.

Um den Text ausschließlich im Command Line Interface anzuzeigen, verwenden Sie die Einstellungen im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > CLI*.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Pre-Login-Banner* ein/aus.

Mit der Funktion *Pre-Login-Banner* zeigt das Gerät im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche und im Command Line Interface eine Begrüßung oder einen Hinweis.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Pre-Login-Banner* ist eingeschaltet.
  Das Gerät zeigt im Login-Dialog den im Feld *Banner-Text* festgelegten Text.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Pre-Login-Banner* ist ausgeschaltet.
  Das Gerät zeigt im Login-Dialog keinen Text. Haben Sie im Feld *Banner-Text* einen Text eingegeben, speichert das Gerät diesen Text.

Banner-Text

Banner-Text

Legt den Hinweistext fest, den das Gerät im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche und im Command Line Interface anzeigt.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..512 Zeichen
  (`0x20..0x7E`) inklusive Leerzeichen
- `<Tabulator>`
- `<Zeilenumbruch>`

3.6 SSH Bekannte Hosts

[Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts]

Das Gerät lässt SSH-basierte Verbindungen ausschließlich zu Remote-Servern zu, die dem Gerät bekannt sind. Im Lieferzustand ist kein Remote-Server als bekannter Host im Gerät eingerichtet.

In diesem Dialog machen Sie die Remote-Server durch die Fingerprints ihrer öffentlichen Schlüssel bekannt. Sie können bis zu 50 Einträge bestehend aus Server-Adresse und Fingerabdruck des öffentlichen Schlüssels einrichten. Das Gerät prüft die Identität des Remote-Servers, indem es den Fingerprint des öffentlichen Schlüssels, der auf dem Gerät gespeichert ist, mit dem Fingerprint vergleicht, der aus dem öffentlichen Schlüssel berechnet wurde, den der Remote-Server tatsächlich gesendet hat. Wenn der berechnete Fingerprint des öffentlichen Schlüssels nicht mit dem gespeicherten Fingerprint des öffentlichen Schlüssels übereinstimmt, beendet das Gerät die Verbindung.

Wenn auf einem Remote-Server mehrere Schlüssel für unterschiedliche Verschlüsselungsalgorithmen eingerichtet sind, fügen Sie jeden Fingerprint eines öffentlichen Schlüssels als separaten Eintrag hinzu.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich, dass die Fingerabdrücke der öffentlichen Schlüssel, die Sie auf dem Gerät speichern, aus einer vertrauenswürdigen Quelle stammen, zum Beispiel vom Administrator des SSH-Servers.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Index* legen Sie die Index-Nummer fest.
  Mögliche Werte:
  - `1..50`
    Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 50 bekannte Hosts festzulegen.
- Im Feld *Adresse* legen Sie die Adresse des Servers fest. Wenn der Server sowohl mittels IP-Adresse als auch mittels DNS-Name erreichbar ist, fügen Sie für jeden Adresstyp eine eigene Tabellenzeile hinzu.
  Mögliche Werte:
  - Gültige IPv4-Adresse
  - Gültige IPv6-Adresse
  - DNS-Hostname

- Im Feld *Key-Fingerabdruck* legen Sie den Fingerprint des öffentlichen Schlüssels des Servers fest.
  Sie können den Fingerprint des öffentlichen Schlüssels des Servers zum Beispiel wie folgt ermitteln:
  – vom Administrator eines bekannten SSH-Servers
  – aus der Fehlermeldung nach einem fehlgeschlagenen Software-Update im Dialog *Software* aufgrund der Abweichung zwischen dem im Gerät gespeicherten Fingerprint des öffentlichen Schlüssels und dem Fingerprint, der aus dem öffentlichen Schlüssel berechnet wird, den der Remote-Server tatsächlich gesendet hat.
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.

  Mögliche Werte:
  ▶ Base64-codierte SHA256-Hash-Sequenz mit einer Länge von 43 oder 44 Zeichen
- Im Feld *Key-Typ* legen Sie den Algorithmus fest, der für die Erzeugung des öffentlichen Schlüssels des Servers verwendet wurde. Sie können den *Key-Typ*-Wert gleichzeitig und mit der gleichen Methode ermitteln, mit der Sie den Fingerprint des öffentlichen Schlüssels erhalten haben. Wenn Sie versehentlich einen anderen Algorithmus wählen, kann das Gerät den öffentlichen Schlüssel nicht mittels Fingerprint des öffentlichen Schlüssels identifizieren.
  Mögliche Werte:
  ▶ *dsa*
  ▶ *rsa*
  ▶ *ecdsa*
  ▶ *ed25519*

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Adresse

Zeigt die Adresse des Servers.

Mögliche Werte:
▶ Gültige IPv4-Adresse
▶ Gültige IPv6-Adresse
▶ DNS-Hostname

Key-Fingerabdruck

Legt den Fingerprint des öffentlichen Schlüssels des Servers fest.

Mögliche Werte:
▶ Base64-codierte SHA256-Hash-Sequenz mit einer Länge von 43 oder 44 Zeichen
  Um den Fingerprint des öffentlichen Schlüssels zu ändern, heben Sie zunächst die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Aktiv* auf.

Key-Typ

Zeigt den Algorithmus, der zur Erzeugung des öffentlichen Schlüssels des Servers verwendet wurde.

Mögliche Werte:

- *dsa*
- *rsa*
- *ecdsa*
- *ed25519*

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Tabellenzeile.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Tabellenzeile ist aktiv.
  Das Gerät betrachtet den in dieser Tabellenzeile eingerichteten Server als bekannt. Wenn Sie eine Datei von einem externen Server auf das Gerät übertragen oder umgekehrt, prüft das Gerät anhand dieses Fingerprints des öffentlichen Schlüssels die Identität des externen Servers.
- `unmarkiert`
  Die Tabellenzeile ist inaktiv.
  Das Gerät betrachtet den in dieser Tabellenzeile eingerichteten Server als unbekannt. Wenn Sie eine Datei von einem externen Server auf das Gerät übertragen oder umgekehrt, beendet das Gerät die Verbindung zu diesem Server.

4 Netzsicherheit

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Netzsicherheit Übersicht
- Port-Sicherheit
- 802.1X
- RADIUS
- DoS
- DHCP-Snooping
- Dynamic ARP Inspection
- ACL

4.1 Netzsicherheit Übersicht

[Netzsicherheit > Übersicht]

Dieser Dialog zeigt eine Übersicht über die im Gerät verwendeten Netzsicherheits-Regeln.

Übersicht

Die oberste Ebene zeigt:

- Die Ports, denen eine Netzsicherheits-Regel zugewiesen ist
- Die VLANs, denen eine Netzsicherheits-Regel zugewiesen ist

Die untergeordneten Ebenen zeigen:

- die eingerichteten *ACL*-Regeln
  Siehe Dialog *Netzsicherheit > ACL*.
- die eingerichteten *1:1-NAT*-Regeln
  Siehe Dialog *Routing > NAT > 1:1-NAT*.

Schaltflächen

Zeigt ein Textfeld, um nach einem Schlüsselwort zu suchen. Wenn Sie ein Zeichen oder eine Zeichenkette eingeben, zeigt die Übersicht ausschließlich Einträge, die mit diesem Schlüsselwort in Zusammenhang stehen.

Klappt die Ebenen zu. Die Übersicht zeigt dann ausschließlich die erste Ebene der Einträge.

Klappt die Ebenen auf. Die Übersicht zeigt dann jede Ebene der Einträge.

+

Klappt den aktuellen Eintrag auf und zeigt die Einträge der nächsttieferen Ebene.

−

Klappt den Eintrag zu und blendet die Einträge der darunter liegenden Ebenen aus.

4.2 Port-Sicherheit

[Netzsicherheit > Port-Sicherheit]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ausschließlich Datenpakete von erwünschten Absendern auf einem Port zu vermitteln. Wenn die Funktion *Port-Sicherheit* eingeschaltet ist, prüft das Gerät die VLAN-ID und die MAC-Adresse des Absenders, bevor es ein Datenpaket vermittelt. Die Datenpakete unerwünschter Absender verwirft das Gerät und protokolliert dieses Ereignis.

In diesem Dialog unterstützt Sie ein Fenster *Wizard*, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Im Gerät heißen diese Adressen *statische Einträge*. Zum Ansehen der festgelegten statischen Adressen wählen Sie den betreffenden Port und klicken die Schaltfläche .

Um die Einrichtung zu vereinfachen, ermöglicht Ihnen das Gerät, die Adresse der erwünschten Absender automatisch zu erfassen. Das Gerät „lernt“ die Adressen durch das Bewerten der empfangenen Datenpakete. Im Gerät heißen diese Adressen *dynamische Einträge*. Wenn die benutzerdefinierte Obergrenze erreicht ist (*Dynamisches Limit*), beendet das Gerät das "Lernen" auf dem betreffenden Port. Das Gerät leitet lediglich Datenpakete weiter, deren Absender bereits auf dem Port erfasst sind. Wenn Sie die Obergrenze an die Anzahl der zu erwartenden Absender anpassen, erschweren Sie damit *MAC-Flooding*-Attacken.

Anmerkung:
Beim automatischen Erfassen der *dynamischeb Einträge* verwirft das Gerät stets das erste Datenpaket von unbekannten Absendern. Anhand dieses ersten Datenpakets prüft das Gerät, ob die Obergrenze erreicht ist. Bis zum Erreichen der Obergrenze erfasst das Gerät die Adressen. Anschließend vermittelt das Gerät Datenpakete, die es auf dem betreffenden Port von diesem Absender empfängt.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Port-Sicherheit* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Port-Sicherheit* ist eingeschaltet.
  Das Gerät prüft VLAN-ID und Absender-MAC-Adresse, bevor es ein Datenpaket vermittelt.
  Das Gerät vermittelt ein empfangenes Datenpaket ausschließlich dann, wenn das VLAN und die Absender-MAC-Adresse des Datenpakets auf dem betreffenden Port erwünscht sind. Damit diese Einstellung wirksam wird, aktivieren Sie zusätzlich die Funktion *Port-Sicherheit* auf den betreffenden Ports.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Port-Sicherheit* ist ausgeschaltet.
  Das Gerät vermittelt jedes empfangene Datenpaket, ohne die Absenderadresse zu prüfen.

Konfiguration

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für *Port-Sicherheit* im Gerät.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* für *Port-Sicherheit* ist aktiv.
  Markieren Sie zusätzlich das Kontrollkästchen in Spalte *Auto-Disable* für die gewünschten Ports.
  Das Gerät schaltet den Port aus und sendet optional einen SNMP-Trap, wenn eines der folgenden Ereignisse eintritt:
  - Das Gerät erfasst mindestens eine Adresse eines Absenders, der auf dem Port nicht erwünscht ist.
  - Das Gerät erfasst mehr Adressen als in Spalte *Dynamisches Limit* festgelegt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* für *Port-Sicherheit* ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Schaltflächen

Wizard

Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe „[Wizard: Port-Sicherheit]” auf Seite 181.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Port-Sicherheit* auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät prüft jedes auf dem Port empfangene Datenpaket und vermittelt es ausschließlich dann, wenn die Absenderadresse des Datenpakets erwünscht ist. Schalten Sie zusätzlich im Rahmen *Funktion* die Funktion *Port-Sicherheit* ein.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät vermittelt jedes auf dem Port empfangene Datenpaket, ohne die Absenderadresse zu prüfen.

Anmerkung:
Wenn Sie das Gerät als aktiven Teilnehmer innerhalb eines *MRP*-Rings oder *HIPER-Ring*s betreiben, empfehlen wir, die Markierung des Kontrollkästchens für die Ring-Ports aufzuheben.

Anmerkung:
Wenn Sie das Gerät als aktiven Teilnehmer einer *Ring-/Netzkopplung* oder *RCP* betreiben, empfehlen wir, die Markierung des Kontrollkästchens für die jeweiligen Kopplungs-Ports aufzuheben.

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für *Port-Sicherheit* auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* ist auf dem Port aktiv.
  Das Gerät schaltet den Port aus und sendet optional einen SNMP-Trap, wenn eines der folgenden Ereignisse eintritt:
  - Das Gerät erfasst mindestens eine Adresse eines Absenders, der auf dem Port nicht erwünscht ist.
  - Das Gerät erfasst mehr Adressen als in Spalte *Dynamisches Limit* festgelegt.

  Die *Link status*-LED des Ports blinkt 3× pro Periode. Diese Begrenzung erschwert *MAC-Spoofing*-Attacken.
  Voraussetzung ist, dass im Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Auto-Disable* markiert ist.
  - Der Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* zeigt, welche Ports aufgrund einer Überschreitung der Parameter gegenwärtig ausgeschaltet sind.
  - Nach einer Wartezeit schaltet die Funktion *Auto-Disable* den Port automatisch wieder ein. Legen Sie dazu im Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* in Spalte *Reset-Timer [s]* eine Wartezeit für den betreffenden Port fest.
- `unmarkiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* ist auf dem Port inaktiv.

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät ein Datenpaket von einem unerwünschten Absender auf dem Port verwirft.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es auf dem Port Datenpakete von einem unerwünschten Absender verwirft.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Trap-Intervall [s]

Legt die Wartezeit in Sekunden fest, die das Gerät nach Senden eines SNMP-Traps einhält, bis es den nächsten SNMP-Trap sendet.

Mögliche Werte:

- `0..3600` (Voreinstellung: `0`)

Der Wert `0` deaktiviert die Wartezeit.

Dynamisches Limit

Legt die Obergrenze fest für die Anzahl automatisch erfasster Adressen (*dynamische Einträge*). Sobald die Obergrenze erreicht ist, beendet das Gerät das „Lernen“ auf diesem Port.

Passen Sie den Wert an die Anzahl der zu erwartenden Absender an.

Wenn der Port mehr Adressen erfasst als hier festgelegt ist, dann schaltet die Funktion *Auto-Disable* den Port aus. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Auto-Disable* das Kontrollkästchen markiert ist und im Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Auto-Disable* markiert ist.

Mögliche Werte:

- `0`
  Keine automatische Erfassung von Adressen auf diesem Port.
- `1..600` (Voreinstellung: `600`)

Statisches Limit

Legt die Obergrenze fest für die Anzahl der Adressen, die mittels Fenster *Wizard* mit dem Port verknüpft sind (*statische Einträge*).

Mögliche Werte:

- `0`
  Keine Verknüpfung zwischen dem Port und einem erwünschten Absender möglich. Legen Sie diesen Wert ausschließlich dann fest, wenn Sie in Spalte *Dynamisches Limit* einen Wert > 0 festlegen.
- `1..64` (Voreinstellung: `64`)

Dynamische Einträge

Zeigt, wie viele Adressen das Gerät automatisch erfasst hat.

Statische MAC Einträge

Zeigt die Anzahl der MAC-Adressen, die mit dem Port verknüpft sind.

Last violating VLAN ID/MAC

Zeigt VLAN-ID und MAC-Adresse eines unerwünschten Absenders, dessen Datenpakete das Gerät auf diesem Port zuletzt verworfen hat.

Gesendete Traps

Zeigt die Anzahl der auf diesem Port verworfenen Datenpakete, die das Gerät zum Senden eines SNMP-Traps veranlasst haben.

[Wizard: Port-Sicherheit]

Das Fenster *Wizard* unterstützt Sie dabei, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen.

Das Fenster *Wizard* führt Sie durch die folgenden Schritte:
- Port auswählen
- MAC-Adressen

Anmerkung:
Das Gerät speichert die mit dem Port verknüpften Adressen so lange, bis Sie die Funktion *Port-Sicherheit* auf dem betreffenden Port deaktivieren oder die Funktion *Port-Sicherheit* im Gerät ausschalten.

Nach Schließen des Fensters *Wizard* klicken Sie die Schaltfläche ✓, um Ihre Einstellungen zu speichern.

Port auswählen

Port

Legt den Port fest, den Sie im nächsten Schritt mit der Adresse erwünschter Absender verknüpfen.

MAC-Adressen

Statische Einträge (x/y)

Zeigt, wie viele Adressen mit dem Port mittels Fenster *Wizard* verknüpft sind sowie die Obergrenze für *statische Einträge*. Der untere Teil des Fensters *Wizard* zeigt die Einträge im Detail, sofern vorhanden.

🗑

Löscht die Einträge im unteren Teil des Fensters *Wizard*. Das Gerät hebt die jeweilige Zuordnung zwischen einem Port und den erwünschten Absendern auf.

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID des erwünschten Absenders fest.

Mögliche Werte:

- `1..4042`

MAC-Adresse

Legt die MAC-Adresse des erwünschten Absenders fest.

Mögliche Werte:

- Gültige Unicast-MAC-Adresse
  Legen Sie den Wert mit Doppelpunkt-Trennzeichen fest, zum Beispiel `00:11:22:33:44:55`.

Anmerkung:
Eine MAC-Adresse können Sie lediglich einem Port zuweisen.

Hinzufügen

Fügt einen *statischen Eintrag* hinzu, der auf den in den Feldern *VLAN-ID* und *MAC-Adresse* festgelegten Werten basiert. Folglich finden Sie im unteren Teil des Fensters *Wizard* einen neuen Eintrag.

Einträge im unteren Teil des Fensters

Der untere Teil des Fensters *Wizard* zeigt VLAN-ID und MAC-Adresse der an diesem Port erwünschten Absender. Im Folgenden finden Sie eine Beschreibung der Symbole, die spezifisch für diese Einträge sind.

Statischer Eintrag: Wenn Sie das Symbol klicken, entfernt das Gerät den *statischen Eintrag* und die jeweilige Zuordnung zwischen dem Port und den erwünschten Absendern.

Dynamischer Eintrag: Wenn Sie das Symbol klicken, ändert sich das Symbol zu . Das Gerät wandelt den *dynamischen Eintrag* in einen *statischen Eintrag* um, wenn Sie das *Wizard* Fenster schließen. Um diese Änderung rückgängig zu machen, klicken Sie das Symbol noch einmal, bevor Sie das Fenster *Wizard* schließen.

4.3 802.1X

[Netzsicherheit > 802.1X]

Mit der Port-basierten Zugriffskontrolle gemäß IEEE 802.1X kontrolliert das Gerät den Zugriff angeschlossener Endgeräte auf das Netz. Das Gerät (Authenticator) ermöglicht einem Endgerät (Supplicant) den Zugriff auf das Netz, wenn dieses sich mit gültigen Zugangsdaten anmeldet. Authenticator und Endgeräte kommunizieren mittels Authentisierungsprotokoll EAPoL (Extensible Authentication Protocol over LANs).

Das Gerät unterstützt die folgenden Methoden, um Endgeräte zu authentifizieren:

- `radius`
  Ein RADIUS-Server im Netz authentifiziert die Endgeräte.
- `ias`
  Der im Gerät eingebaute Integrierte Authentifikationsserver (IAS) authentifiziert die Endgeräte. Im Vergleich zu RADIUS bietet der IAS lediglich grundlegende Funktionen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- 802.1X Global
- 802.1X Port-Konfiguration
- 802.1X Port-Clients
- 802.1X EAPOL-Portstatistiken
- 802.1X Verlauf Port-Authentifizierung
- 802.1X Integrierter Authentifikations-Server (IAS)

4.3.1 802.1X Global

[Netzsicherheit > 802.1X > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, grundlegende Einstellungen für die Port-basierte Zugriffskontrolle festzulegen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *802.1X* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *802.1X* ist eingeschaltet.
  Das Gerät prüft den Zugriff angeschlossener Endgeräte auf das Netz.
  Die Port-basierte Zugriffskontrolle ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *802.1X* ist ausgeschaltet.
  Die Port-basierte Zugriffskontrolle ist ausgeschaltet.

Konfiguration

VLAN zuweisen

Aktiviert/deaktiviert die Zuweisung des betreffenden Ports zu einem VLAN. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, dem angeschlossenen Endgerät in diesem VLAN ausgewählte Dienste bereitzustellen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Zuweisen ist aktiv.
  Wenn sich das Endgerät erfolgreich authentifiziert, weist das Gerät dem betreffenden Port die vom RADIUS-Authentication-Server übermittelte VLAN-ID zu.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Zuweisen ist inaktiv.
  Der betreffende Port ist dem im Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Port-Konfiguration*, Spalte *Zugewiesene VLAN-ID* festgelegten VLAN zugewiesen.

VLAN dynamisch erstellen

Aktiviert/deaktiviert das automatische Einrichten des vom RADIUS-Authentication-Server zugewiesenen VLANs, falls dieses nicht existiert.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das automatische Einrichten von VLANs ist aktiv.
  Das Gerät richtet das VLAN ein, falls es nicht existiert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das automatische Einrichten von VLANs ist inaktiv.
  Existiert das zugewiesene VLAN nicht, bleibt der Port dem ursprünglichen VLAN zugewiesen.

Monitor-Mode

Aktiviert/deaktiviert den Monitor-Modus.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Monitor-Modus ist eingeschaltet.
  Das Gerät überwacht die Authentifizierung und hilft bei der Fehlerdiagnose. Wenn sich ein Endgerät erfolglos anmeldet, gewährt das Gerät dem Endgerät Zugriff auf das Netz.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Monitor-Modus ist ausgeschaltet.

Formatoptionen MAC Authentication Bypass

Gruppen-Größe

Legt die Größe der MAC-Adress-Gruppen fest. Für die Authentifizierung unterteilt das Gerät die MAC-Adresse in Gruppen. Die Größe der Gruppen ist festgelegt in Halb-Bytes, die jeweils als ein Zeichen dargestellt werden.

Mögliche Werte:

- *1*
  Das Gerät unterteilt die MAC-Adresse in 12 Gruppen mit je einem Zeichen.
  Beispiel: `A-A-B-B-C-C-D-D-E-E-F-F`
- *2*
  Das Gerät unterteilt die MAC-Adresse in 6 Gruppen mit je 2 Zeichen.
  Beispiel: `AA-BB-CC-DD-EE-FF`
- *4*
  Das Gerät unterteilt die MAC-Adresse in 3 Gruppen mit je 4 Zeichen.
  Beispiel: `AABB-CCDD-EEFF`
- *12* (Voreinstellung)
  Das Gerät formatiert die MAC-Adresse als eine Gruppe mit 12 Zeichen.
  Beispiel: `AABBCCDDEEFF`

Gruppen-Trennzeichen

Legt das Trennzeichen zwischen den Gruppen fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Bindestrich
- `:`
  Doppelpunkt
- `.`
  Punkt

Groß-/Kleinschreibung

Legt fest, ob das Gerät die Authentifizierungsdaten in Klein- oder Großbuchstaben formatiert.

Mögliche Werte:

- *lower-case*
- *upper-case* (Voreinstellung)

Passwort

Legt für Clients, die den Authentifizierungs-Bypass verwenden, das optionale Passwort fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen
  Nach Eingabe zeigt das Feld ***** (Sternchen) anstelle des Passworts.
- `<leer>`
  Das Gerät verwendet den Benutzernamen des Clients zugleich als Passwort.

Information

Monitor-Mode Clients

Zeigt, wie vielen Endgeräten das Gerät trotz erfolgloser Anmeldung Zugriff auf das Netz gewährt hat.

Voraussetzung ist, dass im Rahmen *Konfiguration* die Funktion *Monitor-Mode* aktiv ist.

Non-Monitor-Mode Clients

Zeigt, wie vielen Endgeräten das Gerät nach erfolgreicher Anmeldung Zugriff auf das Netz gewährt hat.

Richtlinie 1

Zeigt die Methode, die das Gerät zum Authentifizieren der Endgeräte mithilfe des Protokolls 802.1X gegenwärtig anwendet.

Die anzuwendende Methode legen Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* fest.

- ☐ Um die Endgeräte über einen RADIUS-Server zu authentifizieren, weisen Sie der Liste `radius` die Richtline `8021x` zu.
- ☐ Um die Endgeräte über den Integrierten Authentifikationsserver (IAS) zu authentifizieren, weisen Sie der Liste `ias` die Richtline `8021x` zu.

4.3.2 802.1X Port-Konfiguration

[Netzsicherheit > 802.1X > Port-Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Zugriffseinstellungen für jeden Port festzulegen.

Sind mehrere Endgeräte an einem Port angeschlossen, ermöglicht Ihnen das Gerät, diese individuell zu authentifizieren (Multi-Client-Authentifizierung). In diesem Fall ermöglicht das Gerät angemeldeten Endgeräten den Zugriff auf das Netz. Dagegen sperrt das Gerät den Zugriff für unauthentifizierte Endgeräte oder für Endgeräte, deren Authentifizierung abgelaufen ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Port-Kontrolle

Legt fest, wie das Gerät den Zugriff auf das Netz gewährt (`Port control mode`).

Mögliche Werte:

- *`forceUnauthorized`*
  Das Gerät sperrt den Zugriff auf das Netz. Verwenden Sie diese Einstellung, wenn an den Port ein Endgerät angeschlossen ist, das keinen Zugriff auf das Netz erhält.
- *`auto`*
  Das Gerät gewährt den Zugriff auf das Netz, wenn sich das Endgerät erfolgreich angemeldet hat. Verwenden Sie diese Einstellung, wenn an den Port ein Endgerät angeschlossen ist, das sich beim Authenticator anmeldet.

  Anmerkung:
  Wenn über denselben Port weitere Endgeräte angeschlossen sind, erhalten diese ohne zusätzliche Authentifizierung Zugriff auf das Netz.

- *`forceAuthorized`* (Voreinstellung)
  Wenn Endgeräte kein IEEE 802.1X unterstützen, gewährt das Gerät Zugriff auf das Netz. Verwenden Sie diese Einstellung, wenn an den Port ein Endgerät angeschlossen ist, das ohne Anmeldung Zugriff auf das Netz erhält.
- *`multiClient`*
  Das Gerät gewährt den Zugriff auf das Netz, wenn sich das Endgerät erfolgreich anmeldet. Wenn das Endgerät keine EAPOL-Datenpakete sendet, gewährt oder sperrt das Gerät den Zugriff auf das Netz individuell anhand der MAC-Adresse des Endgeräts. Siehe Spalte *MAC-Authorized-Bypass*.
  Verwenden Sie diese Einstellung, wenn mehrere Endgeräte an den Port angeschlossen sind oder wenn die Funktion *MAC-Authorized-Bypass* erforderlich ist.

Status Authentifizierung

Zeigt den gegenwärtigen Zustand der Authentifizierung auf dem Port (`Controlled Port Status`).

Mögliche Werte:

- *`authorized`*
  Das Endgerät ist erfolgreich angemeldet.
- *`unauthorized`*
  Das Endgerät ist nicht angemeldet.

Zugewiesene VLAN-ID

Zeigt das VLAN, die der Authenticator dem Port zugewiesen hat. Dieser Wert gilt ausschließlich dann, wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert *`auto`* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `0..4042` (Voreinstellung: `0`)

Das VLAN, das der Authenticator den Ports zugewiesen hat, finden Sie im Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Port-Clients*.

Wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert *`multiClient`*, festgelegt ist, weist das Gerät das VLAN-Tag anhand der MAC-Adresse des Endgeräts zu, wenn es Datenpakete ohne VLAN-Tag empfängt.

Grund

Zeigt den Grund für die Zuweisung des VLANs. Dieser Wert gilt ausschließlich dann, wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert *`auto`* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- *`notAssigned`* (Voreinstellung)
- *`radius`*
- *`guestVlan`*
- *`unauthenticatedVlan`*

Das VLAN, das der Authenticator den Ports für einen Supplikanten zugewiesen hat, finden Sie im Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Port-Clients*.

Gast VLAN-ID

Legt das VLAN fest, das der Authenticator dem Port zuweist, wenn sich das Endgerät während der in Spalte *Intervall Gast-VLAN*festgelegten Zeit nicht anmeldet. Dieser Wert gilt ausschließlich dann, wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert *`auto`* oder *`multiClient`* festgelegt ist.

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Endgeräten ohne Unterstützung für IEEE 802.1X den Zugriff auf ausgewählte Dienste im Netz zu gewähren.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Der Authenticator weist dem Port kein Gast-VLAN zu.
- `1..4042`

Anmerkung:
Die Funktion *MAC-Authorized-Bypass* und die Funktion *Gast VLAN-ID* können nicht gleichzeitig verwendet werden.

Unauthenticated VLAN-ID

Legt das VLAN fest, das der Authenticator dem Port zuweist, wenn sich das Endgerät ohne Erfolg anmeldet. Dieser Wert gilt ausschließlich dann, wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert `auto` festgelegt ist.

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Endgeräten ohne gültige Zugangsdaten den Zugriff auf ausgewählte Dienste im Netz zu gewähren.

Mögliche Werte:

- `0..4042` (Voreinstellung: `0`)

Der Wert `0` bewirkt, dass der Authenticator dem Port kein Unauthenticated-VLAN zuweist.

Anmerkung:
Weisen Sie dem Port ausschließlich ein im Gerät statisch eingerichtetes VLAN zu.

MAC-Authorized-Bypass

Aktiviert/deaktiviert die MAC-basierte Authentifizierung.

Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Endgeräte ohne Unterstützung für IEEE 802.1X anhand ihrer MAC-Adresse zu authentifizieren.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die MAC-basierte Authentifizierung ist aktiv.
  Das Gerät sendet die MAC-Adresse des Endgeräts an den RADIUS-Authentication-Server. Das Gerät weist das Enderät anhand seiner MAC-Adresse dem jeweiligen VLAN zu, so als hätte sich das Enderät mittels Protokoll *802.1X* direkt authentifiziert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die MAC-basierte Authentifizierung ist inaktiv.

Periodische Reauthentifizierung

Aktiviert/deaktiviert periodische Authentifizierungsanforderungen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Periodische Authentifizierungsanforderungen sind aktiv.
  Das Gerät fordert das Endgerät periodisch auf, sich erneut anzumelden. Die Zeitspanne legen Sie fest in Spalte *Periode Reauthentifizierung [s]*.
  Diese Einstellung ist außer Kraft gesetzt, wenn der Authenticator dem Endgerät eine Voice-, Unauthenticated- oder Gast-VLAN zugewiesen hat.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Periodische Authentifizierungsanforderungen sind inaktiv.
  Das Gerät behält die Anmeldung des Endgeräts bei.

Periode Reauthentifizierung [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden fest, nach welcher der Authenticator periodisch das Endgerät auffordert, sich erneut anzumelden.

Mögliche Werte:

▶ `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `3600`)

Benutzer (max.)

Legt die Obergrenze fest für die Anzahl von Endgeräten, die das Gerät auf diesem Port gleichzeitig authentifiziert. Diese Obergrenze gilt ausschließlich dann, wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert `multiClient` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

▶ `1..16` (Voreinstellung: `16`)

Ruheperiode [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden fest, in welcher der Authenticator nach einem erfolglosen Anmeldeversuch keine erneute Anmeldung des Endgeräts akzeptiert (*`Ruheperiode [s]`*).

Mögliche Werte:

▶ `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `60`)

Sendeperiode [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach welcher der Authenticator das Endgerät auffordert, sich erneut anzumelden. Nach dieser Wartezeit sendet das Gerät ein EAP-Request/Identity-Datenpaket an das Endgerät.

Mögliche Werte:

▶ `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `30`)

Timeout Supplikant [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden fest, innerhalb welcher der Authenticator auf die Anmeldung des Endgeräts wartet.

Mögliche Werte:

▶ `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `30`)

Timeout Server [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden fest, innerhalb welcher der Authenticator auf die Antwort des Authentication-Servers (RADIUS oder IAS) wartet.

Mögliche Werte:

▶ `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `30`)

Requests (max.)

Legt fest, wie viele Male der Authenticator das Endgerät auffordert, sich anzumelden, bis die in Spalte *Timeout Supplikant [s]* festgelegte Zeit erreicht ist. Das Gerät sendet sooft wie hier festgelegt ein EAP-Request/Identity-Datenpaket an das Endgerät.

Mögliche Werte:

- `0..10` (Voreinstellung: `2`)

Intervall Gast-VLAN

Zeigt die Zeitspanne in Sekunden, in welcher der Authenticator nach Anschließen des Endgeräts auf EAPOL-Datenpakete wartet. Läuft diese Zeit ab, gewährt der Authenticator dem Endgerät Zugriff auf das Netz und weist den Port dem in Spalte *Gast VLAN-ID* festgelegten Gast-VLAN zu.

Der Wert in dieser Spalte ist das Dreifache des in Spalte *Sendeperiode [s]* festgelegten Werts.

Status

Zeigt den gegenwärtigen Zustand des Authenticators (`Authenticator PAE state`).

Mögliche Werte:

- *initialize*
- *disconnected*
- *connecting*
- *authenticating*
- *authenticated*
- *aborting*
- *held*
- *forceAuth*
- *forceUnauth*

Backend Status Authentifizierung

Zeigt den gegenwärtigen Zustand der Verbindung zum Authentifizierungs-Server (`Backend Authentication state`).

Mögliche Werte:

- *request*
- *response*
- *erfolgreich*
- *fail*
- *timeout*
- *idle*
- *initialize*

Port initialisieren

Aktiviert/deaktiviert das Initialisieren des Ports, um die Zugriffskontrolle auf dem Port zu aktivieren oder in den Initialzustand zurückzusetzen. Wenden Sie diese Funktion ausschließlich dann an, wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert *auto* oder *multiClient* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Initialisieren des Ports ist aktiv.
  Sobald die Initialisierung abgeschlossen ist, ändert das Gerät den Wert wieder auf `unmarkiert`.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Initialisieren des Ports ist inaktiv.
  Das Gerät behält den gegenwärtigen Port-Status bei.

Reauthentifizieren

Aktiviert/deaktiviert die einmalige Authentifizierungsanforderung.

Wenden Sie diese Funktion ausschließlich dann an, wenn für den Port in Spalte *Port-Kontrolle* der Wert `auto` oder `multiClient` festgelegt ist.

Das Gerät ermöglicht Ihnen außerdem, das Endgerät periodisch aufzufordern, sich erneut anzumelden. Siehe Spalte *Periodische Reauthentifizierung*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die einmalige Authentifizierungsanforderung ist aktiv.
  Das Gerät fordert das Endgerät auf, sich erneut anzumelden. Anschließend ändert das Gerät den Wert wieder auf `unmarkiert`.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die einmalige Authentifizierungsanforderung ist inaktiv.
  Das Gerät behält die Anmeldung des Endgeräts bei.

4.3.3 802.1X Port-Clients

[Netzsicherheit > 802.1X > Port-Clients]

Dieser Dialog zeigt Informationen über die angeschlossenen Endgeräte.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Benutzername

Zeigt den Benutzernamen, mit dem sich das Endgerät angemeldet hat.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Endgeräts.

Filter-ID

Zeigt den Namen der Filterliste, die der RADIUS-Authentication-Server dem Endgerät nach erfolgreicher Authentifizierung zugewiesen hat.

Der Authentication-Server übermittelt die Filter-ID-Attribute im Access-Accept-Datenpaket.

Zugewiesene VLAN-ID

Zeigt das VLAN, das der Authenticator dem Port nach erfolgreicher Authentifizierung des Endgeräts zugewiesen hat.

Wenn für den Port im Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Port-Konfiguration*, Spalte *Port-Kontrolle* der Wert `multiClient` festgelegt ist, dann weist das Gerät das VLAN-Tag anhand der MAC-Adresse des Endgeräts zu, wenn es Datenpakete ohne VLAN-Tag empfängt.

VLAN Zuweisungsgrund

Zeigt den Grund für die Zuweisung des VLANs.

Mögliche Werte:

- `default`
- `radius`
- `unauthenticatedVlan`
- `guestVlan`
- `monitorVlan`
- `invalid`

Das Feld zeigt ausschließlich dann einen gültigen Wert, solange der Client authentifiziert ist.

Session Timeout

Zeigt die verbleibende Zeit in Sekunden, bis die Anmeldung des Endgeräts abläuft. Dieser Wert gilt ausschließlich dann, wenn für den Port im Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Port-Konfiguration*, Spalte *Port-Kontrolle* der Wert `auto` oder `multiClient` festgelegt ist.

Der Authentication-Server weist dem Gerät die Timeout-Zeit per RADIUS zu. Der Wert `0` bedeutet, dass der Authentication-Server kein Timeout zugewiesen hat.

Aktion beim Beenden

Zeigt die Aktion, die das Gerät bei Ablauf der Anmeldung ausführt.

Mögliche Werte:

- `default`
- `reauthenticate`

4.3.4 802.1X EAPOL-Portstatistiken

[Netzsicherheit > 802.1X > Statistiken]

Dieser Dialog zeigt, welche EAPOL-Datenpakete das Gerät für die Authentifizierung der Endgeräte gesendet und empfangen hat.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Empfangene

Zeigt, wie viele EAPOL-Datenpakete insgesamt das Gerät auf dem Port empfangen hat.

Gesendete

Zeigt, wie viele EAPOL-Datenpakete insgesamt das Gerät auf dem Port gesendet hat.

Start

Zeigt, wie viele EAPOL-Start-Datenpakete das Gerät auf dem Port empfangen hat.

Logoff

Zeigt, wie viele EAPOL-Logoff-Datenpakete das Gerät auf dem Port empfangen hat.

Response/ID

Zeigt, wie viele EAP-Response/Identity-Datenpakete das Gerät auf dem Port empfangen hat.

Response

Zeigt, wie viele gültige EAP-Response-Datenpakete das Gerät auf dem Port empfangen hat (ohne EAP-Response/Identity-Datenpakete).

Request/ID

Zeigt, wie viele EAP-Request/Identity-Datenpakete das Gerät auf dem Port empfangen hat.

Request

Zeigt, wie viele gültige EAP-Request-Datenpakete das Gerät auf dem Port empfangen hat (ohne EAP-Request/Identity-Datenpakete).

Invalid

Zeigt, wie viele EAPOL-Datenpakete mit unbekanntem Frame-Typ das Gerät auf dem Port empfangen hat.

Fehlerhaft Empfangene

Zeigt, wie viele EAPOL-Datenpakete mit ungültigem Packet-Body-Length-Feld das Gerät auf dem Port empfangen hat.

Paket-Version

Zeigt die Protokoll-Versionsnummer des EAPOL-Datenpakets, welches das Gerät auf dem Port zuletzt empfangen hat.

Quelle des zuletzt empfangenen Pakets

Zeigt die Absender-MAC-Adresse des EAPOL-Datenpakets, welches das Gerät auf dem Port zuletzt empfangen hat.

Der Wert `00:00:00:00:00:00` bedeutet, dass der Port noch kein EAPOL-Datenpaket empfangen hat.

4.3.5 802.1X Verlauf Port-Authentifizierung

[Netzsicherheit > 802.1X > Verlauf Port-Authentifizierung]

Das Gerät protokolliert den Authentifizierungsvorgang der Endgeräte, die an seinen Ports angeschlossen sind. Dieser Dialog zeigt die bei der Authentifizierung erfassten Informationen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Zeit

Zeigt den Zeitpunkt, zu dem der Authenticator das Endgerät authentifiziert hat.

Vorhanden seit

Zeigt die Zeit, die verstrichen ist, seit das Gerät diesen Log-Eintrag generiert hat.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Endgeräts.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLAN, das dem Endgerät vor der Anmeldung zugewiesen war.

Status

Zeigt den Zustand der Authentifizierung auf dem Port.

Mögliche Werte:

- *erfolgreich*
  Die Authentifizierung war erfolgreich.
- *Fehler*
  Die Authentifizierung war nicht erfolgreich.

Zugriff

Zeigt, ob das Gerät dem Endgerät Zugriff auf das Netz gewährt.

Mögliche Werte:

- *granted*
  Das Gerät gewährt dem Endgerät den Zugriff auf das Netz.
- *denied*
  Das Gerät sperrt dem Endgerät den Zugriff auf das Netz.

Zugewiesene VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, die der Authenticator dem Port zugewiesen hat.

VLAN Typ

Zeigt die Art des VLAN, das der Authenticator dem Port zugewiesen hat.

Mögliche Werte:

- *default*
- *radius*
- *unauthenticatedVlan*
- *guestVlan*
- *monitorVlan*
- *notAssigned*

Grund

Zeigt den Grund für die Zuweisung des VLANs und den VLAN-Typ.

4.3.6 802.1X Integrierter Authentifikations-Server (IAS)

[Netzsicherheit > 802.1X > IAS]

Der Integrierte Authentifikationsserver (IAS) ermöglicht Ihnen, Endgeräte mithilfe des Protokolls 802.1X zu authentifizieren. Im Vergleich zu RADIUS hat der IAS einen sehr eingeschränkten Funktionsumfang. Die Authentifizierung erfolgt ausschließlich anhand von Benutzername und Passwort.

In diesem Dialog verwalten Sie die Zugangsdaten der Endgeräte. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 100 Zugangsdaten einzurichten.

Um die Endgeräte über den Integrierten Authentifikationsserver zu authentifizieren, weisen Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* der Liste 8021x die Richtlinie `ias` zu.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Benutzername* legen Sie den Namen des Benutzerkontos auf dem Endgerät fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Benutzername

Zeigt den Namen des Benutzerkontos auf dem Endgerät.

Um ein Benutzerkonto hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .

Passwort

Legt das Passwort fest, mit dem sich der Benutzer authentifiziert.

Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Zugangsdaten.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Zugangsdaten sind aktiv. Ein Endgerät hat die Möglichkeit, sich mittels Protokoll 802.1X mit diesen Zugangsdaten anzumelden.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Zugangsdaten sind inaktiv.

4.4 RADIUS

[Netzsicherheit > RADIUS]

Das Gerät ist ab Werk so eingestellt, dass es Benutzer anhand der lokalen Benutzerverwaltung authentifiziert. Mit zunehmender Größe eines Netzes jedoch steigt der Aufwand, die Zugangsdaten der Benutzer über Geräte hinweg konsistent zu halten.

RADIUS (Remote Authentication Dial-In User Service) ermöglicht Ihnen, die Benutzer an zentraler Stelle im Netz zu authentifizieren und zu autorisieren. Ein RADIUS-Server erledigt dabei folgende Aufgaben:

- Authentifizierung
  Der Authentication-Server authentifiziert die Benutzer, wenn der RADIUS-Client im Zugangspunkt die Zugangsdaten der Benutzer an ihn weiterleitet.
- Autorisierung
  Der Authentication-Server autorisiert angemeldete Benutzer für ausgewählte Dienste, indem er dem RADIUS-Client im Zugangspunkt diverse Parameter für das betreffende Endgerät zuweist.
- Abrechnung
  Der Accounting-Server erfasst die während der Port-Authentifizierung gemäß IEEE 802.1X angefallenen Verkehrsdaten. Dies ermöglicht Ihnen, nachträglich feststellen, welche Dienste die Benutzer in welchem Umfang genutzt haben.

Das Gerät arbeitet in der Rolle des RADIUS-Clients, wenn Sie im Dialog `radius` einer Anwendung die Richtlinie *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* zuweisen. Das Gerät leitet die Zugangsdaten der Benutzer weiter an den primären Authentication-Server. Der Authentication-Server entscheidet, ob die Zugangsdaten gültig sind und übermittelt dem Gerät die Berechtigungen der Benutzer.

Den in der Antwort eines RADIUS-Servers übertragenen Service-Type weist das Gerät wie folgt einer im Gerät vorhandenen Zugriffsrolle zu:

- `Administrative-User`: *`administrator`*
- `Login-User`: *`operator`*
- `NAS-Prompt-User`: *`guest`*

Das Gerät ermöglicht Ihnen außerdem, Endgeräte per IEEE 802.1X über einen Authentication-Server zu authentifizieren. Hierzu weisen Sie im Dialog `radius` der Liste `8021x` die Richtlinie *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* zu.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- RADIUS Global
- RADIUS Authentication-Server
- RADIUS Accounting-Server
- RADIUS Authentication Statistiken
- RADIUS Accounting-Statistiken

4.4.1 RADIUS Global

[Netzsicherheit > RADIUS > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, grundlegende Einstellungen für RADIUS festzulegen.

RADIUS-Konfiguration

Schaltflächen

Zurücksetzen

Löscht die Statistik im Dialog *Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Statistiken* und die Statistik im Dialog *Netzsicherheit > RADIUS > Accounting-Statistiken*.

Anfragen (max.)

Legt fest, wie viele Male das Gerät eine unbeantwortete Anfrage an den Authentication-Server wiederholt, bevor es die Anfrage an einen anderen Authentication-Server sendet.

Mögliche Werte:

- `1..15` (Voreinstellung: `4`)

Timeout [s]

Legt fest, wie viele Sekunden das Gerät nach einer Anfrage an den Authentication-Server auf Antwort wartet, bevor es die Anfrage erneut sendet.

Mögliche Werte:

- `1..30` (Voreinstellung: `5`)

Accounting

Aktiviert/deaktiviert das Accounting.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Accounting ist aktiv.
  Das Gerät sendet die Verkehrsdaten an einen im Dialog *Netzsicherheit > RADIUS > Accounting-Server* festgelegten Accounting-Server.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Accounting ist inaktiv.

NAS IP-Adresse (Attribut 4)

Legt die IP-Adresse fest, die das Gerät als Attribut 4 an den Authentication-Server überträgt. Legen Sie die IP-Adresse des Geräts oder eine andere, frei wählbare Adresse fest.

Anmerkung:
Das Gerät sendet das Attribut 4 ausschließlich dann mit, wenn das Paket durch die *802.1X*-Authentifizierungsanfrage eines Endgeräts (Supplicant) ausgelöst wurde.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

In vielen Fällen befindet sich zwischen Gerät und Authentication-Server eine Firewall. Bei der Network Address Translation (NAT) in der Firewall ändert sich die ursprüngliche IP-Adresse, der Authentication-Server empfängt die übersetzte IP-Adresse des Geräts.

Die IP-Adresse in diesem Feld überträgt das Gerät unverändert über Network Address Translation (NAT) hinweg.

4.4.2 RADIUS Authentication-Server

[Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Server]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 8 Authentication-Server festzulegen. Ein Authentication-Server authentifiziert und autorisiert die Benutzer, wenn das Gerät die Zugangsdaten an ihn weiterleitet.

Das Gerät sendet die Zugangsdaten an den als primär gekennzeichneten Authentication-Server. Bleibt dessen Antwort aus, kontaktiert das Gerät den obersten in der Tabelle festgelegten Authentication-Server. Bleibt auch dessen Antwort aus, kontaktiert das Gerät den jeweils nächsten Server in der Tabelle.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Index* legen Sie die Index-Nummer fest.
- Im Feld *Adresse*legen Sie die IP-Adresse des Servers fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Name

Zeigt den Namen des Servers. Um den Wert zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
(Voreinstellung: `Default-RADIUS-Server`)
Sie können für mehrere Server den gleichen Namen festlegen. Wenn mehrere Server den gleichen Namen haben, gilt die Einstellung in Spalte *Primärer Server*.

Adresse

Legt die IP-Adresse des Servers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Ziel UDP-Port

Legt die Nummer des UDP-Ports fest, auf dem der Server Anfragen entgegennimmt.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `1812`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Secret

Zeigt ****** (Sternchen), wenn ein Passwort festgelegt ist, mit dem sich das Gerät beim Server anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..64 Zeichen

Das Passwort erfahren Sie vom Administrator des Authentication-Servers.

Primärer Server

Kennzeichnet den Authentication-Server als primär oder sekundär.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Server ist als primärer Authentication-Server gekennzeichnet. Das Gerät sendet die Zugangsdaten zum Authentifizieren der Benutzer an diesen Authentication-Server.
  Diese Einstellung gilt ausschließlich dann, wenn mehr als ein Server in der Tabelle den gleichen Wert in Spalte *Name* hat.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Server ist als sekundärer Authentication-Server gekennzeichnet. Das Gerät sendet die Zugangsdaten an den sekundären Authentication-Server, wenn es vom primären Authentication-Server keine Antwort erhält.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Verbindung zum Server.

Das Gerät verwendet den Server, wenn Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* den Wert `radius` in einer der Spalten *Richtlinie 1* bis *Richtlinie 5* festlegen.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Verbindung ist aktiv. Das Gerät sendet die Zugangsdaten zum Authentifizieren der Benutzer an diesen Server, wenn die obengenannten Voraussetzungen erfüllt sind.
- `unmarkiert`
  Die Verbindung ist inaktiv. Das Gerät sendet keine Zugangsdaten an diesen Server.

4.4.3 RADIUS Accounting-Server

[Netzsicherheit > RADIUS > Accounting-Server]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 8 Accounting-Server festzulegen. Ein Accounting-Server erfasst die während der Port-Authentifizierung gemäß IEEE 802.1X angefallenen Verkehrsdaten. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Netzsicherheit > RADIUS > Global* die Funktion *Accounting* aktiv ist.

Das Gerät sendet die Verkehrsdaten an den ersten erreichbaren Accounting-Server. Wenn der Accounting-Server nicht antwortet, kontaktiert das Gerät den jeweils nächsten Server aus der Tabelle.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Index* legen Sie die Index-Nummer fest.
- Im Feld *Adresse*legen Sie die IP-Adresse des Servers fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Mögliche Werte:

▶ `1..8`

Name

Zeigt den Namen des Servers.

Um den Wert zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen (Voreinstellung: `Default-RADIUS-Server`)

Adresse

Legt die IP-Adresse des Servers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Ziel UDP-Port

Legt die Nummer des UDP-Ports fest, auf dem der Server Anfragen entgegennimmt.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `1813`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Secret

Zeigt ****** (Sternchen), wenn ein Passwort festgelegt ist, mit dem sich das Gerät beim Server anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..16 Zeichen

Das Passwort erfahren Sie vom Administrator des Authentication-Servers.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Verbindung zum Server.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Verbindung ist aktiv. Das Gerät sendet Verkehrsdaten an diesen Server, wenn die obengenannten Voraussetzungen erfüllt sind.
- `unmarkiert`
  Die Verbindung ist inaktiv. Das Gerät sendet keine Verkehrsdaten an diesen Server.

4.4.4 RADIUS Authentication Statistiken

[Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Statistiken]

Dieser Dialog zeigt Informationen über die Kommunikation zwischen dem Gerät und dem Authentication-Server. Die Tabelle zeigt die Informationen für jeden Server in einer separaten Tabellenzeile.

Um die Statistik zu löschen, klicken Sie im Dialog *Netzsicherheit > RADIUS > Global* die Schaltfläche 🗑 .

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Name

Zeigt den Namen des Servers.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Servers.

Zeit Round-Trip

Zeigt den Zeitabstand in Hundertstelsekunden zwischen der zuletzt empfangenen Antwort des Servers (Access-Reply/Access-Challenge) und dem zugehörigen gesendeten Datenpaket (Access-Request).

Access-Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Datenpakete das Gerät an den Server gesendet hat. Der Wert berücksichtigt keine Wiederholungen.

Wiederholt gesendete Access-Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Datenpakete das Gerät wiederholt an den Server gesendet hat.

Akzeptierte Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Accept-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat.

Verworfene Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Reject-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat.

Access Challenges

Zeigt, wie viele Access-Challenge-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat.

Fehlerhafte Access-Antworten

Zeigt, wie viele fehlerhafte Access-Response-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat (einschließlich Datenpakete mit ungültiger Länge).

Fehlerhafter Authentifikator

Zeigt, wie viele Access-Response-Datenpakete mit ungültigem Authentifikator das Gerät vom Server empfangen hat.

Offene Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Request-Datenpakete das Gerät an den Server gesendet hat, auf die es noch keine Antwort vom Server empfangen hat.

Timeouts

Zeigt, wie viele Male die Antwort des Servers vor Ablauf der voreingestellten Wartezeit ausgeblieben ist.

Unbekannte Pakete

Zeigt, wie viele Datenpakete mit unbekanntem Datentyp das Gerät auf dem Authentication-Port vom Server empfangen hat.

Verworfene Pakete

Zeigt, wie viele Datenpakete das Gerät auf dem Authentication-Port vom Server empfangen und anschließend verworfen hat.

4.4.5 RADIUS Accounting-Statistiken

[Netzsicherheit > RADIUS > Accounting-Statistiken]

Dieser Dialog zeigt Informationen über die Kommunikation zwischen dem Gerät und dem Accounting-Server. Die Tabelle zeigt die Informationen für jeden Server in einer separaten Tabellenzeile.

Um die Statistik zu löschen, klicken Sie im Dialog *Netzsicherheit > RADIUS > Global* die Schaltfläche 🗑 .

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Name

Zeigt den Namen des Servers.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Servers.

Zeit Round-Trip

Zeigt den Zeitabstand in Hundertstelsekunden zwischen der zuletzt empfangenen Antwort des Servers (Accounting-Response) und dem zugehörigen gesendeten Datenpaket (Accounting-Request).

Accounting-Anfragen

Zeigt, wie viele Accounting-Request-Datenpakete das Gerät an den Server gesendet hat. Der Wert berücksichtigt keine Wiederholungen.

Wiederholt gesendete Accounting-Anfragen

Zeigt, wie viele Accounting-Request-Datenpakete das Gerät wiederholt an den Server gesendet hat.

Empfangene Pakete

Zeigt, wie viele Accounting-Response-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat.

Fehlerhafte Pakete

Zeigt, wie viele fehlerhafte Accounting-Response-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat (einschließlich Datenpakete mit ungültiger Länge).

Fehlerhafter Authentifikator

Zeigt, wie viele Accounting-Response-Datenpakete mit ungültigem Authentifikator das Gerät vom Server empfangen hat.

Offene Anfragen

Zeigt, wie viele Accounting-Request-Datenpakete das Gerät an den Server gesendet hat, auf die es noch keine Antwort vom Server empfangen hat.

Timeouts

Zeigt, wie viele Male die Antwort des Servers vor Ablauf der voreingestellten Wartezeit ausgeblieben ist.

Unbekannte Pakete

Zeigt, wie viele Datenpakete mit unbekanntem Datentyp das Gerät auf dem Accounting-Port vom Server empfangen hat.

Verworfene Pakete

Zeigt, wie viele Datenpakete das Gerät auf dem Accounting-Port vom Server empfangen und anschließend verworfen hat.

4.5 DoS

[Netzsicherheit > DoS]

Denial-of-Service (DoS) ist ein Cyber-Angriff, der darauf abzielt, bestimmte Dienste oder Geräte funktionsunfähig zu machen. In diesem Menü können Sie mehrere Filter einrichten, um das Gerät selbst und andere Geräte im Netz vor DoS-Angriffen zu schützen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DoS Global

4.5.1 DoS Global

[Netzsicherheit > DoS > Global]

In diesem Dialog legen Sie die DoS-Einstellungen für die Protokolle TCP/UDP, IP und ICMP fest.

Anmerkung:
Wir empfehlen, die Filter zu aktivieren, um das Sicherheitsniveau des Geräts zu erhöhen.

TCP/UDP

Scanner nutzen Port-Scans, um Angriffe auf das Netz vorzubreiten. Der Scanner verwendet unterschiedliche Techniken, um aktive Geräte und offene Ports zu ermitteln. Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Filter für bestimmte Scan-Techniken zu aktivieren.

Das Gerät unterstützt die Erkennung der folgenden Scan-Typen:
- Null-Scans
- Xmas-Scans
- SYN/FIN-Scans
- TCP-Offset-Angriffe
- TCP-SYN-Angriffe
- L4-Port-Angriffe
- Minimal-Header-Scans

Null-Scan Filter

Aktiviert/deaktiviert den Null-Scan-Filter.

Das Gerät erkennt und verwirft eingehende TCP-Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:
- Keine TCP-Flags sind gesetzt.
- Die TCP-Sequenznummer ist 0.

Mögliche Werte:
- ▶ `markiert`
  Der Filter ist aktiv.
- ▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

Xmas Filter

Aktiviert/deaktiviert den Xmas-Filter.

Das Gerät erkennt und verwirft eingehende TCP-Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:
- Die TCP-Flags *FIN*, *URG* und *PSH* sind gleichzeitig gesetzt.
- Die TCP-Sequenznummer ist 0.

Mögliche Werte:
- ▶ `markiert`
  Der Filter ist aktiv.
- ▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

SYN/FIN Filter

Aktiviert/deaktiviert den SYN/FIN-Filter.

Das Gerät erkennt eingehende Datenpakete mit gleichzeitig gesetzten TCP-Flags *SYN* und *FIN* und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Filter ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

TCP-Offset Schutz

Aktiviert/deaktiviert den TCP-Offset-Schutz.

Der TCP-Offset-Schutz erkennt eingehende TCP-Datenpakete, deren Fragment-Offset-Feld des IP-Headers gleich 1 ist und verwirft diese.

Der TCP-Offset-Schutz akzeptiert UDP- und ICMP-Pakete mit Fragment-Offset-Feld des IP-Headers gleich 1.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Schutz ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Schutz ist inaktiv.

TCP-SYN Schutz

Aktiviert/deaktiviert den TCP-SYN-Schutz.

Der TCP-SYN-Schutz erkennt eingehende Datenpakete mit gesetztem TCP-Flag SYN und L4-Quell-Port <1024 und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Schutz ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Schutz ist inaktiv.

L4-Port Schutz

Aktiviert/deaktiviert den L4-Port-Schutz.

Der L4-Port-Schutz erkennt eingehende TCP- und UDP-Datenpakete, bei denen Quell-Port-Nummer und Ziel-Port-Nummer identisch sind, und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Schutz ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Schutz ist inaktiv.

Min.-Header-Size Filter

Aktiviert/deaktiviert den Minimal-Header-Filter.

Der Minimal-Header-Filter erkennt eingehende Datenpakete, bei denen die IP-Payload-Länge im IP-Header abzüglich der äußeren IP-Header-Größe kleiner ist als die minimale TCP-Header-Größe. Falls es sich dabei um das erste erkannte Fragment handelt, verwirft das Gerät das Datenpaket.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Filter ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

Min. Größe TCP-Header

Zeigt die minimale Größe eines gültigen TCP-Headers.

IP

Land-Attack Filter

Aktiviert/deaktiviert den *Land Attack*-Filter. Bei der *Land Attack*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, deren Quell- und Zieladressen identisch mit der IP-Adresse des Empfängers sind.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Filter ist aktiv. Das Gerät verwirft Datenpakete, deren Quell- und Zieladressen identisch sind.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

ICMP

Dieser Dialog bietet Ihnen Filtermöglichkeiten für folgende ICMP-Parameter:
- Fragmentierte Datenpakete
- ICMP-Pakete ab einer bestimmten Größe
- Broadcast-Pings

Fragmentierte Pakete filtern

Aktiviert/deaktiviert den Filter für fragmentierte ICMP-Pakete.

Der Filter erkennt fragmentierte ICMP-Pakete und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Filter ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

Anhand Paket-Größe verwerfen

Aktiviert/deaktiviert den Filter für eingehende ICMP-Pakete.

Der Filter erkennt ICMP-Pakete, deren Payload-Größe die im Feld *Erlaubte Payload-Größe [Byte]* festgelegte Größe überschreitet und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Filter ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

Erlaubte Payload-Größe [Byte]

Legt die maximal erlaubte Payload-Größe von ICMP-Paketen in Byte fest.

Markieren Sie das Kontrollkästchen *Anhand Paket-Größe verwerfen*, wenn Sie eingehende Datenpakete verwerfen möchten, deren Payload-Größe die maximal erlaubte Größe von ICMP-Paketen überschreitet.

Mögliche Werte:

- `0..1472` (Voreinstellung: `512`)

Broadcast-Ping verwerfen

Aktiviert/deaktiviert den Filter für Broadcast-Pings. Broadcast Pings sind ein bekanntes Indiz für Smurf-Angriffe.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Filter ist aktiv.
  Das Gerät erkennt Broadcast-Pings und verwirft diese.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Filter ist inaktiv.

4.6 DHCP-Snooping

[Netzsicherheit > DHCP-Snooping]

DHCP Snooping ist eine Funktion zur Unterstützung der Netzsicherheit. DHCP Snooping überwacht die DHCP-Pakete zwischen DHCP-Clients und dem DHCP-Server und verhält sich wie eine Firewall zwischen nicht vertrauenswürdigen Hosts und vertrauenswürdigen DHCP-Servern.

In diesem Dialog richten Sie das folgende Geräteverhalten ein und überwachen dieses:

- DHCP-Pakete aus nicht vertrauenswürdigen Quellen validieren und ungültige Pakete herausfiltern.
- Menge der DHCP-Datenpakete aus vertrauenswürdigen und nicht vertrauenswürdigen Quellen begrenzen.
- Die DHCP-Snooping Binding-Datenbasis aufbauen und aktualisieren. Diese Datenbasis enthält MAC-Adresse, IP-Adresse, VLAN und Port von DHCP-Clients an nicht vertrauenswürdigen Ports.
- Folgeanfragen von nicht vertrauenswürdigen Hosts auf Basis der DHCP-Snooping Binding-Datenbasis validieren.

Sie können DHCP-Snooping global und für ein bestimmtes VLAN einschalten. Den Sicherheitsstatus (vertrauenswürdig oder nicht vertrauenswürdig) können Sie an einzelnen Ports festlegen. Vergewissern Sie sich, dass der DHCP-Server über vertrauenswürdige Ports erreichbar ist. Für DHCP-Snooping richten Sie typischerweise die Benutzer-/Client-Ports als nicht vertrauenswürdig ein und die Uplink-Ports als vertrauenswürdig.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DHCP-Snooping Global
- DHCP-Snooping Konfiguration
- DHCP-Snooping Statistiken
- DHCP-Snooping Bindings

4.6.1 DHCP-Snooping Global

[Netzsicherheit > DHCP-Snooping > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die globalen DHCP-Snooping-Parameter für Ihr Gerät einzurichten:

- *DHCP-Snooping* global ein-/ausschalten.
- *Auto-Disable* global ein-/ausschalten.
- Das Prüfen der MAC-Quelladresse ein-/ausschalten.
- Name, Ablageort und Speicherintervall für die Binding-Datenbank festlegen.

Funktion

Funktion

Bei eingeschalteter Funktion ist DHCP-Snooping global eingeschaltet.

Mögliche Werte:

- `An`
- `Aus` (Voreinstellung)

Konfiguration

MAC verifizieren

Aktiviert/deaktiviert die Verifizierung der Quell-MAC-Adresse im Ethernet-Paket.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Verifizierung der Quell-MAC-Adresse ist aktiv.
  Das Gerät vergleicht die Quell-MAC-Adresse mit der MAC-Adresse des Clients im empfangenen DHCP-Paket.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Verifizierung der Quell-MAC-Adresse ist inaktiv.

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für *DHCP-Snooping*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* für *DHCP-Snooping* ist aktiv.
  Markieren Sie zusätzlich im Dialog *Netzsicherheit > DHCP-Snooping > Konfiguration*, Registerkarte *Auto-Disable* das Kontrollkästchen in Spalte *Port* für die gewünschten Ports.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* für *DHCP-Snooping* ist inaktiv.

Binding-Datenbank

Remote Datei-Name

Legt den Namen der Datei fest, in der das Gerät die DHCP-Snooping Binding-Datenbasis speichert.

Anmerkung:
Das Gerät speichert ausschließlich dynamische Bindungen in der persistenten Binding-Datenbasis. Statische Bindungen speichert das Gerät im Konfigurationsprofil.

Remote IP-Adresse

Legt die Remote-IP-Adresse fest, unter der das Gerät die persistente DHCP-Snooping-Binding-Datenbasis speichert. Mit dem Wert `0.0.0.0` speichert das Gerät die Binding-Datenbasis lokal.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
- `0.0.0.0` (Voreinstellung)
  Das Gerät speichert die DHCP-Snooping Binding-Datenbasis lokal.

Speicher-Intervall [s]

Legt die Zeitverzögerung in Sekunden fest, nach der das Gerät die DHCP-Snooping-Binding-Datenbasis speichert, wenn es eine Veränderung in der Datenbasis ermittelt hat.

Mögliche Werte:

- `15..86400 (1 d)` (Voreinstellung: `300`)

4.6.2 DHCP-Snooping Konfiguration

[Netzsicherheit > DHCP-Snooping > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, DHCP-Snooping für einzelne Ports und für einzelne VLANs einzurichten.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Port]
- [VLAN-ID]

[Port]

In dieser Registerkarte richten Sie die Funktion *DHCP-Snooping* für einzelne Ports ein.
- Einen Port als vertrauenswürdig / nicht vertrauenswürdig einrichten.
- Die Protokollierung ungültiger Pakete für einzelne Ports ein-/ausschalten.
- Die Anzahl der DHCP-Pakete begrenzen.
- Einen Port automatisch abschalten, falls die Menge der DHCP-Datenpakete den Schwellenwert überschreitet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Vertraue

Legt den Sicherheitsstatus (trusted, untrusted) des Ports fest.

Mögliche Werte:

▶ `markiert`
Der Port ist als vertrauenswürdig eingerichtet. Über vertrauenswürdige Ports leitet DHCP-Snooping zulässige Client-Pakete weiter.
Typischerweise haben Sie den vertrauenswürdigen Port an einen DHCP-Server angeschlossen.

▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
Der Port ist als nicht vertrauenswürdig eingerichtet. An nicht vertrauenswürdigen Ports vergleicht das Gerät in der Binding-Databasis den Empfänger-Port mit dem Client-Port.

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung von ungültigen Paketen, die das Gerät auf diesem Port ermittelt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Protokollierung ungültiger Pakete ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Protokollierung ungültiger Pakete ist inaktiv.

Lastbegrenzung

Legt die maximale Anzahl von DHCP-Paketen pro Burst-Intervall für diesen Port fest. Wenn die Anzahl der eingehenden DHCP-Pakete das festgelegte Limit in einem Burst-Intervall gegenwärtig überschreitet, dann verwirft das Gerät weitere eingehende DHCP-Pakete.

Mögliche Werte:

- `-1` (Voreinstellung)
  Hebt die Limitierung der Anzahl von DHCP-Paketen pro Burst-Intervall auf diesem Port auf.
- `0..150` Pakete pro Intervall
  Begrenzt die maximale Anzahl von DHCP-Paketen pro Burst-Intervall auf diesem Port.

Das Burst-Intervall legen Sie in Spalte *Burst-Intervall* fest.

Wenn Sie die Auto-Disable-Funktion aktiviert haben, schaltet das Gerät zusätzlich den Port aus. Die Auto-Disable-Funktion finden Sie in Spalte *Auto-Disable*.

Burst-Intervall

Legt die Länge des Burst-Intervalls in Sekunden auf diesem Port fest. Das Burst-Intervall ist für die Rate-Limiting-Funktion relevant.

Die maximale Anzahl von DHCP-Paketen pro Burst-Intervall legen Sie in Spalte *Lastbegrenzung* fest.

Mögliche Werte:

- `1..15` (Voreinstellung: `1`)

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für die Parameter, deren Einhaltung die Funktion *DHCP-Snooping* auf dem Port überwacht.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* ist auf dem Port aktiv.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Netzsicherheit > DHCP-Snooping > Global*, Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Auto-Disable* markiert ist.
  - Das Gerät schaltet den Port aus, wenn der Port während der in Spalte *Burst-Intervall* festgelegten Zeit mehr DHCP-Pakete empfängt als im Feld *Lastbegrenzung* festgelegt ist. Die *Link status*-LED des Ports blinkt 3× pro Periode.
  - Der Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* zeigt, welche Ports aufgrund einer Überschreitung der Parameter gegenwärtig ausgeschaltet sind.
  - Nach einer Wartezeit schaltet die Funktion *Auto-Disable* den Port automatisch wieder ein. Legen Sie dazu im Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* in Spalte *Reset-Timer [s]* eine Wartezeit für den betreffenden Port fest.
- `unmarkiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* auf dem Port ist inaktiv.

[VLAN-ID]

In dieser Registerkarte richten Sie die Funktion *DHCP-Snooping* für einzelne VLANs ein.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-ID

Zeigt die VLAN-ID, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *DHCP-Snooping* in diesem VLAN.

Die Funktion *DHCP-Snooping* leitet gültige DHCP-Client-Nachrichten weiter an den vertrauenswürdigen Ports in VLANs ohne Funktion *Routing*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *DHCP-Snooping* ist in diesem VLAN aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *DHCP-Snooping* ist in diesem VLAN inaktiv.
  Das Gerät leitet DHCP-Pakete entsprechend der Switching-Einstellungen weiter, ohne die Pakete zu überwachen. Die Binding-Datenbasis bleibt unverändert.

Anmerkung:
Um DHCP-Snooping für einen Port einzuschalten, schalten Sie im Dialog *Netzsicherheit > DHCP-Snooping > Global* die Funktion *DHCP-Snooping* global ein. Vergewissern Sie sich, dass der Port einem VLAN zugewiesen ist, in dem DHCP-Snooping eingeschaltet ist.

4.6.3 DHCP-Snooping Statistiken

[Netzsicherheit > DHCP-Snooping > Statistiken]

Das Gerät protokolliert beim DHCP-Snooping erkannte Fehler und erstellt Statistiken. In diesem Dialog überwachen Sie die DHCP-Snooping-Statistiken für jeden Port.

Das Gerät protokolliert folgendes:
- Erkannte Fehler bei der Prüfung der MAC-Adresse des DHCP-Clients
- DHCP-Client-Nachrichten mit erkanntem fehlerhaftem Port
- DHCP-Server-Nachrichten an nicht vertrauenswürdigen Ports

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die Werte in der Tabelle zurück.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Fehler bei MAC-Prüfung

Zeigt die Anzahl der Diskrepanzen zwischen der MAC-Adresse des DHCP-Clients im Feld 'chaddr' des DHCP-Datenpaketes und der Quelladresse im Ethernet-Paket.

Ungültige Client-Nachrichten

Zeigt die Anzahl der auf dem Port eingegangenen DHCP-Client-Meldungen, bei denen das Gerät gemäß DHCP-Snooping Binding-Datenbasis den Client auf einem anderen Port erwartet.

Ungültige Server-Nachrichten

Zeigt die Anzahl der DHCP-Server-Meldungen, die das Gerät auf dem nicht-vertrauenswürdigen Port empfangen hat.

4.6.4 DHCP-Snooping Bindings

[Netzsicherheit > DHCP-Snooping > Bindings]

DHCP-Snooping verwendet DHCP-Nachrichten, um die Binding-Datenbasis aufzubauen und zu aktualisieren.

- Statische Bindungen
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 1024 statische DHCP-Snooping-Bindungen in die Datenbasis einzugeben.
- Dynamische Bindungen
  Die dynamische Binding-Datenbasis enthält ausschließlich Daten für Clients an nicht vertrauenswürdigen Ports.

Dieses Menü ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für statische und für dynamische Bindungen festzulegen.

- Neue statische Bindungen einrichten und aktiv/inaktiv setzen.
- Eingerichtete statische Bindungen anzeigen, aktivieren/deaktivieren oder löschen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld *MAC-Adresse* legen Sie die MAC-Adresse fest, die Sie an eine IP-Adresse und an eine VLAN-ID binden.

Mögliche Werte:

▶ Gültige Unicast-MAC-Adresse
Legen Sie den Wert mit Doppelpunkt-Trennzeichen fest, zum Beispiel `00:11:22:33:44:55`.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Voraussetzung ist, dass in Spalte *Aktiv* das Kontrollkästchen unmarkiert ist.

Außerdem entfernt das Gerät die mit der Funktion *IP Source Guard* eingerichteten dynamischen Bindungen dieses Ports.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse, die Sie an eine IP-Adresse und an eine VLAN-ID binden.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse für die statische Bindung von DHCP-Snooping fest.

Mögliche Werte:

- Gültige Unicast-IPv4-Adresse kleiner als `224.x.x.x` und außerhalb des Bereiches `127.0.0.0/8` (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Mögliche Werte:

- `<VLAN-IDs der eingerichteten VLANs>`

Port

Legt den Port für die statische DHCP-Snooping-Bindung fest.

Mögliche Werte:

- Verfügbare Ports

Verbleibende Binding-Zeit

Zeigt die Restlaufzeit der dynamischen DHCP-Snooping-Bindung.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die konfigurierte statische DHCP-Snooping-Bindung.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die statische DHCP-Snooping-Bindung ist aktiv.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Zeit > Grundeinstellungen* das Datum und die Uhrzeit im Gerät korrekt eingestellt sind. Andernfalls können nach einem Neustart des Geräts die Bindungen verloren gehen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die statische DHCP-Snooping-Bindung ist inaktiv.

4.7 Dynamic ARP Inspection

[Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection]

Dynamic ARP Inspection ist eine Funktion zur Unterstützung der Netzsicherheit. Diese Funktion analysiert ARP-Pakete, protokolliert sie und weist ungültige und feindliche ARP-Pakete zurück.

Die Funktion *Dynamic ARP Inspection* hilft, eine Reihe von Man-in-the-Middle-Angriffen zu verhindern. Bei dieser Art von Angriffen hört eine bösartige Station den Datenstrom anderer Teilnehmer ab, wobei sie in den ARP-Cache ihrer arglosen Nachbarn eingreift. Die bösartige Station sendet ARP-Anfragen und ARP-Antworten und trägt in der IP-zu-MAC Adress-Beziehung (Binding) bei ihrer eigenen MAC-Adresse die IP-Adresse eines anderen Teilnehmers ein.

Die Funktion *Dynamic ARP Inspection* hilft, durch folgende Maßnahmen sicherzustellen, dass das Gerät ausschließlich gültige ARP-Anfragen und ARP-Antworten weiterleitet.

- Abhören von ARP-Anfragen und ARP-Antworten an nicht vertrauenswürdigen Ports.
- Vergewissern, dass die ermittelten Pakete eine gültige IP-zu-MAC-Adress-Beziehung (Binding) haben, bevor das Gerät den lokalen ARP-Cache aktualisiert und bevor das Gerät die Pakete an die zugehörige Zieladresse weiterleitet.
- Verwerfen von ungültigen ARP-Paketen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 100 aktive ARP-ACLs (Zugriffslisten) zu definieren. Pro ARP-ACL können Sie bis zu 20 Regeln aktivieren.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Dynamic-ARP-Inspection Global
- Dynamic-ARP-Inspection Konfiguration
- Dynamic-ARP-Inspection ARP-Regeln
- Dynamic-ARP-Inspection Statistiken

4.7.1 Dynamic-ARP-Inspection Global

[Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection > Global]

Konfiguration

Quelle MAC verifizieren

Aktiviert/deaktiviert die Verifizierung der Quell-MAC-Adresse. Das Gerät führt die Prüfung sowohl in ARP-Anfragen als auch in ARP-Antworten durch.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Verifizierung der Quell-MAC-Adresse ist aktiv.
  Das Gerät prüft die Quell-MAC-Adresse empfangener ARP-Pakete.
  - ARP-Pakete mit gültiger Quell-MAC-Adresse vermittelt das Gerät an die zugehörige Zieladresse und aktualisiert den lokalen ARP-Cache.
  - ARP-Pakete mit ungültiger Quell-MAC-Adresse verwirft das Gerät.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Verifizierung der Quell-MAC-Adresse ist inaktiv.

Destination-MAC verifizieren

Aktiviert/deaktiviert die Verifizierung der Ziel-MAC-Adresse. Das Gerät führt die Prüfung in ARP-Antworten durch.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Verifizierung der Ziel-MAC-Adresse ist aktiv.
  Das Gerät prüft die Ziel-MAC-Adresse der eingehenden ARP-Pakete.
  - ARP-Pakete mit gültiger Ziel-MAC-Adresse leitet das Gerät an die zugehörige Zieladresse weiter und aktualisiert den lokalen ARP-Cache.
  - ARP-Pakete mit ungültiger Ziel-MAC-Adresse verwirft das Gerät.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Prüfen der Ziel-MAC-Adresse der eingehenden ARP-Pakete ist deaktiviert.

IP-Adresse verifizieren

Aktiviert/deaktiviert die Verifizierung der IP-Adresse.

In ARP-Anfragen prüft das Gerät die Quell-IP-Adresse. In ARP-Antworten prüft das Gerät die Ziel- und die Quell-IP-Adresse.

Das Gerät betrachtet die folgenden IP-Adressen als ungültig:

- `0.0.0.0`
- Broadcast-Adressen `255.255.255.255`
- Multicast-Adressen `224.0.0.0/4` (Class D)
- Class-E-Adressen `240.0.0.0/4` (reserviert für spätere Zwecke)
- Loopback-Adressen im Bereich `127.0.0.0/8`.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Verifizierung der IP-Adresse ist aktiv.
  Das Gerät prüft die IP-Adresse der eingehenden ARP-Pakete. ARP-Pakete mit gültiger IP-Adresse leitet das Gerät an die zugehörige Zieladresse weiter und aktualisiert den lokalen ARP-Cache. ARP-Pakete mit ungültiger IP-Adresse verwirft das Gerät.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Verifizierung der IP-Adresse ist inaktiv.

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für *Dynamic ARP Inspection*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* für *Dynamic ARP Inspection* ist aktiv.
  Markieren Sie zusätzlich im Dialog *Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection > Konfiguration*, Registerkarte *Port* das Kontrollkästchen in Spalte *Auto-Disable* für die gewünschten Ports.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* für *Dynamic ARP Inspection* ist inaktiv.

4.7.2 Dynamic-ARP-Inspection Konfiguration

[Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection > Konfiguration]

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Port]
- [VLAN-ID]

[Port]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Vertraue

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung von ARP-Paketen auf nicht-vertrauenswürdigen Ports.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Das Gerät überwacht ARP-Pakete auf nicht-vertrauenswürdigen Ports.
  ARP-Pakete auf vertrauenswürdigen Ports leitet das Gerät direkt weiter.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Lastbegrenzung

Legt die maximale Anzahl von ARP-Paketen pro Intervall auf diesem Port fest. Wenn die Rate der eingehenden ARP-Pakete das festgelegte Limit in einem Burst-Intervall gegenwärtig überschreitet, verwirft das Gerät weitere eingehende ARP-Pakete. Das Burst-Intervall legen Sie in Spalte *Burst-Intervall* fest.

Optional schaltet das Gerät zusätzlich den Port aus, wenn Sie die Auto-Disable Funktion aktiviert haben. Die Funktion *Auto-Disable* schalten Sie in Spalte *Auto-Disable* ein/aus.

Mögliche Werte:
- `-1` (Voreinstellung)
  Hebt die Limitierung der Anzahl von ARP-Paketen pro Burst-Intervall auf diesem Port auf.
- `0..300` Pakete pro Intervall
  Begrenzt die maximale Anzahl von ARP-Paketen pro Burst-Intervall auf diesem Port.

Burst-Intervall

Legt die Länge des Burst-Intervalls in Sekunden auf diesem Port fest. Das Burst-Intervall ist für die Rate-Limiting-Funktion relevant.

Die maximale Anzahl von ARP-Paketen pro Burst-Intervall legen Sie in Spalte *Lastbegrenzung* fest.

Mögliche Werte:

- `1..15` (Voreinstellung: `1`)

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für die Parameter, deren Einhaltung die Funktion *Dynamic ARP Inspection* auf dem Port überwacht.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* ist auf dem Port aktiv.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection > Global*, Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Auto-Disable* markiert ist.
  - Das Gerät schaltet den Port aus, wenn der Port während der in Spalte *Burst-Intervall* festgelegten Zeit mehr ARP-Pakete empfängt als im Feld *Lastbegrenzung* festgelegt ist. Die *Link status*-LED des Ports blinkt 3× pro Periode.
  - Der Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* zeigt, welche Ports aufgrund einer Überschreitung der Parameter gegenwärtig ausgeschaltet sind.
  - Nach einer Wartezeit schaltet die Funktion *Auto-Disable* den Port automatisch wieder ein. Legen Sie dazu im Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* in Spalte *Reset-Timer [s]* eine Wartezeit für den betreffenden Port fest.
- `unmarkiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* auf dem Port ist inaktiv.

[VLAN-ID]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-ID

Zeigt die VLAN-ID, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung von ungültigen ARP-Paketen, die das Gerät in diesem VLAN ermittelt. Das Gerät behandelt ein ARP-Paket als ungültig, wenn es bei der Prüfung von IP-Adresse, Quell-MAC-Adresse, Ziel-MAC-Adresse oder bei der Prüfung der IP-zu-MAC-Adress-Beziehung (Binding) einen Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Protokollierung ungültiger Pakete ist aktiv.
  Das Gerät protokolliert ungültige ARP-Pakete.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Protokollierung ungültiger Pakete ist inaktiv.

Binding prüfen

Aktiviert/deaktiviert das Prüfen eingehender ARP-Pakete, die das Gerät an nicht-vertrauenswürdigen Ports und an VLANs mit aktiver Funktion *Dynamic ARP Inspection* empfängt. Das Gerät prüft bei diesen ARP-Paketen die ARP- ACL und die DHCP-Snooping-Beziehung (Binding).

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Beziehungs(Binding)-Prüfung von ARP-Paketen ist aktiviert.
- `unmarkiert`
  Die Beziehungs(Binding)-Prüfung von ARP-Paketen ist deaktiviert.

Strikte ACL-Prüfung

Aktiviert/deaktiviert die strikte Prüfung von eingehenden ARP-Paketen anhand der festgelegten ARP-ACL-Regeln.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die strikte Prüfung ist aktiv.
  Das Gerät prüft eingehende ARP-Pakete anhand der in Spalte *ACL* festgelegten ARP-ACL-Regeln.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die strikte Prüfung ist inaktiv.
  Das Gerät prüft eingehende ARP-Pakete anhand der in Spalte *ACL* festgelegten ARP-ACL-Regeln und anschließend anhand der Einträge in der DHCP-Snooping-Datenbank.

ACL

Legt die ARP-ACL fest, die das Gerät verwendet.

Mögliche Werte:

- `<Name der Regel>`
  Die Regeln fügen Sie im Dialog *Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection > ARP Regeln* hinzu und bearbeiten diese.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Dynamic ARP Inspection* in diesem VLAN.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Dynamic ARP Inspection* ist in diesem VLAN aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Dynamic ARP Inspection* ist in diesem VLAN inaktiv.

4.7.3 Dynamic-ARP-Inspection ARP-Regeln

[Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection > ARP Regeln]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Regeln zur Prüfung und Filterung von ARP-Paketen zu definieren.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Name* wählen Sie den Namen der ARP-Regel oder legen einen neuen Namen fest. Wenn Sie einen neuen Namen hinzufügen, klicken Sie die Schaltfläche + .
- Im Feld *Quelle IP-Adresse* legen Sie die Quell-IP-Adresse der ARP-Regel fest.
- Im Feld *Quelle MAC-Adresse* legen Sie die Quell-MAC-Adresse der ARP-Regel fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Name

Zeigt den Namen der ARP-Regel.

Quelle IP-Adresse

Legt die Quelladresse der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

▶ Gültige IPv4-Adresse
Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an.

Quelle MAC-Adresse

Legt die Quelladresse der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

▶ Gültige MAC-Adresse
Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die *ARP*-Regel.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Regel ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Regel ist inaktiv.

4.7.4 Dynamic-ARP-Inspection Statistiken

[Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection > Statistiken]

Dieses Fenster zeigt die Anzahl verworfener und weitergeleiteter ARP-Pakete in einer Übersicht.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die Werte in der Tabelle zurück.

VLAN-ID

Zeigt die VLAN-ID, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Vermittelte Pakete

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung durch die Funktion *Dynamic ARP Inspection* weitergeleitet hat.

Verworfene Pakete

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung durch die Funktion *Dynamic ARP Inspection* verworfen hat.

Verworfene DHCP-Pakete

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung der DHCP-Snooping-Beziehung (Binding) verworfen hat.

Vermittelte DHCP-Pakete

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung der DHCP-Snooping-Beziehung (Binding) weitergeleitet hat.

Verworfene Pakete nach ACL

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung anhand der ARP-ACL-Regeln verworfen hat.

Vermittelte Pakete nach ACL

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung anhand der ARP-ACL-Regeln weitergeleitet hat.

Quelle ungültige MAC

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung durch die Funktion *Dynamic ARP Inspection* aufgrund eines erkannten Fehlers in der Quell-MAC-Adresse verworfen hat.

Ziel ungültige MAC

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung durch die Funktion *Dynamic ARP Inspection* aufgrund eines erkannten Fehlers in der Ziel-MAC-Adresse verworfen hat.

Ungültige IP-Adresse

Zeigt die Anzahl der ARP-Pakete, die das Gerät nach Prüfung durch die Funktion *Dynamic ARP Inspection* aufgrund eines erkannten Fehlers in der IP-Adresse verworfen hat.

4.8 ACL

[Netzsicherheit > ACL]

In diesem Menü legen Sie die Einstellungen für Access-Control-Listen (ACL) fest. Access-Control-Listen enthalten Regeln, die das Gerät nacheinander auf den Datenstrom an seinen Ports oder VLANs anwendet.

Wenn ein Datenpaket die Kriterien einer oder mehrerer Regeln erfüllt, dann wendet das Gerät die in der ersten zutreffenden Regel festgelegte Aktion auf den Datenstrom an. Das Gerät ignoriert die Regeln, die der ersten zutreffenden Regel folgen. Mögliche Aktionen sind:

- `permit`: Das Gerät vermittelt das Datenpaket an einen Port oder an ein VLAN.
  Wenn nötig, vermittelt das Gerät eine Kopie der Datenpakete an einen weiteren Port.
- `deny`: Das Gerät verwirft das Datenpaket.

In der Voreinstellung vermittelt das Gerät jedes Datenpaket. Sobald Sie einem Port oder VLAN eine Access-Control-Liste zuweisen, ändert sich dieses Verhalten. An das Ende einer Access-Control-Liste fügt das Gerät eine implizite *Deny-All*-Regel ein. Demzufolge verwirft das Gerät Datenpakete, die mit keiner der Regel-Kriterien übereinstimmen. Wenn Sie ein anderes Verhalten wünschen, fügen Sie am Ende Ihrer Access-Control-Listen eine *Permit-All*-Regel ein.

Gehen Sie wie folgt vor, um Access-Control-Listen und Regeln einzurichten:

- ☐ Erzeugen Sie ein Zeitprofil, wenn nötig. Siehe Dialog *Zeit > Zeitprofil*. Das Gerät wendet Access-Control-Listen mit Zeitprofil zu festgelegten Zeiten anstatt dauerhaft an.
- ☐ Erzeugen Sie eine Regel und legen Sie die Einstellungen der Regel fest. Siehe Dialog *Netzsicherheit > ACL > IPv4-Regel* oder Dialog *Netzsicherheit > ACL > MAC-Regel*.
- ☐ Weisen Sie die Access-Control-Liste den Ports und VLANs des Geräts zu. Siehe Dialog *Netzsicherheit > ACL > Zuweisung*.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- ACL IPv4-Regel
- ACL MAC-Regel
- ACL Zuweisung

4.8.1 ACL IPv4-Regel

[Netzsicherheit > ACL > IPv4-Regel]

In diesem Dialog legen Sie die Regeln fest, die das Gerät auf IP-Datenpakete anwendet.

Eine Access-Control-Liste (Gruppe) enthält eine oder mehrere Regeln. Das Gerät wendet die Regeln einer Access-Control-Liste nacheinander an, zuerst die Regel mit dem numerisch niedrigsten Wert in Spalte *Index*.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, nach folgenden Kriterien zu filtern:
- Quell- oder Ziel-IP-Adresse eines Datenpakets
- Typ des übertragenden Protokolls
- Quell- oder Ziel-Port eines Datenpakets
- Klassifizierung nach DSCP
- Klassifizierung nach ToS

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.
- In der Dropdown-Liste *Gruppenname* wählen Sie den Namen der Access-Control-Liste, zu der die Regel gehört, oder legen einen neuen Namen fest. Wenn Sie einen neuen Namen hinzufügen, klicken Sie die Schaltfläche + .
- Im Feld *Index* legen Sie die Nummer der Regel innerhalb der Access-Control-Liste fest. Enthält die Access-Control-Liste mehrere Regeln, wendet das Gerät die Regel mit dem kleinsten Indexwert zuerst an.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Gruppenname

Zeigt den Namen der Access-Control-Liste. Die Access-Control-Liste enthält die Regeln.

Index

Zeigt die Nummer der Regel innerhalb der Access-Control-Liste. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Enthält die Access-Control-Liste mehrere Regeln, wendet das Gerät die Regel mit dem numerisch niedrigsten Wert zuerst an.

Alle Pakete filtern

Legt fest, auf welche IP-Datenpakete das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an.
- `unmarkiert`
  Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete abhängig vom Wert in den folgenden Feldern an:
  - *Quelle IP-Adresse*, *Ziel IP-Adresse*, *Protokoll*
  - *DSCP*, *TOS-Priorität*, *TOS-Maske*
  - *ICMP Typ*, *ICMP-Code*
  - *IGMP type*
  - *Established*
  - *Paket fragmentiert*
  - *TCP-Flag*

Quelle IP-Adresse

Legt die Quelladresse der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `?.?.?.?` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit beliebiger Quelladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse
  Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an. Verwenden Sie das Zeichen `?` als Platzhalter.
  Beispiel `192.?.?.32`: Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete an, deren Quelladresse mit `192.` beginnt und mit `.32` endet.
- Gültige IPv4-Adresse/Bitmaske
  Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an. Die inverse Bitmaske ermöglicht Ihnen, den Adressbereich bitgenau festzulegen.
  Beispiel `192.168.1.0/0.0.0.127`: Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit einer Quelladresse im Bereich von `192.168.1.0` bis `….127` an.

Ziel IP-Adresse

Legt die Zieladresse der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `?.?.?.?` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit beliebiger Zieladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse
  Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse an. Verwenden Sie das Zeichen `?` als Platzhalter.
  Beispiel `192.?.?.32`: Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete an, deren Quelladresse mit `192.` beginnt und mit `.32` endet.
- Gültige IPv4-Adresse/Bitmaske
  Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse an. Die inverse Bitmaske ermöglicht Ihnen, den Adressbereich bitgenau festzulegen.
  Beispiel `192.168.1.0/0.0.0.127`: Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit einer Zieladresse im Bereich von `192.168.1.0` bis `….127` an.

Protokoll

Legt den IP-Protokoll- oder Schicht-4-Protokoll-Typ der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert im Feld *Protocol* enthalten.

Mögliche Werte:

- `any` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an, ohne den Protokolltyp auszuwerten.
- `icmp`
  Internet Control Message Protocol (RFC 792)
- `igmp`
  Internet Group Management Protocol
- `ip-in-ip`
  IP in IP tunneling (RFC 2003)
- `tcp`
  Transmission Control Protocol (RFC 793)
- `udp`
  User Datagram Protocol (RFC 768)
- `ip`
  Internet Protocol

Quelle TCP/UDP-Port

Legt den Quell-Port der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokoll* der Wert `TCP` oder `UDP` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `any` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an, ohne den Quell-Port auszuwerten.
- `1..65535 (2¹⁶-1)`
  Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf IP-Datenpakete an, die den festgelegten Quell-Port enthalten.
  Um einen Port-Bereich festzulegen, können Sie einen der folgenden Operatoren voranstellen:
  - `<`
    Bereich unterhalb der festgelegten Port-Nummer
  - `>`
    Bereich oberhalb der festgelegten Port-Nummer
  - `!=`
    gesamter Port-Bereich mit Ausnahme des festgelegten Ports

Ziel TCP/UDP-Port

Legt den Ziel-Port der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokoll* der Wert `TCP` oder `UDP` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `any` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an, ohne den Ziel-Port auszuwerten.
- `1..65535 (2¹⁶-1)`
  Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf IP-Datenpakete an, die den festgelegten Ziel-Port enthalten.
  Um einen Port-Bereich festzulegen, können Sie einen der folgenden Operatoren voranstellen:
  - `<`
    Bereich unterhalb der festgelegten Port-Nummer

- `>`
  Bereich oberhalb der festgelegten Port-Nummer
- `!=`
  gesamter Port-Bereich mit Ausnahme des festgelegten Ports

DSCP

Legt den Differentiated-Service-Code-Point (DSCP-Wert) im Header der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an, ohne den DSCP-Wert auszuwerten.
- `0..63`
  Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf IP-Datenpakete an, die den festgelegten DSCP-Wert enthalten.

TOS-Priorität

Legt den Wert für *IP Precedence (ToS)* im Header der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `any` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an, ohne den *ToS*-Wert zu bewerten.
- `0..7`
  Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf IP-Datenpakete an, die den festgelegten *ToS*-Wert enthalten.

TOS-Maske

Legt die Bitmaske für den *ToS*-Wert im Header der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *TOS-Priorität* ein *ToS*-Wert festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `any` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf die IP-Datenpakete an und wertet den *ToS*-Wert vollständig aus.
- `1..1f`
  Das Gerät wendet die Regel auf die IP-Datenpakete an und wertet die in der Bitmaske gesetzten Bits des *ToS*-Werts aus.

ICMP Typ

Legt den ICMP-Typ im TCP-Header der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `-1` (Voreinstellung)
  ICMP-Typ-Abgleich ist inaktiv.
- `0..255`
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an und wertet den festgelegten ICMP-Typ aus.

ICMP-Code

Legt den ICMP-Code im TCP-Header der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass im Feld *ICMP Typ* ein ICMP-Wert festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `-1` (Voreinstellung)
  ICMP-Code-Abgleich ist inaktiv.
- `0..255`
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an und wertet den festgelegten ICMP-Code aus.

IGMP type

Legt den IGMP-Typ im TCP-Header der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  IGMP-Typ-Abgleich ist inaktiv.
- `1..255`
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an und wertet den festgelegten IGMP-Typ aus.

Established

Aktiviert/deaktiviert die Anwendung der ACL-Regel auf TCP-Datenpakete, deren RST-Bit oder ACK-Bit im TCP-Header gesetzt ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an, in dem das RST-Bit oder ACK-Bit im TCP-Header gesetzt ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Abgleich ist inaktiv.

Paket fragmentiert

Aktiviert/deaktiviert die Anwendung der ACL-Regel auf die Paketfragmente.

Um das komplette Datenpaket einschließlich seiner Fragmente zu filtern, fügen Sie 2 ACL-Regeln hinzu.

- Erstellen Sie eine ACL-Regel für das erste Datenpaket, womit Sie sowohl auf Protokollebene als auch nach TCP/UDP-Ports zu filtern.
- Erstellen Sie eine zweite ACL-Regel für die Fragmente, womit Sie lediglich auf Protokollebene filtern.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät wendet die ACL-Regel auf die Fragmente an. Verwenden Sie diese Einstellung in der zweiten ACL-Regel für die Fragmente.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die ACL-Regel nicht auf Fragmente an.

TCP-Flag

Legt TCP-Flag und Maske fest.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mehrere Werte einzugeben, indem Sie die Werte mit Komma trennen.

Legen Sie die Flags entweder als `+` oder als `-` fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Der TCP-Flag-Abgleich ist inaktiv.
- `-`
  Wenn Sie diesen Wert in Kombination mit den folgenden Flags verwenden, wertet das Gerät Datenpakete aus, in denen das Flag nicht gesetzt ist.
- `+`
  Wenn Sie diesen Wert in Kombination mit den folgenden Flags verwenden, wertet das Gerät Datenpakete aus, in denen das Flag gesetzt ist.
- `fin`
  Zeigt, dass das sendende Gerät die Übertragung beendet hat.
- `syn`
  Zeigt, dass die Nummern der `Synchronize sequence` signifikant sind. Dieses Flag ist ausschließlich für das jeweils erste gesendete Paket jedes Endgeräts gesetzt.
- `rst`
  Zeigt ein Zurücksetzen der TCP-Verbindung an.
- `psh`
  Zeigt die Push-Funktion, bei der ein Gerät die Übermittlung von gepufferten Daten zur empfangenden Anwendung anfordert.
- `ack`
  Zeigt, dass das Feld `Acknowledgment` signifikant ist. Nach dem initialen Senden des Syn-Paketes durch den Client ist dieses Flag für alle Pakete gesetzt.
- `urg`
  Zeigt, dass das Feld `Urgent pointer` signifikant ist.

Aktion

Legt fest, wie das Gerät die IP-Datenpakete verarbeitet, wenn es die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- *`permit`* (Voreinstellung)
  Das Gerät vermittelt die IP-Datenpakete.
- *`deny`*
  Das Gerät verwirft die IP-Datenpakete.

Redirection-Port

Legt den Port fest, an den das Gerät die IP-Datenpakete vermittelt. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Aktion* der Wert *`permit`* festgelegt ist. Das Gerät bietet Ihnen keine Möglichkeit, IP-Datenpakete über VLAN-Grenzen hinweg oder an Router-Interfaces zu vermitteln.

Mögliche Werte:

- `–` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Redirection-Port* ist inaktiv.
- `<Port-Nummer>`
  Das Gerät vermittelt die IP-Datenpakete an den festgelegten Port.

Mirror-Port

Legt den Port fest, an den das Gerät eine Kopie der IP-Datenpakete vermittelt. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Aktion* der Wert `permit` festgelegt ist. Das Gerät bietet Ihnen keine Möglichkeit, IP-Datenpakete über VLAN-Grenzen hinweg oder an Router-Interfaces zu vermitteln.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Mirror-Port* ist inaktiv.
- `<Port-Nummer>`
  Das Gerät vermittelt eine Kopie der IP-Datenpakete an den festgelegten Port.

Zugewiesene Queue-ID

Legt die Warteschlange fest, der das Gerät die IP-Datenpakete zuweist.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- `0..7`

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Protokollierung ist aktiv.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Netzsicherheit > ACL > Zuweisung* die Access-Control-Liste einem VLAN oder Port zugewiesen ist.
  Das Gerät protokolliert in der Log-Datei im Intervall von 30 s, wie viele Male es eine Deny-Regel auf IP-Datenpakete angewendet hat.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Protokollierung ist inaktiv.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, für bis zu 128 Deny-Regeln diese Funktion zu aktivieren.

Zeitprofil

Legt fest, ob das Gerät die Regel dauerhaft oder zeitgesteuert anwendet.

Mögliche Werte:

- `<leer>` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel dauerhaft an.
- `[Zeitprofil]`
  Das Gerät wendet die Regel ausschließlich zu den im ausgewählten Zeitprofil festgelegten Zeiten an. Die Zeitprofile bearbeiten Sie im Dialog *Zeit > Zeitprofil*.
  Die implizite *Deny-All*-Regel der ACLs gilt dauerhaft unabhängig von der Zeitsteuerung.

Lastbegrenzung

Legt das Limit fest für die Datentransferrate auf dem in Spalte *Redirection-Port* festgelegten Port. Das Limit gilt für die Summe aus zu sendenden und empfangenen Daten.

Diese Funktion begrenzt den Datenstrom auf dem Port oder im VLAN:

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Keine Begrenzung der Datentransferrate.
- `1..4294967295 (2³²-1)`
  Wenn die Datentransferrate auf dem Port den festgelegten Wert überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige IP-Datenpakete. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Burst-Size* ein Wert >`0` festgelegt ist. Die Maßeinheit des Limits legen Sie fest in Spalte *Einheit*.

Einheit

Legt die Maßeinheit fest für die in Spalte *Lastbegrenzung* festgelegte Datentransferrate.

Mögliche Werte:

- *kbps*
  kByte pro Sekunde

Burst-Size

Legt das Limit in KByte fest für das Datenvolumen während temporärer Bursts.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Keine Begrenzung des Datenvolumens.
- `1..128`
  Wenn das Datenvolumen während temporärer Bursts auf dem Port den festgelegten Wert überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige MAC-Datenpakete. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Lastbegrenzung* ein Wert >`0` festgelegt ist.

Empfehlung:

- Wenn die Bandbreite bekannt ist:
  Burst-Size = Bandbreite × Zugelassene Dauer eines Bursts / 8
- Wenn die Bandbreite unbekannt ist:
  Burst-Size = 10 × MTU (*Maximum Transmission Unit*) des Ports

4.8.2 ACL MAC-Regel

[Netzsicherheit > ACL > MAC-Regel]

In diesem Dialog legen Sie die Regeln fest, die das Gerät auf MAC-Datenpakete anwendet.

Eine Access-Control-Liste (Gruppe) enthält eine oder mehrere Regeln. Das Gerät wendet die Regeln einer Access-Control-Liste nacheinander an, zuerst die Regel mit dem numerisch niedrigsten Wert in Spalte *Index*.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, nach folgenden Kriterien zu filtern:
- Quell- oder Ziel-MAC-Adresse eines Datenpakets
- Typ des Übertragungsprotokolls
- Zugehörigkeit zu einem bestimmten VLAN
- Serviceklasse eines Datenpakets

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.
- In der Dropdown-Liste *Gruppenname* wählen Sie den Namen der Access-Control-Liste, zu der die Regel gehört, oder legen einen neuen Namen fest. Wenn Sie einen neuen Namen hinzufügen, klicken Sie die Schaltfläche + .
- Im Feld *Index* legen Sie die Nummer der Regel innerhalb der Access-Control-Liste fest. Enthält die Access-Control-Liste mehrere Regeln, wendet das Gerät die Regel mit dem kleinsten Indexwert zuerst an.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Gruppenname

Zeigt den Namen der Access-Control-Liste. Die Access-Control-Liste enthält die Regeln.

Index

Zeigt die Nummer der Regel innerhalb der Access-Control-Liste. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Enthält die Access-Control-Liste mehrere Regeln, wendet das Gerät die Regel mit dem numerisch niedrigsten Wert zuerst an.

Alle Pakete filtern

Legt fest, auf welche MAC-Datenpakete das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes MAC-Datenpaket an.
- `unmarkiert`
  Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete abhängig vom Wert in den folgenden Feldern an:
  - *Quelle MAC-Adresse*
  - *Ziel MAC-Adresse*
  - *Ethertype*
  - *Benutzerspezifischer Ethertype-Wert*
  - *VLAN-ID*
  - *COS*

Quelle MAC-Adresse

Legt die Quelladresse der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `??:??:??:??:??:??` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit beliebiger Quelladresse an.
- Gültige MAC-Adresse
  Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an. Verwenden Sie das Zeichen `?` als Platzhalter.
  Beispiel `00:11:??:??:??:??`: Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete an, deren Quelladresse mit `00:11` beginnt.
- Gültige MAC-Adresse/Bitmaske
  Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an. Die Bitmaske ermöglicht Ihnen, den Adressbereich bitgenau festzulegen.
  Beispiel `00:11:22:33:44:54/FF:FF:FF:FF:FF:FC`: Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit einer Quelladresse im Bereich von `00:11:22:33:44:54` bis `…:57` an.

Ziel MAC-Adresse

Legt die Zieladresse der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `??:??:??:??:??:??` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit beliebiger Zieladresse an.
- Gültige MAC-Adresse
  Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse an. Verwenden Sie das Zeichen `?` als Platzhalter.
  Beispiel `00:11:??:??:??:??`: Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete an, deren Zieladresse mit `00:11` beginnt.
- Gültige MAC-Adresse/Bitmaske
  Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an. Die Bitmaske ermöglicht Ihnen, den Adressbereich bitgenau festzulegen.
  Beispiel `00:11:22:33:44:54/FF:FF:FF:FF:FF:FC`: Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit einer Zieladresse im Bereich von `00:11:22:33:44:54` bis `…:57` an.

Ethertype

Legt das *Ethertype*-Schlüsselwort der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `custom` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet den in Spalte *Benutzerspezifischer Ethertype-Wert* festgelegten Wert an.
- `appletalk`
- `arp`
- `ibmsna`
- `ipv4`
- `ipv6`
- `ipxold`
- `mplsmcast`
- `mplsucast`
- `netbios`
- `novell`
- `rarp`
- `pppoe`

Benutzerspezifischer Ethertype-Wert

Legt den *Ethertype*-Wert der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Ethertype* der Wert `custom` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes MAC-Datenpaket an, ohne den *Ethertype*-Wert zu bewerten.
- `600..ffff`
  Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf MAC-Datenpakete an, welche den hier festgelegten *Ethertype*-Wert enthalten.

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes MAC-Datenpaket an, ohne die VLAN-ID auszuwerten.
- `1..4042`

COS

Legt den Class-of-Service-Wert (COS) der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- `0..7`
- `any` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel auf jedes MAC-Datenpaket an, ohne den Class-of-Service-Wert auszuwerten.

Anmerkung:
Bei Datenpaketen ohne VLAN-Tag verwendet das Gerät die *Port-Priorität* anstatt des *COS*-Wertes.

Aktion

Legt fest, wie das Gerät die MAC-Datenpakete verarbeitet, wenn es die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- *permit* (Voreinstellung)
  Das Gerät vermittelt die MAC-Datenpakete.
- *deny*
  Das Gerät verwirft die MAC-Datenpakete.

Redirection-Port

Legt den Port fest, an den das Gerät die MAC-Datenpakete vermittelt. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Aktion* der Wert *permit* festgelegt ist. Das Gerät bietet Ihnen keine Möglichkeit, IP-Datenpakete über VLAN-Grenzen hinweg oder an Router-Interfaces zu vermitteln.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Redirection-Port* ist inaktiv.
- `<Port-Nummer>`
  Das Gerät vermittelt die MAC-Datenpakete an den festgelegten Port.

Mirror-Port

Legt den Port fest, an den das Gerät eine Kopie der MAC-Datenpakete vermittelt. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Aktion* der Wert *permit* festgelegt ist. Das Gerät bietet Ihnen keine Möglichkeit, IP-Datenpakete über VLAN-Grenzen hinweg oder an Router-Interfaces zu vermitteln.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Mirror-Port* ist ausgeschaltet.
- `<Port-Nummer>`
  Das Gerät vermittelt eine Kopie der MAC-Datenpakete an den festgelegten Port.

Zugewiesene Queue-ID

Legt die Warteschlangen-ID fest, der das Gerät die MAC-Datenpakete zuweist.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- `0..7`

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Protokollierung ist aktiv.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Netzsicherheit > ACL > Zuweisung* die Access-Control-Liste einem VLAN oder Port zugewiesen ist.
  Das Gerät protokolliert in der Log-Datei im Intervall von 30 s, wie viele Male es eine Deny-Regel auf MAC-Datenpakete angewendet hat.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Protokollierung ist inaktiv.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, für bis zu 128 Deny-Regeln diese Funktion zu aktivieren.

Zeitprofil

Legt fest, ob das Gerät die Regel dauerhaft oder zeitgesteuert anwendet.

Mögliche Werte:

- `<leer>` (Voreinstellung)
  Das Gerät wendet die Regel dauerhaft an.
- `[Zeitprofil]`
  Das Gerät wendet die Regel ausschließlich zu den im ausgewählten Zeitprofil festgelegten Zeiten an. Die Zeitprofile bearbeiten Sie im Dialog *Zeit > Zeitprofil*.
  Die implizite *Deny-All*-Regel der ACLs gilt dauerhaft unabhängig von der Zeitsteuerung.

Lastbegrenzung

Legt das Limit fest für die Datentransferrate auf dem in Spalte *Redirection-Port* festgelegten Port. Das Limit gilt für die Summe aus zu sendenden und empfangenen Daten.

Diese Funktion begrenzt den Datenstrom auf dem Port oder im VLAN:

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Keine Begrenzung der Datentransferrate.
- `1..4294967295` (2^{32}-1)
  Wenn die Datentransferrate auf dem Port den festgelegten Wert überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige MAC-Datenpakete. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Burst-Size* ein Wert >`0` festgelegt ist. Die Maßeinheit des Limits legen Sie fest in Spalte *Einheit*.

Einheit

Legt die Maßeinheit fest für die in Spalte *Lastbegrenzung* festgelegte Datentransferrate.

Mögliche Werte:

- *kbps*
  kByte pro Sekunde

Burst-Size

Legt das Limit in KByte fest für das Datenvolumen während temporärer Bursts.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Keine Begrenzung des Datenvolumens.
- `1..128`
  Wenn das Datenvolumen während temporärer Bursts auf dem Port den festgelegten Wert überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige MAC-Datenpakete. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Lastbegrenzung* ein Wert >`0` festgelegt ist.

Empfehlung:

- Wenn die Bandbreite bekannt ist:
  Burst-Size = Bandbreite × Zugelassene Dauer eines Bursts / 8
- Wenn die Bandbreite unbekannt ist:
  Burst-Size = 10 × MTU (*Maximum Transmission Unit*) des Ports

4.8.3 ACL Zuweisung

[Netzsicherheit > ACL > Zuweisung]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den Ports und VLANs des Geräts eine oder mehrere Access-Control-Listen zuzuweisen. Mit dem Zuweisen einer Priorität legen Sie die Reihenfolge der Abarbeitung fest, sofern Sie einem Port oder VLAN mehrere Access-Control-Listen zugewiesen haben.

Das Gerät wendet die Regeln nacheinander an, und zwar in der durch den Regelindex vorgegebenen Reihenfolge. Die Priorität einer Gruppe legen Sie in Spalte *Priorität*fest. Je kleiner die Zahl, desto höher die Priorität. Während der Bearbeitung wendet das Gerät die Regeln mit hoher Priorität vor Regeln mit niedriger Priorität an.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 50 ACLs mit einer bestimmten Anzahl an Regeln festzulegen. Die Anzahl an Regeln, die Sie den Ports und VLANs tatsächlich zuweisen können, ist möglicherweise kleiner als die Anzahl der im Gerät festgelegten Regeln. Ein Beispiel im Anwender-Handbuch „Konfiguration“ veranschaulicht die Faktoren, die sich auf die mögliche Anzahl auswirken, die Sie tatsächlich zuweisen können.

Beim Zuweisen der Access-Control-Listen zu Ports und VLANs ergeben sich folgende unterschiedliche ACL-Typen:
- Port-basierte IPv4-ACLs
- Port-basierte MAC-ACLs
- VLAN-basierte IPv4-ACLs
- VLAN-basierte MAC-ACLs

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Access-Control-Listen auf empfangene (`inbound`) Datenpakete anzuwenden.

Anmerkung:
Bevor Sie die Funktion einschalten, vergewissern Sie sich, dass mindestens eine aktive Tabellenzeile Ihnen den Zugriff ermöglicht. Andernfalls bricht die Verbindung zum Gerät ab, sobald Sie die Einstellungen ändern. Der Zugriff auf das Management des Geräts ist ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

Anmerkung:
Sie können IP-ACL-Regeln und DiffServ-Regeln für die gleiche Richtung nicht gleichzeitig auf einen Port anwenden.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um einem Port oder einem VLAN eine Regel zuzuweisen.
- In der Dropdown-Liste *Port/VLAN* wählen Sie den Port oder das VLAN, auf den/das das Gerät die Regel anwendet.
- Im Feld *Priorität* legen Sie die Reihenfolge fest, in der das Gerät die Regeln auf den Datenstrom anwendet.

- In der Dropdown-Liste *Richtung* wählen Sie aus, ob das Gerät die Regel auf empfangene Datenpakete oder auf zu sendende Datenpakete anwendet.
- In der Dropdown-Liste *Gruppenname* wählen Sie die Regel, welche das Gerät dem Port oder VLAN zuweist.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Gruppenname

Zeigt den Namen der Access-Control-Liste. Die Access-Control-Liste enthält die Regeln.

Typ

Zeigt, ob die Access-Control-Liste MAC-Regeln oder IPv4-Regeln enthält.

Mögliche Werte:

- *mac*
  Die Access-Control-Liste enthält MAC-Regeln.
- *ip*
  Die Access-Control-Liste enthält IPv4-Regeln.

Access-Control-Listen mit IPv4-Regeln bearbeiten Sie im Dialog *Netzsicherheit > ACL > IPv4-Regel*.
Access-Control-Listen mit MAC-Regeln bearbeiten Sie im Dialog *Netzsicherheit > ACL > MAC-Regel*.

Port

Zeigt den Port, dem die Access-Control-Liste zugewiesen ist. Das Feld bleibt leer, wenn die Access-Control-Liste einem VLAN zugewiesen ist.

VLAN-ID

Zeigt das VLAN, dem die Access-Control-Liste zugewiesen ist. Das Feld bleibt leer, wenn die Access-Control-Liste einem Port zugewiesen ist.

Richtung

Zeigt, dass das Gerät die Access-Control-Liste auf empfangene Datenpakete anwendet. Das Gerät kann die Access-Control-Listen ausschließlich auf empfangene Datenpakete anwenden.

Priorität

Zeigt die Priorität der Access-Control-Liste.

Anhand der Priorität legen Sie die Reihenfolge fest, in welcher das Gerät die Regeln der Access-Control-Listen auf den Datenstrom anwendet. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 1 in aufsteigender Reihenfolge an. Wenn eine Access-Control-Liste mit derselben Priorität einem Port und einem VLAN zugewiesen ist, wendet das Gerät die Regeln zuerst auf dem Port an.

Mögliche Werte:

- `1..4294967295 (2³²-1)`

Aktiv

Zeigt, ob die Access-Control-Liste auf dem Port oder im VLAN aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Access-Control-Liste ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Access-Control-Liste ist inaktiv.

5 Switching

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- Switching Global
- Lastbegrenzer
- Filter für MAC-Adressen
- IGMP-Snooping
- MRP-IEEE
- GARP
- QoS/Priority
- VLAN
- L2-Redundanz

5.1 Switching Global

[Switching > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, folgende Einstellungen festzulegen:
- Aging-Time für die Einträge in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) ändern
- Flusskontrolle im Gerät einschalten
- Funktion *VLAN-Unaware Modus* aktivieren

Wenn in der Warteschlange eines Ports sehr viele Datenpakete gleichzeitig eintreffen, dann führt dies möglicherweise zum Überlaufen des Port-Speichers. Beispielsweise passiert dies dann, wenn das Gerät Daten auf einem Gigabit-Port empfängt und diese an einen Port mit niedrigerer Bandbreite weiterleitet. Das Gerät verwirft überflüssige Datenpakete.

Der in IEEE 802.3 definierte Flusskontrollmechanismus sorgt dafür, dass durch einen Pufferüberlauf auf einem Port keine Datenpakete verloren gehen. Kurz bevor der Pufferspeicher eines Ports vollständig gefüllt ist, signalisiert das Gerät den angeschlossenen Geräten, dass es keine Datenpakete von ihnen mehr annimmt.
- Im Vollduplex-Betrieb sendet das Gerät ein Pause-Datenpaket.
- Im Halbduplex-Betrieb simuliert das Gerät eine Kollision.

Die angeschlossenen Geräte senden dann für die Dauer der Signalisierung keine Datenpakete. Auf einem Uplink-Port führt dies möglicherweise zu unerwünschten Sendeunterbrechungen im übergeordneten Netzsegment („Wandering Backpressure“). Der Flusskontrollmechanismus verringert das Netz somit auf die Bandbreite, die das langsamste Gerät im Netz verarbeiten kann.

Gemäß IEEE 802.1Q leitet das Gerät Datenpakete mit VLAN-Tag in einem VLAN `≥1` weiter. Einige wenige Anwendungen auf angeschlossenen Endgeräten allerdings senden oder empfangen Datenpakete mit einer VLAN-ID=`0`. Datenpakete mit einer VLAN-ID=`0` heißen *Priority Tagged Frames*. Wenn das Gerät ein solches Datenpaket empfängt, überschreibt es vor dem Weiterleiten den ursprünglichen Wert im Datenpaket mit der VLAN-ID des empfangenden Ports.

Wenn Sie die Funktion *VLAN-Unaware Modus* aktivieren, dann deaktivieren Sie damit die VLAN-Einstellungen im Gerät. Das Gerät leitet dann die Datenpakete transparent weiter und wertet ausschließlich die im Datenpaket enthaltene Prioritätsinformation aus.

Konfiguration

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts.

Aging-Time [s]

Legt die Aging-Zeit in Sekunden fest.

Mögliche Werte:

- `10..500000` (Voreinstellung: `30`)

Das Gerät überwacht das Alter der gelernten Unicast-MAC-Adressen. Adresseinträge, die ein bestimmtes Alter (Aging-Zeit) überschreiten, löscht das Gerät aus seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).

Die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) finden Sie im Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen*.

Im Zusammenhang mit der Router-Redundanz wählen Sie eine Zeit ≥ 30 s.

Flusskontrolle

Aktiviert/deaktiviert die Flusskontrolle im Gerät.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Flusskontrolle ist im Gerät aktiviert.
  Aktivieren Sie die Flusskontrolle zusätzlich auf den erforderlichen Ports. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*, Kontrollkästchen in Spalte *Flusskontrolle*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Flusskontrolle ist im Gerät deaktiviert.

Wenn Sie eine Redundanzfunktion einsetzen, dann deaktivieren Sie die Flusskontrolle auf den beteiligten Ports. Wenn die Flusskontrolle und die Redundanzfunktion gleichzeitig aktiv sind, arbeitet die Redundanzfunktion möglicherweise anders als beabsichtigt.

VLAN-Unaware Modus

Aktiviert/deaktiviert den Modus, in dem das Gerät die VLAN-ID ignoriert und die Datenpakete unverändert vermittelt. Das Gerät wertet weiterhin die Prioritätsinformation in den Datenpaketen aus.

Auf den angeschlossenen Endgeräten erfordern lediglich einige wenige Anwendungen Empfangen von Datenpaketen mit einer VLAN-ID=`0`. Wenn die Anwendungen im Netz dies erfordern, dann aktivieren Sie die Funktion.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät arbeitet gemäß IEEE 802.1Q im Modus *VLAN-unaware*:
  - Das Gerät ignoriert die VLAN-Einstellungen im Gerät und die VLAN-ID in den Datenpaketen. Das Gerät vermittelt die Datenpakete anhand ihrer Ziel-MAC-Adresse.
  - Das Gerät wertet die im VLAN-Tag der Datenpakete enthaltene Prioritätsinformation aus.

- Das Gerät ignoriert die in den Dialogen *Switching > VLAN > Konfiguration* und *Switching > VLAN > Port* festgelegten VLAN-Einstellungen.
- Das Gerät setzt die Funktion *Routing* außer Kraft.

Anmerkung:
Legen Sie für jede Funktion im Gerät, die VLAN-Einstellungen nutzt, die VLAN-ID `1` fest. Dies betrifft unter anderem statische Filter, MRP und IGMP-Snooping.

▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
Das Gerät arbeitet gemäß IEEE 802.1Q im Modus *VLAN-aware*:
- Das Gerät wertet das VLAN-Tag in den Datenpaketen aus.
- Das Gerät vermittelt die Datenpakete anhand ihrer Ziel-MAC-Adresse oder Ziel-IP-Adresse im jeweiligen VLAN.
- Das Gerät wertet die im Datenpaket enthaltene Prioritätsinformation aus.
- Wenn das Gerät ein Datenpaket mit einer VLAN-ID=`0` empfängt, weist es dem Datenpaket die VLAN-ID des Ports zu. Siehe Dialog *Switching > VLAN > Port*.

5.2 Lastbegrenzer

[Switching > Lastbegrenzer]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Anzahl der Datenpakete an den Ports zu begrenzen, um auch bei hohem Datenaufkommen einen stabilen Betrieb zu ermöglichen. Wenn die Anzahl der Datenpakete auf einem Port den Schwellenwert überschreitet, dann verwirft das Gerät die überschüssigen Datenpakete auf diesem Port.

Die Lastbegrenzerfunktion arbeitet ausschließlich auf Schicht 2 und dient dem Zweck, Stürme von Datenpaketen, die das Gerät flutet, in ihrer Auswirkung zu begrenzen (typischerweise Broadcasts).

Die Lastbegrenzerfunktion ignoriert die Protokollinformationen höherer Schichten wie IP oder TCP.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Eingang]
- [Ausgang]

[Eingang]

In dieser Registerkarte schalten Sie die Funktion *Lastbegrenzer* ein. Der Schwellenwert legt fest, welchen maximalen Verkehr der Port eingangsseitig vermittelt. Wenn die Anzahl der Datenpakete auf einem Port den festgelegten Schwellenwert überschreitet, dann verwirft das Gerät die überschüssigen Datenpakete auf diesem Port.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Einheit

Legt die Einheit für den Schwellenwert fest:

Mögliche Werte:
- *Prozent* (Voreinstellung)
  Der Schwellenwert ist festgelegt in Prozent der Datenrate des Ports.
- *pps*
  Der Schwellenwert ist festgelegt in Datenpaketen pro Sekunde.

Broadcast Modus

Aktiviert/deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion für empfangene Broadcast-Datenpakete.

Mögliche Werte:

- `markiert`
- `unmarkiert` (Voreinstellung)

Bei Überschreiten des Schwellenwerts verwirft das Gerät auf diesem Port die Überlast an Broadcast-Datenpaketen.

Broadcast Schwellenwert

Legt den Schwellenwert für empfangene Broadcasts auf diesem Port fest.

Mögliche Werte:

- `0..14880000` (Voreinstellung: `0`)
  Der Wert `0` deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion auf diesem Port.
  - Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *`Prozent`* auswählen, dann geben Sie einen Prozentwert zwischen `1` und `100` ein.
  - Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *`pps`* auswählen, dann geben Sie einen Absolutwert für die Datenrate ein.

Multicast Modus

Aktiviert/deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion für empfangene Multicast-Datenpakete.

Mögliche Werte:

- `markiert`
- `unmarkiert` (Voreinstellung)

Bei Überschreiten des Schwellenwerts verwirft das Gerät auf diesem Port die Überlast an Multicast-Datenpaketen.

Multicast Schwellenwert

Legt den Schwellenwert für empfangene Multicasts auf diesem Port fest.

Mögliche Werte:

- `0..14880000` (Voreinstellung: `0`)
  Der Wert `0` deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion auf diesem Port.
  - Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *`Prozent`* auswählen, dann geben Sie einen Prozentwert zwischen `0` und `100` ein.
  - Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *`pps`* auswählen, dann geben Sie einen Absolutwert für die Datenrate ein.

Unknown unicast mode

Aktiviert/deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion für empfangene Unicast-Datenpakete mit unbekannter Zieladresse.

Mögliche Werte:

- `markiert`
- `unmarkiert` (Voreinstellung)

Bei Überschreiten des Schwellenwerts verwirft das Gerät auf diesem Port die Überlast an Unicast-Datenpaketen.

Unicast Schwellenwert

Legt den Schwellenwert für empfangene Unicasts mit unbekannter Zieladresse auf diesem Port fest.

Mögliche Werte:

- `0..14880000` (Voreinstellung: `0`)
  Der Wert `0` deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion auf diesem Port.
  - Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *`Prozent`* auswählen, dann geben Sie einen Prozentwert zwischen `0` und `100` ein.
  - Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *`pps`* auswählen, dann geben Sie einen Absolutwert für die Datenrate ein.

[Ausgang]

In dieser Registerkarte legen Sie die Übertragungsrate für den Ausgang des Ports fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Bandbreite [%]

Legt die Ausgangs-Übertragungsrate fest.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Die Bandbreitenbegrenzung ist ausgeschaltet.
- `1..100`
  Die Bandbreitenbegrenzung ist eingeschaltet.
  Der Wert legt die Prozentzahl der Gesamt-Verbindungsgeschwindigkeit für den Port in 1-%-Schritten fest.

5.3 Filter für MAC-Adressen

[Switching > Filter für MAC-Adressen]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Adressfilter für die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) anzuzeigen und zu bearbeiten. Adressfilter legen die Vermittlungsweise der Datenpakete im Gerät anhand der Ziel-MAC-Adresse fest.

Jede Tabellenzeile stellt einen Filter dar. Das Gerät richtet die Filter automatisch ein. Das Gerät ermöglicht Ihnen, von Hand weitere Filter einzurichten.

Das Gerät vermittelt die Datenpakete wie folgt:
- Wenn die Tabelle die Zieladresse eines Datenpakets enthält, dann vermittelt das Gerät das Datenpaket vom empfangenden Port an den in der Tabellenzeile festgelegten Port.
- Existiert keine Tabellenzeile für die Zieladresse, vermittelt das Gerät das Datenpaket vom empfangenden Port an jeden anderen Port.

Tabelle

Um die gelernten MAC-Adressen aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu entfernen, klicken Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Restart* die Schaltfläche *FDB leeren*.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.
- Im Feld *MAC-Adresse* legen Sie die Ziel-MAC-Adresse fest.
- Im Feld *VLAN-ID* legen Sie die VLAN-ID fest.
- Im Listenfeld wählen Sie die Ports aus.
  - Wenn die Ziel-MAC-Adresse eine Unicast-Adresse ist, wählen Sie genau einen Port aus.
  - Wenn die Ziel-MAC-Adresse eine Multicast- oder Broadcast-Adresse ist, wählen Sie einen oder mehrere Ports aus.
  - Wählen Sie keinen Port aus, um einen *Discard*-Filter hinzuzufügen. Das Gerät verwirft Datenpakete mit der in der Tabellenzeile festgelegten Ziel-MAC-Adresse.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

FDB leeren

Löscht die MAC-Adressen, die in Spalte *Status* den Wert *Learned* haben, aus der Forwarding-Tabelle (FDB).

Adresse

Zeigt die Ziel-MAC-Adresse, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Das Gerät lernt die MAC-Adressen für jedes VLAN separat (Independent VLAN Learning).

Status

Zeigt, auf welche Weise das Gerät den Adressfilter eingerichtet hat.

Mögliche Werte:

- *Learned*
  Adressfilter automatisch durch das Gerät eingerichtet anhand empfangener Datenpakete.
- *Mgmt*
  MAC-Adresse des Geräts. Der Adressfilter ist gegen Veränderungen geschützt.
- *Other*
  Statische Adresse, hinzugefügt durch die folgende Funktion:
  - *802.1X*
  - *Port-Sicherheit*
- *Permanent*
  Adressfilter manuell eingerichtet. Der Adressfilter bleibt dauerhaft eingerichtet.
- *GMRP*
  Multicast-Adressfilter automatisch eingerichtet durch GMRP.
- *IGMP*
  Adressfilter automatisch eingerichtet durch IGMP-Snooping.
- *MRP-MMRP*
  Multicast-Adressfilter automatisch eingerichtet durch MMRP.

<Port-Nummer>

Zeigt, wie der betreffende Port Datenpakete vermittelt, die an nebenstehende Zieladresse adressiert sind.

Mögliche Werte:

- `-`
  Der Port vermittelt keine Datenpakete an die Zieladresse.
- `learned`
  Der Port vermittelt Datenpakete an die Zieladresse. Das Gerät hat den Filter anhand empfangener Datenpakete automatisch eingerichtet.
- `IGMP learned`
  Der Port vermittelt Datenpakete an die Zieladresse. Das Gerät hat den Filter anhand von IGMP automatisch eingerichtet.
- `unicast static`
  Der Port vermittelt Datenpakete an die Zieladresse. Ein Benutzer hat den Filter eingerichtet.
- `multicast static`
  Der Port vermittelt Datenpakete an die Zieladresse. Ein Benutzer hat den Filter eingerichtet.

5.4 IGMP-Snooping

[Switching > IGMP-Snooping]

Das Internet Group Management Protocol (IGMP) ist ein Protokoll für das dynamische Verwalten von Multicast-Gruppen. Das Protokoll beschreibt das Vermitteln von Multicast-Datenpaketen zwischen Routern und Endgeräten auf Schicht 3.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit der IGMP-Snooping-Funktion die IGMP-Mechanismen auch auf Schicht 2 zu nutzen:
- Ohne IGMP-Snooping vermittelt das Gerät die Multicast-Datenpakete an jeden Port.
- Mit aktivierter IGMP-Snooping-Funktion vermittelt das Gerät die Multicast-Datenpakete ausschließlich an Ports, an denen Multicast-Empfänger angeschlossen sind. Dies reduziert die Netzlast. Das Gerät wertet die auf Schicht 3 übertragenen IGMP-Datenpakete aus und wendet die Informationen auf Schicht 2 an.

Aktivieren Sie die IGMP-Snooping-Funktion erst, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:
- Im Netz ist ein Multicast-Router vorhanden, der IGMP-Queries (periodische Anfragen) generiert.
- Die am IGMP-Snooping beteiligten Geräte im Netz leiten die IGMP-Queries weiter.

Das Gerät verknüpft die IGMP-Reports mit den Einträgen in seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database). Tritt ein Multicast-Empfänger einer Multicast-Gruppe bei, fügt das Gerät für diesen Port eine Tabellenzeile im Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen* hinzu. Das Gerät entfernt die Tabellenzeile, wenn der Multicast-Empfänger die Multicast-Gruppe verlässt.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- IGMP-Snooping Global
- IGMP-Snooping Konfiguration
- IGMP-Snooping Erweiterungen
- IGMP Snooping-Querier
- IGMP Snooping Multicasts

5.4.1 IGMP-Snooping Global

[Switching > IGMP-Snooping > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Funktion *IGMP-Snooping* im Gerät einzuschalten und die Funktion pro Port und pro VLAN einzurichten.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *IGMP-Snooping* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *IGMP-Snooping* ist im Gerät eingeschaltet gemäß RFC 4541 *(Considerations for Internet Group Management Protocol (IGMP) and Multicast Listener Discovery (MLD) Snooping Switches)*.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *IGMP-Snooping* ist im Gerät ausgeschaltet.
  Das Gerät vermittelt empfangene Query-, Report- und Leave-Datenpakete, ohne sie auszuwerten. Empfangene Datenpakete mit Multicast-Zieladresse vermittelt das Gerät an jeden Port.

Information

Schaltflächen

IGMP-Snooping Zähler zurücksetzen

Löscht die IGMP-Snooping-Einträge und setzt den Zähler im Rahmen *Information* auf `0`.

Verarbeitete Multicast Controls

Zeigt die Anzahl der verarbeiteten Multicast-Kontroll-Datenpakete.

Diese Statistik umfasst folgende Paketarten:

- IGMP-Reports
- IGMP-Queries Version V1
- IGMP-Queries Version V2
- IGMP-Queries Version V3
- IGMP-Queries mit falscher Version
- PIM- oder DVMRP-Pakete

Das Gerät verwendet die Multicast-Kontroll-Datenpakete, um die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zur Vermittlung der Multicast-Datenpakete einzurichten.

Mögliche Werte:

- `0..2147483647 (2³¹-1)`

Mit der Schaltfläche *IGMP-Snooping Daten leeren* im Dialog *Grundeinstellungen > Restart* oder mit dem Kommando `clear igmp-snooping` im Command Line Interface setzen Sie die IGMP-Snooping-Einträge zurück, inklusive des Zählers für die verarbeiteten Multicast-Kontroll-Datenpakete.

5.4.2 IGMP-Snooping Konfiguration

[Switching > IGMP-Snooping > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Funktion *IGMP-Snooping* im Gerät einzuschalten und die Funktion pro Port und pro VLAN einzurichten.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [VLAN-ID]
- [Port]

[VLAN-ID]

In dieser Registerkarte richten Sie die Funktion *IGMP-Snooping* für jedes VLAN ein.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *IGMP-Snooping* für dieses VLAN.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *IGMP-Snooping* global eingeschaltet ist.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  IGMP-Snooping ist für dieses VLAN aktiviert. Das VLAN ist am Multicast-Datenstrom angemeldet.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  IGMP-Snooping ist für dieses VLAN deaktiviert. Das VLAN ist vom Multicast-Datenstrom abgemeldet.

Group-Membership Intervall

Legt die Zeit in Sekunden fest, in der ein VLAN aus einer dynamischen Multicast-Gruppe in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) eingetragen bleibt, wenn das Gerät keine Report-Datenpakete mehr von dem VLAN empfängt.

Legen Sie den Wert größer fest als den Wert in Spalte *Max. Antwortzeit*.

Mögliche Werte:

- `2..3600` (Voreinstellung: `260`)

Max. Antwortzeit

Legt die Zeit in Sekunden fest, in der die Mitglieder einer Multicast-Gruppe auf ein Query-Datenpaket antworten. Die Mitglieder wählen für ihre Antwort einen zufälligen Zeitpunkt innerhalb der Antwortzeit (Response Time) aus. Damit helfen Sie, zu verhindern, dass die Multicast-Gruppen-Mitglieder gleichzeitig auf den Query antworten.

Legen Sie den Wert kleiner fest als den Wert in Spalte *Group-Membership Intervall*.

Mögliche Werte:

- `1..25` (Voreinstellung: `10`)

Admin-Modus Fast-Leave

Aktiviert/deaktiviert die Fast-Leave-Funktion für dieses VLAN.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Wenn die Fast-Leave-Funktion eingeschaltet ist und das Gerät eine IGMP-Leave-Nachricht aus einer Multicast-Gruppe erhält, entfernt es sofort den Eintrag aus seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Bei ausgeschalteter Fast-Leave-Funktion sendet das Gerät zuerst MAC-basierte Queries an die Mitglieder der Multicast-Gruppe und entfernt einen Eintrag erst dann, wenn ein VLAN keine Report-Nachrichten mehr sendet.

MRP-Ablaufzeit

Multicast-Router-Present-Ablaufzeit. Legt die Zeit in Sekunden fest, in der das Gerät auf einen Query auf diesem Port, der einem VLAN angehört, wartet. Empfängt der Port kein Query-Datenpaket, entfernt das Gerät den Port aus der Liste der Ports mit angeschlossenen Multicast-Routern.

Den Parameter können Sie ausschließlich dann konfigurieren, wenn der Port einem bestehenden VLAN angehört.

Mögliche Werte:

- `0`
  unbegrenztes Time-Out, keine Ablaufzeit
- `1..3600` (Voreinstellung: `260`)

[Port]

In dieser Registerkarte richten Sie die Funktion *IGMP-Snooping* für jeden Port ein.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *IGMP-Snooping* auf dem Port.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *IGMP-Snooping* global eingeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  IGMP-Snooping ist auf diesem Port eingeschaltet. Der Port ist für den Multicast-Datenstrom angemeldet.
- `unmarkiert`
  IGMP-Snooping ist auf diesem Port ausgeschaltet. Der Port ist vom Multicast-Datenstrom abgemeldet.

Group-Membership Intervall

Legt die Zeit in Sekunden fest, in der ein Port aus einer dynamischen Multicast-Gruppe in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) eingetragen bleibt, wenn das Gerät keine Report-Datenpakete mehr von dem Port empfängt.

Mögliche Werte:

- `2..3600` (Voreinstellung: `260`)

Wählen Sie den Wert im größer als den Wert in Spalte *Max. Antwortzeit*.

Max. Antwortzeit

Legt die Zeit in Sekunden fest, in der die Mitglieder einer Multicast-Gruppe auf ein Query-Datenpaket antworten. Die Mitglieder wählen für ihre Antwort einen zufälligen Zeitpunkt innerhalb der Antwortzeit (Response Time) aus. Damit helfen Sie, zu verhindern, dass die Multicast-Gruppen-Mitglieder gleichzeitig auf den Query antworten.

Mögliche Werte:

- `1..25` (Voreinstellung: `10`)

Wählen Sie den Wert kleiner als den Wert in Spalte *Group-Membership Intervall*.

MRP-Ablaufzeit

Legt die Multicast-Router-Present-Ablaufzeit fest. Die MRP-Ablaufzeit ist die Zeit in Sekunden, in der das Gerät auf ein Query-Datenpaket auf diesem Port wartet. Empfängt der Port kein Query-Datenpaket, entfernt das Gerät den Port aus der Liste der Ports mit angeschlossenen Multicast-Routern.

Mögliche Werte:

- `0`
  unbegrenztes Time-Out, keine Ablaufzeit
- `1..3600` (Voreinstellung: `260`)

Admin-Modus Fast-Leave

Aktiviert/deaktiviert die Fast-Leave-Funktion auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Wenn die Fast-Leave-Funktion eingeschaltet ist und das Gerät eine IGMP-Leave-Nachricht aus einer Multicast-Gruppe erhält, entfernt es sofort den Eintrag aus seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Bei ausgeschalteter Fast-Leave-Funktion sendet das Gerät zuerst MAC-basierte Queries an die Mitglieder der Multicast-Gruppe und entfernt einen Eintrag dann, wenn ein Port keine Report-Nachrichten mehr sendet.

Statischer Query-Port

Aktiviert/deaktiviert den *Statischer Query-Port*-Modus.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der *Statischer Query-Port*-Modus ist aktiv.
  Der Port ist ein statischer Query-Port in den eingerichteten VLANs.
  Wenn Sie die Funktion *RCP* verwenden und das Gerät als Slave arbeitet, dann verwenden Sie nicht den *Statischer Query-Port*-Modus für die Ports am sekundären Ring/Netz.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der *Statischer Query-Port*-Modus ist inaktiv.
  Der Port ist kein statischer Query-Port. Das Gerät vermittelt IGMP-Report-Nachrichten ausschließlich dann an den Port, wenn es IGMP-Queries empfängt.

VLAN-IDs

Zeigt die ID der VLANs, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

5.4.3 IGMP-Snooping Erweiterungen

[Switching > IGMP-Snooping > Snooping Erweiterungen]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, für ein VLAN einen Port auszuwählen und den Port einzurichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Wizard

Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie beim Auswählen und Einrichten der Ports unterstützt. Siehe „[Wizard: IGMP-Snooping Erweiterungen]" auf Seite 271.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

<Port-Nummer>

Zeigt für jedes im Gerät eingerichtete VLAN, ob der betreffende Port ein Query-Port ist. Außerdem zeigt das Feld, ob das Gerät jeden Multicast-Stream im VLAN an diesen Port vermittelt.

Mögliche Werte:

- `-`
  Der Port ist in diesem VLAN kein Query-Port.
- `L` = Learned
  Das Gerät hat den Port als Query-Port erkannt, weil der Port IGMP-Queries in diesem VLAN empfangen hat. Der Port ist kein statisch eingerichteter Query-Port.
- `A` = Automatic
  Das Gerät hat den Port als Query-Port erkannt. Voraussetzung ist, dass der Port als *`Learn by LLDP`* eingerichtet ist.
- `S` = Static (einstellbar)
  Ein Benutzer hat den Port als statischen Query-Port konfiguriert. Das Gerät vermittelt IGMP-Reports ausschließlich an Ports, an denen es zuvor IGMP-Queries empfangen hat, sowie an statisch eingerichtete Query-Ports.
  Um diesen Wert zuzuweisen, führen Sie die folgenden Schritte aus:
  - ☐ Öffnen Sie das Fenster *Wizard*.
  - ☐ Markieren Sie auf der Seite *Konfiguration* das Kontrollkästchen *`Statisch`*.

- `P` = Learn by LLDP (manual setting)
  Ein Benutzer hat den Port als *`Learn by LLDP`*konfiguriert.
  Mit dem Link Layer Discovery Protocol (LLDP) erkennt das Gerät direkt an den Port angeschlossene Hirschmann-Geräte. Erkannte Query-Ports kennzeichnet das Gerät mit `A`.
  Um diesen Wert zuzuweisen, führen Sie die folgenden Schritte aus:
  - ☐ Öffnen Sie das Fenster *Wizard*.
  - ☐ Markieren Sie auf der Seite *Konfiguration* das Kontrollkästchen *`Learn by LLDP`*.
- `F` = Forward All (manual setting)
  Ein Benutzer hat den Port so konfiguriert, dass das Gerät sämtliche empfangene Multicast-Streams in diesem VLAN an diesen Port vermittelt. Diese Einstellung ist zum Beispiel für Diagnosezwecke geeignet.
  Um diesen Wert zuzuweisen, führen Sie die folgenden Schritte aus:
  - ☐ Öffnen Sie das Fenster *Wizard*.
  - ☐ Markieren Sie auf der Seite *Konfiguration* das Kontrollkästchen *`Forward all`*.

Display categories

Erhöht die Übersichtlichkeit der Anzeige. Die Tabelle hebt Zellen hervor, die den ausgewählten Wert enthalten. Dies erleichtert das bedarfsgerechte Analysieren und Sortieren der Tabelle.

Mögliche Werte:

- *`Learned (L)`*
  Die Tabelle zeigt Zellen, die den Wert `L` und gegebenenfalls weitere mögliche Werte enthalten. Zellen, die ausschließlich andere Werte als `L` enthalten, zeigt die Tabelle mit dem Zeichen “`-`“.
- *`Static (S)`*
  Die Tabelle zeigt Zellen, die den Wert `S` und gegebenenfalls weitere mögliche Werte enthalten. Zellen, die ausschließlich andere Werte als `S` enthalten, zeigt die Tabelle mit dem Zeichen “`-`“.
- *`Automatic (A)`*
  Die Tabelle zeigt Zellen, die den Wert `A` und gegebenenfalls weitere mögliche Werte enthalten. Zellen, die ausschließlich andere Werte als `A` enthalten, zeigt die Tabelle mit dem Zeichen “`-`“.
- *`Learned by LLDP (P)`*
  Die Tabelle zeigt Zellen, die den Wert `P` und gegebenenfalls weitere mögliche Werte enthalten. Zellen, die ausschließlich andere Werte als `P` enthalten, zeigt die Tabelle mit dem Zeichen “`-`“.
- *`Forward all (F)`*
  Die Tabelle zeigt Zellen, die den Wert `F` und gegebenenfalls weitere mögliche Werte enthalten. Zellen, die ausschließlich andere Werte als `F` enthalten, zeigt die Tabelle mit dem Zeichen “`-`“.

[Wizard: IGMP-Snooping Erweiterungen]

Das Fenster *Wizard* unterstützt Sie beim Auswählen und Einrichten der Ports.

Das Fenster *Wizard* führt Sie durch die folgenden Schritte:
- Selection VLAN/Port
- Konfiguration

Nach Schließen des Fensters *Wizard* klicken Sie die Schaltfläche ✓, um Ihre Einstellungen zu speichern.

Selection VLAN/Port

VLAN-ID

Auswahl der VLAN-ID.

Port

Auswahl der Ports.

Konfiguration

VLAN-ID

Zeigt die ausgewählte VLAN-ID.

Port

Zeigt die Nummer der ausgewählten Ports.

Statisch

Legt den Port als statischen Query-Port in den eingerichteten VLANs fest. Das Gerät überträgt IGMP-Benachrichtigungen ausschließlich an die Ports, an denen es IGMP-Queries empfängt. Dies ermöglicht Ihnen, IGMP-Benachrichtigungen auch an andere ausgewählte Ports oder angeschlossene Hirschmann-Geräte (`Automatic`) zu senden.

Learn by LLDP

Legt den Status *`Learn by LLDP`* für den Port fest. Ermöglicht dem Gerät, direkt verbundene Hirschmann-Geräte mit LLDP zu erkennen und die betreffenden Ports als Query-Port zu lernen.

Forward all

Legt den Status *`Forward all`* für den Port fest. Mit der Einstellung *`Forward all`* sendet das Gerät auf diesem Port jedes Datenpaket mit einer Multicast-Adresse im Zieladressfeld.

5.4.4 IGMP Snooping-Querier

[Switching > IGMP-Snooping > Querier]

Das Gerät vermittelt einen Multicast-Stream lediglich an die Ports, an denen ein Multicast-Empfänger angeschlossen ist.

Um zu erkennen, an welchen Ports Multicast-Empfänger angeschlossen sind, sendet das Gerät auf den Ports in einem bestimmten Intervall Query-Datenpakete. Ist ein Multicast-Empfänger angeschlossen, meldet er sich für den Multicast-Stream an, indem er dem Gerät mit einem Report-Datenpaket antwortet.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Snooping-Querier-Einstellungen sowohl global als auch für die existierenden VLANs einzurichten.

Funktion

Funktion

Schaltet die IGMP-Querier-Funktion im Gerät global ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
- *Aus* (Voreinstellung)

Konfiguration

In diesem Rahmen legen Sie die IGMP-Snooping-Querier-Einstellungen für die *General Query*-Datenpakete fest.

Protokoll-Version

Legt die IGMP-Version der *General Query*-Datenpakete fest.

Mögliche Werte:

- 1
  IGMP v1
- 2 (Voreinstellung)
  IGMP v2
- 3
  IGMP v3

Query-Intervall [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden fest, nach der das Gerät selbst *General Query*-Datenpakete generiert, wenn es Query-Datenpakete vom Multicast-Router empfangen hat.

Mögliche Werte:

- `1..1800` (Voreinstellung: `60`)

Ablauf-Intervall [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden fest, nach der ein aktiver Querier aus dem Passivzustand wieder in den Aktivzustand wechselt, wenn er länger als hier festgelegt keine Query-Pakete empfängt.

Mögliche Werte:

- `60..300` (Voreinstellung: `125`)

Tabelle

In der Tabelle legen Sie die Snooping-Querier-Einstellungen für die eingerichteten VLANs fest.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die IGMP-Snooping-Querier-Funktion für dieses VLAN.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die IGMP-Snooping-Querier-Funktion ist für dieses VLAN aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die IGMP-Snooping-Querier-Funktion ist für dieses VLAN deaktiviert.

Momentaner Zustand

Zeigt, ob der Snooping-Querier in diesem VLAN aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Snooping-Querier ist in diesem VLAN aktiv.
- `unmarkiert`
  Der Snooping-Querier ist in diesem VLAN inaktiv.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse fest, die das Gerät als Absenderadresse in generierte *General Query*-Datenpakete einfügt. Verwenden Sie die Adresse des Multicast-Routers.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Protokoll-Version

Zeigt die Version des Internet Group Management Protocols (IGMP) der *General Query*-Datenpakete.

Mögliche Werte:

- `1`
  IGMP v1
- `2` (Voreinstellung)
  IGMP v2
- `3`
  IGMP v3

Max. Antwortzeit

Zeigt die Zeit in Sekunden, in der die Mitglieder einer Multicast-Gruppe auf ein Query-Datenpaket antworten. Die Mitglieder wählen für ihre Antwort einen zufälligen Zeitpunkt innerhalb der Antwortzeit (Response Time) aus. Dies hilft, zu vermeiden, dass jedes Multicast-Gruppen-Mitglied gleichzeitig auf den Query antwortet.

Letzte Querier-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Multicast-Routers, von dem die letzte eingegangene IGMP-Abfrage (Querier) ausging.

Letzte Querier-Version

Zeigt die IGMP-Version, die der Multicast-Router beim Aussenden der letzten in diesem VLAN eingegangenen IGMP-Abfrage (Querier) verwendete.

5.4.5 IGMP Snooping Multicasts

[Switching > IGMP-Snooping > Multicasts]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, festzulegen, wie es Datenpakete unbekannter Multicast-Adressen vermittelt: Entweder verwirft das Gerät diese Datenpakete, flutet sie an jeden Port oder vermittelt sie ausschließlich an die Ports, die zuvor Query-Pakete empfangen haben.

Das Gerät vermittelt auch Datenpakete mit bekannten Multicast-Adressen an die Query-Ports.

Konfiguration

Unbekannte Multicasts

Legt fest, wie das Gerät die Datenpakete unbekannter Multicast-Adressen vermittelt.

Mögliche Werte:

- *Verwerfen*
  Das Gerät verwirft Datenpakete mit unbekannter MAC-Multicast-Adresse.
- *An alle Ports senden* (Voreinstellung)
  Das Gerät vermittelt Datenpakete mit unbekannter MAC-Multicast-Adresse an jeden Port.
- *An Query-Ports senden*
  Das Gerät vermittelt Datenpakete mit unbekannter MAC-Multicast-Adresse an die Query-Ports.

Tabelle

In der Tabelle legen Sie die Einstellungen für bekannte Multicasts für die eingerichteten VLANs fest.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Bekannte Multicasts

Legt fest, wie das Gerät die Datenpakete bekannter Multicast-Adressen vermittelt.

Mögliche Werte:

- *an Query- und registrierte Ports senden*
  Das Gerät vermittelt Datenpakete mit einer bekannten MAC-/IP-Multicast-Adresse an die Query-Ports und an registrierte Ports.
- *an registrierte Ports senden* (Voreinstellung)
  Das Gerät vermittelt Datenpakete mit einer bekannten MAC-/IP-Multicast-Adresse an registrierte Ports.

5.5 MRP-IEEE

[Switching > MRP-IEEE]

Die Erweiterung IEEE 802.1ak der Norm IEEE 802 1Q führte das Multiple-Registration-Protokoll (MRP-IEEE) als Ersatz für das Generic Attribute Registration Protocol (GARP) ein. Zudem änderte und ersetzte der IEEE-Normungsausschuss die GARP-Anwendungen, das GARP Multicast Registration Protocol (GMRP) und das GARP VLAN Registration Protocol (GVRP). Das Multiple MAC Registration Protocol (MMRP) und das Multiple VLAN Registration Protocol (MVRP) ersetzen diese Protokolle.

MRP-IEEE hilft, den Verkehr auf die erforderlichen Bereiche des LANs zu beschränken. Um den Verkehr zu beschränken, verteilen die MRP-IEEE-Anwendungen Attribut-Werte an teilnehmende MRP-IEEE-Geräte innerhalb eines LANs, wobei sie Multicast-Gruppen-Mitgliedschaften und VLAN-Kennungen registrieren und deregistrieren.

Die Registrierung von Gruppen-Teilnehmern ermöglicht Ihnen, Ressourcen für bestimmte Datenpakete im LAN zu reservieren. Die Festlegung der Ressourcen-Anforderungen reguliert den Grad des Verkehrs und ermöglicht den Geräten, die erforderlichen Ressourcen zu ermitteln und für die dynamische Verwaltung der zugeordneten Ressourcen bereitzustellen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- MRP-IEEE Konfiguration
- MRP-IEEE Multiple MAC Registration Protocol
- MRP-IEEE Multiple VLAN Registration Protocol

5.5.1 MRP-IEEE Konfiguration

[Switching > MRP-IEEE > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die verschiedenen MRP-IEEE-Timer einzurichten. Mit der Aufrechterhaltung einer Beziehung zwischen den verschiedenen Timer-Werten arbeitet das Protokoll effizient bei geringerer Wahrscheinlichkeit von unnötigen Attributrücknahmen und erneuten Registrierungen. Die voreingestellten Timer-Werte erhalten wirksam diese Beziehungen.

Erhalten Sie folgende Beziehungen aufrecht, wenn Sie die Timer neu konfigurieren:

- Für eine erneute Registrierung nach einem Leave- oder LeaveAll-Ereignis legen Sie – auch im Fall einer verlorenen Nachricht – den Wert für LeaveTime fest auf: `≥ (2x JoinTime) + 60`.
- Um das Aufkommen an wiederkehrenden Datenpaketen nach einem LeaveAll-Ereignis zu minimieren, legen Sie den Wert für den LeaveAll-Timer größer als den LeaveTime-Wert fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Join-Time [1/100s]

Legt den Join-Timer fest, der den Intervall zwischen den Vermittlungsmöglichkeiten überwacht, die auf die Applicant-State-Machine angewendet werden.

Mögliche Werte:

▶ `10..100` (Voreinstellung: `20`)

Leave Time [1/100s]

Legt den Leave-Timer fest, der die Zeitspanne überwacht, in der die Registrar-State-Machine im Leave(LV)-Zustand bleibt, bevor er in den Empty(MT)-Zustand wechselt.

Mögliche Werte:

▶ `20..600` (Voreinstellung: `60`)

Leave-all Time [1/100s]

Legt den LeaveAll-Timer fest, der die Frequenz überwacht, mit welcher die LeaveAll-State-Machine LeaveAll-PDUs erzeugt.

Mögliche Werte:

▶ `200..6000` (Voreinstellung: `1000`)

5.5.2 MRP-IEEE Multiple MAC Registration Protocol

[Switching > MRP-IEEE > MMRP]

Das Multiple MAC Registration Protocol (MMRP) ermöglicht Endgeräten und MAC-Switches das Registrieren und Deregistrieren von Gruppen-Mitgliedschaften und individuellen MAC-Adressen-Informationen in Switches, die sich im selben LAN befinden. Die Switches im LAN verteilen die Information über Switches, die erweiterte Filter-Dienste unterstützen. MMRP ermöglicht Ihnen, mit Hilfe der MAC-Adressen-Informationen den Multicast-Verkehr auf die erforderlichen Bereiche des Schicht-2-Netzes zu begrenzen.

Ein Beispiel für die Arbeitsweise von MMRP ist eine Sicherheitskamera, die von einem Mast aus ein Gebäude überwacht. Die Kamera sendet Multicast-Pakete an ein LAN. Für die Überwachung haben Sie 2 Endgeräte an unterschiedlichen Orten installiert. Sie melden die MAC-Adressen der Kamera und die 2 Endgeräte in derselben Multicast-Gruppe an. Dann legen Sie die MMRP-Einstellungen an den Ports zum Senden der Multicast-Gruppen-Pakete an die 2 Endgeräte fest.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Konfiguration]
- [Service-Requirement]
- [Statistiken]

[Konfiguration]

In dieser Registerkarte wählen Sie aktive MMRP-Port-Teilnehmer und stellen das Gerät so ein, dass es periodische Ereignisse überträgt. Der Dialog ermöglicht Ihnen außerdem, das Broadcasting der im VLAN registrierten MAC-Adressen einzuschalten.

Für jeden Port exisitert eine Periodic-State-Machine, die regelmäßig periodische Ereignisse an die mit aktiven Ports verbundenen Applicant-State-Machines überträgt. Periodische Ereignisse enthalten Informationen, die über den Status der mit dem aktiven Port verbundenen Geräte informieren.

Funktion

Funktion

Aktiviert/deaktiviert die globale Funktion *MMRP* des Geräts. Das Gerät nimmt am Austausch von MMRP-Nachrichten teil.

Mögliche Werte:

- *An*
  Das Gerät ist normaler Teilnehmer beim Austausch von MMRP-Nachrichten.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Das Gerät ignoriert MMRP-Nachrichten.

Konfiguration

Periodische State-Machine

Schaltet die globale Periodic-State-Machine im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Bei global eingeschalteter MMRP-*Funktion* überträgt das Gerät MMRP-Nachrichten im Intervall von 1 Sekunde an die an MMRP teilnehmenden Ports.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Deaktiviert die Periodic-State-Machine im Gerät.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Teilnahme des Ports an MMRP.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Bei global und auf diesem Port eingeschaltetem MMRP sendet und empfängt das Gerät MMRP-Nachrichten auf diesem Port.
- `unmarkiert`
  Deaktiviert die Teilnahme des Ports an MMRP.

Eingeschränkte Gruppen-Registrierung

Aktiviert/deaktiviert die Begrenzung der dynamischen Registrierung von MAC-Adressen mittels MMRP an dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Wenn die Funktion eingeschaltet ist und im VLAN ein statischer Filtereintrag für die MAC-Adresse vorhanden ist, ermöglicht das Gerät, die MAC-Adressattribute dynamisch zu registrieren.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Aktiviert/deaktiviert die Begrenzung der dynamischen Registrierung von MAC-Adressen mittels MMRP an dem Port.

[Service-Requirement]

Diese Registerkarte enthält für jedes aktive VLAN Weiterleitungsparameter die festlegen, für welche Ports die Multicast-Weiterleitung zutrifft. Das Gerät ermöglicht Ihnen, VLAN-Ports als *Forward all* oder Forbidden statisch einzurichten. Den Wert Forbidden für ein MMRP-Service-Requirement legen Sie ausschließlich statisch über die grafische Benutzeroberfläche oder das Command Line Interface fest.

Ein Port ist ausschließlich als ForwardAll oder Forbidden eingerichtet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs.

<Port-Nummer>

Legt die Verarbeitung der Service-Requirements für den Port fest.

Mögliche Werte:

- FA
  Legt die Einstellung ForwardAll auf dem Port fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete, welche für die im MMRP registrierten Multicast-MAC-Adressen bestimmt sind, in das VLAN. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an Ports, die MMRP dynamisch eingerichtet hat, oder an Ports, die der Administrator statisch als ForwardAll-Ports eingerichtet hat.
- F
  Legt die Einstellung Forbidden auf dem Port fest. Das Gerät blockiert die dynamischen MMRP-Service-Requirements für ForwardAll. Bei auf diesem Port in diesem VLAN blockierten ForwardAll-Anfragen blockiert das Gerät auf diesem Port auch Datenpakete, die an MMRP-registrierte Multicast-MAC-Adressen gerichtet sind. Außerdem blockiert das Gerät MMRP-Service-Anfragen, diesen Wert auf diesem Port zu ändern.
- - (Voreinstellung)
  Schaltet auf diesem Port die Weiterleitungsfunktionen aus.
- Learned
  Zeigt die durch MMRP-Service-Anfragen eingesetzten Werte.

[Statistiken]

Geräte in einem LAN tauschen Multiple MAC Registration Protocol Data Units (MMRPDUs) aus, um den Zustand der Geräte an einem aktiven MMRP-Port aufrecht zu erhalten. Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, für jeden Port die Statistiken der vermittelten MMRP-Datenpakete zu überwachen.

Information

Schaltflächen

Statistiken zurücksetzen

Setzt die Zähler der Port-Statistiken und die Werte in Spalte *Letzte empfangene MAC-Adresse* zurück.

MMRP-PDU gesendet

Zeigt die Anzahl der an das Gerät übermittelten MMRPDUs.

MMRP-PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen MMRPDUs.

Bad-Header PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen MMRPDUs mit fehlerhaftem Header.

Bad-Format PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der nicht an das Gerät übermittelten MMRPDUs mit fehlerhaftem Datenfeld.

Senden fehlgeschlagen

Zeigt die Anzahl der nicht an das Gerät übermittelten MMRPDUs.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

MMRP-PDU gesendet

Zeigt die Anzahl der an den Port übermittelten MMRPDUs.

MMRP-PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Port empfangenen MMRPDUs.

Bad-Header PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Port empfangenen MMRPDUs mit fehlerhaftem Header.

Bad-Format PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der nicht an den Port übermittelten MMRPDUs mit fehlerhaftem Datenfeld.

Senden fehlgeschlagen

Zeigt die Anzahl der nicht an den Port übermittelten MMRPDUs.

Letzte empfangene MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse, von welcher der Port zuletzt MMRPDUs empfangen hat.

5.5.3 MRP-IEEE Multiple VLAN Registration Protocol

[Switching > MRP-IEEE > MVRP]

Das Multiple VLAN Registration Protocol (MVRP) besitzt einen Mechanismus, der Ihnen das Verteilen von VLAN-Informationen und das dynamische Einrichten von VLANs ermöglicht. Wenn Sie zum Beispiel ein VLAN an einem aktiven MVRP-Port einrichten, verteilt das Gerät die VLAN-Informationen an andere Geräte mit eingeschaltetem MVRP. Anhand der erhaltenen Informationen generiert ein Gerät mit aktiviertem MVRP dynamisch nach Bedarf VLAN-Trunks in anderen Geräten mit aktiviertem MVRP.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Konfiguration]
- [Statistiken]

[Konfiguration]

In dieser Registerkarte wählen Sie aktive MVRP-Port-Teilnehmer und stellen das Gerät so ein, dass es periodische Ereignisse überträgt.

Für jeden Port exisitert eine Periodic-State-Machine, die regelmäßig periodische Ereignisse an die mit aktiven Ports verbundenen Applicant-State-Machines überträgt. Periodische Ereignisse enthalten eine Information, die über den Status der mit dem aktiven Port verbundenen VLANs informiert. Mit periodischen Ereignissen erhalten Switches mit eingeschaltetem MVRP dynamisch die VLANs aufrecht.

Funktion

Funktion

Schaltet die globale Applicant-Administrative-Überwachung ein/aus, welche festlegt, ob die Applicant-State-Machine am Austausch von MMRP-Nachrichten teilnimmt.

Mögliche Werte:

- *An*
  Normaler Teilnehmer. Die Applicant-State-Machine nimmt am Austausch von MMRP-Nachrichten teil.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Kein Teilnehmer. Die Applicant-State-Machine ignoriert MMRP-Nachrichten.

Konfiguration

Periodische State-Machine

Schaltet die Periodic-State-Machine im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Periodic-State-Machine ist eingeschaltet.
  Bei global eingeschalteter MVRP-*Funktion* überträgt das Gerät periodische MVRP-Nachrichten im Intervall von 1 s an die an MVRP teilnehmenden Ports.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Periodic-State-Machine ist ausgeschaltet.
  Deaktiviert die Periodic-State-Machine im Gerät.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Teilnahme des Ports an MVRP.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Bei global und auf diesem Port eingeschaltetem MVRP verteilt das Gerät Informationen zur VLAN-Mitgliedschaft an MVRP-fähige Geräte, die an diesen Port angeschlossen sind.
- `unmarkiert`
  Schaltet die Teilnahme des Ports an MMRP aus.

Eingeschränkte VLAN-Registrierung

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Eingeschränkte VLAN-Registrierung* auf diesem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Bei eingeschalteter Funktion und vorhandenem statischem VLAN-Registrierungseintrag ermöglicht Ihnen das Gerät, ein dynamisches VLAN für diesen Eintrag hinzuzufügen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Schaltet die Funktion *Eingeschränkte VLAN-Registrierung* auf diesem Port aus.

[Statistiken]

Geräte in einem LAN tauschen Multiple VLAN Registration Protocol Data Units (MVRPDUs) aus, um den Zustand der VLANs an aktiven Ports aufrecht zu erhalten. Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, die MVRP-Datenpakete zu überwachen.

Information

Schaltflächen

Statistiken zurücksetzen

Setzt die Zähler der Port-Statistiken und die Werte in Spalte *Letzte empfangene MAC-Adresse* zurück.

MVRP-PDU gesendet

Zeigt die Anzahl der an das Gerät übermittelten MVRPDUs.

MVRP-PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen MVRPDUs.

Bad-Header PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen MVRPDUs mit fehlerhaftem Header.

Bad-Format PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät blockierten MVRPDUs mit fehlerhaftem Datenfeld.

Senden fehlgeschlagen

Zeigt die Anzahl der Fehler beim Hinzufügen einer Nachricht zur MVRP-Warteschlange.

Fehler Message-Queue

Zeigt die Anzahl der vom Gerät blockierten MVRPDUs.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

MVRP-PDU gesendet

Zeigt die Anzahl der an den Port übermittelten MVRPDUs.

MVRP-PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Port empfangenen MVRPDUs.

Bad-Header PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät auf dem Port empfangenen MVRPDUs mit fehlerhaftem Header.

Bad-Format PDU empfangen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät auf dem Port blockierten MVRPDUs mit fehlerhaftem Datenfeld.

Senden fehlgeschlagen

Zeigt die Anzahl der vom Gerät auf dem Port blockierten MVRPDUs.

Registrierungen fehlgeschlagen

Zeigt die Anzahl der erfolglosen Registrierungsversuche auf dem Port.

Letzte empfangene MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse, von welcher der Port zuletzt MVRPDUs empfangen hat.

5.6 GARP

[Switching > GARP]

Das Generic Attribute Registration Protocol (GARP) wurde durch den IEEE-Normungsausschuss definiert, um ein generisches Framework bereitzustellen, in welchem Switches Attributwerte registrieren und wieder austragen, zum Beispiel VLAN-Kennungen und Multicast-Gruppen-Mitgliedschaften.

Wird ein Attribut für einen Teilnehmer gemäß dem GARP registriert oder wieder ausgetragen, wird der Teilnehmer auf der Grundlage spezifischer Regeln geändert. Bei den Teilnehmern handelt es sich um eine Reihe erreichbarer Endgeräte und Geräte im Netz. Der definierte Satz von Teilnehmern zu einem bestimmten Zeitpunkt zusammen mit den zugehörigen Attributen stellt den Erreichbarkeitsbaum für die Teilmenge der Netztopologie dar. Das Gerät leitet die Datenpakete ausschließlich an die registrierten Endgeräte weiter. Durch die Registrierung von Stationen wird vermieden, dass versucht wird, Daten an nicht erreichbare Endgeräte zu senden.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich vor dem Einschalten der Funktion *GMRP*, dass die Funktion *MMRP* ausgeschaltet ist.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- GMRP
- GVRP

5.6.1 GMRP

[Switching > GARP > GMRP]

Das GARP Multicast Registration Protocol (GMRP) ist ein Generic Attribute Registration Protocol (GARP), das einen Mechanismus für die dynamische Registrierung von Gruppenmitgliedschaften durch Geräte im Netz und Endgeräte bereitstellt. Die Geräte registrieren Informationen zur Gruppenmitgliedschaft mit den Geräten, die mit demselben LAN-Segment verbunden sind. GARP ermöglicht den Geräten außerdem, Informationen über Geräte hinweg, die erweiterte Filterdienste unterstützen, im Netz zu verteilen.

GMRP und GARP sind durch IEEE 802.1D definierte Industriestandardprotokolle.

Funktion

Funktion

Aktiviert/deaktiviert die globale Funktion *GMRP* des Geräts. Das Gerät nimmt am Austausch von GMRP-Nachrichten teil.

Mögliche Werte:

- *An*
  GMRP ist aktiviert.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Das Gerät ignoriert GMRP-Nachrichten.

Multicasts

Unbekannte Multicasts

Aktiviert/deaktiviert die unbekannten Multicast-Daten, die entweder geflutet oder verworfen werden sollen.

Mögliche Werte:

- *discard*
  Das Gerät verwirft unbekannte Multicast-Daten.
- *flood* (Voreinstellung)
  Das Gerät vermittelt unbekannte Multicast-Daten an jeden Port.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

GMRP aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Teilnahme des Ports an *GMRP*.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *GMRP* global eingeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Teilnahme des Ports an *GMRP* ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Teilnahme des Ports an *GMRP* ist inaktiv.

Service-Requirement

Legt die Ports fest, für welche die Multicast-Weiterleitung gilt.

Mögliche Werte:

- *`Alle unregistrierten Gruppen weiterleiten`* (Voreinstellung)
  Das Gerät leitet die an *GMRP*-registrierte Multicast-MAC-Adressen gerichteten Daten an das VLAN weiter. Das Gerät leitet Daten an nicht registrierte Gruppen weiter.
- *`Alle Gruppen weiterleiten`*
  Das Gerät leitet an jede Gruppe gerichtete Daten weiter, unabhängig davon, ob es sich dabei um registrierte oder nicht registrierte Gruppen handelt.

5.6.2 GVRP

[Switching > GARP > GVRP]

Das GARP VLAN Registration Protocol oder Generic VLAN Registration Protocol (GVRP) ist ein Protokoll zur Steuerung von Virtual Local Area Networks (VLANs) innerhalb eines größeren Netzes. GVRP ist ein Schicht-2-Netzprotokoll, das für die automatische Einrichtung von Geräten in einem VLAN-Netz verwendet wird.

GVRP ist eine GARP-Anwendung, die IEEE-802.1Q-konformes VLAN-Pruning bereitstellt und dynamische VLANs an 802.1Q-Trunk-Ports einrichtet. Mit GVRP tauscht das Gerät Informationen zur VLAN-Konfiguration mit anderen GVRP-Geräten aus. Auf diese Weise reduziert das Gerät unnötigen Broadcast- und unbekannten Unicast-Verkehr. Das Austauschen der VLAN-Konfigurationsinformationen ermöglicht Ihnen außerdem, die über 802.1Q-Trunk-Ports verbundenen VLANs dynamisch hinzuzufügen und zu verwalten.

Funktion

Funktion

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *GVRP* global im Gerät. Das Gerät nimmt am Austausch von *GVRP*-Nachrichten teil. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, dann ignoriert das Gerät *GVRP*-Nachrichten.

Mögliche Werte:

- `An`
  Die Funktion *GVRP* ist eingeschaltet.
- `Aus` (Voreinstellung)
  Die Funktion *GVRP* ist ausgeschaltet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

GVRP aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Teilnahme des Ports an *GVRP*.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *GVRP* global eingeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Teilnahme des Ports an *GVRP* ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Teilnahme des Ports an *GVRP* ist inaktiv.

5.7 QoS/Priority

[Switching > QoS/Priority]

Kommunikationsnetze übertragen gleichzeitig eine Vielzahl von Anwendungen, die jeweils unterschiedliche Anforderungen an Verfügbarkeit, Bandbreite und Latenzzeiten haben.

QoS (Quality of Service) ist ein in der Norm IEEE 802.1D beschriebenes Verfahren. Damit verteilen Sie die Ressourcen im Netz. Sie haben damit die Möglichkeit, wesentlichen Anwendungen eine Mindestbandbreite zur Verfügung zu stellen. Voraussetzung ist, dass die Endgeräte und die Geräte im Netz die priorisierte Datenübertragung unterstützen. Hochpriorisierte Datenpakete vermitteln die Geräte im Netz bevorzugt. Datenpakete mit niedriger Priorität vermitteln sie, wenn keine höher priorisierten Datenpakete zu vermitteln sind.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Einstellmöglichkeiten:
- Für eingehende Datenpakete legen Sie fest, wie das Gerät die QoS-/Priorisierungs-Information auswertet.
- Für ausgehende Datenpakete legen Sie fest, welche QoS-/Priorisierungs-Information das Gerät in das Datenpaket schreibt (zum Beispiel Priorität für Management-Pakete, *Port-Priorität*).

Anmerkung:
Wenn Sie die Funktionen in diesem Menü nutzen, dann schalten Sie die Flusskontrolle aus. Die Flusskontrolle ist ausgeschaltet, wenn im Dialog *Switching > Global*, Rahmen *Konfiguration*, das Kontrollkästchen *Flusskontrolle* unmarkiert ist.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- QoS/Priority Global
- QoS/Priorität Port-Konfiguration
- 802.1D/p Zuweisung
- IP-DSCP-Zuweisung
- Queue-Management
- DiffServ

5.7.1 QoS/Priority Global

[Switching > QoS/Priority > Global]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, auch in Situationen mit großer Netzlast Zugriff auf das Management des Geräts zu behalten. In diesem Dialog legen Sie die dazu notwendigen QoS-/Priorisierungseinstellungen fest.

Konfiguration

VLAN-Priorität für Management-Pakete

Legt die VLAN-Priorität für zu sendende Management-Datenpakete fest. Abhängig von der VLAN-Priorität weist das Gerät das Datenpaket einer bestimmten *Verkehrsklasse* zu und dementsprechend einer bestimmten Warteschlange des Ports.

Mögliche Werte:

- `0..7` (Voreinstellung: `0`)

Im Dialog *Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung* weisen Sie jeder VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zu.

IP-DSCP Wert für Management-Pakete

Legt den IP-DSCP-Wert für zu sendende Management-Datenpakete fest. Abhängig vom IP-DSCP-Wert weist das Gerät das Datenpaket einer bestimmten *Verkehrsklasse* zu und dementsprechend einer bestimmten Warteschlange des Ports.

Mögliche Werte:

- `0 (be/cs0)..63` (Voreinstellung: `0 (be/cs0)`)

Einige Werte in der Liste haben zusätzlich ein DSCP-Schlüsselwort, zum Beispiel `0 (be/cs0)`, `10 (af11)` und `46 (ef)`. Diese Werte sind kompatibel zum *IP Precedence*-Modell.

Im Dialog *Switching > QoS/Priority > IP-DSCP-Zuweisung* weisen Sie jedem IP-DSCP-Wert eine *Verkehrsklasse* zu.

Queues je Port

Zeigt die Anzahl der Warteschlangen pro Port.

Das Gerät verfügt über 8 Warteschlangen pro Port. Jede Warteschlange ist einer bestimmten *Verkehrsklasse* zugewiesen (*Verkehrsklasse* nach IEEE 802.1D).

5.7.2 QoS/Priorität Port-Konfiguration

[Switching > QoS/Priority > Port-Konfiguration]

In diesem Dialog legen Sie für jeden Port fest, wie das Gerät empfangene Datenpakete anhand ihrer QoS-/Prioritätsinformation verarbeitet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Port-Priorität

Legt fest, welche VLAN-Prioritätsinformation das Gerät in ein Datenpaket schreibt, wenn das Datenpaket keine Prioritätsinformation enthält. Das Gerät vermittelt das Datenpaket anschließend abhängig vom festgelegten Wert in Spalte *Trust-Mode*.

Mögliche Werte:

- `0..7` (Voreinstellung: `0`)

Trust-Mode

Legt fest, wie das Gerät ein empfangenes Datenpaket behandelt, wenn das Datenpaket eine Prioritätsinformation enthält.

Mögliche Werte:

- *`untrusted`*
  Das Gerät vermittelt das Datenpaket gemäß der in Spalte *Port-Priorität* festgelegten Priorität.
  Das Gerät ignoriert die im Datenpaket enthaltene Prioritätsinformation.
  Im Dialog *Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung* weisen Sie jeder VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zu.
- *`trustDot1p`* (Voreinstellung)
  Das Gerät vermittelt das Datenpaket gemäß der Prioritätsinformation im VLAN-Tag.
  Im Dialog *Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung* weisen Sie jeder VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zu.
- *`trustIpDscp`*
  - Wenn das Datenpaket ein IP-Paket ist:
    Das Gerät vermittelt das Datenpaket gemäß des im Datenpaket enthaltenen IP-DSCP-Werts.
    Im Dialog *Switching > QoS/Priority > IP-DSCP-Zuweisung* weisen Sie jedem IP-DSCP-Wert eine *Verkehrsklasse* zu.
  - Wenn das Datenpaket kein IP-Paket ist:
    Das Gerät vermittelt das Datenpaket gemäß der in Spalte *Port-Priorität* festgelegten Priorität.
    Im Dialog *Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung* weisen Sie jeder VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zu.

Untrusted Traffic-Klasse

Zeigt die *Verkehrsklasse*, welche der in Spalte *Port-Priorität*festgelegten VLAN-Prioritätsinformation zugewiesen ist. Im Dialog *Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung* weisen Sie jeder VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zu.

Mögliche Werte:

- `0..7`

5.7.3 802.1D/p Zuweisung

[Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung]

Das Gerät vermittelt Datenpakete mit VLAN-Tag anhand der enthaltenen QoS-/Priorisierungsinformation mit höherer oder mit niedrigerer Priorität.

In diesem Dialog weisen Sie jeder VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zu. Die *Verkehrsklassen* sind den Warteschlangen der Ports (Prioritäts-Queues) fest zugewiesen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-Priorität

Zeigt die VLAN-Priorität.

Traffic-Klasse

Legt die *Verkehrsklasse* fest, die der VLAN-Priorität zugewiesen ist.

Mögliche Werte:

- `0..7`
  `0`ist der Warteschlange mit der niedrigsten Priorität zugewiesen.
  `7`ist der Warteschlange mit der höchsten Priorität zugewiesen.

Anmerkung:
Unter anderem Redundanzmechanismen nutzen die höchste *Verkehrsklasse*. Wählen Sie deshalb für Anwendungsdaten eine andere *Verkehrsklasse*.

Werksseitige Zuweisung der VLAN-Priorität zu Verkehrsklassen

VLAN-Priorität	Verkehrsklasse	Inhaltskennzeichnung gemäß IEEE 802.1D
`0`	2	`Best Effort` Normale Daten ohne Priorisierung
`1`	0	`Background` Zeitunkritische Daten und Hintergrunddienste
`2`	1	`Standard` Normale Daten
`3`	3	`Excellent Effort` Wichtige Daten
`4`	4	`Controlled Load` Zeitkritische Daten mit hoher Priorität

VLAN-Priorität	Verkehrsklasse	Inhaltskennzeichnung gemäß IEEE 802.1D
5	5	Video Bildübertragung mit Verzögerungen und Jitter <100 ms
6	6	Voice Sprachübertragung mit Verzögerungen und Jitter <10 ms
7	7	Network Control Daten für Netzmanagement und Redundanzmechanismen

5.7.4 IP-DSCP-Zuweisung

[Switching > QoS/Priority > IP-DSCP-Zuweisung]

Das Gerät vermittelt IP-Datenpakete anhand des im Datenpaket enthaltenen DSCP-Werts mit hoher oder mit niedriger Priorität.

In diesem Dialog weisen Sie jedem DSCP-Wert eine *Verkehrsklasse* zu. Die *Verkehrsklassen* sind den Warteschlangen der Ports (Prioritäts-Queues) fest zugewiesen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

DSCP Wert

Zeigt den DSCP-Wert.

Traffic-Klasse

Legt die *Verkehrsklasse* fest, die dem DSCP-Wert zugewiesen ist.

Mögliche Werte:

- `0..7`
  `0`ist der Warteschlange mit der niedrigsten Priorität zugewiesen.
  `7`ist der Warteschlange mit der höchsten Priorität zugewiesen.

Werksseitige Zuweisung der DSCP-Werte zu Verkehrsklassen

DSCP-Wert	DSCP-Name	Verkehrsklasse
0	Best Effort /CS0	2
1-7		2
8	CS1	0
9,11,13,15		0
10,12,14	AF11,AF12,AF13	0
16	CS2	1
17,19,21,23		1
18,20,22	AF21,AF22,AF23	1
24	CS3	3
25,27,29,31		3
26,28,30	AF31,AF32,AF33	3
32	CS4	4
33,35,37,39		4
34,36,38	AF41,AF42,AF43	4
40	CS5	5
41,42,43,44,45,47		5
46	EF	5

DSCP-Wert	DSCP-Name	Verkehrsklasse
48	CS6	6
49-55		6
56	CS7	7
57-63		7

5.7.5 Queue-Management

[Switching > QoS/Priority > Queue-Management]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, für die *Verkehrsklassen* die Funktion *Strict priority* ein- und auszuschalten. Bei ausgeschalteter Funktion *Strict priority* arbeitet das Gerät die Warteschlangen der Ports mit *Weighted Fair Queuing* ab.

Außerdem haben Sie die Möglichkeit, jeder *Verkehrsklasse* eine Mindestbandbreite zuzuweisen, mit der das Gerät die Warteschlangen mit *Weighted Fair Queuing* abarbeitet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Traffic-Klasse

Zeigt die *Verkehrsklasse*.

Strict priority

Aktiviert/deaktiviert für diese *Verkehrsklasse* die Abarbeitung der Port-Warteschlange mit *Strict priority*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Abarbeitung der Port-Warteschlange mit *Strict priority* ist aktiv.
  - Der Port vermittelt ausschließlich Datenpakete, die sich in der Warteschlange mit der höchsten Priorität befinden. Ist diese Warteschlange leer, sendet der Port Datenpakete, die sich in der Warteschlange mit der nächstniedrigeren Priorität befinden.
  - Datenpakete mit niedriger *Verkehrsklasse* vermittelt der Port erst, wenn die Warteschlangen mit höherer Priorität leer sind. In ungünstigen Fällen sendet der Port diese Datenpakete nicht.
  - Wenn Sie diese Einstellung für eine *Verkehrsklasse* festlegen, schaltet das Gerät die Funktion auch bei *Verkehrsklassen* mit höherer Priorität ein.
  - Verwenden Sie diese Einstellung für Anwendungen wie VoIP oder Video, die möglichst verzögerungsfrei arbeiten sollen.
- `unmarkiert`
  Die Abarbeitung der Port-Warteschlange mit *Strict priority* ist inaktiv. Das Gerät verwendet *Weighted Fair Queuing*/"Weighted Round Robin" (WRR), um die Port-Warteschlange abzuarbeiten.
  - Das Gerät weist jeder *Verkehrsklasse* eine Mindestbandbreite zu.
  - Der Port sendet auch bei hoher Netzlast Datenpakete mit niedriger *Verkehrsklasse*.
  - Wenn Sie diese Einstellung für eine *Verkehrsklasse* festlegen, schaltet das Gerät die Funktion auch bei *Verkehrsklassen* mit niedrigerer Priorität aus.

Min. Bandbreite [%]

Legt die Mindestbandbreite für diese *Verkehrsklasse* fest, wenn das Gerät die Warteschlangen der Ports mit *Weighted Fair Queuing* abarbeitet.

Mögliche Werte:

▶ `0..100` (Voreinstellung: `0` = das Gerät reserviert für diese *Verkehrsklasse* keine Bandbreite)

Der festgelegte Wert in Prozent bezieht sich auf die auf dem Port verfügbare Bandbreite. Wenn Sie für jede *Verkehrsklasse* die Funktion *Strict priority* ausschalten, steht auf dem Port die maximale Bandbreite für *Weighted Fair Queuing* zur Verfügung.

Die Summe der zugewiesenen Bandbreiten ist höchstens 100 %.

Max. Bandbreite [%]

Legt die Shaping-Rate fest, mit der eine *Verkehrsklasse* Pakete vermittelt (Queue-Shaping).

Mögliche Werte:

▶ `0` (Voreinstellung)
Das Gerät reserviert für diese *Verkehrsklasse* keine Bandbreite.

▶ `1..100`
Das Gerät reserviert für diese *Verkehrsklasse* die festgelegte Bandbreite. Der festgelegte Wert in Prozent bezieht sich auf die maximal verfügbare Bandbreite auf dem Port.

Queue-Shaping ermöglicht Ihnen zum Beispiel, die Rate einer hochprioren Warteschlange zu beschränken. Die Beschränkung einer hochprioren Warteschlange ermöglicht dem Gerät außerdem, niederpriore Warteschlangen abzuarbeiten. Um Queue-Shaping zu verwenden, legen Sie die maximale Bandbreite für eine bestimmte Warteschlange fest.

5.7.6 DiffServ

[Switching > QoS/Priority > DiffServ]

Differentiated Services (DiffServ) filtern Datenpakete, um den Datenstrom zu priorisieren oder zu begrenzen.
- In einer Klasse legen Sie die Filterkriterien fest.
- In einer Richtlinie verknüpfen Sie die Klasse mit Aktionen.

Das Gerät wendet die Aktionen der Richtlinie auf diejenigen Datenpakete an, welche die Filterkriterien der zugewiesenen Klasse erfüllen.

Um DiffServ einzurichten, führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Erstellen Sie eine Klasse mit den Filterkriterien.
- ☐ Erstellen Sie eine Richtlinie (Policy).
- ☐ Weisen Sie der Richtlinie eine Klasse mit den Filterkriterien zu.
- ☐ Legen Sie die Aktionen der Richtlinie fest.
- ☐ Weisen Sie die Richtlinie einem Port zu.
- ☐ Schalten Sie die DiffServ-Funktion ein.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die folgenden Konfigurationen pro Klasse und Instanz zu verwenden:
- 13 Regeln pro Klasse
- 28 Instanzen pro Richtlinie
- 3 Attribute pro Instanz

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DiffServ Übersicht
- DiffServ Global
- DiffServ Klasse
- DiffServ Richtlinie
- DiffServ Zuweisung

5.7.6.1 DiffServ Übersicht

[Switching > QoS/Priority > DiffServ > Übersicht]

Dieser Dialog zeigt die im Gerät verwendeten DiffServ-Einstellungen.

Übersicht

Die oberste Ebene zeigt:

- Die Ports, für die jemand eine DiffServ-Richtlinie eingerichtet hat.
- Die Richtung der Datenpakete, auf welche die DiffServ-Richtlinie wirkt.

Die untergeordneten Ebenen zeigen:

- Die Zeichenfolge für *Policy-Name* und die Nummer für *Policy index*.
- Die Nummer für *Policy instance*.
- Die Zeichenfolge für *Name der Klasse* und den Namen für *Protokoll*.
- Die in der DiffServ-Klasse festgelegten Einstellungen.

Schaltflächen

Zeigt ein Textfeld, um nach einem Schlüsselwort zu suchen. Wenn Sie ein Zeichen oder eine Zeichenkette eingeben, zeigt die Übersicht ausschließlich Einträge, die mit diesem Schlüsselwort in Zusammenhang stehen.

Klappt die Ebenen zu. Die Übersicht zeigt dann ausschließlich die erste Ebene der Einträge.

Klappt die Ebenen auf. Die Übersicht zeigt dann jede Ebene der Einträge.

Klappt den aktuellen Eintrag auf und zeigt die Einträge der nächsttieferen Ebene.

Klappt den Eintrag zu und blendet die Einträge der darunter liegenden Ebenen aus.

5.7.6.2 DiffServ Global

[Switching > QoS/Priority > DiffServ > Global]

In diesem Dialog schalten Sie die DiffServ-Funktion ein.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *DiffServ* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *DiffServ* ist eingeschaltet.
  Das Gerät verarbeitet die Datenpakete gemäß den DiffServ-Regeln.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *DiffServ* ist ausgeschaltet.

5.7.6.3 DiffServ Klasse

[Switching > QoS/Priority > DiffServ > Klasse]

In diesem Dialog legen Sie fest, auf welche Datenpakete das Gerät die im Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Richtlinie* festgelegten Aktionen ausführt. Diese Zuweisung heißt Klasse.

Einer Richtlinie (Policy) kann immer nur eine Klasse zugewiesen sein. Deshalb kann jede Klasse mehrere Filterkriterien enthalten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Siehe „[Fenster Erstellen]" auf Seite 305.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Name der Klasse

Legt den Namen der DiffServ-Klasse fest. Das Gerät ermöglicht Ihnen, den Namen der Klasse direkt in der Tabelle zu ändern.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..31 Zeichen

Kriterium

Zeigt die festgelegten Kriterien für diese Regel.

[Fenster Erstellen]

Name der Klasse

Legt den Namen der DiffServ-Klasse fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..31 Zeichen

Typ

Legt den Typ der Klassenregel für die Filterung fest und bestimmt die individuellen Filterbedingungen für diese Klassenregel.

Abhängig davon, welchen Wert Sie wählen, ändern sich die folgenden, sichtbaren Parameter.

Um jedes Paket unabhängig vom Inhalt zu filtern, wählen Sie den Wert *every*.

Mögliche Werte:

- *cos* (Voreinstellung)
- *dstip*
- *dstl4port*
- *dstmac*
- *every*
- *ipdscp*
- *ipprecedence*
- *iptos*
- *protocol*
- *refclass*
- *srcip*
- *srcl4port*
- *srcmac*
- *cos2*
- *etype*
- *vlanid*
- *vlanid2*

Typ = cos

COS

Legt den Wert für *Class of Service* als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- 0..7 (Voreinstellung: 0)

Typ = dstip

Ziel IP-Adresse

Legt die Ziel-IP-Adresse als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige IP-Adresse

Ziel IP-Adressmaske

Legt die Maske für die Ziel-IP-Adresse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige Netzmaske

Typ = dstl4port

Ziel Port

Legt den Ziel-Port auf Schicht 4 als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige TCP- oder UDP-Port-Nummer

Typ = dstmac

Ziel MAC-Adresse

Legt die Ziel-MAC-Adresse als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige MAC-Adresse

Ziel MAC-Adressmaske

Legt die Maske für die Ziel-MAC-Adresse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige Netzmaske

Typ = ipdscp

DSCP

Legt den Wert für *DSCP (Differentiated Services Code Point)* als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:

- `0..63` (Voreinstellung: `0(be/cs0)`)

`Typ = ipprecedence`

TOS-Priorität

Legt den Wert für *IP Precedence* als Filterwert für die Klasse fest. Die Bits sind die 3 höherwertigen Bits des *Service Type*-Oktetts im IPv4-Header.

Mögliche Werte:

- `0..7` (Voreinstellung: `0`)

`Typ = iptos`

TOS-Maske

Legt die IP-TOS-Bits und Maske als Filterwert für die Klasse fest. Die TOS-Bits sind die 8 Bits des *Service Type*-Oktetts im IPv4-Header.

Mögliche Werte:

- `0x00..0xFF`

`Typ = protocol`

Protocol number

Legt den Wert des Felds *Protocol* im IPv4-Header als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:

- `0..255`
  Einige übliche Werte sind:
  - `1`
    ICMP
  - `2`
    IGMP
  - `4`
    IPv4 (Verkapselung von IPv4 in IPv4)
  - `6`
    TCP
  - `17`
    UDP
  - `41`
    IPv6 (Verkapselung von IPv6 in IPv4)
  - `255`
    Eine Regel mit diesem Wert filtert jedes Protokoll in der Liste.

Die IANA definierte die hier einzugebenden Internet-Protokoll-Nummern als „Assigned Internet Protocol Numbers“.

Eine Liste mit den zugewiesenen Nummern finden Sie unter folgendem Link: www.iana.org/assignments/protocol-numbers/protocol-numbers.xhtml.

Typ = refclass

Ref class

Legt die übergeordnete Klasse als zugehörige Referenzklasse fest. Diese Referenzklasse verwendet das Filterregel-Set, das Sie in einer übergeordneten Klasse als Filterwert festgelegt haben.

Mögliche Werte:

▶ `<Name der DiffServ-Klasse>`

Bedingungen:

- Wenn sich die Referenzklasse ausschließlich auf die übergeordnete Klasse bezieht, dann liefern die übergeordnete Klasse, an die Sie diese Regel binden, und die Referenzklasse die gleichen Ergebnisse.
- Das Löschen der übergeordneten Klasse ist ausgeschlossen, so lange eine andere Klasse auf sie verweist.
- Eine nachträgliche Änderung der Regeln für die übergeordnete Klasse verändert die Regeln für die Referenzklasse ausschließlich dann, wenn die Referenzklasse als Filterwert die übergeordnete Klasse verwendet.
- Sie fügen weitere Regeln, die mit den in der Referenzklasse vorhandenen Regeln kompatibel sind, zur übergeordneten Klasse hinzu.

`Typ = srcip`

Quelle IP-Adresse

Legt die Quell-IP-Adresse als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige IP-Adresse

Quelle IP-Adressmaske

Legt die Maske für die Quell-IP-Adresse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige Netzmaske

`Typ = srcl4port`

Quelle Port

Legt den Quell-Port auf Schicht 4 als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige TCP- oder UDP-Port-Nummer

`Typ = srcmac`

Quelle MAC-Adresse

Legt die Quell-MAC-Adresse als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige MAC-Adresse und Maske

Quelle MAC-Adressmaske

Legt die Maske für die Quell-MAC-Adresse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige Netzmaske

`Typ = cos2`

COS 2

Legt einen sekundären Wert für *Class of Service* als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:
- `0..7` (Voreinstellung: `0`)

`Typ = etype`

Etype

Legt den Wert für *Ethertype* als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:

- `custom` (Voreinstellung)
  Den Ethertype legen Sie fest im Feld *Etype value*.
- `appletalk`
- `arp`
- `ibmsna`
- `ipv4`
- `ipv6`
- `ipx`
- `mplsmcast`
- `mplsucast`
- `netbios`
- `novell`
- `pppoe`
- `rarp`

Etype value

Legt den benutzerdefinierten Ethertype-Wert fest.

Voraussetzung ist, dass im Feld *Etype* der Wert `custom` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `0x0600..0xFFFF`

Typ = vlanid

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:

- `1..4042`

Typ = vlanid2

VLAN2-ID

Legt die sekundäre VLAN-ID als Filterwert für die Klasse fest.

Mögliche Werte:

- `1..4042`

5.7.6.4 DiffServ Richtlinie

[Switching > QoS/Priority > DiffServ > Richtlinie]

In diesem Dialog legen Sie fest, welche Aktionen das Gerät auf Datenpakete ausführt, welche die im Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Klasse* festgelegten Filterkriterien erfüllen. Diese Zuweisung heißt Richtlinie (Policy).

Einem Port kann immer nur eine Richtlinie (Policy) zugewiesen sein. Jede Richtlinie (Policy) kann mehrere Aktionen enthalten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Siehe „[Fenster Erstellen]" auf Seite 312.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Attribut modifizieren

Öffnet das Fenster *Attribut modifizieren*, um die Aktion festzulegen, die das Gerät auf die Datenpakete ausführt. Voraussetzung ist, dass eine Tabellenzeile ausgewählt ist, die in Spalte *Attribut* einen Wert enthält.

Policy-Name

Zeigt den Namen der Richtlinie.

Um den Wert zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..31 Zeichen

Richtung

Zeigt, dass das Gerät die Richtlinie auf empfangene Datenpakete anwendet.

Name der Klasse

Zeigt den Namen der Klasse, die der Richtlinie zugewiesen ist.

In der Klasse sind die Filterkriterien festgelegt.

Attribut

Zeigt die Aktion, die das Gerät auf die Datenpakete ausführt.

- Um eine vorhandene Aktion zu ändern, markieren Sie die betreffende Tabellenzeile und klicken die Schaltfläche .
- Um einer Richtlinie weitere Aktionen hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .

[Fenster Erstellen]

In diesem Dialog fügen Sie eine Richtlinie hinzu oder fügen einer bestehenden Richtlinie weitere Aktionen hinzu.

Policy-Name

Legt den Namen der Richtlinie fest.

- Um eine Richtlinie hinzuzufügen, geben Sie einen neuen Namen ein.
- Um einer vorhandenen Richtlinie weitere Aktionen hinzuzufügen, wählen Sie in der Liste einen Namen aus.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..31 Zeichen

Richtung

Zeigt, dass das Gerät die Richtlinie auf empfangene Datenpakete anwendet.

Name der Klasse

Weist der Richtlinie die Klasse zu.

In der Klasse sind die Filterkriterien festgelegt.

Typ

Legt den Policy-Typ fest.

Abhängig davon, welchen Wert Sie wählen, ändern sich die folgenden, sichtbaren Parameter.

Mögliche Werte:

- *markCosVal* (Voreinstellung)
- *markIpDscpVal*
- *markIpPrecedenceVal*
- *policeSimple*
- *policeTworate*
- *assignQueue*
- *drop*
- *redirect*
- *mirror*
- *markCosAsSecCos*

Typ = markCosVal

Überschreibt das Prioritätsfeld im VLAN-Tag der Ethernet-Pakete:

- Das Gerät schreibt den im Parameter *COS* festgelegten Prioritätswert in den VLAN-Tag.
- Bei QinQ-markierten (IEEE 802.1ad) Ethernet-Paketen schreibt das Gerät den Wert in das äußere Tag (*Service-Tag* oder *S-Tag*).
- Bei Datenpaketen ohne VLAN-Tag fügt das Gerät ein Priority-Tag ein.

Kombinierbar mit *Typ* = `redirect` und `mirror`.

COS

Legt den Prioritätswert fest, den das Gerät in das Prioritätsfeld des VLAN-Tags der Ethernet-Pakete schreibt.

Mögliche Werte:

▶ `0..7`

Typ = markIpDscpVal

Überschreibt das DS-Feld der IP-Pakete.

Das Gerät schreibt den im Parameter *DSCP* festgelegten Wert in das DS-Feld. Nachfolgende Geräte im Netz, an die das Gerät die IP-Pakete weiterleitet, priorisieren die IP-Pakete gemäß dieser Einstellung. Damit bereits dieses Gerät die IP-Pakete priorisiert, reihen Sie die IP-Pakete zusätzlich mit *Typ* = `assignQueue` in die gewünschte Sende-Warteschlange ein.

Kombinierbar mit *Typ* = `assignQueue`, `redirect` und `mirror`.

DSCP

Legt den Wert fest, den das Gerät in das DS-Feld der IP-Pakete schreibt.

Mögliche Werte:

▶ `0..63`

Typ = markIpPrecedenceVal

Überschreibt das TOS-Feld der IP-Pakete.

Das Gerät schreibt den im Parameter *TOS-Priorität* festgelegten Wert in das TOS-Feld.

Kombinierbar mit *Typ* = `assignQueue`, `redirect` und `mirror`.

TOS-Priorität

Legt den Wert fest, den das Gerät in das TOS-Feld der IP-Pakete schreibt.

Mögliche Werte:

▶ `0..7`

Typ = policeSimple

Begrenzt den klassifizierten Datenstrom auf die in den Feldern *Simple C Rate* und *Simple C Burst* festgelegten Werte:

- Wenn Transferrate und Burst-Größe des Datenstroms unterhalb der festgelegten Werte liegen, dann wendet das Gerät die im Feld *Conform Action* festgelegte Aktion an.
- Wenn Transferrate und Burst-Größe des Datenstroms oberhalb der festgelegten Werte liegen, dann wendet das Gerät die im Feld *Non Conform Action* festgelegte Aktion an.

Kombinierbar mit *Typ* = `assignQueue`, `redirect` und `mirror`.

Simple C Rate

Legt die Committed Rate in kbit/s fest.

Obergrenze des

Mögliche Werte:

- `1..4294967295 (2³²-1)`

Simple C Burst

Legt die Committed Burst Size in kByte fest.

Mögliche Werte:

- `0..128`

Conform Action, Non Conform Action

Im Feld *Conform Action* legen Sie die Aktion fest, die das Gerät auf den konformen Datenstrom anwendet. Konform bedeutet, dass sich der Datenstrom unterhalb der in den Parametern *Simple C Rate* und *Simple C Burst*festgelegten Grenzen bewegt.

Im Feld *Non Conform Action*legen Sie die Aktion fest, die das Gerät auf den nicht-konformen Datenstrom anwendet. Nicht-konform bedeutet, dass sich der Datenstrom oberhalb der in den Parametern *Simple C Rate* und *Simple C Burst*festgelegten Grenzen bewegt.

Mögliche Werte:

- `drop`
  Verwirft die Datenpakete.
- `markDscp`
  Überschreibt das DS-Feld der IP-Pakete.
  Das Gerät schreibt den im nebenstehenden Feld festgelegten Wert [`0..63`] in das DS-Feld.
- `markPrec`
  Überschreibt das TOS-Feld der IP-Pakete.
  Das Gerät schreibt den im nebenstehenden Feld festgelegten Wert [`0..7`] in das TOS-Feld.
- `send`
  Vermittelt die Datenpakete.
- `markCos`
  Überschreibt das Prioritätsfeld im VLAN-Tag der Ethernet-Pakete:
  - Das Gerät schreibt den im Parameter *COS* festgelegten Prioritätswert in den VLAN-Tag.
  - Bei QinQ-markierten (IEEE 802.1ad) Ethernet-Paketen schreibt das Gerät den Wert in das äußere Tag (*Service-Tag* oder *S-Tag*).
  - Bei Ethernet-Paketen ohne VLAN-Tag fügt das Gerät ein Priority-Tag ein.

- *markCos2*
  Überschreibt bei QinQ-markierten Ethernet-Paketen das Prioritätsfeld im inneren Tag (*Customer-Tag* oder *C-Tag*) mit dem im nebenstehenden Feld festgelegten Wert [0..7].
- *markCosAsSecCos*
  Überschreibt das Prioritätsfeld im äußeren Tag (*Service-Tag* or *S-Tag*) mit dem Prioritätswert des inneren Tags (*C-Tag*).

Color Conform Class

Legt die Klasse des empfangenen Datenstroms fest, die das Gerät als konform (grün) betrachtet.

Mögliche Werte:

- *blind*
  Das Gerät arbeitet im *Color-Blind*-Modus. Das Gerät betrachtet den gesamten empfangenen Datenstrom als konform (grün).
- <Name der DiffServ-Klasse>
  Das Gerät betrachtet ausschließlich diese Klasse des empfangenen Datenstroms als konform (grün).
  Auswählbar sind Klassen, für die im Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Klasse*, Spalte *Kriterium* eine Regel des Typs *cos*, *ipdscp*, *ipprec*, *cos2* festgelegt ist.

Vergewissern Sie sich, dass die Filterkriterien der oben in der Dropdown-Liste *Name der Klasse* ausgewählten Klasse und der in dieser Dropdown-Liste ausgewählten Klasse weder identisch sind noch sich einander ausschließen. Ausschlusskriterien sind:

- Die Filterkriterien haben denselben Regel-Typ, zum Beispiel *cos* und *cos*. Verwenden Sie Klassen mit unterschiedlichem Regel-Typ, zum Beispiel *cos* und *ipdscp*.
- Eine der Klassen referenziert mit dem Regel-Typ *refclass* eine weitere Klasse, die den verwendeten Klassen widerspricht.

`Typ = policeTworate`

Begrenzt den klassifizierten Datenstrom auf die in den Feldern *Two Rate C Rate*, *Two Rate C Burst*, *Two Rate P Rate* und *Two Rate P Burst* festgelegten Werte:

- Wenn Transferrate und Burst-Größe des Datenstroms unterhalb von *Two Rate C Rate* und *Two Rate C Burst* liegen, dann wendet das Gerät die Aktion *Conform Action* an.
- Wenn Transferrate und Burst-Größe zwischen *Two Rate C Rate* und *Two Rate P Rate* sowie *Two Rate C Burst* und *Two Rate P Burst* liegen, dann wendet das Gerät die Aktion *Exceed Action* auf den Datenstrom an.
- Wenn Transferrate und Burst-Größe des Datenstroms oberhalb von *Two Rate P Rate* und *Two Rate P Burst* liegen, dann wendet das Gerät die Aktion *Non Conform Action* an.

Kombinierbar mit *Typ* = `assignQueue`, `redirect` und `mirror`.

Two Rate C Rate

Legt die Committed Rate in kbit/s fest.

Mögliche Werte:

▶ `1..4294967295 (2³²-1)`

Two Rate C Burst

Legt die Committed Burst Size in kByte fest.

Mögliche Werte:

▶ `0..128`

Two Rate P Rate

Legt die Peak Rate (max. zulässige Transferrate des Datenstroms) in kbit/s fest.

Mögliche Werte:

▶ `1..4294967295 (2³²-1)`

Two Rate P Burst

Legt die Peak Burst Size (max. zulässige Burst-Größe) in kByte fest.

Mögliche Werte:

▶ `1..128`

Conform Action
Conform Value
Exceed Action
Exceed Value
Non Conform Action
Non Conform Value

Im Feld *Conform Action* legen Sie die Aktion fest, die das Gerät auf den konformen Datenstrom anwendet. Konform bedeutet, dass Transferrate und Burst-Größe unterhalb von *Two Rate C Rate* und *Two Rate C Burst*liegen.

Im Feld *Exceed Action* legen Sie die Aktion fest, die das Gerät auf den Datenstrom anwendet. Voraussetzung ist, dass Transferrate und Burst-Größe zwischen *Two Rate C Rate* und *Two Rate P*

Rate sowie *Two Rate C Burst* und *Two Rate P Burst*liegen.

Im Feld *Non Conform Action*legen Sie die Aktion fest, die das Gerät auf den nicht-konformen Datenstrom anwendet. Nicht-konform bedeutet, dass Transferrate und Burst-Größe oberhalb von *Two Rate P Rate* und *Two Rate P Burst*liegen.

Mögliche Werte:

- `drop`
  Verwirft die Datenpakete.
- `markDscp`
  Überschreibt das DS-Feld der IP-Pakete.
  Das Gerät schreibt den im nebenstehenden Feld festgelegten Wert [`0..63`] in das DS-Feld.
- `markPrec`
  Überschreibt das TOS-Feld der IP-Pakete.
  Das Gerät schreibt den im nebenstehenden Feld festgelegten Wert [`0..7`] in das TOS-Feld.
- `send`
  Vermittelt die Datenpakete.
- `markCos`
  Überschreibt das Prioritätsfeld im VLAN-Tag der Ethernet-Pakete:
  - Das Gerät schreibt den im Parameter *COS* festgelegten Prioritätswert in den VLAN-Tag.
  - Bei QinQ-markierten (IEEE 802.1ad) Ethernet-Paketen schreibt das Gerät den Wert in das äußere Tag (*Service-Tag* oder *S-Tag*).
  - Bei Ethernet-Paketen ohne VLAN-Tag fügt das Gerät ein Priority-Tag ein.
- `markCos2`
  Überschreibt bei QinQ-markierten Ethernet-Paketen das Prioritätsfeld im inneren Tag (*Customer-Tag* oder *C-Tag*) mit dem im nebenstehenden Feld festgelegten Wert [`0..7`].
- `markCosAsSecCos`
  Überschreibt das Prioritätsfeld im äußeren Tag (*S-Tag*) mit dem Prioritätswert des inneren Tags (*C-Tag*).

Color Conform Class

Legt die Klasse des empfangenen Datenstroms fest, die das Gerät als konform (grün) betrachtet.

Mögliche Werte:

- `0 - blind`
  Das Gerät arbeitet im *Color-Blind*-Modus. Das Gerät betrachtet den gesamten empfangenen Datenstrom als konform (grün).
- `<Name der DiffServ-Klasse>`
  Das Gerät betrachtet ausschließlich diese Klasse des empfangenen Datenstroms als konform (grün).
  Auswählbar sind Klassen, für die im Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Klasse*, Spalte *Kriterium* eine Regel des Typs `cos`, `ipdscp`, `ipprec`, `cos2` festgelegt ist.

Vergewissern Sie sich, dass die Filterkriterien der oben in der Dropdown-Liste *Name der Klasse* ausgewählten Klasse und der in dieser Dropdown-Liste ausgewählten Klasse weder identisch sind noch sich einander ausschließen. Ausschlusskriterien sind:

- Die Filterkriterien haben denselben Regel-Typ, zum Beispiel `cos` und `cos`. Verwenden Sie Klassen mit unterschiedlichem Regel-Typ, zum Beispiel `cos` und `ipdscp`.
- Eine der Klassen referenziert mit dem Regel-Typ `refclass` eine weitere Klasse, die den verwendeten Klassen widerspricht.

Typ = assignQueue

Ändert die Warteschlange, in die das Gerät die Datenpakete einreiht.

Das Gerät reiht die Datenpakete in die Warteschlange mit der im Parameter *Queue-ID* festgelegten ID ein.

Kombinierbar mit *Typ* = *drop*, *markCosVal* und *markCosAsSecCos*.

Queue-ID

Legt die ID der Warteschlange fest, in welche das Gerät die Datenpakete einreiht. Siehe Feld *Traffic-Klasse* im Dialog *Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung*.

Mögliche Werte:

- 0..7

Typ = drop

Verwirft die Datenpakete.

Kombinierbar mit *Typ* = *mirror*, wenn *mirror* zuerst eingerichtet wird.

Typ = redirect

Das Gerät leitet den empfangenen Datenstrom auf den im Feld *Redirection-Interface* festgelegten Port um.

Kombinierbar mit *Typ* = *markCosVal*, *markIpDscpVal*, *markIpPrecedenceVal*, *policeSimple*, *policeTworate*, *assignQueue* und *markCosAsSecCos*.

Redirection-Interface

Legt den Ziel-Port fest.

Mögliche Werte:

- <Port-Nummer>
  Nummer des Ziel-Ports. Das Gerät leitet die Datenpakete auf diesen Port um.

Anmerkung:
Der Ziel-Port benötigt ausreichend Bandbreite, um den Datenstrom aufzunehmen. Wenn der kopierte Datenstrom die Bandbreite des Ziel-Ports überschreitet, dann verwirft das Gerät überflüssige Datenpakete auf dem Ziel-Port.

Typ = mirror

Das Gerät kopiert den empfangenen Datenstrom und vermittelt ihn zusätzlich auf dem im Feld *Mirror Interface*festgelegten Port.

Kombinierbar mit *Typ* = *markCosVal*, *markIpDscpVal*, *markIpPrecedenceVal*, *policeSimple*, *policeTworate*, *assignQueue* und *markCosAsSecCos*.

Mirror Interface

Legt den Ziel-Port fest.

Mögliche Werte:

- <Port-Nummer>
  Nummer des Ziel-Ports. Das Gerät kopiert die Datenpakete auf diesen Port.

Anmerkung:
Der Ziel-Port benötigt ausreichend Bandbreite, um den Datenstrom aufzunehmen. Wenn der kopierte Datenstrom die Bandbreite des Ziel-Ports überschreitet, dann verwirft das Gerät überflüssige Datenpakete auf dem Ziel-Port.

Typ = markCosAsSecCos

Überschreibt das Prioritätsfeld im äußeren VLAN-Tag der Ethernet-Pakete mit dem Prioritätswert des inneren VLAN-Tags.

Kombinierbar mit *Typ* = *assignQueue*, *redirect* und *mirror*.

5.7.6.5 DiffServ Zuweisung

[Switching > QoS/Priority > DiffServ > Zuweisung]

In diesem Dialog weisen Sie die Richtlinie einem Port zu.

Anmerkung:
Sie können IP-ACL-Regeln und DiffServ-Regeln für die gleiche Richtung nicht gleichzeitig auf einen Port anwenden.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Siehe „[Fenster Erstellen]" auf Seite 321.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Richtung

Zeigt die Interface-Richtung, zu der Sie die Richtlinie zugewiesen haben.

Policy-Name

Zeigt den Namen der dem Interface zugewiesenen Richtlinie.

Status

Zeigt den Port-Status.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die mit dieser Tabellenzeile verbundenen DiffServ-Parameter.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät leitet die Datenpakete entsprechend den festgelegten DiffServ-Einstellungen weiter.
- `unmarkiert`
  Das Gerät leitet die Datenpakete ohne Anwendung der festgelegten DiffServ-Einstellungen weiter.

[Fenster Erstellen]

Port

Legt den Port fest, auf den sich die Tabellenzeile bezieht.

Mögliche Werte:

- Verfügbare Ports

Richtung

Legt die Richtung fest, in welcher das Gerät die Richtlinie anwendet.

Mögliche Werte:

- *In* (Voreinstellung)
- *Out*

Anmerkung:
Auf dem Port können Sie einer Klasse, die sowohl L2- als auch L3-Klassenregeln enthält, keine *Out*-Richtlinie zuweisen, d. h. einer Klasse, die Regeln aus gleichzeitig beiden folgenden Gruppen enthält:
- *dstmac*, *srcmac*, *etype*
- *srcip*, *dstip*, *srcl4port*, *dstl4port*, *protocol*, *ipprecedence*, *iptos*, *ipdscp*
Beispiel: Wenn Sie für eine Klasse sowohl *srcmac*- als auch *dstip*-Regeln festgelegt haben, können Sie dieser Klasse keine *Out*-Richtlinie zuweisen.

Richtlinie

Legt die dem Port zugewiesene Richtlinie fest.

Mögliche Werte:

▶ Verfügbare Richtlinien

5.8 VLAN

[Switching > VLAN]

Mit VLAN (Virtual Local Area Network) verteilen Sie die Datenpakete im physischen Netz auf logische Teilnetze. Das bietet Ihnen folgende Vorteile:

- Hohe Flexibilität
  - Mit VLAN verteilen Sie den Datenpakete auf logische Netze in der vorhandenen Infrastruktur. Ohne VLAN wären dazu weitere Geräte und eine aufwendigere Verkabelung notwendig.
  - Mit VLAN definieren Sie Netzsegmente unabhängig vom Standort der einzelnen Endgeräte.
- Verbesserter Durchsatz
  - Datenpakete lassen sich in VLANs priorisiert übertragen.
    Bei höherer Priorisierung überträgt das Gerät die Daten eines VLANs bevorzugt, zum Beispiel mit zeitkritischen Anwendungen wie VoIP-Telefonaten.
  - Die Netzlast reduziert sich erheblich, wenn sich Datenpakete und Broadcasts in kleinen Netzsegmenten anstatt im gesamten Netz ausbreiten.
- Höhere Sicherheit
  Das Verteilen der Datenpakete auf einzelne logische Netze erschwert ungewolltes Abhören und härtet das System gegen Angriffe, wie MAC-Flooding oder MAC-Spoofing.

Das Gerät unterstützt gemäß IEEE 802.1Q paketbasierte „tagged“ VLANs. Das VLAN-Tag im Datenpaket kennzeichnet, zu welchem VLAN das Datenpaket gehört.

Das Gerät vermittelt die markierten Datenpakete eines VLANs ausschließlich an Ports, die demselben VLAN zugewiesen sind. Dies reduziert die Netzlast.

Das Gerät lernt die MAC-Adressen für jedes VLAN separat (Independent VLAN Learning).

Das Gerät priorisiert den empfangenen Datenstrom in folgender Reihenfolge:

- Voice-VLAN
- MAC-basiertes VLAN
- IP-Subnetz-basiertes VLAN
- Protokoll-basiertes VLAN
- Port-basiertes VLAN

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- VLAN Global
- VLAN Konfiguration
- VLAN Port
- VLAN Voice
- MAC-basiertes VLAN
- Subnetz-basiertes VLAN
- Protokoll-basiertes VLAN

5.8.1 VLAN Global

[Switching > VLAN > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, sich allgemeine VLAN-Parameter des Geräts anzusehen.

Konfiguration

Schaltflächen

VLAN-Einstellungen zurücksetzen

Versetzt die VLAN-Einstellungen des Geräts in den Voreinstellung.

Beachten Sie, dass Sie Ihre Verbindung zum Gerät trennen, wenn Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global* das VLAN für das Management des Geräts geändert haben.

Größte VLAN-ID

Größtmögliche ID, die Sie einem VLAN zuweisen können.

Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.

VLANs (max.)

Zeigt die maximale Anzahl der im Gerät einrichtbaren VLANs.

Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.

VLANs

Anzahl der VLANs, die im Gerät gegenwärtig eingerichtet sind.

Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.

Das VLAN 1 ist dauerhaft im Gerät eingerichtet.

Double VLAN-Tag Ethertype

Zeigt den Wert des äußeren VLAN-Tags, den ein *Core*-Port dem zu vermittelnden Datenpaket hinzufügt.

Mögliche Werte:

- `0x8100 (802.1Q)`
  Einfaches VLAN-Tag

5.8.2 VLAN Konfiguration

[Switching > VLAN > Konfiguration]

In diesem Dialog verwalten Sie die VLANs. Um ein VLAN einzurichten, fügen Sie eine weitere Tabellenzeile hinzu. Dort legen Sie für jeden Port fest, ob er Datenpakete des betreffenden VLANs vermittelt und ob die Datenpakete ein VLAN-Tag enthalten.

Man unterscheidet zwischen folgenden VLANs:
- Statische VLANs sind durch den Benutzer eingerichtet.
- Dynamische VLANs richtet das Gerät automatisch ein und entfernt sie wieder, sobald die Voraussetzungen entfallen.
  Für folgende Funktionen richtet das Gerät dynamische VLANs ein:
  – *MRP*: Wenn Sie den Ring-Ports ein noch nicht eingerichtetes VLAN zuweisen, dann richtet das Gerät dieses VLAN ein.
  – *MVRP*: Das Gerät richtet ein VLAN auf Grundlage der Meldungen benachbarter Geräte ein.
  – *Routing*: Das Gerät richtet ein VLAN für jedes Router-Interface ein.

Anmerkung:
Die Einstellungen sind ausschließlich dann wirksam, wenn die Funktion *VLAN-Unaware Modus* inaktiv ist. Siehe Dialog *Switching > Global*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld *VLAN-ID* legen Sie die VLAN-ID fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

VLAN-ID

ID des VLANs.

Das Gerät unterstützt bis zu 256 gleichzeitig eingerichtete VLANs.

Mögliche Werte:

- `1..4042`

Status

Zeigt, auf welche Weise das VLAN eingerichtet ist.

Mögliche Werte:

- *`other`*
  VLAN `1`
  oder
  VLAN eingerichtet durch Funktion *802.1X*. Siehe Dialog *Netzsicherheit > 802.1X*.
- *`permanent`*
  VLAN eingerichtet durch den Benutzer.
  oder
  VLAN eingerichtet durch Funktion *MRP*. Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
  Wenn Sie die Einstellungen im permanenten Speicher speichern, dann bleiben die VLANs mit dieser Einstellung nach einem Neustart eingerichtet.
- *`dynamicMvrp`*
  VLAN eingerichtet durch Funktion *MVRP*. Siehe Dialog *Switching > MRP-IEEE > MVRP*.
  VLANs mit dieser Einstellung sind schreibgeschützt. Das Gerät entfernt ein VLAN aus der Tabelle, sobald der letzte Port das VLAN verlässt.

Name

Legt die Bezeichnung des VLANs fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

RSPAN-VLAN

Legt das VLAN als RSPAN-VLAN fest.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät verwendet das VLAN ausschließlich, um die RSPAN-Datenpakete in Richtung des *Ziel-Ports* des *Ziel-Switches* zu senden. Siehe Dialog *Diagnose > Ports > RSPAN*. Verwenden Sie das VLAN nicht für andere Zwecke.
  Das Gerät schaltet das Lernen der MAC-Quelladressen im VLAN aus.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet das VLAN nicht, um RSPAN-Datenpakete zu senden.

<Port-Nummer>

Legt fest, ob der betreffende Port Datenpakete des VLANs vermittelt und ob die Datenpakete ein VLAN-Tag enthalten.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Der Port ist kein Mitglied des VLANs und vermittelt keine Datenpakete des VLANs.
- `T` = Tagged
  Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag. Verwenden Sie diese Einstellung zum Beispiel auf Uplink-Ports.

- `LT` = Tagged Learned
  Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag.
  Das Gerät hat den Eintrag mit der Funktion *GVRP* oder *MVRP* automatisch eingerichtet.
- `F` = Forbidden
  Der Port ist kein Mitglied des VLANs und vermittelt keine Datenpakete dieses VLANs.
  Das Gerät sorgt zudem dafür, zu vermeiden, dass der Port durch die Funktion *MVRP*Mitglied eines VLANs wird.
- `U` = Untagged (Voreinstellung für VLAN 1)
  Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag. Verwenden Sie diese Einstellung, wenn das angeschlossene Gerät kein VLAN-Tag auswertet, zum Beispiel auf EndPorts.
- `LU` = Untagged Learned
  Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
  Das Gerät hat den Eintrag mit der Funktion *GVRP* oder *MVRP* automatisch eingerichtet.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich, dass der Port, an dem die Netzmanagement-Station angeschlossen ist, Mitglied des VLANs ist, in welchem das Gerät die Management-Daten vermittelt. In der Voreinstellung vermittelt das Gerät die Management-Daten im VLAN 1. Andernfalls brechen die Verbindungen zum Management des Geräts ab, sobald Sie die Änderungen anwenden. Der Zugriff auf das Management des Geräts ist dann ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

5.8.3 VLAN Port

[Switching > VLAN > Port]

In diesem Dialog legen Sie fest, wie das Gerät empfangene Datenpakete behandelt, die kein VLAN-Tag haben oder deren VLAN-Tag von der VLAN-ID des Ports abweicht.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den Ports ein VLAN zuzuweisen und damit die Port-VLAN-ID festzulegen.

Außerdem legen Sie für jeden Port fest, wie das Gerät bei inaktiver Funktion *VLAN-Unaware Modus* Datenpakete vermittelt, wenn eine der folgenden Situationen eintritt:
- Der Port empfängt Datenpakete ohne VLAN-Tag.
- Der Port empfängt Datenpakete mit VLAN-Prioritätsinformation (VLAN-ID `0`, priority tagged).
- Die VLAN-ID im VLAN-Tag des Datenpakets unterscheidet sich von der VLAN-ID des Ports.

Anmerkung:
Die Einstellungen sind ausschließlich dann wirksam, wenn die Funktion *VLAN-Unaware Modus* inaktiv ist. Siehe Dialog *Switching > Global*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Port VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, welche das Gerät den empfangenen Datenpaketen zuweist, die kein VLAN-Tag enthalten.

Voraussetzungen:
- In Spalte *Akzeptierte Datenpakete* ist der Wert `admitAll` festgelegt.

Mögliche Werte:
- `1..4042` (Voreinstellung: `1`)
  Ein bereits eingerichtetes VLAN

Wenn Sie die Funktion *MRP* verwenden und den Ring-Ports kein VLAN zugewiesen ist, dann legen Sie hier für die Ring-Ports den Wert `1`fest. Andernfalls weist das Gerät den Ring-Ports den Wert automatisch zu.

Akzeptierte Datenpakete

Legt fest, ob der Port empfangene Datenpakete ohne VLAN-Tag überträgt oder verwirft.

Mögliche Werte:
- `admitAll` (Voreinstellung)
  Der Port akzeptiert Datenpakete sowohl mit als auch ohne VLAN-Tag.
- `admitOnlyVlanTagged`
  Der Port akzeptiert ausschließlich Datenpakete, die mit einer VLANID ≥ `1` markiert sind.

Ingress-Filtering

Aktiviert/deaktiviert die Eingangsfilterung.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Eingangsfilterung ist aktiv.
  Das Gerät vergleicht die im Datenpaket enthaltene VLAN-ID mit den VLANs, in denen der Port Mitglied ist. Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*. Stimmt die VLAN-ID im Datenpaket mit einem dieser VLANs überein, vermittelt das Gerät das Datenpaket. Andernfalls verwirft das Gerät das Datenpaket.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Eingangsfilterung ist inaktiv.
  Das Gerät vermittelt empfangene Datenpakete, ohne die VLAN-ID zu vergleichen. Demzufolge vermittelt das Gerät auch Datenpakete in VLANs, in denen der Port nicht Mitglied ist.

Double-VLAN-Tag Modus

Aktiviert/deaktiviert den *Double-VLAN-Tag-Modus* auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der *Double-VLAN-Tag-Modus* ist auf dem Port aktiv.
  Der Port arbeitet als *Core*-Port. Das Gerät fügt dem Datenpaket, das der Port vermittelt, ein äußeres VLAN-Tag hinzu. Den *Ethertype*-Wert dieses VLAN-Tags legen Sie fest im Dialog *Switching > VLAN > Global*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der *Double-VLAN-Tag-Modus* ist auf dem Port inaktiv.
  - Wenn das Kontrollkästchen für keinen anderen Port markiert ist, dann arbeitet der Port als normaler Port.
  - Wenn das Kontrollkästchen für einen anderen Port markiert ist, dann arbeitet der Port als *Access*-Port. Das Gerät weist jedem empfangenen Datenpaket den *Port VLAN-ID*-Wert des Ports zu. Der Port vermittelt das ursprünglich empfangene Datenpaket mit oder ohne VLAN-Tag.

Die Port-VLAN-ID ist die Tunnel-VLAN-ID. Sie fügen den Port als Mitglied dem betreffenden VLAN hinzu. Der Port vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.

5.8.4 VLAN Voice

[Switching > VLAN > Voice]

Verwenden Sie die Voice-VLAN-Funktion, um auf einem Port die Sprach- und Datenpakete bezüglich VLAN und/oder Priorität zu trennen. Ein wesentlicher Nutzen von Voice-VLAN ist, bei hoher Auslastung des Ports die Qualität des Sprachverkehrs sicherzustellen.

Das Gerät erkennt VoIP-Telefone, die Link Layer Discovery Protocol - Media Endpoint Discovery (LLDP-MED) verwenden. Dann fügt das Gerät den entsprechenden Switch-Port zur Mitgliedergruppe des eingerichteten Voice-VLANs hinzu. Die Mitgliedergruppe enthält entweder „getaggte“ oder „ungetaggte“ Mitglieder. Die Markierung ist abhängig vom Voice-VLAN-Interface-Modus (*vlan*, *dot1p-priority*, *kein*, *untagged*).

Ein weiterer Nutzen der Voice-VLAN-Funktion liegt darin, dass das VoIP-Telefon Informationen zu VLAN-ID und Priorität mittels LLDP-MED vom Gerät erhält. Infolgedessen sendet das VoIP-Telefon Sprachdatenpakete entweder mit VLAN-Tag, mit Prioritätsmarkierung oder ohne VLAN-Tag. Dies ist abhängig vom festgelegten Interface-Modus des Voice-VLANs. Die Voice-VLAN-Funktion aktivieren Sie auf dem Port, an dem Sie das VoIP-Telefon anschließen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Voice* des Geräts global ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
- *Aus* (Voreinstellung)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Modus Voice-VLAN

Legt fest, ob der Port empfangene Datenpakete ohne Voice-VLAN-Tag oder mit Voice-VLAN-Prioritätsinformationen überträgt oder verwirft.

Mögliche Werte:

- *ausgeschaltet* (Voreinstellung)
  Deaktiviert die Funktion *Voice* für diese Tabellenzeile.
- *kein*
  Ermöglicht dem IP-Telefon, seine eigene Konfiguration zum Senden von Sprachdatenpaketen ohne VLAN-Tag zu verwenden.

- *vlan/dot1p-priority*
  Der Port filtert Datenpakete des Voice-VLANs anhand der vlan- und dot1p-Prioritätsmarkierungen.
- *untagged*
  Der Port filtert Datenpakete ohne Voice-VLAN-Tag.
- *vlan*
  Der Port filtert Datenpakete des Voice-VLANs anhand des VLAN-Tags.
- *dot1p-priority*
  Der Port filtert Datenpakete des Voice-VLANs anhand der dot1p-Prioritätsmarkierungen. Wenn Sie diesen Wert auswählen, dann legen Sie zusätzlich in Spalte *Priorität* einen geeigneten Wert fest.

Modus Data-Priority

Legt den Trust-Modus für die Datenpakete auf dem jeweiligen Port fest.

Das Gerät verwendet diesen Modus für Datenpakete im Voice-VLAN, wenn es ein VoIP-Telefon und einen PC erkennt, die das gleiche Kabel für die Datenübertragung verwenden.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Datenpakete haben normale Priorität, wenn Sprachdatenpakete auf dem Interface anliegen.
- `unmarkiert`
  Die Datenpakete haben die Priorität `0`, wenn Sprachdatenpakete auf dem Interface anliegen und in Spalte *Modus Voice-VLAN* der Wert *dot1p-priority* festgelegt ist. Wenn das Interface ausschließlich Datenverkehr vermittelt, verwendet der Datenverkehr die normale Priorität.

Status

Zeigt den Status des Voice-VLANs auf dem betreffenden Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Voice-VLAN ist eingeschaltet.
- `unmarkiert`
  Das Voice-VLAN ist ausgeschaltet.

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Um Datenpakete an dieses VLAN unter Verwendung dieses Filters zu vermitteln, legen Sie in Spalte *Modus Voice-VLAN* den Wert `vlan` fest.

Mögliche Werte:

- `1..4042` (Voreinstellung: `0`)

Priorität

Legt die Voice-VLAN-Priorität des Ports fest.

Voraussetzungen:

- In Spalte *Modus Voice-VLAN* ist der Wert `dot1p-priority` festgelegt.

Mögliche Werte:

- `0..7`
- `kein`
  Deaktiviert die Voice-VLAN-Priorität des Ports.

DSCP

Legt den IP-DSCP-Wert fest.

Mögliche Werte:

- `0 (be/cs0)..63` (Voreinstellung: `0 (be/cs0)`)

Einige Werte in der Liste haben zusätzlich ein DSCP-Schlüsselwort, zum Beispiel `0 (be/cs0)`, `10 (af11)` und `46 (ef)`. Diese Werte sind kompatibel zum *IP Precedence*-Modell.

Im Dialog *Switching > QoS/Priority > IP-DSCP-Zuweisung* weisen Sie jedem IP-DSCP-Wert eine *Verkehrsklasse* zu.

Bypass-Authentifizierung

Aktiviert den Voice-VLAN-Authentifizierungsmodus.

Wenn Sie die Funktion deaktivieren und den Wert in Spalte *Modus Voice-VLAN* auf `dot1p-priority` setzen, benötigen Sprachgeräte eine Authentifizierung.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Wenn die Funktion im Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Global* eingeschaltet ist, dann stellen Sie den Parameter *Port-Kontrolle* für diesen Port auf den Wert `multiClient`, bevor Sie diese Funktion aktivieren. Den Parameter *Port-Kontrolle* finden Sie im Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Global*.
- `unmarkiert`

5.8.5 MAC-basiertes VLAN

[Switching > VLAN > MAC-basiertes VLAN]

In einem MAC-basierten VLAN vermittelt das Gerät Datenpakete anhand der Quell-MAC-Adresse, die mit einem VLAN verknüpft ist. Benutzerdefinierte Filter legen hierbei fest, ob ein Paket zu einem bestimmten VLAN gehört.

MAC-basierte VLANs definieren Filterkriterien ausschließlich für unmarkierte Datenpakete oder für Pakete mit Prioritätsmarkierung. Weisen Sie einen Port einem MAC-basierten VLAN zu, um Pakete mit einer bestimmten MAC-Quelladresse in diesem VLAN zu übertragen. Dann vermittelt das Gerät empfangene Pakete ohne VLAN-Tag mit der festgelegten MAC-Adresse in das MAC-basierte VLAN. Andere unmarkierte Pakete unterliegen den normalen VLAN-Klassifizierungsregeln.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *MAC-Adresse* legen Sie die MAC-Adresse fest.
- Im Feld *VLAN-ID* legen Sie die VLAN-ID fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Das Gerät unterstützt bis zu 256 gleichzeitige Zuweisungen zu MAC-basierten VLANs.

Mögliche Werte:

▶ Gültige MAC-Adresse

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Mögliche Werte:

▶ `1..4042`(eingerichtete VLAN-IDs)

5.8.6 Subnetz-basiertes VLAN

[Switching > VLAN > Subnetz-basiertes VLAN]

In IP-Subnetz-basierten VLANs leitet das Gerät die Datenpakete anhand der mit einem VLAN verknüpften Quell-IP-Adresse und Subnetzmaske weiter. Benutzerdefinierte Filter legen hierbei fest, ob ein Paket zu einem bestimmten VLAN gehört.

IP-Subnetz-basierte VLANs definieren Filterkriterien ausschließlich für unmarkierte Datenpakete oder für Pakete mit Prioritätsmarkierung. Weisen Sie einen Port einem IP-Subnetz-basierten VLAN zu, um Pakete mit einer bestimmten IP-Quelladresse in diesem VLAN zu übertragen. Dann vermittelt das Gerät empfangene Pakete ohne VLAN-Tag mit der festgelegten IP-Adresse in das IP-Subnetz-basierte VLAN.

Zum Einrichten eines IP-Subnetz-basierten VLANs legen Sie eine IP-Adresse, eine Subnetzmaske und die dazugehörige VLAN-Kennung fest. Bei mehreren zutreffenden Einträgen verwendet das Gerät den Eintrag mit dem längsten Präfix zuerst.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die IP-Adresse fest.
- Im Feld *Netzmaske*legen Sie die Netzmaske fest.
- Im Feld *VLAN-ID* legen Sie die VLAN-ID fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse, die dem Subnetz-basierten VLAN zugewiesen ist.

Das Gerät unterstützt bis zu 128 gleichzeitige Zuordnungen zu Subnetz-basierten VLANs.

Mögliche Werte:

- Gültige IP-Adresse

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske, die dem Subnetz-basierten VLAN zugewiesen ist.

Mögliche Werte:

- Gültige IP-Netzmaske

VLAN-ID

Zeigt die VLAN-ID.

Mögliche Werte:

- `1..4042`

5.8.7 Protokoll-basiertes VLAN

[Switching > VLAN > Protokoll-basiertes VLAN]

In einem Protokoll-basierten VLAN vermitteln festgelegte Ports die auf dem L3-Protokoll (Ethertype) basierenden Datenpakete, die mit dem VLAN verknüpft sind. Benutzerdefinierte Paketfilter legen hierbei fest, ob ein Paket zu einem bestimmten VLAN gehört.

Protokoll-basierte VLANs definieren Filterkriterien ausschließlich für unmarkierte Datenpakete. Weisen Sie einen Port einem Protokoll-basierten VLAN zu, um ein bestimmtes Protokoll zu routen. Das Gerät vermittelt dann unmarkierte Pakete, empfangen mit dem festgelegten Protokoll, in das Protokoll-basierte VLAN. Das Gerät weist anderen unmarkierten Paketen die VLAN-Kennung des Ports zu.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Gruppen-ID

Zeigt die Gruppenkennung des Protokoll-basierten VLAN-Eintrags.

Das Gerät unterstützt bis zu 128 gleichzeitige Zuordnungen zu Protokoll-basierten VLANs.

Mögliche Werte:

- `1..128`

Name

Zeigt den Gruppennamen des Protokoll-basierten VLAN-Eintrags.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..16 Zeichen

VLAN-ID

Legt die VLANs fest.

Mögliche Werte:

- `1..4042` (Voreinstellung: `0`)

Port

Legt die Ports fest, die der Gruppe zugewiesen sind.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>` (Voreinstellung: `-`)
  Wählen Sie die Ports in der Dropdown-Liste.

Ethertype

Legt den Ethertype-Wert fest, der dem VLAN zugewiesen ist.

Der Ethertype ist ein aus 2 Oktetts bestehendes Feld im Ethernet-Paket, aus dem hervorgeht, welches Protokoll die Nutzdaten enthalten.

Mögliche Werte:

- `0x0600..0xFFFF`
  Ethertype in hexadezimaler Ziffernfolge
  Wenn Sie einen Dezimalwert eingeben, konvertiert das Gerät den Wert beim Klicken der Schaltfläche ✓ in eine hexadezimale Ziffernfolge.
- `ip`
  Ethertype-Schlüsselwort für IPv4 (entspricht `0x0800`)
- `arp`
  Ethertype-Schlüsselwort für ARP (entspricht `0x0806`)
- `ipx`
  Ethertype-Schlüsselwort für IPX (entspricht `0x8137`)

5.9 L2-Redundanz

[Switching > L2-Redundanz]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- MRP
- HIPER-Ring

- DLR (hardwareabhängig)
- PRP (hardwareabhängig)
- HSR (hardwareabhängig)
- Spanning Tree
- Link-Aggregation
- Link-Backup
- FuseNet

5.9.1 MRP

[Switching > L2-Redundanz > MRP]

Das Media Redundancy Protocol (MRP) ist ein Protokoll, das Ihnen den Aufbau hochverfügbarer, ringförmiger Netzstrukturen ermöglicht. Ein MRP-Ring mit Hirschmann-Geräten besteht aus bis zu 100 Geräten, die das Media Redundancy Protocol (MRP) gemäß IEC 62439 unterstützen.

Die Ringstruktur eines MRP-Rings wandelt sich zurück in eine Linienstruktur, wenn eine Teilstrecke nicht in Betrieb ist. Sie können die maximale Wiederherstellungszeit festlegen.

Das *Ring-Manager*-Gerät schließt die Enden eines Backbones in Linienstruktur zu einem redundanten Ring.

Anmerkung:
Spanning Tree und Ringredundanz beeinflussen sich gegenseitig. Deaktivieren Sie die Funktion *Spanning Tree* auf den Ports, die an den MRP-Ring angeschlossen sind. Siehe Dialog *Switching* > L2-Redundanz > *Spanning Tree* > *Port*.

Wenn Sie mit übergroßen Ethernet-Paketen arbeiten (für diesen Port ist der Wert in Spalte *MTU* >1518, siehe Dialog *Grundeinstellungen* > *Port*), ist die Umschaltzeit bei der Rekonfiguration des MRP-Rings abhängig von folgenden Parametern:
- Bandbreite der Ring-Leitung
- Größe der Ethernet-Pakete
- Anzahl der Geräte im Ring

Legen Sie die Umschaltzeit ausreichend groß fest, um Verzögerungen der MRP-Pakete aufgrund von Latenzen in den Geräten zu vermeiden. Die Formel zum Berechnen der Umschaltzeit finden Sie in IEC 62439-2, Kapitel 9.5.

Funktion

Schaltflächen

Lösche Ring-Konfiguration

Schaltet die Redundanzfunktion aus und setzt alle Einstellungen im Dialog die voreingestellten Werte zurück.

Funktion

Schaltet die Funktion *MRP* ein/aus.

Nachdem Sie die Parameter für den MRP-Ring eingerichtet haben, schalten Sie hier die Funktion ein.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *MRP* ist eingeschaltet.
  Nachdem Sie die Geräte im MRP-Ring eingerichtet haben, ist die Redundanz aktiv.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *MRP* ist ausgeschaltet.

Ring-Port 1/Ring-Port 2

Port

Legt den Port fest, der als Ring-Port arbeitet.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>`

Anmerkung:
Wenn das Gerät die Software mit Unterstützung für Fast MRP verwendet, dann können Sie keinen *Link-Aggregation*-Port als Ring-Port auswählen.

Funktion

Zeigt den Betriebszustand des Ring-Ports.

Mögliche Werte:

- *forwarding*
  Der Port ist eingeschaltet, Verbindung vorhanden.
- *blocked*
  Der Port ist blockiert, Verbindung vorhanden.
- *ausgeschaltet*
  Der Port ist ausgeschaltet.
- *nicht verbunden*
  Keine Verbindung vorhanden.

Fixed backup

Aktiviert/deaktiviert die *Backup-Port*-Funktion für den *Ring-Port 2*.

Anmerkung:
Bei der Umschaltung auf den *Primären Port* wird ggf. die maximal zulässige Ring-Wiederherstellungszeit überschritten.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Backup-Funktion für *Ring-Port 2* ist aktiviert. Ist der Ring geschlossen, schaltet das *Ring-Manager*-Gerät auf den primären Ring-Port zurück.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Backup-Funktion für *Ring-Port 2* ist deaktiviert. Ist der Ring geschlossen, sendet das *Ring-Manager*-Gerät weiterhin Daten an den sekundären Ring-Port.

Konfiguration

Ring-Manager

Schaltet die Funktion *Ring-Manager* ein/aus.

Aktivieren Sie diese Funktion bei genau einem Gerät an den Enden der Linie.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Ring-Manager* ist eingeschaltet.
  Das Gerät arbeitet als *Ring-Manager*.
  Um unerwartetes Verhalten zu vermeiden, schalten Sie die Funktion nicht auf einem Gerät ein, auf dem die Funktion *RCP* eingeschaltet ist.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Ring-Manager* ist ausgeschaltet.
  Das Gerät arbeitet ausschließlich als *Ring-Client*.

Domänen-Name

Legt den Namen der MRP-Domäne fest, zu der das Gerät gehört.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen
  Sie können einen beliebigen Namen festlegen. Durch Eingabe eines aussagekräftigen Namens können Sie die Verwaltung von MRP-Domains vereinfachen.

Ring-Rekonfiguration

Legt die max. Umschaltzeit in Millisekunden bei der Rekonfiguration des Rings fest. Diese Einstellung ist ausschließlich dann wirksam, wenn das Gerät als *Ring-Manager* arbeitet.

Mögliche Werte:

- *500ms*
- *200ms* (Voreinstellung)
- *30ms* **(hardwareabhängig)**
- *10ms* **(hardwareabhängig)**

Kürzere Umschaltzeiten stellen höhere Anforderungen an die Reaktionszeit jedes einzelnen Geräts im Ring. Verwenden Sie kleinere Werte als *500ms* ausschließlich dann, wenn die anderen Geräte im Ring ebenfalls diese kürzere Umschaltzeit unterstützen.

Anmerkung:
Umschaltzeiten von *30ms* und *10ms* sind für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar. Ob Ihr Gerät Fast MRP unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes feststellen. Um die Funktionen zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für Fast MRP.

Legen Sie die Umschaltzeit *10ms* ausschließlich dann fest, wenn Sie im Ring bis zu 20 Geräte verwenden, welche diese Umschaltzeit unterstützen. Wenn Sie im Ring mehr als 20 solcher Geräte verwenden, dann legen Sie die Umschaltzeit mit mindestens *30ms* fest.

Wenn Sie mit übergroßen Ethernet-Paketen arbeiten, ist die Anzahl der Geräte im Ring begrenzt. Beachten Sie, dass die Umschaltzeit von mehreren Parametern abhängig ist. Siehe Beschreibung oben.

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, die Sie den Ring-Ports zuweisen.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Kein VLAN zugewiesen.
  Weisen Sie im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* für VLAN `1` den Ring-Ports den Wert `U` zu.
- `1..4042`
  VLAN zugewiesen.
  Wenn Sie den Ring-Ports ein nicht vorhandenes VLAN zuweisen, dann richtet das Gerät dieses VLAN automatisch ein. Im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* fügt das Gerät eine Tabellenzeile für das VLAN hinzu und weist den Ring-Ports den Wert `T`zu.

Advanced-Modus

Aktiviert/deaktiviert den *Advanced-Modus* für schnelle Umschaltzeiten.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Advanced-Modus aktiv.
  MRP-fähige Hirschmann-Geräte unterstützen diesen Modus.
- `unmarkiert`
  Advanced-Modus inaktiv.
  Wählen Sie diese Einstellung, wenn ein anderes Gerät im Ring keine Unterstützung für diesen Modus bietet.

Domänen-ID

Zeigt eine 16-Byte-Folge in Dezimalschreibweise, welche die MRP-Domäne identifiziert, zu der das Gerät gehört.

Dieser Wert ist im Zusammenhang mit der Funktion *PROFINET* von Bedeutung. Siehe Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > PROFINET*.

Information

Schaltflächen **(hardwareabhängig)**

Paketlaufzeitverzögerung zurücksetzen

Setzt den Wert in den Feldern *Minimale Paketlaufzeitverzögerung [ms]* und *Maximale Paketlaufzeitverzögerung [ms]* auf `0` zurück.

Information

Zeigt den Zustand des Rings.

Mögliche Werte:

- *`Redundanz verfügbar. Ring ist geschlossen.`*
  Normaler Betrieb. Die Bestandteile des Rings arbeiten wie vorgesehen.
- *`Konfigurationsfehler: Ring-Port Verbindung fehlerhaft`*
  Das Gerät hat einen Link-Fehler an einem Ring-Port erkannt. Vergewissern Sie sich, dass in den Rahmen *Ring-Port 1* und *Ring-Port 2* der richtige Port gewählt ist.

- *Redundanz nicht verfügbar. Ring ist geöffnet. Prüfe die Ring-Clients.*
  Das Gerät hat keinen Konfigurationsfehler erkannt, jedoch ist keine Redundanz verfügbar.
- *Redundanz nicht verfügbar. Mindestens ein Ring-Port ist deaktiviert.*
  Mindestens ein Ring-Port ist ausgeschaltet. Vergewissern Sie sich, dass beide Ports eingeschaltet sind. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*.
- *Konfigurationsfehler: Pakete eines anderen Ring-Managers empfangen*
  Im Ring existiert ein weiteres Gerät, das als *Ring-Manager* arbeitet.
  Schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* bei genau einem Gerät im Ring ein.
- *Konfigurationsfehler: Verbindung im Ring ist mit falschem Port verbunden*
  Eine Leitung des Rings ist anstatt mit einem Ring-Port mit einem anderen Port verbunden. Das Gerät empfängt Test-Datenpakete ausschließlich an einem der Ring-Ports.

Zeitpunkt der letzten Ringöffnung

Zeigt den Zeitpunkt (Datum und Uhrzeit), zu dem das Gerät zuletzt einen offenen Ring erkannt hat. Das Feld zeigt einen gültigen Wert, wenn das Gerät als *Ring-Manager* arbeitet.

Anzahl der Ringöffnungen

Zeigt, wie oft das Gerät einen offenen Ring erkannt hat. Das Feld zeigt einen gültigen Wert, wenn das Gerät als *Ring-Manager* arbeitet.

Minimale Paketlaufzeitverzögerung [ms] **(hardwareabhängig)**

Zeigt die minimale Round-Trip-Verzögerung in Millisekunden, die das Gerät seit dem letzten Systemstart gemessen hat. Das Feld zeigt einen gültigen Wert, wenn das Gerät als *Ring-Manager* arbeitet.

Maximale Paketlaufzeitverzögerung [ms] **(hardwareabhängig)**

Zeigt die maximale Round-Trip-Verzögerung in Millisekunden, die das Gerät seit dem letzten Systemstart gemessen hat. Das Feld zeigt einen gültigen Wert, wenn das Gerät als *Ring-Manager* arbeitet.

5.9.2 HIPER-Ring

[Switching > L2-Redundanz > HIPER-Ring]

Das Konzept der HIPER-Ringredundanz ermöglicht den Aufbau hochverfügbarer, ringförmiger Netze. Das Gerät arbeitet ausschließlich als *Ring-Client*. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, einen vorhandenen HIPER-Ring zu erweitern oder ein Gerät zu ersetzen, das bereits als *Ring Client* in einem HIPER-Ring aktiv ist.

Ein HIPER-Ring enthält ein *Ring-Manager (RM)*-Gerät, das den Ring kontrolliert. Das *Ring-Manager*-Gerät sendet sowohl auf dem primären als auch auf dem sekundären Port Watchdog-Pakete in den Ring. Wenn das *Ring-Manager*-Gerät die Watchdog-Pakete auf beiden Ports empfängt, verbleibt der *Primäre Port* im Zustand `forwarding` und der sekundäre Port im Zustand `discarding`.

Das Gerät arbeitet ausschließlich als *Ring-Client*. Das bedeutet, dass das Gerät Watchdog-Pakete an seinen Ring-Ports erkennt und bei Änderung des Link-Status ein *Link Down*- oder *Link Up*-Paket an das *Ring-Manager*-Gerät sendet.

Als Ring-Ports unterstützt das Gerät ausschließlich Fast-Ethernet-Ports und Gigabit-Ethernet-Ports. Des Weiteren unterstützt das Gerät ausschließlich HIPER-Ring in VLAN `1`.

Anmerkung:
Spanning Tree und Ringredundanz beeinflussen sich gegenseitig. Deaktivieren Sie die Funktion *Spanning Tree* auf den Ports, die an den HIPER-Ring angeschlossen sind. Siehe Dialog *Switching* > L2-Redundanz > *Spanning Tree* > *Port*.

Anmerkung:
Richten Sie die Geräte des HIPER-Rings einzeln ein. Bevor Sie die redundante Verbindung anschließen, richten Sie jedes Gerät im HIPER-Ring vollständig ein. So vermeiden Sie Loops während der Konfigurationsphase.

Funktion

Funktion

Schaltet den *HIPER-Ring*-Client ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Der *HIPER-Ring*-Client ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Der *HIPER-Ring*-Client ist ausgeschaltet.

Ring-Port 1/Ring-Port 2

Port

Legt die Port-Nummer für den primären/sekundären Ring-Port fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Kein primärer/sekundärer Ring-Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`
  Nummer des Ring-Ports

Zustand

Zeigt den Status des primären/sekundären Ring-Ports.

Mögliche Werte:

- *`not-available`*
  Der *HIPER-Ring*-Client ist ausgeschaltet.
  oder
  Kein primärer oder sekundärer Ring-Port ausgewählt.
- *`aktiv`*
  Der Ring-Port ist eingeschaltet, der Link ist vorhanden.
- *`inaktiv`*
  Keine Verbindung auf dem Ring-Port vorhanden.
  Sobald die Verbindung auf einem Ring-Port unterbrochen ist, sendet das Gerät auf dem anderen Ring-Port ein *Link Down*-Paket an das *Ring-Manager*-Gerät.

Information

Modus

Zeigt, dass das Gerät als *Ring-Client* arbeitet.

5.9.3 DLR (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > DLR]

Das Device Level Ring (DLR)-Protokoll bietet in einer Ring-Topologie eine hohe Netzverfügbarkeit. Der primäre Zweck des DLR-Protokolls ist die Implementierung in EtherNet/IP-Endgeräten, die über 2 Ethernet-Ports und eingebettete Schicht-2-Switch-Technologie verfügen. Das DLR-Protokoll bietet die Netzfehler-Erkennung und die Rekonfiguration zur Unterstützung anspruchsvoller Steuerungsanwendungen.

Um das Netz zu überwachen, verwendet das DLR-Netz einen Ring-Supervisor. Der Ring-Supervisor kontrolliert Daten im Ring, indem er die Daten ausschließlich am primären Ring-Port sendet, bis eine Unterbrechung im Ring auftritt. Wenn eine Unterbrechung im Ring auftritt, hebt der Ring-Supervisor die Blockierung des sekundären Ports auf, sodass die Daten die Ring-Teilnehmer auf der Gegenseite der Unterbrechung erreichen können.

Um die Kontrolle über das Netz zu behalten, sendet der aktive Ring-Supervisor *Beacon*-Pakete über beide Ports. Das Gerät ermöglicht Ihnen, das Intervall zwischen aufeinanderfolgenden *Beacon*-Pakete festzulegen. Die *Beacon*-Pakete helfen dabei, eine Unterbrechung im Ring zu erkennen, sie senden *Ring State*-Nachrichten an die Teilnehmer und enthalten außerdem folgende Informationen:

- die Precedence des aktiven Ring-Supervisors
- die MAC-Adresse des aktiven Ring-Supervisors
- *Beacon*-Timeout
- die DLR-VLAN-ID

Im Supervisor-Modus sendet das Gerät auch *Announce*-Pakete 1-mal pro Sekunde und ausschließlich über den nicht blockierten Port. Die *Announce*-Pakete enthalten außerdem *Ring State*-Nachrichten.

Wenn sich das Gerät nicht im Supervisor-Modus befindet, fungiert das Gerät als *Beacon*-basierter Teilnehmer. Beim Empfang einer Ring-Fault-Status-Nachricht vom aktiven Ring-Supervisor leert der *Beacon*-basierte Teilnehmer seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts und prüft die benachbarten Teilnehmer (Neighbor Check). Der Neighbor Check unterstützt die Isolierung einer Unterbrechung zwischen benachbarten Teilnehmern.

DLR nutzt ein VLAN, um Informationen, die im *Beacon*-Paket enthalten sind, mit Prioritäts-Tag an andere Ring-Teilnehmer weiterzugeben. Die Voreinstellung für das DLR-VLAN ist `0`. Die VLAN-ID können Sie ausschließlich in diesem Dialog festlegen. Die VLAN-ID `0` verwenden Sie mit *VLAN-Unaware Modus*.

Vergewissern Sie sich, dass für die Funktionen, die sich direkt auf die Funktion *DLR* auswirken, folgende Einstellungen festgelegt sind:

EtherNet/IP	Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > EtherNet/IP* • *Funktion* = `An` • *Schreibzugriff* = `markiert`
Spanning Tree	Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global* • *Funktion* = `Aus`
VLAN	Dialog *Switching > Global* • *VLAN-Unaware Modus* = `markiert`
IGMP-Snooping	Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Global* • *Funktion* = `An` Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Konfiguration*, Registerkarte *Port* • *Aktiv* = `markiert` Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Snooping Erweiterungen* • DLR-Ring-Ports = `SF` (`Statisch` und `Forward all`) Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Querier* • *Funktion* = `An`

Anmerkung:
DLR ist für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar. Ob Ihr Gerät *DLR* unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes feststellen. Um die Funktionen zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für *DLR*.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DLR-Konfiguration (hardwareabhängig)
- DLR-Statistiken (hardwareabhängig)

5.9.3.1 DLR-Konfiguration (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > DLR > Konfiguration]

In diesem Dialog legen Sie die Rolle des Geräts im Ring fest. Wenn Sie das Gerät als Ring-Supervisor festlegen, sendet das Gerät *Beacon*-Pakete, welche den Precedence-Wert für die Kandidatur als aktiver Ring-Supervisor enthalten. Als aktiver Ring-Supervisor überwacht das Gerät den Ring auf eine Unterbrechung und sendet Konfigurationsinformationen an die Ring-Teilnehmer.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *DLR* global ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *DLR* ist eingeschaltet.
- *Aus*
  Die Funktion *DLR* ist ausgeschaltet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Service-Aktion

Öffnet den Dialog *Service-Aktion*, um die DLR-Dienste festzulegen, die für die Lokalisierung und die Beseitigung erkannter Fehler verwendet werden.

Mögliche Werte:

- *verifyFaultLocation* (Voreinstellung)
  Der Supervisor prüft den Fehlerort, indem er das `Locate_Fault`-Paket erneut an Ring-Teilnehmer übermittelt.
- *clearRapidFaults*
  Behebt den `Rapid Fault`-Zustand, in dem der Ring-Supervisor einen Zyklus schneller Ring-Fehler erkannt hat.
- *restartSignOn*
  Startet den `Sign On`-Prozess neu und aktualisiert die Teilnehmerliste.

Ring-Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Name

Legt den Namen des DLR-Rings fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Ring-Port 1

Legt den ersten der 2 Ring-Ports fest, die verwendet werden, um das Gerät mit dem DLR-Ring zu verbinden.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>` (Voreinstellung: `1/1`)
  Wählen Sie den Port aus der Dropdown-Liste.

Status Ring-Port 1

Zeigt den Status von Ring-Port 1.

Mögliche Werte:

- *`ausgeschaltet`*
  Der Port ist ausgeschaltet.
  Um den Port zu einzuschalten, öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port* auf der Registerkarte *Konfiguration*. Markieren Sie in Spalte *Port an* das entsprechende Kontrollkästchen.
- *`blocked`*
  Der Port ist der sekundäre Port, der ausschließlich *Beacon*-Pakete sendet und empfängt.
- *`forwarding`*
  Der Port ist der *Primäre Port*, der Daten, *Beacon*-Pakete und *Announce*-Pakete sendet und empfängt.
- *`notConnected`*
  Für den Port besteht physisch keine Verbindung.

Ring-Port 2

Legt den zweiten der 2 Ring-Ports fest, die verwendet werden, um das Gerät mit dem DLR-Ring zu verbinden.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>` (Voreinstellung: `1/2`)
  Wählen Sie den Port aus der Dropdown-Liste.

Status Ring-Port 2

Zeigt den Status von Ring-Port 2.

Mögliche Werte:

- *`ausgeschaltet`*
  Der Port ist ausgeschaltet.
  Um den Port zu einzuschalten, öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port* auf der Registerkarte *Konfiguration*. Markieren Sie in Spalte *Port an* das entsprechende Kontrollkästchen.
- *`blocked`*
  Der Port ist der sekundäre Port, der ausschließlich *Beacon*-Pakete sendet und empfängt.

- *forwarding*
  Der Port ist der *Primäre Port*, der Daten, *Beacon*-Pakete und *Announce*-Pakete sendet und empfängt.
- *notConnected*
  Für den Port besteht physisch keine Verbindung.

Supervisor aktiv

Schaltet die Supervisor-Funktion ein/aus.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät ist als Ring-Supervisor eingerichtet. Das Gerät überwacht den Ring auf Unterbrechungen. Wenn eine Unterbrechung im Ring auftritt, dann hebt das Gerät die Blockierung des sekundären Ports auf und leitet Daten auf dem sekundären Port weiter.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät ist ein *Beacon*-basierter Ring-Teilnehmer.

Status

Zeigt den Status des Geräts im DLR-Ring.

Mögliche Werte:

- *backup*
  Ein weiteres Gerät im selben Ring ist der aktive Supervisor.
- *supervisor*
  Das Gerät ist der aktive Supervisor.
- *node*
  Das Gerät fungiert als *Beacon*-basierter Ring-Teilnehmer.
- *nonDlr*
  Das Gerät hat erkannt, dass die Netztopologie kein Ring ist, der das DLR-Protokoll verwendet.
- *unsupported*
  Die Konfiguration in der Tabellenzeile ist ungültig.

Supervisor-Priorität

Legt den Precedence-Wert des Geräts für die Ring-Supervisor-Auswahl fest. Das Gerät sendet den Wert in den *Beacon*-Paketen an andere am Ring teilnehmende Geräte. Wenn in demselben Ring ein weiterer Ring-Supervisor vorhanden ist, wird das Gerät mit dem höheren Wert als aktiver Ring-Supervisor ausgewählt. Wenn beide Werte gleich sind, wird das Gerät mit der höheren MAC-Adresse aktiver Supervisor.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `0`)
  Ein numerisch höherer Wert weist auf eine höhere Precedence hin.

Beacon-Intervall [µs]

Legt das Intervall in Mikrosekunden fest, in dem der Supervisor *Beacon*-Pakete sendet. Der Ring-Supervisor überträgt 1-mal pro *Beacon*-Intervall ein *Beacon*-Paket über seine beiden Ethernet-Ports. Wenn der Ring intakt ist, empfängt das Gerät das *Beacon*-Paket an den Ports auf der Gegenseite und lässt den blockierten Port im Blocking-Modus.

Mögliche Werte:

- `400..100000 (10⁵)` (Voreinstellung: `400`)
  Kürzere Intervallzeiten verlängern die Wiederherstellungszeit. Wenn der Ring ausschließlich DLR-Teilnehmer enthält, verwenden Sie die folgende Faustformel:
  `Minimalwert = 13 * Anzahl der Teilnehmer im Ring`

Beacon Timeout [µs]

Legt den Zeitraum in Mikrosekunden fest, über den das Gerät auf *Beacon*-Pakete wartet. Nachdem das Gerät ein Timeout für den Empfang eines *Beacon*-Paketes veranlasst, ergreift das Gerät abhängig von seiner Rolle als aktiver Supervisor oder als Ring-Teilnehmer die entsprechenden Maßnahmen.

Mögliche Werte:

- `1600..500000 (5 × 10⁵)` (Voreinstellung: `10000`)
  Legen Sie diesen Wert mindestens auf das 4-fache des in Spalte *Beacon-Intervall [µs]* festgelegten Wertes fest.
  Wenn der Ring ausschließlich DLR-Teilnehmer enthält, verwenden Sie die folgende Faustformel:
  `Maximalwert = (Anzahl der Teilnehmer im Ring * (1 - 0.1) * 25) + (Anzahl der Teilnehmer im Ring * 0.1 * 137)`

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, die zum Senden der DLR-Protokoll-Nachrichten an die anderen Geräte im Ring verwendet wird.

Der aktive Supervisor informiert die Ring-Teilnehmer darüber, welche VLAN-ID in den *Beacon*-Paketen verwendet werden soll. Sie richten das VLAN im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* ein.

Voraussetzung für das Einrichten der VLAN-ID `0` ist, dass im Dialog *Switching > Global* das Kontrollkästchen *VLAN-Unaware Modus* markiert ist.

Mögliche Werte:

- `0..4042` (Voreinstellung: `1`)

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die DLR-Konfiguration.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die DLR-Konfiguration ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die DLR-Konfiguration ist inaktiv.

5.9.3.2 DLR-Statistiken (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > DLR > Statistiken]

Dieser Dialog zeigt den Status des Rings, den Typologie-Typ, die Anzahl der Teilnehmer sowie sonstige Informationen, die Sie bei der Analyse des Netzes unterstützen.

Dieser Dialog zeigt auch eine Liste der teilnehmenden Ring-Teilnehmer. Der aktive Ring-Supervisor erfasst die in der Teilnehmerliste enthaltenen Informationen mittels `Sign_On`-Paketen. Wenn die Teilnehmerliste zu groß ist, gibt das DLR-Objekt `Reply Data Too Large` (Code 0x11) zurück.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Status]
- [Teilnehmer]

[Status]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Ring-Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Fähigkeit

Zeigt die Funktionsmerkmale des Geräts.

Mögliche Werte:
- `announce`
  Das Gerät ist ein Announce-basierter Ring-Teilnehmer.
- `beacon`
  Das Gerät ist in der Lage, *Beacon*-Pakete zu senden.
- `supervisor`
  Das Gerät ist in der Lage, ein Supervisor zu sein.
- `gateway`
  Das Gerät ist in der Lage, ein Gateway zu sein.
- `flushTable`
  Das Gerät ist in der Lage, die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts zu leeren.

Status

Zeigt den Status des Geräts im DLR-Ring.

Mögliche Werte:
- *`backup`*
  Ein weiteres Gerät im selben Ring ist der aktive Supervisor.

- `supervisor`
  Das Gerät ist der aktive Supervisor.
- `node`
  Das Gerät fungiert als *Beacon*-basierter Ring-Teilnehmer.
- `nonDlr`
  Das Gerät hat erkannt, dass die Netztopologie kein Ring ist, der das DLR-Protokoll verwendet.
- `unsupported`
  Die Parameter in der Tabellenzeile sind ungültig.

Netzwerk-Topologie

Zeigt den gegenwärtigen Modus der Netztopologie.

Mögliche Werte:

- `linear`
  Das Netz ist linear.
- `ring`
  Das Netz ist ein DLR-Ring.

Status Netz

Zeigt den gegenwärtigen Netzstatus.

Mögliche Werte:

- `normal`
  Nachdem das Gerät die *Beacon*-Pakete an beiden Ports empfangen hat, geht der Supervisor in den *NORMAL_STATE* über, leert die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts und versetzt den Port in den Blocking-Status. Das Gerät sendet *Beacon*-Pakete, bei denen der Wert *RING_NORMAL_STATE* für *Ring State* festgelegt ist. Der Ring-Supervisor sendet außerdem vom nicht blockierten Port ein *Announce*-Paket, bei dem der Wert *RING_NORMAL_STATE* für *Ring State* festgelegt ist.
- `ringFault`
  Das Gerät zeigt den Wert aus den folgenden Gründen:
  - Während des Systemstarts startet ein eingeschalteter Ring-Supervisor im *FAULT_STATE*, wobei beide Ports weiter Datenpakete senden und empfangen.
  - Das Gerät hat ein *Beacon*-Paket von einem anderen Supervisor mit einer höheren Precedence empfangen.
  - Beim Empfang eines *Beacon*-Paketes, wobei der Ring-Status auf *RING_FAULT_STATE* gesetzt ist.

  Wenn das Gerät sich im *FAULT_STATE* befindet, fährt der Ring-Supervisor mit dem Senden von *Beacon*-Paketen fort, um die Ring-Wiederherstellung zu erkennen.
- `loop`
  Das Gerät hat einen Loop im Netz erkannt.
- `partial`
  Das Gerät hat einen partiellen Netzfehler erkannt, bei dem die *Beacon*-Pakete ausschließlich in einer Richtung verloren gehen. Wenn der aktive Ring-Supervisor einen partiellen Fehler erkennt, dann blockiert er die Datenpakete auf einem Port und setzt einen Statuswert im DLR-Objekt. Der Zustand erfordert einen Eingriff seitens des Benutzers.
- `rapidFault`
  Das Gerät hat einen schnellen Fehler erkannt: 5 erkannte Fehler in einem Zeitraum von 30 Sekunden. Schnelle Fehler führen gegebenenfalls zu einem instabilen Netz. Wenn der aktive Ring-Supervisor einen schnellen Fehler erkennt, dann blockiert er die Datenpakete an einem Port und setzt einen Statuswert im DLR-Objekt. Der Zustand erfordert einen Eingriff seitens des Benutzers. Um das Gerät zurückzusetzen, öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > DLR > Konfiguration* und setzen Sie in Spalte *Service* den Wert auf `clearRapidFaults`.

Letzte StatusÄnderung

Zeigt die Zeit (in Sekunden) seit dem letzten Wechsel des Netzstatus.

Teilnehmer

Zeigt die Anzahl von Geräten in der Teilnehmerliste des Ring-Protokolls.

Supervisor IP-Adresse

Zeigt die IPv4-Adresse, die dem aktiven Supervisor zugewiesen ist.

Supervisor MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des aktiven Ring-Supervisors.

Supervisor-Priorität

Zeigt den Precedence-Wert des aktiven Ring-Supervisors.

Fehler

Zeigt, wie oft das Gerät seit dem Start des Geräts als aktiver Supervisor oder Backup-Supervisor einen Ring-Fehler erkannt hat.

IP-Adresse Port 1

Zeigt die IPv4-Adresse, die Ring-Port 1 zugewiesen ist.

MAC-Adresse Port 1

Zeigt die MAC-Adresse des letzten aktiven Ring-Teilnehmers an Ring-Port 1.

IP-Adresse Port 2

Zeigt die IPv4-Adresse, die Ring-Port 2 zugewiesen ist.

MAC-Adresse Port 2

Zeigt die MAC-Adresse des letzten aktiven Ring-Teilnehmers an Ring-Port 2.

[Teilnehmer]

Lediglich der aktive Ring-Supervisor zeigt die Ring-Teilnehmer.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des teilnehmenden Ring-Teilnehmers.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des teilnehmenden Ring-Teilnehmers.

5.9.4 PRP (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > PRP]

Das Parallel Redundancy Protocol (PRP) ist in der internationalen Norm IEC 62439-3 definiert. PRP verwendet 2 unabhängige LANs mit beliebigen Ring-, Stern-, Bus- und Maschen-Topologien, was zu einer hohen Verfügbarkeit von Netzverbindungen führt.

Um das Gerät mit dem PRP-Netz zu verbinden, verwenden Sie entweder`100 Mbit/s FDX` oder `1000 Mbit/s FDX` auf den beiden, besonders gekennzeichneten Ports *Port A* und *Port B*.

Die maximal zulässige Größe der Ethernet-Pakete auf diesen Ports ist auf 1534 Byte begrenzt. Siehe Spalte *MTU* im Dialog *Grundeinstellungen > Port*.

Der Hauptvorteil von PRP liegt darin, dass der Zielknoten so lange Pakete von der Quelle empfängt, wie ein LAN zur Verfügung steht. Das Fehlen des zweiten LANs aufgrund von Reparaturen oder einer Wartung hat keine Auswirkung auf die Paketübertragung.

Das Gerät im Netz, welches die Endgeräte mit dem Netz verbindet, setzt das Parallel Redundancy Protocol (PRP) um. Bei den Ethernet-Switches in beiden LANs handelt es sich um Standard-Switche, welche PRP nicht auswerten. Bei einem sog. „Double Attached Node implementing PRP" (DANP) handelt es sich um ein doppelt angebundenenes Gerät im Netz mit PRP-Funktionalität, welches eine Verbindung zu einem unabhängigen LAN hat. Ein sog. „Single Attached Node" (SAN) ist ein Standard-Ethernet-Gerät, das über ein einzelnes LAN-Interface direkt an eines der redundanten LANs angebunden ist. Aus diesem Grund ist ein SAN außerstande, das redundante LAN zu nutzen.

Bei einer Redundanz-Box (RedBox) handelt es sich um ein Gerät im Netz, welches die PRP-Funktionalität für Standard Ethernet-Geräte umsetzt. Verbindet man ein Standard-Ethernet-Gerät über eine RedBox mit einem PRP-Netz, spricht man von einem virtuellen DANP (VDAN).

Anmerkung:
PRP ist für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar. Ob Ihr Gerät *PRP* unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes feststellen. Um die Funktionen zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für *PRP*.

Anmerkung:
Wenn der Abstand zwischen den Paketen (Interframe-Gap) geringer ist als die Latenz zwischen den 2 LANs, dann sind fehlerhafte Paketreihenfolgen möglich. Fehlerhafte Paketreihenfolgen sind ein Phänomen des Parallel Redundancy Protocol (PRP). Fehlerhafte Paketreihenfolgen vermeiden Sie, wenn der Abstand zwischen den Paketen größer ist als die Latenz zwischen den LANs.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- PRP Konfiguration (hardwareabhängig)
- PRP DAN/VDAN-Tabelle (hardwareabhängig)
- PRP Proxy-Node-Tabelle (hardwareabhängig)
- PRP Statistiken (hardwareabhängig)

5.9.4.1 PRP Konfiguration (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > PRP > Konfiguration]

In diesem Dialog schalten Sie die Funktion *PRP* ein/aus und richten das Empfangen und Senden von PRP-Supervision-Paketen ein.

Die Funktion *MRP* und Funktion *Spanning Tree* können nicht auf denselben Ports aktiv sein, auf denen Sie *PRP* verwenden. Schalten Sie die Funktion *MRP* aus oder wählen Sie andere Ports dafür. Deaktivieren Sie die Funktion *Spanning Tree* auf den PRP-Ports.

Anmerkung:
Wenn PRP aktiv ist, verwendet es die Interfaces `1/1` und `1/2`. Wie Sie anhand der Dialoge *Switching > VLAN*, *Switching > Lastbegrenzer* und *Switching > Filter für MAC-Adressen* feststellen können, ersetzt die Funktion *PRP* die Interfaces `1/1` und `1/2` durch das Interface `prp/1`. Richten Sie die VLAN-Mitgliedschaft, die Ratenbegrenzung und die MAC-Filterung für das Interface prp/1 ein.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *PRP* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *PRP* ist global eingeschaltet.
  Bei Aktivierung verarbeitet das Gerät den Datenstrom gemäß den konfigurierten Funktionen.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *PRP* ist global ausgeschaltet.
  Um Loops zu vermeiden, schalten Sie die Funktion *PRP* auf *Port A* oder *Port B* aus, bevor Sie die Funktion *PRP* global ausschalten.

Anmerkung:
Wenn Sie SFPs für die PRP-Ports verwenden und das Gerät ausschließlich 100 Mbit/s unterstützt, vergewissern Sie sich, dass die SFPs 100 Mbit/s unterstützen.

Port A / Port B

Physikalischer Port

Zeigt die Nummer des physischen Ports, den das Gerät als PRP-*Port A* oder *Port B* verwendet.

Port A Admin-Status
Port B Admin-Status

Schaltet die Funktion *PRP* auf dem Port ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *PRP* auf dem Port ist eingeschaltet.
- *Aus*
  Die Funktion *PRP* auf dem Port ist ausgeschaltet.

Empfänger Supervision-Paket

Supervision-Pakete evaluieren

Aktiviert/deaktiviert die Analyse der Supervision-Pakete.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Analyse der Supervision-Pakete ist aktiviert.
  Das Gerät empfängt Supervision-Pakete und analysiert diese.
- `unmarkiert`
  Die Analyse der Supervision-Pakete ist deaktiviert.
  Das Gerät empfängt Supervision-Pakete, ohne diese zu analysieren.

Absender Supervision-Paket

Aktiv

Schaltet die Übertragung der Supervision-Pakete ein- oder aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Übertragung der Supervision-Pakete ist eingeschaltet. Die RedBox überträgt ihre eigenen Supervision-Pakete.
- *Aus*
  Die Übertragung der Supervision-Pakete ist ausgeschaltet.

VDAN-Pakete senden

Schaltet die Übertragung der VDAN-Supervision-Pakete ein- oder aus.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *Absender Supervision-Paket* aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Übertragung der VDAN-Supervision-Pakete ist eingeschaltet.
  Die RedBox überträgt sowohl ihre eigenen Supervision-Pakete wie auch Supervision-Pakete für die im Dialog *Proxy-Node-Tabelle* gelisteten VDANs.
- `unmarkiert`
  Die Übertragung der VDAN-Supervision-Pakete ist ausgeschaltet.

Konfiguration

MTU

Legt die maximal zulässige Größe der Ethernet-Pakete auf dem Interface in Byte fest. Diese Einstellung ermöglicht Ihnen, die maximal erlaubte Größe von Ethernet-Paketen zu erhöhen, welche dieses Interface empfangen oder senden kann.

Mögliche Werte:

- `1518..1530` (Voreinstellung: `1518`) **(hardwareabhängig)**
  Mit der Einstellung `1518` vermittelt der Port die Ethernet-Pakete bis zu einschließlich folgender Größe:
  - 1518 Byte ohne VLAN-Tag
    (1514 Byte + 4 Byte CRC)
  - 1522 Byte mit VLAN-Tag
    (1518 Byte + 4 Byte CRC)

Speed **(hardwareabhängig)**

Legt die Geschwindigkeit des PRP-Interfaces fest. Voraussetzung ist, dass beide PRP-Mitglieds-Ports mit der festgelegten Geschwindigkeit arbeiten.

Mögliche Werte:

- *`100Mbps`* (Voreinstellung)
- *`1Gbps`*

5.9.4.2 PRP DAN/VDAN-Tabelle (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > PRP > DAN/VDAN-Tabelle]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die LANs zu analysieren. Dies ist zum Beispiel dann hilfreich, wenn der *Last seen A*-Zähler eines Ports kontinuierlich hochgezählt wird, während der *Last seen B*-Zähler unverändert bleibt (oder umgekehrt). Dieser Zustand zeigt die Unterbrechung einer LAN-Verbindung.

DAN/VDAN bedeutet Double Attached Node / Virtual Double Attached Node.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die gesamte Tabelle zurück.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Knotens.

Last seen A

Zeigt die Zeit zwischen den ersten empfangenen Paketen an diesem Knoten auf LAN A. Wenn der Zähler den Wert von 497 Tagen erreicht, läuft er über und beginnt wieder bei `0`.

Last seen B

Zeigt die Zeit zwischen den ersten empfangenen Paketen an diesem Knoten auf LAN B. Wenn der Zähler den Wert von 497 Tagen erreicht, läuft er über und beginnt wieder bei `0`.

Remote node type

Zeigt den Knotentyp.

Mögliche Werte:

- *redboxp*
  Verwaltung
- *vdanp*
  Client

5.9.4.3 PRP Proxy-Node-Tabelle (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > PRP > Proxy-Node-Tabelle]

Dieser Dialog informiert Sie über die angebundenen Geräte, für welche dieses Gerät Parallelredundanz bereitstellt.

Anmerkung:
Die RedBox unterstützt bis zu 128 Hosts. Wenn diese Anzahl mit RedBox überschritten wird, dann verwirft das Gerät die Pakete.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die gesamte Tabelle zurück.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

MAC-Adresse

Gibt die MAC-Adressen der angebundenen Geräte an, für welche dieses Gerät Parallelredundanz umsetzt.

5.9.4.4 PRP Statistiken (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > PRP > Statistiken]

Dieser Dialog führt Empfangsereignisse für diverse, durch die MIB verwaltete Objekte auf. In jedem Eintrag werden Verschlechterungen der Verbindungsqualität gezählt, die sich bei den in der MIB verwalteten Objekten aus der Spalte „Beschreibung“ ergeben. Die Tabelle listet die Häufigkeit auf, mit der ein Ereignis im betreffenden Pfad durch das Gerät auftritt. Ein Beispiel: Die Einträge für Port A geben den Pfad vom Transceiver über die LRE-Einheit (Link Redundancy Entity) bis zu den UDP/TCP-Schichten an.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die gesamte Tabelle zurück.

Beschreibung

Zeigt eine Beschreibung der durch die MIB verwalteten Objekte, auf die sich die Einträge *Port A*, *Port B* und *Interlink* beziehen.

Port A

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die durch MIB-verwaltete Objekte an *Port A* ausgelöst werden. Das Gerät untersucht die Datenpakete auf dem Weg vom Receiver/Transceiver A zur LRE-Einheit.

Port B

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die durch MIB-verwaltete Objekte an *Port B* ausgelöst werden. Das Gerät untersucht die Datenpakete auf dem Weg vom Receiver/Transceiver B zur LRE-Einheit.

Interlink

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die am Interlink durch die in der MIB verwalteten Objekte ausgelöst werden. Die Zähler sind erfassen diejenigen in der MIB verwalteten Objekte, die den Interlink betreffen. Die anderen Zähler bleiben leer. Die Datenpakete werden auf dem Weg von der LRE-Einheit zum Switch untersucht.

CPU-Port

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die am CPU-Port durch die in der MIB verwalteten Objekte ausgelöst werden. Eines der in der MIB verwalteten Objeke betrifft den CPU-Port. Die anderen Zähler bleiben leer. Die Datenpakete werden auf dem Weg vom Receiver/Transceiver zur CPU untersucht.

5.9.5 HSR (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > HSR]

Die Rekonfigurationszeit eines auf HSR basierten Rings liegt bei null (HSR = High-availability Seamless Redundancy, hochverfügbare, nahtlose Redundanz). HSR ist für Anwendungen geeignet, die eine hohe Verfügbarkeit und kurze Reaktionszeiten erfordern. Dies sind zum Beispiel Schutzanwendungen für die Automatisierung elektrischer Anlagen oder Steuerungen für Synchronantriebe, die eine konstante Verbindung benötigen.

Eine HSR-Redundanz-Box (RedBox) verwendet 2 parallel arbeitende Ethernet-Ports, um sich mit einem Ring zu verbinden. Bei einer in dieser Konfiguration arbeitenden HSR-RedBox handelt es sich um einen doppelt angebundenen Knoten, welcher das HSR-Protokoll umsetzt (DANH, Double Attached Node implementing HSR). Bei einem Standard Ethernet-Gerät, welches über eine HSR-RedBox an den HSR-Ring angeschlossen ist, spricht man von einem VDANH (Virtual Doubly Attached Node implementing HSR).

Der übertragende HSR-Knoten bzw. die HSR-RedBox sendet innerhalb des Rings doppelte Pakete, d. h. ein Paket in jede Richtung. Zur Identifizierung fügt der HSR-Knoten den doppelten Paketen eine HSR-Markierung hinzu. Die HSR-Markierung besteht aus einer Port-Kennung, der Länge der Nutzdaten und einer fortlaufenden Nummer. In einem normal arbeitenden Ring empfängt der Ziel-HSR-Knoten oder die RedBox beide Pakete innerhalb eines gewissen Zeitversatzes. Ein HSR-Knoten leitet das zuerst ankommende Paket an die oberen Schichten weiter und verwirft das zweite Paket bei dessen Ankunft. Eine RedBox hingegen leitet das zuerst ankommende Paket an die VDANHs weiter und verwirft das zweite Paket bei dessen Ankunft.

Das Gerät führt eine spezifische Funktion im Netz aus. Sie richten ein Gerät als HSR-RedBox ein, wenn das Gerät Standard Ethernet-Geräte mit einem HSR-Ring verbindet. Richten Sie ein Gerät als HSR-Knoten ein, wenn das Gerät ein PRP-LAN mit einen HSR-Ring verbindet.

Ein einzelner HSR-Ring bietet Platz für bis zu 7 PRP-LANs. Richten Sie das Gerät so ein, dass es die Datenpakete, die an das angeschlossene PRP-LAN adressiert sind, identifiziert und markiert.

Die Anzahl von HSR-Knoten im Ring sollte 50 nicht überschreiten. Wenn die Geschwindigkeit des HSR-Interfaces *1Gbps* ist, dann sollte die Anzahl 300 nicht überschreiten.

Es ist sinnvoll, die Anzahl der in den HSR-Ring eingespeisten Datenpakete zu begrenzen. Wenn sich Fremdgeräte mit höheren Latenzzeiten im Ring befinden, dann reduzieren Sie die Anzahl der Ring-Teilnehmer dementsprechend. Vergewissern Sie sich, dass die Summe der an den HSR-Knoten eingespeisten Bandbreiten unter 84 % liegt.

Anmerkung:
HSR ist für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar. Ob Ihr Gerät *HSR* unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes feststellen. Um die Funktionen zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für *HSR*.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- HSR Konfiguration (hardwareabhängig)
- HSR DAN/VDAN-Tabelle (hardwareabhängig)
- HSR Proxy-Node-Tabelle (hardwareabhängig)
- HSR Statistiken (hardwareabhängig)

5.9.5.1 HSR Konfiguration (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > HSR > Konfiguration]

In diesem Dialog schalten Sie die Funktion *HSR* ein, richten HSR-Supervision-Pakete ein und legen die Funktion fest, die das Gerät im HSR-Ring ausführt.

Die Funktion *MRP* und Funktion *Spanning Tree* können nicht auf denselben Ports aktiv sein, auf denen Sie *HSR* verwenden. Schalten Sie die Funktion *MRP* aus oder wählen Sie andere Ports dafür. Deaktivieren Sie die Funktion *Spanning Tree* auf den HSR-Ports.

Anmerkung:
Wenn HSR aktiv ist, verwendet es die Interfaces `1/1` und `1/2`. Wie Sie anhand der Dialoge *Switching > Lastbegrenzer* und *Switching > Filter für MAC-Adressen* feststellen können, ersetzt die Funktion *HSR* die Interfaces `1/1` und `1/2` durch das Interface `hsr/1`. Konfigurieren Sie die VLAN-Mitgliedschaft und die Ratenbegrenzung für das Interface `hsr/1`.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *HSR* global ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Bei Aktivierung verarbeitet das Gerät den Datenstrom gemäß den eingerichteten Funktionen.
- *Aus* (Voreinstellung)

Anmerkung:
Wenn Sie SFPs für die HSR-Ports verwenden und das Gerät ausschließlich 100 Mbit/s unterstützt, vergewissern Sie sich, dass die SFPs 100 Mbit/s unterstützen.

Port A / Port B

Physikalischer Port

Zeigt die Nummer des physischen Ports, den das Gerät als HSR-*Port A* oder *Port B* verwendet.

Port A Admin-Status
Port B Admin-Status

Schaltet die Funktion *HSR* auf dem Port ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *HSR* auf dem Port ist eingeschaltet.
- *Aus*
  Die Funktion *HSR* auf dem Port ist ausgeschaltet.

Empfänger Supervision-Paket

Supervision-Pakete evaluieren

Aktiviert/deaktiviert die Supervision-Paket-Analyse.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Supervision-Paket-Analyse ist eingeschaltet.
  Das Gerät empfängt Supervision-Datenpakete und analysiert diese.
- `unmarkiert`
  Supervision-Paket-Analyse ist ausgeschaltet.
  Das Gerät empfängt Supervision-Datenpakete, ohne sie zu analysieren.

Absender Supervision-Paket

Aktiv

Schaltet die Übertragung der Supervision-Pakete ein- oder aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Übertragung der Supervision-Pakete ist eingeschaltet. Die RedBox überträgt ihre eigenen Supervision-Pakete.
- *Aus*
  Die Übertragung der Supervision-Pakete ist ausgeschaltet.

VDAN-Pakete senden

Schaltet die Übertragung der VDAN-Supervision-Pakete ein- oder aus.

Voraussetzung ist, dass die Übertragung der Supervision-Pakete eingeschaltet ist. Siehe Feld *Aktiv*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Übertragung der VDAN-Supervision-Pakete ist eingeschaltet.
  Die RedBox überträgt sowohl ihre eigenen Supervision-Pakete wie auch Supervision-Pakete für die im Dialog *Proxy-Node-Tabelle* gelisteten VDANs.
- `unmarkiert`
  Die Übertragung der VDAN-Supervision-Pakete ist ausgeschaltet.

Konfiguration

MTU

Legt die maximal zulässige Größe der Ethernet-Pakete auf dem Interface in Byte fest.

Mögliche Werte:

- `1518..1530` (Voreinstellung: `1518`) **(hardwareabhängig)**
  Mit der Einstellung `1518` vermittelt der Port die Ethernet-Pakete bis zu einschließlich folgender Größe:
  - 1518 Byte ohne VLAN-Tag
    (1514 Byte + 4 Byte CRC)
  - 1522 Byte mit VLAN-Tag
    (1518 Byte + 4 Byte CRC)

Diese Einstellung ermöglicht Ihnen, die maximal erlaubte Größe von Ethernet-Paketen zu erhöhen, welche dieses Interface empfangen oder senden kann.

Anmerkung:
Wenn Sie den Wert erhöhen, kann es notwendig sein, die MTU-Größe auf anderen Ports um den gleichen Betrag zu erhöhen. Siehe Spalte *MTU* im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.

Speed **(hardwareabhängig)**

Legt die Geschwindigkeit des HSR-Interfaces fest. Voraussetzung ist, dass beide HSR-Mitglieds-Ports mit der festgelegten Geschwindigkeit arbeiten.

Mögliche Werte:

- *`100Mbps`* (Voreinstellung)
- *`1Gbps`*

HSR-Parameter **(hardwareabhängig)**

HSR-Modus

Legt die Kapazität des Geräts für das Vermitteln von Unicast-Datenpaketen fest.

Mögliche Werte:

- *`modeh`* (Voreinstellung)
  Wenn der Host als Proxy für ein Zielgerät arbeitet, dann entfernt er Unicast-Datenpakete aus dem Ring und leitet diese an die Zieladresse weiter.
- *`modeu`*
  Wenn der Host als Proxy für ein Zielgerät arbeitet, dann leitet er Unicast-Datenpakete um den Ring herum und an die Zieladresse weiter. Wenn die Pakete zurückkehren, verwirft das Gerät die Unicast-Datenpakete.

Switching node type

Legt die Funktion fest, die das Gerät im HSR-Ring ausführt.

Mögliche Werte:

- `hsrredboxsan` (Voreinstellung)
  Verwenden Sie diese Einstellung, wenn Sie innerhalb eines HSR-Rings SANs mit dem Gerät verbinden.
- `hsrredboxprpa`
  Verwenden Sie diese Einstellung, um das betreffende Gerät mit PRP-LAN A zu verbinden. Stellen Sie außerdem beim Parameter *Redbox-Identity* die entsprechende Netzverbindung ein.
- `hsrredboxprpb`
  Verwenden Sie diese Einstellung, um das betreffende Gerät mit PRP-LAN B zu verbinden. Stellen Sie außerdem beim Parameter *Redbox-Identity* die entsprechende Netzverbindung ein.

Anmerkung:
Wenn Sie den Wert `hsrredboxprpa` oder `hsrredboxprpb` festlegen, erhöhen Sie die MTU-Größe auf dem Interface. Siehe Rahmen *Konfiguration*, Feld *MTU*.
Erhöhen Sie außerdem die MTU-Größe der mit LAN A und LAN B verbundenen Ports in den PRP-Netzen um den gleichen Betrag. Siehe Spalte *MTU* im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.

Redbox-Identity

Legt die Tags für die PRP-LAN-Datenpakete fest.

Der Parameter identifiziert und markiert die Datenpakete für das PRP-LAN, welches mit diesem Gerät verbunden ist. Das Gerät identifiziert die Datenpakete für bis zu 7 PRP-LANs, die an den HSR-Ring angekoppelt sind.

Voraussetzung ist, dass im Feld *Switching node type* der Wert `hsrredboxprpa` oder `hsrredboxprpb` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `id1a` (Voreinstellung)
  Verwenden Sie diesen Wert, um die HSR-Datenpakete für LAN A im PRP-Netz 1 abzuwickeln.
- `id1b`
  Verwenden Sie diesen Wert, um die HSR-Datenpakete für LAN B im PRP-Netz 1 abzuwickeln.
- `id2a`
  Verwenden Sie diesen Wert, um die HSR-Datenpakete für LAN A im PRP-Netz 2 abzuwickeln.
- `id2b`
  Verwenden Sie diesen Wert, um die HSR-Datenpakete für LAN B im PRP-Netz 2 abzuwickeln.
- …
- `id7a`
  Verwenden Sie diesen Wert, um die HSR-Datenpakete für LAN A im PRP-Netz 7 abzuwickeln.
- `id7b`
  Verwenden Sie diesen Wert, um die HSR-Datenpakete für LAN B im PRP-Netz 7 abzuwickeln.

5.9.5.2 HSR DAN/VDAN-Tabelle (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > HSR > DAN/VDAN-Tabelle]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die LANs zu analysieren. Dies ist zum Beispiel dann hilfreich, wenn der *Last seen A*-Zähler eines Ports kontinuierlich hochgezählt wird, während der *Last seen B*-Zähler unverändert bleibt (oder umgekehrt). Dieser Zustand zeigt die Unterbrechung einer LAN-Verbindung.

DAN/VDAN bedeutet Double Attached Node / Virtual Double Attached Node.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die gesamte Tabelle zurück.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Knotens.

Last seen A

Zeigt die Zeit zwischen den ersten empfangenen Paketen an diesem Knoten auf LAN A. Wenn der Zähler den Wert von 497 Tagen erreicht, läuft er über und beginnt wieder bei `0`.

Last seen B

Zeigt die Zeit zwischen den ersten empfangenen Paketen an diesem Knoten auf LAN B. Wenn der Zähler den Wert von 497 Tagen erreicht, läuft er über und beginnt wieder bei `0`.

Remote node type

Zeigt den Knotentyp.

Mögliche Werte:

- *`redboxh`*
  Management
- *`vdanh`*
  Client

5.9.5.3 HSR Proxy-Node-Tabelle (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > HSR > Proxy-Node-Tabelle]

Dieser Dialog informiert Sie über die angebundenen Geräte, für welche dieses Gerät HSR-Redundanz bereitstellt.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die gesamte Tabelle zurück.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Mögliche Werte:

- `1..128`

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adressen der angeschlossenen Geräte, für welche dieses Gerät die HSR-Redundanz implementiert.

5.9.5.4 HSR Statistiken (hardwareabhängig)

[Switching > L2-Redundanz > HSR > Statistiken]

Dieser Dialog führt Empfangsereignisse für diverse, durch die MIB verwaltete Objekte auf. In jedem Eintrag werden Verschlechterungen der Verbindungsqualität gezählt, die sich bei den in der MIB verwalteten Objekten aus der Spalte „Beschreibung“ ergeben. Die Tabelle listet die Häufigkeit auf, mit der ein Ereignis im betreffenden Pfad durch das Gerät auftritt. Ein Beispiel: Die Einträge für Port A geben den Pfad vom Transceiver über die LRE-Einheit (Link Redundancy Entity) bis zu den UDP/TCP-Schichten an.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die gesamte Tabelle zurück.

Beschreibung

Zeigt eine Beschreibung der durch die MIB verwalteten Objekte, auf die sich die Einträge *Port A*, *Port B* und *Interlink* beziehen.

Port A

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die durch MIB-verwaltete Objekte an *Port A* ausgelöst werden. Das Gerät untersucht die Datenpakete auf dem Weg vom Receiver/Transceiver A zur LRE-Einheit.

Port B

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die durch MIB-verwaltete Objekte an *Port B* ausgelöst werden. Das Gerät untersucht die Datenpakete auf dem Weg vom Receiver/Transceiver B zur LRE-Einheit.

Interlink

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die am Interlink durch die in der MIB verwalteten Objekte ausgelöst werden. Die Zähler sind erfassen diejenigen in der MIB verwalteten Objekte, die den Interlink betreffen. Die anderen Zähler bleiben leer. Die Datenpakete werden auf dem Weg von der LRE-Einheit zum Switch untersucht.

CPU-Port

Zeigt die Anzahl der Ereignisse, die am CPU-Port durch die in der MIB verwalteten Objekte ausgelöst werden. Eines der in der MIB verwalteten Objeke betrifft den CPU-Port. Die anderen Zähler bleiben leer. Die Datenpakete werden auf dem Weg vom Receiver/Transceiver zur CPU untersucht.

5.9.6 Spanning Tree

[Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree]

Das Spanning Tree Protocol (STP) ist ein Protokoll, das redundante Pfade eines Netzes deaktiviert, um Loops zu vermeiden. Falls auf der Strecke eine Netzkomponente ausfällt, berechnet das Gerät die neue Topologie und aktiviert diese Pfade wieder.

Das Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) ermöglicht schnelles Umschalten auf eine neu berechnete Topologie, ohne dabei bestehende Verbindungen zu unterbrechen. RSTP erreicht durchschnittliche Rekonfigurationszeiten von unter einer Sekunde. Wenn Sie RSTP in einem Ring mit 10 bis 20 Geräten einsetzen, erreichen Sie Rekonfigurationszeiten im Millisekundenbereich.

Das Gerät unterstützt das in IEEE 802.1 genormte Multiple Spanning Tree Protocol (MSTP), eine Weiterentwicklung des Spanning Tree Protocol (STP).

Anmerkung:
Wenn Sie das Gerät über Twisted-Pair-SFPs anstatt über herkömmliche Twisted-Pair-Ports an das Netz anbinden, dauert die Rekonfiguration des Netzes geringfügig länger.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- Spanning Tree Global
- Spanning Tree MSTP
- Spanning Tree Port

5.9.6.1 Spanning Tree Global

[Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global]

In diesem Dialog schalten Sie die Funktion *Spanning Tree* ein-/aus und legen die Bridge-Einstellungen fest.

Funktion

Funktion

Schaltet die Spanning-Tree-Funktion im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
- *Aus*
  Das Gerät verhält sich transparent. Empfangene Spanning-Tree-Datenpakete flutet das Gerät wie Multicast-Datenpakete an den Ports.

Variante

Variante

Legt das für die Funktion *Spanning Tree* verwendete Protokoll fest:

Mögliche Werte:

- *rstp* (Voreinstellung)
  Das Protokoll RSTP ist aktiv.
  Mit RSTP (IEEE 802.1Q-2005) arbeitet die Funktion *Spanning Tree* auf der darunterliegenden physikalischen Schicht.
- *mstp*
  Das Protokoll MSTP ist aktiv.
  Um längere Recovery-Zeiten zu vermeiden, legen Sie im Feld *Tx holds* den Maximalwert von 40 fest.

Traps

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps für die folgenden Ereignisse:

- Eine andere Bridge übernimmt die Rolle der *Root-Bridge*.
- Die Topologie ändert sich. Ein Port ändert *Port-Zustand* von *forwarding* zu *discarding* oder von *discarding* zu *forwarding*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Ring only mode

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Ring only mode*, die dafür sorgt, dass das Gerät das Alter der BPDUs nicht verifiziert.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Ring only mode* ist aktiv. Diese Einstellung verwenden Sie für Anwendungen mit RSTP-Ring-Diameter größer als 40.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Ring only mode* ist inaktiv.

Erster Port

Legt die Port-Nummer des 1. Interfaces fest.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>` (Voreinstellung: `-`)

Zweiter Port

Legt die Port-Nummer des 2. Interfaces fest.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>` (Voreinstellung: `-`)

Bridge-Konfiguration

Bridge-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* des Geräts.

Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* übernimmt die Rolle der *Root-Bridge* im Netz.

Mögliche Werte:

- `<Bridge-Priorität> / <MAC-Adresse>`
  Wert im Feld *Priorität* / MAC-Adresse des Geräts

Priorität

Legt die *Bridge-Priorität* des Geräts fest.

Mögliche Werte:

- `0..61440` in 4096er-Schritten (Voreinstellung: `32768` (2^{15}))

Um das Gerät zur *Root-Bridge* zu machen, weisen Sie dem Gerät den numerisch niedrigsten Wert für die Priorität im Netz zu.

Hello-Time [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest zwischen dem Senden zweier Konfigurationsmeldungen (Hello-Datenpakete).

Mögliche Werte:

- `1..2` (Voreinstellung: `2`)

Wenn das Gerät die Rolle der *Root-Bridge* übernimmt, dann verwenden die anderen Geräte im Netz den hier festgelegten Wert.

Andernfalls verwendet das Gerät den von der *Root-Bridge* vorgegebenen Wert. Siehe Rahmen *Root-Information*.

Aufgrund der Wechselwirkung mit dem Parameter *Tx holds* empfehlen wir, den voreinstellten Wert beizubehalten.

Forward-Verzögerung [s]

Legt die Verzögerungszeit für Zustandswechsel in Sekunden fest.

Mögliche Werte:

- `4..30` (Voreinstellung: `15`)

Wenn das Gerät die Rolle der *Root-Bridge* übernimmt, dann verwenden die anderen Geräte im Netz den hier festgelegten Wert.

Andernfalls verwendet das Gerät den von der *Root-Bridge* vorgegebenen Wert. Siehe Rahmen *Root-Information*.

Im Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) handeln die Bridges Zustandswechsel ohne vorgegebene Verzögerung aus.

Die Funktion *Spanning Tree* verwendet den Parameter, um den Wechsel zwischen den Zuständen `ausgeschaltet`, `discarding`, `learning`, `forwarding` zu verzögern.

Die Parameter *Forward-Verzögerung [s]* und *Max age* stehen in folgender Beziehung zueinander:

Forward-Verzögerung [s] ≥ (*Max age*/2) + 1

Wenn Sie in die Felder einen Wert eingeben, der dieser Beziehung widerspricht, dann ersetzt das Gerät diese Werte mit den zuletzt gültigen Werten oder mit der Voreinstellung.

Max age

Legt die maximal zulässige Astlänge fest, also die Anzahl der Geräte bis zur *Root-Bridge*.

Mögliche Werte:

- `6..40` (Voreinstellung: `20`)

Wenn das Gerät die Rolle der *Root-Bridge* übernimmt, dann verwenden die anderen Geräte im Netz den hier festgelegten Wert.

Andernfalls verwendet das Gerät den von der *Root-Bridge* vorgegebenen Wert. Siehe Rahmen *Root-Information*.

Die Funktion *Spanning Tree* verwendet den Parameter, um die Gültigkeit von STP-BPDUs in Sekunden festzulegen.

Tx holds

Begrenzt die maximale Übertragungsrate für das Senden von BPDUs.

Mögliche Werte:

- `1..40` (Voreinstellung: `10`)
  Um längere Recovery-Zeiten bei Verwendung des Protokolls `MSTP` zu vermeiden, legen Sie den Maximalwert `40` fest.

Sendet das Gerät eine BPDU, inkrementiert das Gerät auf diesem Port einen Zähler.

Erreicht der Zähler den hier festgelegten Wert, stellt der Port das Senden weiterer BPDUs ein. Dies reduziert einerseits die durch RSTP erzeugte Last, andererseits kann es zur Unterbrechung der Kommunikation kommen, wenn das Gerät keine BPDUs empfängt.

Das Gerät dekrementiert den Zähler jede Sekunde um `1`. In der folgenden Sekunde sendet das Gerät maximal `1` neue BPDU.

BPDU-Guard

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *BPDU-Guard* im Gerät.

Mit dieser Funktion hilft das Gerät, das Netz vor Fehlkonfigurationen, Angriffen mit STP-BPDUs und unerwünschten Topologieänderungen zu schützen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der *BPDU-Guard* ist aktiv.
  - Das Gerät wendet die Funktion auf manuell festgelegte *Edge-Ports* an. Bei diesen Ports ist im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*, das Kontrollkästchen in Spalte *Admin-Edge Port* markiert.
  - Wenn ein *Edge-Port* eine STP-BPDU empfängt, dann schaltet das Gerät den Port aus. Im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration* ist bei diesem Port das Kontrollkästchen in Spalte *Port an* unmarkiert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der *BPDU-Guard* ist inaktiv.

Um den Status des Ports wieder auf den Wert `forwarding` zu setzen, gehen Sie wie folgt vor:

- Wenn der Port weiterhin BPDUs empfängt:
  - Heben Sie im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*, die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Admin-Edge Port* auf.
    oder
  - Heben Sie im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global* die Markierung des Kontrollkästchen *BPDU-Guard* auf.
- Um den Port wieder einzuschalten, verwenden Sie die Funktion *Auto-Disable*. Alternativ dazu gehen Sie wie folgt vor:
  - Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Port an*.

BPDU-Filter (alle Admin-Edge Ports)

Aktiviert/deaktiviert den STP-BPDU-Filter auf jedem manuell festgelegten *Edge-Port*. Bei diesen Ports ist im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*, das Kontrollkästchen in Spalte *Admin-Edge Port* markiert.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der BPDU-Filter ist auf jedem *Edge-Port* aktiv.
  Die Funktion verwendet diese Ports nicht im *Spanning Tree*-Betrieb.
  - Das Gerät sendet keine STP-BPDUs auf diesen Ports.
  - Das Gerät verwirft jede STP-BPDU, die es auf diesen Ports empfängt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der globale BPDU-Filter ist inaktiv.
  Sie haben die Möglichkeit, den BPDU-Filter für einzelne Ports explizit zu aktivieren. Siehe Spalte *BPDU-Filter Port* im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*.

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für die Parameter, deren Einhaltung der *BPDU-Guard* auf dem Port überwacht.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* für den *BPDU-Guard* ist aktiv.
  - Wenn der Port eine STP-BPDU empfängt, schaltet das Gerät einen *Edge-Port* aus. Die Link-Status-LED des Ports blinkt 3× pro Periode.
  - Der Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* zeigt, welche Ports aufgrund einer Überschreitung der Parameter gegenwärtig ausgeschaltet sind.
  - Nach einer Wartezeit schaltet die Funktion *Auto-Disable* den Port automatisch wieder ein. Legen Sie dazu im Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* in Spalte *Reset-Timer [s]* eine Wartezeit für den betreffenden Port fest.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* für den *BPDU-Guard* ist inaktiv.

Root-Information

Root-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* der gegenwärtigen *Root-Bridge*.

Mögliche Werte:

▶ `<Bridge-Priorität> / <MAC-Adresse>`

Priorität

Zeigt die *Bridge-Priorität* der gegenwärtigen *Root-Bridge*.

Mögliche Werte:

▶ `0..61440` in 4096er-Schritten

Hello-Time [s]

Zeigt die von der *Root-Bridge* vorgegebene Zeit in Sekunden zwischen dem Senden zweier Konfigurationsmeldungen (Hello-Datenpakete).

Mögliche Werte:

▶ `1..2`

Das Gerät verwendet diesen vorgegebenen Wert. Siehe Rahmen *Bridge-Konfiguration*.

Forward-Verzögerung [s]

Zeigt die von der *Root-Bridge* vorgegebene Verzögerungzeit für Zustandswechsel in Sekunden.

Mögliche Werte:

▶ `4..30`

Das Gerät verwendet diesen vorgegebenen Wert. Siehe Rahmen *Bridge-Konfiguration*.

Im Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) handeln die Bridges Zustandswechsel ohne vorgegebene Verzögerung aus.

Die Funktion *Spanning Tree* verwendet den Parameter, um den Wechsel zwischen den Zuständen *`ausgeschaltet`*, *`discarding`*, *`learning`*, *`forwarding`* zu verzögern.

Max age

Legt die von der *Root-Bridge* bereitstellte maximal zulässige Astlänge fest, also die Anzahl der Geräte bis zur *Root-Bridge*.

Mögliche Werte:

▶ `6..40` (Voreinstellung: `20`)

Die Funktion *Spanning Tree* verwendet den Parameter, um die Gültigkeit von STP-BPDUs in Sekunden festzulegen.

Topologie-Information

Bridge ist Root

Zeigt, ob das Gerät gegenwärtig die Rolle der *Root-Bridge* übernimmt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät übernimmt gegenwärtig die Rolle der *Root-Bridge*.
- `unmarkiert`
  Gegenwärtig übernimmt ein anderes Gerät die Rolle der *Root-Bridge*.

Root-Port

Zeigt die Nummer des Ports, von dem der gegenwärtige Pfad zur *Root-Bridge* führt.

Übernimmt das Gerät die Rolle der *Root-Bridge*, dann zeigt das Feld den Wert `no Port`.

Root-Pfadkosten

Zeigt die Pfadkosten für den Pfad, der vom *Root-Port* des Geräts zur *Root-Bridge* des Schicht-2-Netzes führt.

Mögliche Werte:

- `0`
  Das Gerät übernimmt die Rolle der *Root-Bridge*.
- `1..200000000 (2× 10⁸)`

Topologie-Änderungen

Zeigt, wie viele Male seit dem Start der *Spanning Tree*-Instanz das Gerät einen Port durch die Funktion *Spanning Tree* in den Zustand *`forwarding`* gesetzt hat.

Zeit seit letzter Änderung

Zeigt die Zeit seit der letzten Topologieänderung.

Mögliche Werte:

- `<Tage, Stunden:Minuten:Sekunden>`

5.9.6.2 Spanning Tree MSTP

[Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > MSTP]

In dieser Registerkarte verwalten Sie die Einstellungen der globalen und lokalen MST-Instanzen.

Im Gegensatz zu den lokalen MST-Instanzen ist die globale MST-Instanz dauerhaft im Gerät eingerichtet. Die globale MST-Instanz enthält die VLANs, die keiner lokalen MST-Instanz explizit zugeordnet sind.

Das Gerät unterstützt bis zu 16 lokale MST-Instanzen. Um eine lokale MST-Instanz hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .

Während sich bei STP ein einziger Spanning Tree über das Netz erstreckt, ermöglicht Ihnen MSTP, einen Spanning Tree pro VLAN oder einer Gruppe von VLANs einzurichten. Dadurch ist es möglich, mehrere kleinere Spanning Trees über ein Netz festzulegen.

Längere Konvergenzzeiten vermeiden Sie wie folgt:
- ☐ Verwenden Sie im Netz ausschließlich Geräte, die RSTP oder MSTP unterstützen.
- ☐ Passen Sie folgende Parameter an Topologie und Anzahl der Bridges an:
  - Maximal zulässige Anzahl der Geräte bis zur *Root-Bridge*
    Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*, Feld *Max age*
  - Maximal zulässige Anzahl der Bridges innerhalb der MST-Region in einem Ast zur *Root-Bridge*
    Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > MSTP*, Rahmen *Globale CIST-Parameter*, Feld *Hops (max.)*

Für Bridges einer MST-Region legen Sie identische Werte für folgende Parameter fest:
- *Name* der MST-Region
- *Revision-Level* der MST-Region
- Zuordnung der VLANs zu den MST-Instanzen
  - Ports, die Bridges einer MST-Region verbinden, nehmen Sie als Mitglied in die auf den Bridges eingerichteten VLANs auf. Die Ports sollen die Datenpakete mit VLAN-Tag vermitteln. So vermeiden Sie innerhalb der MST-Region mögliche Unterbrechungen bei Topologieänderungen.
  - Ports, die eine MST-Region mit anderen MST-Regionen oder mit der CST-Region verbinden (Boundary-Ports), nehmen Sie als Mitglied in die in beiden Regionen eingerichteten VLANs auf. Die Ports sollen die Datenpakete mit VLAN-Tag vermitteln. So vermeiden Sie mögliche Verbindungsunterbrechungen bei Topologieänderungen, welche die Boundary-Ports betreffen.

MST region identifier

Name

Legt den Namen der MST-Region fest, zu der das Gerät gehört.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Revision-Level

Legt die Versionsnummer der MST-Region fest, zu der das Gerät gehört.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `1`)

Checksumme

Zeigt die MD5-Prüfsumme der MST-Konfiguration.

Globale CIST-Parameter

Hops (max.)

Legt die maximale Anzahl der Bridges fest, die sich innerhalb der MST-Region in einem Ast zur *Root-Bridge* befinden.

Mögliche Werte:

- `6..40` (Voreinstellung: `20`)

Zugeordnete VLANs

Zeigt die IDs der VLANs, die ausschließlich der globalen MST-Instanz und keiner anderen lokalen MST-Instanz zugewiesen sind.

Mögliche Werte:

- `ID statisch eingerichteter VLANs`
  (Voreinstellung: `1`)

Bridge-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* des Geräts.

Mögliche Werte:

- `<Bridge-Priorität> / <MAC-Adresse>`
  Der Wert setzt sich wie folgt zusammen:
  - Wert im Feld *Priorität*. Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*, Rahmen *Bridge-Konfiguration*.
  - MAC-Adresse des Geräts.

Root-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* der gegenwärtigen *CIST-Root-Bridge* des gesamten Schicht-2-Netzes.

Mögliche Werte:

▶ `<Bridge-Priorität> / <MAC-Adresse>`

Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* übernimmt die Rolle der *CIST-Root-Bridge* im Netz. Folgende Geräte können die Rolle der *Root-Bridge* übernehmen:

- Bridges, die keiner MST-Region angehören
- Bridges, die der globalen Instanz einer MST-Region angehören

Im gesamten Schicht-2-Netz verwenden die Bridges die Zeit-Einstellungen der *CIST-Root-Bridge*, zum Beispiel *Hello-Time [s]*.

Regionale Root-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* der gegenwärtigen *Root-Bridge* der globalen Instanz der MST-Region, zu der das Gerät gehört.

Mögliche Werte:

▶ `<Bridge-Priorität> / <MAC-Adresse>`

Die Werte in den Feldern *Regionale Root-ID* und *Root-ID* sind identisch, wenn die regionale *Root-Bridge* den numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* im gesamten Schicht-2-Netz besitzt.

Root-Port

Zeigt den Port des Geräts, von dem aus der Pfad zur gegenwärtigen *CIST-Root-Bridge* des gesamten Schicht-2-Netzes führt.

Mögliche Werte:

▶ `no Port`
Das Gerät übernimmt gegenwärtig die Rolle der *Root-Bridge*.

▶ `<Port-Nummer>`
Der Pfad zur gegenwärtigen *CIST-Root-Bridge* des gesamten Schicht-2-Netzes führt über diesen Port.

Root-Pfadkosten

Zeigt die Pfadkosten für den Pfad, der von der regionalen *Root-Bridge* der MST-Region des Geräts zur gegenwärtigen *CIST-Root-Bridge* des gesamten Schicht-2-Netzes führt.

Mögliche Werte:

▶ `0`
Die regionale *Root-Bridge* ist gleichzeitig in der Rolle der *CIST-Root-Bridge*.

▶ `1..200000000 (2× 10⁸)`
Für die Geräte innerhalb einer MST-Region sind die *Root-Pfadkosten*-Werte identisch.

Wenn Sie die Funktion *MSTP* nicht verwenden, dann sind die *Root-Pfadkosten*-Werte identisch mit den Root-Pfadkosten von STP oder RSTP. In diesem Fall betrachtet sich jedes Gerät als eine eigene Region.

Interne Root-Pfadkosten

Zeigt die internen Pfadkosten für den Pfad, der vom *Root-Port* des Geräts zur gegenwärtigen regionalen *Root-Bridge* der MST-Region des Geräts führt.

Mögliche Werte:

- `0`
  Die lokale Bridge ist gleichzeitig in der Rolle der gegenwärtigen regionalen *Root-Bridge*.
- `1..200000000 (2× 10⁸)`

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Das Gerät unterstützt bis zu 16 lokale Instanzen.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

VLANs konfigurieren

Öffnet das Fenster *VLANs konfigurieren*, um der in der Tabelle ausgewählten lokalen MST-Instanz VLANs zuzuweisen.

MSTI

Zeigt die Instanz-Nummer der lokalen MST-Instanz.

Zugeordnete VLANs

Zeigt die IDs der VLANs, welche dieser lokalen MST-Instanz zugeordnet sind.

Priorität

Legt die *Bridge-Priorität* der lokalen MST-Instanz fest.

Mögliche Werte:

- `0..61440` in 4096er-Schritten (Voreinstellung: `32768 (2¹⁵)`)

Weisen Sie dem Gerät den numerisch niedrigsten Wert für die Priorität in dieser lokalen MST-Instanz zu, um das Gerät zur *Root-Bridge* zu bestimmen.

Bridge-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation*.

Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* übernimmt die Rolle der regionalen MSTI-*Root-Bridge* in der Instanz.

Mögliche Werte:

- `<Bridge-Priorität + Nummer der Instanz> / <MAC-Adresse>`
  Summe der Werte in den Feldern *Priorität* und *MSTI* / MAC-Adresse des Geräts

Zeit seit letzter Änderung

Zeigt die Zeit, die seit der letzten Topologieänderung in dieser Instanz vergangen ist.

Topologie-Änderungen

Zeigt, wie viele Male seit dem Start der *Spanning Tree*-Instanz das Gerät einen Port durch die Funktion *Spanning Tree* in den Zustand *`forwarding`* gesetzt hat.

Topologie-Änderung

Zeigt, ob das Gerät eine Topologieänderung in dieser Instanz erkannt hat.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät hat eine Topologieänderung erkannt.
- `unmarkiert`
  Das Gerät hat keine Topologieänderung erkannt.

Root-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* der gegenwärtigen*Root-Bridge* dieser Instanz.

Mögliche Werte:

- `<Bridge-ID> / <MAC-Adresse>`

Root-Pfadkosten

Zeigt die Pfadkosten für den Pfad, der vom *Root-Port* des Geräts zur gegenwärtigen *Root-Bridge* der Instanz führt.

Mögliche Werte:

- `0`
  Die Bridge ist gleichzeitig die *Root-Bridge* der Instanz.
- `1..200000000 (2× 10⁸)`

Root-Port

Zeigt den Port des Geräts, von dem aus der Pfad zur gegenwärtigen *Root-Bridge* der Instanz führt.

Mögliche Werte:

- `no Port`
  Das Gerät übernimmt gegenwärtig die Rolle der *Root-Bridge*.
- `<Port-Nummer>`
  Der Pfad zur gegenwärtigen *Root-Bridge* der Instanz führt über diesen Port.

5.9.6.3 Spanning Tree Port

[Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port]

In diesem Dialog aktivieren Sie die Spanning-Tree-Funktion auf den Ports, legen *Edge-Ports* sowie die Einstellungen für verschiedene Schutzfunktionen fest.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [CIST]
- [Guards]
- [MSTI <MSTI>]

[CIST]

In dieser Registerkarte haben Sie die Möglichkeit, an den Ports die Spanning-Tree-Funktion einzeln zu aktivieren, die Einstellungen für *Edge-Ports* festzulegen sowie gegenwärtige Werte anzusehen. Die Abkürzung CIST steht für *Common and Internal Spanning Tree*.

Anmerkung:
Deaktivieren Sie die Funktion *Spanning Tree* auf den Ports, die an anderen Schicht-2-Redundanz-protokollen beteiligt sind. Andernfalls arbeiten die Redundanz-Protokolle möglicherweise anders als vorgesehen. Dies kann zu Loops führen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

STP aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Spanning Tree* auf dem Port.

Mögliche Werte:
- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Spanning Tree* ist auf dem Port aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Funktion *Spanning Tree* ist auf dem Port inaktiv.
  Wenn die Funktion *Spanning Tree* im Gerät eingeschaltet und auf dem Port inaktiv ist, dann sendet der Port keine STP-BPDUs und verwirft empfangene STP-BPDUs.

Port-Zustand

Zeigt den Vermittlungsstatus des Ports.

Mögliche Werte:
- *`discarding`*
  Der Port ist blockiert und leitet ausschließlich STP-BPDUs weiter.

- `learning`
  Der Port ist blockiert, lernt jedoch die MAC-Adressen empfangener Datenpakete.
- `forwarding`
  Der Port leitet Datenpakete weiter.
- `ausgeschaltet`
  Der Port ist inaktiv. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- `manualFwd`
  Die Funktion *Spanning Tree* ist auf dem Port ausgeschaltet. Der Port leitet STP-BPDUs weiter.
- `notParticipate`
  Der Port nimmt nicht an STP teil.

Port-Rolle

Zeigt die gegenwärtige Rolle des Ports im CIST.

Mögliche Werte:

- `root`
  Port mit dem günstigsten Pfad zur *Root-Bridge*.
- `alternate`
  Port mit dem alternativen Pfad zur *Root-Bridge* (gegenwärtig blockierend).
- `designated`
  Port zur von der *Root-Bridge* abgewandten Seite des Baums (gegenwärtig blockierend).
- `backup`
  Port empfängt STP-BPDUs des eigenen Geräts.
- `master`
  Port mit dem günstigsten Pfad zum CIST. Der Port ist *CIST-Root-Port* der regionalen *CIST-Root-Bridge*. Der Port ist in einer MST-Region einzigartig.
- `ausgeschaltet`
  Der Port ist inaktiv. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.

Port-Pfadkosten

Legt die Pfadkosten des Ports fest.

Mögliche Werte:

- `0..200000000 (2× 10⁸)` (Voreinstellung: `0`)

Mit dem Wert `0` ermittelt das Gerät automatisch die Pfadkosten abhängig von der Datenrate des Ports.

Port-Priorität

Legt die Priorität des Ports fest.

Mögliche Werte:

- `0..240` in 16er-Schritten (Voreinstellung: `128`)

Der Wert repräsentiert die ersten 4 Bits der Port-ID.

Empfangene Bridge-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* des Geräts, von dem dieser Port zuletzt eine STP-BPDU empfangen hat.

Mögliche Werte:

- Für Ports mit der Rolle `designated` zeigt das Gerät die Information der STP-BPDU, die der Port zuletzt empfangen hat. Dies erleichtert die Diagnose von erkannten STP-Problemen im Netz.
- Für die Port-Rollen `alternate`, `backup`, `master` und `root` sind diese Informationen im stationären Zustand (statische Topologie) identisch mit den Informationen der Port-Rolle `designated`.
- Hat ein Port keine Verbindung oder hat er noch keine STP-BDPU empfangen, zeigt das Gerät die Werte, die der Port mit der Rolle `designated` senden würde.

Empfangene Port-ID

Zeigt die Port-ID des Geräts, von dem dieser Port zuletzt eine STP-BPDU empfangen hat.

Mögliche Werte:

- Für Ports mit der Rolle `designated` zeigt das Gerät die Information der STP-BPDU, die der Port zuletzt empfangen hat. Dies erleichtert die Diagnose von erkannten STP-Problemen im Netz.
- Für die Port-Rollen `alternate`, `backup`, `master` und `root` sind diese Informationen im stationären Zustand (statische Topologie) identisch mit den Informationen der Port-Rolle `designated`.
- Hat ein Port keine Verbindung oder hat er noch keine STP-BDPU empfangen, zeigt das Gerät die Werte, die der Port mit der Rolle `designated` senden würde.

Empfangene Port-Pfadkosten

Zeigt die Pfadkosten, welche die übergeordnete Bridge von ihrem *Root-Port* in der lokalen MST-Instanz zur *Root-Bridge* hat.

Mögliche Werte:

- Für Ports mit der Rolle `designated` zeigt das Gerät die Information der STP-BPDU, die der Port zuletzt empfangen hat. Dies erleichtert die Diagnose von erkannten STP-Problemen im Netz.
- Für die Port-Rollen `alternate`, `backup`, `master` und `root` sind diese Informationen im stationären Zustand (statische Topologie) identisch mit den Informationen der Port-Rolle `designated`.
- Hat ein Port keine Verbindung oder hat er noch keine STP-BDPU empfangen, zeigt das Gerät die Werte, die der Port mit der Rolle `designated` senden würde.

Admin-Edge Port

Aktiviert/deaktiviert den *Admin-Edge Port*-Modus. Wenn ein Endgerät an den Port angeschlossen ist, dann verwenden Sie den *Admin-Edge Port*-Modus. Diese Einstellung ermöglicht dem *Edge-Port*, nach dem Verbindungsaufbau schneller in den Zustand *forwarding* zu schalten und damit das Endgerät schneller erreichbar zu machen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der *Admin-Edge Port*-Modus ist aktiv.
  Der Port ist mit einem Endgerät verbunden.
  - Nach Aufbau der Verbindung wechselt der Port in den Zustand *forwarding*, ohne zuvor in den Zustand *learning* zu wechseln.
  - Empfängt der Port eine STP-BPDU, deaktiviert das Gerät den Port, falls die Funktion *BPDU-Guard* aktiv ist. Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der *Admin-Edge Port*-Modus ist inaktiv.
  Der Port ist mit einer anderen STP-Bridge verbunden.
  Nach Aufbau der Verbindung wechselt der Port in den Zustand *learning*, bevor er ggf. in den Zustand *forwarding* wechselt.

Auto-Edge Port

Aktiviert/deaktiviert die automatische Erkennung, ob an den Port ein Endgerät angeschlossen ist. Voraussetzung ist, dass das Kontrollkästchen in Spalte *Admin-Edge Port* unmarkiert ist.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die automatische Erkennung ist aktiv.
  Nach Aufbau der Verbindung setzt das Gerät den Port nach 1,5 × *Hello-Time [s]* in den Zustand *forwarding* (in der Voreinstellung 1,5 × 2 s), falls der Port währenddessen keine STP-BPDU empfängt.
- `unmarkiert`
  Die automatische Erkennung ist inaktiv.
  Nach Aufbau der Verbindung setzt das Gerät den Port nach *Max age* in den Zustand *forwarding*. (Voreinstellung: 20 s)

Oper-Edge Port

Zeigt, ob an den Port ein Endgerät oder eine STP-Bridge angeschlossen ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  An den Port ist ein Endgerät angeschlossen. Der Port empfängt keine STP-BPDUs.
- `unmarkiert`
  An den Port ist eine STP-Bridge angeschlossen. Der Port empfängt STP-BPDUs.

Oper PointToPoint

Zeigt, ob der Port über eine direkte Vollduplex-Verbindung mit einem STP-Gerät verbunden ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port ist über eine Vollduplex-Verbindung direkt mit einem STP-Gerät verbunden. Die direkte, dezentrale Kommunikation zwischen 2 Bridges ermöglicht kurze Rekonfigurationszeiten.
- `unmarkiert`
  Der Port ist auf andere Weise verbunden, zum Beispiel über eine Halbduplex-Verbindung oder über einen Hub.

BPDU-Filter Port

Aktiviert/deaktiviert die Filterung von STP-BPDUs explizit auf diesem Port.

Voraussetzung ist, dass der Port ein manuell festgelegter *Edge-Port* ist. Bei diesen Ports ist das Kontrollkästchen in Spalte *Admin-Edge Port* markiert.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der BPDU-Filter ist auf dem Port aktiv.
  Die Funktion schließt den Port von *Spanning Tree*-Operationen aus.
  - Das Gerät sendet keine STP-BPDUs auf dem Port.
  - Das Gerät verwirft jede STP-BPDU, die es auf dem Port empfängt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der BPDU-Filter ist auf dem Port inaktiv.
  Sie haben die Möglichkeit, den BPDU-Filter global für jeden manuell festgelegten *Edge-Port* zu aktivieren. Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*, Rahmen *Bridge-Konfiguration*.
  Wenn das Kontrollkästchen *BPDU-Filter (alle Admin-Edge Ports)* markiert ist, dann ist der BPDU-Filter auf dem Port noch aktiv.

Status BPDU-Filter

Zeigt, ob der BPDU-Filter auf dem Port aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der BPDU-Filter ist auf dem Port aktiv aufgrund der folgenden Einstellungen:
  - Das Kontrollkästchen in Spalte *BPDU-Filter Port* ist markiert.
    und/oder
  - Das Kontrollkästchen in Spalte *BPDU-Filter (alle Admin-Edge Ports)* ist markiert. Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*, Rahmen *Bridge-Konfiguration*.
- `unmarkiert`
  Der BPDU-Filter ist auf dem Port inaktiv.

BPDU flood

Aktiviert/deaktiviert den *BPDU flood*-Modus auf dem Port, auch wenn die Funktion *Spanning Tree* auf dem Port inaktiv ist. Das Gerät flutet auf dem Port empfangene STP-BPDUs auf denjenigen Ports, für welche die Funktion *Spanning Tree* inaktiv und der *BPDU flood*-Modus zugleich aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der *BPDU flood*-Modus ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der *BPDU flood*-Modus ist inaktiv.

[Guards]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, an den Ports die Einstellungen für verschiedene Schutzfunktionen festzulegen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Root-Guard

Schaltet die Überwachung auf STP-BPDUs auf dem Port ein/aus. Voraussetzung ist, dass die Funktion *Loop-Guard* inaktiv ist.

Mit dieser Einstellung hilft das Gerät, das Netz vor Fehlkonfigurationen und Angriffen mit STP-BPDUs zu schützen, welche die Topologie zu verändern versuchen. Diese Einstellung gilt ausschließlich für Ports mit der STP-Rolle `designated`.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Überwachung auf STP-BPDUs ist eingeschaltet.
  - Empfängt der Port eine STP-BPDU mit besserer Pfadinformation zur *Root-Bridge*, verwirft das Gerät die STP-BPDU und setzt den Zustand des Ports auf den Wert `discarding` anstatt auf `root`.
  - Bleiben STP-BPDUs mit besserer Pfadinformation zur *Root-Bridge* aus, setzt das Gerät den Zustand des Ports nach 2 × *Hello-Time [s]* zurück.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Überwachung auf STP-BPDUs ist inaktiv.

TCN-Guard

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung von *Topology Change*-Meldungen auf dem Port. Mit dieser Einstellung hilft das Gerät, das Netz vor Angriffen mit STP-BPDUs zu schützen, die versuchen, die Topologie zu verändern.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung von *Topology Change*-Meldungen ist aktiv.
  - Der Port ignoriert das *Topology Change*-Flag in empfangenen STP-BPDUs.
  - Enthält die empfangene BPDU weitere Informationen, die eine Topologieänderung bewirken, verarbeitet das Gerät diese auch bei aktivierter Funktion *TCN-Guard*.
    Beispiel: Das Gerät empfängt eine bessere Pfadinformation zur *Root-Bridge*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung von *Topology Change*-Meldungen ist inaktiv.
  Empfängt das Gerät STP-BPDUs mit *Topology Change*-Flag, löscht es die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) des Ports und vermittelt die *Topology Change*-Notifications.

Loop-Guard

Schaltet die Überwachung auf Loops auf dem Port ein/aus. Voraussetzung ist, dass die Funktion *Root-Guard* inaktiv ist.

Mit dieser Einstellung sorgt das Gerät dafür, Loops zu vermeiden, falls der Port keine STP-BPDUs mehr empfängt. Verwenden Sie diese Einstellung ausschließlich für Ports mit der STP-Rolle `alternate`, `backup` und `root`.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Überwachung auf Loops ist eingeschaltet. Dies sorgt dafür, Loops zu vermeiden, zum Beispiel wenn Sie die Spanning-Tree-Funktion auf dem entfernten Gerät ausschalten oder wenn die Verbindung lediglich in der Empfangsrichtung unterbrochen ist.
  - Empfängt der Port eine Zeitlang keine STP-BPDUs, setzt das Gerät den Zustand des Ports auf den Wert `discarding` und markiert das Kontrollkästchen in Spalte *Loop-Zustand*.
  - Empfängt der Port anschließend wieder STP-BPDUs, setzt das Gerät den Zustand des Ports auf einen Wert gemäß *Port-Rolle* und hebt die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Loop-Zustand* auf.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Überwachung auf Loops ist ausgeschaltet.
  Empfängt der Port eine Zeitlang keine STP-BPDUs, setzt das Gerät den Zustand des Ports auf den Wert `forwarding`.

Loop-Zustand

Zeigt, ob der Loop-Zustand des Ports inkonsistent ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Loop-Status des Ports ist inkonsistent:
  - Der Port empfängt keine STP-BPDUs und die Funktion *Loop-Guard* ist eingeschaltet.
  - Das Gerät setzt den Status des Ports auf den Wert `discarding`. Damit sorgt das Gerät dafür, mögliche Loops zu vermeiden.
- `unmarkiert`
  Der Loop-Status des Ports ist konsistent. Der Port empfängt STP-BPDUs.

Übergänge in Loop-Zustand

Zeigt, wie viele Male der Loop-Zustand inkonsistent geworden ist (markiertes Kontrollkästchen in Spalte *Loop-Zustand*).

Übergänge aus Loop-Zustand

Zeigt, wie viele Male der Loop-Zustand konsistent geworden ist (unmarkiertes Kontrollkästchen in Spalte *Loop-Zustand*).

BPDU guard effect

Zeigt, ob der Port als *Edge-Port* eine STP-BPDU empfangen hat.

Voraussetzung:

- Der Port ist ein manuell festgelegter *Edge-Port*. Im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port* ist bei diesem Port das Kontrollkästchen in Spalte *Admin-Edge Port* markiert.
- Im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global* ist die Funktion *BPDU-Guard* aktiv.

Mögliche Werte:

▶ `markiert`
Der Port ist *Edge-Port* und hat eine STP-BPDU empfangen.
Das Gerät deaktiviert den Port. Im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration* ist bei diesem Port das Kontrollkästchen in Spalte *Port an* unmarkiert.

▶ `unmarkiert`
Der Port ist *Edge-Port* und hat keine STP-BPDU empfangen oder der Port ist kein *Edge-Port*.

Um den Status des Ports wieder auf den Wert *`forwarding`* zu setzen, gehen Sie wie folgt vor:

- ☐ Wenn der Port weiterhin BPDUs empfängt:
  - ☐ Heben Sie in der Registerkarte *CIST* die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Admin-Edge Port* auf.
    oder
  - ☐ Heben Sie im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global* die Markierung des Kontrollkästchen *BPDU-Guard* auf.
- ☐ Um den Port zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
  - ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Port an*.

[MSTI <MSTI>]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, an den Ports die Einstellungen für Pfadkosten und Priorität in der lokalen MST-Instanz festzulegen sowie gegenwärtige Werte anzusehen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Port-Zustand

Zeigt den Vermittlungsstatus des Ports.

Mögliche Werte:

- *discarding*
  Der Port ist blockiert und leitet ausschließlich STP-BPDUs weiter.
- *learning*
  Der Port ist blockiert, lernt jedoch die MAC-Adressen empfangener Datenpakete.
- *forwarding*
  Der Port leitet Datenpakete weiter.
- *ausgeschaltet*
  Der Port ist inaktiv. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- *manualFwd*
  Die Funktion *Spanning Tree* ist auf dem Port ausgeschaltet.
  Der Port leitet STP-BPDUs weiter.
- *notParticipate*
  Der Port nimmt nicht an STP teil.

Port-Rolle

Zeigt die gegenwärtige Rolle des Ports in der lokalen Instanz.

Mögliche Werte:

- *root*
  Port mit dem günstigsten Pfad zur *Root-Bridge*.
- *alternate*
  Port mit dem alternativen Pfad zur *Root-Bridge* (gegenwärtig unterbrochen).
- *designated*
  Port zur von der *Root-Bridge* abgewandten Seite des Baums.
- *backup*
  Port, der STP-BPDUs des eigenen Geräts empfängt.
- *master*
  Port mit dem günstigsten Pfad zum CIST. Der Port ist *CIST-Root-Port* der *CIST*-Regional-Root.
  Der Port ist in einer MST-Region einzigartig.
- *ausgeschaltet*
  Der Port ist inaktiv. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.

Port-Pfadkosten

Legt die Pfadkosten des Ports in der lokalen Instanz fest.

Mögliche Werte:

- `0..200000000 (2× 10⁸)` (Voreinstellung: `0`)
  Mit dem Wert `0` ermittelt das Gerät automatisch die Pfadkosten abhängig von der Datenrate des Ports.

Port-Priorität

Legt die Priorität des Ports in der lokalen Instanz fest.

Mögliche Werte:

- `0..240` in 16er-Schritten (Voreinstellung: `128`)

Empfangene Bridge-ID

Zeigt die *Bridge-Identifikation* des Geräts, von dem dieser Port zuletzt eine STP-BPDU in der lokalen Instanz empfangen hat.

Empfangene Port-ID

Zeigt die Port-ID des Geräts, von dem dieser Port zuletzt eine STP-BPDU empfangen hat.

Mögliche Werte:

- Für Ports mit der Rolle `designated` zeigt das Gerät die Information der STP-BPDU, die der Port zuletzt empfangen hat. Dies erleichtert die Diagnose von erkannten STP-Problemen im Netz.
- Für die Port-Rollen `alternate`, `backup`, `master` und `root` sind diese Informationen im stationären Zustand (statische Topologie) identisch mit den Informationen der Port-Rolle `designated`.
- Hat ein Port keine Verbindung oder hat er noch keine STP-BDPU empfangen, zeigt das Gerät die Werte, die der Port mit der Rolle `designated` senden würde.

Empfangene Port-Pfadkosten

Zeigt die Pfadkosten, welche die übergeordnete Bridge von ihrem *Root-Port* zur *Root-Bridge* hat.

Mögliche Werte:

- Für Ports mit der Rolle `designated` zeigt das Gerät die Information der STP-BPDU, die der Port zuletzt empfangen hat. Dies erleichtert die Diagnose von erkannten STP-Problemen im Netz.
- Für die Port-Rollen `alternate`, `backup`, `master` und `root` sind diese Informationen im stationären Zustand (statische Topologie) identisch mit den Informationen der Port-Rolle `designated`.
- Hat ein Port keine Verbindung oder hat er noch keine STP-BDPU empfangen, zeigt das Gerät die Werte, die der Port mit der Rolle `designated` senden würde.

5.9.7 Link-Aggregation

[Switching > L2-Redundanz > Link-Aggregation]

Die Funktion *Link-Aggregation* ermöglicht Ihnen, mehrere parallele Links zu bündeln. Voraussetzung ist, dass die Links mit gleicher Geschwindigkeit und im Vollduplex-Modus arbeiten. Die Vorteile gegenüber herkömmlichen Verbindungen über eine Leitung sind die höhere Verfügbarkeit und eine höhere Übertragungsbandbreite.

Die Kriterien für die Verteilung der Last auf die parallelen Links basieren auf der Funktion *Hashing-Option*.

Das Link Aggregation Control Protocol (LACP) ermöglicht, den paketbasierten kontinuierlichen Link-Status auf den physischen Ports zu überwachen. LACP sorgt außerdem dafür, dass die Link-Partner die Voraussetzungen zum Bündeln erfüllen.

Wenn die Gegenstelle Link Aggregation Control Protocol (LACP) nicht unterstützt, können Sie die Funktion *Statische Link-Aggregation* verwenden. In diesem Fall bündelt das Gerät die Links basierend auf Betriebsbereitschaft des Links, Verbindungsgeschwindigkeit und Duplexeinstellung.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 Link-Aggregation-Gruppen einzurichten.

Konfiguration

Hashing-Option

Legt fest, welche Informationen das Gerät berücksichtigt, um die Pakete auf die physischen Ports des LAG-Interfaces zu verteilen. Das Gerät sendet Pakete, welche die gleichen verteilungsrelevanten Informationen enthalten, über denselben physischen Port, um die Paketreihenfolge beizubehalten.

Diese Einstellung überschreibt den in Spalte *Hashing-Option* für den Port festgelegten Wert.

Mögliche Werte:

- *sourceMacVlan*
  Das Gerät berücksichtigt die Paket-Felder `Quell-MAC-Adresse`, `VLAN-ID`, `EtherType` sowie den empfangenden physischen Port.
- *destMacVlan*
  Das Gerät berücksichtigt die Paket-Felder `Ziel-MAC-Adresse`, `VLAN-ID`, `EtherType` sowie den empfangenden physischen Port.
- *sourceDestMacVlan* (Voreinstellung)
  Das Gerät berücksichtigt die Paket-Felder `Quell-MAC-Adresse`, `Ziel-MAC-Adresse`, `VLAN-ID`, `EtherType` sowie den empfangenden physischen Port.
- *sourceIPsourcePort*
  Das Gerät berücksichtigt die Paket-Felder `Quell-IP-Adresse` und `Quell-TCP/UDP-Port`.
- *destIPdestPort*
  Das Gerät berücksichtigt die Paket-Felder `Ziel-IP-Adresse` und `Ziel-TCP/UDP-Port`.
- *sourceDestIPPort*
  Das Gerät berücksichtigt die Paket-Felder `Quell-IP-Adresse,Ziel-IP-Adresse`, `Quell-TCP/UDP-Port` und `Ziel-TCP/UDP-Port`.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile für ein LAG-Interface hinzuzufügen oder um einem LAG-Interface einen physischen Port zuzuweisen.

- In der Dropdown-Liste *Trunk-Port* wählen Sie die Nummer des LAG-Interfaces.
- In der Dropdown-Liste *Port* wählen Sie die Nummer des physischen Ports, den Sie dem LAG-Interface zuweisen möchten.

Nachdem Sie ein LAG-Interface eingerichtet haben, fügt das Gerät das LAG-Interface der Tabelle im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Statistiken* hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Trunk-Port

Zeigt die Nummer des LAG-Interfaces.

Name

Legt den Namen des LAG-Interfaces fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..15 Zeichen

Link/Status

Zeigt den gegenwärtigen Betriebszustand des LAG-Interfaces und der physischen Ports.

Mögliche Werte:

- *up* (Zeile `lag/…`)
  Das LAG-Interface ist in Betrieb.
  Die Voraussetzungen sind:
  - Die Funktion *Statische Link-Aggregation* ist auf diesem LAG-Interface aktiv.
    oder
  - LACP ist auf den physischen Ports aktiv, die dem LAG-Interface zugewiesen sind, siehe Spalte *LACP Aktiv*.
    und
    Der in Spalte *LACP admin key* festgelegte Schlüssel für das LAG-Interface ist identisch mit den in Spalte *LACP port actor admin key* festgelegten Schlüsseln für die physischen Ports.
    und
    Die Anzahl der sich in Betrieb befindenden physischen Ports, die dem LAG-Interface zugewiesen sind, ist größer oder gleich dem in Spalte *Aktive Ports (min.)* festgelegten Wert.
- *up*
  Der physische Port ist in Betrieb.

- *down* (Zeile `lag/…`)
  Das LAG-Interface ist nicht betriebsbereit.
- *down*
  Der physische Port ist ausgeschaltet.
  oder
  Kein Kabel angesteckt oder kein aktiver Link.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das LAG-Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das LAG-Interface ist aktiv.
  Berücksichtigen Sie, dass auf den physischen Ports die folgenden Protokolle nicht ordnungsgemäß funktionieren, wenn Sie das LAG-Interface aktivieren.
  – *PTP*
- `unmarkiert`
  Das LAG-Interface ist inaktiv.

STP aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Spanning Tree* auf diesem LAG-Interface. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global* die Funktion *Spanning Tree* eingeschaltet ist.

Die Funktion *Spanning Tree* können Sie auch im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port* auf den LAG-Interfaces aktivieren/deaktivieren.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Spanning Tree* ist auf diesem LAG-Interface aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Funktion *Spanning Tree* ist auf diesem LAG-Interface inaktiv.

Statische Link-Aggregation

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Statische Link-Aggregation* auf dem LAG-Interface. Das Gerät bindet die zugewiesenen physischen Ports in das LAG-Interface ein, auch wenn die Gegenstelle LACP nicht unterstützt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Statische Link-Aggregation* ist auf diesem LAG-Interface aktiv. Das Gerät bindet einen zugewiesenen physischen Port in das LAG-Interface ein, sobald der physische Port einen Link aufbaut. Das Gerät sendet keine LACPDUs und verwirft empfangene LACPDUs.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Statische Link-Aggregation* ist auf diesem LAG-Interface inaktiv. Wenn die Verbindung zuvor erfolgreich mit LACP ausgehandelt wurde, bindet das Gerät einen zugewiesenen physischen Port in das LAG-Interface ein.

Hashing-Option

Legt fest, welche Informationen das Gerät berücksichtigt, um die Pakete auf die einzelnen physischen Ports des LAG-Interfaces zu verteilen. Diese Einstellung hat Vorrang vor dem Wert, der im Rahmen *Konfiguration* in der Dropdown-Liste *Hashing-Option* ausgewählt ist.

Für weitere Informationen zu den Werten siehe Beschreibung der Dropdown-Liste *Hashing-Option* im Ramen *Konfiguration*.

MTU

Legt die auf dem LAG-Interface maximal zulässige Größe der Ethernet-Pakete in Byte fest. Ein vorhandenes VLAN-Tag wird nicht berücksichtigt.

Diese Einstellung ermöglicht Ihnen, für bestimmte Anwendungen die Ethernet-Pakete zu erhöhen.

Mögliche Werte:

- `1518..12288` (Voreinstellung: `1518`)
  Mit dem Wert `1518` überträgt das LAG-Interface Ethernet-Pakete bis einschließlich folgender Größe:
  - 1518 Byte ohne VLAN-Tag
    (1514 Byte + 4 Byte CRC)
  - 1522 Byte mit VLAN-Tag
    (1518 Byte + 4 Byte CRC)

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, der sich aus den in Spalte *Typ* und Spalte *Track-ID* angezeigten Werten zusammensetzt.

Aktive Ports (min.)

Legt fest, wie viele physische Ports mindestens aktiv sein müssen, damit das LAG-Interface aktiv ist. Wenn die Anzahl der aktiven physischen Ports kleiner ist als der festgelegte Wert, dann deaktiviert das Gerät das LAG-Interface.

Mit dieser Funktion erzwingen Sie, dass das Gerät automatisch auf die redundante Leitung umschaltet, wenn im Gerät eine Redundanzfunktion wie *Spanning Tree* oder *MRP* over LAG aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `1..x` (Voreinstellung: `1`)
  Der Maximalwert ist abhängig von der Anzahl der physischen Ports, die dem LAG-Interface zugewiesen sind.

Typ

Zeigt, ob das LAG-Interface mit der Funktion *Statische Link-Aggregation* oder mit LACP arbeitet.

Mögliche Werte:

- *`statisch`*
  Das LAG-Interface arbeitet mit der Funktion *Statische Link-Aggregation*.
- *`dynamisch`*
  Das LAG-Interface arbeitet mit der Funktion LACP.

Trap senden (Link-Up/Down)

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung des Link-Status auf diesem Interface erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Wenn das Gerät eine Link-Status-Änderung erkennt, sendet es einen SNMP-Trap.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

LACP admin key

Legt den Schlüssel des LAG-Interfaces fest. Das Gerät verwendet den Schlüssel, um diejenigen Ports zu identifizieren, die es in das LAG-Interface einbinden darf.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)`
  Den korrespondierenden Wert für die physischen Ports legen Sie in Spalte *LACP port actor admin key* fest.

Port

Zeigt die Nummer des physischen Ports, die dem LAG-Interface zugewiesen sind.

Aggregation Port Status

Zeigt, ob das LAG-Interface den physischen Port eingebunden hat.

Mögliche Werte:

- *`aktiv`*
  Das LAG-Interface hat den physischen Port eingebunden.
- *`inaktiv`*
  Das LAG-Interface hat den physischen Port nicht eingebunden.

LACP Aktiv

Aktiviert/deaktiviert LACP auf dem physischen Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  LACP ist auf dem physischen Port aktiv.
- `unmarkiert`
  LACP ist auf dem physischen Port inaktiv.

LACP port actor admin key

Legt den Schlüssel des physischen Ports fest. Das Gerät verwendet den Schlüssel, um diejenigen Ports zu identifizieren, die es in das LAG-Interface einbinden darf.

Mögliche Werte:

- `0`
  Das Gerät ignoriert den Schlüssel auf diesem physischen Port bei der Entscheidung, den Port in das LAG-Interface einzubinden.
- `1..65535 (2¹⁶-1)`
  Das Gerät bindet diesen physischen Port ausschließlich dann in das LAG-Interface ein, wenn der Wert mit dem in Spalte *LACP admin key* für das LAG-Interface festgelegten Wert übereinstimmt.

LACP actor admin state

Legt die Statuswerte des Aktors fest, die das LAG-Interface in den LACPDUs vermittelt. Dies ermöglicht Ihnen, die LACPDU-Parameter zu verwalten.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Werte zu kombinieren. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen oder mehrere Einträge.

Mögliche Werte:

- *ACT*
  (Status `LACP_Activity`)
  Wenn ausgewählt, vermittelt der Link die LACPDUs zyklisch, andernfalls bei Bedarf.
- *STO*
  (Status `LACP_Timeout`)
  Wenn ausgewählt, vermittelt der Link die LACPDUs zyklisch mit kurzem Timeout, andernfalls mit langem Timeout.
- *AGG*
  (Status `Aggregation`)
  Wenn ausgewählt, wertet das Gerät den Link als einbindbar, andernfalls als einzelnen Link.

Für weitere Informationen zu den Werten siehe IEEE 802.1AX-2014.

LACP actor oper state

Zeigt die Statuswerte des Aktors, die das LAG-Interface in den LACPDUs vermittelt.

Mögliche Werte:

- *ACT*
  (Status `LACP_Activity`)
  Wenn sichtbar, vermittelt der Link die LACPDUs zyklisch, andernfalls bei Bedarf.
- *STO*
  (Status `LACP_Timeout`)
  Wenn sichtbar, vermittelt der Link die LACPDUs zyklisch mit kurzem Timeout, andernfalls mit langem Timeout.
- *AGG*
  (Status `Aggregation`)
  Wenn sichtbar, wertet das Gerät den Link als einbindbar, andernfalls als einzelnen Link.
- *SYN*
  (Status `Synchronization`)
  Wenn sichtbar, wertet das Gerät den Link als `IN_SYNC`, andernfalls als `OUT_OF_SYNC`.

- *COL*
  (Status `Collecting`)
  Wenn sichtbar, ist das Erfassen ankommender Frames auf diesem Link eingeschaltet, andernfalls ausgeschaltet.
- *DST*
  (Status `Distributing`)
  Wenn sichtbar, ist das Verteilen der zu sendenden Frames auf diesem Link eingeschaltet, andernfalls ausgeschaltet.
- *DFT*
  (Status `Defaulted`)
  Wenn sichtbar, verwendet der Link voreingestellte Informationen für den Betrieb, die administrativ für den Partner festgelegt sind. Andernfalls verwendet der Link die in einer LACPDU empfangenen Informationen für den Betrieb.
- *EXP*
  (Status `Expired`)
  Wenn sichtbar, befindet sich der Link-Empfänger im Zustand `EXPIRED`.

LACP partner oper SysID

Zeigt die MAC-Adresse des entfernten Geräts, das mit diesem physischen Port verbunden ist.

Das LAG-Interface hat diese Informationen in einer LACPDU vom Partner empfangen.

LACP partner oper port

Zeigt die Port-Nummer des entfernten Geräts, das mit diesem physischen Port verbunden ist.

Das LAG-Interface hat diese Informationen in einer LACPDU vom Partner empfangen.

LACP partner oper port state

Zeigt die Statuswerte des Partners, die das LAG-Interface in den LACPDUs empfängt.

Mögliche Werte:

- *ACT*
- *STO*
- *AGG*
- *SYN*
- *COL*
- *DST*
- *DFT*
- *EXP*

Für weitere Informationen zu den Werten siehe Beschreibung der Spalte *LACP actor oper state* und IEEE 802.1AX-2014.

5.9.8 Link-Backup

[Switching > L2-Redundanz > Link-Backup]

Mit Link Backup richten Sie Paare von redundanten Links ein. Jedes Paar besteht aus einem *Primären Port* und einem *Backup-Port*. Der *Primäre Port* leitet die Datenpakete weiter, bis das Gerät einen Fehler ermittelt. Wenn das Gerät einen Fehler auf dem *Primären Port* ermittelt, vermittelt die Link-Backup-Funktion die Datenpakete über den *Backup-Port*.

Der Dialog ermöglicht Ihnen außerdem, eine Fail-Back-Funktion einzurichten. Wenn Sie die Funktion *Fail back* aktivieren und der *Primär-Port* in den Normalbetrieb zurückkehrt, blockiert das Gerät zunächst die Datenpakete am *Backup-Port* und vermittelt die Datenpakete dann an den *Primär-Port*. Dieses Verfahren hilft zu verhindern, dass das Gerät Loops im Netz verursacht.

Funktion

Funktion

Schaltet die Link-Backup-Funktion global im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Schaltet die Link-Backup-Funktion ein.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Schaltet die Link-Backup-Funktion aus.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Primärer Port

Zeigt den *Primären Port* des Interface-Paares. Wenn Sie die Funktion Link-Backup einschalten, ist dieser Port für die Weiterleitung der Datenpakete verantwortlich.

Mögliche Werte:

- Physische Ports

Backup-Port

Zeigt den *Backup-Port*, an den das Gerät die Datenpakete vermittelt, wenn es auf dem *Primären Port* einen Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

- Physische Ports außer dem Port, den Sie als *Primären Port* festlegen.

Beschreibung

Legt das Link-Backup-Paar fest. Geben Sie einen Namen ein, der das Backup-Paar identifiziert.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Status Primärer Port

Zeigt den Status des *Primären Ports* für dieses Link-Backup-Paar.

Mögliche Werte:

- `forwarding`
  Der Link ist vorhanden, keine Abschaltung, Weiterleitung der Datenpakete.
- `blocking`
  Der Link ist vorhanden, keine Abschaltung, keine Weiterleitung der Datenpakete.
- `down`
  Das Kabel ist ausgesteckt, der Port ist ausgeschaltet, die Verbindung auf dem Port ist unterbrochen, oder eine Funktion im Gerät hat den Port ausgeschaltet.
- `unbekannt`
  Die Link-Backup-Funktion ist global ausgeschaltet, oder das Port-Paar ist deaktiviert. Daher ignoriert das Gerät die Einstellungen für das Port-Paar.

Status Backup-Port

Zeigt den Status des *Backup-Ports* für dieses Link-Backup-Paar.

Mögliche Werte:

- `forwarding`
  Der Link ist vorhanden, keine Abschaltung, Weiterleitung der Datenpakete.
- `blocking`
  Der Link ist vorhanden, keine Abschaltung, keine Weiterleitung der Datenpakete.
- `down`
  Das Kabel ist ausgesteckt, der Port ist ausgeschaltet, die Verbindung auf dem Port ist unterbrochen, oder eine Funktion im Gerät hat den Port ausgeschaltet.
- `unbekannt`
  Die Link-Backup-Funktion ist global ausgeschaltet, oder das Port-Paar ist deaktiviert. Daher ignoriert das Gerät die Einstellungen für das Port-Paar.

Fail back

Aktiviert/deaktiviert die automatische Fail-Back-Funktion.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die automatische Fail-Back-Funktion ist aktiv.
  Nach Ablauf der Verzögerungszeit wechselt der *Backup-Port* zu *`blocking`* und der *Primäre Port* wechselt zu *`forwarding`*.
- `unmarkiert`
  Die automatische Fail-Back-Funktion ist inaktiv.
  Der *Backup-Port* leitet die Datenpakete auch weiter, nachdem der *Primäre Port* einen Link wiederherstellt oder Sie den Admin-Status des *Primären Ports* manuell von `shutdown` zu `no shutdown` geändert haben.

Fail-Back Verzögerung [s]

Legt die Wartezeit in Sekunden fest, die das Gerät wartet, nachdem der *Primäre Port* einen Link wiederhergestellt hat. Zudem wird der Timer aktiv, wenn Sie den Admin-Status des *Primären Ports* manuell von `shutdown` zu `no shutdown` ändern. Nach Ablauf der Verzögerungszeit wechselt der *Backup-Port* zu *`blocking`* und der *Primäre Port* wechselt zu *`forwarding`*.

Mögliche Werte:

- `0..3600` (Voreinstellung: `30`)
  Bei `0` wechselt der *Backup-Port* unmittelbar nachdem der *Primäre Port* einen Link wiederhergestellt hat, zu *`blocking`* und der *Primäre Port* wechselt zu *`forwarding`*. Unmittelbar nachdem Sie den Port-Status manuell von `shutdown` zu `no shutdown` ändern, wechselt der *Backup-Port* zu *`blocking`* und der *Primäre Port* zu *`forwarding`*.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Konfiguration für das Link-Backup-Paar.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Link-Backup-Paar ist aktiviert. Das Gerät ermittelt den Link- und Administration-Status und leitet die Datenpakete entsprechend der Paar-Konfiguration weiter.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Link-Backup-Paar ist deaktiviert. Die Ports leiten die Datenpakete entsprechend den Grundeinstellungen weiter.

Erstellen

Primärer Port

Legt den *Primären Port* des Backup-Interface-Paares fest. Im Normalbetrieb ist dieser Port verantwortlich für die Weiterleitung der Datenpakete.

Mögliche Werte:

- Physische Ports

Backup-Port

Legt den *Backup-Port* fest, an den das Gerät die Datenpakete vermittelt, wenn es auf dem *Primären Port* einen Fehler ermittelt.

Mögliche Werte:

- Physische Ports außer dem Port, den Sie als *Primären Port* festlegen.

5.9.9 FuseNet

[Switching > L2-Redundanz > FuseNet]

Die *FuseNet*-Protokolle ermöglichen Ihnen, Ringe zu koppeln, die mit einem der folgenden Redundanzprotokolle arbeiten:

- MRP
- Fast MRP **(hardwareabhängig)**
- HIPER-Ring
- DLR **(hardwareabhängig)**
- RSTP

Anmerkung:
Wenn Sie die Funktion *Ring-/Netzkopplung* verwenden, um Netze zu koppeln, dann vergewissern Sie sich, dass die Netze ausschließlich Hirschmann-Geräte enthalten.

Verwenden Sie die folgende Tabelle, um das *FuseNet*-Kopplungs-Protokoll auszuwählen, das im Netz zum Einsatz kommt:

Haupt-Ring	**Verbundenes Netz**				
	MRP	**Fast MRP**[2)]	**HIPER-Ring**	**DLR**[2)]	**RSTP**
MRP	*Sub-Ring*[1)]	*Ring-/Netzkopplung*	*RCP Ring-/Netzkopplung*	*RCP Ring-/Netzkopplung*	*RCP Ring-/Netzkopplung*
Fast MRP[2)]	*Sub-Ring*[1)]	*Ring-/Netzkopplung*	*RCP Ring-/Netzkopplung*	*Ring-/Netzkopplung*	*RCP Ring-/Netzkopplung*
HIPER-Ring	*Sub-Ring*	*RCP Ring-/Netzkopplung*	*Ring-/Netzkopplung*	*RCP Ring-/Netzkopplung*	*RCP Ring-/Netzkopplung*
DLR[2)]	*Sub-Ring RCP*	–	*RCP*	–	*RCP*
RSTP	*RCP*	*RCP*	*RCP*	*RCP*	–

– kein geeignetes Kopplungs-Protokoll

1) wenn die Funktion *MRP* auf unterschiedlichen VLANs eingerichtet ist

2) abhängig von den Einstellungen des Geräts

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Sub-Ring
- Ring-/Netzkopplung
- Redundant Coupling Protocol

5.9.9.1 Sub-Ring

[Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Sub-Ring]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, das Gerät so einzurichten, dass es als*Sub-Ring-Manager* arbeitet.

Die Funktion *Sub-Ring* ermöglicht Ihnen eine einfache Ankopplung von Netzsegmenten an bestehende Redundanz-Ringe. Das *Sub-Ring-Manager*-Gerät koppelt einen Sub-Ring an einen vorhandenen Ring (Base-Ring).

Sie können beliebige Geräte, die MRP unterstützen, als Teilnehmer in den Sub-Ring integrieren. Diese Geräte benötigen keine Unterstützung für die Funktion *Sub-Ring*.

Berücksichtigen Sie beim Einrichten von Sub-Ringen folgende Regeln:
- Das Gerät unterstützt *Link-Aggregation* im Sub-Ring
- Kein Spanning Tree auf Sub-Ring-Ports
- Gleiche *MRP-Domäne* auf Geräten innerhalb eines Sub-Rings
- Unterschiedliche VLANs für Base-Ring und Sub-Ring

Legen Sie die VLAN-Einstellungen wie folgt fest:
- VLAN X für Base-Ring
  - auf den Ring-Ports der am Base-Ring teilnehmenden Geräte
  - auf den Base-Ring-Ports des *Sub-Ring-Manager*-Geräts
- VLAN Y für Sub-Ring
  - auf den Ring-Ports der am Sub-Ring teilnehmenden Geräte
  - auf den Sub-Ring-Ports des *Sub-Ring-Manager*-Geräts

Anmerkung:
Um Loops zu vermeiden, schließen Sie die redundante Strecke erst dann, wenn in jedem am Ring beteiligten Gerät die Einstellungen festgelegt sind.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Sub-Ring* ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *Sub-Ring* ist eingeschaltet.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *Sub-Ring* ist ausgeschaltet.

Information

Tabelleneinträge (max.)

Zeigt die maximale Anzahl an Sub-Ringen, die das Gerät unterstützt.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Sub-Ring-ID* legen Sie die Nummer fest, die den Sub-Ring eindeutig identifiziert.
  Mögliche Werte:
  - `1..40000`
    Sie können den vom Gerät vorausgefüllten Wert durch einen beliebigen Wert in diesem Bereich ersetzen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 8 Sub-Ring-Instanzen einzurichten.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Sub-Ring-ID

Zeigt die Nummer, die den Sub-Ring eindeutig identifiziert.

Name

Legt den Namen des Sub-Rings fest (optional).

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert den Sub-Ring.

Aktivieren Sie den Sub-Ring, wenn die Konfiguration jedes am Sub-Ring teilnehmenden Geräts abgeschlossen ist. Schließen Sie den Sub-Ring erst, nachdem Sie die Funktion *Sub-Ring* aktiviert haben.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Sub-Ring ist aktiviert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Sub-Ring ist inaktiv.

Status

Zeigt den Betriebszustand der Sub-Ring-Konfiguration.

Mögliche Werte:

- *`noError`*
  Das Gerät erkennt eine geeignete Sub-Ring-Konfiguration.

- `ringPortLinkError`
  - Der Ring-Port hat keine Datenverbindung.
  - Eine der Sub-Ring-Leitungen ist verbunden mit einem weiteren Anschluss des Geräts. Jedoch ist die Sub-Ring-Leitung nicht verbunden mit einem der Ring-Ports des Geräts.
- `multipleSRM`
  Das *Sub-Ring-Manager*-Gerät empfängt Datenpakete von mehr als einem *Sub-Ring-Manager*-Gerät im Sub-Ring.
- `noPartnerManager`
  Das *Sub-Ring-Manager*-Gerät empfängt seine eigenen Datenpakete.
- `concurrentVLAN`
  Das Media Redundancy Protocol (MRP) im Basis-Ring verwendet das VLAN der *Sub-Ring-Manager*-Domäne.
- `concurrentPort`
  Ein weiteres Redundanzprotokoll verwendet den Ring-Port der *Sub-Ring-Manager*-Domäne.
- `concurrentRedundancy`
  Die *Sub-Ring-Manager*-Domäne ist inaktiv aufgrund eines weiteren aktiven Redundanzprotokolls.
- `trunkMember`
  Der Ring-Port der *Sub-Ring-Manager*-Domäne ist Mitglied einer *Link-Aggregation*-Verbindung.
- `sharedVLAN`
  Die *Sub-Ring-Manager*-Domäne ist inaktiv, weil Shared-VLAN aktiv ist und der Hauptring außerdem das Media Redundancy Protocol (MRP) verwendet.

Redundanz

Zeigt, ob die Redundanz verfügbar ist.

Fällt eine Komponente des Sub-Rings aus, übernimmt die redundante Strecke deren Funktion.

Mögliche Werte:

- `redGuaranteed`
  Redundanz ist verfügbar.
- `redNotGuaranteed`
  Keine Redundanz verfügbar.

Port

Legt den Port fest, der das Gerät mit dem Sub-Ring verbindet.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>`

Verwaltungsmodus

Legt die Betriebsart des *Sub Ring Manager*-Geräts fest.

Jeweils 2 *Sub-Ring-Manager*-Geräte verbinden den Sub-Ring mit dem Base-Ring. So lange der Sub-Ring physisch geschlossen ist, blockiert ein *Sub-Ring-Manager*-Gerät seinen Sub-Ring-Port.

Mögliche Werte:

- `manager` (Voreinstellung)
  Der Sub-Ring-Port vermittelt Datenpakete.
  Wenn dieser Wert auf beiden Geräten, die den Sub-Ring an den Base-Ring koppeln, eingestellt ist, arbeitet das Gerät mit der höheren MAC-Adresse als `redundantManager`.

- *redundantManager*
  Der Sub-Ring-Port ist blockiert, so lange der Sub-Ring physisch geschlossen ist. Bei einer Unterbrechung des Sub-Rings vermittelt der Sub-Ring-Port die Datenpakete.
  Wenn dieser Wert auf beiden Geräten, die den Sub-Ring an den Base-Ring koppeln, eingestellt ist, arbeitet das Gerät mit der höheren MAC-Adresse als *redundantManager*.
- *singleManager*
  Verwenden Sie diesen Wert, wenn der Sub-Ring über ein einziges Gerät an den Base-Ring gekoppelt ist. Voraussetzung sind 2 Instanzen des Sub-Rings in der Tabelle. Weisen Sie diesen Wert beiden Instanzen zu. Der Sub-Ring-Port der Instanz mit der höheren Port-Nummer ist blockiert, so lange der Sub-Ring physisch geschlossen ist.

Betriebsart

Zeigt die gegenwärtige Betriebsart des *Sub-Ring-Manager*-Geräts.

Mögliche Werte:

- *manager*
  Der Sub-Ring-Port vermittelt Datenpakete.
- *redundantManager*
  Der Sub-Ring-Port ist blockiert, so lange der Sub-Ring physisch geschlossen ist. Bei einer Unterbrechung des Sub-Rings vermittelt der Sub-Ring-Port die Datenpakete.
- *singleManager*
  Der Sub-Ring ist über ein einziges Gerät an den Base-Ring gekoppelt. Dieses Gerät blockiert seinen Sub-Ring-Port mit der höheren Port-Nummer, solange der Sub-Ring physikalisch geschlossen ist.
- *ausgeschaltet*
  Der Sub-Ring ist inaktiv.

Status Port

Zeigt den Zustand der Verbindung am Sub-Ring-Port.

Mögliche Werte:

- *forwarding*
  Der Port leitet Datenpakete gemäß IEEE 802.1D weiter.
- *ausgeschaltet*
  Der Port verwirft jedes Datenpaket.
- *blocked*
  Der Port verwirft jedes Datenpaket außer in den folgenden Fällen.
  - Der Port leitet Datenpakete weiter, die vom festgelegten Ring-Protokoll verwendet werden und für die das Passieren von blockierten Ports zugelassen ist.
  - Der Port leitet Datenpakete von anderen Protokollen weiter, für die das Passieren von blockierten Ports zugelassen ist.
- *nicht verbunden*
  Die Verbindung auf dem Port ist unterbrochen.

Sub-Ring-Status

Zeigt den Betriebszustand des Sub-Rings in der *Sub-Ring-Manager*-Domäne.

Mögliche Werte:

- *undefiniert*
  Undefinierter Zustand

- *offen*
  Der Sub-Ring ist offen.
- *geschlossen*
  Der Sub-Ring ist geschlossen.

VLAN

Legt das VLAN fest, dem dieser Sub-Ring zugewiesen ist. Wenn kein VLAN mit der festgelegten VLAN-ID existiert, dann richtet das Gerät dieses VLAN ein.

Mögliche Werte:

- Verfügbare eingerichtete VLANs (Voreinstellung: `0`)
  Wenn Sie für diesen Sub-Ring kein eigenständiges VLAN benutzen möchten, dann lassen Sie den Wert auf `0`.

Partner-MAC

Zeigt die MAC-Adresse des *Sub-Ring-Manager*-Geräts am anderen Ende des Sub-Rings.

MRP-Domäne

Legt die MRP-Domäne des *Sub-Ring-Manager*-Geräts fest. Weisen Sie jedem Mitglied im Sub-Ring denselben MRP-Domänen-Namen zu. Wenn Sie ausschließlich Hirschmann-Geräte verwenden, übernehmen Sie den voreingestellten Wert für die MRP-Domäne; andernfalls passen Sie diesen Wert gegebenenfalls an. Bei mehreren Sub-Ringen ermöglicht Ihnen diese Funktion, für die Sub-Ringe dieselbe MRP-Domänen-Bezeichnung zu verwenden.

Mögliche Werte:

- Erlaubte MRP-Domänen-Bezeichnungen (Voreinstellung: `255.255.255.255.255.255.255.255.255.255.255.255.255.255.255.255`)

Protokoll

Legt das Protokoll fest.

Mögliche Werte:

- *iec-62439-mrp*

5.9.9.2 Ring-/Netzkopplung

[Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung]

Verwenden Sie die Funktion *Ring-/Netzkopplung*, um einen vorhandenen HIPER-, MRP- oder Fast HIPER-Ring an ein weiteres Netz oder an einen Ring redundant zu koppeln. Vergewissern Sie sich, dass die Kopplungspartner Hirschmann-Geräte sind.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich bei der 2-Switch-Kopplung vor der Einrichtung der *Ring-/Netzkopplung*-Funktion, dass Sie einen HIPER-Ring, einen MRP-Ring oder einen Fast-HIPER-Ring eingerichtet haben.

Im Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung* können Sie die folgenden Aufgaben ausführen:

- Übersicht über die bestehende *Ring-/Netzkopplung*anzeigen
- eine *Ring-/Netzkopplung*-Instanz einrichten
- die *Ring-/Netzkopplung*-Instanz aktivieren/deaktivieren
- die *Ring-/Netzkopplung*-Instanz löschen

Legen Sie bei der Konfiguration der Kopplungs-Ports die folgenden Einstellungen im Dialog *Grundeinstellungen > Port* fest:

Port-Typ	Bitrate	Port an	Autoneg.	Manuelle Konfiguration
TX	100 Mbit/s	`markiert`	`unmarkiert`	*`100M FDX`*
TX	1 Gbit/s	`markiert`	`markiert`	–
Optical	100 Mbit/s	`markiert`	`unmarkiert`	*`100M FDX`*
Optical	1 Gbit/s	`markiert`	`markiert`	–

Anmerkung:
Die tatsächlich zur Verfügung stehenden Betriebsmodi des Ports sind abhängig von der Ausstattung des Geräts und vom verwendeten Modul.

Haben Sie VLANs eingerichtet, beachten Sie die VLAN-Konfiguration der Kopplungs- und Partner-Kopplungs-Ports. Legen Sie für Kopplungs- und Partner-Kopplungs-Ports die folgenden Werte fest:

- Dialog *Switching > VLAN > Port*
  - Wert in Spalte *Port VLAN-ID* = `1`
  - Kontrollkästchen in Spalte *Ingress-Filtering* = unmarkiert
- Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*
  - VLAN-Mitgliedschaft = `T`

Unabhängig von den VLAN-Einstellungen sendet das Gerät die Ring-Kopplungs-Frames mit VLAN-ID `1` und Priorität `7`. Vergewissern Sie sich, dass das Gerät VLAN-1-Datenpakete im lokalen Ring und im angeschlossenen Netz mit einem VLAN-Tag markiert vermittelt. Durch das Tagging der VLAN- Datenpakete bleibt die Priorität der Ring-Kopplungs-Frames erhalten.

Die Funktion *Ring-/Netzkopplung* arbeitet mit Test-Datenpaketen. Die Geräte senden ihre Test-Datenpakete mit VLAN-Tag, einschließlich VLAN-ID `1` und der höchsten VLAN-Priorität `7`. Wenn der nicht blockierte Port Mitglied in VLAN `1` ist und die Datenpakete ohne VLAN-Tag vermittelt, dann sendet das Gerät ebenfalls Test-Pakete.

Funktion

Schaltflächen

Zurücksetzen

Deaktiviert die Redundanzfunktion und setzt die Parameter im Dialog auf die voreingestellten Werte zurück.

Funktion

Schaltet die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ist ausgeschaltet.

Information

Redundanz

Zeigt, ob die Redundanz verfügbar ist.

Fällt eine Komponente des Rings aus, übernimmt die redundante Strecke deren Funktion.

Mögliche Werte:

- *redGuaranteed*
  Redundanz ist verfügbar.
- *redNotGuaranteed*
  Keine Redundanz verfügbar.

Konfigurationsfehler

Sie haben die Funktion falsch eingerichtet oder die Ring-Port-Verbindung ist nicht vorhanden.

Mögliche Werte:

- *noError*
- *slaveCouplingLinkError*
  Die Kopplungs-Leitung ist nicht verbunden mit dem Kopplungs-Port des Slave-Geräts. Stattdessen ist die Kopplungs-Leitung mit einem anderen Port des Slave-Geräts verbunden.
- *slaveControlLinkError*
  Der Steuer-Port des Slave-Geräts hat keine Datenverbindung.
- *masterControlLinkError*
  Die Steuer-Leitung ist nicht verbunden mit dem Steuer-Port des Master-Geräts. Stattdessen ist die Steuer-Leitung mit einem anderen Port des Master-Geräts verbunden.
- *twoSlaves*
  Die Steuer-Leitung verbindet zwei Slave-Geräte.

- *localPartnerLinkError*
  Die Partner-Kopplungs-Leitung ist nicht verbunden mit dem Partner-Kopplungs-Port des Slave-Geräts. Stattdessen ist die Partner-Kopplungs-Leitung im *Ein-Switch-Kopplung*-Modus mit einem anderen Port des Slave-Geräts verbunden.
- *localInvalidCouplingPort*
  Im *Ein-Switch-Kopplung*-Modus ist die Kopplungs-Leitung nicht mit dem selben Gerät verbunden wie die Partner-Leitung. Stattdessen ist die Kopplungs-Leitung mit einem anderen Gerät verbunden.
- *couplingPortNotAvailable*
  Der Kopplungs-Port ist nicht verfügbar, da das Modul nicht verfügbar ist, zu welchem der Port gehört, oder der Port auf diesem Modul nicht vorhanden ist.
- *controlPortNotAvailable*
  Der Steuer-Port ist nicht verfügbar, da das Modul nicht verfügbar ist, zu welchem der Port gehört, oder der Port auf diesem Modul nicht vorhanden ist.
- *partnerPortNotAvailable*
  Der Partner-Kopplungs-Port ist nicht verfügbar, da das Modul nicht verfügbar ist, zu welchem der Port gehört, oder der Port auf diesem Modul nicht vorhanden ist.

Modus

Typ

Legt die für die Kopplung von Netzen verwendete Methode fest.

Mögliche Werte:

- *Ein-Switch-Kopplung* (Voreinstellung)
  Ermöglicht Ihnen, die Port-Einstellungen in den Rahmen *Kopplungs-Port* und *Partner Kopplungs-Port* festzulegen.
- *Zwei-Switch-Kopplung, Master*
  Ermöglicht Ihnen, die Port-Einstellungen im Rahmen *Kopplungs-Port* festzulegen.
- *Zwei-Switch-Kopplung mit Steuer-Leitung, Master*
  Ermöglicht Ihnen, die Port-Einstellungen in den Rahmen *Kopplungs-Port* und *Steuer-Port* festzulegen.
- *Zwei-Switch-Kopplung, Slave*
  Ermöglicht Ihnen, die Port-Einstellungen im Rahmen *Kopplungs-Port* festzulegen.
- *Zwei-Switch-Kopplung mit Steuer-Leitung, Slave*
  Ermöglicht Ihnen, die Port-Einstellungen in den Rahmen *Kopplungs-Port* und *Steuer-Port* festzulegen.

Kopplungs-Port

Port

Legt den Port fest, über den Sie die Redundanzverbindung herstellen.

Mögliche Werte:

- `-`
  Kein Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`
  Wenn Sie auch Ring-Ports eingerichtet haben, dann legen Sie für die Kopplungs- und Ring-Ports unterschiedliche Ports fest.

Um Loops zu vermeiden, schaltet das Gerät den Kopplungs-Ports in den folgenden Fällen aus:

- bei Deaktivierung der Funktion
- bei Änderung der Konfiguration, während die Datenverbindungen an den Ports aktiv sind

Wenn das Gerät den Kopplungs-Port deaktiviert hat, ist im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Port an* unmarkiert.

Zustand

Zeigt den Status des ausgewählten Ports.

Mögliche Werte:

- *`aktiv`*
  Der Port ist aktiv.
- *`standby`*
  Der Port befindet sich im Standby-Modus.
- *`nicht verbunden`*
  Der Port ist nicht verbunden.
- *`unzutreffend`*
  Der Port ist mit dem eingerichteten Steuerungsmodus inkompatibel.

Partner Kopplungs-Port

Port

Legt den Port fest, mit dem Sie den Partner-Port verbinden. Das Feld ist sichtbar, wenn Sie im Rahmen *Modus* das Optionsfeld *`Ein-Switch-Kopplung`* auswählen.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Kein Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`
  Wenn Sie auch Ring-Ports eingerichtet haben, dann legen Sie für die Kopplungs- und Ring-Ports unterschiedliche Ports fest.

Interface-Index

Zeigt die Index-Nummer des Ports, den das Partnergerät für die Verbindung verwendet. Das Feld ist sichtbar, wenn Sie im Rahmen *Modus* eine 2-Switch-Kopplungs-Methode auswählen.

Zustand

Zeigt den Status des ausgewählten Ports.

Mögliche Werte:

- *aktiv*
  Der Port ist aktiv.
- *standby*
  Der Port befindet sich im Standby-Modus.
- *nicht verbunden*
  Der Port ist nicht verbunden.
- *unzutreffend*
  Der Port ist mit dem eingerichteten Steuerungsmodus inkompatibel.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Partnergeräts, wenn die Geräte verbunden sind. Voraussetzung ist, dass Sie das Partnergerät im Netz einschalten. Das Feld ist sichtbar, wenn Sie im Rahmen *Modus* eine 2-Switch-Kopplungs-Methode auswählen.

Steuer-Port

Port

Zeigt den Port, an dem Sie die Steuer-Leitung anschließen.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Kein Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`

Zustand

Zeigt den Status des ausgewählten Ports.

Mögliche Werte:

- *aktiv*
  Der Port ist aktiv.
- *standby*
  Der Port befindet sich im Standby-Modus.
- *nicht verbunden*
  Der Port ist nicht verbunden.
- *unzutreffend*
  Der Port ist mit dem eingerichteten Steuerungsmodus inkompatibel.

Konfiguration

Redundanz Modus

Legt fest, ob das Gerät auf einen erkannten Fehler im entfernten Ring oder Netz reagiert.

Mögliche Werte:

- *Redundante Ring-/Netz-Kopplung*
  Entweder die Hauptleitung oder die redundante Leitung ist aktiv. Niemals sind beide Leitungen gleichzeitig aktiv. Wenn das Gerät erkennt, dass zwischen den Geräten im entfernten Ring oder Netz keine Verbindung besteht, behält das Standby-Gerät den Standby-Modus des redundanten Ports bei.
- *Erweiterte Redundanz* (Voreinstellung)
  Erkennt das Gerät eine mögliche Verbindungsunterbrechung zwischen den Geräten im entfernten Ring oder Netz, leitet das Standby-Gerät die Daten auf dem redundanten Port weiter. In diesem Fall sind die Hauptleitung und die redundante Leitung gleichzeitig aktiv. Diese Einstellung ermöglicht Ihnen, die Verfügbarkeit im entfernten Netz aufrechtzuerhalten.

Anmerkung:
Während der Rekonfigurationszeit können Datenpaket-Doppelungen auftreten. Daher können Sie diese Einstellung auswählen, wenn Ihre Anwendung in der Lage ist, Datenpaket-Dopplungen zu erkennen.

Modus Kopplung

Legt die Methode zum Koppeln eines spezifischen Netztyps fest.

Mögliche Werte:

- *Ring-Kopplung* (Voreinstellung)
  Das Gerät koppelt redundante Ringe. Das Gerät ermöglicht Ihnen, Ringe zu koppeln, welche die folgenden Redundanzprotokolle verwenden:
  - HIPER-Ring
  - Fast HIPER-Ring
  - MRP-Ring
- *Netz-Kopplung*
  Das Gerät koppelt Netzsegmente. Die Funktion ermöglicht Ihnen, Mesh- und Bus-Netze miteinander zu koppeln.

5.9.9.3 Redundant Coupling Protocol

[Switching > L2-Redundanz > FuseNet > RCP]

Eine Ring-Topologie bietet kurze Übergangszeiten bei minimalem Ressourceneinsatz. Allerdings ist es eine Herausforderung, die Ringe redundant an ein übergeordnetes Netz zu koppeln.

Wenn Sie ein Standardprotokoll, zum Beispiel MRP für die Ringredundanz und RSTP zum Koppeln der Ringe verwenden möchten, bietet Ihnen die Funktion *RCP* die entsprechenden Optionen.

Verwenden Sie keines der folgenden Redundanzprotokolle auf den Ports des *RCP*-Primär-Rings und der *RCP*-Sekundär-Ringe:
- *Sub-Ring*
- *Ring-/Netzkopplung*

Verwenden Sie auf einem Gerät in der *slave*-Rolle nicht die Port-basierte *Routing*-Funktion auf den Ports des *RCP* Primär-Rings und der *RCP* Sekundär-Ringe.

Anmerkung:
Auf einem Gerät in der *master*-Rolle können Sie die Port-basierte *Routing*-Funktion auf den Ports des *RCP*-Primär-Rings und der *RCP*-Sekundär-Ringe verwenden. Die Voraussetzung ist, dass Sie die *master*-Rolle für das Gerät ausdrücklich festlegen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *RCP* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *RCP* ist eingeschaltet.
  Um unerwartetes Verhalten zu vermeiden, schalten Sie die Funktion nicht auf einem Gerät ein, auf dem die Funktion *Ring-Manager* eingeschaltet ist.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *RCP* ist ausgeschaltet.

Primärer Ring/Netzwerk / Sekundärer Ring/Netzwerk

Wenn das Gerät als Slave arbeitet (Wert im *Rolle*-Feld ist `slave`), dann aktivieren Sie nicht den *Statischer Query-Port*-Modus für die Ports im Sekundär-Ring/Netz.

Innerer Port

Legt die Nummer des inneren Ports im Primär-/Sekundär-Ring fest. Dieser Port ist direkt mit der Partner-Bridge verbunden.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Kein Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`

Äußerer Port

Legt die Nummer des äußeren Ports im Primär-/Sekundär-Ring fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Kein Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`

Protokoll Primärer Ring/Protokoll Sekundärer Ring

Zeigt das Protokoll, das auf dem redundanten Kopplungs-Port in den Geräten im primären/sekundären Ring aktiv ist.

Wenn die Funktion *RCP* ausgeschaltet ist, zeigt das Gerät für das Protokoll des Primär-Rings und des Sekundär-Rings den Wert *`Kein`*. Wenn Sie das im Primär-Ring oder im Sekundär-Ring aktive Protokoll ausschalten, zeigt das Gerät für das betreffende Ringprotokoll den Wert *`Kein`*.

Koppler-Konfiguration

Rolle

Legt die Rolle des lokalen Geräts fest.

Mögliche Werte:

- *`master`*
  Das Gerät arbeitet als Master.
- *`slave`*
  Das Gerät arbeitet als Slave.
- *`auto`* (Voreinstellung)
  Das Gerät wählt automatisch seine Rolle als *master* oder *slave*.

Momentane Rolle

Zeigt die gegenwärtige Rolle des lokalen Geräts. Der Wert kann von der eingerichteten Rolle abweichen:

- Haben Sie beide Partner-Bridges als *`auto`* eingerichtet, übernimmt die Partner-Bridge, die gegenwärtig die Instanzen koppelt, die *`master`*-Rolle. Die andere Partner-Bridge übernimmt die *`slave`*-Rolle.
- Sind beide Partner-Bridges als *`master`* oder beide als *`slave`* eingerichtet, übernimmt die Partner-Bridge mit der kleineren Basis-MAC-Adresse die *`master`*-Rolle.
  Die andere Partner-Bridge übernimmt die *`slave`*-Rolle.
- Ist beim Aktivieren des Protokolls auf einer Bridge in der eingerichteten Rolle *`master`*, *`slave`* oder *`auto`* deren Partner-Bridge unauffindbar, setzt die Bridge ihre eigene Rolle auf *`listening`*.
- Wenn das Gerät ein mögliches Konfigurationsproblem feststellt, zum Beispiel wenn die inneren Ring-Ports über Kreuz verbunden sind, dann setzt das Gerät seine Rolle auf *`error`*.

Timeout [ms]

Legt die maximale Zeit in Millisekunden fest, während der das Slave-Gerät auf den äußeren Ports auf Testpakete vom Master-Gerät wartet, bevor das Slave-Gerät die Kopplung übernimmt. Dies gilt lediglich in dem Zustand, in dem beide inneren Ports des Slave-Geräts die Datenverbindung zum Master-Gerät verloren haben.

Stellen Sie den Timeout länger ein als die längste anzunehmende Unterbrechungszeit des Redundanzprotokolls der schnelleren Instanz. Andernfalls können Loops auftreten.

Mögliche Werte:

- `5..60000` in 5er-Schritten (Voreinstellung: `250`)
  Wenn Sie einen Wert eingeben, der kein Vielfaches von 5 ist, dann rundet das Gerät den Wert auf das nächste Vielfache von 5.

Partner MAC-Adresse

Zeigt die Basis-MAC-Adresse des Partnergeräts.

Partner IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Partnergeräts.

Zustand Kopplung

Zeigt den Koppungsstatus des lokalen Geräts.

Mögliche Werte:

- *`forwarding`*
  Der Port befindet sich im Kopplungsstatus „weiterleitend“.
- *`blocking`*
  Der Port befindet sich im Kopplungsstatus „blocking“.

Redundanz-Zustand

Zeigt, ob die Redundanz verfügbar ist.

Bei einer Master-Slave-Konfiguration zeigen beide Bridges diese Information an.

Mögliche Werte:

- *`redAvailable`*
  Redundanz ist verfügbar.
- *`redNotAvailable`*
  Keine Redundanz verfügbar.

6 Routing

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Routing Global
- Routing-Interfaces
- ARP
- Router Discovery
- RIP
- Open Shortest Path First
- Routing-Tabelle
- L3-Relay
- Loopback-Interface
- Multicast Routing
- L3-Redundanz
- NAT

6.1 Routing Global

[Routing > Global]

Das Menü *Routing* ermöglicht Ihnen, die Einstellungen der Routing-Funktionen zur Vermittlung von Daten auf Schicht 3 des ISO/OSI-Schichtenmodells festzulegen.

Aus Sicherheitsgründen sind folgende Funktionen im Gerät dauerhaft deaktiviert:

- *ICMP-Redirects*
  ICMP-Redirect-Datenpakete sind imstande, die Routing-Tabelle zu verändern. Das Gerät ignoriert generell empfangene ICMP-Redirect-Datenpakete. Die Einstellung im Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration*, Spalte *ICMP redirects* hat ausschließlich Einfluss auf den Versand der ICMP-Redirect-Datenpakete.

Gemäß RFC 2644 vermittelt das Gerät keine Broadcast-Datenpakete aus externen Netzen in ein lokales Netz. Dieses Verhalten unterstützt Sie dabei, die Geräte im lokalen Netz vor Überlast zu schützen, hervorgerufen zum Beispiel durch Smurf-Attacken.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Routing-Funktion im Gerät einzuschalten sowie weitere Einstellungen festzulegen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Routing* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Routing* ist eingeschaltet.
  Aktivieren Sie die Routing-Funktion zusätzlich auf den Router-Interfaces. Siehe Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration*.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Routing* ist ausgeschaltet.

Routing-Profil

Im Rahmen *Routing-Profil* haben Sie die Möglichkeit, ein Routing-Profil zu wählen, das bestimmte Router-Einstellungen enthält.

Nächstes Routing-Profil

Legt das Routing-Profil fest, welches das Gerät beim nächsten Systemstart lädt und anwendet.

Ein Routing-Profil enthält Zuordnungseinstellungen für die internen Ressourcen (Unicast-Routen, Multicast-Routen, Next-Hop-Tabelle/ARP-Tabelle). Durch Auswahl eines voreingestellten Routing-Profils haben Sie die Möglichkeit, den Router mit Einstellungen zu betreiben, die speziell auf Ihren Einsatzzweck abgestimmt sind.

Mögliche Werte:

- `default`
  Stellt den für das Gerät voreingestellten Wert ein.
- `ipv4RoutingDefault` (Voreinstellung)
- `ipv4RoutingUnicast`

Wenn Sie den Mauszeiger über einem der Werte positionieren oder darauf tippen, zeigt ein Tooltip die im Routing-Profil verwendeten Zuordnungseinstellungen.

Momentanes Routing-Profil

Zeigt das Routing-Profil, welches das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig anwendet.

ICMP-Filter

Im Rahmen *ICMP-Filter* haben Sie die Möglichkeit, die Übertragung von ICMP-Nachrichten auf den eingerichteten Router-Interfaces zu begrenzen. Eine Begrenzung ist aus mehreren Gründen sinnvoll:

- Eine große Anzahl von *ICMP Error*-Nachrichten beeinflusst die Leistung des Routers und reduziert die verfügbare Bandbreite im Netz.
- Böswillige Absender verwenden *ICMP Redirect*-Nachrichten, um Man-in-the-Middle-Angriffe durchzuführen oder um Datenpakete mittels „Black hole“ zwecks Überwachung oder Denial-of-Service (DoS) umzuleiten.
- Ein *ICMP Echo Reply*-Paket ist die Antwort auf ein *ICMP Echo Request*-Paket, das sich missbrauchen lässt, um verwundbare Geräte und Router im Netz ausfindig zu machen.

Echo-Reply senden

Aktiviert/deaktiviert auf den Router-Interfaces das Antworten auf Pings.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Antworten auf Pings ist aktiv.
  Das Gerät antwortet auf ein empfangenes >*ICMP Echo Request*-Paket mit einem *ICMP Echo Reply*-Paket.
- `unmarkiert`
  Das Antworten auf Pings ist inaktiv.

Redirects senden

Aktiviert/deaktiviert auf den Router-Interfaces das Senden von *ICMP Redirect*-Nachrichten.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von *ICMP Redirect*-Nachrichten ist aktiv.
  Im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* haben Sie die Möglichkeit, das Senden auf jedem Router-Interface einzeln zu aktivieren. Siehe Funktion *ICMP redirects*.
- `unmarkiert`
  Das Senden von *ICMP Redirect*-Nachrichten ist inaktiv.
  Diese Einstellung vermeidet die Vervielfältigung von Datenpaketen, wenn sowohl Hardware- als auch Software-Funktionen des Geräts eine Kopie desselben Datenpakets weiterleiten.

Rate limit interval [ms]

Legt den durchschnittlichen Mindestzeitraum in Millisekunden zwischen jedem vom Gerät gesendeten *ICMP Echo Request*-Paket fest. Das Gerät begrenzt seine *ICMP Echo Reply*-Pakete auf eine durch einen *Token-Bucket*-Algorithmus bestimmte Anzahl.

Mögliche Werte:

- `0..2147483647 (2³¹-1)` (Voreinstellung: `1000`)
  Rate limit ist ausgeschaltet.
- `1..2147483647 (2³¹-1)` (Voreinstellung: `1000`)
  - In Phasen, in denen das Gerät kein ICMP-Paket sendet, sammelt es Token, um bei Bedarf Bursts zu senden.
  - Im Falle eines Bursts ist das Intervall kürzer als hier festgelegt.
  - Der maximal zulässige Wert für die *Rate limit*-Übertragung beträgt 100 Datenpakete je 1000 ms.
  - Wenn der sich aus der *Rate limit*-Übertragung ergebende Wert, berechnet aus *Rate limit interval [ms]* / *Rate limit burst size*, kein Vielfaches von 10, rundet das Gerät den Wert auf das nächste Vielfache von 10 auf.

Rate limit burst size

Legt die Anzahl von *ICMP Error*-Nachrichten fest, die das Gerät innerhalb des im Feld *Rate limit interval [ms]* festgelegten Zeitfensters sendet.

Die Begrenzung umfasst jede *ICMP Error*-Nachricht auf den eingerichteten Router-Interfaces.

Mögliche Werte:

- `1..200` (Voreinstellung: `100`)

In der Voreinstellung sendet das Gerät 100 Datenpakete je 1000 ms. Zum selben Ergebnis, jedoch mit feinerer Granularität, kommen Sie mit den folgenden Einstellungen:

- *Rate limit interval [ms]* = `100`
  Rate limit burst size = `10`
  oder
- *Rate limit interval [ms]* = `2000`
  Rate limit burst size = `200`

Konfiguration

Quelle Interface für Datei-Transfers

Legt das Interface fest, dessen IP-Adresse das Gerät als Quell-IP-Adresse für folgende Datei-Transfers verwendet:

- FTP
- SCP
- SFTP
- TFTP

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- `<Port-Nummer>`

Source routing

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Source routing*.

Die Funktion *Source routing* ermöglicht dem Absender eines Datenpakets, dessen Route durch das Netz zu bestimmen. Dies kann zu einem Sicherheitsproblem führen. Wenn ein Sniffer seine IP-Adresse in die Datenpakete einfügt, kann er die Datenpakete zu seinem Rechner umleiten.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Source routing* ist aktiv.
  Das Gerät leitet Pakete weiter, die *Source routing*-Informationen enthalten. Wenn das Gerät das im Paket festgelegte Ziel ist, akzeptiert das Gerät das Paket.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Source routing* ist inaktiv.
  Das Gerät akzeptiert keine Pakete, die *Source routing*-Informationen enthalten, und leitet diese auch nicht weiter.

Information

Default-TTL

Zeigt den fest eingestellten TTL-Wert `64`, den das Gerät in IP-Pakete einfügt, die das Management des Geräts sendet.

TTL (Time To Live, auch „Hop-Count“ genannt) kennzeichnet die maximale Anzahl von Routing-Schritten, die das gesendete *ICMP Echo Request*-Paket auf seinem Weg vom Absender zum Empfänger durchlaufen darf. Jeder Router auf dem Übertragungsweg reduziert den Wert im IP-Paket um `1`. Empfängt ein Router ein IP-Paket mit dem TTL-Wert `1`, verwirft er das IP-Paket. Dieser Router meldet an den Absender, dass er das IP-Paket verworfen hat.

6.2 Routing-Interfaces

[Routing > Interfaces]

Dieses Menü ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für die Router-Interfaces festzulegen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Routing-Interfaces Konfiguration

6.2.1 Routing-Interfaces Konfiguration

[Routing > Interfaces > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für die Router-Interfaces festzulegen.

Um ein Port-basiertes Router-Interface einzurichten, bearbeiten Sie die Tabellenzeilen. Um ein VLAN-basiertes Router-Interface einzurichten, verwenden Sie das Fenster *Wizard*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Im Feld *VLAN-ID* legen Sie die VLAN-ID fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wizard

Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe „[Wizard: VLAN-Router-Interface einrichten]" auf Seite 427.

Port

Zeigt die Nummer des zum Router-Interface gehörenden Ports oder VLANs.

Name

Bezeichnung des Ports.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `<space>`
  - `0..9`
  - `a..z`
  - `A..Z`
  - `!#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{}~`

Port an

Aktiviert/deaktiviert den Port.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der Port ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Der Port ist inaktiv. Der Port sendet und empfängt keine Daten.

Status Port

Zeigt den Betriebszustand des Ports.

Mögliche Werte:

- *up*
  Der Port ist eingeschaltet.
- *down*
  Der Port ist ausgeschaltet.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Vergewissern Sie sich, dass das IP-Subnetz des Router-Interfaces sich nicht mit einem Subnetz überschneidet, das mit einem anderen Interface des Gerätes verbunden ist:

- Management-Port
- Router-Interface
- Loopback-Interface

Netzmaske

Legt die Netzmaske für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Netzmaske (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Routing

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Routing* auf dem Router-Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Routing* ist aktiv.
  - Beim Port-basierten Routing wandelt das Gerät den Port in ein Router-Interface um.
    Das Aktivieren der Funktion *Routing* entfernt den Port aus den VLANs, in denen er bisher Mitglied war. Das Deaktivieren der Funktion *Routing* stellt die Zuweisung NICHT wieder her, der Port ist in keinem VLAN Mitglied.
  - Beim VLAN-basierten Routing leitet das Gerät die Datenpakete im zugehörigen VLAN weiter.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Routing* ist inaktiv.
  Beim VLAN-basierten Routing ist das Gerät über das Router-Interface weiterhin erreichbar, wenn für das Router-Interface die IP-Adresse und die Netzmaske eingerichtet sind.

Proxy-ARP

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Proxy-ARP* auf dem Router-Interface. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Endgeräte aus anderen Netzen anzubinden, als wären diese Endgeräte im selben Netz erreichbar.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Proxy-ARP* ist aktiv.
  Das Gerät antwortet auf ARP-Anfragen von Endgeräten, die sich in anderen Netzen befinden.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Proxy-ARP* ist inaktiv.

Netdirected broadcasts

Aktiviert/deaktiviert auf dem Router-Interface die Weiterleitung von Netdirected-Broadcasts in das angebundene Subnetz.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Weiterleitung ist aktiv.
  Das Router-Interface leitet Netdirected-Broadcasts in das angebundene Subnetz weiter. Wenn das Subnetz eine direkte Anbindung an das Internet hat, dann erhöht diese Einstellung die Anfälligkeit für Denial-of-Service-Angriffe (DoS).
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Weiterleitung ist inaktiv.

MTU-Wert

Legt die maximal zulässige Größe der IP-Pakete auf dem Router-Interface in Byte fest.

Mögliche Werte:

- `0`
  Stellt den voreingestellten Wert (`1500`) wieder her.
- `68..12266` (Voreinstellung: `1500`)
  Voraussetzung ist, dass Sie auf den Ports, die zum Router-Interface gehören, die zulässige Größe der Ethernet-Pakete um mindestens 18 Byte größer als hier festlegen. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Spalte *MTU*.

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, der sich aus den in Spalte *Typ* und Spalte *Track-ID* angezeigten Werten zusammensetzt.

ICMP unreachables

Aktiviert/deaktiviert auf dem Router-Interface das Senden von *ICMP Destination Unreachable*-Nachrichten.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Router-Interface sendet *ICMP Destination Unreachable*-Nachrichten.
- `unmarkiert`
  Das Router-Interface sendet keine *ICMP Destination Unreachable*-Nachrichten.

ICMP redirects

Aktiviert/deaktiviert auf dem Router-Interface das Senden von *ICMP Redirect*-Nachrichten.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Router-Interface sendet *ICMP Redirect*-Nachrichten.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Routing > Global* die Funktion *Redirects senden* aktiv ist.
- `unmarkiert`
  Das Router-Interface sendet keine *ICMP Redirect*-Nachrichten.

[Wizard: VLAN-Router-Interface einrichten]

Das Fenster *Wizard* ermöglicht Ihnen, VLAN-basierte Router-Interfaces einzurichten.

Das Fenster *Wizard* führt Sie durch die folgenden Schritte:

- VLAN erstellen oder auswählen
- VLAN einrichten

VLAN erstellen oder auswählen

VLAN-ID

Zeigt die im Gerät eingerichteten VLANs. Um fortzufahren, wählen Sie einen Eintrag aus der Liste. Alternativ dazu legen Sie im Feld *VLAN-ID* unten einen Wert fest.

VLAN-ID

Legt die ID eines VLANs fest. Alternativ wählen Sie einen Eintrag in der *VLAN-ID*-Übersicht oben. Sie können ein VLAN auch im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* einrichten.

Mögliche Werte:

- `1..4042`

VLAN einrichten

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, das Sie im vorhergehenden *Wizard*-Schritt festgelegt haben.

Name

Legt die Bezeichnung des VLANs fest. Diese Einstellung überschreibt die für den Port im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen
  (hexadezimaler ASCII-Code `0x20..0x7E`) einschließlich Leerzeichen

<Port-Nummer>

Zeigt die Nummer des Ports.

Member

Aktiviert/deaktiviert die Mitgliedschaft des Ports im VLAN. Als Mitglied des VLANs gehört der Port zum einzurichtenden Router-Interface. Diese Einstellung überschreibt die im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* für den Port festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port ist Mitglied des VLANs.
- `unmarkiert`
  Der Port ist kein Mitglied des VLANs.

Untagged

Aktiviert/deaktiviert auf dem Port das Senden der Datenpakete mit VLAN-Tag. Diese Einstellung überschreibt die im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* für den Port festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port sendet die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
  Verwenden Sie diese Einstellung, wenn das angeschlossene Gerät keine VLAN-Tags auswertet, zum Beispiel an Ports, an die direkt ein Endgerät angeschlossen ist.
- `unmarkiert`
  Der Port sendet die Datenpakete mit VLAN-Tag.

Port VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, welche das Gerät den empfangenen Datenpaketen zuweist, die kein VLAN-Tag enthalten. Diese Einstellung überschreibt die für den Port im Dialog *Switching > VLAN > Port*, Spalte *Port VLAN-ID* festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

- Ein bereits eingerichtetes VLAN (Voreinstellung: `1`)

Virtuellen Router-Port einrichten

Wenn Sie dem Router-Interface einen Port zuweisen, der bereits Datenpakete in ein anderes VLAN sendet, zeigt das Gerät beim Schließen des Fensters *Wizard* eine Meldung:

- Wenn Sie die Schaltfläche *Ja* klicken, senden die betreffenden Ports die Datenpakete künftig ausschließlich im Router-VLAN.
  Im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* haben die betreffenden Ports in der Tabellenzeile des Router-VLANs den Wert `U` oder `T`, in den Zeilen anderer VLANs den Wert `–`.
- Wenn Sie die Schaltfläche *Nein* klicken, senden die betreffenden Ports die Datenpakete im Router-VLAN und in anderen VLANs. Diese Einstellung kann zu unerwünschtem Verhalten führen und kann auch ein Sicherheitsrisiko darstellen.
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.

Primäre Adresse

Adresse

Legt die primäre IP-Adresse für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:
- Gültige IPv4-Adresse

Netzmaske

Legt die primäre Netzmaske für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:
- Gültige IPv4-Netzmaske

Sekundäre Adressen

Adresse

Legt eine weitere IP-Adresse für das Router-Interface fest (Multinetting).

Mögliche Werte:
- Gültige IPv4-Adresse

Anmerkung:
Legen Sie eine IP-Adresse fest, die sich von der primären IP-Adresse des Router-Interfaces unterscheidet.

Netzmaske

Legt die Netzmaske für die sekundäre IP-Adresse fest.

Mögliche Werte:
- Gültige IPv4-Netzmaske

Hinzufügen

Fügt ein VLAN-basiertes Router-Interface hinzu.

6.3 ARP

[Routing > ARP]

Das Gerät lernt die MAC-Adresse, die zu einer IP-Adresse gehört, mittels Address Resolution Protocol (ARP).

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- ARP Global
- ARP Aktuell
- ARP Statisch

6.3.1 ARP Global

[Routing > ARP > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die ARP-Parameter einzustellen und statistische Größen zu betrachten.

Konfiguration

Aging-Time [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät einen Eintrag aus der ARP-Tabelle entfernt.

Findet innerhalb dieser Zeit ein Datenaustausch mit dem zugehörigen Gerät statt, dann beginnt die Zeitmessung von vorne.

Mögliche Werte:

- `15..21600` (Voreinstellung: `1200`)

Response Timeout [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät auf eine Antwort wartet, bevor es die Anfrage als gescheitert betrachtet.

Mögliche Werte:

- `1..10` (Voreinstellung: `1`)

Wiederholungen

Legt fest, wie viele Male das Gerät eine gescheiterte Anfrage wiederholt, bevor es die Anfrage an diese Adresse verwirft.

Mögliche Werte:

- `0..10` (Voreinstellung: `4`)

Dynamische Erneuerung

Aktiviert/deaktiviert die Anfrage an ein Gerät beim Überschreiten der Aging-Time.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Anfrage ist aktiviert.
  Das Gerät fragt erneut bei einem Gerät an, wenn dessen Eintrag die Aging-Time überschritten hat. Wenn die Anfrage unbeantwortet bleibt, entfernt das Gerät den Eintrag aus der ARP-Tabelle.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Anfrage ist deaktiviert.

Selektives Lernen

Aktiviert/deaktiviert das Lernen der IP/MAC-Adresszuweisung des Absenders.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Lernen ist aktiviert.
  Das Gerät lernt die IP/MAC-Adresszuweisung sendender Geräte ausschließlich dann, wenn der ARP-Request an die Adresse des Geräts selbst gerichtet war.
- `unmarkiert`
  Das Lernen ist deaktiviert.
  Das Gerät lernt die IP/MAC-Adresszuweisung sendender Geräte durch Auswertung der empfangenen ARP-Requests.
  Dadurch entfallen zeitintensive ARP-Anfragen, bevor das Gerät Datenpakete an unbekannte Geräte vermittelt.
  Andererseits ist das Gerät anfällig für „ARP Cache Poisoning“ und lernt auch unnötige ARP-Einträge, zum Beispiel von Geräten, die nur im lokalen Netz kommunizieren.

Information

Aktuelle Einträge

Zeigt, wie viele Einträge die ARP-Tabelle gegenwärtig enthält.

Einträge (max.)

Zeigt, wie viele Einträge die ARP-Tabelle maximal enthalten kann.

Spitzenwert

Zeigt, wie viele Einträge die ARP-Tabelle bereits maximal enthalten hat.

Um den Zähler auf den Wert `0` zurückzusetzen, klicken Sie im Dialog *Routing > ARP > Aktuell* die Schaltfläche 🗑 .

Aktuelle statische Einträge

Zeigt, wie viele statisch eingerichtete Einträge die ARP-Tabelle gegenwärtig enthält. Siehe Dialog *Routing > ARP > Statisch*.

Statische Einträge (max.)

Zeigt, wie viele statisch eingerichtete Einträge die ARP-Tabelle maximal enthalten kann.

6.3.2 ARP Aktuell

[Routing > ARP > Aktuell]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die ARP-Tabelle einzusehen und die dynamisch eingerichteten Einträge zu löschen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

ARP-Tabelle leeren

Löscht die dynamisch eingerichteten Adressen aus der ARP-Tabelle.

Port

Zeigt das Router-Interface, an dem das Gerät die IP/MAC-Adresszuweisung gelernt hat.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Geräts, das auf eine ARP-Anfrage auf diesem Router-Interface geantwortet hat.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts, das auf eine ARP-Anfrage auf diesem Router-Interface geantwortet hat.

Letztes Update

Zeigt die Zeit in Sekunden, seit der die gegenwärtigen Einstellungen des Eintrags in der ARP-Tabelle eingetragen sind.

Typ

Zeigt, auf welche Art der ARP-Eintrag eingerichtet ist.

Mögliche Werte:

- *dynamisch*
  Dynamisch eingerichteter Eintrag.
  Wenn bis zum Ablauf der Aging-Time kein Datenpaket an das zugehörige Gerät gesendet oder von diesem empfangen wurde, entfernt das Gerät diesen Eintrag aus der ARP-Tabelle.
  Die Aging-Time legen Sie fest im Dialog *Routing > ARP > Global*, Feld *Aging-Time [s]*.

- *statisch*
  Statisch eingerichteter Eintrag.

  Der Eintrag bleibt erhalten, wenn Sie mit der Schaltfläche 🗑 die dynamisch eingerichteten Adressen aus der ARP-Tabelle entfernen.
- *lokal*
  Kennzeichnet die IP/MAC-Adresszuweisung des Router-Interfaces.
- *invalid*
  Ungültiger Eintrag.

6.3.3 ARP Statisch

[Routing > ARP > Statisch]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, selbst festgelegte IP/MAC-Adresszuweisungen in die ARP-Tabelle einzufügen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die IP-Adresse des statischen ARP-Eintrags fest.
- Im Feld *MAC-Adresse* legen Sie die MAC-Adresse fest, die das Gerät der IP-Adresse beim Beantworten einer ARP-Anfrage zuweist.
  Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wizard

Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe „[Wizard: ARP]" auf Seite 436.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des statischen ARP-Eintrags.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse, die das Gerät der IP-Adresse beim Beantworten einer ARP-Anfrage zuweist.

Port

Zeigt das Router-Interface, auf dem das Gerät die IP/MAC-Adresszuweisung anwendet.

Mögliche Werte:

- `<Router-Interface>`
  Das Gerät wendet die IP/MAC-Adresszuweisung auf diesem Router-Interface an.
- `no port`
  Die IP/MAC-Adresszuweisung ist gegenwärtig keinem Router-Interface zugewiesen.

Aktiv

Zeigt, ob die IP/MAC-Adresszuweisung aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die IP/MAC-Adresszuweisung ist aktiv. Die ARP-Tabelle des Geräts enthält die IP/MAC-Adresszuweisung als statischen Eintrag.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die IP/MAC-Adresszuweisung ist inaktiv.

[Wizard: ARP]

Das Fenster *Wizard* ermöglicht Ihnen, die IP/MAC-Adresszuweisungen in die ARP-Tabelle einzufügen. Voraussetzung ist, dass mindestens 1 Router-Interface eingerichtet ist.

ARP-Tabelle bearbeiten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Legen Sie die IP-Adresse und die zugeordnete MAC-Adresse fest.

  Anmerkung:
  Überprüfen Sie die MAC-Adresse sorgfältig. Dies kann helfen, das Netz vor unautorisierten Geräten zu schützen, die einen Man-in-the-Middle (MITM)- Angriff ausführen könnten.

- ☐ Tragen Sie die IP-/MAC-Adresszuweisung im Feld *Statische Einträge* ein. Klicken Sie dazu die Schaltfläche *Hinzufügen*.
- ☐ Schließen Sie das Fenster *Wizard*. Klicken Sie dazu die Schaltfläche *Fertig*.
- ☐ Legen Sie das Router-Interface in Spalte *Port* fest.
- ☐ Aktivieren Sie die IP/MAC-Adresszuweisung. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.

Statische Einträge

Zeigt die eingerichteten statischen Einträge. Sie können einen statischen Eintrag entfernen, indem Sie das Icon ✕ klicken.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des statischen ARP-Eintrags fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

MAC-Adresse

Legt die MAC-Adresse fest, die das Gerät beim Antworten auf eine ARP-Anfrage der IP-Adresse zuweist.

Mögliche Werte:

- Gültige MAC-Adresse

6.4 Router Discovery

[Routing > Router Discovery]

Das ICMP Router Discovery Protocol (IRDP), beschrieben im RFC 1256, ermöglicht den Endgeräten, die Adresse der in einem Subnetz verfügbaren Router zu ermitteln.

Der Router sendet Advertisements (Anwesenheitsnachrichten), um sich gegenüber den Endgeräten als Router bekanntzumachen.

Endgeräte, die IRDP unterstützen, aktualisieren nach dem Empfang eines Advertisements ihre Routing-Tabelle. Wenn zuvor ein Standard-Gateway eingetragen war, hat die mit dem Advertisement gelernte Adresse eine niedrigere Priorität in der Routing-Tabelle.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt das Router-Interface, für das die Einstellung gilt.

Advertise-Modus

Aktiviert/deaktiviert die Router-Discovery-Funktion auf dem Router-Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Router-Discovery-Funktion ist aktiv. Das Gerät sendet Advertisements auf dem Router-Interface.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Router-Discovery-Funktion ist inaktiv.

Advertise-Adresse

Legt fest, an welches Ziel das Gerät Advertisements (Anwesenheitsnachrichten) sendet.

Mögliche Werte:

- `Broadcast`
  Das Gerät sendet Advertisements an die Broadcast-Adresse `255.255.255.255`.
- `Multicast` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet Advertisements an die Multicast-Adresse `224.0.0.1`.

Min. Advertisement-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät frühestens ein weiteres Advertisement sendet.

Mögliche Werte:

- `3..1800` (Voreinstellung: `450`)

Max. Advertisement-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät spätestens ein weiteres Advertisement sendet. Voraussetzung ist, dass der Wert größer oder gleich dem in Spalte *Min. Advertisement-Intervall [s]*festgelegten Wert ist.

Wenn Sie den Wert ändern, dann passt das Gerät automatisch folgende Werte an:

- Der Wert in der Spalte *Min. Advertisement-Intervall [s]* ändert sich auf 0,75 × *Max. Advertisement-Intervall [s]*.
- Der Wert in der Spalte *Advertisement-Lifetime [s]* ändert sich auf 3 × *Max. Advertisement-Intervall [s]*.

Voraussetzung für das automatische Anpassen ist, dass der jeweilige Wert in den Spalten *Min. Advertisement-Intervall [s]* oder *Advertisement-Lifetime [s]* nicht manuell verändert wird.

Mögliche Werte:

- `4..1800` (Voreinstellung: `600`)

Advertisement-Lifetime [s]

Legt die Gültigkeitsdauer der Advertisements in Sekunden fest. Voraussetzung ist, dass der Wert größer oder gleich dem in Spalte *Max. Advertisement-Intervall [s]*festgelegten Wert ist.

Mögliche Werte:

- `4..9000` (Voreinstellung: `1800`)

Präferenz-Level

Legt die Kennzahl fest, anhand der ein Endgerät entscheidet, welches Gateway zum Zielnetz es verwendet, falls sich über IRDP mehrere Router im Subnetz bekannt machen.

Mögliche Werte:

- `0..2147483647` (2^{31}-1) (Voreinstellung: `0`)
  Je höher der festgelegte Wert, desto größer ist die Wahrscheinlichkeit, dass ein Endgerät das Gerät als Gateway verwendet.

6.5 RIP

[Routing > RIP]

Das in RFC 2453 spezifizierte Routing Information Protocol (RIP) basiert auf dem Distanzvektoralgorithmus, der den Hop-Count als Metrik verwendet, um die Route von der Quelle zum Ziel zu bestimmen. RIP verwenden Sie, um die Routing-Tabelle dynamisch einzurichten.

RIP verwendet 2 Arten von Datenpaketen, um mit Nachbarn zu kommunizieren: Request-Datenpakete und Response-Datenpakete. Wenn Sie RIP zum ersten Mal einschalten, sendet der Router ein Request-Paket auf den Interfaces, auf denen die Funktion *RIP* aktiv ist. Router, auf denen RIP aktiv ist, senden Response-Pakete zurück zum Absender der Anfrage. Die Response-Datenpakete enthalten die Routing-Tabelle jedes Routers. Die in den Response-Datenpaketen übermittelten Routen enthalten die Netz-Adresse und die Metrik.

RIP verwendet „Routing by Rumor“ (gerüchtebasiertes Routing), um die Routing-Tabellen zu aktualisieren. „Routing by Rumor“ bedeutet, dass der Router ausschließlich Routing-Informationen mit seinen Nachbarn austauscht.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Konfiguration]
- [Route redistribution]
- [Statistiken]

[Konfiguration]

In dieser Registerkarte legen Sie generelle Einstellungen sowie Einstellungen pro Port für das Routing Information Protocol fest.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *RIP* auf diesem Router ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *RIP* ist eingeschaltet.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *RIP* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Auto-summary mode

Aktiviert/deaktiviert den Auto Summary Mode.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät kombiniert oder fasst Routen, die von einem RIP-Router bekanntgegeben wurden, nach Möglichkeit zu aggregierten Routen zusammen. Das Zusammenfassen von Routen reduziert die Menge der Routing-Information in der Routing-Tabelle.
- `unmarkiert`
  Die Funktion ist inaktiv.

Host routes accept mode

Aktiviert/deaktiviert den Host Routes Accept Mode. Wenn Sie die Funktion *RIP* aktivieren, ermöglicht Ihnen das Gerät, die Host-Routen festzulegen.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät trägt (lernt) die Host-Routen mit einer diesem RIP-Router bekanntgegebenen 32-Bit-Netzmaske in seine Routing-Tabelle ein.
- `unmarkiert`
  Die Funktion ist inaktiv.

Propagiere Default-Route

Schaltet das Propagieren der von anderen Protokollen gelernten *Standard-Routen* ein/aus.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät meldet die von anderen Protokollen gelernten *Standard-Routen* an seine Nachbarn.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion ist inaktiv.

Split Horizon

Schaltet den Split-Horizon-Modus ein/aus. Verwenden Sie den Split-Horizon-Modus, um das Count-to-Infinity-Problem zu vermeiden.

Mögliche Werte:

- *`kein`*
  Deaktiviert Split-Horizon.
- *`simple`* (Voreinstellung)
  Simple-Split-Horizon lässt beim Senden der Routing-Tabelle an den Nachbarn die von diesem Nachbarn gelernten Einträge weg.
- *`poisonReverse`*
  PoisonReverse-Split-Horizon sendet die Routing-Tabelle an den Nachbarn mit den von diesem Nachbarn gelernten Einträgen, teilt diesen aber die Metrik Infinity zu.

Standard-Metrik

Legt die voreingestellte Metrik für neu verteilte Routen fest.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Keine voreingestellte Metrik. Das Gerät propagiert die Route mit Metrik `1`.
- `1..15`

Update-Intervall [s]

Legt den Zeitabstand fest, innerhalb dessen der Router den gesamten Inhalt der Routing-Tabelle an die RIP-Nachbarn übermittelt.

Der Router setzt die weiteren RIP-Timer entsprechend:

- Timeout
  6 × Update-Intervall
- Garbage Collection
  10 × Update-Intervall

Mögliche Werte:

- `0..1000` (Voreinstellung: `30`)
  Werte kleiner 10 Sekunden führen bei größeren Netzen zu einer erhöhten Netzlast.

Präferenz

Legt die „Administrative Distanz“ der Route fest.

Das Gerät verwendet diesen Wert anstatt der Metrik, wenn die Metrik der Routen nicht vergleichbar ist.

Mögliche Werte:

- `1..254` (Voreinstellung: `120`)
  Bei der Routing-Entscheidung bevorzugt das Gerät die Route mit dem numerisch niedrigsten Wert.
- `255`
  Das Gerät ignoriert die Route bei der Routing-Entscheidung.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *RIP* auf diesem Router-Interface.

Sendeversion

Legt die RIP-Version fest, die der Router auf diesem Router-Interface benutzt, um RIP-Informationen zu senden.

Mögliche Werte:

- *doNotSend*
  RIP sendet keine Routing-Informationen.
- *ripVersion1*
  Das Gerät sendet Informationen mit Version 1 als Broadcast.
- *rip1Compatible*
  Das Gerät sendet Informationen mit Version 2 als Broadcast.
- *ripVersion2* (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet Informationen mit Version 2 als Multicast.

Empfangsversion

Legt die RIP-Version fest, welche das Gerät auf Empfängerseite akzeptiert.

Mögliche Werte:

- *rip1*
  Das Gerät akzeptiert RIP-V1-Pakete.
- *rip2*
  Das Gerät akzeptiert RIP-V2-Pakete.
- *rip1OrRip2* (Voreinstellung)
  Das Gerät akzeptiert RIP-V1- und V2-Pakete.
- *doNotRecieve*
  Das Gerät verwirft RIP-Informationen.

Authentifizierung

Legt die Art der Authentifizierung auf diesem Interface fest.

Mögliche Werte:

- *noAuthentication* (Voreinstellung)
  Die Router tauschen RIP-Informationen ohne Authentifizierung aus.
- *simplePassword*
  Die Router tauschen RIP-Informationen mit Klartext-Passwort-Authentifizierung aus.
- *MD5*
  Die Router tauschen RIP-Informationen mit Passwort-Authentifizierung aus, wobei die Geräte das Passwort md5-verschlüsselt übertragen.

Schlüssel

Legt das Passwort für die Authentifizierung fest. Zur Kommunikation benötigt der gegenüberliegende Port die gleichen Authentifizierungseinstellungen.

Voraussetzung ist, dass in Spalte *Authentifizierung* der Wert *simplePassword* oder *MD5* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- 0..16 (Octets in 1 String)
  Wenn Sie einen String mit weniger als 16 Oktette angeben, dann richtet das Gerät den String linksbündig aus und füllt den String rechts mit Nullen (0x00) auf 16 Oktette auf.

Key-Erkennung

Legt die Passwortidentifikationsnummer für die Authentifizierung fest. Um zu kommunizieren, benötigt der gegenüberliegende Port die gleiche Schlüssel-ID.

Voraussetzung für das Ändern dieses Wertes ist, dass in Spalte *Authentifizierung* der Wert `MD5` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `0..255`

[Route redistribution]

Routenverteilung beschreibt, wie das Gerät Routen, welche die Funktion *RIP* von anderen Protokollen übernommen hat, an andere RIP-Router propagiert.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Quelle

Zeigt die Quelle, von der die Funktion *RIP* Routing-Informationen übernimmt:

Mögliche Werte:

- *`connected`*
  Die Route weist auf Netze von lokalen Router-Interfaces, in denen die Funktion *RIP* nicht eingeschaltet ist.
- *`statisch`*
  Die Route steht in der statischen Routing-Tabelle.
- *`ospf`*
  Die Route kommt von die Funktion *OSPF*.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Weiterverteilung der Routen für ein bestimmtes Quell-Protokoll.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät verteilt die Routen, die er mit diesem Protokoll erhalten hat.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät blockiert die Weiterverteilung.

Metrik

Legt die Metrik fest, welche die Funktion *RIP* den Routen aus der Quelle zuweist.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet den im Feld *Standard-Metrik* festgelegten Wert.
- `1..15`

Match internal

Schaltet die Verarbeitung von internen OSPF-Routen durch den Router ein/aus.

Mögliche Werte:

- *Aktiv* (Voreinstellung)
  Das Gerät übernimmt OSPF-Intra-Area-Routen und OSPF-Inter-Area-Routen.
- *Inaktiv*
  Das Gerät verwirft OSPF-Intra-Area-Routen und OSPF-Inter-Area-Routen.

Match external 1

Schaltet die Verarbeitung von externen OSPF-Routen mit dem Metrik-*Type 1* durch den Router ein/aus.

Mögliche Werte:

- *Aktiv*
  Das Gerät übernimmt OSPF-Ext-T1-Routen.
- *Inaktiv* (Voreinstellung)
  Das Gerät verwirft OSPF-Ext-T1-Routen.

Match external 2

Schaltet die Verarbeitung von externen OSPF-Routen mit dem Metrik-*Type 2* durch den Router ein/aus.

Mögliche Werte:

- *Aktiv*
  Das Gerät übernimmt OSPF-Ext-T2-Routen.
- *Inaktiv* (Voreinstellung)
  Das Gerät verwirft OSPF-Ext-T2-Inter-Routen.

Match NSSAExternal 1

Schaltet die Verarbeitung von externen OSPF-Routen mit dem Metrik-*Type 1* durch den Router ein/aus.

Mögliche Werte:

- *Aktiv*
  Das Gerät übernimmt OSPF-Intra-Area-Routen und OSPF-Inter-Area-Routen.
- *Inaktiv* (Voreinstellung)
  Das Gerät verwirft OSPF-Intra-Area-Routen und OSPF-Inter-Area-Routen.

Match NSSAExternal 2

Schaltet die Verarbeitung von externen OSPF-Routen mit dem Metrik-*Type 2* durch den Router ein/aus.

Mögliche Werte:

- *Aktiv*
  Das Gerät übernimmt NSSA-(Not so Stubby Area) Routen.
- *Inaktiv* (Voreinstellung)
  Das Gerät verwirft NSSA-(Not so Stubby Area) Routen.

[Statistiken]

Die *Statistiken*-Registerkarte zeigt Zählerstände von Zählern, die Routing-relevante Ereignisse zählen.

Information

Globale Routenänderungen

Zeigt die Anzahl der durch *RIP* verursachten Routenänderungen in der IP-Routing-Tabelle.

Globale Anfragen

Zeigt die Anzahl der gesendeten Antworten auf Anfragen anderer Systeme.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Empfangene verworfene Pakete

Zeigt die Anzahl der empfangenen Routing-Datenpakete, die der Router aus unterschiedlichen Ursachen verworfen hat, zum Beispiel andere Protokollversion, unbekannter Kommandotyp.

Empfangene ignorierte Routen

Zeigt die Anzahl der empfangenen Routing-Informationen, die der Router ignoriert, weil das Eingabeformat ungültig ist.

Gesendete Updates

Zeigt die Anzahl der gesendeten Routing-Tabellen mit geänderten Routing-Einträgen.

6.6 Open Shortest Path First

[Routing > OSPF]

Open Shortest Path First (OSPF) (OSPF) Version 2 ist ein im RFC 2328 beschriebenes Routing-Protokoll für Netze mit einer großen Anzahl von Routern.

Im Unterschied zu Distanzvektor-Routing-Protokollen wie RIP, die auf dem Hop-Count basieren, bietet OSPF einen Link-Status-Algorithmus. Der Link-State-Algorithmus von OSPF basiert auf den Pfadkosten, das heißt, Kriterium für die Routing-Entscheidungen sind die Pfadkosten anstatt des Hop-Counts. Die Pfadkosten ergeben sich aus der folgenden Berechnung: (100 Mbit/s)/(Bandbreite in Mbit/s). OSPF unterstützt auch Netze mit Variable Length Subnet Masking (VLSM) und Classless Inter-Domain Routing (CIDR).

Die OSPF-Konvergenz des gesamten Netzes ist langsam. Nach der Initialisierung reagiert das Protokoll jedoch rasch auf Änderungen der Topologie. Die Konvergenzzeit von OSPF beträgt je nach Größe des Netzes 5 bis 15 Sekunden.

OSPF unterstützt die Aufteilung von Netzen in Bereiche (Areas) und reduziert so den Aufwand zur Verwaltung des gesamten Netzes (OSPF-Domäne). Die am Netz teilnehmenden Router kennen und verwalten ausschließlich ihre eigene Area, indem sie Link State Advertisements (LSAs) in die Area fluten. Mithilfe der LSAs erzeugt jeder Router eine eigene Topologie-Datenbank.

- Die Area Border Router (ABR) fluten LSAs in eine „Area“, um die lokalen Netze über die Ziele in anderen Areas innerhalb der OSPF-Domäne zu informieren. Die Designated Router (DR) senden LSAs, um über Ziele in anderen Areas zu informieren.
- Mit *Hello*-Paketen identifizieren sich benachbarte Router periodisch und signalisieren ihre Erreichbarkeit. Wenn ein Router die *Hello*-Pakete eines anderen Routers nicht erhält, sieht der Router diesen Router nach Ablauf eines Dead Interval Timers als nicht erreichbar an.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, den Algorithmus md5 für die Datenübertragung zu verwenden. Legen Sie bei Verwendung des md5-Modus für Geräte in derselben Area dieselben Werte fest. Legen Sie relevanter Werte für die Area fest, die mit den ABR und ASBR verbunden ist.

OSPF teilt die Router in die folgenden Rollen ein:

- Designated Router (DR)
- Backup Designated Router (BDR)
- Area Border Router (ABR)
- Autonomous System Boundary Router (ASBR)

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- OSPF Global
- OSPF Areas
- OSPF Stub Areas
- OSPF Not So Stubby Areas
- OSPF Interfaces
- OSPF Virtual Links
- OSPF Ranges
- OSPF Diagnose

6.6.1 OSPF Global

[Routing > OSPF > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Grundeinstellungen für *OSPF* festzulegen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- [Allgemein]
- [Konfiguration]
- [Redistribution]

[Allgemein]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, *OSPF* im Gerät einzuschalten und die Netzparameter festzulegen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *OSPF* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *OSPF* ist eingeschaltet.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *OSPF* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Router-ID

Legt die eindeutige Kennung für den Router im autonomen System (AS) fest. Es beeinflusst die Wahl der *Designated Router (DR)* und der *Backup Designated Router (BDR)*. Verwenden Sie idealerweise die IP -Adresse eines Router-Interfaces im Gerät.

Mögliche Werte:

- `<IP-Adresse eines Interfaces>` (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

External LSDB limit

Legt die maximale Anzahl von nicht-voreingestellten Autonomous-System-External-LSA-Einträgen fest, die das Gerät in der Link-Status-Datenbank speichert. Sobald diese Grenze erreicht ist, wechselt der Router in den Overflow-Zustand.

Mögliche Werte:

- `-1` (Voreinstellung)
  Der Router speichert weiter Einträge, bis der Speicher voll ist.
- `0..2147483647` (2^{31}-1)
  Das Gerät speichert bis zur festgelegten Anzahl von Einträgen.
  Legen Sie denselben Wert in den Routern des OSPF-Backbones und jeder anderen regulären OSPF-Area fest.

Externe LSAs

Zeigt die gegenwärtige Anzahl von nicht-voreingestellten Autonomous-System-External-LSA-Einträgen, die das Gerät in der Link-Status-Datenbank vorhält.

Autocost reference bandwidth

Legt eine Referenz zur Berechnung der Bandbreite von Router-Interfaces in Mbit/s fest. Verwenden Sie den Wert für Metrik-Berechnungen.

Mögliche Werte:

- `1..4294967` (Voreinstellung: `100`)

Pfade (max.)

Zeigt die maximale Anzahl von ECMP-Routen, die *OSPF* der Routing-Tabelle hinzufügt, wenn in einem Subnetz mehrere Pfade mit denselben Pfadkosten und unterschiedlichen Next-Hops existieren.

Standard-Metrik

Legt den voreingestellten Metrik-Wert für die Funktion *OSPF* fest.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Die Funktion *OSPF* weist aus externen Routen gelernten Quellen (statisch oder direkt verbunden) automatisch Kosten von 20 zu.
- `1..16777214` (2^{24}-2)

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung an einem OSPF-Parameter erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es Änderungen an den OSPF-Parametern erkennt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Shortest path first

Verzögerungszeit [s]

Legt die Wartezeit in Sekunden fest, die das Gerät nach einer Topologieänderung einhält, bis das Gerät eine SPF-Berechnung startet.

Mögliche Werte:

- `0`
  Der Router beginnt unmittelbar nach dem Empfang des *Topology Change*-Pakets mit der SPF-Berechnung.
- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `5`)

Hold-Time [s]

Legt die Mindestzeit in Sekunden zwischen aufeinander folgenden SFP-Berechnungen fest.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `10`)
  Der Wert `0` bedeutet, dass der Router sofort nach Abschluss einer SFP-Berechnung die nächste SPF-Berechnung startet.

Exit-Overflow Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, die ein Router nach Beginn des Overflow-Zustands wartet, bevor er versucht, den Overflow-Zustand zu verlassen. Wenn der Router den Overflow-Zustand verlässt, sendet er neue, nicht voreingestellte AS-External-LSAs.

Mögliche Werte:

- `0..2147483647 (2³¹-1)` (Voreinstellung: `0`)
  Der Wert `0` bedeutet, dass der Router bis zu einem Neustart im Overflow-Zustand verbleibt.

Information

ASBR status

Zeigt, ob das Gerät als *Autonomous System Boundary Router (ASBR)* arbeitet.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Router ist ein ASBR.
- `unmarkiert`
  Der Router funktioniert in einer anderen Rolle als in der Rolle eines ASBR.

ABR status

Zeigt, ob das Gerät als *Area Border Router (ABR)* arbeitet.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Router ist ein ABR.
- `unmarkiert`
  Der Router funktioniert in einer anderen Rolle als in der Rolle eines ABR.

Externe LSA-Checksumme

Zeigt die Link-Status-Prüfsummen der in der Link-Status-Datenbank gespeicherten externen LSAs. Dieser Wert ermöglicht Ihnen zu erkennen, ob Änderungen in der Link-Status-Datenbank des Routers auftreten, und die Link-Status-Datenbank mit der von anderen Routern zu vergleichen.

Neues LSA entstanden

Zeigt die Anzahl von neuen Link-Status-Advertisements dieses Routers. Der Router zählt diese Zahl jedes Mal hoch, wenn er ein neues Link-Status-Advertisement (LSA) erzeugt.

Empfangene LSA

Zeigt die Anzahl der empfangenen LSAs, die der Router als neue Instanzen vorsieht. Diese Anzahl schließt neuere Instanzen oder selbst erzeugte LSAs aus.

[Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, folgende Einstellungen festzulegen:

- die Art, in der das Gerät die Pfadkosten berechnet
- wie die Funktion *OSPF* die *Standard-Routen* leitet
- den Routen-Typ, den die Funktion *OSPF* für die Pfad-Kostenberechnung verwendet

RFC 1583 Kompatibilität

Die Network Working Group entwickelt und verbessert die Funktion *OSPF* stetig weiter und fügt Parameter hinzu. Dieser Router stellt Parameter gemäß RFC 2328 bereit. Über die Parameter in diesem Dialog stellen Sie die Kompatibilität des Routers mit gemäß RFC 1583 entwickelten Routern her. Das Aktivieren der Kompatibilitätsfunktion ermöglicht Ihnen, das Gerät in einem Netz mit gemäß RFC 1583 entwickelten Routern zu installieren.

RFC 1583 Kompatibilität

Aktiviert/deaktiviert die Kompatibilität des Geräts mit Routern, die gemäß RFC 1583 entwickelt wurden.

Um Routing-Loops zu verhindern, stellen Sie diese Funktion für die OSPF-fähigen Router in einer OSPF-Domäne auf denselben Wert.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Aktivieren Sie die Funktion, wenn sich in der Domäne Router befinden, welche die in RFC 2328 beschriebene externe Pfad-Präferenz-Funktionalität nicht in ihrer Software enthalten.
- *Aus*
  Deaktivieren Sie die Funktion, wenn jeder Router in der Domäne die in RFC 2328 beschriebene externe Pfad-Präferenz-Funktionalität in seiner Software enthält.

Präferenzen

Die Einstellungen in diesem Dialog sind Metrik-Werte, die das Gerät zum Auflösen eines Tie-Breaker zwischen identischen Routen mit unterschiedlichen Distanztypen verwendet. Dies ist beispielsweise der Fall, wenn eine Route sich innerhalb der lokalen Area (Intra-Area) und die andere sich außerhalb der lokalen Area (Inter-Area oder externe Area) befindet. Verfügen die Intra-Area, die Inter-Area und die externe Area über dieselben Metrik-Werte, lautet die Präferenz-Reihenfolge Intra-Area, Inter-Area und externe Area.

Die Funktion *OSPF* betrachtet Routen mit Präferenzwert 255 als unerreichbar.

Präferenz (intra)

Legt die „Administrative Distanz“ zwischen Routern innerhalb derselben Area (Intra-Area-OSPF-Routen) fest.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `110`)

Präferenz (inter)

Legt die „Administrative Distanz“ zwischen Routern in unterschiedlichen Areas (Inter-Area-OSPF-Routen) fest.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `110`)

Präferenz (extern)

Legt die „Administrative Distanz“ zwischen Routern außerhalb der Areas (externe OSPF-Routen) fest.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `110`)

Default route

Advertise

Aktiviert/deaktiviert OSPF-Meldungen auf *Standard-Routen*, die von anderen Protokollen gelernt wurden.

So melden Area Border Router von Stub-Areas eine *Standard-Route* an die Stub-Area über Summary Link Advertisements. Bei der Einrichtung des Routers als einen AS-Boundary-Router meldet dieser die *Standard-Route* über AS-External-Link-Advertisements.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Router meldet *Standard-Routen*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Router unterdrückt Meldungen über *Standard-Routen*.

Advertise always

Zeigt, ob der Router stets `0.0.0.0/0` als *Standard-Route* meldet.

Beim Weiterleiten eines IP -Pakets leitet der Router das Paket stets zu der Zieladresse mit der größten Übereinstimmung weiter. Eine *Standard-Route* mit der Zieladresse `0.0.0.0` und der Maske `0.0.0.0` gilt als Übereinstimmung für jede IP-Zieladresse. Das Abgleichen jeder IP-Zieladresse ermöglicht einem AS Boundary Router, als Gateway für Ziele außerhalb des AS zu arbeiten.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Router meldet stets `0.0.0.0/0` als *Standard-Route*.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet die im Parameter *Advertise* festgelegten Einstellungen.

Metrik

Legt die Metrik der *Standard-Route* fest, welche die Funktion *OSPF* meldet, wenn diese von anderen Protokollen gelernt wurde.

Mögliche Werte:

- `0`
  Das Gerät verwendet den im Feld *Standard-Metrik* festgelegten Wert.
- `1..16777214 (2²⁴-2)`

Metrik Typ

Zeigt den Metrik-Typ der *Standard-Route*, die Funktion *OSPF* meldet, wenn sie von einem anderen Protokoll gelernt wurde.

Mögliche Werte:

- *externalType1*
  Umfasst sowohl die externen Pfadkosten vom ABR zum ASBR, der die Route erzeugt hat, als auch die internen Pfadkosten zum ABR, der die Route in der lokalen Area gemeldet hat.
- *externalType2* (Voreinstellung)
  Umfasst ausschließlich die externen Pfadkosten.

[Redistribution]

Ein Router, bei dem auf einem gerouteten Interface die Funktion *OSPF* ausgeschaltet ist, propagiert nicht das Netz dieses Interfaces auf seinen anderen Interfaces. Das Netz ist somit unerreichbar. Um solche Netze zu propagieren, schalten Sie *Redistribution* ein für "verbundene" Netze.

Bei der Verwaltung verschiedener Abteilungen durch mehrere Netzadministratoren oder in herstellerunabhängigen Netzen mit mehreren Protokollen ist die Neuverteilung nützlich. Die OSPF-Neuverteilung ermöglicht Ihnen, die Routen-Informationen in ein Ziel von anderen Protokollen in *OSPF* umzuwandeln, zum Beispiel Kosten und Entfernung.

Um zu verhindern, dass Routen 2-mal neu verteilt werden, und dadurch einen potenziellen Loop zu vermeiden, verwenden Sie die Funktion *Tag*. Diese Funktion markiert die Routen, die von anderen Protokollen in OSPF neu verteilt wurden. Fügen Sie anschließend für die anderen Router im Netz eine *ACL aktiv* hinzu, um die markierte Nummer abzulehnen. Um genau festzulegen, welche Routen das Gerät mit OSPF verteilt, fügen Sie ACL-`permit`-Regeln hinzu.

Die Anzahl der Routen, die das Gerät über die Funktion *OSPF* lernt, ist auf die Größe der Routing-Tabelle begrenzt.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Quelle

Zeigt das Quellprotokoll, aus dem die Funktion *OSPF* die Routen neu verteilt. Dieses Objekt dient außerdem als Bezeichner für die Tabellenzeile.

Das Aktivieren einer Tabellenzeile ermöglicht dem Gerät, Routen aus dem betreffenden Quellprotokoll in OSPF weiterzuverteilen.

Mögliche Werte:

- `connected`
  Der Router ist direkt mit der Route verbunden.
- `statisch`
  Ein Netzadministrator hat die Route im Router festgelegt.
- `rip`
  Der Router hat die Route mithilfe der Funktion *RIP* gelernt.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Routen-Neuverteilung vom Quellprotokoll in OSPF.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Neuverteilung von Routen, die vom Quellprotokoll gelernt wurden, ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die OSPF-Routen-Neuverteilung ist inaktiv.

Metrik

Legt den Metrikwert fest für Routen, die durch dieses Protokoll neu verteilt werden.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet den im Feld *Standard-Metrik* festgelegten Wert.
- `1..16777214` ($2^{24}-2$)

Metrik Typ

Legt den Routen-Metriktyp fest, den die Funktion *OSPF* von anderen Quellprotokollen neu verteilt.

Mögliche Werte:

- `externalType1`
  Dieser Metriktyp umfasst sowohl die externen Pfadkosten vom ABR zum ASBR, der die Route erzeugt hat, als auch die internen Pfadkosten zum ABR, der die Route in der lokalen Area gemeldet hat.
- `externalType2` (Voreinstellung)
  Dieser Metriktyp gilt ausschließlich für die externen Pfadkosten.

Tag

Legt einen Tag für Routen fest, die in die Funktion *OSPF* neu verteilt werden.

Wenn Sie einen Routen-Tag setzen, weist die Funktion *OSPF* den Wert zu jeder neu verteilten Route dieses Quellprotokolls zu. Diese Funktion ist nützlich, wenn 2 oder mehr Border Router ein Autonomous System mit einem externen Netz verbinden. Um eine doppelte Neuverteilung zu vermeiden, legen Sie in jedem Border-Router denselben Wert fest, wenn Sie dasselbe Protokoll umverteilen.

Mögliche Werte:

- `0..4294967295 (2³²-1)` (Voreinstellung: `0`)

Subnetze

Aktiviert/deaktiviert die Routen-Neuverteilung für Subnetze in die Funktion *OSPF*.

Die Funktion *OSPF* verteilt ausschließlich Netzklassen in die OSPF-Domäne um. Um die Subnetz-Routen in OSPF neu zu verteilen, aktivieren Sie den Subnetz-Parameter.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der Router verteilt Netzklassen und Subnetz-Routen in OSPF um.
- `unmarkiert`
  Der Router verteilt ausschließlich Netzklassen in OSPF um.

ACL-Gruppenname

Legt die Bezeichnung der Access-Control-List fest, welche die vom festgelegten Quellprotokoll empfangenen Routen filtert.

Um die doppelte Neuverteilung und mögliche Loops zu vermeiden, fügen Sie eine Access List hinzu, welche die Neuverteilung von Routen anderer Protokolle ablehnt. Legen Sie die Access-List-ID fest, aktivieren Sie dann die Funktion in Spalte *ACL aktiv*. Beim Filtern von neuverteilten Routen verwendet das Gerät die Quelladresse.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Keine Access-Control-Liste zugewiesen.
- *`<Gruppenname> (IPv4)`*
  Die Access-Control-Listen legen Sie im Dialog *Netzsicherheit > ACL > IPv4-Regel* fest.

ACL aktiv

Aktiviert/deaktiviert für dieses Quellprotokoll die Filterung gemäß der Access-Control-Listen.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Router filtert die Neuverteilung von Routen auf Grundlage der festgelegten Access-Control-Liste.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Router ignoriert für dieses Quellprotokoll die Filterung gemäß der Access-Control-Listen.

6.6.2 OSPF Areas

[Routing > OSPF > Areas]

OSPF unterstützt die Aufteilung von Netzen in Bereiche (Areas) und reduziert so den Aufwand zur Verwaltung des Netzes. Die am Netz teilnehmenden Router kennen und verwalten ausschließlich ihre eigene Area, indem sie Link State Advertisements (LSAs) in die Area fluten. Mithilfe der LSAs erzeugt jeder Router eine eigene Topologie-Datenbank.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 15 OSPF-Areas festzulegen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Area-ID* legen Sie die Area-ID für die neue Tabellenzeile fest.
  Mögliche Werte:
  - Oktett-Wert, angezeigt wie eine IPv4-Adresse

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Area-ID

Zeigt die Area-ID.

Area Typ

Legt die Importrichtlinie für AS-External-LSAs für die Area fest, die den Area-Typ bestimmt.

OSPF-Importrichtlinien gelten ausschließlich für externe Routen. Eine externe Route ist eine Route außerhalb des autonomen OSPF-Systems.

Mögliche Werte:

- `area` (Voreinstellung)
  Der Router importiert *Type 5 AS external*-LSAs in die Area.
- `stub area`
  Der Router ignoriert *Type 5 AS external*-LSAs.
- `nssa`
  Der Router übersetzt *Type 7 AS external*-LSAs in *Type 5 NSSA summary*-LSAs und importiert sie in die Area.

SPF runs

Zeigt, wie oft der Router die Intra-Area-Routing-Tabelle berechnet hat, welche die Link-Status-Datenbank dieser Area verwendet. Der Router verwendet den Dijkstra-Algorithmus für die Routen-Berechnung.

Area-Border Router

Zeigt die Gesamtzahl der ABR, die innerhalb dieser Area erreichbar sind. Die Anzahl der erreichbaren Router ist zunächst 0. Die Funktion *OSPF* berechnet die Anzahl bei jedem SPF-Durchlauf.

AS-Boundary Router

Zeigt die Gesamtzahl der ASBR, die innerhalb dieser Area erreichbar sind. Die Anzahl der erreichbaren ASBR ist zunächst 0. Die Funktion *OSPF* berechnet die Anzahl bei jedem SPF-Durchlauf.

Area-LSAs

Zeigt die Gesamtzahl der Link State Advertisements in der Link-Status-Datenbank dieser Area, jedoch keine AS-External-LSAs.

Area-LSA Checksumme

Zeigt die Gesamtzahl der LS-Prüfsummen, die in der LS-Datenbank dieser Area enthalten sind. Diese Summe schließt *Type 5 external*-LSAs aus. Sie verwenden die Summe, um zu bestimmen, ob eine Änderung in einer LS-Datenbank eines Routers stattgefunden hat, und um die LS-Datenbank mit anderen Routern abzugleichen.

6.6.3 OSPF Stub Areas

[Routing > OSPF > Stub Areas]

OSPF ermöglicht Ihnen, bestimmte Areas als Stub-Areas festzulegen. Der *Area Border Router (ABR)* einer Stub-Area trägt die von externen AS-LSAs gelernten Informationen in seine Datenbank ein, ohne die AS-External-LSAs über die Stub-Area hinweg zu fluten. Der ABR sendet stattdessen eine Summary-LSA in die Stub-Area und meldet damit eine *Standard-Route*. Die in der Summary-LSA gemeldete *Standard-Route* gehört nur zu einer bestimmten Stub-Area. Bei der Weiterleitung von Daten an AS-External-Ziele verwenden die Router in einer Stub-Area ausschließlich den Standard-ABR. Durch Senden einer Summary-LSA, die anstelle der AS-External-LSAs die *Standard-Route* enthält, werden die Größe der Link-Status-Datenbank und somit der Speicherplatzbedarf für einen internen Router einer Stub-Area verringert.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, eine Stub-Area hinzuzufügen:

- Wandeln Sie eine Area in eine Stub-Area um. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus:
  - ☐ Ändern Sie im Dialog *Routing > OSPF > Areas* den Wert in Spalte *Area Typ* auf `Stub Area`.
- Erstellen Sie eine Stub-Area. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
  - ☐ Fügen Sie im Dialog *Routing > OSPF > Areas* eine Tabellenzeile hinzu.
  - ☐ Ändern Sie den Wert in Spalte *Area Typ* auf `stub area`.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Area-ID

Zeigt die Area-ID für die Stub-Area.

Default cost

Legt den Wert der externen Metrik für den Metriktyp fest.

Mögliche Werte:

▶ `0..16777215 (2²⁴-1)` (Voreinstellung: `1`)
Der Router setzt den voreingestellten Wert so, das dieser innerhalb des Bereichs den geringeren Kosten für den Metrik-Typ enspricht.

Metrik Typ

Legt den Metrik-Typ fest, der für die in der Area gemeldete *Standard-Route* verwendet wird.

Der Border Router einer Stub-Area meldet eine *Standard-Route* als Netz-Summary-LSA.

Mögliche Werte:

▶ *`OSPF metric`* (Voreinstellung)
Der ABR meldet die Metrik als OSPF-intern, das den Kosten einer Intra-Area-Route zum ABR entspricht.

- *External type 1*
  Der ABR meldet die Metrik als *External type 1*, der den Kosten der internen OSPF-Metrik plus der externen Metrik des ASBR entspricht.
- *External type 2*
  Der ABR meldet die Metrik als *External type 2*, der den Kosten der externen Metrik des ASBR entspricht. Verwenden Sie diesen Wert für NSSAs.

Totally stub

Aktiviert/deaktiviert den Import von Summary-LSAs in die Stub-Areas.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der Router importiert keine Area-Summarys. Die Stub-Area basiert vollständig auf der *Standard-Route*. Dadurch wird die *Standard-Route* zu einer Totally-Stubby-Area.
- `unmarkiert`
  Der Router fasst Summary-LSAs zusammen und gibt sie an die Summary-LSAs in der Stub-Area weiter.

6.6.4 OSPF Not So Stubby Areas

[Routing > OSPF > NSSA]

NSSAs ähneln der OSPF-Stub-Area. NSSAs verfügen jedoch über eine zusätzliche Funktion zum Importieren von begrenzten AS-External-Routen. Der ABR sendet externe Routen aus der NSSA aus, indem der ABR *Type 7 AS external*-LSAs in *Type 5 AS external*-LSAs umwandelt. Der ASBR in einer NSSA erzeugt *Type 7*-LSAs. Der einzige Unterschied zwischen *Type 5*-LSAs und *Type 7*-LSAs besteht darin, dass der Router das *N*-Bit für NSSAs setzt. Für beide NSSA-Nachbarn ist das „N“-Bit eingestellt. Dadurch wird eine OSPF Nachbarschafts-Adjacency hergestellt.

Außer dem internen Datenstrom arbeiten NSSAs wie Transit-Areas, da sie aus externen Quellen stammende Daten an andere Areas innerhalb der OSPF-Domäne transportieren.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, eine NSSA hinzuzufügen:
- Wandeln Sie eine Area in eine NSSA um. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus:
  - Ändern Sie im Dialog *Routing > OSPF > Areas* den Wert in Spalte *Area Typ* auf `nssa`.
- Erstellen Sie eine NSSA. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
  - Fügen Sie im Dialog *Routing > OSPF > Areas* eine Tabellenzeile hinzu.
  - Ändern Sie den Wert in Spalte *Area Typ* auf `nssa`.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Area-ID

Zeigt die Area -ID, für welche die Tabelleneinträge gelten.

Neu verteilen

Aktiviert/deaktiviert die Umverteilung externer Routen in die NSSA.

Mögliche Werte:
- `markiert` (Voreinstellung)
  Die NSSA-ASBRs unterdrücken die Umverteilung von externen Routen in die NSSA. Außerdem beendet der ASBR das Generieren von *Type 7 external*-LSAs für externe Routen.
- `unmarkiert`
  Die NSSA-ASBRs verteilen externe Routen in die NSSA um.

Originate default info

Aktiviert/deaktiviert das Generieren von *Type 7 default*-LSAs.

Voraussetzung ist, dass der Router ein NSSA-ABR oder ASBR ist.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Der Router generiert *Type 7 default*-LSAs und sendet sie in die NSSA.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Router unterdrückt *Type 7 default*-LSAs.

Standard-Metrik

Legt die im *Type 7 default*-LSA gemeldete Metrik fest.

Mögliche Werte:

- `1..16777214 (2²⁴-2)` (Voreinstellung: `10`)

Standard-Metrik Typ

Legt den im *Type 7 default*-LSA gemeldeten Metrik-Typ fest.

Mögliche Werte:

- *`ospfMetric`*
  Der Router meldet die Metrik als OSPF-intern, das den Kosten einer Intra-Area-Route zum ABR entspricht.
- *`comparable`*
  Der Router meldet die Metrik als *external Type 1*, der den Kosten der internen OSPF-Metrik plus der externen Metrik des ASBR entspricht.
- *`nonComparable`*
  Der Router meldet die Metrik als *external Type 2*, der den Kosten der externen Metrik des ASBR entspricht.

Translator role

Legt die Fähigkeit eines NSSA Border Routers zur Übersetzung von *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs fest.

NSSA Area Border Router empfangen *Type 5*-LSAs, die Informationen zu externen Routen enthalten. Die NSSA Border Router blockieren *Type 5*-LSAs, die in die NSSA eintreten könnten. Bei Verwendung von *Type 7*-LSAs informieren die Border Router einander von externe Routen. Die ABR übersetzen die *Type 7*-LSAs anschließend in *Type 5 external*-LSAs und fluten die Informationen in das übrige OSPF-Netz.

Mögliche Werte:

- *`always`*
  Der Router übersetzt *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs.
  Wenn der Router *Type 5*-LSAs von einem anderen Router mit einer Router -ID empfängt, die höher ist als seine eigene Router -ID, entfernt der Router seine *Type 5*-LSAs.
- *`candidate`* (Voreinstellung)
  Der Router übersetzt *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs.
  Um Routing-Loops zu vermeiden, nimmt die Funktion *OSPF* eine Übersetzerauswahl vor. Sind mehrere Kandidaten vorhanden, wählt die Funktion *OSPF* den Router aus, der eine höhere Router -ID als der Übersetzer besitzt.

Translator status

Zeigt, ob und wie der Router *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs übersetzt.

Mögliche Werte:

- *`eingeschaltet`*
  Die *Translator role* des Routers ist auf *`always`* gesetzt.
- *`elected`*
  Als Kandidat übersetzt der NSSA Border Router *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs.
- *`ausgeschaltet`*
  Ein anderer NSSA Border Router übersetzt *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs.

Translator-Stability Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, in welcher der Router die Übersetzung von *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs fortsetzt, nachdem der Router eine Übersetzungsauswahl verloren hat.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `40`)

Translator events

Zeigt die Anzahl von Übersetzer-Statusänderungen seit dem letzten Systemstart.

Unregelmäßigkeiten in Bezug auf den Wert dieses Zählers treten auf, wenn die Funktion *OSPF* ausgeschaltet ist, und können außerdem während der Neuinitialisierung des Management-Systems auftreten.

Totally NSSA

Aktiviert/deaktiviert den Import von Summary-Routen in die NSSA als *Type 3 summary*-LSAs.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der Router unterdrückt den Import von Summary-Routen, wodurch die Area zu einer Totally-NSSA wird.
- `unmarkiert`
  Der Router importiert Summary-Routen in die NSSA als *Type 3 summary*-LSAs.

6.6.5 OSPF Interfaces

[Routing > OSPF > Interfaces]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die OSPF-Parameter im Router-Interface festzulegen, zu aktivieren und anzuzeigen.

Um Informationen zur Erreichbarkeit zwischen den Routern auszutauschen, verwendet das Gerät das OSPF-Routing-Protokoll. Das Gerät verwendet von Netzteilnehmern gelernte Routing-Informationen, um den Next-Hop zum Ziel zu bestimmen. Um die Datenpakete korrekt weiterzuleiten, authentifiziert der Router OSPF-Protokollverkehr und vermeidet so, dass bösartige oder fehlerhafte Routing-Informationen in die Routing-Tabelle gelangen.

Die Funktion *OSPF* unterstützt mehrere Authentifizierungstypen. Richten Sie die Authentifizierungstypen für jedes Interface ein. Die Option `md5` zur verschlüsselten Authentifizierung unterstützt Sie dabei, das Netz gegen passive Angriffe zu schützen, und bietet einen wesentlichen Schutz gegen aktive Angriffe. Bei Anwendung der Option für die verschlüsselte Authentifizierung fügt jeder Router den übermittelten OSPF-Paketen ein „message digest“ hinzu. Empfänger verwenden den „Shared Secret Key“ und den empfangenen Digest, um sich zu vergewissern, ob jedes empfangene OSPF-Paket authentisch ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Port

Zeigt das Interface, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse dieses OSPF-Interfaces.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert den administrativen OSPF-Status des Interfaces.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Router meldet die auf dem Interfaceauf dem Interface festgelegten Werte und das Interface als interne OSPF-Route.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Interface ist in Bezug auf die Funktion *OSPF* extern.

Area-ID

Legt die Area-ID der Domäne fest, zu der das Interface eine Verbindung herstellt.

Mögliche Werte:

- *`<Area-ID>`*
  Die Area-IDs legen Sie im Dialog *Routing > OSPF > Areas* fest.

Priorität

Legt die Priorität dieses Interfaces fest.

In Multi-Access-Netzen verwendet der Router den Wert im Algorithmus für die Auswahl der *Designated Router (DR)*. Wenn der gleiche Wert auf mehreren Routern festgelegt ist, entscheidet die Router-ID. Die höchste Router-ID gewinnt.

Mögliche Werte:

- `0`
  Der Router ist außerstande, der *Designated Router (DR)* in diesem Netz zu werden.
- `1..255` (Voreinstellung: `1`)

Sende-Verzögerung [s]

Legt die geschätzte Anzahl von Sekunden für die Übertragung eines *Link State update*-Pakets über dieses Interface fest.

Diese Einstellung ist für langsame Datenverbindungen nützlich. Der Timer erhöht das Alter der LS-Updates, um geschätzte Verzögerungen auf dem Interface auszugleichen. Wird das Paketalter zu sehr erhöht, ist die Antwort jünger als das ursprüngliche Paket.

Mögliche Werte:

- `0..3600` (Voreinstellung: `1`)

Retrans-Intervall [s]

Legt für Adjacencies, die zu diesem Interface gehören, die Zeit in Sekunden bis zur erneuten Übertragung von *Link State Advertisement* fest.

Sie verwenden diesen Wert ebenfalls, wenn Sie die Datenbank-Beschreibung und die Link-Status-Request-Pakete erneut übertragen.

Mögliche Werte:

- `0..3600` (Voreinstellung: `5`)

Hello-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden zwischen den Übertragungen von *Hello*-Paketen auf dem Interface fest.

Stellen Sie für Router, die einem gemeinsamen Netz angehören, denselben Wert ein. Vergewissern Sie sich, dass jeder Router in einem Bereich den gleichen Wert hat.

Mögliche Werte:

- `1..65535` (2^{16}-1) (Voreinstellung: `10`)

Dead-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, die das Gerät auf *Hello*-Pakete wartet, bevor es den benachbarten Router als nicht erreichbar deklariert.

Legen Sie den Wert als Vielfaches von *Hello-Intervall [s]* fest. Legen Sie den gleichen Wert für die Router-Interfaces innerhalb desselben Bereiches fest.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `40`)
  Legen Sie einen niedrigeren Wert fest, um einen nicht erreichbaren Nachbarn schneller zu erkennen.

  Anmerkung:
  Kleinere Werte sind anfällig für Interoperatibilitätsprobleme.

Status

Zeigt den Zustand des OSPF-Interfaces.

Mögliche Werte:

- *down* (Voreinstellung)
  Das Interface ist im initialen Zustand und blockiert die Datenpakete.
- *loopback*
  Das Interface ist ein Loopback-Interface des Geräts. Obwohl Pakete nicht über das Loopback-Interface versendet werden, melden die Router-LSAs weiterhin die Interface-Adresse weiter.
- *waiting*
  Gilt ausschließlich für Interfaces, die mit Broadcast- oder Non-Broadcast-Mulit-Access-Netzen (NBMA) verbunden sind. In diesem Zustand versucht der Router, den Zustand des DR- und BDR-Netzes durch Senden und Empfangen von *Hello* Paketen zu identifizieren. Der Wartezeit-Timer bewirkt, dass das Interface den *waiting*-Zustand verlässt und einen DR wählt. Die Dauer dieses Timers entspricht dem Wert im Feld *Dead-Intervall [s]*.
- *pointToPoint*
  Gilt ausschließlich für Interfaces, die mit Punkt-zu-Punkt- oder Punkt-zu-Mehrpunkt-Verbindungen angebunden sind, sowie für Virtual-Link-Netze. Das Interface sendet in diesem Zustand im Abstand von *Hello-Intervall [s]* Sekunden ein *Hello*-Paket, um eine Adjacency mit dem Nachbarn herzustellen.
- *designatedRouter*
  Der Router ist der DR für das Multi-Access-Netz und stellt Adjacencys mit anderen Routern her.
- *backupDesignatedRouter*
  Der Router ist der BDR für das Multi-Access-Netz und stellt Adjacencys mit anderen Routern her.
- *otherDesignatedRouter*
  Der Router ist ausschließlich ein Netzteilnehmer. Der Router stellt ausschließlich mit dem DR und dem BDR Adjacencys her und überwacht seine Netz-Nachbarn.

Designated router

Zeigt die IP-Adresse des *Designated Router*s.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Backup designated router

Zeigt die IP-Adresse des Backup Designated Routers.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Ereignisse

Zeigt, wie oft dieses OSPF-Interface seinen Zustand ändert oder wie oft der Router einen Fehler erkannt hat.

Netzwerktyp

Legt den OSPF-Netztyp des autonomen Systems fest.

Mögliche Werte:

- *broadcast*
  Verwenden Sie diesen Wert für Broadcast-Netze wie Ethernet und IEEE 802.5. Die Funktion *OSPF* führt eine Auswahl von DR und BDR durch, mit denen die nicht-designierten Router eine Adjacency herstellen.
- *nbma*
  Verwenden Sie diesen Wert für Non-Broadcast-Multi-Access-Netze, zum Beispiel X.25 und ähnliche Technologien. Die Funktion *OSPF* führt eine DR- und BDR-Auswahl durch, um die Anzahl der hergestellten Adjacencys einzuschränken.
- *pointToPoint*
  Verwenden Sie diesen Wert für Netze, die lediglich 2 Interfaces verbinden.
- *pointToMultipoint*
  Verwenden Sie diesen Wert, wenn Sie mehrere Punkt-zu-Punkt-Verbindungen in einem Non-Broadcast-Netz erfassen. Jeder Router im Netz sendet *Hello*-Pakete an andere Router im Netz, jedoch ohne eine DR- und BDR-Auswahl.

Auth Typ

Legt den Authentifizierungstyp für ein Interface fest.

Wenn Sie *simple* oder *MD5* festlegen, ist es für diesen Router erforderlich, dass andere Router einen Authentifizierungsprozess durchlaufen, bevor dieser Router die betreffenden Router als Nachbarn akzeptiert.

Wenn Sie die Authentifizierung zum Schutz des Netzes verwenden, verwenden Sie für jeden Router in Ihrem autonomen System denselben Typ und Schlüssel.

Mögliche Werte:

- *kein* (Voreinstellung)
  Die Netz-Authentifizierung ist deaktiviert.

- *simple*
  Der Router verwendet Klartext-Authentifizierung. In diesem Fall sendet der Router die Passwörter als Klartext.
- *MD5*
  Der Router verwendet die MD5-Authentifizierung über den Message-Digest-Algorithmus. Dieser Authentifizierungstyp unterstützt Sie dabei, das Netz sicherer zu machen.

Auth key

Legt den Authentifizierungsschlüssel fest.

Nach Eingabe zeigt das Feld ***** (Sternchen) anstelle des Authentifizierungsschlüssels.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge
  - mit 8 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste *Auth Typ* der Eintrag *simple* ausgewählt ist
  - mit 16 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste *Auth Typ* der Eintrag *MD5* ausgewählt ist

  Wenn Sie einen kürzeren Authentifizierungsschlüssel festlegen, füllt das Gerät die verbleibenden Stellen mit `0`.

Auth key ID

Legt für die Authentifizierungsschlüssel-ID den Wert *MD5* fest.

Die Option *MD5* zur verschlüsselten Authentifizierung unterstützt Sie dabei, das Netz gegen passive Angriffe zu schützen, und bietet einen wesentlichen Schutz gegen aktive Angriffe.

Voraussetzung für das Ändern dieses Wertes ist, dass in Spalte *Auth Typ* der Wert *MD5* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `0`)

Kosten

Legt die interne Metrik fest.

Die Funktion *OSPF* verwendet als Metrik die Kosten der Datenverbindung. Die Funktion *OSPF* verwendet diesen Wert auch zur Berechnung der SPF-Routen. Die Funktion *OSPF* bevorzugt die Route mit dem niedrigeren Wert.

Zur Berechnung der Kosten teilen Sie die Referenzbandbreite durch die Bandbreite auf dem Interface. Die Referenzbandbreite ist im Feld *Autocost reference bandwidth* festgelegt und beträgt in der Voreinstellung 100 Mbit/s. Siehe Dialog *Routing > OSPF > Global*, Registerkarte *Allgemein*.

Beispiel:

Die Bandbreite auf dem Interface beträgt 10 Mbit/s.

Die Metrik ist `100` Mbit/s geteilt durch `10` Mbit/s gleich `10`.

Mögliche Werte:

- `auto` (Voreinstellung)
  Das Gerät berechnet die Metrik und passt den Wert bei einer Änderung der Bandbreite auf dem Interface automatisch an.
- `1..65535` (2^{16}-1)
  Die Funktion *OSPF* verwendet als Metrik den hier festgelegten Wert.

Calculated cost

Zeigt den Metrik-Wert, den die Funktion *OSPF* gegenwärtig für dieses Interface verwendet.

MTU ignorieren

Aktiviert/deaktiviert die IP-MTU-Mismatch-Erkennung (*MTU: Maximum Transmission Unit*) an diesem OSPF-Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Deaktiviert die IP-MTU-Prüfung und ermöglicht Adjacencys, wenn der MTU-Wert auf den Interfaces unterschiedlich ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Router prüft, ob Nachbarn denselben MTU-Wert an den Interfaces verwenden.

Modus Fast-Hello

Aktiviert/deaktiviert den Fast-Hello-Mode auf dem Port. In einem Ring mit 8 Geräten ermöglicht die Funktion, dass bei erkanntem Verbindungs- oder Router-Ausfall die Wiederherstellungszeit weniger als 1,5 Sekunden beträgt.

Voraussetzung ist, dass für die folgenden Parameter der Wert `1` festgelegt ist:

- Spalte *Dead-Intervall [s]*
- Spalte *Verzögerungszeit [s]* im Dialog *Routing > OSPF > Global*, Rahmen *Shortest path first*

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät sendet die *Hello*-Pakete im Intervall von 250 ms und ignoriert den in Spalte *Hello-Intervall [s]* festgelegten Wert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die *Hello*-Pakete im Intervall des in Spalte *Hello-Intervall [s]* festgelegten Werts.

6.6.6 OSPF Virtual Links

[Routing > OSPF > Virtual Links]

Die Funktion *OSPF* erfordert, dass Sie jede Area mit der Backbone-Area verbinden. Der physische Standort lässt häufig keine direkte Verbindung zum Backbone zu. Virtuelle Datenverbindungen bieten Ihnen die Möglichkeit, physisch getrennte Areas über eine Transit-Area mit der Backbone-Area zu verbinden. Sie legen beide Router an den Endpunkten einer virtuellen Daten-Link als ABR an einer Punkt-zu-Punkt-Verbindung fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Area-ID* wählen Sie die Area-ID für die neue Tabellenzeile.
- Im Feld *Nachbar-ID* legen Sie die Router-ID des virtuellen Nachbarn fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Area-ID

Zeigt die Area-ID der Transit-Area, mit welcher der virtuelle Link die einzelnen Areas miteinander verbindet.

Nachbar-ID

Zeigt die Router-ID des virtuellen Nachbarn.

Der Router lernt den Wert aus den vom virtuellen Nachbarn empfangenen *Hello*-Paketen. Der Wert ist ein statistischer Wert für virtuelle Adjacencys.

Sende-Verzögerung [s]

Legt die geschätzte Anzahl von Sekunden für die Übertragung eines LS-Update-Pakets über dieses Interface fest.

Diese Einstellung ist für langsame Datenverbindungen nützlich. Der Timer erhöht das Alter der LS-Updates, um geschätzte Verzögerungen auf dem Interface auszugleichen. Wird das Paketalter zu sehr erhöht, ist die Antwort jünger als das ursprüngliche Paket.

Mögliche Werte:

- `0..3600` (Voreinstellung: `1`)

Retrans-Intervall [s]

Legt für Adjacencies, die zu diesem Interface gehören, die Zeit in Sekunden bis zur erneuten Übertragung von *Link State Advertisement* fest.

Sie verwenden diesen Wert ebenfalls, wenn Sie die Datenbank-Beschreibung (DD) und die Link-Status-Request-Pakete erneut übertragen.

Mögliche Werte:

- `0..3600` (Voreinstellung: `5`)

Dead-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, die das Gerät auf *Hello*-Pakete wartet, bevor es den benachbarten Router als nicht erreichbar deklariert.

Legen Sie den Wert als Vielfaches von *Hello-Intervall [s]*fest. Legen Sie den gleichen Wert für die Router-Interfaces innerhalb desselben Bereiches fest.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `40`)
  Legen Sie einen niedrigeren Wert fest, um einen nicht erreichbaren Nachbarn schneller zu erkennen.

Anmerkung:
Kleinere Werte sind anfällig für Interoperatibilitätsprobleme.

Hello-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden zwischen den Übertragungen von *Hello*-Paketen auf dem Interface fest.

Stellen Sie für Router, die einem gemeinsamen Netz angehören, denselben Wert ein.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `10`)

Status

Zeigt den Zustand des virtuellen OSPF-Interfaces.

Mögliche Werte:

- *`down`* (Voreinstellung)
  Das Interface ist im initialen Zustand und blockiert die Datenpakete.
- *`pointToPoint`*
  Gilt ausschließlich für Interfaces, die mit Punkt-zu-Punkt- oder Punkt-zu-Mehrpunkt-Verbindungen angebunden sind, sowie für Virtual-Link-Netze. Das Interface sendet in diesem Zustand im Abstand von *Hello-Intervall [s]* Sekunden ein *Hello*-Paket, um eine Adjacency mit dem Nachbarn herzustellen.

Ereignisse

Zeigt, wie oft dieses Interface aufgrund eines empfangenen Ereignisses seinen Status geändert hat.

Auth Typ

Legt den Authentifizierungstyp für eine virtuelle Datenverbindung fest.

Wenn Sie *simple* oder *MD5* festlegen, ist es für diesen Router erforderlich, dass andere Router einen Authentifizierungsprozess durchlaufen, bevor dieser Router die betreffenden Router als Nachbarn akzeptiert.

Wenn Sie die Authentifizierung zum Schutz des Netzes verwenden, verwenden Sie für jeden Router in Ihrem autonomen System denselben Typ und Schlüssel.

Mögliche Werte:

- *kein* (Voreinstellung)
  Die Netz-Authentifizierung ist deaktiviert.
- *simple*
  Der Router verwendet Klartext-Authentifizierung. In diesem Fall sendet der Router die Passwörter als Klartext.
- *MD5*
  Der Router verwendet die MD5-Authentifizierung über den Message-Digest-Algorithmus. Dieser Authentifizierungstyp unterstützt Sie dabei, das Netz sicherer zu machen.

Auth key

Legt den Authentifizierungsschlüssel fest.

Nach Eingabe zeigt das Feld ***** (Sternchen) anstelle des Authentifizierungsschlüssels.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge
  - mit 8 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste *Auth Typ* der Eintrag *simple* ausgewählt ist
  - mit 16 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste *Auth Typ* der Eintrag *MD5* ausgewählt ist

  Wenn Sie einen kürzeren Authentifizierungsschlüssel festlegen, füllt das Gerät die verbleibenden Stellen mit `0`.

Auth key ID

Legt für die Authentifizierungsschlüssel-ID den Wert *MD5* fest.

Die Option `md5` zur verschlüsselten Authentifizierung unterstützt Sie dabei, das Netz gegen passive Angriffe zu schützen, und bietet einen wesentlichen Schutz gegen aktive Angriffe.

Voraussetzung für das Festlegen dieses Wertes ist, dass Spalte *Auth Typ* der Wert *MD5* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `0`)

6.6.7 OSPF Ranges

[Routing > OSPF > Ranges]

In großen Areas reduzieren OSPF-Nachrichten, die ins Netzwerk geflutet werden, die verfügbare Bandbreite und vergrößern die Routing-Tabelle. Eine große Routing-Tabelle erhöht den Grad der CPU-Verarbeitung, die der Router zum Eintragen der Informationen in die Routing-Tabelle benötigt. Eine große Routing-Tabelle reduziert außerdem die Größe des verfügbaren Speichers. Um die Anzahl von OSPF-Nachrichten zu verringern, die das Netz fluten, ermöglicht Ihnen die Funktion *OSPF*, eine große Area in kleinere Subnetze aufzuteilen.

Zum Zusammenfassen der Routing-Information, die in ein und aus einem Subnetz fließen, legt der *Area Border Router (ABR)* das Subnetz als einen einzelnen Adressbereich fest. Der ABR meldet jeden Adressbereich als eine einzelne Route an die externe Area. Die vom ABR für das Subnetz gemeldete IP-Adresse ist ein Paar aus Adresse und Maske. Nicht gemeldete Areas ermöglichen Ihnen, das Vorhandensein von Subnetzen vor anderen Areas zu verbergen.

Der Router legt die Kosten der gemeldeten Route als die höheren Kosten in den eingestellten Komponenten-Subnetzen fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Area-ID* wählen Sie die Area-ID des Adressbereichs aus.
- In der Dropdown-Liste *LSDB Typ* wählen Sie die Route-Informationen, die durch den Adressbereich zusammengefasst sind.
  Mögliche Werte:
  - `summaryLink`
    Der Area-Bereich fasst *Type 5*-Routen-Informationen zusammen.
  - `nssaExternalLink`
    Der Area-Bereich fasst *Type 7*-Routen-Informationen zusammen.
- Im Feld *Netzwerk* legen Sie die IP-Adresse für das Subnetz der Area fest.
- Im Feld *Netzmaske* legen Sie die Netzmaske für das Subnetz der Area fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Area-ID

Zeigt die Area -ID des Adressbereichs.

LSDB Typ

Zeigt, welche Route-Informationen durch den Adressbereich zusammengefasst sind.

Mögliche Werte:

- *summaryLink*
  Der Area-Bereich fasst *Type 5*-Routen-Informationen zusammen.
- *nssaExternalLink*
  Der Area-Bereich fasst *Type 7*-Routen-Informationen zusammen.

Netzwerk

Zeigt die IP-Adresse für das Subnetz der Area.

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske für das Subnetz der Area.

Effekt

Legt die externe Verbindungsstatusmeldung der Subnetz-Bereiche fest.

Mögliche Werte:

- *advertiseMatching* (Voreinstellung)
  Der Router meldet den Bereich in anderen Areas.
- *doNotAdvertiseMatching*
  Der Router hält Bereichs-Verbindungsstatusmeldungen an andere externe Areas zurück.

6.6.8 OSPF Diagnose

[Routing > OSPF > Diagnose]

Um ordnungsgemäß zu funktionieren, basiert die Funktion *OSPF* auf 2 grundlegenden Prozessen.
- Herstellen von Adjacencys
- Nach dem Herstellen von Adjacencys tauschen die benachbarten Router Informationen aus und aktualisieren ihre Routing-Tabellen.

Die in den Registerkarten angezeigten Statistiken helfen Ihnen beim Analysieren der OSPF-Prozesse.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Statistiken]
- [Link-State Datenbank]
- [Nachbarn]
- [Virtuelle Nachbarn]
- [Link-State Externe Datenbank]
- [Route]

[Statistiken]

Um die 2 Grundprozesse durchzuführen, senden und empfangen OSPF-Router verschiedene Nachrichten mit Informationen zum Herstellen von Adjacencys und aktualisieren Routing-Tabellen. Die Zähler in der Registerkarte zeigen, wie viele Nachrichten-Datenpakete die OSPF-Interfaces übertragen haben.
- Link State Acknowledgments (LSAcks) liefern im Rahmen des Link-Status-Datenverkehrs eine Antwort zu einem *Link State update (LS update)*-Request.
- Die *Hello*-Pakete ermöglichen einem Router, weitere OSPF-Router in der Area zu erkennen und Adjacencys zwischen den benachbarten Geräten herzustellen. Nach dem Aufbau der Adjacencys, übermitteln die Router ihre Anmeldeinformationen, um eine Rolle als *Designated Router (DR)*, als *Backup Designated Router (BDR)* oder ausschließlich als ein Teilnehmer im OSPF-Netz herzustellen. Die Router verwenden dann die *Hello*-Pakete, um Informationen zu den OSPF-Einstellungen im autonomen System (Autonomous System, AS) auszutauschen.
- DD-Nachrichten (Database Description: Datenbankbeschreibung) enthalten Beschreibungen zur AS- oder Area-Topologie. Die Nachrichten übertragen die Inhalte der Link-Status-Datenbank für das AS oder der Area von einem Router an weitere Router in der betreffenden Area.
- Link-Status-Requests (LS-Requests) bieten eine Methode zum Anfordern von aktualisierten Informationen zu einem Teil der Link-Status-Datenbank (LSDB). Die Nachricht legt die Datenverbindung oder Datenverbindungen fest, für die der anfragende Router gegenwärtige Informationen benötigt.
- LS-Update-Nachrichten enthalten aktualisierte Information zum Status bestimmter Datenverbindungen der LSDB. Der Router sendet die Updates als Antwort auf eine LS-Request-Nachricht. Der Router überträgt auch regelmäßig Broadcast- oder Multicast-Nachrichten. Der Router verwendet den Nachrichteninhalt zur Aktualisierung der Informationen in den LSDB der Router, welche diese Nachrichten empfangen.
- LSAs enthalten die lokalen Routing-Informationen für die OSPF-Area. Der Router sendet die LSAs an andere Router in einer OSPF-Area und ausschließlich an Interfaces, die den Router mit der betreffenden OSPF-Area verbinden.
- *Type 1*-LSAs sind *Router*-LSAs. Jeder Router in einer Area erzeugt ein *Router*-LSA. Ein einzelnes *Router*-LSA beschreibt den Status sowie die Kosten jeder Datenverbindung in der betreffenden Area. Der Router flutet *Type 1*-LSAs ausschließlich in der eigenen Area.

- *Type 2*-LSAs sind *Network*-LSAs. Der DR generiert eine *Network*-LSA auf der Grundlage von Informationen, die über die *Type 1*-LSAs empfangen wurden. Der DR erzeugt in seiner eigenen Area eine *Network*-LSA für jedes Broadcast- und NBMA-Netz, mit dem der DR verbunden ist. Die LSA beschreibt jeden Router, der an das Netz angeschlossen ist – einschließlich des DR selbst. Der Router flutet *Type 2*-LSAs ausschließlich in der eigenen Area.
- *Type 3*-LSAs sind *Network Summary*-LSAs. Ein *Area Border Router (ABR)* generiert eine einzelne ASBR-Summary-LSA anhand der Informationen, die in den von den DR empfangenen *Type 1*- und *Type 2*-LSAs enthalten sind. Der ABR sendet Netz-Summary-LSAs, die Inter-Area-Ziele beschreiben. Der Router flutet *Type 3*-LSAs in jede Area, die mit dem Router verbunden ist, mit Ausnahme der Area, für die der Router die *Type 3*-LSA erzeugt hat.
- *Type 4*-LSAs sind *Autonomous System Boundary Router (ASBR) summary*-LSAs. Ein ABR generiert eine einzelne ASBR-Summary-LSA anhand der Informationen, die in den von den DR empfangenen *Type 1*- und *Type 2*-LSAs enthalten sind. Der ABR sendet *Type 4*-LSAs an andere Areas als die Area, in der er sich befindet, um die ASBRs zu beschreiben, von denen der ABR *Type 5*-LSAs empfangen hat. Der Router flutet *Type 4*-LSAs in jede Area, die mit dem Router verbunden ist, mit Ausnahme der Area, für die der Router die *Type 4*-LSA erzeugt hat.
- *Type 5*-LSAs sind *AS external*-LSAs. Die AS-Boundary-Router generieren die *AS external*-LSAs, die Ziele außerhalb des AS beschreiben. Die *Type 5*-LSAs enthalten Informationen, die von anderen Routing-Prozessen in die Funktion *OSPF* umverteilt werden. Der Router flutet *Type 5*-LSAs in jeder Area, mit Ausnahme von Stub- und NSSA-Areas.

Funktion

LSA wiederholt gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler erneut übertragen wurden. Wenn der Router dasselbe LSA an mehrere Nachbarn sendet, erhöht der Router die Anzahl schrittweise für jeden Nachbarn.

Hello empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-*Hello*-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Hello gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-*Hello*-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

Empfangene DB Descriptions

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-DD-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Gesendete DB Descriptions

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-DD-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

LS Requests empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-Link-Status-Request-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

LS Requests gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-Link-Status-Request-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

LS Updates empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

LS Updates gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

LS ACK Updates empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Acknowledgement-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

LS ACK Updates gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Acknowledgement-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

Max. Rate innerhalb 5s empfangener LSU

Zeigt die maximale Rate der OSPFv2-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler in einem 5-Sekunden-Intervall empfangen wurden. Zeigt die Rate in Paketen pro Sekunde. Das bedeutet, das die Anzahl der innerhalb des 5-Sekunden-Intervalls empfangenen Pakete durch 5 geteilt wird.

Max. Rate innerhalb 5s gesendeter LSU

Zeigt die maximale Rate der OSPFv2-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler in einem 5-Sekunden-Intervall übertragen wurden. Zeigt die Rate in Paketen pro Sekunde. Das bedeutet, das die Anzahl der innerhalb des 5-Sekunden-Intervalls übertragenen Pakete durch 5 geteilt wird.

Typ-1 (router) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 1 router*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-2 (network) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 2 network*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-3 (summary) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 3 network summary*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-4 (ASBR) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 4 ASBR summary*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-5 (external) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 5 external*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

[Link-State Datenbank]

Ein Router führt eine separate Link-Status-Datenbank für jede Area, zu der er gehört.

Der Router fügt der Datenbank in den folgenden Fällen LSAs hinzu:
- Wenn der Router ein LSA empfängt, zum Beispiel beim Fluten.
- Wenn der Router das LSA erzeugt.

Wenn ein Router ein LSA aus der Datenbank löscht, entfernt er das LSA auch aus den Link-Status-Retransmission-Listen der anderen Router im Netz. Ein Router löscht in den folgenden Fällen ein LSA aus der zugehörigen Datenbank:
- Eine neuere Instanz überschreibt das LSA während des Flutungsvorganges.
- Der Router erzeugt eine neuere Instanz einer selbst erzeugten LSA.
- Das LSA veraltet und der Router entfernt das LSA aus der Routing-Domäne.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Area-ID

Zeigt die Area-ID, von welcher der Router das LSA empfangen hat.

Typ

Zeigt den Typ der empfangenen LSAs.

Jeder LSA-Typ verfügt über ein separates Format für die Verbindungsstatusmeldung.

Mögliche Werte:

- `routerLink`
  Der Router hat die Informationen von einem anderen Router aus derselben Area empfangen. Router melden ihre Existenz und listen die Datenverbindungen zu anderen Routern innerhalb derselben Area auf, in einem *Type 1*-LSA. Die Link-Status -ID ist die Ausgangs-Router -ID.
- `networkLink`
  Der Router hat die Informationen von einem DR an einem Broadcast-Segment empfangen, das *Type 2*-LSA verwendet. Der DR stellt die Informationen, die in *Type 1*-LSAs empfangen wurden, zusammen und listet die durch das Segment miteinander verbundenen Router auf. Die Link-Status -ID ist die IP -Interface-Adresse des DR.

- *summaryLink*
  Der Router hat die Informationen von einem ABR empfangen, der *Type 3*-LSA zur Beschreibung von Routen zu Netzen verwendet. Bevor ABR die Routing-Informationen an andere Areas senden, stellen ABR von *Type 1*-LSAs und *Type 2*-LSAs gelernte Informationen zusammen, die von den angeschlossenen Areas empfangen wurden. Die Link-Status -ID ist die Zielnetz-Nummer, die aus dem Summarization-Prozess resultiert.
- *asSummaryLink*
  Der Router hat die Informationen von einem ABR empfangen, der *Type 4*-LSA zur Beschreibung von Routen zu ASBR verwendet. Bevor ABR die Routing-Informationen an andere Areas senden, stellen ABR von *Type 1*-LSAs und *Type 2*-LSAs gelernte Informationen zusammen, die von den angeschlossenen Areas empfangen wurden. Die Link-Status -ID ist die Zielnetz-Nummer.
- *asExternalLink*
  Der Router hat die Informationen von einem ASBR empfangen, der *Type 5*-LSA zur Beschreibung von Routen zu einem anderen AS verwendet. Die Link-Status -ID ist die Router -ID des ASBR.
- *nssaExternalLink*
  Der Router hat die Informationen von einem Router in einer NSSA empfangen, der *Type 7*-LSA verwendet.

LSID

Zeigt den Link-Status-ID(LSID)-Wert, der im LSA empfangen wurde.

Die LSID ist ein Feld im LSA-Header. Das Feld enthält abhängig vom LSA-Typ entweder eine Router-ID oder eine IP-Adresse.

Mögliche Werte:

- `<Router ID>`
- Gültige IPv4-Adresse

Router-ID

Zeigt die Router-ID, die den Ausgangs-Router eindeutig identifiziert.

Sequenz

Zeigt den Wert des Sequenzfeldes in einer LSA.

Der Router untersucht den Inhalt des LS-Prüfsummen-Feldes immer dann, wenn das Feld für die LS-Sequenznummer angibt, dass 2 Instanzen eines LSA miteinander übereinstimmen. Weichen die Werte voneinander ab, betrachtet der Router die Instanz mit der höheren LS-Prüfsumme als die aktuelle Instanz.

Alter

Zeigt das Alter des LSA in Sekunden.

Wenn der Router das LSA generiert, setzt der Router das LSA-Alter auf den Wert `0`. Bei der Übertragung des LSA durch die Router im Netz erhöhen die Router den Wert schrittweise um den in Spalte *Sende-Verzögerung [s]* festgelegen Wert.

Wenn ein Router 2 LSAs für dasselbe Segment empfängt, die identische LS-Sequenznummern und LS-Prüfsummen aufweisen, prüft der Router das Alter der LSAs.

- LSAs mit dem maximalen Alter akzeptiert der Router sofort.
- Andernfalls akzeptiert der Router das LSA mit dem geringeren Alter.

Checksumme

Zeigt den Inhalt der Prüfsumme.

Das Feld ist eine Prüfsumme für den gesamten Inhalt der LSA, mit Ausnahme des Feldes „Alter“. Der Wert im Age-Feld des Advertisements erhöht sich mit jedem Router, der die Nachricht überträgt. Der Router kann die Nachricht senden, ohne das Prüfsummenfeld zu aktualisieren, wenn er das Age-Feld nicht berücksichtigt.

[Nachbarn]

Das *Hello*-Paket ist zuständig für die Nachbarerfassung und-pflege sowie für die bidirektionale Kommunikation zwischen Nachbarn.

Während der Erfassung vergleichen die Router an einem Segment ihre Einstellungen auf Kompatibilität. Sind die Router kompatibel, stellen die Router Adjacencys her. Die Router erkennen ihren Master- oder Slave-Status anhand der in den *Hello*-Paketen enthaltenen Informationen.

Um ihre Routing-Datenbanken zu synchronisieren, tauschen sie nach der Erkennung ihrer Rollen Routing-Informationen aus. Nach Abschluss der Aktualisierung der Router-Datenbanken ist eine vollständige Adjacency der Nachbarn hergestellt und das LSA führt seine Adjacency in der Liste auf.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Nachbar-ID

Zeigt die Router -ID des benachbarten Routers.

Der Router lernt den Wert aus den vom Nachbarn empfangenen *Hello*-Paketen. Der Wert ist ein statistischer Wert für virtuelle Adjacencys.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des benachbarten Router-Interface, das an den Port angeschlossen ist.

Der Router verwendet den Wert beim Senden von Unicast-Protokollpaketen zu dieser Adjacency als IP-Zieladresse. Wenn der benachbarte Router der DR ist, wird der Router auch in Router-LSAs als Link-ID für das angeschlossene Netz verwendet. Der Router lernt die IP-Adresse des Nachbarn, wenn der Router *Hello*-Pakete vom Nachbarn empfängt. Für virtuelle Datenverbindungen lernt der Router die IP-Adresse des Nachbarn beim Aufbau der Routing-Tabelle.

Interface

Zeigt das Interface, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Status

Zeigt den Status der Beziehung zu dem in dieser Instanz aufgeführten Nachbarn.

Ein Ereignis bewirkt eine Statusänderung, wie der Empfang eines *Hello*-Pakets. Dieses Ereignis hat abhängig vom gegenwärtigen Status des Nachbarn verschiedene Auswirkungen. Außerdem lösen die Router abhängig vom Status der Änderung des Nachbarn eine DR-Auswahl aus.

Mögliche Werte:

- `down` (Voreinstellung)
  Initialer Zustand einer Nachbarkonversation oder eines Routers, der die Konversation aufgrund des Ablaufs des *Dead-Intervall [s]*Timers beendet hat.
- `attempt`
  Dieser Status gilt nur für Nachbarn, die mit den NBMA-Netzen verbunden sind. Die Informationen dieses Nachbarn werden nicht aufgelöst. Der Router versucht aktiv, den Nachbarn zu kontaktieren, indem er in einem Intervall, das in Spalte *Hello-Intervall [s]* festgelegt ist, *Hello*-Pakete an den Nachbarn sendet.
- `init`
  Der Router hat kürzlich von seinem Nachbarn ein *Hello*-Paket empfangen. Der Router hat ausschließlich eine unidirektionale Kommunikation mit dem Nachbarn aufgebaut. So fehlt beispielsweise die Router-ID dieses Routers im *Hello*-Paket des Nachbarn. Das zugehörige Interface listet beim Senden von *Hello*-Paketen Nachbarn mit diesem Status oder einem höheren Status auf.
- `twoWay`
  Die Kommunikation zwischen 2 Routern ist bidirektional. Der Router verifiziert den Vorgang, indem er den Inhalt des *Hello*-Pakets untersucht. Die Router wählen im oder nach dem bidirektionalen Zustand einen DR und BDR aus dem Satz von Nachbarn.
- `exchangeStart`
  Erster Schritt beim Einrichten einer Adjacency zwischen 2 benachbarten Routern. Ziel dieses Schritts ist es, zu entscheiden, welcher Router der Master ist, und um die initiale *Sequenz*–Nummer zu bestimmen.
- `exchange`
  Der Router macht seine gesamte Link-Status-Datenbank bekannt, indem er DD-Pakete (Database Description) an den Nachbarn sendet. Der Router bestätigt explizit jedes DD-Paket. Jedes Paket verfügt über eine Sequenznummer. Die Adjacencys lassen nur zu, dass zu einem bestimmten Zeitpunkt jeweils ein DD-Paket aussteht. In diesem Zustand sendet der Router LS-Request-Pakete, die aktuelle Datenbankinformationen anfordern. Die Adjacencys sind vollständig in der Lage, OSPF-Routing-Protokoll-Pakete zu übertragen.
- `loading`
  Der Router sendet LS-Request-Pakete an den Nachbarn, die Informationen zu den ausstehenden Datenbank-Updates anfordern, welche im Datenaustausch-Status gesendet wurden.
- `full`
  Die benachbarten Router weisen eine vollständige Adjacency auf. Die Adjacencys erscheinen nun in Router-LSAs und Netz-LSAs.

Dead time

Zeigt den Zeitraum, der verbleibt, bevor der Router den Nachbarn als nicht erreichbar deklariert. Der Timer initiiert das Herunterzählen, nachdem der Router ein *Hello*-Paket empfängt.

[Virtuelle Nachbarn]

Die Funktion *OSPF* erfordert eine kontinuierliche Verbindung der Autonomous-System-Backbone-Area. Außerdem erfordert die Funktion *OSPF*, dass jede Area über eine Verbindung zur Backbone-Area verfügt. Der physische Standort von Routern lässt häufig nicht zu, dass eine Area direkt an die Backbone-Area angeschlossen wird. Virtuelle Datenverbindungen bieten Ihnen die Möglichkeit, physisch getrennte Areas mit der Backbone-Area zu verbinden.

Die ABR der Backbone-Area und die physisch getrennte Area bilden über eine Transit-Area eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung. Wenn die ABR eine Adjacency herstellen, schließen die Backbone-Router-LSAs die Datenverbindung und den OSPF-Paketfluss über die virtuelle Datenverbindung ein. Außerdem schließt die Routing-Datenbank jedes Endpunkt-Routers die Link-Status-Informationen des anderen Endpunkt-Routers ein.

Anmerkung:
Die Funktion *OSPF* ermöglicht Ihnen, mit Ausnahme von Stub-Areas durch jeden Area-Typ virtuelle Datenverbindungen festzulegen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Area-ID

Zeigt die Transit-Area-ID der virtuellen Datenverbindung.

Router-ID

Zeigt die Router-ID des anderen virtuellen Endpunkt-ABR.

Nach der Bildung von virtuellen Adjacencys überträgt die virtuelle Datenverbindung OSPF-Pakete wie *Hello*-Pakete und LS-Update-Pakete, die Datenbankinformationen enthalten. Voraussetzung ist, dass die LSAs des Nachbar-Routers die Router-ID des lokalen Routers enthalten.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des virtuellen Nachbarn.

Der Router verwendet die IP-Adresse, um OSPF-Pakete über das Transit-Netz an den virtuellen Nachbarn zu senden.

Optionen

Zeigt die Informationen, die im Feld *Options* des LSA enthalten sind. Dieser Wert zeigt die Funktionsmerkmale des virtuellen Nachbarn.

Das *Options*-Feld, das in den *Hello*-Paketen verwendet wird, ermöglicht einem Router, seine optionalen Funktionsmerkmale zu identifizieren und anderen Routern mitzuteilen. Dieser Mechanismus ermöglicht Ihnen, verschiedene Router mit unterschiedlichen Funktionsmerkmalen innerhalb einer Routing-Domäne zu verwenden.

Der Router unterstützt 4 Optionen, indem er, abhängig von den Funktionsmerkmalen des Routers, folgende Bits im Feld *Options* entweder auf einen hohen oder einen niedrigen Wert setzt. Das Feld zeigt den Wert, indem die folgenden Options-Bits addiert werden. Sie lesen die Felder vom niedrigstwertigen zum höchstwertigen Bit.

- Die Router geben ihre Fähigkeit bekannt, TOS 0 in AS-External-Routen zu verarbeiten, wenn das E-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das E-Bit ist das zweite Bit im Feld *Options* und repräsentiert den Wert `2¹ oder 2`.
- Die Router geben ihre Fähigkeit zur Verarbeitung von Multicast-Routen bekannt, wenn das MC-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das MC-Bit ist das dritte Bit im Feld *Options* und repräsentiert den Wert `2² oder 4`.
- Die Router geben ihre Fähigkeit zur Verarbeitung von AS-External-Routen in einer NSSA-Summary mit *Type 7*-LSAs bekannt, wenn das N/P-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das N/P-Bit ist das vierte Bit im Feld *Options* und repräsentiert den Wert `2³ oder 8`.
- Die Router geben ihre Fähigkeit zur Verarbeitung von Request-Circuits bekannt, wenn das DC-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das DC-Bit ist das sechste Bit im Feld *Options* und repräsentiert den Wert `2⁵ oder 32`.

In besonderen Fällen setzt der Router das E-Bit auf einen niedrigen Wert.

- Die Router geben ihre Fähigkeit zur Verarbeitung von TOS-Metriken bekannt, bei denen es sich nicht um TOS 0 handelt, wenn das E-Bit auf einen niedrigen Wert gesetzt ist. Das E-Bit ist das zweite Bit im Feld *Options* und repräsentiert den Wert 0, wenn es auf einen niedrigen Wert gesetzt ist.

Mögliche Werte:

- `2,6,10,14,34,38,42,46`
  Zeigt, dass der virtuelle Nachbar die Metrik Type of Service (TOS) 0 in AS-External-LSAs unterstützt.
- `0,4,8,12,32,36,40,44`
  Zeigt, dass der virtuelle Nachbar TOS-Metriken unterstützt, bei denen es sich nicht um TOS 0 handelt.
- `4,6,12,14,36,38,44,46`
  Zeigt, dass der virtuelle Nachbar Multicast-Routing unterstützt.
- `8,10,12,14,40,42,44,46`
  Zeigt, dass der virtuelle Nachbar *Type 7*-LSAs unterstützt.
- `32,34,36,38,40,42,44,46`
  Zeigt, dass der virtuelle Nachbar Demand-Circuits unterstützt.

Status

Zeigt den Status der Beziehung zu dem in dieser Instanz aufgeführten Nachbarn.

Ein Ereignis bewirkt eine Statusänderung, wie der Empfang eines *Hello*-Pakets. Dieses Ereignis hat abhängig vom gegenwärtigen Status des Nachbarn verschiedene Auswirkungen. Außerdem lösen die Router abhängig vom Status der Änderung des Nachbarn eine DR-Auswahl aus.

Mögliche Werte:

- *down* (Voreinstellung)
  Initialer Zustand einer Nachbarkonversation oder eines Routers, der die Konversation aufgrund des Ablaufs des *Dead-Intervall [s]*Timers beendet hat.
- *attempt*
  Dieser Status gilt nur für Nachbarn, die mit den NBMA-Netzen verbunden sind. Die Informationen des Nachbarn werden nicht aufgelöst. Der Router versucht aktiv, den Nachbarn zu kontaktieren, indem er in einem Intervall, das in Spalte *Hello-Intervall [s]* festgelegt ist, *Hello*-Pakete an den Nachbarn sendet.

- *init*
  Der Router hat kürzlich von seinem Nachbarn ein *Hello*-Paket empfangen. Der Router hat ausschließlich eine unidirektionale Kommunikation mit dem Nachbarn aufgebaut. So fehlt beispielsweise die Router-ID dieses Routers im *Hello*-Paket des Nachbarn. Das zugehörige Interface listet beim Senden von *Hello*-Paketen Nachbarn mit diesem Status oder einem höheren Status auf.
- *twoWay*
  Die Kommunikation zwischen 2 Routern ist bidirektional. Der Router verifiziert den Vorgang, indem er den Inhalt des *Hello*-Pakets untersucht. Die Router wählen im oder nach dem bidirektionalen Zustand einen DR und BDR aus dem Satz von Nachbarn.
- *exchangeStart*
  Erster Schritt beim Einrichten einer Adjacency zwischen 2 benachbarten Routern. Ziel dieses Schritts ist es, zu entscheiden, welcher Router der Master ist, und um die initiale *Sequenz*–Nummer zu bestimmen.
- *exchange*
  Der Router macht seine gesamte Link-Status-Datenbank bekannt, indem er DD-Pakete (Database Description) an den Nachbarn sendet. Der Router bestätigt explizit jedes DD-Paket. Jedes Paket verfügt über eine Sequenznummer. Die Adjacencys lassen nur zu, dass zu einem bestimmten Zeitpunkt jeweils ein DD-Paket aussteht. In diesem Zustand sendet der Router LS-Request-Pakete, die aktuelle Datenbankinformationen anfordern. Die Adjacencys sind vollständig in der Lage, OSPF-Routing-Protokoll-Pakete zu übertragen.
- *loading*
  Der Router sendet LS-Request-Pakete an den Nachbarn, die Informationen zu den ausstehenden Datenbank-Updates anfordern, welche im Datenaustausch-Status gesendet wurden.
- *full*
  Die benachbarten Router weisen eine vollständige Adjacency auf. Die Adjacencys erscheinen nun in Router-LSAs und Netz-LSAs.

Ereignisse

Zeigt, wie oft dieses Interface aufgrund eines empfangenen Ereignisses seinen Status geändert hat. Zum Beispiel, wenn das Gerät ein *Hello*-Paket empfangen oder das Gerät eine bidirektionale Kommunikation aufgebaut hat.

Länge der Retransmission-Queue

Zeigt die Länge der Übertragungswiederholungsliste.

Um die LSAs aus einem Interface zum Nachbarn zu fluten, setzt der Router die LSAs auf die Link-Status-Übertragungswiederholungsliste der Adjacency. Um die LSA-Flutung zu validieren, überträgt der Router die LSAs erneut, bis der Nachbar den Empfang der LSAs bestätigt. Die Länge des Zeitraums zwischen den Übertragungswiederholungen richten Sie im Dialog *Routing > OSPF > Interfaces* in Spalte *Retrans-Intervall [s]* ein.

Unterdrückte Hellos

Zeigt, ob der Router *Hello*-Pakete an den Nachbarn unterdrückt.

Das Unterdrücken der Übertragung von *Hello*-Paketen an den Nachbarn ermöglicht, Demand-Circuits an Punkt-zu-Punkt-Verbindungen in Zeiträumen der Inaktivität zu schließen. In NBMA-Netzen bleibt der Circuit durch die regelmäßige Übertragung von LSAs aktiv.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Router unterdrückt *Hello*-Pakete.
- `unmarkiert`
  Der Router überträgt *Hello*-Pakete.

[Link-State Externe Datenbank]

Die Tabelle zeigt den Inhalt der externen Link-Status-Datenbank, wobei für jede eindeutige Link-Status-ID ein Eintrag existiert. Externe Datenverbindungen ermöglichen der Area, eine Verbindung zu Zielen außerhalb des autonomen Systems herstellen. Router geben Informationen zu den externen Datenverbindungen im gesamten Netz in Form von *Link State updates* weiter.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Typ

Zeigt den Typ der Link State Advertisement. Wenn der Router eine externe Link State Advertisement erkennt, trägt der Router die Informationen in die Tabelle ein.

Mögliche Werte:

- *`asExternalLink`*

LSID

Zeigt, dass die Link-Status-ID ein LS-Typ-spezifisches Feld ist, das entweder eine Router-ID oder eine IP-Adresse enthält. Der Wert identifiziert die in der Nachricht beschriebene Routing-Domäne.

Router-ID

Zeigt die Router-ID, die den Ausgangs-Router eindeutig identifiziert.

Sequenz

Zeigt den Wert des Sequenzfeldes in einer LSA.

Der Router untersucht den Inhalt des LS-Prüfsummen-Feldes immer dann, wenn das Feld für die LS-Sequenznummer angibt, dass 2 Instanzen eines LSA miteinander übereinstimmen. Weichen die Werte voneinander ab, betrachtet der Router die Instanz mit der höheren LS-Prüfsumme als die aktuelle Instanz.

Alter

Zeigt das Alter des LSA in Sekunden.

Wenn der Router das LSA generiert, setzt der Router das LSA-Alter auf den Wert `0`. Bei der Übertragung des LSA durch die Router im Netz erhöhen die Router den Wert schrittweise um den in Spalte *Sende-Verzögerung [s]* festgelegen Wert.

Wenn ein Router 2 LSAs für dasselbe Segment empfängt, die identische LS-Sequenznummern und LS-Prüfsummen aufweisen, prüft der Router das Alter der LSAs.

- LSAs mit dem maximalen Alter verwirft der Router sofort.
- Andernfalls verwirft der Router LSAs dem geringeren Alter.

Checksumme

Zeigt den Inhalt der Prüfsumme.

Das Feld ist eine Prüfsumme für den gesamten Inhalt der LSA, mit Ausnahme des Feldes „Alter“. Der Wert im Feld „Alter“ der Verbindungsstatusmeldung steigt während der Übertragung der Nachricht im Netz durch die Router. Der Router kann die Nachricht senden, ohne das Prüfsummenfeld zu aktualisieren, wenn er das Age-Feld nicht berücksichtigt.

[Route]

Der Dialog zeigt die anhand der Verbindungsstatusmeldungen (LSA: Link State Advertisements) gelernten OSPF-Routen-Informationen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Netzes oder Subnetzes für die Route.

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske für das Netz oder Subnetz.

Metrik

Zeigt die Routenkosten zum Erreichen des Netzes, die im SPF-Algorithmus berechnet wurden.

Typ

Zeigt den Typ der von OSPF gelernten Route.

Mögliche Werte:

- *intra*
  Eintrag für Routen aus dem OSPF innerhalb einer Area.
- *inter*
  Eintrag für Routen aus dem OSPF zwischen Areas.
- *ext-type1*
  Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die OSPF-Area importiert. Diese Routen verwenden die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).

- *ext-type2*
  Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die OSPF-Area importiert. Diese Routen verwenden nicht die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).
- *nssa-type1*
  Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die Not-So-Stub-Area importiert. Diese Routen verwenden die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).
- *nssa-type2*
  Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die Not-So-Stub-Area importiert. Diese Routen verwenden nicht die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).

6.7 Routing-Tabelle

[Routing > Routing-Tabelle]

Dieser Dialog zeigt die Routing-Tabelle mit den im Gerät eingerichteten Routen. Anhand der Routing-Tabelle lernt das Gerät, über welches Router-Interface es IP-Pakete vermittelt, die an Empfänger in einem anderen Netz adressiert sind.

Konfiguration

Präferenz

Legt die Preference-Kennzahl fest, die das Gerät per Voreinstellung den neu eingerichteten, statischen Routen zuweist.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `1`)
  Routen mit dem Wert `255` ignoriert das Gerät bei der Routing-Entscheidung.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine statische Route hinzuzufügen.

- Im Feld *Netz-Adresse* legen Sie die Adresse des Zielnetzes fest.
  Mögliche Werte:
  ▶ Gültige IPv4-Adresse
  Wenn Sie eine *Standard-Route* (`0.0.0.0`) festlegen, dann legen Sie im Feld *Next-Hop IP-Adresse* ein *Standard-Gateway* fest. Diese Einstellung hat Vorrang vor der Einstellung im folgenden Dialog:
  – Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4*, Feld *Gateway-Adresse*
- Im Feld *Netzmaske* legen Sie die Netzmaske fest, die den Netzpräfix in der Adresse des Zielnetzes kennzeichnet.
  Mögliche Werte:
  ▶ Gültige IPv4-Netzmaske
- Im Feld *Next-Hop IP-Adresse* legen Sie IP-Adresse des nächsten Routers auf dem Pfad ins Zielnetz fest.
  Mögliche Werte:
  ▶ Gültige IPv4-Adresse
  Um eine `reject`-Route zu erstellen, legen Sie in diesem Feld den Wert `0.0.0.0` fest. Mit dieser Route verwirft das Gerät IP-Pakete, die an das Zielnetz adressiert sind, und informiert den Absender.
- Im Feld *Präferenz* legen Sie die Preference-Kennzahl fest, anhand der das Gerät entscheidet, welche von mehreren vorhandenen Routen zum Zielnetz es verwendet.
  Mögliche Werte:
  ▶ `1..255`
  Bei der Routing-Entscheidung bevorzugt das Gerät die Route mit dem numerisch niedrigsten Wert. Voreingestellt ist der im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Präferenz* festgelegte Wert.
- In der Dropdown-Liste *Track-Name* wählen Sie das Tracking-Objekt aus, mit dem das Gerät die Route verknüpft.
  Mögliche Werte:
  ▶ `-`
  Kein Tracking-Objekt ausgewählt.
  ▶ Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus *Typ* und *Track-ID*.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt das Router-Interface, über welches das Gerät an das Zielnetz adressierte IP-Pakete gegenwärtig sendet.

Mögliche Werte:

- `<Router-Interface>`
  Das Gerät vermittelt an das Zielnetz adressierte IP-Pakete über dieses Router-Interface.
- `no port`
  Die statische Route ist gegenwärtig keinem Router-Interface zugewiesen.

Netz-Adresse

Zeigt die Adresse des Zielnetzes.

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske.

Next-Hop IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des nächsten Routers auf dem Pfad ins Zielnetz.

Typ

Zeigt den Typ der Route.

Mögliche Werte:

- *`lokal`*
  Das Router-Interface ist mit dem Zielnetz direkt verbunden.
- *`Extern`*
  Das Router-Interface ist mit dem Zielnetz über einen Router (*Next-Hop IP-Adresse*) verbunden.
- *`reject`*
  Das Gerät verwirft an das Zielnetz adressierte IP-Pakete und informiert den Absender.
- *`other`*
  Die Route ist inaktiv. Siehe Kontrollkästchen *Aktiv*.

Protokoll

Zeigt, wer diese Route erzeugt hat.

Mögliche Werte:

- *`lokal`*
  Das Gerät hat diese Route beim Einrichten des Router-Interfaces hinzugefügt. Siehe Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.
- *`netmgmt`*
  Ein Benutzer hat diese statische Route mit der Schaltfläche hinzugefügt.
- *`ospf`*
  Die Funktion *OSPF* hat diese Route hinzugefügt. Siehe Dialog *Routing > OSPF*.
- *`rip`*
  Die Funktion *RIP* hat diese Route hinzugefügt. Siehe Dialog *Routing > RIP*.

Präferenz

Legt die „Administrative Distanz“ der Route fest.

Das Gerät verwendet diesen Wert anstatt der Metrik, wenn die Metrik der Routen nicht vergleichbar ist.

Mögliche Werte:

- `0`
  Reserviert für Routen, die das Gerät beim Einrichten der Router-Interfaces hinzugefügt hat. Diese Routen haben in Spalte *Protokoll* den Wert `Lokal`.
- `1..254`
  Bei der Routing-Entscheidung bevorzugt das Gerät die Route mit dem numerisch niedrigsten Wert.
- `255`
  Das Gerät ignoriert die Route bei der Routing-Entscheidung.

Die *Administrative Distanz* ist einstellbar für statische, mit der Schaltfläche hinzugefügte Routen.

Metrik

Zeigt die Metrik der Route.

Das Gerät sendet die Datenpakete über die Route mit dem numerisch niedrigsten Wert.

Letztes Update [s]

Zeigt die Zeit in Sekunden, seit der die gegenwärtigen Einstellungen der Route in der Routing-Tabelle eingetragen sind.

Track-Name

Legt das Tracking-Objekt fest, mit dem das Gerät die Route verknüpft.

Das Gerät aktiviert oder deaktiviert automatisch statische Routen – abhängig vom Link-Status eines Interfaces oder von der Erreichbarkeit eines entfernten Routers oder Endgeräts.

Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

Mögliche Werte:

- Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus *Typ* und *Track-ID*.
- `-`
  Kein Tracking-Objekt ausgewählt.

Diese Funktion ist ausschließlich für statische Routen nutzbar. (Spalte *Protokoll* = `netmgmt`)

Aktiv

Zeigt, ob die Route aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Route ist aktiv, das Gerät verwendet die Route.
- `unmarkiert`
  Die Route ist inaktiv.

6.8 L3-Relay

[Routing > L3-Relay]

Clients in einem Schicht-3-Subnetz senden Bootstrap Protocol (BOOTP)-/Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Broadcast-Nachrichten an den DHCP-Server, um Informationen zu Netzwerkeinstellungen, wie IP-Adressen, anzufordern. Router helfen dabei, eine Grenze für Broadcast-Nachrichten zu schaffen, so dass BOOTP/DHCP-Anfragen auf das lokale Subnetz beschränkt bleiben. Die Funktion *L3-Relay* fungiert als ein Proxy für Clients, die Information von einem BOOTP-/DHCP-Server in einem anderen Layer 3-Netzsegment anfordern.

Wenn Sie das Client-Gerät so konfigurieren, dass es seine Netzwerkeinstellungen von einem Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Server abruft, der sich in einem anderen Subnetz befindet, kann das Netzwerkgerät mit der Funktion *L3-Relay* Anfragen an einen BOOTP/DHCP-Server weiterleiten, der sich in einem anderen Netzwerk befindet.

Mithilfe von *IP-Helper-Adressen* und *UDP-Helper-Ports* leitet die L3-Relay-Funktion Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Pakete zwischen den Clients und den Servern weiter. Die IP-*Helper-Adresse* ist die IP-Adresse des DHCP-Servers.

Clients verwenden den *UDP-Helper-Port*, um eine bestimmte Art von Informationen anzufordern, zum Beispiel Domain Name System (DNS)-Informationen auf UDP-Port 53 oder DHCP-Informationen auf UDP-Port 67.

Die *L3-Relay*-Funktion bietet Ihnen folgende Vorteile gegenüber der Standard-Funktion *BOOTP/DHCP*:

- Redundanz, wenn Sie mehrere Server zur Verarbeitung von Client-Anfragen festlegen.
- Lastverteilung, wenn Sie mehrere Interfaces festlegen, welche Broadcast-Pakete vom Client zu den Servern weiterleiten.
- Zentrales Management, hilfreich bei großen Netzen. Der Administrator speichert die Gerätekonfigurationen auf einem zentral gelegenen Server, der auf Client-Anfragen über mehrere Subnetze hinweg antwortet.
- Vielfältigkeit, die Funktion ermöglicht Ihnen, bis zu 512 Einträge festzulegen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *L3-Relay* ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *L3-Relay* ist global eingeschaltet.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *L3-Relay* ist global ausgeschaltet.

Konfiguration

Circuit-ID

Aktiviert/deaktiviert den Circuit-ID-Option-Modus für BOOTP/DHCP.

Das Netzwerkgerät sendet die Circuit-ID-Suboption-Information, die den lokalen Agenten identifiziert, an den DHCP-Server. Wenn der DHCP-Server antwortet, dann erkennt das Netzwerkgerät seine Rolle als den L3-Relay-Agenten. Die Suboption-Information hilft dem Netzwerkgerät dabei, die Antworten an den richtigen Agenten zurückzusenden.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät fügt die Circuit-ID des DHCP-L3-Relay-Agenten zu den Suboptionen für Client-Anfragen hinzu.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät fügt die Circuit-ID seines DHCP-L3-Relay-Agenten nicht zu den Suboptionen für Client-Anfragen hinzu.

BOOTP/DHCP Wartezeit (min.)

Legt die Mindestzeit in Sekunden fest, die das Gerät wartet, bevor es die BOOTP/DHCP-Anfrage weiterleitet.

Die Endgeräte senden Broadcast-Anfragen in das lokale Netz. Die Einstellung ermöglicht einem lokalen BOOTP/DHCP-Server, auf die Client-Anfrage zu antworten, bevor der Router die Client-Anfrage weiterleitet.

Mögliche Werte:

- `0..100` (Voreinstellung: `0`)
  Wenn ein lokaler BOOTP/DHCP-Server im Netz fehlt, dann setzen Sie den Wert auf `0`.

BOOTP/DHCP-Hops (max.)

Legt die Höchstzahl an kaskadierten Relay-Agent-Geräten fest, welche die BOOTP/DHCP-Anfrage weiterleiten dürfen. Jedes Relay-Agent-Gerät, das eine Nachricht weiterleitet, erhöht den Hop-Count-Wert um `1`.

Übersteigt die Anzahl der Hops eines empfangenen BOOTP/DHCP-Pakets die hier angegebene maximale Anzahl von Hops, dann verwirft das Gerät die BOOTP-Anfrage. Dies verhindert, dass sich die Nachricht innerhalb des Netzes unendlich oft wiederholt.

Mögliche Werte:

- `1..16` (Voreinstellung: `4`)

Information

Die folgenden Feldern zeigen die Werte seit dem letzten Neustart des Geräts. Nach einem Neustart setzt das Gerät die Werte auf `0` zurück.

DHCP-Client empfangene Messages

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen DHCP-Requests der Clients.

DHCP-Client weitergeleitete Messages

Zeigt die Anzahl der DHCP-Requests, die das Gerät an die in der Tabelle festgelegten Server weitergeleitet hat.

DHCP-Server empfangene Messages

Zeigt die Anzahl der DHCP-Offers, die das Gerät von den in der Tabelle festgelegten Servern empfangen hat.

DHCP-Server weitergeleitete Messages

Zeigt die Anzahl der DHCP-Offers, die das Gerät von den in der Tabelle festgelegten Servern empfangen und an die Clients weitergeleitet hat.

Empfangene UDP-Nachrichten

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen UDP-Requests der Clients.

Weitergeleitete UDP-Nachrichten

Zeigt die Anzahl der UDP-Requests, die das Gerät an die in der Tabelle festgelegten Server weitergeleitet hat.

Pakete mit abgelaufener TTL

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen UDP-Pakete mit abgelaufenem TTL-Wert.

Verworfene Pakete

Zeigt die Anzahl der UDP-Pakete, die das Gerät verworfen hat.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Port* legen Sie das Router-Interface fest.
  Mögliche Werte:
  - `All` (Voreinstellung)
    Das Gerät verarbeitet die Datenpakete, die es auf all seinen Interfaces empfangen hat. Relay-Einträge mit diesem Wert legen eine globale Konfiguration fest.
  - `<verfügbare Interfaces>`
    Das Gerät verarbeitet die Datenpakete, die es auf den festgelegten Interfaces empfangen hat.
    Konfigurationen von Interfaces haben Vorrang vor globalen Konfigurationen. Wenn der Ziel-UDP-Port für ein Paket mit einem Eintrag in einem Eingangs-Interface übereinstimmt, dann verarbeitet das Gerät das Paket entsprechend der Interface-Konfiguration. Wenn keiner der Interface-Einträge auf das Paket zutrifft, dann verarbeitet das Gerät das Datenpaket entsprechend der globalen Konfiguration.
- Im Feld *UDP-Port* legen Sie die Werte der *UDP-Helper-Ports* für Datenpakete fest, die das Gerät an diesem Interface empfängt. Bei aktiver Funktion leitet das Gerät erhaltene Datenpakete mit diesem Ziel-*UDP-Port*-Wert an die in im Feld *IP-Adresse* festgelegte IP-Adresse weiter.
  Mögliche Werte:
  - `default`
    Entspricht dem UDP-Port `0`.
    Das Gerät leitet Datenpakete weiter, die Ziel-*UDP-Port*-Werte `dhcp`, `time`, `nameserver`, `tacacs`, `domain`, `tftp`, `netbios-ns` oder `netbios-dgm` enthalten.
  - `dhcp`
    Entspricht dem UDP-Port `67`.
    Das Gerät leitet Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Anfragen für IP-Adress-Zuweisung und Netzparameter weiter.
  - `domain`
    Entspricht dem UDP-Port `53`.
    Das Gerät leitet Domain Name System (DNS)-Anfragen zur Umwandlung von Host-Namen in IP-Adressen weiter.
  - `isakmp`
    Entspricht dem UDP-Port `500`.
    Das Gerät leitet Internet Security Association and Key Management Protocol (ISAKMP)-Anfragen weiter. Die Anfragen verwenden Datenpaketformate, die *Security Associations (SAs)* erstellen, aushandeln, modifizieren und löschen.
  - `mobile-ip`
    Entspricht dem UDP-Port `434`.
    Das Gerät leitet Anfragen für die Home Agent Registration (HAR) weiter. Verwenden Sie diesen Wert, wenn Sie das Endgerät in einem anderen Netz als dem Heimnetz des Endgeräts installieren.
  - `nameserver`
    Entspricht dem UDP-Port `42`.
    Das Gerät leitet Anfragen für Windows Internet Name Service (WINS) weiter. Den Port verwenden Sie, um die Network Basic Input/Output System (NetBIOS)-Namenstabelle von einem Windows-Server auf einen anderen zu kopieren.

- `netbios-dgm`
  Entspricht dem UDP-Port `138`.
  Das Gerät leitet Anfragen für Network Basic Input/Output System Datagram Service (NetBIOS-DGM) weiter. Der Datagramm-Dienst ermöglicht, eine Nachricht an einen einzelnen Namen oder an eine Namensgruppe zu senden.
- `netbios-ns`
  Entspricht dem UDP-Port `137`.
  Das Gerät leitet Network Basic Input/Output System Name Service (NetBIOS-NS)-Anfragen zur Namensregistrierung und -auflösung weiter.
- `ntp`
  Entspricht dem UDP-Port `123`.
  Das Gerät leitet Anfragen für Network Time Protocol (NTP) weiter. Verwenden Sie diesen Wert für die Peer-to-Peer-Synchronisation, bei der sich beide Endpunkte gegenseitig als Zeitquelle betrachten.
- `pim-auto-rp`
  Entspricht dem UDP-Port `496`.
  Das Gerät leitet Anfragen für Protocol Independent Multicast-Automatic Rendezvous Point (PIM-Auto-RP) weiter. Der *Rendezvous Point (RP)* dient als Wurzelelement des gemeinsam verwendeten Baumes für die Multicast-Auslieferung und ist verantwortlich für das Sammeln von Multicast-Daten aus verschiedenen Quellen und das anschließende Weiterleiten der Daten an die Clients.
- `rip`
  Entspricht dem UDP-Port `520`.
  Das Gerät leitet Routing Information Protocol (RIP)-Anfragen und -Antworten weiter.
- `tacacs`
  Entspricht dem UDP-Port `49`.
  Das Gerät leitet Terminal Access Controller Access Control System (TACACS) Login Host Protocol-Anfragen zur Remote-Authentifizierung und den zugehörigen Diensten für die Netzzugangskontrolle durch einen zentralen Server weiter.
- `tftp`
  Entspricht dem UDP-Port `69`.
  Das Gerät leitet Trivial File Transfer Protocol (TFTP)-Anfragen und -Antworten weiter.
- `time`
  Entspricht dem UDP-Port `37`.
  Das Gerät leitet Time Protocol-Anfragen weiter. Das Gerät leitet Client-Anfragen an einen Server weiter, der das Time Protocol nach RFC 868 unterstützt. Der Server antwortet daraufhin mit einer Nachricht, welche die Anzahl der seit 00:00 UTC am 1. Januar 1900 verstrichenen Sekunden als Ganzzahl enthält, und schließt die Datenverbindung.
- `0..65535 (2¹⁶-1)`
  Das Gerät leitet die Datenpakete weiter, die die festgelegte Ziel-UDP-Portnummer enthalten.

• Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die Werte der *IP-Helper-Adresse* für Datenpakete fest, die das Gerät an diesem Interface empfängt.
  Mögliche Werte:
  - Gültige IP-Adresse
    Die IP-Adresse mit `0.0.0.0` legt den Eintrag als Discard-Eintrag fest. Das Gerät verwirft Datenpakete, die mit einem Discard-Eintrag übereinstimmen. Discard-Einträge legen Sie ausschließlich auf den Interfaces fest.

  Voraussetzungen:
  – Um die IP-Adresse `0.0.0.0` einzugeben, stellen Sie sicher, dass im Feld *Port* ein von `All` verschiedener Wert festgelegt ist.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Statistiken zurücksetzen

Setzt die Tabellenstatistik zurück.

Port

Zeigt das Router-Interface, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

UDP-Port

Zeigt die Ziel-UDP-Port für erhaltene Client-Nachrichten, die an dem an dem Interface empfangen werden. Das Gerät leitet DHCP-Anfragen, die den UDP-Port-Kriterien entsprechen, an die festgelegte *IP-Helper-Adresse* weiter.

IP-Adresse

Zeigt die *IP-Helper-Adresse* für Datenpakete, die an dem Interface empfangen werden.

Treffer

Zeigt die aktuelle Anzahl der Datenpakete an, die das Interface für den angegebenen UDP-Port seit dem letzten Neustart des Geräts gesendet hat.

Status

Zeigt, ob die *IP-Helper-Adresse* und die *UDP-Port*-Einträge, die dem jeweiligen Port hinzugefügt wurden, aktiv sind.

6.9 Loopback-Interface

[Routing > Loopback-Interface]

Ein Loopback-Interface ist eine virtuelle Netzschnittstelle ohne Bezug zu einem physischen Port. Loopback-Interfaces sind ständig verfügbar, solange das Gerät in Betrieb ist.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Router-Interfaces auf Grundlage von Loopback-Interfaces einzurichten. Über ein solches Router-Interface ist das Gerät stets erreichbar, auch bei Inaktivität einzelner Router-Interfaces.

Im Gerät lassen sich bis zu 2 Loopback-Interfaces einrichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um ein Loopback-Interface hinzuzufügen.

- Im Feld *Index* legen Sie die Nummer fest, die das Loopback-Interface eindeutig identifiziert. Mögliche Werte:
  - `1..2`

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Nummer, die das Loopback-Interface eindeutig identifiziert. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Port

Zeigt die Bezeichnung des Loopback-Interfaces.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse für das Loopback-Interface fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Subnet-Maske

Legt die Netzmaske für das Loopback-Interface fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Netzmaske (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Beispiel: `255.255.255.255`

Aktiv

Zeigt, ob das Loopback-Interface aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Loopback-Interface ist aktiv.
  Beim Senden von SNMP-Traps verwendet das Gerät als Absender die IP-Adresse des 1. Loopback-Interfaces.
- `unmarkiert`
  Das Loopback-Interface ist inaktiv.

6.10 Multicast Routing

[Routing > Multicast Routing]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Multicast-Routing Global
- Multicast-Routing Boundary-Konfiguration
- Multicast-Routing Statisch
- IGMP

6.10.1 Multicast-Routing Global

[Routing > Multicast Routing > Global]

IP-Multicast-Routing ist die Verteilung von IP-Datenpaketen unter einer IP-Adresse gleichzeitig an mehrere Teilnehmer.

Das Menü ermöglicht Ihnen, globale Einstellungen sowie die Statistik-Zähler der Funktion *Multicast Routing* festzulegen und anzuzeigen. Hier werden außerdem Parameter für die Protokolle IGMP, IGMP Proxy, DVMRP, PIM-SM/PIM-DM festgelegt und angezeigt.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Konfiguration]
- [Statistiken]

[Konfiguration]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, IP-Multicast-Routing zu aktivieren und globale Parameter für die Funktion festzulegen und zu zeigen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Multicast Routing* ein/aus.

Mögliche Werte:
- *An*
  Die Funktion *Multicast Routing* ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Multicast Routing* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

DSCP

Legt den DSCP-Wert fest, den das Gerät in geroutete Multicast-Datenpakete schreibt.

Der DSCP-Wert (Differentiated Services Code Point) entspricht den Bits 0 bis 5 des TOS-Feldes eines IP-Datenpaketes. Das TOS-Feld (Type of Service) dient der Priorisierung von Datenpaketen.

Mögliche Werte:
- `0..64` (Voreinstellung: `48`)
  Der Wert `64` bedeutet, dass das Gerät den DSCP-Wert empfangener Datenpakete unverändert lässt.

Information

Multicast-Routing Einträge

Zeigt die maximale Anzahl an Einträgen in der IP-Multicast-Routing-Tabelle.

IGMP-Proxy aktiv

Zeigt, ob die IGMP-Proxy-Funktion (Internet Group Management Protocol Proxy) aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  IGMP-Proxy ist aktiv.
- `unmarkiert`
  IGMP-Proxy ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

TTL

Legt den TTL-Wert (Time to Live) für dieses Router-Interface fest. IP-Multicast-Datenpakete, deren TTL-Wert unter dem festgelegten Wert liegt, verwirft das Gerät.

Der TTL-Wert ist ein 8-Bit-Feld im IP-Datenpaket. Mit jedem Hop (nächster Router auf dem Weg ins Zielnetz) setzt der Multicast-Router den TTL-Wert um 1 herab.

Mögliche Werte:

- `0`
  Das Gerät leitet jedes an diesem Router-Interface empfangene Multicast-Datenpaket weiter.
- `1..255` (Voreinstellung: `1`)

[Statistiken]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, die Statistik-Zähler der Multicast-Routing-Funktion anzuzeigen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Multicast-Group Adresse

Zeigt die IP-Adresse der Multicast-Gruppe, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Multicast-Source Adresse

Zeigt die IP-Adresse der Multicast-Quelle, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät identifiziert die Multicast-Quelle in Kombination mit der zugehörigen Netzmaske.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Upstream-Nachbar

Zeigt die IP-Adresse des Upstream-Nachbarn, von dem das Gerät an diese Multicast-Adresse gerichtete IP-Datenpakete empfängt.

Der Upstream-Nachbar des Geräts ist der nächste Nachbarteilnehmer in Upstream-Richtung (in Richtung der Quelle des Multicast-Streams).

Das Gerät verwendet zur Multicast-Routenberechnung und zur Ermittlung des Upstream-Nachbarn beispielsweise den RPF-Algorithmus (Reverse Path Forwarding).

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
  Der Wert `0.0.0.0` bedeutet, dass der Upstream-Nachbar unbekannt ist.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Outgoing interfaces

Zeigt eine Liste der Ausganges-Interfaces.

Betriebszeit

Zeigt die Zeit, die vergangen ist, seitdem der Multicast-Router die Tabellenzeile für den Port zuletzt geändert hat.

Timeout

Zeigt die verbleibende Zeit, bis der Multicast-Router bei Inaktivität des Teilnehmers dessen Eintrag aus der Gruppentabelle löscht.

Der Wert `0` bedeutet, dass der Eintrag keiner Zeitbeschränkung unterliegt.

Protokoll

Zeigt, mit welchem Multicast-Routing-Protokoll das Gerät die Multicast-Gruppe eingerichtet hat.

Mögliche Werte:

- *IGMP-Proxy*
  (Internet Group Management Protocol Proxy)
  Das Gerät hat die Multicast-Gruppe mit der Funktion IGMP proxy eingerichtet.

6.10.2 Multicast-Routing Boundary-Konfiguration

[Routing > Multicast Routing > Boundary-Konfiguration]

Die Multicast-Boundary-Funktion ermöglicht Ihnen, IP-Multicast-Ströme selektiv zurückzuweisen.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Parameter zur Beschränkung von IP-Multicast-Strömen an bestimmten Ports festzulegen und anzuzeigen. Diese Beschränkung umfasst sowohl eingehende als auch ausgehende Datenpakete.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Port* wählen Sie den Port, auf welchen das Gerät die Multicast-Beschränkung anwendet.
- Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die IP-Adresse für die Multicast-Quelle fest.
- Im Feld *Netzmaske* legen Sie die Netzmaske für die Multicast-Quelle fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Nummer des Ports. Auf diesem Port weist das Gerät Multicast-Datenpakete ab, deren Adresse innerhalb des in den Feldern *IP-Adresse* und *Netzmaske* festgelegten Bereichs liegt.

Den Wert legen Sie im Fenster *Erstellen* fest.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse der Multicast-Gruppe, für welche diese Beschränkung gilt. Die *IP-Adresse* der Multicast-Gruppe in Kombination mit der dazugehörigen *Netzmaske* definieren den Bereich für die Multicast-Beschränkung. Multicast-Datenpakete aus diesem Bereich weist das Gerät ab.

Den Wert legen Sie im Fenster *Erstellen* fest.

Mögliche Werte:

- `239.0.0.0..239.255.255.255`

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske der Multicast-Gruppe, für welche diese Beschränkung gilt. Die *IP-Adresse* der Multicast-Gruppe in Kombination mit der dazugehörigen *Netzmaske* definieren den Bereich für die Multicast-Beschränkung. Multicast-Datenpakete aus diesem Bereich weist das Gerät ab.

Den Wert legen Sie im Fenster *Erstellen* fest.

Status

Legt den Status für die Verarbeitung dieser Tabellenzeile fest. Dieser Wert bestimmt die Vorgehensweise, wie der Router Tabellenzeilen hinzufügt oder bestimmte Tabellenzeilen entfernt.

Mögliche Werte:

- *aktiv*
  Die Boundary-Funktion ist auf diesem Port aktiv.
  Die Tabellenzeile existiert und ist für den Router zur Anwendung abrufbar.
- *notInService* (Voreinstellung)
  Die Boundary-Funktion ist auf diesem Port inaktiv.
  Die Tabellenzeile existiert, ist aber für den Router nicht zur Anwendung abrufbar.
- *notReady*
  Die Boundary-Funktion ist auf diesem Port noch nicht aktiv.
  Die Tabellenzeile existiert, ist aber nicht anwendbar. Mögliche Gründe sind fehlende Routing-Einstellungen oder eine fehlende Verbindung (Link).

6.10.3 Multicast-Routing Statisch

[Routing > Multicast Routing > Statisch]

Die Funktion *Multicast statisch* ermöglicht Ihnen, die Route der Multicast-Datenpakete im Netz festzulegen. Das Gerät verwendet den Reverse-Path-Forwarding-Algorithmus (RPF), um den Pfad der Multicast-Datenpakete durch die Multicast-Router zu definieren. Der RPF-Algorithmus verwendet statische Einträge, um den Pfad der Multicast-Datenpakete zu berechnen.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Parameter für die statische Multicast-Routing-Funktion festzulegen und anzuzeigen.

- IP-Adresse und Netzmaske der Multicast-Datenquelle
- RPF-Adresse (Upstream-Nachbar des Geräts)
- Priorität des statischen Multicast-Routing-Eintrags

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die IP-Adresse für die Multicast-Datenquelle fest.
- Im Feld *Netzmaske* legen Sie die Netzmaske für die Multicast-Datenquelle fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse der Multicast-Datenquelle.

Den Wert legen Sie im Fenster *Erstellen* fest.

Netzmaske

Zeigt die zugehörige Netzmaske für die IP-Adresse der Multicast-Datenquelle.

Den Wert legen Sie im Fenster *Erstellen* fest.

RPF-Adresse

Legt die IP-Adresse des benachbarten Multicast-Routers in Upstream-Richtung (in Richtung der Quelle des Multicast-Streams) fest, die der RPF-Algorithmus nutzt. Der Upstream-Nachbar des Geräts ist der nächste Nachbarteilnehmer in Upstream-Richtung.

Das Festlegen einer gültigen IP-Adresse ist Voraussetzung für die Möglichkeit, den statischen Multicast-Routing-Eintrag zu aktivieren.

Präferenz

Legt die Priorität dieses statischen Multicast-Routing-Eintrags fest, mit der das Gerät diese Route bei der Wahl der besten Route berücksichtigt.

Je kleiner der Wert, desto höher ist die Priorität. Der Wert `255` bedeutet „nicht erreichbar“, d.h. das Gerät ignoriert diese Route für die Vermittlung der Multicast-Datenpakete.

Das Festlegen einer gültigen Priorität ist Voraussetzung für die Möglichkeit, den statischen Multicast-Routing-Eintrag zu aktivieren.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `1`)

Status

Aktiviert/deaktiviert den statischen Multicast-Routing-Eintrag. Voraussetzung ist, dass in den Felder *RPF-Adresse* und *Präferenz* gültige Werte festgelegt sind.

Mögliche Werte:

- *`aktiv`*
  Die Tabellenzeile für das statische Multicast-Routing auf diesem Router-Interface ist aktiv.
  Die Tabellenzeile existiert und ist für den Router zur Anwendung abrufbar.
- *`notInService`* (Voreinstellung)
  Die Tabellenzeile für das statische Multicast-Routing ist auf diesem Port inaktiv.
  Die Tabellenzeile existiert, ist aber für den Router nicht zur Anwendung abrufbar.

Falls die Tabellenzeile aufgrund von fehlender Information für den Router nicht verfügbar oder unterbrochen ist, zeigt der Router diesen Wert:

- *`notReady`*
  Das Gerät hat unerfüllte Bedingungen auf Port- oder Geräteebene erkannt.

6.10.4 IGMP

[Routing > Multicast Routing > IGMP]

Das Internet Group Management Protocol (IGMP) ermöglicht IPv4-Multicasting (Gruppenkommunikation), das heißt die Verteilung von Datenpaketen unter Verwendung einer IP-Adresse an mehrere Teilnehmer gleichzeitig. IGMP bietet die Möglichkeit, Multicast-Gruppen dynamisch zu verwalten. Lokale Router übernehmen diese Verwaltung. An den lokalen Routern sind die Teilnehmer einer Multicast-Gruppe direkt angeschlossen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- IGMP Konfiguration
- IGMP Proxy-Konfiguration
- IGMP Proxy-Datenbank

6.10.4.1 IGMP Konfiguration

[Routing > Multicast Routing > IGMP > Konfiguration]

Das Internet Group Management Protocol (IGMP) ermöglicht Ihnen, IP-Multicast-Gruppen dynamisch zu verwalten. Die Teilnehmer (Hosts) eines Multicasts verwenden IGMP für das An- und Abmelden beim Multicast-Router (Querier).

Das Gerät unterstützt die Versionen IGMPv1, IGMPv2 und IGMPv3. Die Versionen IGMPv1 und IGMPv2 sind abwärtskompatibel.

- IGMPv1
  Ermöglicht den Teilnehmern, einer Multicast-Gruppe beizutreten. Bei Inaktivität trägt der Multicast-Router den Teilnehmer nach Ablaufen der Zeitabschaltung (Timeout) wieder aus der Multicast-Gruppe aus.
- IGMPv2
  Zusätzlich zu IGMPv1 bietet IGMPv2 dem Teilnehmer die Möglichkeit, sich selbst von der Multicast-Gruppe abzumelden (Leave Message).
- IGMPv3
  Zusätzlich zu IGMPv1 und IGMPv2 bietet IGMPv3 dem Teilnehmer die Möglichkeit festzulegen, aus welcher Quelle er den Multicast-Stream beziehen möchte:
  - Ausschließlich Datenpakete von bestimmten Quelladressen empfangen
  - Datenpakete von bestimmten Quelladressen verwerfen

Die Multicast-Router senden Queries (periodische Anfragen) an die Teilnehmer.

- IGMPv1 und IGMPv2
  Die Teilnehmer beantworten diese Anfragen für jeweils eine Multicast-Gruppe. Der Router trägt die Adresse der Multicast-Gruppe in die Datenbank ein.
- IGMPv3
  Die Teilnehmer beantworten diese Anfragen für eine oder mehrere Multicast-Gruppen. Der Router trägt die Adressen der Multicast-Gruppen sowie zusätzlich die erwünschten Quelladressen für einen Multicast-Stream in die Datenbank ein.

IGMP-Routing verwendet die folgenden Nachrichtentypen für die Verwaltung von Multicast-Gruppen:

- Membership Query
  Anfragen des Routers bezüglich der Mitgliedschaft in einer Gruppe (allgemeine Anfragen, Anfragen an Gruppen, Anfragen an Gruppen und an bestimmte Quelladressen)
- Membership Report
  Antworten des Teilnehmers bezüglich der Mitgliedschaft in einer Gruppe
- Leave Group
  Nachrichten des Teilnehmers beim Abmelden von einer Gruppe

Funktion

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

- [Port]
- [Cache-Information]
- [Interface-Membership]

Funktion

Schaltet die Funktion *IGMP* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *IGMP* ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *IGMP* ist ausgeschaltet.

[Port]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, die Parameter für das IGMP-Routing festzulegen und zu überwachen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces.

Richten Sie mindestens ein Multicast-Router-Interface ein, bevor Sie die Parameter für ein IGMP-fähiges Router-Interface anzeigen lassen oder einrichten. Anderenfalls zeigt das Gerät einen erkannten Fehler.

Querier

Zeigt die IP-Adresse des Multicast-Routers (IGMP Querier) im IP-Subnetz, dem das markierte Router-Interface angehört.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Query Intervall

Legt den Zeitabstand in Sekunden fest, in welchem das Gerät IGMP Host Queries (Anfragen an die IGMP-fähigen Teilnehmer) von diesem Router-Interface aus sendet.

Die IGMP-fähigen Teilnehmer im Netz beantworten die Anfragen mit Report-Nachrichten.

Mögliche Werte:

- `1..3600` (Voreinstellung: `125`)

Status

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *IGMP*.

Mögliche Werte:

- *`aktiv`*
  Die Funktion *IGMP* ist auf diesem Router-Interface aktiv.
- *`notInService`* (Voreinstellung)
  Die Funktion *IGMP* ist auf diesem Router-Interface inaktiv.
- *`notReady`*
  Die Funktion *IGMP* ist auf diesem Router-Interface noch nicht aktiv.
  Mögliche Gründe sind eine fehlende Routing-Einstellung oder eine fehlende Verbindung (Link).

Version

Legt die für dieses Router-Interface verwendete IGMP-Version fest.

Aktivieren Sie IGMP-Routing auf diesem Router-Interface, bevor Sie den Wert in Spalte *Version* festlegen.

Mögliche Werte:

- `1`
  Legt für dieses Router-Interface die Version IGMPv1 fest.
- `2`
  Legt für dieses Router-Interface die Version IGMPv2 fest.
- `3` (Voreinstellung)
  Legt für dieses Router-Interface die Version IGMPv3 fest.

Max. Antwortzeit

Legt für IGMPv2- und IGMPv3-Queries die maximale Antwortzeit in Zehntelsekunden auf diesem Router-Interface fest.

Falls das Router-Interface innerhalb dieser Zeit auf die Anfrage des Multicast-Routers antwortet, bleibt es Mitglied der Multicast-Gruppe.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `100`)

Robustheit

Legt den Wert für die IGMP-Robustheit für dieses Router-Interface fest.

Die Robustheit ermöglicht Ihnen, die Router-Interfaces an die zu erwartenden Paketverluste im Subnetz anzupassen.

Die IGMP-Routing-Funktion verhält sich robust gegenüber der folgenden Anzahl von Paketverlusten im Subnetz: *Robustheit* minus 1.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `2`)
  Verwenden Sie hohe Werte für die Robustheit, wenn Sie für ein Subnetz eine große Anzahl an Paketverlusten erwarten.

Last-Member Query-Intervall

Legt für IGMPv2 und IGMPv3 das *Last-Member Query-Intervall* in Zehntelsekunden fest.

Um sich von einer Multicast-Gruppe abzumelden, sendet der Teilnehmer eine Nachricht an den Multicast-Router (Leave Group Message). Daraufhin sendet der Multicast-Router eine Anfrage an den Teilnehmer.

Der Wert des Parameters legt für den Teilnehmer die maximal zulässige Antwortzeit auf diese Anfrage fest. Außerdem legt dieser Wert den Zeitabstand zwischen den gruppenspezifischen Anfragen des Multicast-Routers fest.

Mögliche Werte:

- `0..255` (Voreinstellung: `10`)

Last-Member Queries

Zeigt die Anzahl der Queries (Anfragen), die der Multicast-Router sendet, wenn er von einem Teilnehmer einen Bericht zur Abmeldung von einer Multicast-Gruppe (Leave Group Report) empfängt.

Mögliche Werte:

- `1..20` (Voreinstellung: `2`)

Startup-Queries

Zeigt die Anzahl der Startup Queries (Anfragen in der Anlaufphase), die der Multicast-Router sendet.

Die Abstände zwischen den Queries sind in Spalte *Startup-Query Intervall* festgelegt.

Mögliche Werte:

- `1..20` (Voreinstellung: `2`)

Startup-Query Intervall

Zeigt die Zeit zwischen aufeinanderfolgenden Startup Queries (Anfragen in der Anlaufphase) des Multicast-Routers.

Die Anzahl der periodischen Anfragen sind definiert durch das *Startup-Queries*.

Mögliche Werte:

- `1..300` (Voreinstellung: `31`)

Querier-Betriebszeit

Zeigt die Zeit, die vergangen ist, seitdem der Multicast-Router die Tabellenzeile für den Port zuletzt geändert hat.

Querier-Ablaufzeit

Zeigt die verbleibende Zeit, bis der Multicast-Router den Eintrag des Ports aus der Multicast-Gruppentabelle löscht.

Wenn das Gerät selbst der Querier (Multicast-Router) ist, hat der Parameter *Querier-Ablaufzeit* den Wert `0`.

Queries mit falscher Version

Zeigt, wie viele Male Teilnehmer versucht haben, mit erkannter falscher Version des Internet Group Management Protocols (IGMP) auf den Port zuzugreifen.

Voraussetzung ist, dass auf dem Port die IGMP-Routing-Funktion aktiv ist.

Legen Sie für sämtliche Router innerhalb des Netzes die gleiche IGMP-Version fest. Das Gerät meldet einen erkannten Konfigurationsfehler, wenn es Queries mit anderer IGMP-Version empfängt.

Joins

Zeigt, wie viele IGMP-Membership-Reports dieses Router-Interface für eine Multicast-Gruppe empfangen hat. Der Wert des Parameters entspricht der Häufigkeit, mit der ein Multicast-Router Einträge für dieses Router-Interface in der Cache-Tabelle hinzufügt. Der Parameter kennzeichnet die IGMP-Aktivität auf diesem Router-Interface.

Voraussetzung ist, dass für dieses Router-Interface die Funktion *IGMP* aktiv ist.

Gruppen

Zeigt, wie viele Multicast-Gruppen die Cache-Tabelle derzeit für den Multicast-Router für dieses Router-Interface enthält.

[Cache-Information]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, die Parameter aus der Cache-Tabelle des IGMP-Multicast-Routers zu überwachen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces.

Voraussetzung ist, dass auf diesem Router-Interface die IGMP-Routing-Funktion aktiv ist.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse der Multicast-Gruppe, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Voraussetzung ist, dass auf diesem Router-Interface IGMP-Routing aktiv ist und dass das Router-Interface IGMP Membership Reports (Bericht zur Mitgliedschaft in der Multicast-Gruppe) empfängt.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Letzter Reporter

Zeigt die Quell-IP-Adresse, von der das Gerät auf diesem Router-Interface zuletzt einen IGMP Membership Report (Bericht zur Mitgliedschaft in einer Multicast-Gruppe) empfangen hat.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Betriebszeit

Zeigt die Zeit in `[hh:mm:ss]`, die vergangen ist, seitdem der Multicast-Router die Tabellenzeile für diesen Teilnehmer hinzugefügt hat.

Ablaufzeit

Zeigt den Wert des Cache Timers (Zeitbegrenzer) in `[hh:mm:ss]`. Nach Ablauf dieser Zeit löscht der Multicast-Router den Eintrag aus der Cache-Tabelle. Das Gerät setzt den Wert dieses Timers zurück, wenn es einen IGMP-Membership-Report für diese Multicast-Gruppe auf diesem Router-Interface empfängt.

V1 Host-Timer

Zeigt den Wert des Host Present Timers (Zeitbegrenzer) in `[hh:mm:ss]` für IGMPv1-Teilnehmer. Dies ist die verbleibende Zeit, bis der lokale Multicast-Router davon ausgeht, dass im IP-Subnetz keine über diesen Port angeschlossenen Teilnehmer mehr aktiv sind. Wenn der Multicast-Router IGMP-Membership-Reports (Berichte zur Mitgliedschaft in Multicast-Gruppen) erneut empfängt, setzt er den Wert dieses Timers zurück.

Solange der Wert größer als Null ist, ignoriert der Multicast-Router IGMPv2- und IGMPv3-Leave-Group-Messages (Nachrichten zum Abmelden von Multicast-Gruppen), die er auf diesem Router-Interface empfängt.

V2 Host-Timer

Zeigt den Wert des Host Present Timers (Zeitbegrenzer) in `[hh:mm:ss]` für IGMPv2-Teilnehmer. Dies ist die verbleibende Zeit, bis der lokale Multicast-Router davon ausgeht, dass im IP-Subnetz keine über diesen Port angeschlossenen Geräte mehr aktiv sind. Wenn der Multicast-Router IGMP-Membership-Reports (Berichte zur Mitgliedschaft in Multicast-Gruppen) erneut empfängt, setzt er den Wert dieses Timers zurück.

Solange der Wert größer als Null ist, ignoriert der Multicast-Router IGMPv3-Leave-Group-Nachrichten, die er auf diesem Router-Interface empfängt.

Modus Source-Filter

Zeigt den Filtermodus für Quell-IP-Adressen für die Multicast-Gruppe, der im IGMPv3-Bericht bereitgestellt wird.

Mögliche Werte:

- *include*
  Der Teilnehmer empfängt den Multicast-Stream ausschließlich von bestimmten Quell-IP-Adressen.
- *exclude*
  Der Teilnehmer empfängt den Multicast-Stream ohne bestimmte Quell-IP-Adressen.
- NA (Voreinstellung)
  Der Filtermodus für Quell-IP-Adressen ist inaktiv. Das Feld bleibt leer.

[Interface-Membership]

Die Tabelle in dieser Registerkarte zeigt detaillierte Informationen zu den Quelladressen einer IGMP-Multicast-Gruppe. Diese Information wird in den IGMPv3-Membership-Reports bereitgestellt.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Voraussetzung ist, dass die Funktion *IGMP* auf dem Port aktiv ist.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse der Multicast-Gruppe, für die der Router einen IGMPv3-Membership-Report auf dieses Router-Interface empfangen hat.

Voraussetzung ist, dass auf diesem Port die Funktion *IGMP* aktiv ist und dass der Port IGMP Membership Reports empfängt.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Host-Adresse

Zeigt die Quell-IP-Adressen dieser Multicast-Gruppe.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Ablauf

Zeigt den Wert des Zeitbegrenzers in `[hh:mm:ss]` für diese Multicast-Gruppe. Dies ist die verbleibende Zeit, bis der Multicast-Router den Multicast-Gruppeneintrag löscht. Wenn der Multicast-Router die IGMP-Membership-Reports für diesen quellen-spezifischen Multicast wieder empfängt, setzt er den Wert dieses Timers zurück.

6.10.4.2 IGMP Proxy-Konfiguration

[Routing > Multicast Routing > IGMP > Proxy-Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Parameter für das IGMP-Proxy-Router-Interface einzurichten und zu überwachen.

Der Multicast-Router lernt über das IGMP-Router-Interface (Downstream-Interface) Informationen zur Mitgliedschaft in Multicast-Gruppen. In dieser Richtung funktioniert das Gerät als Querier. Das Gerät arbeitet auf dem IGMP-Proxy-Router-Interface (Upstream-Interface) als Host und sendet von den Downstream-Router-Interfaces aus IGMP-Membership-Reports für die registrierten Multicast-Gruppen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

In der Dropdown-Liste *Port* wählen Sie die Nummer des Ports, auf dem die IGMP-Proxy-Funktion aktiv ist.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Nummer des Upstream-Router-Interfaces, auf dem die IGMP-Proxy-Funktion aktiv ist.

Voraussetzung ist, dass dieses Router-Interface kein IGMP-Downstream-Router-Interface ist.

Querier

Zeigt die IP-Adresse des Multicast-Routers (IGMP Querier) im IP-Subnetz, dem das Upstream-Interface angehört.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

V1 Querier-Timer

Zeigt die verbleibende Zeit in Sekunden, bis das Gerät davon ausgeht, dass auf den Upstream-Router-Interfaces kein IGMPv1-Querier mehr aktiv ist.

V2 Querier-Timer

Zeigt die verbleibende Zeit in Sekunden, bis das Gerät davon ausgeht, dass auf den Upstream-Router-Interfaces kein IGMPv2-Querier mehr aktiv ist.

Version

Legt die für dieses Router-Interface verwendete IGMP-Version fest.

Deaktivieren Sie IGMP global, bevor Sie den Wert in Spalte *Version* ändern.

Mögliche Werte:

- `1`
  Legt für dieses Upstream-Router-Interface die Version IGMPv1 fest.
- `2`
  Legt für dieses Upstream-Router-Interface die Version IGMPv2 fest.
- `3` (Voreinstellung)
  Legt für dieses Upstream-Router-Interface die Version IGMPv3 fest.

Robustheit

Legt den Wert für die IGMP-Robustheit für dieses Upstream-Router-Interface fest.

Die Robustheit ermöglicht Ihnen, den Port an die zu erwartenden Paketverluste im Subnetz anzupassen.

Die IGMP-Routing-Funktion verhält sich robust gegenüber der folgenden Anzahl von Paketverlusten im Subnetz: *Robustheit* minus 1.

Der Host wiederholt die Übertragung des Statusberichts *Robustheit* minus 1 Male.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `2`)
  Verwenden Sie hohe Werte, wenn Sie für ein Subnetz eine große Anzahl an Paketverlusten erwarten.

Intervall für unaufgeforderte Berichte

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem das Gerät unaufgeforderte Berichte an die Multicast-Router auf dem Upstream-Interface sendet.

Mögliche Werte:

- `1..260` (Voreinstellung: `1`)

Gruppen

Zeigt die Anzahl der Multicast-Gruppen, für die das Upstream-Router-Interface IGMP-Membership-Reports sendet.

6.10.4.3 IGMP Proxy-Datenbank

[Routing > Multicast Routing > IGMP > Proxy-Datenbank]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Parameter zur Mitgliedschaft in Multicast-Gruppen und die Source-Liste zu überwachen

Bei Anmeldungen und Abmeldungen von Multicast-Teilnehmern an den Downstream-Interfaces aktualisiert das IGMP-Proxy-Gerät die Datenbankeinträge und sendet IGMP-Membership-Reports und Leave-Group-Nachrichten. Das Proxy-Interface sendet diese Informationen in Upstream-Richtung. Auf Anforderung sendet das Gerät IGMP-Membership-Reports an den Upstream-Interfaces.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Gruppen]
- [Source-Liste]

[Gruppen]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Port-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

IP-Multicast-Gruppe Adresse

Zeigt die IP-Adresse der registrierten Multicast-Gruppe.

Mögliche Werte:
- ▶ Gültige IPv4-Multicast-Adresse

Erstellungszeit

Zeigt die Zeit in Sekunden, die vergangen ist, seitdem der Multicast-Router die Tabellenzeile hinzugefügt hat.

Letzter Reporter

Zeigt die Quell-IP-Adresse des IGMP-Proxy-Router-Interfaces, von dem das Gerät zuletzt einen IGMP-Membership-Report in Upstream-Richtung gesendet hat.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Multicast-Adresse

Filter-Modus

Zeigt den Filtermodus für Quell-IP-Adressen für die Multicast-Gruppe.

Mögliche Werte:

- *include*
  Der Teilnehmer bezieht den Multicast-Stream ausschließlich von bestimmten Quell-IP-Adressen.
- *exclude*
  Der Teilnehmer verwirft den Multicast-Stream von bestimmten Quell-IP-Adressen.
- None (Voreinstellung)
  Der Filtermodus für Quell-IP-Adressen ist inaktiv. Das Feld bleibt leer.

[Source-Liste]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Router-Interface-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse der Multicast-Gruppe.

Mögliche Werte:
- Gültige IPv4-Multicast-Adresse

Host-Adresse

Zeigt die Quell-IP-Adressen dieser Multicast-Gruppe.

Mögliche Werte:
- Gültige IPv4-Adresse

Ablaufzeit

Zeigt den Wert des Zeitbegrenzers für den Eintrag dieser Multicast-Gruppe. Dies ist die verbleibende Zeit, bis das Gerät den Eintrag für diese Multicast-Gruppe löscht, wenn die Teilnehmer des IGMP-Router-Interfaces inaktiv sind.

Falls der Parameter den Wert Null hat, löscht das Gerät den Eintrag.

6.11 L3-Redundanz

[Routing > L3-Redundanz]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- VRRP

6.11.1 VRRP

[Routing > L3-Redundanz > VRRP]

Das Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP) ist ein Verfahren, das es dem Gerät ermöglicht, auf den Ausfall eines Routers zu reagieren.

VRRP findet seine Anwendung in Netzen mit Endgeräten, die ausschließlich einen Eintrag für das *Standard-Gateway* unterstützen. Wenn das *Standard-Gateway* ausfällt, sorgt VRRP dafür, dass die Endgeräte ein redundantes Gateway finden.

Die Firma Hirschmann hat VRRP zum Hirschmann Virtual Router Redundancy Protocol (HiVRRP) weiterentwickelt. Dieses Protokoll bietet bei entsprechender Konfiguration Umschaltzeiten von unter 400 ms.

Anmerkung:
Weitere Informationen zur Funktion *VRRP* finden Sie im Anwender-Handbuch „Konfiguration“.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- VRRP Konfiguration
- VRRP Domänen

- VRRP Statistiken
- VRRP Tracking

6.11.1.1 VRRP Konfiguration

[Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, folgende Einstellungen festzulegen:
- bis zu 8 virtuelle Router pro Router-Interface
- 1 Adresse pro virtuellem Router
- bis zu 16 virtuelle Router pro physischem Router mit HiVRRP

Funktion

Funktion

Schaltet die *VRRP*-Redundanz im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ `An`
Die Funktion *VRRP* ist eingeschaltet.

▶ `Aus` (Voreinstellung)
Die Funktion *VRRP* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Trap senden (VRRP-Master)

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät der VRRP-Master ist.

Mögliche Werte:

▶ `markiert`
Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es der VRRP-Master ist.

▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Trap senden (Fehler VRRP-Authentifizierung)

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät ein VRRP-Paket mit Authentifizierungsinformation empfängt.

Anmerkung:
Das Gerät unterstützt ausschließlich VRRP-Pakete ohne Authentifizierungsinformationen. Um das Gerät in Verbindung mit anderen Geräten zu betreiben, die VRRP-Authentifizierung unterstützen, vergewissern Sie sich, dass auf diesen Geräten die VRRP-Authentifizierung nicht angewendet wird.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es ein VRRP-Paket mit Authentifizierungsinformation empfängt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Information

Version

Legt die VRRP-Version fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Port* wählen Sie die Nummer des Ports.
- Im Feld *VRID* legen Sie den Virtual Router Identifier (VRID) fest.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wizard

Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe „[Wizard: VRRP-Konfiguration]" auf Seite 528.

Port

Zeigt die Port-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

VRID

Zeigt den Virtual Router Identifier.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die in dieser Tabellenzeile festgelegte VRRP-Instanz.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die *VRRP*-Instanz ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die *VRRP*-Instanz ist inaktiv.

Betriebszustand

Zeigt den Status der Tabellenzeile. Der Betriebsmodus des entsprechenden virtuellen Routers bestimmt den Status einer gegenwärtig aktiven Tabellenzeile.

Mögliche Werte:

- *aktiv*
  Die Instanz ist erreichbar.
- *notInService*
  Die Instanz existiert im Gerät, ihr fehlen allerdings notwendige Information und sie ist unerreichbar.
- *notReady*
  Die Instanz existiert im Gerät, ihr fehlen allerdings notwendige Information und sie ist unerreichbar.

Zustand

Zeigt den VRRP-Zustand.

Mögliche Werte:

- *initialize*
  VRRP initialisiert sich gerade, die Funktion ist inaktiv, oder der Master-Router ist noch unbenannt.
- *backup*
  Der Router beobachtet die Möglichkeit, Master-Router zu werden.
- *master*
  Der Router ist der Master-Router.

Basis Priorität

Legt die Priorität des virtuellen Routers fest. Wenn sich der Wert vom Wert im Feld *Priorität* unterscheidet, dann ist das überwachte Objekt nicht erreichbar oder der virtuelle Router ist Inhaber der IP-Adresse.

Mögliche Werte:

- `1..254` (Voreinstellung: `100`)
  Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Verteilen Sie die Prioritätswerte gleichmäßig auf die Router, wenn Sie mehrere VRRP-Router in einer einzelnen Instanz einrichten. Weisen Sie beispielsweise den Prioritätswert `50` dem primären Router und den Wert `100` dem nächsten Router zu. Wiederholen Sie den Vorgang für den Wert `150` usw. Diese Aufteilung vereinfacht das spätere Hinzufügen eines weiteren Routers mit einer Priorität zwischen den bestehenden Werten, zum Beispiel mit dem Wert `75`.

Priorität

Zeigt den Wert für die *VRRP*-Priorität. Die Priorität legen Sie fest im Dialog *Routing > OSPF > Interfaces*. Der Router mit dem höchsten Wert für die Priorität übernimmt die Master-Router-Rolle. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse. Wenn ein Inhaber der IP-Adresse existiert, dann ermöglicht die Funktion *VRRP*, dem Inhaber der IP-Adresse den Prioritätswert `255` zuzuweisen und den Router als Master-Router zu deklarieren.

Mögliche Werte:

- `0`
  Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Das Deaktivieren oder Entfernen eines *VRRP*-Routers, der die Master-Rolle inne hat, zwingt die Instanz zum Senden einer Nachricht mit Prioritätswert `0`. So wird den anderen Backup-Routern mitgeteilt, dass der Master-Router nicht teilnimmt. Das Senden des Prioritätswerts `0` erzwingt einen neuen Auswahlprozess.
- `1..255`
  Der Wert `255` bedeutet, dass der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse ist.

Virtuelle IP-Adresse

Zeigt die virtuelle IP-Adresse im Subnetz der primären IP-Adresse auf dem Interface. Wenn keine Übereinstimmung gefunden wird, gibt das Gerät eine unbestimmte virtuelle Adresse aus. Wenn keine virtuelle Adresse eingerichtet ist, meldet das Gerät `0.0.0.0`.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

VRRP-Advert Intervall [ms]

Legt den Zeitabstand für das Aussenden von Advertisement-Nachrichten als Master-Router fest.

Mögliche Werte:

- `100..999` (Voreinstellung: `100`)
  Intervall für HiVRRP
  Das Gerät aktiviert HiVRRP automatisch, wenn Sie einen Wert innerhalb dieses Bereichs festlegen.
- `1000..255000` (Voreinstellung: `1000`)
  Intervall für VRRP

VRRP advert address

Legt die IP-Adresse fest, an die der virtuelle Router Nachrichten sendet.

Mögliche Werte:

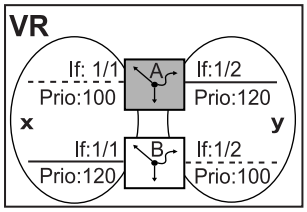
- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `224.0.0.18`)

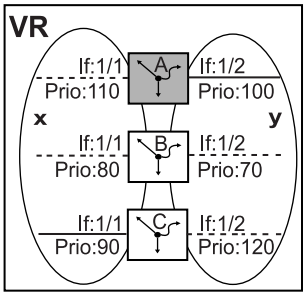
Link-Down Meldungen

Legt die IP-Adresse fest, an die der lokale Router Meldungen bei Verbindungsänderungen sendet. Die Meldungen informieren den Backup-Router darüber, dass am Master-Router eine Verbindung nicht betriebsbereit ist und verringert so die Umschaltzeit.

Wenn der virtuelle Router lediglich 2 Router umfasst, zum Beispiel die Router A und B, dann legen Sie die IP-Adresse des Interfaces an dem Backup-Router fest, der mit dem gegenüberliegenden virtuellen Router-Interface verbunden ist. Wenn Sie zum Beispiel die Adresse für die Verbindungsunterbrechungs-Meldung für das Interface `1/2` an Router A festlegen, dann legen Sie die IP-Adresse von Interface `1/1` an Router B fest.

Wenn der virtuelle Router mehr als 2 Router umfasst, dann legen Sie die IP-Adresse des Interfaces, das mit dem Interface des anderen virtuellen Routers verbunden ist, mit der zweithöchsten Priorität fest. Wenn Sie zum Beispiel die Adresse für die Verbindungsunterbrechungs-Meldung für das Interface `1/2` an Router A festlegen, dann legen Sie die IP-Adresse von Interface `1/1` an Router C fest.





Mögliche Werte:

- Gültige IP-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Der Wert 0.0.0.0 unterdrückt Benachrichtigungen.

Preempt-Modus

Aktiviert/deaktiviert den Preempt-Modus. Diese Einstellung legt fest, ob dieser Router als Backup-Router einem Master-Router mit niedrigerer VRRP-Priorität die Rolle als Master-Router entzieht.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der *Preempt-Modus* ist aktiv. Der Router übernimmt die Master-Router-Rolle von einem Router mit niedrigerer VRRP-Priorität, ohne dass ein Auswahlprozess stattfindet.
- `unmarkiert`
  Der *Preempt-Modus* ist inaktiv. Der Router übernimmt die Rolle eines Backup-Routers und wartet auf Nachrichten (Advertisements) des Master-Routers. Nachdem das *Master-Down*-Intervall abgelaufen ist und keine Advertisements vom Master-Router empfangen wurden, nimmt der Router am Auswahlprozess für den Master-Router teil.

Preempt-Verzögerung [s]

Legt die Preempt-Verzögerung in Sekunden fest. Bei aktivem Preempt-Modus und im Zusammenwirken mit VRRP-Tracking ist das erneute Zuweisen der Rolle als Master-Router möglich. Dynamische Routing-Verfahren benötigen aber eine gewisse Zeit, auf Routenänderungen zu reagieren und Routing-Tabellen neu zu befüllen. Um den Verlust von Datenpaketen während dieser Zeit zu vermeiden, ermöglicht Ihnen das Gerät, eine Preempt-Verzögerung festzulegen. Die Verzögerung ermöglicht dem dynamischen Routing-Verfahren, die Routing-Tabellen vor dem erneuten Zuweisen der Master-Router-Rolle zu befüllen.

Mögliche Werte:

- `0..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `0`)

Domänen-ID

Legt die virtuelle Domäne fest, in welcher der Router teilnimmt. Eine VRRP-Domäne bündelt einen Satz an VRRP-Instanzen. Der Supervisor-Router sendet Nachrichten-Pakete. Die Mitglieder folgen dem Supervisor. Richten Sie das Gerät so ein, dass es Nachrichten an die Mitglieder sendet, wenn der Verlust einer einzelnen Instanz innerhalb einer Domäne wahrscheinlich ist.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Keine Domäne festgelegt.
- `1..8`

Domänen-Rolle

Legt die Rolle dieses Routers in der virtuellen Domäne fest.

Mögliche Werte:

- *`kein`* (Voreinstellung)
  Der Router ist gegenwärtig kein Mitglied der Domäne.
- *`member`*
  Der Router übernimmt das Verhalten des Supervisors.
- *`supervisor`*
  Der Router bestimmt das Verhalten der Domäne.

VRRP Master-Kandidat

Legt die IP-Adresse des primären virtuellen Routers fest. Physische Router innerhalb einer virtuellen Router-Instanz verwenden die VRRP-IP-Adresse, um zu kommunizieren. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse und Master-Router.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Die Voreinstellung `0.0.0.0` zeigt, dass der Router die niedrigere IP-Adresse als *Master IP-Adresse* verwendet.
  Sie können die IP-Adresse eines Router-Interfaces auswählen, das im Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration* eingerichtet ist.

Master IP-Adresse

Zeigt die gegenwärtige IP-Adresse des Master-Router-Interfaces.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Ping-Antwort

Aktiviert/deaktiviert das Antworten auf *ICMP Echo Request*-Pakete im Gerät. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Routing > Global*, Rahmen *ICMP-Filter* das Kontrollkästchen *Echo-Reply senden* markiert ist. Den VRRP-Ping verwenden Sie, um die Konnektivität zu analysieren.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die *Ping-Antwort*-Funktion im Gerät ist aktiv.
  Das Gerät antwortet auf *ICMP Echo Request*-Pakete, welche ein Interface empfängt.
- `unmarkiert`
  Die *Ping-Antwort*-Funktion im Gerät ist inaktiv.
  Das Gerät ignoriert *ICMP Echo Request*-Pakete, welche ein Interface empfängt.

VRRP-Router-Instanz einrichten

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 8 virtuelle Router pro Router-Interface einzurichten.

Bevor Sie eine VRRP-Router-Instanz einrichten, vergewissern Sie sich, dass das Netz.Routing ordnungsgemäß funktioniert, und geben Sie die IP-Adressen auf den für die VRRP-Instanzen verwendeten Router-Interfaces ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration* das Fenster *Wizard*.
- ☐ Öffnen Sie im Fenster *Wizard* die Seite *Eintrag erstellen oder auswählen*.
  - Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* ein Router-Interface.
  - Legen Sie in Spalte *VRID* den Virtual Router Identifier fest.
- ☐ Öffnen Sie im Fenster *Wizard* die Seite *Eintrag bearbeiten*.
  - Legen Sie in Registerkarte *VRRP*, Rahmen *Konfiguration* die Werte für folgende Parameter fest:
    Priorität
    Preempt-Modus
    Advertisement-Intervall [s]
    Ping-Antwort
    Wählen Sie in der Dropdown-Liste die IP-Adresse für den *VRRP Master-Kandidat*.
- ☐ Öffnen Sie die Registerkarte *HiVRRP*.
  Die Registerkarte *HiVRRP* hilft Ihnen, die folgenden Parameter einzurichten:
  - Ausfallzeiten von unter 3 s
  - Kommunizieren der Router miteinander mittels Unicasts
  - Einrichten von Domänen
  - Senden von Verbindungsunterbrechungs-Meldungen
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration* die Werte für folgende Parameter fest:
  - *VRRP advert address* (IP-Adresse des Partner-HiVRRP-Routers)
  - *VRRP-Advert Intervall [ms]*
  - *Link-Down Meldungen* (IP-Adresse des 2. Routers, an den das Gerät *Link Down*-Meldungen sendet)
    Diese Funktion verwenden Sie, wenn der virtuelle Router aus 2 VRRP-Routern besteht.

- *Domänen-ID*
- *Domänen-Rolle*

☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Fertig*, um die Einstellungen in die VRRP-Router-Interface-Tabelle zu übernehmen.

☐ Wählen Sie im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration*, Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*. Klicken Sie anschließend die Schaltfläche ✓.

Vorhandene VRRP-Router-Instanz bearbeiten

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

☐ Wählen Sie im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration* eine Tabellenzeile und klicken Sie zum Bearbeiten die Schaltfläche .

oder

☐ Doppelklicken Sie ein Feld in der Tabelle und bearbeiten den Wert direkt.

oder

☐ Rechtsklicken Sie in ein Feld und wählen Sie einen Wert.

VRRP-Router-Instanz löschen

Führen Sie den folgenden Schritt aus:

☐ Wählen Sie im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration* eine Tabellenzeile und klicken Sie die Schaltfläche .

[Wizard: VRRP-Konfiguration]

Das Fenster *Wizard* hilft Ihnen beim Einrichten einer VRRP-Router-Instanz.

Voraussetzungen:

- Routing funktioniert ordnungsgemäß.
- Auf den in der VRRP-Instanz verwendeten Router-Interfaces sind die IP-Adressen festgelegt.

Das Fenster *Wizard* führt Sie durch die folgenden Schritte:

- Eintrag erstellen oder auswählen
- Eintrag bearbeiten
- Tracking
- Virtuelle IP-Adressen

Eintrag erstellen oder auswählen

VRRP-Instanzen

Zeigt die im Gerät verfügbaren Instanzen. Wählen Sie einen Eintrag, um fortzufahren. Alternativ dazu wählen Sie einen Port und legen im Feld *VRID* unten einen Wert fest.

Port

Legt das Port-basierte oder VLAN-basierte Router-Interface fest. Im Dialog *Routing > Interfaces >* Konfiguration prüfen Sie, ob auf dem Port ein Router-Interface eingerichtet ist.

Mögliche Werte:

- `<Port number>`
  Port-basiertes Router-Interface
- `VLAN/ <VLAN ID>`
  VLAN-basiertes Router-Interface

VRID

Legt den Virtual Router Identifier fest.

Mögliche Werte:

- `1..255`
  Ein virtueller Router verwendet `00-00-5E-00-01-XX` als seine MAC-Adresse. Der hier festgelegte Wert ersetzt das letzte Oktett (`XX`) in der MAC-Adresse. Weisen Sie jedem physischen Router innerhalb einer virtuellen Router-Instanz einen eindeutigen Wert zu. Das Gerät ändert den wirksamen Prioritätswert in `255` für einen physischen Router, der dieselbe IP-Adresse aufweist wie der virtuelle Router.

Eintrag bearbeiten

Mit den folgenden Registerkarten können Sie die Parameter für jede Instanz festlegen:

- Eintrag bearbeiten - VRRP
- Eintrag bearbeiten - HiVRRP

Eintrag bearbeiten - VRRP

Funktion

Schaltet die *VRRP*-Redundanz für die gegenwärtige Instanz ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *VRRP* ist für die gegenwärtige Instanz eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *VRRP* ist für die gegenwärtige Instanz ausgeschaltet.

Konfiguration

Basis Priorität

Legt die Priorität des virtuellen Routers fest. Wenn sich der Wert vom Wert im Feld *Priorität* unterscheidet, dann ist das überwachte Objekt nicht erreichbar oder der virtuelle Router ist Inhaber der IP-Adresse.

Mögliche Werte:

- `1..254` (Voreinstellung: `100`)
  Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Verteilen Sie die Prioritätswerte gleichmäßig auf die Router, wenn Sie mehrere VRRP-Router in einer einzelnen Instanz einrichten. Weisen Sie beispielsweise den Prioritätswert `50` dem primären Router und den Wert `100` dem nächsten Router zu. Wiederholen Sie den Vorgang für den Wert `150` usw. Diese Aufteilung vereinfacht das spätere Hinzufügen eines weiteren Routers mit einer Priorität zwischen den bestehenden Werten, zum Beispiel mit dem Wert `75`.

Priorität

Zeigt den Wert für die *VRRP*-Priorität. Die Priorität legen Sie fest im Dialog *Routing > OSPF > Interfaces*. Der Router mit dem höchsten Wert für die Priorität übernimmt die Master-Router-Rolle. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse. Wenn ein Inhaber der IP-Adresse existiert, dann ermöglicht die Funktion *VRRP*, dem Inhaber der IP-Adresse den Prioritätswert `255` zuzuweisen und den Router als Master-Router zu deklarieren.

Mögliche Werte:

- `0`
  Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Das Deaktivieren oder Entfernen eines *VRRP*-Routers, der die Master-Rolle inne hat, zwingt die Instanz zum Senden einer Nachricht mit Prioritätswert `0`. So wird den anderen Backup-Routern mitgeteilt, dass der Master-Router nicht teilnimmt. Das Senden des Prioritätswerts `0` erzwingt einen neuen Auswahlprozess.
- `1..255`
  Der Wert `255` bedeutet, dass der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse ist.

Preempt-Modus

Aktiviert/deaktiviert den Preempt-Modus. Diese Einstellung legt fest, ob dieser Router als Backup-Router einem Master-Router mit niedrigerer VRRP-Priorität die Rolle als Master-Router entzieht.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der *Preempt-Modus* ist aktiv. Der Router übernimmt die Master-Router-Rolle von einem Router mit niedrigerer VRRP-Priorität, ohne dass ein Auswahlprozess stattfindet.
- `unmarkiert`
  Der *Preempt-Modus* ist inaktiv. Der Router übernimmt die Rolle eines Backup-Routers und wartet auf Nachrichten (Advertisements) des Master-Routers. Nachdem das *Master-Down*-Intervall abgelaufen ist und keine Advertisements vom Master-Router empfangen wurden, nimmt der Router am Auswahlprozess für den Master-Router teil.

Advertisement-Intervall [s]

Legt den zeitlichen Abstand zwischen Nachrichten des Master-Routers in Sekunden fest.

Mögliche Werte:

- `1..255` (Voreinstellung: `1`)

Anmerkung:
Je länger das Nachrichtenintervall ist, desto größer wird der Zeitraum, über den Backup-Router auf eine Nachricht des Master-Routers warten, bevor die Backup-Router einen neuen Auswahlprozess starten (*Master-Down*-Intervall). Legen Sie außerdem denselben Wert für jeden Teilnehmer in einer bestimmten Instanz des virtuellen Routers fest.

Ping-Antwort

Aktiviert/deaktiviert das Antworten auf *ICMP Echo Request*-Pakete im Gerät. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Routing > Global*, Rahmen *ICMP-Filter* das Kontrollkästchen *Echo-Reply senden* markiert ist. Den VRRP-Ping verwenden Sie, um die Konnektivität zu analysieren.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die *Ping-Antwort*-Funktion im Gerät ist aktiv.
  Das Gerät antwortet auf *ICMP Echo Request*-Pakete, welche ein Interface empfängt.
- `unmarkiert`
  Die *Ping-Antwort*-Funktion im Gerät ist inaktiv.
  Das Gerät ignoriert *ICMP Echo Request*-Pakete, welche ein Interface empfängt.

VRRP Master-Kandidat

Legt die IP-Adresse des primären virtuellen Routers fest. Physische Router innerhalb einer virtuellen Router-Instanz verwenden die VRRP-IP-Adresse, um zu kommunizieren. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse und Master-Router.

Mögliche Werte:

- Gültige IP-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Sie können die IP-Adresse eines Router-Interfaces auswählen, das im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* eingerichtet ist.

Eintrag bearbeiten - HiVRRP

Konfiguration

VRRP advert address

Legt die IP-Adresse fest, an die der virtuelle Router Nachrichten sendet.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `224.0.0.18`)

VRRP-Advert Intervall [ms]

Legt das Intervall in Millisekunden fest, in dem das Gerät als Master-Router die Nachrichten (Advertisements) sendet. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 16 Instanzen mit Advertisement-Intervallen festzulegen.

Mögliche Werte:

- `100..255000` (Voreinstellung: `1000`)

Link-Down Meldungen

Legt die Management-IP-Adresse fest, an die der virtuelle Router Benachrichtigungen sendet, wenn Änderungen im virtuellen Router auftreten.

Mögliche Werte:

- Gültige IP-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Domänen-ID

Legt die virtuelle Domäne fest, in welcher der Router teilnimmt. Eine VRRP-Domäne bündelt einen Satz an VRRP-Instanzen. Der Supervisor-Router sendet Nachrichten-Pakete. Die Mitglieder folgen dem Supervisor. Richten Sie das Gerät so ein, dass es Nachrichten an die Mitglieder sendet, wenn der Verlust einer einzelnen Instanz innerhalb einer Domäne wahrscheinlich ist.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Keine Domäne festgelegt.
- `1..8`

Domänen-Rolle

Legt die Rolle dieses Routers in der virtuellen Domäne fest.

Mögliche Werte:

- *`kein`* (Voreinstellung)
  Der Router ist gegenwärtig kein Mitglied der Domäne.
- *`member`*
  Der Router übernimmt das Verhalten des Supervisors.
- *`supervisor`*
  Der Router bestimmt das Verhalten der Domäne.

Tracking

Aktuelle Track-Einträge

Zeigt die im Gerät verfügbaren Tracking-Objekte. Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*. Wählen Sie einen Eintrag, um fortzufahren. Alternativ dazu wählen Sie im Feld *Track-Name* unten ein Tracking-Objekt.

Jedes Tracking-Objekt enthält folgende Parameter, die mit Bindestrich voneinander getrennt sind:

- Typ des Tracking-Objekts
- Identifikationsnummer des Tracking-Objekts
- Name des Tracking-Objekts

Es gibt die folgenden Arten von Tracking-Objekten:

- *Interface*
  Das Gerät überwacht den Link-Status seiner physischen Ports, Link-Aggregation-, LRE- oder VLAN-Router-Interfaces.
- *Ping*
  Das Gerät überwacht die Route zu einem entfernten Router oder Endgerät durch periodisches Senden von *ICMP Echo Request*-Paketen.
- *Logical*
  Das Gerät überwacht logisch miteinander verknüpfte Tracking-Objekte und ermöglicht somit komplexe Überwachungsaufgaben.

Zugewiesene Track-Einträge

Zeigt die Tracking-Objekte mit zugewiesenem *Dekrement*-Wert. Sie können einen Eintrag entfernen, indem Sie das Symbol ✕ klicken.

Track-Name

Legt den Namen des Tracking-Objekts fest, mit dem der virtuelle Router verknüpft ist. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag, um fortzufahren. Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

Wenn das Ergebnis für ein Tracking-Objekt negativ ist, reduziert die *VRRP*-Instanz die Priorität des virtuellen Routers. Das Tracking-Objekt ist beispielsweise dann negativ, wenn das überwachte Interface inaktiv ist oder der überwachte Router nicht erreichbar ist.

Mögliche Werte:

- Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus *Typ* und *Track-ID*.

Dekrement

Legt den Wert fest, um den die VRRP-Instanz die Priorität des virtuellen Routers reduziert, wenn das Überwachungsergebnis negativ ist.

Mögliche Werte:

- `1..253`

Anmerkung:
Wenn im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration* der Wert in Spalte *Priorität* gleich `255` ist, dann ist der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse. In diesem Fall bleibt die Priorität des virtuellen Routers unverändert.

Hinzufügen

Fügt im Feld *Zugewiesene Track-Einträge* einen Eintrag basierend auf den in den Feldern *Track-Name* und *Dekrement* festgelegten Werten hinzu.

Virtuelle IP-Adressen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 8 virtuelle Router pro Router-Interface festzulegen.

Jeder virtuelle Router unterstützt eine Adresse.

IP-Adresse

Zeigt die primäre IP-Adresse des Router-Interfaces.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Multinetting

Zeigt die sekundäre IP-Adresse für das Router-Interface und die Subnetzmaske der sekundären IP-Adressen. Sekundäre IP-Adresse und Subnetzmaske legen Sie fest im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.

Virtuelle IP-Adressen

Zeigt die virtuelle IP-Adresse, die Sie im Feld *IP-Adresse* festgelegt haben. Sie können einen Eintrag entfernen, indem Sie das Symbol ✕ klicken.

IP-Adresse

Legt die zugewiesene IP-Adresse für den Master-Router innerhalb des virtuellen Routers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse

Hinzufügen

Fügt im Feld *Virtuelle IP-Adressen* einen Eintrag basierend auf den im Feld *IP-Adresse* festgelegten Werten hinzu.

6.11.1.2 VRRP Domänen

[Routing > L3-Redundanz > VRRP > Domänen]

HiVRRP bietet mehrere Mechanismen, um die Failover-Zeit zu verkürzen oder die Anzahl der Multicasts zu reduzieren. In einer HiVRRP-Domäne fassen Sie mehrere HiVRRP-Instanzen eines Routers zu einer Verwaltungseinheit zusammen. Eine HiVRRP-Instanz ernennen Sie zum Supervisor der HiVRRP-Domäne. Dieser Supervisor regelt das Verhalten der HiVRRP-Instanzen seiner Domäne.

Der Router unterstützt bis zu 8 Domänen.

Wenn Sie Domänen-Instanzen (Member) auf verschiedene physische Router-Interfaces verteilen, dann überwacht der Router per Voreinstellung Supervisor-Nachrichten zur Leitungsunterbrechung. Das Kontrollkästchen *Redundanz-Überprüfung für Teilnehmer* ist `unmarkiert`.

Sie haben außerdem die Möglichkeit, weitere Datenverbindungen innerhalb der Domäne auf Leitungsunterbrechung zu überwachen. Wenn der Supervisor nicht antwortet, beginnen die anderen Domänen-Mitglieder mit dem Senden von HiVRRP-Nachrichten. Um diese Funktion anzuwenden, führen Sie den folgenden Schritt aus:

- ☐ Schalten Sie in Spalte *Redundanz-Überprüfung für Teilnehmer* die Funktion für die gewünschte Domäne ein. Mit dieser Funktion ermöglichen Sie jedem Domänenmitglied, HiVRRP-Nachrichten zu senden, wenn es Unterbrechungen der Datenverbindung feststellt.

Anmerkung:
Wenn die Wahrscheinlichkeit für eine Datenleitungsunterbrechung gering ist, wählen Sie ein langes Intervall für HiVRRP-Nachrichten, um die Netzlast gering zu halten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Domänen-ID

Zeigt die virtuelle Domäne, in welcher der Router teilnimmt.

Eine VRRP-Domäne bündelt einen Satz an VRRP-Instanzen. Der Supervisor-Router sendet Nachrichten-Pakete. Die Mitglieder folgen dem Supervisor. Richten Sie das Gerät so ein, dass es Nachrichten an die Mitglieder sendet, wenn der Verlust einer einzelnen Instanz innerhalb einer Domäne wahrscheinlich ist.

Mögliche Werte:

- `0..8` (Voreinstellung: `0`)
  Der Wert `0` bedeutet „keine Domäne".

Status

Zeigt den Status des Domänen-Supervisors.

Mögliche Werte:

- *`noError`*
  Die Funktion Router-Supervisor ist aktiviert.

- *supervisorDown*
  Die Funktion Router-Supervisor ist deaktiviert.
- *noSupervisor* (Voreinstellung)
  Die Supervisor-Funktion ist undefiniert.

Port Supervisor

Zeigt den Supervisor-Router-Interface für eine VRRP-Instanz.

Mögliche Werte:

- Verfügbare Ports

VRID Supervisor

Zeigt die VRID des Supervisors.

Status Supervisor

Zeigt den Status des Supervisors.

Mögliche Werte:

- *initialize*
  VRRP ist in der Initialisierungsphase. Bisher ist kein Master benannt.
- *backup*
  Der Router beobachtet die Möglichkeit, Master zu werden.
- *master*
  Der Router ist Master.
- *unbekannt*
  kein Supervisor

Aktuelle Priorität

Zeigt die gegenwärtige VRRP-Priorität des Domänen-Supervisors.

Mögliche Werte:

- 1..255

Redundanz-Überprüfung für Teilnehmer

Aktiviert die Funktion für die ausgewählte Domäne.

Mögliche Werte:

- markiert
  Das Gerät sendet Advertisement-Pakete auch dann, wenn sich ein virtueller Router in der Member-Rolle befindet.
- unmarkiert (Voreinstellung)
  Der Supervisor der Domäne sendet ausschließlich Advertisement-Pakete.

6.11.1.3 VRRP Statistiken

[Routing > L3-Redundanz > VRRP > Statistiken]

Der Dialog zeigt die Anzahl der Zähler, die für die Funktion *VRRP* relevante Ereignisse erfassen.

Information

Prüfsummenfehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit falscher Prüfsumme.

Versionsfehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit unbekannter oder nicht unterstützter Versionsnummer.

VRID Fehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit einem ungültigen Virtual Router Identifier für diesen virtuellen Router.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Router-Interface-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

VRID

Zeigt den Virtual Router Identifier.

Master geworden

Zeigt, wie oft das Gerät die Master-Rolle übernommen hat. Eine hohe Zahl kann ein Hinweis auf ein instabiles Netz sein.

Advertise empfangen

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten.

Intervall-Fehler

Zeigt die Anzahl der vom Router außerhalb des Nachrichtenintervalls empfangenen VRRP-Nachrichten. Dieser Wert ermöglicht Ihnen, zu bestimmen, ob in der Instanz des virtuellen Routers für die Router dasselbe Nachrichtenintervall festgelegt wird.

Authentifizierungs-Fehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit Authentifizierungsfehler.

IP-TTL Fehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit einer IP-TTL ungleich `255`.

Null-Prioritätspakete empfangen

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit Priorität gleich `0`.

Null-Prioritätspakete gesendet

Zeigt die Anzahl der VRRP-Nachrichten, die das Gerät mit der Priorität `0` gesendet hat.

Empfangene ungültige Pakete

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit ungültigem Typ.

Adressfehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten, für welche die Adressliste nicht mit der lokal für den virtuellen Router eingerichteten Adressliste übereinstimmt.

Ungültiger Typ Authentifizierung

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit ungültigem Authentifizierungstyp.

Authentication type mismatch

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit fehlerhaftem Authentifizierungstyp.

Paketlängenfehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit fehlerhafter Paketlänge.

6.11.1.4 VRRP Tracking

[Routing > L3-Redundanz > VRRP > Tracking]

VRRP-Tracking ermöglicht Ihnen, Aktionen eines bestimmten Objektes zu überwachen und auf eine Änderung des Objektstatus zu reagieren. Die Funktion wird periodisch über das überwachte Objekt informiert und zeigt Änderungen in der Tabelle. Die Tabelle zeigt den Objektstatus entweder als `up`, als `down` oder als `notReady`.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Port VRID* wählen Sie Interface und Router-ID eines eingerichteten virtuellen Routers aus.
- In der Dropdown-Liste *Track-Name* wählen Sie das Tracking-Objekt aus, mit dem das Gerät den virtuellen Router verknüpft.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Router-Interface-Nummer des virtuellen Routers.

VRID

Zeigt die VRID (virtuelle Router Identifikation) für diesen virtuellen Router.

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, mit dem der virtuelle Router verknüpft ist.

Wenn das Ergebnis für ein Tracking-Objekt negativ ist, reduziert die *VRRP*-Instanz die Priorität des virtuellen Routers. Das Tracking-Objekt ist beispielsweise dann negativ, wenn das überwachte Interface inaktiv ist oder der überwachte Router nicht erreichbar ist.

Mögliche Werte:

- Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus *Typ* und *Track-ID*.
- Logische Tracker, die mehrere Tracker kombinieren
- –
  Kein Tracking-Objekt ausgewählt.

Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

Dekrement

Legt den Wert fest, um den die VRRP-Instanz die Priorität des virtuellen Routers reduziert, wenn das Überwachungsergebnis negativ ist.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- `1..253`

Anmerkung:
Wenn im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration* der Wert in Spalte *Priorität* gleich `255` ist, dann ist der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse. In diesem Fall bleibt die Priorität des virtuellen Routers unverändert.

Status

Zeigt das Überwachungsergebnis des Tracking-Objekts.

Mögliche Werte:

- *`notReady`*
  Das Tracking-Objekt ist nicht aktiv.
- *`up`*
  Das Überwachungsergebnis ist positiv:
  - Der Link-Status ist aktiv.
    oder
  - Der entfernte Router oder das Endgerät ist erreichbar.
- *`down`*
  Das Überwachungsergebnis ist negativ:
  - Der Link-Status ist inaktiv.
    oder
  - Der entfernte Router oder das Endgerät ist unerreichbar.
- Eine Kombination der Tracker *`up`* und *`down`*.

Aktiv

Zeigt, ob die Überwachung des Tracking-Objekts aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Überwachung des Tracking-Objekts ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung des Tracking-Objekts ist inaktiv. Sie aktivieren die Überwachung im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*, Spalte *Aktiv*.

6.12 NAT

[Routing > NAT]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- 1:1-NAT

6.12.1 1:1-NAT

[Routing > NAT > 1:1-NAT]

Die Funktion *1:1-NAT* ermöglicht Ihnen, innerhalb eines lokalen Netzes Kommunikationsverbindungen zu Endgeräten aufzubauen, die sich in anderen Netzen befinden. Der *NAT*-Router „verschiebt“ die Endgeräte virtuell in das öffentliche Netz. Dazu ersetzt der *NAT*-Router beim Vermitteln im Datenpaket die virtuelle durch die tatsächliche IP-Adresse. Eine typische Anwendung ist das Anbinden mehrerer identisch aufgebauter Produktionszellen mit gleichen IP-Adressen an eine Server-Farm.

Um die Funktion *NAT* zu nutzen, richten Sie für jedes Netz ein Router-Interface ein und schalten Sie die Routing-Funktion im Gerät ein.

Die Funktion *1:1-NAT* hat folgende Einschränkungen:
- Unterstützt ausschließlich IPv4-Unicasts.
- Unterstützt ausschließlich Vollduplex-Modus.
- Ausschließlich unterstützt auf Ports, die mit `100 Mbit/s` oder höher arbeiten.

Anmerkung:
Wenn Sie auf einem Router-Interface die Funktion *VRRP* einschalten und den gleichen *VRID*-Wert für mehrere VLAN-Router-Interfaces verwenden, dann ist auf diesem Router-Interface die Funktion *1:1-NAT* unwirksam.

Anmerkung:
Die Funktion *NAT* ist für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar. Ob Ihr Gerät die Funktion *NAT* unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes feststellen. Um die Funktionen zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für *NAT*.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- 1:1-NAT Regel

6.12.1.1 1:1-NAT Regel

[Routing > NAT > 1:1-NAT > Regel]

In diesem Dialog richten Sie *1:1-NAT*-Regeln ein und aktivieren diese. Dieser Dialog ermöglicht Ihnen außerdem, einen Filter für FTP-und *ICMP Error*-Nachrichten und ein öffentliches Interface festzulegen. Das Gerät ermöglicht, bis zu 255 *1:1-NAT*-Regeln einzurichten.

Konfiguration

Gateway Application-Level

Legt den Filtertyp fest, der im Gateway auf Anwendungsebene für die *1:1-NAT*-Regeln verwendet wird. Das Gerät unterstützt die Übersetzung für die Steuerungs- und Datenprotokolle auf Anwendungsebene.

Mögliche Werte:

- `none`
  Das Gerät übersetzt keine IP-Adressen.
- `ftp`
  Das Gerät übersetzt IP-Adressen im FTP-Header der FTP-Steuerungspakete (TCP-Port `21`).
- `icmp`
  Das Gerät übersetzt IP-Adressen im ICMP-Header.
- `ftp/icmp` (Voreinstellung)
  Das Gerät übersetzt IP-Adressen im FTP-Header der FTP-Steuerungspakete sowie IP-Adressen im ICMP-Header.

Public-Interface

Legt das öffentliche Interface fest.

Das Gerät wendet die *1:1-NAT*-Regeln auf Pakete an, die an das öffentliche Interface adressiert sind oder die das Gerät über das öffentliche Interface sendet.

Information

1:1-NAT Regeln (max.)

Zeigt die maximale Anzahl von Regeln, die Sie im Gerät für die Funktion *1:1-NAT* einrichten können.

1:1-NAT Eingerichtete Regeln

Zeigt die Anzahl der gegenwärtigen *1:1-NAT*-Regeln, die im Gerät festgelegt sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Ziel Adresse*legen Sie die Ziel-Adresse der Datenpakete fest, auf welche das Gerät die Regel anwendet. Das Gerät vermittelt Datenpakete mit dieser Zieladresse an die in Spalte *Neue Adresse Ziel* festgelegte Zieladresse.
  Mögliche Werte:
  - Gültige IPv4-Adresse
    Das Gerät wendet die *1:1-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Zieladresse enthalten.
  - Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
    Das Gerät wendet die *1:1-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz enthalten.
- Im Feld *Neue Adresse Ziel* legen Sie die IP-Adresse des Ziel-Endgeräts fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an die hier festgelegte Zieladresse.
  Mögliche Werte:
  - Gültige IPv4-Adresse
    Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch diese neue Zieladresse.
  - Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
    Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz.

  Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist dieser Tabellenzeile die in den Feldern *Ziel Adresse* und *Neue Adresse Ziel* festgelegten Werte zu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der *1:1-NAT*-Regel. Um den Namen zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Ziel Adresse

Legt die Zieladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die *1:1-NAT*-Regel anwendet. Das Gerät vermittelt Datenpakete mit dieser Zieladresse an die in Spalte *Neue Adresse Ziel* festgelegte Zieladresse.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
  Das Gerät wendet die *1:1-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Zieladresse enthalten.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
  Das Gerät wendet die *1:1-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz enthalten.

Neue Adresse Ziel

Legt die tatsächliche IP-Adresse des Ziel-Endgeräts fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an die hier festgelegte Zieladresse.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
  Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch diese neue Zieladresse.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
  Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die *1:1-NAT*-Regel.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Regel ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Regel ist inaktiv.

7 Diagnose

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Statuskonfiguration
- System
- E-Mail-Benachrichtigung
- Syslog
- Ports
- LLDP
- Loop-Schutz
- SFlow
- Bericht

7.1 Statuskonfiguration

[Diagnose > Statuskonfiguration]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Gerätestatus
- Sicherheitsstatus
- Signalkontakt
- MAC-Benachrichtigung
- Alarme (Traps)

7.1.1 Gerätestatus

[Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus]

Der Gerätestatus gibt einen Überblick über den Gesamtzustand des Geräts. Viele Prozessvisualisierungssysteme erfassen den Gerätestatus eines Geräts, um dessen Zustand grafisch darzustellen.

Das Gerät zeigt seinen gegenwärtigen Status als *error* oder *ok* im Rahmen *Geräte-Status*. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät zeigt ermittelte Fehler in der Registerkarte *Status* und zusätzlich im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Geräte-Status*.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Global]
- [Port]
- [Status]

[Global]

Geräte-Status

Geräte-Status

Zeigt den gegenwärtigen Status des Geräts. Das Gerät bestimmt den Status aus den einzelnen überwachten Parametern.

Mögliche Werte:
- *ok*
- *error*
  Das Gerät zeigt diesen Wert, um einen ermittelten Fehler für eine der überwachten Parameter anzuzeigen.

Traps

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung an einer überwachten Funktion erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es an den überwachten Funktionen eine Änderung erkennt.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Verbindungsfehler

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Linkstatus auf dem Port/Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn der Link auf einem überwachten Port/Interface abbricht.
  In der Registerkarte *Port* haben Sie die Möglichkeit, die zu überwachenden Ports/Interfaces einzeln auszuwählen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Temperatur

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Temperatur im Gerät.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Wenn die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet, wechselt der Wert im Rahmen *Geräte-Status* auf `error`.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Schwellenwerte für die Temperatur legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Feld *Obere Temp.-Grenze [°C]* und Feld *Untere Temp.-Grenze [°C]*.

Ethernet-Modul entfernen

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Ethernet-Module.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie ein Ethernet-Modul aus dem Gerät entfernen.
  Weiter unten haben Sie die Möglichkeit, die zu überwachenden Ethernet-Module einzeln auszuwählen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Externen Speicher entfernen

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des aktiven externen Speichers.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie den aktiven externen Speicher aus dem Gerät entfernen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Den aktiven externen Speicher legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*, Rahmen *Externer Speicher*.

Externer Speicher nicht synchron

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Konfigurationsprofile im Gerät und im externen Speicher.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  In folgenden Situationen wechselt der Wert im Rahmen *Geräte-Status* auf `error`:
  - Das Konfigurationsprofil existiert ausschließlich im Gerät.
  - Das Konfigurationsprofil im Gerät unterscheidet sich vom Konfigurationsprofil im externen Speicher.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Ring-Redundanz

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Ringredundanz.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  In folgenden Situationen wechselt der Wert im Rahmen *Geräte-Status* auf `error`:
  - Das Gerät arbeitet als Redundanz-Manager. Die Redundanzfunktion des Geräts verwendet die alternative Verbindung. Eine Redundanzreserve ist nicht länger vorhanden.
  - Das Gerät als Ringteilnehmer hat einen Fehler in seinen Ringredundanz-Einstellungen erkannt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Netzteil

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Netzteils.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn das Gerät einen Fehler am Netzteil feststellt.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Ethernet-Modul

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung dieses Ethernet-Moduls.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie das Modul aus dem Gerät entfernen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellung ist wirksam, wenn Sie weiter oben das Kontrollkästchen *Ethernet-Modul entfernen* markieren.

[Port]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Verbindungsfehler melden

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Links auf dem Port/Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn der Link auf dem ausgewählten Port/Interface abbricht.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellung ist wirksam, wenn Sie in der Registerkarte *Global* das Kontrollkästchen *Verbindungsfehler* markieren.

[Status]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Zeitstempel

Zeigt Datum und Uhrzeit des Ereignisses.

Ursache

Zeigt das Ereignis, das den SNMP-Trap ausgelöst hat.

7.1.2 Sicherheitsstatus

[Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus]

Dieser Dialog gibt einen Überblick über den Zustand der sicherheitsrelevanten Einstellungen im Gerät.

Das Gerät zeigt seinen gegenwärtigen Status als `error` oder `ok` im Rahmen *Sicherheits-Status*. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät zeigt ermittelte Fehler in der Registerkarte *Status* und zusätzlich im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Sicherheits-Status*.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Global]
- [Port]
- [Status]

[Global]

Sicherheits-Status

Sicherheits-Status

Zeigt den gegenwärtigen Status der sicherheitsrelevanten Einstellungen im Gerät. Das Gerät bestimmt den Status aus den einzelnen überwachten Parametern.

Mögliche Werte:
- `ok`
- `error`
  Das Gerät zeigt diesen Wert, um einen ermittelten Fehler für eine der überwachten Parameter anzuzeigen.

Traps

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung an einer überwachten Funktion erkennt.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es an den überwachten Funktionen eine Änderung erkennt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Passwort-Voreinstellung unverändert

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Passworts für das lokal eingerichtete Benutzerkonto `admin`.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie für das Benutzerkonto `admin` das voreingestellte Passwort unverändert verwenden.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Das Passwort legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.

Min. Passwort-Länge kürzer als 8

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Richtlinie *Min. Passwort-Länge*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn für die Richtlinie *Min. Passwort-Länge* ein Wert kleiner als `8` festgelegt ist.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Richtlinie für die *Min. Passwort-Länge* legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*, Rahmen *Konfiguration*.

Passwort-Richtlinien deaktiviert

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Passwort-Richtlinien-Einstellungen.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn für mindestens eine der folgenden Richtlinien ein Wert kleiner als `1` festgelegt ist.
  - *Großbuchstaben (min.)*
  - *Kleinbuchstaben (min.)*
  - *Ziffern (min.)*
  - *Sonderzeichen (min.)*
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellungen für die Richtlinie legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*, Rahmen *Passwort-Richtlinien*.

Prüfen der Passwort-Richtlinien im Benutzerkonto deaktiviert

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion *Richtlinien überprüfen*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn die Funktion *Richtlinien überprüfen* bei mindestens ein Benutzerkonto inaktiv ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion *Richtlinien überprüfen* aktivieren Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.

Telnet-Server aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Telnet-Servers.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie den Telnet-Server einschalten.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Den Telnet-Server schalten Sie ein/aus im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *Telnet*.

HTTP-Server aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des HTTP-Servers.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie den HTTP-Server einschalten.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Den HTTP-Server schalten Sie ein/aus im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *HTTP*.

SNMP unverschlüsselt

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des SNMP-Servers.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn mindestens eine der folgenden Bedingungen zutrifft:
  - Die Funktion *SNMPv1* ist eingeschaltet.
  - Die Funktion *SNMPv2* ist eingeschaltet.
  - Die Verschlüsselung für SNMPv3 ist ausgeschaltet.
    Die Verschlüsselung schalten Sie ein im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*, Spalte *SNMP-Verschlüsselung*.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellungen für den SNMP-Agenten legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SNMP*.

Zugriff auf System Monitor 1 über die serielle Schnittstelle möglich

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Zustands von System Monitor 1.

Wenn System Monitor 1 aktiv ist, können Sie während des Systemstarts über die serielle Verbindung in den System Monitor 1 wechseln.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie System Monitor 1 aktivieren.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Sie aktivieren/deaktivieren System Monitor 1 im Dialog *Diagnose > System > Selbsttest*.

Speichern des Konfigurationsprofils auf dem externen Speicher möglich

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Konfigurationsprofils im externen Speicher.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn das Speichern des Konfigurationsprofils auf dem externen Speicher aktiv ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Das Speichern des Konfigurationsprofils im externen Speicher aktivieren/deaktivieren Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*.

Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Links auf den aktiven Ports.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn der Link auf einem aktiven Port abbricht. In der Registerkarte *Port* haben Sie die Möglichkeit, die zu überwachenden Ports einzeln auszuwählen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Zugriff mit HiDiscovery möglich

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion HiDiscovery.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie die Funktion HiDiscovery einschalten.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion HiDiscovery schalten Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global* ein/aus.

Unverschlüsselte Konfiguration vom externen Speicher laden

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Ladens unverschlüsselter Konfigurationsprofile vom externen Speicher.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn die Einstellungen dem Gerät ermöglichen, ein unverschlüsseltes Konfigurationsprofil vom externen Speicher zu laden.
  Der Rahmen *Sicherheits-Status* im Dialog *Grundeinstellungen > System* zeigt einen Alarm, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:
  - Das im externen Speicher gespeicherte Konfigurationsprofil ist unverschlüsselt.
    und
  - Die Spalte *Konfigurations-Priorität* im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* hat den Wert `erste` oder `zweite`.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

IEC61850-MMS aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion *IEC61850-MMS*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie die Funktion *IEC61850-MMS* einschalten.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion *IEC61850-MMS* schalten Sie im Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > IEC61850-MMS*, Rahmen *Funktion*ein/aus.

Self-signed HTTPS-Zertifikat vorhanden

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des digitalen Zertifikats des HTTP-Servers.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn der HTTPS-Server ein selbst generiertes digitales Zertifikat verwendet.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Modbus TCP aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion *Modbus TCP*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie die Funktion *Modbus TCP* einschalten.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion *Modbus TCP* schalten Sie im Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > Modbus TCP*, Rahmen *Funktion*ein/aus.

EtherNet/IP aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion *EtherNet/IP*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie die Funktion *EtherNet/IP* einschalten.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion *EtherNet/IP* schalten Sie im Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > EtherNet/IP*, Rahmen *Funktion*ein/aus.

PROFINET aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion *PROFINET*.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie die Funktion *PROFINET* einschalten.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion *PROFINET* schalten Sie im Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > PROFINET*, Rahmen *Funktion*ein/aus.

[Port]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Links auf den aktiven Ports.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn der Port eingeschaltet ist (Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*, Kontrollkästchen *Port an* ist `markiert`) und wenn der Link auf dem Port abbricht.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Diese Einstellung ist wirksam, wenn Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*, das Kontrollkästchen *Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports* markieren.

[Status]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Zeitstempel

Zeigt Datum und Uhrzeit des Ereignisses.

Ursache

Zeigt das Ereignis, das den SNMP-Trap ausgelöst hat.

7.1.3 Signalkontakt

[Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt]

Der Signalkontakt ist ein potentialfreier Relaiskontakt. Das Gerät ermöglicht Ihnen damit eine Ferndiagnose. Über den Signalkontakt signalisiert das Gerät das Eintreten von Ereignissen, indem es den Relaiskontakt öffnet und den Ruhestromkreis unterbricht.

Anmerkung:
Das Gerät enthält möglicherweise mehrere Signalkontakte. Hierbei enthält jeder einzelne Signalkontakt dieselben Überwachungsfunktionen. Mehrere Signalkontakte bieten Ihnen die Möglichkeit, unterschiedliche Funktionen zu gruppieren, was die Systemüberwachung flexibel macht.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- Signalkontakt 1 / Signalkontakt 2

7.1.3.1 Signalkontakt 1 / Signalkontakt 2

[Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt > Signalkontakt 1]

In diesem Dialog legen Sie die Auslösebedingungen für den Signalkontakt fest.

Der Signalkontakt bietet Ihnen folgende Möglichkeiten:
- Funktionsüberwachung des Geräts.
- Signalisierung des Gerätestatus des Geräts.
- Signalisierung des Sicherheitsstatus des Geräts.
- Steuerung externer Geräte bei manueller Einstellung des Signalkontakts.

Das Gerät zeigt ermittelte Fehler in der Registerkarte *Status* und zusätzlich im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Status Signalkontakt*.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Global]
- [Port]
- [Status]

[Global]

Konfiguration

Modus

Legt fest, welche Ereignisse der Signalkontakt signalisiert.

Mögliche Werte:

- `Manuelle Einstellung` (Voreinstellung für *Signalkontakt 2*, falls vorhanden)
  Mit dieser Einstellung schalten Sie den Signalkontakt von Hand, um zum Beispiel ein entferntes Gerät ein- oder auszuschalten. Siehe Optionsfeld *Kontakt*.
- `Funktionsüberwachung` (Voreinstellung)
  Mit dieser Einstellung signalisiert der Signalkontakt den Zustand der in der Tabelle unten festgelegten Parameter.
- `Geräte-Status`
  Mit dieser Einstellung signalisiert der Signalkontakt den Zustand der im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus* überwachten Parameter. Zusätzlich ist der Zustand im Rahmen *Signalkontakt-Status* ablesbar.
- `Sicherheits-Status`
  Mit dieser Einstellung signalisiert der Signalkontakt den Zustand der im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus* überwachten Parameter. Zusätzlich ist der Zustand im Rahmen *Signalkontakt-Status* ablesbar.
- `Geräte-/Sicherheits-Status`
  Mit dieser Einstellung signalisiert der Signalkontakt den Zustand der im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus* und im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus* überwachten Parameter. Zusätzlich ist der Zustand im Rahmen *Signalkontakt-Status* ablesbar.

Kontakt

Schaltet den Signalkontakt von Hand. Voraussetzung ist, dass in der Dropdown-Liste *Modus* der Eintrag `Manuelle Einstellung` ausgewählt ist.

Mögliche Werte:

- `offen`
  Der Signalkontakt ist geöffnet.
- `geschlossen`
  Der Signalkontakt ist geschlossen.

Signalkontakt-Status

Signalkontakt-Status

Zeigt den gegenwärtigen Zustand des Signalkontakts.

Mögliche Werte:

- `Offen (Fehler)`
  Der Signalkontakt ist geöffnet. Der Ruhestromkreis ist unterbrochen.
- `Geschlossen (Ok)`
  Der Signalkontakt ist geschlossen. Der Ruhestromkreis ist geschlossen.

Trap-Konfiguration

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung an einer überwachten Funktion erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es an den überwachten Funktionen eine Änderung erkennt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Verbindungsfehler

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Linkstatus auf dem Port/Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn der Link auf einem überwachten Port/Interface abbricht.
  In der Registerkarte *Port* haben Sie die Möglichkeit, die zu überwachenden Ports/Interfaces einzeln auszuwählen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Temperatur

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Temperatur im Gerät.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Schwellenwerte für die Temperatur legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Feld *Obere Temp.-Grenze [°C]* und Feld *Untere Temp.-Grenze [°C]*.

Ethernet-Modul entfernen

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Ethernet-Module.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn Sie ein Ethernet-Modul aus dem Gerät entfernen.
  Weiter unten haben Sie die Möglichkeit, die zu überwachenden Ethernet-Module einzeln auszuwählen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Externer Speicher wurde entfernt

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des aktiven externen Speichers.

Den aktiven externen Speicher legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*, Rahmen *Externer Speicher*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn Sie den aktiven externen Speicher aus dem Gerät entfernen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Externer Speicher und NVM nicht synchron

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Konfigurationsprofile im Gerät und im externen Speicher.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  In folgenden Situationen öffnet der Signalkontakt:
  - Das Konfigurationsprofil existiert ausschließlich im Gerät.
  - Das Konfigurationsprofil im Gerät unterscheidet sich vom Konfigurationsprofil im externen Speicher.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Ring-Redundanz

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Ringredundanz.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  In folgenden Situationen öffnet der Signalkontakt:
  - Das Gerät arbeitet als Redundanz-Manager. Die Redundanzfunktion des Geräts verwendet die alternative Verbindung. Eine Redundanzreserve ist nicht länger vorhanden.
  - Das Gerät als Ringteilnehmer hat einen Fehler in seinen Ringredundanz-Einstellungen erkannt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Ethernet-Loops

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung von Schicht-2-Ethernet-Loops. Die Einstellungen der Funktion *Loop-Schutz* legen Sie im Dialog *Diagnose > Loop-Schutz* fest.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn das Gerät einen Ethernet-Loop feststellt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Netzteil

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Netzteils.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn das Gerät einen Fehler an diesem Netzteil feststellt.
- `unmarkiert`
  Die Überwachung ist inaktiv.

Ethernet-Modul

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung dieses Ethernet-Moduls.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn Sie dieses Ethernet-Modul aus dem Gerät entfernen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellung ist wirksam, wenn Sie weiter oben das Kontrollkästchen *Ethernet-Modul entfernen* markieren.

[Port]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Verbindungsfehler melden

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Links auf dem Port/Interface.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  Der Signalkontakt öffnet, wenn der Link auf dem ausgewählten Port/Interface abbricht.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellung ist wirksam, wenn Sie in der Registerkarte *Global* das Kontrollkästchen *Verbindungsfehler* markieren.

[Status]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Zeitstempel

Zeigt Datum und Uhrzeit des Ereignisses.

Ursache

Zeigt das Ereignis, das den SNMP-Trap ausgelöst hat.

7.1.4 MAC-Benachrichtigung

[Diagnose > Statuskonfiguration > MAC-Benachrichtigung]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Änderungen im Netz anhand der MAC-Adresse der Geräte zu verfolgen. Das Gerät speichert die Kombination aus Port und MAC-Adresse in seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database). Wenn das Gerät die MAC-Adresse eines (nicht mehr) angeschlossenen Geräts (ver-)lernt, sendet das Gerät einen SNMP-Trap.

Diese Funktion ist für Ports gedacht, an die Sie Endgeräte anschließen und an denen sich folglich die MAC-Adresse selten ändert.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *MAC-Benachrichtigung* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *MAC-Benachrichtigung* ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *MAC-Benachrichtigung* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Intervall [s]

Legt das Sendeintervall in Sekunden fest. Wenn das Gerät die MAC-Adresse eines (nicht mehr) angeschlossenen Geräts (ver-)lernt, sendet das Gerät nach dieser Zeit einen SNMP-Trap.

Mögliche Werte:

- `0..2147483647 (2³¹-1)` (Voreinstellung: `1`)

Das Gerät erfasst vor dem Senden eines SNMP-Trap bis zu 20 MAC-Adressen. Wenn das Gerät sehr viele Änderungen erkennt, dann sendet es den SNMP-Trap bereits vor Ablauf des Sendeintervalls.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *MAC-Benachrichtigung* auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *MAC-Benachrichtigung* ist auf dem Port aktiv.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn eines der folgenden Ereignisse eintritt:
  – Das Gerät lernt die MAC-Adresse eines neu angeschlossenen Geräts.
  – Das Gerät verlernt die MAC-Adresse eines nicht mehr angeschlossenen Geräts.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *MAC-Benachrichtigung* ist auf dem Port inaktiv.

Letzte MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts, das zuletzt an den Port angeschlossen oder vom Port getrennt wurde.

Das Gerät erkennt die MAC-Adressen von Geräten, die wie folgt angeschlossen sind:

- direkt an den Port angeschlossen
- über andere Geräte im Netz mit dem Port verbunden

Status letzte MAC

Zeigt den Zustand des Werts *Letzte MAC-Adresse* auf dem Port.

Mögliche Werte:

- *`added`*
  Das Gerät hat erkannt, dass ein anderes Gerät an den Port angeschlossen wurde.

- *removed*
  Das Gerät hat erkannt, dass das angeschlossene Gerät vom Port entfernt wurde.
- *other*
  Das Gerät hat keinen Status erkannt.

7.1.5 Alarme (Traps)

[Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)]

Das Gerät ermöglicht Ihnen das Senden eines SNMP-Traps als Reaktion auf bestimmte Ereignisse.

Die Ereignisse, bei denen das Gerät einen SNMP-Trap auslöst, legen Sie in den folgenden Dialogen fest:
- *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*
- *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*
- *Diagnose > Statuskonfiguration > MAC-Benachrichtigung*

Beim Einrichten von Loopback-Interfaces verwendet das Gerät die IP-Adresse des ersten Loopback-Interfaces als Absender der SNMP-Traps. Andernfalls verwendet das Gerät die Adresse des Management des Geräts.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- Trap V3 Benutzerverwaltung
- Trap Ziele

7.1.5.1 Trap V3 Benutzerverwaltung

[Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps) > Trap V3 Benutzerverwaltung]

In diesem Dialog legen Sie die SNMPv3-Trap-Benutzer fest, welche SNMP-Traps an das/die Trap-Ziel(e) senden können. Das Gerät unterstützt verschlüsselte SNMPv3-Traps sowie Authentifizierung für das Senden.

SNMPv3-Trap-Benutzer haben die Berechtigung, SNMPv3-Traps an die festgelegten SNMPv3-Trap-Destinations zu senden.

SNMPv3-Trap-Benutzer sind ausschließlich für das Senden von SNMPv3-Traps an SNMPv3-Trap-Destinations bestimmt. Die SNMPv3-Trap-Benutzer unterscheiden sich von den im Gerät eingerichteten Benutzerkonten. Verwechseln Sie diese nicht. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Das Gerät fügt einen SNMPv3-Trap-Benutzer mit den Parametern hinzu, die Sie in diesem Fenster festlegen.

- In der Dropdown-Liste *Zu klonender Benutzer* wählen Sie das Benutzerkonto, von dem das Gerät die Authentifizierungseinstellungen klont.
  Wählen Sie obligatorisch eines der im Gerät eingerichteten Benutzerkonten aus. Benutzerkonten für das Gerät richten Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung* ein.
- Im Feld *Trap Benutzer Name* legen Sie den Namen für den SNMPv3-Trap-Benutzer fest.
  Mögliche Werte:
  - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- In der Dropdown-Liste *Trap Benutzer Auth Protokoll* wählen Sie das Protokoll für das Senden von SNMPv3-Traps mit Authentifizierung.
  Mögliche Werte:
  - *kein*
    Das Gerät sendet unverschlüsselte SNMPv3-Traps ohne Authentifizierung.
  - *hmacmd5*
    Das Gerät sendet SNMPv3-Traps, die mittels Message-Digest Algorithm 5 (HMACMD5) signiert sind.
    Verfügbar, wenn dieser Algorithmus bereits für den zu klonenden Benutzer festgelegt ist.
  - *hmacsha*
    Das Gerät sendet SNMPv3-Traps, die mittels Secure Hash Algorithm (HMACSHA) signiert sind.
    Verfügbar, wenn dieser Algorithmus bereits für den zu klonenden Benutzer festgelegt ist.
- Im Feld *Trap Benutzer Auth Passwort* legen Sie das Passwort fest, mit dem sich der SNMPv3-Trap-Benutzer vor dem Senden authentifiziert.
  Mögliche Werte:
  - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 8..64 Zeichen

  Voraussetzung ist, dass in der Dropdown-Liste *Trap Benutzer Auth Protokoll* ein anderer Eintrag als *kein* ausgewählt ist.

- In der Dropdown-Liste *Trap Benutzer Priv Protokoll* wählen Sie das Protokoll, welches das Gerät für diesen Benutzer zur Verschlüsselung der SNMPv3-Traps verwendet.
  Mögliche Werte:
  - *kein* (Voreinstellung)
    Keine Verschlüsselung.
  - *des*
    Data Encryption Standard (DES).
    Verfügbar, wenn dieses Protokoll bereits für den zu klonenden Benutzer festgelegt ist.
  - *aesCfb128*
    Advanced Encryption Standard (AES128).
    Verfügbar, wenn dieses Protokoll bereits für den zu klonenden Benutzer festgelegt ist.
- Im Feld *Trap Benutzer Priv Passwort* legen Sie das Passwort fest, mit dem sich der SNMPv3-Trap-Benutzer vor dem Senden authentifiziert.
  Mögliche Werte:
  - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 8..64 Zeichen

  Voraussetzung ist, dass in der Dropdown-Liste *Trap Benutzer Auth Protokoll* ein anderer Eintrag als *kein* ausgewählt ist.

Wenn Sie die Schaltfläche *Ok* klicken, fügt das Gerät die Tabellenzeile für den SNMPv3 Trap-Benutzer hinzu. Wenn Sie in der Dropdown-Liste *Trap Benutzer Auth Protokoll* oder *Trap Benutzer Priv Protokoll* einen anderen Eintrag als *kein* gewählt haben, öffnet sich zunächst das Fenster *Anmelde-informationen*. Dann geben Sie das/die erforderliche(n) Passwort(e) ein. Auch wenn Sie ein falsches Passwort eingeben, fügt das Gerät den SNMPv3-Trap-Benutzer hinzu. Wenn das Gerät SNMPv3-Traps sendet, kann das Trap-Ziel diese jedoch nicht entschlüsseln.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

SNMPv3 Notification Benutzer

Zeigt den Namen des SNMPv3-Trap-Benutzers.

Authentifizierung

Zeigt das Protokoll für das Senden von SNMPv3-Traps mit Authentifizierung im Kontext des SNMPv3-Trap-Benutzers.

Auth Passwort

Zeigt ***** (Sternchen) anstelle des Authentifizierungspassworts des SNMPv3 trap-Benutzers an.

Um das Passwort zu ändern, fügen Sie einen weiteren SNMPv3-Trap-Benutzer hinzu und löschen dann den bestehenden.

Privacy

Zeigt das Protokoll, welches das Gerät für diesen Benutzer zur Verschlüsselung der SNMPv3-Traps verwendet.

Priv Passwort

Zeigt ***** (Sternchen) anstelle des Passworts an, das der SNMPv3-Trap-Benutzer zur Authentifizierung vor dem Senden verwendet.

Um das Passwort zu ändern, fügen Sie einen weiteren SNMPv3-Trap-Benutzer hinzu und löschen dann den bestehenden.

Status Benutzer

Zeigt den Status des SNMPv3-Trap-Benutzers.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der SNMPv3-Trap-Benutzer ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Der SNMPv3-Trap-Benutzer ist inaktiv.

7.1.5.2 Trap Ziele

[Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps) > Trap Ziele]

In diesem Dialog legen Sie die Trap-Ziele fest, an die das Gerät SNMP-Traps sendet.

Für SNMPv3 gelten die folgenden Kriterien:
- Das Gerät sendet SNMPv3-Traps an das für den betreffenden SNMPv3-Trap-Benutzer festgelegte Trap-Ziel.
- Das Gerät unterstützt maximal 10 Trap-Ziele für SNMPv3.

Funktion

Funktion

Schaltet das Senden von SNMP-Traps ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An* (Voreinstellung)
Das Senden von SNMP-Traps ist eingeschaltet.

▶ *Aus*
Das Senden von SNMP-Traps ist ausgeschaltet.

SNMPv1/v2-Trap-Community

Name

Legt die Community-Zeichenfolge fest, die das Gerät in jedem SNMPv1/v2-Trap zur Authentifizierung an das Trap-Ziel sendet.

Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen
`trap` (Voreinstellung)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Damit richten Sie ein Trap-Ziel im Gerät ein.

- Im Feld *Name* legen Sie einen Namen für das Trap-Ziel fest.
  Mögliche Werte:
  - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- In der Dropdown-Liste *Typ* wählen Sie die SNMP-Version, die das Gerät zum Senden von SNMP-Traps an das Trap-Ziel verwendet.
  Mögliche Werte:
  - `V1`
    SNMP Version 1
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  - `V3`
    SNMP Version 3
- Im Feld *Adresse* legen Sie IP-Adresse und Port des Trap-Ziels fest.
  Mögliche Werte:
  - `<IPv4-Adresse>:<Port>`
    Wenn Sie keinen Port festlegen, fügt das Gerät automatisch den Port `162` dem Trap-Ziel hinzu.
- In der Dropdown-Liste *SNMPv3 Trap Benutzer* wählen Sie den SNMPv3-Trap-Benutzer, in dessen Kontext das Gerät SNMPv3-Traps an das Trap-Ziel sendet.
  Voraussetzung ist, dass Sie in der Dropdown-Liste *Typ* den Eintrag `V3` wählen.
  Sie wählen einen der Benutzer, die Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps) >* Trap V3 Benutzerverwaltung eingerichtet haben.
- In der Dropdown-Liste *Sicherheitsstufe* wählen Sie, ob das Gerät die SNMPv3-Traps verschlüsselt sendet und ob vor dem Senden eine Authentifizierung erforderlich ist.
  Voraussetzung ist, dass Sie in der Dropdown-Liste *Typ* den Eintrag `V3` wählen.
  Mögliche Werte:
  - `noAuthNoPriv`
    Das Gerät sendet unverschlüsselte SNMPv3-Traps ohne Authentifizierung.
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  - `authNoPriv`
    Das Gerät sendet unverschlüsselte SNMPv3-Traps.
    Der Benutzer muss sich vor dem Senden von SNMPv3-Traps authentifizieren.
  - `authPriv`
    Das Gerät sendet verschlüsselte SNMPv3-Traps.
    Der Benutzer muss sich vor dem Senden von SNMPv3-Traps authentifizieren.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Name

Zeigt den Namen, den Sie für das Trap-Ziel (Trap-Host) festgelegt haben.

SNMP Protokoll

Zeigt die SNMP-Version, die das Gerät verwendet, um SNMP-Traps an das Trap-Ziel zu senden.

Adresse

Legt IP-Adresse und Port des Trap-Ziels (Trap-Host) fest.

Mögliche Werte:

- `<IPv4-Adresse>:<Port>`
  Wenn Sie keinen Port festlegen, fügt das Gerät automatisch den Port `162` dem Trap-Ziel hinzu.

SNMPv3 Trap Benutzer

Legt den SNMPv3-Trap-Benutzer fest, den das Gerät verwendet, um SNMPv3-Traps an das Trap-Ziel zu senden.

Sie wählen einen der SNMPv3-Trap-Benutzer, die Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps) > Trap V3 Benutzerverwaltung* eingerichtet haben.

Sicherheitsstufe

Legt fest, ob das Gerät die SNMPv3-Traps verschlüsselt sendet und ob vor dem Senden eine Authentifizierung erforderlich ist.

Mögliche Werte:

- `noAuthNoPriv`
  Das Gerät sendet unverschlüsselte SNMPv3-Traps ohne Authentifizierung.
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
- `authNoPriv`
  Das Gerät sendet unverschlüsselte SNMPv3-Traps.
  Der Benutzer muss sich vor dem Senden von SNMPv3-Traps authentifizieren.
- `authPriv`
  Das Gerät sendet verschlüsselte SNMPv3-Traps.
  Der Benutzer muss sich vor dem Senden von SNMPv3-Traps authentifizieren.

Typ

Zeigt den Typ der Benachrichtigung.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps an das Trap-Ziel.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps an das Trap-Ziel ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps an dieses Trap-Ziel ist inaktiv.

7.2 System

[Diagnose > System]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Systeminformationen
- Hardware-Zustand
- Konfigurations-Check
- IP-Adressen Konflikterkennung
- ARP
- Selbsttest

7.2.1 Systeminformationen

[Diagnose > System > Systeminformationen]

Dieser Dialog zeigt den gegenwärtigen Betriebszustand einzelner Komponenten im Gerät. Die angezeigten Werte sind ein Schnappschuss, sie repräsentieren den Betriebszustand zum Zeitpunkt, zu dem der Dialog die Seite geladen hat.

Schaltflächen

Systeminformationen speichern

Speichert die HTML-Seite auf Ihrem PC mittels Webbrowser-Dialog.

7.2.2 Hardware-Zustand

[Diagnose > System > Hardware-Zustand]

Dieser Dialog gibt Auskunft über Aufteilung und Zustand des Flash-Speichers des Geräts.

Information

Betriebsstunden

Zeigt die Gesamtbetriebszeit des Geräts seit Lieferung.

Mögliche Werte:

- `..d ..h ..m ..s`
  Tag(e) Stunde(n) Minute(n) Sekunde(n)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Flash-Region

Zeigt den Namen des Parameters, zum Beispiel für den betreffenden Speicherbereich.

Beschreibung

Zeigt eine Beschreibung für den Parameter.

Flash-Sektoren

Zeigt, wie viele Sektoren dem Speicherbereich zugewiesen sind.

Lösch-Vorgänge

Zeigt, wie viele Male das Gerät die Sektoren des Speicherbereichs überschrieben hat.

7.2.3 Konfigurations-Check

[Diagnose > System > Konfigurations-Check]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Einstellungen im Gerät mit den Einstellungen seiner Nachbargeräte zu vergleichen. Dazu verwendet das Gerät die Informationen, die es mittels Topologie-Erkennung (LLDP) von seinen Nachbargeräten empfangen hat.

Der Dialog listet die erkannten Abweichungen auf, welche die Leistungsfähigkeit der Kommunikation zwischen dem Gerät und den erkannten Nachbargeräten beeinflussen.

Anmerkung:
Ein Nachbargerät ohne LLDP-Unterstützung, das LLDP-Pakete weiterleitet, kann im Dialog mehrdeutige Meldungen verursachen. Dies tritt auf, wenn das Nachbargerät ein Hub oder ein Switch ohne Management ist, der IEEE 802.1D-2004 ignoriert. Der Dialog stellt in dem Fall die am Nachbargerät angeschlossenen und erkannten Geräte als direkt mit dem Gerät verbunden dar, obwohl diese am Nachbargerät angeschlossen sind.

Konfiguration

Starte Konfigurations-Check...

Startet die Prüfung und aktualisiert den Inhalt der Tabelle.

Bleibt die Tabelle leer, war der Konfigurations-Check erfolgreich und die Einstellungen im Gerät sind kompatibel zu den Einstellungen in den erkannten Nachbargeräten.

Information

Fehler

Zeigt, wie viele Abweichungen des Levels `ERROR` das Gerät beim Konfigurations-Check erkannt hat.

Warnung

Zeigt, wie viele Abweichungen des Levels `WARNING` das Gerät beim Konfigurations-Check erkannt hat.

Wenn im Gerät mehr als 39 VLANs eingerichtet sind, dann zeigt der Dialog fortwährend eine Warnung. Der Grund ist die begrenzte Anzahl der möglichen VLAN-Informationen in LLDP-Paketen mit begrenzter Länge. Das Gerät vergleicht die ersten 39 VLANs automatisch. Wenn im Gerät 40 oder mehr VLANs eingerichtet sind, dann prüfen Sie die Übereinstimmung der weiteren VLANs gegebenenfalls manuell.

Information

Zeigt, wie viele Abweichungen des Levels `INFORMATION` das Gerät beim Konfigurations-Check erkannt hat.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

⛶

Zeigt detaillierte Informationen über die erkannten Abweichungen im Bereich unterhalb der Tabellenzeile. Um die detaillierten Informationen wieder auszublenden, klicken Sie die Schaltfläche ⛶. Wenn Sie das Symbol in der Kopfzeile der Tabelle klicken, blenden Sie die detaillierten Informationen für jede Tabellenzeile ein oder aus.

ID

Zeigt die Regel-ID der aufgetretenen Abweichungen. Der Dialog fasst mehrere Abweichungen mit der gleichen Regel-ID unter einer Regel-ID zusammen.

Level

Zeigt den Grad der Abweichung zwischen den Einstellungen dieses Geräts und den Einstellungen der erkannten Nachbargeräte.

Das Gerät unterscheidet die folgenden Zustände:

- `INFORMATION`
  Die Leistungsfähigkeit der Kommunikation zwischen den beiden Geräten ist nicht beeinträchtigt.
- `WARNING`
  Die Leistungsfähigkeit der Kommunikation zwischen den beiden Geräten kann beeinträchtigt sein.
- `ERROR`
  Die Kommunikation zwischen den beiden Geräten ist beeinträchtigt.

Nachricht

Zeigt eine Zusammenfassung der erkannten Abweichungen.

7.2.4 IP-Adressen Konflikterkennung

[Diagnose > System > IP-Adressen Konflikterkennung]

Mit der Funktion *IP-Adressen Konflikterkennung* prüft das Gerät, ob ein weiteres Gerät im Netz die eigene IP-Adresse verwendet. Zu diesem Zweck analysiert das Gerät empfangene ARP-Pakete.

In diesem Dialog legen Sie das Verfahren fest, mit dem das Gerät Adresskonflikte erkennt und legen die erforderlichen Einstellungen dafür fest.

Das Gerät zeigt erkannte Adresskonflikte in der Tabelle in der Registerkarte *Management*.

Wenn das Gerät auf seinen Router-Interfaces einen Adresskonflikt erkennt, dann zeigt es den zuletzt erkannten Adresskonflikt in der Registerkarte *Routing*.

Wenn das Gerät einen Adresskonflikt erkennt, blinkt die Status-LED des Geräts 4-mal rot.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Management]
- [Routing]

[Management]

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *IP-Adressen Konflikterkennung* ein/aus.

Mögliche Werte:
- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *IP-Adressen Konflikterkennung* ist eingeschaltet.
  Das Gerät prüft, ob ein weiteres Gerät im Netz die eigene IP-Adresse verwendet.
- *Aus*
  Die Funktion *IP-Adressen Konflikterkennung* ist ausgeschaltet.

Information

Konflikt erkannt

Zeigt, ob gegenwärtig ein Adresskonflikt besteht.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Das Gerät erkennt einen Adresskonflikt.
- `unmarkiert`
  Das Gerät erkennt keinen Adresskonflikt.

Konfiguration

Erkennung Modus

Legt das Verfahren fest, mit dem das Gerät Adresskonflikte erkennt.

Mögliche Werte:

- `aktiv und passiv` (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet aktive und passive Adresskonflikt-Erkennung.
- `aktiv`
  Aktive Adresskonflikt-Erkennung. Das Gerät vermeidet aktiv, dass es mit einer bereits im Netz vorhandenen IP-Adresse kommuniziert. Die Adresskonflikt-Erkennung beginnt, sobald Sie das Gerät ans Netz anschließen oder seine IP-Parameter ändern.
  - Das Gerät sendet 4 ARP-Probe-Datenpakete mit dem im Feld *Erkennung Verzögerung [ms]* festgelegten zeitlichen Abstand. Empfängt das Gerät auf diese Datenpakete eine Antwort, liegt ein Addresskonflikt vor.
  - Erkennt das Gerät keinen Adresskonflikt, sendet es 2 Gratuitous-ARP-Datenpakete als Announcement. Diese Datenpakete sendet das Gerät auch dann, wenn die Adresskonflikt-Erkennung ausgeschaltet ist.
  - Ist die IP-Adresse bereits im Netz vorhanden, wechselt das Gerät zurück zu den zuvor verwendeten IP-Parametern (falls möglich).
    Erhält das Gerät seine IP-Parameter von einem DHCP-Server, sendet es eine DHCPDEC-LINE-Nachricht an den DHCP-Server zurück.
  - Das Gerät prüft jeweils nach der im Feld *Rückfallverzögerung [s]* festgelegten Zeit, ob der Adresskonflikt weiterhin besteht. Erkennt das Gerät 10 Adresskonflikte nacheinander, verlängert es die Wartezeit bis zur nächsten Prüfung auf 60 s.
  - Sobald das Gerät den Adresskonflikt behebt, geht das Management des Geräts wieder ans Netz.
- `passiv`
  Passive Adresskonflikt-Erkennung. Das Gerät analysiert den Datenstrom im Netz. Wenn ein weiteres Gerät im Netz die eigene IP-Adresse verwendet, „verteidigt“ das Gerät seine IP-Adresse zunächst. Das Gerät hört auf zu senden, wenn anschließend das andere Gerät weiter mit derselben IP-Adresse sendet.
  - Zur „Verteidigung“ sendet das Gerät Gratuitous-ARP-Datenpakete. Diesen Vorgang wiederholt das Gerät sooft wie im Feld *Address-Protections*festgelegt.
  - Sendet das andere Gerät weiter mit derselben IP-Adresse, prüft das Gerät zyklisch jeweils nach der im Feld *Rückfallverzögerung [s]* festgelegten Zeit, ob der Adresskonflikt weiterhin besteht.
  - Sobald das Gerät den Adresskonflikt behebt, geht das Management des Geräts wieder ans Netz.

Periodische ARP-Überprüfung senden

Schaltet die periodische Adresskonflikt-Erkennung ein/aus.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die periodische Adresskonflikt-Erkennung ist eingeschaltet.
  - Das Gerät sendet jeweils nach 90 bis 150 Sekunden ein ARP-Probe-Datenpaket und wartet solange wie im Feld *Erkennung Verzögerung [ms]* festgelegt auf Antwort.
  - Erkennt das Gerät einen Adresskonflikt, wendet es die Funktionen des passiven Erkennungsmodus an. Wenn die Funktion *Trap senden* eingeschaltet ist, sendet das Gerät einen SNMP-Trap.
- `unmarkiert`
  Die periodische Adresskonflikt-Erkennung ist ausgeschaltet.

Erkennung Verzögerung [ms]

Legt die Zeitspanne in Millisekunden fest, in der das Gerät nach dem Senden eines ARP-Datenpakets auf Antwort wartet.

Mögliche Werte:

- `20..500` (Voreinstellung: `200`)

Rückfallverzögerung [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät erneut prüft, ob der Adresskonflikt weiterhin besteht.

Mögliche Werte:

- `3..3600` (Voreinstellung: `15`)

Address-Protections

Legt fest, wie viele Male das Gerät im passiven Erkennungsmodus zum „Verteidigen“ seiner IP-Adresse Gratuitous-ARP-Datenpakete sendet.

Mögliche Werte:

- `0..100` (Voreinstellung: `1`)

Protektions-Intervall [ms]

Legt die Zeit in Millisekunden fest, nach der das Gerät im passiven Erkennungsmodus zum „Verteidigen“ seiner IP-Adresse erneut Gratuitous-ARP-Datenpakete sendet.

Mögliche Werte:

- `20..10000` (Voreinstellung: `10000`)

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät einen Adresskonflikt erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es einen Adresskonflikt erkennt.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Zeitstempel

Zeigt den Zeitpunkt, zu dem das Gerät einen Adresskonflikt erkannt hat.

Port

Zeigt die Nummer des Ports, an dem das Gerät den Adresskonflikt erkannt hat.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse, die den Adresskonflikt hervorruft.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts, mit dem der Adresskonflikt besteht.

[Routing]

Konfiguration

Schaltflächen

Routing-Konflikt Erkennung starten

Startet die Erkennung auf den Router-Interfaces.

Das Gerät sendet einen Broadcast auf den Router-Interfaces. Anschließend analysiert das Gerät die empfangenen ARP-Pakete.

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät einen Adresskonflikt erkennt.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es einen Adresskonflikt erkennt.
- `unmarkiert`
  Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Information

Das Gerät zeigt die Informationen in diesem Rahmen weiterhin, auch wenn der Adresskonflikt, den das Gerät zuletzt erkannt hat, nicht mehr vorhanden ist. Um die Werte zurückzusetzen, klicken Sie die Schaltfläche 🗑 .

Schaltflächen

🗑 Routing-Statistiken zurücksetzen

Setzt die Werte im Rahmen *Information* zurück.

IP-Adresse Konflikt erkannt

Zeigt, ob das Gerät einen Adresskonflikt erkannt hat.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät hat einen Adresskonflikt erkannt.
- `unmarkiert`
  Das Gerät hat keinen Adresskonflikt erkannt.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse, die den Adresskonflikt hervorgerufen hat.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts, das den Adresskonflikt hervorgerufen hat.

Zeit seit letztem Konflikt

Zeigt die Zeit, die vergangen ist, seitdem das Gerät den Adresskonflikt erkannt hat.

7.2.5 ARP

[Diagnose > System > ARP]

Dieser Dialog zeigt die MAC- und IP-Adressen der Nachbargeräte, die mit dem Management des Geräts verbunden sind.

Das Gerät kann IPv4 und IPv6-Adressen anzeigen. Bei IPv6 ermittelt das Gerät die Adressen benachbarter Geräte mithilfe des Neighbor Discovery Protocol (NDP).

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

ARP-Tabelle leeren

Löscht die dynamisch eingerichteten Adressen aus der ARP-Tabelle.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

IP-Adresse

Zeigt die IPv4-Adresse oder die IPv6-Adresse eines benachbarten Geräts.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse eines benachbarten Geräts.

Letztes Update

Zeigt die Zeit in Sekunden, seit der die gegenwärtigen Einstellungen des Eintrags in der ARP-Tabelle eingetragen sind.

Typ

Zeigt die Art des Eintrags.

Mögliche Werte:

- `statisch`
  Statischer Eintrag. Der statische Eintrag bleibt nach dem Löschen der ARP-Tabelle erhalten.
- `dynamisch`
  Dynamischer Eintrag. Das Gerät löscht den dynamischen Eintrag nach Überschreiten der *Aging-Time [s]*, falls das Gerät während dieser Zeit keine Daten von diesem Gerät empfängt.
- `lokal`
  IP- und MAC-Adresse des Geräte-Managements.

Aktiv

Zeigt, dass die ARP-Tabelle die IP/MAC-Adresszuweisung als aktiven Eintrag enthält.

7.2.6 Selbsttest

[Diagnose > System > Selbsttest]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Folgendes zu tun:
- Den RAM-Selbsttest aktivieren/deaktivieren, den das Gerät beim Systemstart ausführt.
- Während des Systemstarts den Zugriff auf System Monitor 1 ermöglichen/unterbinden.
- Festlegen, wie sich das Gerät im verhält, wenn es einen Fehler erkennt.

Konfiguration

Die folgenden Einstellungen sperren Ihnen dauerhaft den Zugang zum Gerät, wenn das Gerät beim Neustart kein lesbares Konfigurationsprofil findet.
- Kontrollkästchen *SysMon1 ist verfügbar* ist `unmarkiert`.
- Kontrollkästchen *Bei Fehler Default-Konfiguration laden* ist `unmarkiert`.

Dies ist zum Beispiel dann der Fall, wenn sich das Passwort des zu ladenden Konfigurationsprofils von dem im Gerät festgelegten Passwort unterscheidet. Um das Gerät wieder entsperren zu lassen, wenden Sie sich an Ihren Vertriebspartner.

RAM-Test

Aktiviert/deaktiviert den RAM-Speicher-Test, den das Gerät während des Systemstarts ausführt.

Mögliche Werte:

▶ `markiert` (Voreinstellung)
Der RAM-Speicher-Test ist aktiviert. Während des Systemstarts testet das Gerät den RAM-Speicher.

▶ `unmarkiert`
Der RAM-Speicher-Test ist deaktiviert. Dies verkürzt die Startzeit des Geräts.

SysMon1 ist verfügbar

Aktiviert/deaktiviert die Möglichkeit, während des Systemstarts auf System Monitor 1 zuzugreifen.

Mögliche Werte:

▶ `markiert` (Voreinstellung)
Das Gerät ermöglicht Ihnen, während des Systemstarts in den System Monitor 1 zu wechseln.

▶ `unmarkiert`
Das Gerät startet ohne die Möglichkeit, auf System Monitor 1 zuzugreifen.

System Monitor 1 ermöglicht Ihnen u. a., die Geräte-Software zu aktualisieren und gespeicherte Konfigurationsprofile zu löschen.

Bei Fehler Default-Konfiguration laden

Aktiviert/deaktiviert das Laden der Werkseinstellungen, falls das Gerät beim Neustart kein lesbares Konfigurationsprofil findet.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät lädt die Werkseinstellungen.
- `unmarkiert`
  Das Gerät bricht den Neustart ab und hält an. Der Zugriff auf das Management des Geräts ist ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.
  Um das Gerät wieder über das Netz erreichbar zu machen, wechseln Sie in den System Monitor 1 und setzen die Einstellungen zurück. Nach dem Systemstart verwendet das Gerät die Werkseinstellungen.

Tabelle

In dieser Tabelle legen Sie fest, wie sich das Gerät verhält, wenn es einen Fehler erkennt.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Ursache

Ursachen erkannter Fehler, auf die das Gerät reagiert.

Mögliche Werte:

- *`task`*
  Das Gerät erkennt Fehler in ausgeführten Anwendungen, zum Beispiel wenn eine Task abbricht oder nicht verfügbar ist.
- *`resource`*
  Das Gerät erkennt Fehler in den verfügbaren Ressourcen, zum Beispiel bei knapp werdendem Speicher.
- *`software`*
  Das Gerät erkennt Software-Fehler, zum Beispiel Fehler beim Konsistenz-Check.
- *`hardware`*
  Das Gerät erkennt Hardware-Fehler, zum Beispiel im Chipsatz.

Aktion

Legt das Verhalten des Geräts fest, wenn das nebenstehende Ereignis eintritt.

Mögliche Werte:

- *`logOnly`*
  Das Gerät protokolliert den Fehler in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.
- *`sendTrap`*
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
- *`reboot`* (Voreinstellung)
  Das Gerät löst einen Neustart aus.

7.3 E-Mail-Benachrichtigung

[Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mehrere Empfänger per E-Mail über aufgetretene Ereignisse zu benachrichtigen.

Das Gerät sendet die E-Mails sofort oder in regelmäßigen Abständen, abhängig vom Schweregrad des Ereignisses. Üblicherweise legen Sie fest, dass Ereignisse mit hohem Schweregrad sofort gemeldet werden.

Sie können jeweils mehrere Empfänger festlegen, an die das Gerät die E-Mails entweder sofort oder in regelmäßigen Abständen sendet.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- E-Mail-Benachrichtigung Global
- E-Mail-Benachrichtigung Empfänger
- E-Mail-Benachrichtigung Mail-Server

7.3.1 E-Mail-Benachrichtigung Global

[Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Global]

In diesem Dialog legen Sie die Absender-Einstellungen fest. Außerdem legen Sie fest, für welche Ereignis-Schweregrade das Gerät die E-Mails sofort und für welche in regelmäßigen Abständen sendet.

Funktion

Funktion

Schaltet das Senden von E-Mails ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Das Senden von E-Mails ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Das Senden von E-Mails ist ausgeschaltet.

Information

Schaltflächen

E-Mail-Benachrichtigung Statistik leeren

Setzt die Zähler im Rahmen *Information* auf `0`.

Gesendete Nachrichten

Zeigt, wie viele Male das Gerät erfolgreich E-Mails an den Mail-Server gesendet hat.

Unzustellbare Nachrichten

Zeigt, wie viele Male das Gerät erfolglos versucht hat, E-Mails an den Mail-Server zu senden.

Zeitpunkt der letzten Nachricht

Zeigt den Zeitpunkt (Datum und Uhrzeit), zu dem das Gerät zuletzt eine E-Mail an den Mail-Server gesendet hat.

Zertifikate/Sperrlisten

Um eine sichere Verbindung herzustellen, muss das Gerät ein gültiges digitales Zertifikat erhalten, damit es die Identität des Servers verifizieren kann. Voraussetzung ist, dass Sie das öffentliche Zertifikat des Servers auf das Gerät übertragen haben. Bitten Sie den Server-Administrator um ein digitales Zertifikat im X.509-Format. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich digitale Zertifikate zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Eine Certificate Revocation Liste (CRL) enthält digitale Zertifikate, welche die Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) vor deren geplanten Ablaufdatum widerrufen hat. Beim Herstellen einer sicheren Verbindung zum Server bricht das Gerät ab, wenn die CRL das öffentliche Zertifikat des Servers enthält. Das Gerät protokolliert das Ereignis im System-Log. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich CRLs zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Schaltflächen

Alle Zertifikate/Sperrlisten löschen

Löscht die auf das Gerät übertragenen digitalen Zertifikate und CRLs aus dem permanenten Speicher (*NVM*).

URL

Legt Pfad und Dateiname des digitalen Zertifikats oder der CRL fest.

Das Gerät akzeptiert digitale Zertifikate und CRLs mit den folgenden Eigenschaften:

- X.509-Format
- `.PEM` Dateinamenserweiterung
- Base64-kodiert und umschlossen von den Zeilen
  ```
  -----BEGIN CERTIFICATE-----
  …
  -----END CERTIFICATE-----
  ```
  oder
  ```
  -----BEGIN CRL-----
  …
  -----END CRL-----
  ```

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

- Import vom PC

  Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Import von einem FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem FTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>`

- Import von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem TFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server
  Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  – `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  – `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit* > SSH Bekannte Hosts.

Start

Überträgt die im Feld *URL* festgelegte Datei auf das Gerät.

In diesem Dialog können Sie maximal 20 digitale Zertifikate und zusätzlich bis zu 20 CRLs auf das Gerät übertragen.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats oder einer CRL in das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *E-Mail-Benachrichtigung* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

Absender

E-Mail-Adresse

Legt die E-Mail-Adresse des Geräts fest.

Das Gerät sendet die E-Mails mit dieser E-Mail-Adresse als Absender.

Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen
(Voreinstellung: `switch@hirschmann.com`)

Benachrichtigung dringlich

Hier legen Sie die Einstellungen für E-Mails fest, die das Gerät sofort sendet.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad der Ereignisse fest, für die das Gerät die E-Mail sofort sendet. Wenn ein Ereignis mit diesem Schweregrad oder mit einem dringenderen Schweregrad auftritt, dann sendet das Gerät eine E-Mail an die Empfänger.

Mögliche Werte:

- *emergency*
- *alert* (Voreinstellung)
- *critical*
- *error*
- *warning*
- *notice*
- *informational*
- *debug*

Betreff

Legt den Betreff der E-Mail fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Benachrichtigung nicht dringlich

Hier legen Sie die Einstellungen für E-Mails fest, die das Gerät in regelmäßigen Abständen sendet.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad der Ereignisse fest, für die das Gerät die E-Mail in regelmäßigen Abständen sendet. Wenn ein Ereignis mit diesem Schweregrad oder mit einem dringenderen Schweregrad auftritt, dann puffert das Gerät das Ereignis. Das Gerät sendet den Pufferinhalt in regelmäßigen Abständen oder wenn der Puffer überläuft.

Ereignisse mit weniger dringendem Schweregrad puffert das Gerät nicht.

Mögliche Werte:

- *emergency*
- *alert*
- *critical*
- *error*
- *warning* (Voreinstellung)
- *notice*
- *informational*
- *debug*

Betreff

Legt den Betreff der E-Mail fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Sende-Intervall [min]

Legt das Sendeintervall in Minuten fest.

Wenn das Gerät mindestens ein Ereignis gepuffert hat, dann sendet es nach dieser Zeit eine E-Mail mit dem Pufferinhalt.

Mögliche Werte:

- `30..1440` (Voreinstellung: `30`)

Senden

Sendet sofort eine E-Mail mit dem Pufferinhalt und leert den Puffer.

Bedeutung der Ereignis-Schweregrade

Schweregrad	Bedeutung
`emergency`	Gerät nicht betriebsbereit
`alert`	Sofortiger Bedienereingriff erforderlich
`critical`	Kritischer Zustand
`error`	Fehlerhafter Zustand
`warning`	Warnung
`notice`	Signifikanter, normaler Zustand
`informational`	Informierende Nachricht
`debug`	Debug-Nachricht

7.3.2 E-Mail-Benachrichtigung Empfänger

[Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Empfänger]

In diesem Dialog legen Sie die Empfänger fest, an die das Gerät E-Mails sendet. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 10 Empfänger festzulegen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Benachrichtigung Typ

Legt fest, ob das Gerät die E-Mails sofort oder in regelmäßigen Abständen an diesen Empfänger sendet.

Mögliche Werte:

- *dringlich* (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die E-Mails an diesen Empfänger sofort.
- *nicht dringlich*
  Das Gerät sendet die E-Mails an diesen Empfänger in regelmäßigen Abständen.

E-Mail-Adresse

Legt die E-Mail-Adresse des Empfängers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige E-Mail-Adresse mit bis zu 255 Zeichen

Aktiv

Aktiviert/deaktivert das Benachrichtigen des Empfängers.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Benachrichtigen des Empfängers ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Benachrichtigen des Empfängers ist inaktiv.

7.3.3 E-Mail-Benachrichtigung Mail-Server

[Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Mail-Server]

In diesem Dialog legen Sie die Einstellungen für die Mail-Server fest. Das Gerät unterstützt verschlüsselte und unverschlüsselte Verbindungen zum Mail-Server.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Verbindung testen

Öffnet das Fenster *Verbindung testen*, um eine Test-E-Mail zu senden.

Wenn die Mail-Server-Einstellungen korrekt sind, dann erhalten die ausgewählten Empfänger eine Test-E-Mail.

- In der Dropdown-Liste *Empfänger* wählen Sie, an welche Empfänger das Gerät die E-Mail sendet.
  Mögliche Werte:
  - *dringlich*
    Das Gerät sendet die Test-E-Mail an diejenigen Empfänger, an die das Gerät die E-Mails sofort sendet.
  - *nicht dringlich*
    Das Gerät sendet die Test-E-Mail an diejenigen Empfänger, an die das Gerät die E-Mails in regelmäßigen Abständen sendet.
- Im Feld *Nachrichtentext* legen Sie den Text der E-Mail fest.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt den Namen des Servers fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

IP-Adresse

Legt IP-Adresse oder DNS-Name des Servers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
- Gültige IPv6-Adresse
- DNS-Name im Format `<domain>.<tld>` oder `<host>.<domain>.<tld>`
  Voraussetzung ist, dass Sie zusätzlich im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* die Funktion *Client* einschalten.
  Wenn Sie eine verschlüsselte Verbindung mithilfe eines digitalen Zertifikats herstellen, vergewissern Sie sich, dass die `Common Name`- oder `Subject Alternative Name`-Angabe im digitalen Zertifikat, das Sie auf das Gerät übertragen haben, mit dem hier festgelegten Wert übereinstimmt. Andernfalls kann das Gerät die Identität des Servers nicht verifizieren.

Ziel TCP-Port

Legt den TCP-Port des Servers fest.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `25`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Häufig verwendete TCP-Ports:

- SMTP `25`
- Message Submission `587`

Verschlüsselung

Legt das Protokoll fest, das die Verbindung zwischen Gerät und Mail-Server verschlüsselt.

Mögliche Werte:

- *`kein`* (Voreinstellung)
  Das Gerät baut eine unverschlüsselte Verbindung zum Server auf.
- *`tlsv1`*
  Das Gerät baut eine verschlüsselte Verbindung zum Server auf und verwendet die startTLS-Erweiterung.

Benutzername

Legt den Benutzernamen für das Konto fest, welches das Gerät verwendet, um sich beim Mail-Server anzumelden.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Passwort

Legt das Passwort für das Konto fest, welches das Gerät verwendet, um sich beim Mail-Server anzumelden.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Timeout [s]

Legt fest, nach welcher Zeit in Sekunden das Gerät eine E-Mail noch einmal sendet. Voraussetzung ist, dass das Gerät aufgrund eines Verbindungsfehlers die E-Mail unvollständig gesendet hat.

Mögliche Werte:

- `1..15` (Voreinstellung: `3`)

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Verwendung des Mail-Servers.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Mail-Server ist aktiv.
  Das Gerät sendet E-Mails an diesen Mail-Server.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Mail-Server ist inaktiv.
  Das Gerät sendet keine E-Mails an diesen Mail-Server.

7.4 Syslog

[Diagnose > Syslog]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ausgewählte Ereignisse abhängig vom Schweregrad des Ereignisses an unterschiedliche Syslog-Server zu melden.

In diesem Dialog legen Sie die Einstellungen dafür fest und verwalten bis zu 8 Syslog-Server.

Funktion

Funktion

Schaltet das Senden von Ereignissen an die Syslog-Server ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Das Senden von Ereignissen ist eingeschaltet.
  Das Gerät sendet die in der Tabelle festgelegten Ereignisse zum jeweils festgelegten Syslog-Server.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Das Senden von Ereignissen ist ausgeschaltet.

Zertifikate/Sperrlisten

Um eine sichere Verbindung herzustellen, muss das Gerät ein gültiges digitales Zertifikat erhalten, damit es die Identität des Servers verifizieren kann. Voraussetzung ist, dass Sie das öffentliche Zertifikat des Servers auf das Gerät übertragen haben. Bitten Sie den Server-Administrator um ein digitales Zertifikat im X.509-Format. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich digitale Zertifikate zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Eine Certificate Revocation Liste (CRL) enthält digitale Zertifikate, welche die Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) vor deren geplanten Ablaufdatum widerrufen hat. Beim Herstellen einer sicheren Verbindung zum Server bricht das Gerät ab, wenn die CRL das öffentliche Zertifikat des Servers enthält. Das Gerät protokolliert das Ereignis im System-Log. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich CRLs zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Schaltflächen

Alle Zertifikate/Sperrlisten löschen

Löscht die auf das Gerät übertragenen digitalen Zertifikate und CRLs aus dem permanenten Speicher (*NVM*).

URL

Legt Pfad und Dateiname des digitalen Zertifikats oder der CRL fest.

Das Gerät akzeptiert digitale Zertifikate und CRLs mit den folgenden Eigenschaften:

- X.509-Format
- `.PEM` Dateinamenserweiterung
- Base64-kodiert und umschlossen von den Zeilen
  ```
  -----BEGIN CERTIFICATE-----
  …
  -----END CERTIFICATE-----
  ```
  oder
  ```
  -----BEGIN CRL-----
  …
  -----END CRL-----
  ```

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

- Import vom PC

  Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Import von einem FTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem FTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem TFTP-Server
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Befindet sich die Datei auf einem TFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server
  Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
  - `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
  - `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`

  Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server zunächst als bekannten Host für SSH einzurichten, bevor das Gerät das erste Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit* > SSH Bekannte Hosts.

Start

Überträgt die im Feld *URL* festgelegte Datei auf das Gerät.

In diesem Dialog können Sie maximal 32 digitale Zertifikate und zusätzlich bis zu 32 CRLs auf das Gerät übertragen.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats oder einer CRL in das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *Syslog* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Wenn Sie eine Tabellenzeile löschen, bleibt eine Lücke in der Nummerierung. Wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen, schließt das Gerät die erste Lücke.

Mögliche Werte:

- `1..8`

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des Syslog-Servers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
- Gültige IPv6-Adresse
- DNS-Name im Format `<domain>.<tld>` oder `<host>.<domain>.<tld>`
  Voraussetzung ist, dass Sie zusätzlich im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* die Funktion *Client* einschalten.
  Wenn Sie eine verschlüsselte Verbindung mithilfe eines digitalen Zertifikats herstellen, vergewissern Sie sich, dass die `Common Name`- oder `Subject Alternative Name`-Angabe im digitalen Zertifikat, das Sie auf das Gerät übertragen haben, mit dem hier festgelegten Wert übereinstimmt. Andernfalls kann das Gerät die Identität des Servers nicht verifizieren.

Ziel UDP-Port

Legt den TCP- oder UDP-Port fest, auf dem der Syslog-Server die Log-Einträge erwartet.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `514`)

Transport Typ

Legt den Transporttyp fest, den das Gerät verwendet, um Ereignisse an den Syslog-Server zu senden.

Mögliche Werte:

- *udp* (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die Ereignisse über den in Spalte *Ziel UDP-Port* festgelegten UDP-Port.
- *tls*
  Das Gerät sendet die Ereignisse mit TLS über den in Spalte *Ziel UDP-Port* festgelegten TCP-Port.

Min. Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad der Ereignisse fest. Das Gerät sendet einen Log-Eintrag für Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden an den Syslog-Server.

Mögliche Werte:

- *emergency*
- *alert*
- *critical*
- *error*

- *warning* (Voreinstellung)
- *notice*
- *informational*
- *debug*

Typ

Legt den Typ des Log-Eintrags fest, den das Gerät übermittelt.

Mögliche Werte:

- *systemlog* (Voreinstellung)
- *auditrail*

Aktiv

Aktiviert bzw. deaktiviert die Übermittlung der Ereignisse zum Syslog-Server.

Mögliche Werte:

- markiert
  Das Gerät sendet Ereignisse zum Syslog-Server.
- unmarkiert (Voreinstellung)
  Die Übermittlung der Ereignisse zum Syslog-Server ist deaktiviert.

7.5 Ports

[Diagnose > Ports]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- SFP
- TP-Kabeldiagnose
- Port-Monitor
- Auto-Disable
- Port-Mirroring
- RSPAN

7.5.1 SFP

[Diagnose > Ports > SFP]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die gegenwärtige Bestückung des Geräts mit SFP-Transceivern und deren Eigenschaften einzusehen.

Tabelle

Die Tabelle zeigt ausschließlich dann gültige Werte, wenn das Gerät mit SFP-Transceivern bestückt ist.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Modultyp

Typ des SFP-Transceivers, zum Beispiel M-SFP-SX/LC.

Seriennummer

Zeigt die Seriennummer des SFP-Transceivers.

Steckverbinder Typ

Zeigt die Bauart des Steckverbinders.

Unterstützt

Zeigt, ob das Gerät den SFP-Transceiver unterstützt.

Temperatur [°C]

Betriebstemperatur des SFP-Transceivers in °Celsius.

Sendeleistung [mW]

Sendeleistung des SFP-Transceivers in mW.

Empfangsleistung [mW]

Empfangsleistung des SFP-Transceivers in mW.

Sendeleistung [dBm]

Sendeleistung des SFP-Transceivers in dBm.

Empfangsleistung [dBm]

Empfangsleistung des SFP-Transceivers in dBm.

7.5.2 TP-Kabeldiagnose

[Diagnose > Ports > TP-Kabeldiagnose]

Diese Funktion testet ein an das Interface angeschlossene Kabel auf einen Kurzschluss oder eine Unterbrechung. Die Tabelle zeigt den Kabelstatus und die geschätzte Länge. Das Gerät zeigt auch die einzelnen, an den Port angeschlossenen Kabelpaare. Wenn das Gerät einen Kurzschluss oder eine Unterbrechung im Kabel feststellt, zeigt es auch die geschätzte Entfernung zu der Stelle, an der es das Problem erkannt hat.

Um verlässliche Ergebnisse zu erhalten, verwenden Sie die Funktion *TP-Kabeldiagnose* für Twisted-Pair-Kabel, die mindestens 10 Meter lang sind.

Anmerkung:
Dieser Test unterbricht den Datenstrom vorübergehend auf dem betreffenden Port.

Information

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Starte Kabeldiagnose...

Öffnet das Fenster *Port auswählen*.

In der Dropdown-Liste *Port* wählen Sie den zu testenden Port. Wenden Sie den Test ausschließlich für drahtgebundene Ports an.

Um den Kabeltest auf dem ausgewählten Port auszuführen, klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Status

Status des virtuellen Kabeltesters.

Mögliche Werte:

- *aktiv*
  Der Kabeltest ist im Gange.
  Um den Test zu starten, klicken Sie die Schaltfläche *Starte Kabeldiagnose...*. Diese Aktion öffnet das Fenster *Port auswählen*.
- *erfolgreich*
  Das Gerät hat einen Test erfolgreich ausgeführt.
- *Fehler*
  Das Gerät hat erkannt, dass der Test unterbrochen wurde.
- *nicht initialisiert*
  Das Gerät hat noch keinen Test ausgeführt.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Kabelpaar

Zeigt das Kabelpaar, auf das sich diese Tabellenzeile bezieht. Das Gerät verwendet das erste unterstützte PHY-Register, um die Werte anzuzeigen.

Ergebnis

Zeigt das Ergebnis des Kabeltests.

Mögliche Werte:

- *normal*
  Das Kabel funktioniert ordnungsgemäß.
- *offen*
  Ein Bruch im Kabel verursacht eine Unterbrechung.
- *Kurzschluss*
  Einzelne Adern des Kabels berühren sich und verursachen einen Kurzschluss.
- *unbekannt*
  Das Gerät zeigt diesen Wert bei ungetesteten Kabelpaaren.

In den folgenden Fällen zeigt das Gerät andere Werte als erwartet:

- Wenn kein Kabel an den Port angeschlossen ist, zeigt das Gerät den Wert *unbekannt* anstatt *offen*.
- Wenn der Port inaktiv ist, zeigt das Gerät den Wert *Kurzschluss*.

Min. Länge

Zeigt die minimale geschätzte Länge des Kabels in Metern.

Das Gerät zeigt den Wert *0*, wenn die Kabellänge unbekannt ist oder wenn das Feld *Status* im Rahmen *Information* den Wert *aktiv*, *Fehler* oder *nicht initialisiert* zeigt.

Max. Länge

Zeigt die maximale geschätzte Länge des Kabels in Metern.

Das Gerät zeigt den Wert *0*, wenn die Kabellänge unbekannt ist oder wenn das Feld *Status* im Rahmen *Information* den Wert *aktiv*, *Fehler* oder *nicht initialisiert* zeigt.

Distanz [m]

Zeigt die geschätzte Entfernung in Metern von einem Kabelende zum anderen oder zu einer Unterbrechung des Kabels.

Das Gerät zeigt den Wert *0*, wenn die Kabellänge unbekannt ist oder wenn das Feld *Status* im Rahmen *Information* den Wert *aktiv*, *Fehler* oder *nicht initialisiert* zeigt.

7.5.3 Port-Monitor

[Diagnose > Ports > Port-Monitor]

Die Funktion *Port-Monitor* überwacht auf den Ports die Einhaltung festgelegter Parameter. Wenn die Funktion *Port-Monitor* eine Überschreitung der Parameter erkennt, dann führt das Gerät eine Aktion aus.

Um die *Port-Monitor*-Funktion anzuwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Registerkarte *Global*
  - Schalten Sie im Rahmen *Funktion* die Funktion *Port-Monitor* ein.
  - Aktivieren Sie für jeden Port diejenigen Parameter, deren Einhaltung die Funktion *Port-Monitor* überwachen soll.
- Registerkarten *Link-Änderungen*, *CRC/Fragmente* und *Überlast-Erkennung*
  - Legen Sie für jeden Port die Schwellenwerte der Parameter fest.
- Registerkarte *Link-Speed-/Duplex-Mode Erkennung*
  - Aktivieren Sie für jeden Port die erlaubten Kombinationen von Geschwindigkeit und Duplex-Modus.
- Registerkarte *Global*
  - Legen Sie für jeden Port eine Aktion fest, die das Gerät ausführt, wenn die Funktion *Port-Monitor* eine Überschreitung der Parameter erkennt.
- Registerkarte *Auto-Disable*
  - Markieren Sie für die überwachten Parameter das Kontrollkästchen *Auto-Disable*, wenn Sie die Aktion `auto-disable` mindestens einmal festgelegt haben.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

- [Global]
- [Auto-Disable]
- [Link-Änderungen]
- [CRC/Fragmente]
- [Überlast-Erkennung]
- [Link-Speed-/Duplex-Mode Erkennung]

[Global]

In dieser Registerkarte schalten Sie die Funktion *Port-Monitor* ein und legen die Parameter fest, deren Einhaltung die Funktion *Port-Monitor* überwacht. Außerdem legen Sie die Aktion fest, die das Gerät ausführt, wenn die Funktion *Port-Monitor* eine Überschreitung der Parameter erkennt.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Port-Monitor* global ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Port-Monitor* ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Port-Monitor* ist ausgeschaltet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Öffnet das Fenster *Welche Statistik soll gelöscht werden?*. Das Fenster zeigt die Ports, die Sie wieder einschalten und die zugehörigen Zähler auf `0` zurücksetzen können. Klicken und wählen Sie eine Tabellenzeile, um den zugehörigen Port wieder einzuschalten.

Davon betroffen sind die Zähler in den folgenden Dialogen:

- Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*
  - Registerkarte *Link-Änderungen*
  - Registerkarte *CRC/Fragmente*
  - Registerkarte *Überlast-Erkennung*
- Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable*

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Link-Änderungen an

Aktiviert/deaktiviert auf dem Port die Überwachung von Linkänderungen.

Mögliche Werte:

▶ `markiert`
Die Überwachung ist aktiv.
- Die Funktion *Port-Monitor* überwacht Linkänderungen auf dem Port.
- Wenn das Gerät zu viele Linkänderungen erkennt, dann führt es die in Spalte *Aktion* festgelegte Aktion aus.
- In der Registerkarte *Link-Änderungen* legen Sie die zu überwachenden Parameter fest.

▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
Die Überwachung ist inaktiv.

CRC/Fragmente an

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung von auf dem Port erkannten CRC-/Fragmentfehlern.

Mögliche Werte:

▶ `markiert`
Die Überwachung ist aktiv.
- Die Funktion *Port-Monitor* überwacht CRC-/Fragmentfehler auf dem Port.
- Wenn das Gerät zu viele CRC-/Fragmentfehler erkennt, dann führt es die in Spalte *Aktion* festgelegte Aktion aus.
- In der Registerkarte *CRC/Fragmente* legen Sie die zu überwachenden Parameter fest.

▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
Die Überwachung ist inaktiv.

Duplex-Mismatch Erkennung an

Aktiviert/deaktiviert auf dem Port die Überwachung von Duplex-Mismatches.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  - Die Funktion *Port-Monitor* überwacht Duplex-Mismatches auf dem Port.
  - Wenn das Gerät einen Duplex-Mismatch erkennt, dann führt es die in Spalte *Aktion* festgelegte Aktion aus.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Überlast-Erkennung an

Aktiviert/deaktiviert auf dem Port die Überlast-Erkennung.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  - Die Funktion *Port-Monitor* überwacht die Last auf dem Port.
  - Wenn das Gerät Überlast auf dem Port erkennt, führt das Gerät die in Spalte *Aktion* festgelegte Aktion aus.
  - In der Registerkarte *Überlast-Erkennung* legen Sie die zu überwachenden Parameter fest.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Link-Speed/Duplex-Mode Erkennung an

Aktiviert/deaktiviert auf dem Port die Überwachung von Verbindungsgeschwindigkeit und Duplex-Modus.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv.
  - Die Funktion *Port-Monitor* überwacht Verbindungsgeschwindigkeit und Duplex-Modus auf dem Port.
  - Wenn das Gerät eine unzulässige Kombination von Verbindungsgeschwindigkeit und Duplex-Modus feststellt, dann führt das Gerät die in Spalte *Aktion* festgelegte Aktion aus.
  - In der Registerkarte *Link-Speed-/Duplex-Mode Erkennung* legen Sie die zu überwachenden Parameter fest.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Aktive Bedingung

Zeigt den überwachten Parameter, der zur Aktion auf dem Port geführt hat.

Mögliche Werte:

- `-`
  Kein überwachter Parameter.
  Das Gerät führt keine Aktion aus.
- *`Link-Änderungen`*
  Zu viele Linkänderungen im betrachteten Zeitraum.
- *`CRC/Fragmente`*
  Zu viele erkannte CRC-/Fragmentfehler im betrachteten Zeitraum.

- *Duplex-Mismatch Erkennung*
  Duplex-Mismatch erkannt.
- *Überlast-Erkennung*
  Überlast erkannt im betrachteten Zeitraum.
- *Link-Speed-/Duplex-Mode Erkennung*
  Unerlaubte Kombination von Geschwindigkeit und Duplex-Modus erkannt.

Aktion

Legt die Aktion fest, die das Gerät ausführt, wenn die Funktion *Port-Monitor* eine Überschreitung der Parameter erkennt.

Mögliche Werte:

- *disable port*
  Das Gerät schaltet den Port aus und sendet einen SNMP-Trap.
  Die Link-Status-LED des Ports blinkt 3× pro Periode.
  - Um den Port wieder einzuschalten, wählen Sie die Tabellenzeile des Ports, klicken die Schaltfläche 🗑 .
  - Wenn die Überschreitung der Parameter aufgehoben ist, dann schaltet die Funktion *Auto-Disable* den betreffenden Port nach der festzulegenden Wartezeit wieder ein. Voraussetzung ist, dass in der Registerkarte *Auto-Disable* das Kontrollkästchen für den überwachten Parameter markiert ist.
- *send trap*
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap.
  Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
- *auto-disable* (Voreinstellung)
  Das Gerät schaltet den Port aus und sendet einen SNMP-Trap.
  Die Link-Status-LED des Ports blinkt 3× pro Periode.
  Voraussetzung ist, dass in der Registerkarte *Auto-Disable* das Kontrollkästchen für den überwachten Parameter markiert ist.
  - Der Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* zeigt, welche Ports aufgrund einer Überschreitung der Parameter gegenwärtig ausgeschaltet sind.
  - Nach einer Wartezeit schaltet die Funktion *Auto-Disable* den Port automatisch wieder ein. Legen Sie dazu im Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* in Spalte *Reset-Timer [s]* eine Wartezeit für den betreffenden Port fest.

Status Port

Zeigt den Betriebszustand des Ports.

Mögliche Werte:

- *up*
  Der Port ist eingeschaltet.
- *down*
  Der Port ist ausgeschaltet.
- *notPresent*
  Kein physischer Port vorhanden.

[Auto-Disable]

In dieser Registerkarte aktivieren Sie die Funktion *Auto-Disable* für die von der Funktion *Port-Monitor* überwachten Parameter.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Grund

Zeigt die von der Funktion *Port-Monitor* überwachten Parameter.

Markieren Sie das nebenstehende Kontrollkästchen, damit die Funktion *Port-Monitor* bei Erkennen einer Überschreitung der überwachten Parameter die Aktion `auto-disable` ausführt.

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für nebenstehende Parameter.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* für nebenstehende Parameter ist aktiv.
  Bei Überschreiten der nebenstehenden Parameter führt das Gerät die Funktion *Auto-Disable* aus, wenn in Spalte *Aktion* der Wert `auto-disable` festgelegt ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* für nebenstehende Parameter ist inaktiv.

[Link-Änderungen]

In dieser Registerkarte legen Sie für jeden Port die folgenden Einstellungen fest:

- Anzahl der Linkänderungen.
- Zeitraum, in welchem die Funktion *Port-Monitor* einen Parameter überwacht, um Abweichungen zu erkennen.

Außerdem sehen Sie, wie viele Linkänderungen die Funktion *Port-Monitor* bisher erkannt hat.

Die Funktion *Port-Monitor* überwacht diejenigen Ports, für die in der Registerkarte *Global* das Kontrollkästchen in Spalte *Link-Änderungen an* markiert ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Abtast-Intervall [s]

Legt den Zeitraum in Sekunden fest, in welchem die Funktion *Port-Monitor* einen Parameter überwacht, um Abweichungen zu erkennen.

Mögliche Werte:

▶ `1..180` (Voreinstellung: `10`)

Link-Änderungen

Legt die Anzahl der Linkänderungen fest.

Wenn die Funktion *Port-Monitor* diese Anzahl an Linkänderungen im überwachten Zeitraum erkennt, dann führt das Gerät die festgelegte Aktion aus.

Mögliche Werte:

▶ `1..100` (Voreinstellung: `5`)

Letztes Abtast-Intervall

Zeigt die Anzahl der Linkänderungen, die das Gerät im zurückliegenden Zeitraum erkannt hat.

Gesamt

Zeigt die Gesamtzahl der Linkänderungen, die das Gerät seit dem Einschalten des Ports erkannt hat.

[CRC/Fragmente]

In dieser Registerkarte legen Sie für jeden Port die folgenden Einstellungen fest:

- Die Rate erkannter Fragmentfehler.
- Zeitraum, in welchem die Funktion *Port-Monitor* einen Parameter überwacht, um Abweichungen zu erkennen.

Außerdem sehen Sie die Fragmentfehlerrate, die das Gerät bisher erkannt hat.

Die Funktion *Port-Monitor* überwacht diejenigen Ports, für die in der Registerkarte *Global* das Kontrollkästchen in Spalte *CRC/Fragmente an* markiert ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Abtast-Intervall [s]

Legt den Zeitraum in Sekunden fest, in welchem die Funktion *Port-Monitor* einen Parameter überwacht, um Abweichungen zu erkennen.

Mögliche Werte:

▶ `5..180` (Voreinstellung: `10`)

CRC/Fragment Fehlerrate [ppm]

Legt die Rate erkannter Fragmentfehler (in parts per million) fest.

Wenn die Funktion *Port-Monitor* diese Fragmentfehlerrate im überwachten Zeitraum erkennt, dann führt das Gerät die festgelegte Aktion aus.

Mögliche Werte:

▶ `1..1000000 (10⁶)` (Voreinstellung: `1000`)

Letztes aktives Intervall [ppm]

Zeigt die Fragmentfehlerrate, die das Gerät im zurückliegenden Zeitraum erkannt hat.

Gesamt [ppm]

Zeigt die Fragmentfehlerrate, die das Gerät seit dem Einschalten des Ports erkannt hat.

[Überlast-Erkennung]

In dieser Registerkarte legen Sie für jeden Port die folgenden Einstellungen fest:
- Last-Schwellenwerte.
- Zeitraum, in welchem die Funktion *Port-Monitor* einen Parameter überwacht, um Abweichungen zu erkennen.

Außerdem sehen Sie die Anzahl an Datenpaketen, die das Gerät bisher erkannt hat.

Die Funktion *Port-Monitor* überwacht diejenigen Ports, für die in der Registerkarte *Global* das Kontrollkästchen in Spalte *Überlast-Erkennung an* markiert ist.

Die Funktion *Port-Monitor* überwacht einen Port nicht, wenn der Port in einer der folgenden Rollen arbeitet:
- Mitglied einer Link-Aggregation-Gruppe
- HSR-Teilnehmer **(hardwareabhängig)**
- PRP-Teilnehmer **(hardwareabhängig)**

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Typ

Legt den Typ der Datenpakete fest, den das Gerät beim Überwachen der Last auf dem Port berücksichtigt.

Mögliche Werte:

- *alle*
  Die Funktion *Port-Monitor* überwacht Broadcast-, Multicast- und Unicast-Pakete.
- *bc* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Port-Monitor* überwacht ausschließlich Broadcast-Pakete.
- *bc-mc*
  Die Funktion *Port-Monitor* überwacht ausschließlich Broadcast- und Multicast-Pakete.

Einheit

Legt die Einheit der Datenrate fest.

Mögliche Werte:

- *pps* (Voreinstellung)
  Pakete pro Sekunde
- *kbps*
  Kbit pro Sekunde
  Voraussetzung ist, dass in Spalte *Typ* der Wert `all` festgelegt ist.

Unterer Schwellenwert

Legt den unteren Schwellenwert für die Datenrate fest.

Die Funktion *Auto-Disable* schaltet den Port erst dann wieder ein, wenn die Last auf dem Port niedriger ist als der hier festgelegte Wert.

Mögliche Werte:

- `0..10000000 (10⁷)` (Voreinstellung: `0`)

Oberer Schwellenwert

Legt den oberen Schwellenwert für die Datenrate fest.

Wenn die Funktion *Port-Monitor* diese Last im überwachten Zeitraum erkennt, dann führt das Gerät die festgelegte Aktion aus.

Mögliche Werte:

- `0..10000000 (10⁷)` (Voreinstellung: `0`))

Intervall [s]

Legt den Zeitraum in Sekunden fest, den die Funktion *Port-Monitor* für das Erkennen einer Überschreitung betrachtet.

Mögliche Werte:

- `1..20` (Voreinstellung: `1`)

Pakete

Zeigt die Anzahl an Broadcast-, Multicast- und Unicast-Paketen, die das Gerät im zurückliegenden Zeitraum erkannt hat.

Broadcast-Pakete

Zeigt die Anzahl an Broadcast-Paketen, die das Gerät im zurückliegenden Zeitraum erkannt hat.

Multicast-Pakete

Zeigt die Anzahl an Multicast-Paketen, die das Gerät im zurückliegenden Zeitraum erkannt hat.

kbit/s

Zeigt die Datenrate in Kbit pro Sekunde, die das Gerät im zurückliegenden Zeitraum erkannt hat.

[Link-Speed-/Duplex-Mode Erkennung]

In dieser Registerkarte aktivieren Sie für jeden Port die erlaubten Kombinationen von Geschwindigkeit und Duplex-Modus.

Die Funktion *Port-Monitor* überwacht diejenigen Ports, für die in der Registerkarte *Global* das Kontrollkästchen in Spalte *Link-Speed/Duplex-Mode Erkennung an* markiert ist.

Die Funktion *Port-Monitor* überwacht ausschließlich eingeschaltete physische Ports.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

10M HDX

Aktiviert/deaktiviert das Akzeptieren der Kombination von 10 Mbit/s und Halbduplex auf dem Port durch den Port-Monitor.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port-Monitor berücksichtigt die Kombinationen aus Geschwindigkeit und Duplex-Modus.
- `unmarkiert`
  Wenn der Port-Monitor die Kombinationen von Geschwindigkeit und Duplex-Modus auf dem Port feststellt, führt das Gerät die in der Registerkarte *Global* festgelegte Aktion aus.

10M FDX

Aktiviert/deaktiviert das Akzeptieren der Kombination von 10 Mbit/s und Vollduplex auf dem Port durch den Port-Monitor.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port-Monitor berücksichtigt die Kombinationen aus Geschwindigkeit und Duplex-Modus.
- `unmarkiert`
  Wenn der Port-Monitor die Kombinationen von Geschwindigkeit und Duplex-Modus auf dem Port feststellt, führt das Gerät die in der Registerkarte *Global* festgelegte Aktion aus.

100M HDX

Aktiviert/deaktiviert das Akzeptieren der Kombination von 100 Mbit/s und Halbduplex auf dem Port durch den Port-Monitor.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port-Monitor berücksichtigt die Kombinationen aus Geschwindigkeit und Duplex-Modus.
- `unmarkiert`
  Wenn der Port-Monitor die Kombinationen von Geschwindigkeit und Duplex-Modus auf dem Port feststellt, führt das Gerät die in der Registerkarte *Global* festgelegte Aktion aus.

100M FDX

Aktiviert/deaktiviert das Akzeptieren der Kombination von 100 Mbit/s und Vollduplex auf dem Port durch den Port-Monitor.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port-Monitor berücksichtigt die Kombinationen aus Geschwindigkeit und Duplex-Modus.
- `unmarkiert`
  Wenn der Port-Monitor die Kombinationen von Geschwindigkeit und Duplex-Modus auf dem Port feststellt, führt das Gerät die in der Registerkarte *Global* festgelegte Aktion aus.

1G FDX

Aktiviert/deaktiviert das Akzeptieren der Kombination von 1 Gbit/s und Vollduplex auf dem Port durch den Port-Monitor.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port-Monitor berücksichtigt die Kombinationen aus Geschwindigkeit und Duplex-Modus.
- `unmarkiert`
  Wenn der Port-Monitor die Kombinationen von Geschwindigkeit und Duplex-Modus auf dem Port feststellt, führt das Gerät die in der Registerkarte *Global* festgelegte Aktion aus.

7.5.4 Auto-Disable

[Diagnose > Ports > Auto-Disable]

Die Funktion *Auto-Disable* ermöglicht Ihnen, überwachte Ports automatisch auszuschalten und auf Wunsch wieder einzuschalten.

Beispielsweise die Funktion *Port-Monitor* und ausgewählte Funktionen im Menü *Netzsicherheit* verwenden die Funktion *Auto-Disable*, um Ports bei Überschreiten überwachter Parameter auszuschalten.

Wenn die Überschreitung der Parameter aufgehoben ist, dann schaltet die Funktion *Auto-Disable* den betreffenden Port nach der festzulegenden Wartezeit wieder ein.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Port]
- [Status]

[Port]

Diese Registerkarte zeigt, welche Ports aufgrund einer Überschreitung der Parameter gegenwärtig ausgeschaltet sind. Wenn Sie in Spalte *Reset-Timer [s]* eine Wartezeit festlegen, schaltet die Funktion *Auto-Disable* den betreffenden Port automatisch wieder ein, sofern die Überschreitung der Parameter aufgehoben ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Öffnet das Fenster *Welche Statistik soll gelöscht werden?*. Das Fenster zeigt die Ports, die Sie wieder einschalten und die zugehörigen Zähler auf `0` zurücksetzen können. Klicken und wählen Sie eine Tabellenzeile, um den zugehörigen Port wieder einzuschalten.

Davon betroffen sind die Zähler in den folgenden Dialogen:
- Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable*
- Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*
  - Registerkarte *Link-Änderungen*
  - Registerkarte *CRC/Fragmente*
  - Registerkarte *Überlast-Erkennung*

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Reset-Timer [s]

Legt die Wartezeit in Sekunden fest, nach der die Funktion *Auto-Disable* den Port wieder einschaltet.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Der Timer ist inaktiv. Der Port bleibt ausgeschaltet.
- `30..4294967295 (2³²-1)`
  Wenn die Überschreitung der Parameter aufgehoben ist, dann schaltet die Funktion *Auto-Disable* den betreffenden Port nach der hier festgelegten Wartezeit wieder ein.

Zeitpunkt des Fehlers

Zeigt, wann das Gerät aufgrund einer Überschreitung der Parameter den Port ausgeschaltet hat.

Verbleibende Zeit [s]

Zeigt die verbleibende Zeit in Sekunden, bis die Funktion *Auto-Disable* den Port wieder einschaltet.

Komponente

Zeigt, welche Software-Komponente im Gerät das Ausschalten des Ports veranlasst hat.

Mögliche Werte:

- `PORT_MON`
  Port-Monitor
  Siehe Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*.
- `PORT_ML`
  Port-Sicherheit
  Siehe Dialog *Netzsicherheit > Port-Sicherheit*.
- `DHCP_SNP`
  DHCP-Snooping
  Siehe Dialog *Netzsicherheit > DHCP-Snooping*.
- `DOT1S`
  BPDU-Guard
  Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- `DAI`
  Dynamic ARP Inspection
  Siehe Dialog *Netzsicherheit > Dynamic ARP Inspection*.

Grund

Zeigt den überwachten Parameter, der zum Ausschalten des Ports geführt hat.

Mögliche Werte:

- *`kein`*
  Kein überwachter Parameter.
  Der Port ist eingeschaltet.
- *`Link-Änderungen`*
  Zu viele Linkänderungen. Siehe Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*, Registerkarte *Link-Änderungen*.
- *`CRC-/Fragment Fehler`*
  Zu viele CRC-/Fragmentfehler erkannt. Siehe Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*, Registerkarte *CRC/Fragmente*.
- *`Duplex-Mismatch Erkennung`*
  Duplex-Mismatch erkannt. Siehe Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*, Registerkarte *Global*.

- *DHCP-Snooping*
  Zu viele DHCP-Pakete aus nicht-vertrauenswürdigen Quellen. Siehe Dialog *Netzsicherheit* > DHCP-Snooping > *Konfiguration*, Registerkarte *Port*.
- *ARP-Rate*
  Zu viele ARP-Pakete aus nicht-vertrauenswürdigen Quellen. Siehe Dialog *Netzsicherheit* > Dynamic ARP Inspection > *Konfiguration*, Registerkarte *Port*.
- *BPDU-Rate*
  STP-BPDUs empfangen. Siehe Dialog *Switching* > *L2-Redundanz* > *Spanning Tree* > *Global*.
- *MAC-basierte Port-Sicherheit*
  Zu viele Datenpakete von unerwünschten Absendern. Siehe Dialog *Netzsicherheit* > *Port-Sicherheit*.
- *Überlast-Erkennung*
  Überlast. Siehe Dialog *Diagnose* > *Ports* > *Port-Monitor*, Registerkarte *Überlast-Erkennung*.
- *Speed-Duplex*
  Unerlaubte Kombination von Geschwindigkeit und Duplex-Modus erkannt. Siehe Dialog *Diagnose* > *Ports* > *Port-Monitor*, Registerkarte *Link-Speed-/Duplex-Mode Erkennung*.
- *Loop-Schutz*
  Schicht-2-Loop auf dem Port erkannt. Siehe Dialog *Diagnose* > *Loop-Schutz*, Spalte *Loop erkannt*.

Aktiv

Zeigt, ob der Port aufgrund einer Überschreitung der Parameter gegenwärtig ausgeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Port ist gegenwärtig ausgeschaltet.
- `unmarkiert`
  Der Port ist eingeschaltet.

[Status]

Diese Registerkarte zeigt, für welche überwachten Parameter die Funktion *Auto-Disable* aktiv ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Grund

Zeigt die Parameter, die das Gerät überwacht.

Markieren Sie das nebenstehende Kontrollkästchen, damit die Funktion *Auto-Disable* bei Überschreiten der überwachten Parameter den Port ausschaltet und ggf. wieder einschaltet.

Kategorie

Zeigt, zu welcher Funktion der nebenstehende Parameter gehört.

Mögliche Werte:

- `port monitor`
  Der Parameter gehört zu den Funktionen im Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*.
- `network security`
  Der Parameter gehört zu den Funktionen im Dialog *Netzsicherheit*.
- `l2 redundancy`
  Der Parameter gehört zu den Funktionen im Dialog *Switching > L2-Redundanz* oder zur Funktion *Loop-Schutz*, siehe Dialog *Diagnose > Loop-Schutz*.

Auto-Disable

Zeigt, ob die Funktion *Auto-Disable* für den nebenstehenden Parameter aktiv/inaktiv ist.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* für nebenstehende Parameter ist aktiv.
  Die Funktion *Auto-Disable* schaltet bei Überschreiten der überwachten Parameter den betreffenden Port aus und ggf. wieder ein.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* für nebenstehende Parameter ist inaktiv.

7.5.5 Port-Mirroring

[Diagnose > Ports > Port-Mirroring]

Die Funktion *Port-Mirroring* ermöglicht Ihnen, die empfangenen und gesendeten Datenpakete von ausgewählten Ports auf einen Ziel-Port zu kopieren. Mit einem am Ziel-Port angeschlossen Analyzer oder einer *RMON-Probe* lässt sich der Datenstrom beobachten und auswerten. Am Quell-Port bleiben die Datenpakete unverändert.

Anmerkung:
Um den Zugriff über den Ziel-Port auf das Management des Geräts einzuschalten, markieren Sie vor Einschalten der Funktion *Port-Mirroring* das Kontrollkästchen *Management erlauben* im Rahmen *Ziel Port*.

Funktion

Schaltflächen

Konfiguration zurücksetzen

Setzt die Einstellungen im Dialog auf die Voreinstellung zurück und stellt die zuvor angewendeten Einstellungen wieder her.

Funktion

Schaltet die Funktion *Port-Mirroring* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Port-Mirroring* ist eingeschaltet.
  Das Gerät kopiert die Datenpakete von den ausgewählten Quell-Ports auf den Ziel-Port.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Port-Mirroring* ist ausgeschaltet.

Ziel Port

Primärer Port

Legt den Ziel-Port fest.

Als Ziel-Port eignen sich Ports, die nicht für folgende Zwecke verwendet werden:

- Quell-Port
- Uplink-Port, auf welchem ein Redundanzprotokoll auf Schicht-2 aktiv ist
- Port-basiertes Router-Interface

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Kein Ziel-Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`
  Nummer des Ziel-Ports. Das Gerät kopiert die Datenpakete von den Quell-Ports auf diesen Port.

Auf dem Ziel-Port fügt das Gerät den Datenpaketen, die der Quell-Port sendet, ein VLAN-Tag hinzu. Datenpakete, die der Quell-Port empfängt, sendet der Ziel-Port ohne Änderungen.

Anmerkung:
Der Ziel-Port benötigt ausreichend Bandbreite, um den Datenstrom aufzunehmen. Wenn der kopierte Datenstrom die Bandbreite des Ziel-Ports überschreitet, dann verwirft das Gerät überflüssige Datenpakete auf dem Ziel-Port.

Management erlauben

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Management des Geräts über den Ziel-Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Zugriff über den Ziel-Port auf das Management des Geräts ist aktiv.
  Das Gerät ermöglicht den Benutzern über den Ziel-Port Zugriff auf das Management, ohne die aktive *Port-Mirroring*-Sitzung zu unterbrechen.
  - Das Gerät dupliziert auf dem Ziel-Port Multicasts, Broadcasts und unbekannte Unicasts.
  - Die VLAN-Einstellungen auf dem Ziel-Port bleiben unverändert. Voraussetzung für den Zugriff über den Ziel-Port auf das Management des Gerätes ist, dass der Ziel-Port Mitglied im Geräte-Management-VLAN ist.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Zugriff über den Ziel-Port auf das Management des Geräts ist inaktiv.
  Das Gerät unterbindet den Zugriff auf das Management des Geräts über den Ziel-Port.

VLAN-Mirroring

Die Funktion *VLAN-Mirroring* ermöglicht Ihnen, die in einem VLAN empfangenen Datenpakete an den festgelegten Ziel-Port zu kopieren. Das Gerät leitet den Datenstrom auf den festgelegten Ziel-Port um.

Anmerkung:
Die Funktion *VLAN-Mirroring* ist ausschließlich auf dem primären Port verfügbar.

Quelle VLAN-ID

Legt das VLAN fest, dessen Daten das Gerät an den Ziel-Port spiegelt.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Schaltet die Funktion *VLAN-Mirroring* aus.
- `2..4042`
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, ausschließlich dann ein VLAN festzulegen, wenn kein Quell-Port festgelegt ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Quelle Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Eingeschaltet

Aktiviert/deaktiviert das Kopieren der Datenpakete von diesem Quell-Port auf den Ziel-Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Kopieren der Datenpakete ist aktiv.
  Der Port ist als Quell-Port festgelegt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Kopieren der Datenpakete ist inaktiv.
- (Ausgegraute Darstellung)
  Das Kopieren der Datenpakete dieses Ports ist nicht möglich.
  Mögliche Ursachen:
  - Der Port ist bereits als Ziel-Port festgelegt.
  - Der Port ist ein logischer Port, kein physischer Port.

Anmerkung:
Das Gerät ermöglicht Ihnen, abzüglich des Ziel-Ports jeden physischen Port als Quell-Port festzulegen.

Typ

Legt fest, welche Datenpakete das Gerät auf den Ziel-Port kopiert.

Auf dem Ziel-Port fügt das Gerät den Datenpaketen, die der Quell-Port sendet, ein VLAN-Tag hinzu. Datenpakete, die der Quell-Port empfängt, sendet der Ziel-Port ohne Änderungen.

Mögliche Werte:

- *`kein`* (Voreinstellung)
  Keine Datenpakete.
- *`tx`*
  Datenpakete, die der Quell-Port sendet.
- *`rx`*
  Datenpakete, die der Quell-Port empfängt.
- *`txrx`*
  Datenpakete, die der Quell-Port sendet.

Anmerkung:
Mit der Einstellung *`txrx`* kopiert das Gerät jedes übertragene Datenpaket. Der Ziel-Port benötigt mindestens eine Bandbreite, die der Summe aus Sende- und Empfangskanal der Quell-Ports entspricht. Beispielsweise ist bei gleichartigen Ports der Ziel-Port bereits zu 100 % ausgelastet, wenn Sende- und Empfangskanal eines Quell-Ports zu jeweils 50 % ausgelastet sind.

7.5.6 RSPAN

[Diagnose > Ports > RSPAN]

In diesem Dialog legen Sie die Einstellungen für die Funktion *RSPAN* fest. Die Funktion *RSPAN* ist eine Erweiterung der lokalen Port-Mirroring-Funktion und verwendet mehrere Geräte in bestimmten Rollen, um gespiegelte Datenpakete an einen einzigen *Ziel-Switch* weiterzuleiten. Dazu verwendet RSPAN ein RSPAN-VLAN, das speziell für diesen Zweck reserviert ist.

Mit der Funktion *RSPAN* spiegelt ein *Quell-Switch* Datenpakete, die er auf den von Ihnen ausgewählten Ports oder im *Quell-VLAN* empfängt oder sendet, und sendet sie im RSPAN-VLAN an ein Gerät in einer anderen Rolle. Ein optionaler *Zwischen-Switch* überträgt die gespiegelten Datenpakete in Richtung des *Ziel-Switches*. Der *Ziel-Switch* macht die Datenpakete an einem lokalen Port zur Überwachung und Analyse zugänglich.

Bevor Sie die Funktion *RSPAN* einrichten, entscheiden Sie, in welcher Rolle das Gerät arbeiten soll:

- *Quell-Switch*
  Das Gerät leitet die auf den ausgewählten *Quell-Ports* oder im *Quell-VLAN* empfangenen oder gesendeten Datenpakete an das RSPAN-VLAN weiter.
- *Ziel-Switch*
  Das Gerät empfängt die Datenpakete von den *Quell-Switches* oder *Zwischen-Switches* im RSPAN-VLAN und macht die Pakete für die Überwachung und Analyse zugänglich.
- *Zwischen-Switch*
  Wenn Sie einen oder mehrere *Zwischen-Switches* auf dem Pfad zwischen *Quell-Switch* und *Ziel-Switch* verwenden, ist die Funktion *Port-Mirroring* für diese Rolle nicht erforderlich.
  Sie richten lediglich das RSPAN-VLAN ein und machen den *Ziel-Port*, der mit dem *Ziel-Switch* oder mit einem anderen *Zwischen-Switch* verbunden ist, zu einem Mitglied dieses VLANs.
  Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.

Funktion

Schaltflächen

Konfiguration zurücksetzen

Setzt die Einstellungen im Dialog auf die Standardeinstellungen zurück.

Funktion

Schaltet die Funktion *RSPAN* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *RSPAN* ist eingeschaltet.
  Das Gerät arbeitet in der Rolle *Quell-Switch* oder *Ziel-Switch*, abhängig von den Einstellungen im Rahmen *Rolle*.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *RSPAN* ist ausgeschaltet.
  Das Gerät nimmt nicht an der Funktion *RSPAN* teil, oder es arbeitet in der Rolle *Zwischen-Switch*, für die in diesem Dialog keine Einstellungen erforderlich sind.

Rolle

Im Rahmen *Rolle* legen Sie fest, ob das Gerät in der Rolle *Quell-Switch* oder *Ziel-Switch* arbeitet. Abhängig von Ihrer Auswahl sind weitere Einstellungen in diesem Dialog entweder in der Registerkarte [Quell-Switch] oder in der Registerkarte [Ziel-Switch] möglich.

Rolle

Legt die Rolle fest, in der das Gerät arbeiten soll.

Mögliche Werte:

- `Quell-Switch` (Voreinstellung)
  Das Gerät arbeitet in der Rolle *Quell-Switch*.
- `Ziel-Switch`
  Das Gerät arbeitet in der Rolle *Ziel-Switch*.

[Quell-Switch]

Für diese Rolle legen Sie die *Quell-Ports* oder das *Quell-VLAN* fest. Das Gerät leitet die auf den *Quell-Ports* oder im *Quell-VLAN* empfangenen oder gesendeten Datenpakete an den *Reflector-Port* oder an den *Ziel-Port* weiter. Das Gerät sendet die gespiegelten Datenpakete mit dem RSPAN-VLAN-Tag.

Reflector-Port

Reflector-Port

Legt den Port fest, an den das Gerät intern die gespiegelten Datenpakete sendet. Der *Reflector-Port* leitet die gespiegelten Datenpakete dann an das RSPAN-VLAN weiter.

Vorbereitende Schritte:

- ☐ Legen Sie im Rahmen *RSPAN* eine vorhandene VLAN-ID fest.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Ziel Port* den Wert `-` fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
  Kein Port ausgewählt.
- `<Port-Nummer>`

RSPAN

RSPAN-Ziel VLAN-ID

Das Gerät markiert die gespiegelten Datenpakete mit dieser VLAN-ID und leitet sie dann an den *Reflector-Port* oder an den *Ziel-Port* weiter. Das VLAN 1 ist das Standard-VLAN für das Management des Geräts und kann nicht als das RSPAN-VLAN verwendet werden.

Voraussetzungen:

- Im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* ist das VLAN bereits eingerichtet.
- Im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*, Spalte *RSPAN-VLAN*, ist das Kontrollkästchen für das jeweilige VLAN markiert.

Mögliche Werte:

▶ `0` (Voreinstellung)
Das RSPAN-VLAN ist inaktiv, da es mit keiner Monitoring-Sitzung verbunden ist.

▶ `2..4042`
Vergewissern Sie sich, dass auf den *Zwischen-Switches* und auf dem *Ziel-Switch* dasselbe VLAN eingerichtet ist.
Weisen Sie ein VLAN zu, das keinem Router-Interface zugewiesen ist.

Ziel Port

Ziel Port

Das Gerät leitet die gespiegelten Datenpakete von den *Quell-Ports* oder dem *Quell-VLAN* an diesen Port weiter. Voraussetzung ist, dass im Rahmen *Reflector-Port* der Wert `-` ausgewählt ist.

Mögliche Werte:

▶ `-` (Voreinstellung)
Kein Port ausgewählt.

▶ `<Port-Nummer>`
Dieser Port benötigt eine ausreichende Bandbreite, um den Datenstrom aufnehmen zu können. Wenn der gespiegelte Datenstrom die Bandbreite dieses Ports überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige Datenpakete auf dem Port.
Voraussetzung ist, dass der Port für keinen der folgenden Zwecke verwendet wird:
  – Quell-Port für Port-Mirroring
  – Schicht-2-Redundanzprotokolle
  – Port-basiertes Router-Interface

VLAN-Mirroring

Mittels VLAN-Mirroring spiegelt das Gerät Datenpakete, die es in einem bestimmten VLAN empfängt, an den Ziel-Port.

Quelle VLAN-ID

Legt das VLAN fest, dessen Datenpakete das Gerät an den *Ziel-Port* spiegelt, wenn keiner der *Quell-Ports* aktiv ist.

Voraussetzungen:

- Im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* ist das VLAN bereits eingerichtet.
- Kein Quell-Port ist aktiv.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Die Funktion *VLAN-Mirroring* ist ausgeschaltet.
- `1..4042`

Tabelle

Quelle Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Spiegelung von Datenpaketen, die der Port empfängt und sendet.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät spiegelt die Datenpakete, die der Port empfängt und sendet.
  Das Gerät kann bis zu 8 Ports gleichzeitig spiegeln.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät spiegelt keine Datenpakete, die der Port empfängt und sendet.
  Verwenden Sie diese Einstellung für den *Reflector-Port* und den *Ziel-Port*.

Typ

Legt fest, welche Datenpakete das Gerät auf diesem Port spiegelt.

Mögliche Werte:

- *`kein`* (Voreinstellung)
  Das Gerät spiegelt keine Datenpakete, die der Port empfängt und sendet.
- *`tx`*
  Das Gerät spiegelt die Datenpakete, die der Port sendet.
- *`rx`*
  Das Gerät spiegelt die Datenpakete, die der Port empfängt.
- *`txrx`*
  Das Gerät spiegelt die Datenpakete, die der Port empfängt und sendet.

[Ziel-Switch]

In der Rolle *Ziel-Switch* dient das Gerät als Ziel für gespiegelte Datenpakete, die von anderen Geräten stammen.

RSPAN

RSPAN-Quelle VLAN-ID

Das Gerät vermittelt jedes in diesem VLAN empfangene Datenpaket an den festgelegten *Ziel-Port*. Das VLAN 1 wird für den Zugriff auf das Management des Geräts verwendet und kann nicht als das RSPAN-VLAN verwendet werden.

Voraussetzungen:

- Im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* ist das VLAN bereits eingerichtet.
- Im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*, Spalte *RSPAN-VLAN*, ist das Kontrollkästchen für das jeweilige VLAN markiert.

Mögliche Werte:

▶ `0` (Voreinstellung)
Das RSPAN-VLAN ist inaktiv, da es mit keiner Monitoring-Sitzung verbunden ist.

▶ `2..4042`
Vergewissern Sie sich, dass auf den *Zwischen-Switches* und auf dem *Ziel-Switch* dasselbe VLAN eingerichtet ist.
Weisen Sie ein VLAN zu, das keinem Router-Interface zugewiesen ist.

Ziel Port

Ziel Port

Das Gerät leitet die RSPAN-Datenpakete, die es von den *Quell-Switches* oder *Zwischen-Switches* empfängt, an diesen Port weiter.

Mögliche Werte:

▶ `-` (Voreinstellung)
Kein Port ausgewählt.

▶ `<Port-Nummer>`
Dieser Port benötigt eine ausreichende Bandbreite, um den Datenstrom aufnehmen zu können. Wenn der gespiegelte Datenstrom die Bandbreite dieses Ports überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige Datenpakete auf dem Port.
Voraussetzung ist, dass der Port für keinen der folgenden Zwecke verwendet wird:
– Quell-Port für Port-Mirroring
– Schicht-2-Redundanzprotokolle
– Port-basiertes Router-Interface

7.6 LLDP

[Diagnose > LLDP]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Informationen über benachbarte Geräte zu sammeln. Dazu nutzt das Gerät das Link Layer Discovery Protocol (LLDP). Diese Informationen ermöglichen einer Netzmanagement-Station, die Struktur des Netzes darzustellen.

Dieses Menü ermöglicht Ihnen, die Topologie-Erkennung einzurichten und die empfangenen Informationen in Tabellenform anzuzeigen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- LLDP Konfiguration
- LLDP Topologie-Erkennung

7.6.1 LLDP Konfiguration

[Diagnose > LLDP > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Topologie-Erkennung für jeden Port einzurichten.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *LLDP* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *LLDP* ist eingeschaltet.
  Die Topologie-Erkennung mit LLDP ist im Gerät aktiv.
- *Aus*
  Die Funktion *LLDP* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Sende-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem das Gerät LLDP-Datenpakete sendet.

Mögliche Werte:

- `5..32768 (2¹⁵)` (Voreinstellung: `30`)

Sende-Intervall Multiplikator

Legt den Faktor zur Bestimmung des Time-to-live-Werts für die LLDP-Datenpakete fest.

Mögliche Werte:

- `2..10` (Voreinstellung: `4`)

Der im LLDP-Header kodierte Time-to-live-Wert ergibt sich aus der Multiplikation dieses Wertes mit dem Wert im Feld *Sende-Intervall [s]*.

Reinitialisierungs-Verzögerung [s]

Legt die Verzögerung in Sekunden für die Re-Initialisierung eines Ports fest.

Mögliche Werte:

- `1..10` (Voreinstellung: `2`)

Wenn in Spalte *Funktion* der Wert `Aus` festgelegt ist, dann versucht das Gerät nach Ablauf der hier festgelegten Zeit den Port erneut zu initialisieren.

Sende-Verzögerung [s]

Legt die Verzögerung in Sekunden für das Senden von aufeinanderfolgenden LLDP-Datenpaketen fest, nachdem sich die Einstellungen des Geräts geändert haben.

Mögliche Werte:

- `1..8192` (Voreinstellung: `2`)

Der empfohlene Wert liegt zwischen einem Minimum von `1` und einem Maximum, das einem Viertel des Werts im Feld *Sende-Intervall [s]* entspricht.

Benachrichtigungs-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden für das Senden von LLDP-Benachrichtigungen fest.

Mögliche Werte:

- `5..3600` (Voreinstellung: `5`)

Nach Senden eines Benachrichtigungs-Traps wartet das Gerät mindestens die hier festgelegte Zeit, bis es den nächsten Benachrichtigungs-Trap sendet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Funktion

Legt fest, ob der Port LLDP-Datenpakete überträgt.

Mögliche Werte:

- *`transmit`*
  Der Port sendet LLDP-Datenpakete, speichert jedoch keine Informationen über benachbarte Geräte.
- *`receive`*
  Der Port empfängt LLDP-Datenpakete, sendet jedoch keine Informationen an benachbarte Geräte.
- *`receive and transmit`* (Voreinstellung)
  Der Port sendet LLDP-Datenpakete und speichert Informationen über benachbarte Geräte.
- *`ausgeschaltet`*
  Der Port sendet keine LLDP-Datenpakete und speichert keine Informationen über benachbarte Geräte.

Benachrichtigung

Aktiviert/deaktiviert LLDP-Benachrichtigungen auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  LLDP-Benachrichtigungen auf dem Port sind aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  LLDP-Benachrichtigungen auf dem Port sind inaktiv.

Port-Beschreibung senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit der Port-Beschreibung.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden des TLV ist aktiv.
  Das Gerät sendet den TLV mit der Port-Beschreibung.
- `unmarkiert`
  Das Senden des TLV ist inaktiv.
  Das Gerät sendet keinen TLV mit der Port-Beschreibung.

Systemname senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit dem Gerätenamen.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden des TLV ist aktiv.
  Das Gerät sendet den TLV mit dem Gerätenamen.
- `unmarkiert`
  Das Senden des TLV ist inaktiv.
  Das Gerät sendet keinen TLV mit dem Gerätenamen.

Systembeschreibung senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit der Systembeschreibung.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden des TLV ist aktiv.
  Das Gerät sendet den TLV mit der Systembeschreibung.
- `unmarkiert`
  Das Senden des TLV ist inaktiv.
  Das Gerät sendet keinen TLV mit der Systembeschreibung.

System-Ressourcen senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit den System-Ressourcen (Leistungsfähigkeitsdaten).

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Das Senden des TLV ist aktiv.
  Das Gerät sendet den TLV mit den System-Ressourcen.
- `unmarkiert`
  Das Senden des TLV ist inaktiv.
  Das Gerät sendet keinen TLV mit den System-Ressourcen.

Nachbarn (max.)

Begrenzt für diesen Port die Anzahl der zu erfassenden benachbarten Geräte.

Mögliche Werte:

- `1..50` (Voreinstellung: `10`)

Modus FDB

Legt fest, welche Funktion das Gerät verwendet, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen.

Mögliche Werte:

- *`lldpOnly`*
  Das Gerät verwendet ausschließlich LLDP-Datenpakete, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen.
- *`macOnly`*
  Das Gerät verwendet gelernte MAC-Adressen, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen. Das Gerät verwendet die MAC-Adresse ausschließlich dann, wenn kein weiterer Eintrag in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für diesen Port vorhanden ist.
- *`beide`*
  Das Gerät verwendet LLDP-Datenpakete und gelernte MAC-Adressen, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen.
- *`autoDetect`* (Voreinstellung)
  Wenn das Gerät auf diesem Port LLDP-Datenpakete empfängt, dann arbeitet das Gerät wie mit der Einstellung *`lldpOnly`*. Andernfalls arbeitet das Gerät wie mit der Einstellung *`macOnly`*.

7.6.2 LLDP Topologie-Erkennung

[Diagnose > LLDP > Topologie-Erkennung]

Geräte in Netzen senden Mitteilungen in Form von Paketen, welche auch unter dem Namen „LLDPDU“ (LLDP-Dateneinheit) bekannt sind. Die über LLDPDUs gesendeten und empfangenen Daten sind aus vielen Gründen nützlich. So erkennt das Gerät etwa, bei welchen Geräten innerhalb des Netzes es sich um Nachbarn handelt und über welche Ports diese miteinander verbunden sind.

Der Dialog ermöglicht Ihnen, das Netz darzustellen und die angeschlossenen Geräte mitsamt ihren Funktionsmerkmalen zu ermitteln.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [LLDP]
- [LLDP-MED]

[LLDP]

Diese Registerkarte zeigt die gesammelten LLDP-Informationen zu den Nachbargeräten an. Diese Informationen ermöglichen einer Netzmanagement-Station, die Struktur des Netzes darzustellen.

Wenn an einem Port sowohl Geräte mit als auch ohne aktive Topologie-Erkennungs-Funktion angeschlossen sind, dann blendet die Topologie-Tabelle die Geräte ohne aktive Topologie-Erkennung aus.

Wenn ausschließlich Geräte ohne aktive Topologieerkennung an einen Port angeschlossen sind, enthält die Tabelle eine Zeile für diesen Port, um jedes Gerät zu repräsentieren. Diese Zeile enthält die Anzahl der angeschlossenen Geräte.

Die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) enthält MAC-Adressen von Geräten, welche die Topologietabelle aus Gründen der Übersicht ausblendet.

Wenn Sie an einen Port mehrere Geräte anschließen (zum Beispiel über einen Hub), zeigt die Tabelle für jedes angeschlossene Gerät je eine Zeile.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Nachbar-Bezeichner

Zeigt die Chassis-ID des Nachbargeräts. Dies kann zum Beispiel die Basis-MAC-Adresse des Nachbargeräts sein.

FDB

Zeigt, ob das angeschlossene Gerät LLDP aktiv unterstützt.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das angeschlossene Gerät unterstützt kein LLDP.
  Das Gerät verwendet Informationen aus seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).
- `unmarkiert`
  Das angeschlossene Gerät unterstützt aktiv LLDP.

Nachbar-Adresse

Zeigt die IPv4-Adresse oder den Hostnamen, mit der/dem der Zugriff auf das Management des Nachbargeräts möglich ist.

Nachbar IPv6-Adresse

Zeigt die IPv6-Adresse, mit welcher der Zugriff auf das Management des Nachbargeräts möglich ist.

Nachbar-Port Beschreibung

Zeigt eine Beschreibung für den Port des Nachbargeräts.

Nachbar-Systemname

Zeigt den Gerätenamen des Nachbargeräts.

Nachbar-Systembeschreibung

Zeigt eine Beschreibung für das Nachbargerät.

Port-ID

Zeigt die ID des Ports, über den das Nachbargerät mit dem Gerät verbunden ist.

Autonegotiation-Unterstützung

Zeigt, ob der Port des Nachbargeräts Auto-Negotiation unterstützt.

Autonegotiation

Zeigt, ob Auto-Negotiation auf dem Port des Nachbargeräts aktiv ist.

Unterstützt PoE

Zeigt, ob der Port des Nachbargeräts Pover over Ethernet (PoE) unterstützt.

PoE eingeschaltet

Zeigt, ob Power over Ethernet (PoE) auf dem Port des Nachbargeräts aktiv ist.

[LLDP-MED]

Bei „LLDP for Media Endpoint Devices“ (LLDP-MED) handelt es sich um eine Erweiterung von LLDP, welche zwischen Endgeräten und Geräten im Netz arbeitet. Sie bietet insbesondere Unterstützung für VoIP-Anwendungen. Diese unterstützende Richtlinie bietet einen zusätzlichen Satz gebräuchlicher Mitteilungen (d. h. Nachrichten des Typs „Type Length Value“, TLV). Das Gerät nutzt die TLVs, um Funktionsmerkmale wie Netz-Richtlinien, PoE (Power over Ethernet), Bestandsverwaltung und Standortdaten zu ermitteln.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Geräteklasse

Zeigt die Geräteklasse des über Fernverbindung angeschlossen Geräts.

Mögliche Werte:

- *notDefined*
  Das Gerät weist Funktionsmerkmale auf, welche durch keine der *LLDP-MED*-Klassen abgedeckt sind.
- *endpointClass1*
  Das Gerät weist die Funktionsmerkmale *endpointClass1* auf.
- *endpointClass2*
  Das Gerät weist die Funktionsmerkmale *endpointClass2* auf.
- *endpointClass3*
  Das Gerät weist die Funktionsmerkmale *endpointClass3* auf.
- *networkConnectivity*
  Das Gerät verfügt über Anschlussmöglichkeiten für das Netz.

VLAN-ID

Zeigt die Erweiterung für die VLAN-Kennung des entfernten Systems, welches an diesen Port angeschlossen ist (gemäß IEEE 802.3).

- 0
  Pakete mit Prioritäts-Tag
  Ausschließlich die 802.1D-Priorität ist von Bedeutung und das Gerät verwendet die voreingestellte VLAN-Kennung des Eingangs-Ports.
- 1..4042
  gültige Port-VLAN-ID

Priorität

Zeigt den Wert der *802.1D Priority*, welche dem an diesen Port angeschlossenen entfernten System zugeordnet ist.

DSCP

Zeigt den Wert der *Differentiated Service Code Point (DSCP)*, welche dem an diesen Port angeschlossenen entfernten System zugeordnet ist.

Status Unknown-Bit

Zeigt den *Unknown Bit Status* des eingehenden Verkehrs.

Mögliche Werte:

- `true`
  Die Netz-Richtlinie für den festgelegten Anwendungstyp ist gegenwärtig unbekannt. In diesem Fall ignoriert das Gerät die Schicht-2-Priorität und den Wert des Feldes *DSCP*.
- `false`
  Kennzeichnet eine festgelegte Netz-Richtlinie.

Status Tagged-Bit

Zeigt den sog. „Tagged Bit Status“.

Mögliche Werte:

- `true`
  Die Anwendung verwendet ein markiertes VLAN.
- `false`
  Das Gerät greift für die spezifische Anwendung auf unmarkierten VLAN-Betrieb zurück. In diesem Fall ignoriert das Gerät sowohl die VLAN-ID als auch die Schicht-2-Prioritätsfelder. Der DSCP-Wert auf Schicht 3 hingegen ist relevant.

Hardware-Revision

Zeigt die vom entfernten Endpunkt mitgeteilte herstellerspezifische Hardware-Revisionskennung.

Firmware-Revision

Zeigt die vom entfernten Endpunkt mitgeteilte herstellerspezifische Firmware-Revisionskennung.

Software-Revision

Zeigt die vom entfernten Endpunkt mitgeteilte herstellerspezifische Software-Revisionskennung.

Seriennummer

Zeigt die vom entfernten Endpunkt mitgeteilte herstellerspezifische Seriennummer.

Herstellername

Zeigt den vom entfernten Endpunkt mitgeteilten spezifischen Herstellernamen.

Modellname

Zeigt die vom entfernten Endpunkt mitgeteilte herstellerspezifische Modellbezeichnung.

Asset-ID

Zeigt die vom entfernten Endpunkt mitgeteilte herstellerspezifische Kennung zur Produktverfolgung.

7.7 Loop-Schutz

[Diagnose > Loop-Schutz]

Die Funktion *Loop-Schutz* unterstützt beim Schutz vor Schicht-2-Loops.

Ein Loop im Netz kann zu einem Stillstand des Netzes aufgrund von Überlastung führen. Eine mögliche Ursache ist das ständige Duplizieren von Datenpaketen aufgrund einer Fehlkonfiguration. Die Ursache kann zum Beispiel ein unsachgemäß angeschlossenes Kabel oder inkorrekte Einstellungen im Gerät sein.

Ein Schicht-2-Loop im Netz entsteht zum Beispiel in den folgenden Fällen, wenn keine Redundanzprotokolle aktiv sind:
- Zwei Ports desselben Geräts sind direkt miteinander verbunden.
- Zwischen zwei Geräten ist mehr als eine aktive Verbindung eingerichtet.

In redundanten Netztopologien sind typischerweise verschiedene Redundanzprotokolle aktiv. In der Regel deaktivieren Sie die *Spanning Tree*-Funktion auf Ports, die an anderen Redundanzprotokollen beteiligt sind. Die Redundanzprotokolle unterstützen bereits beim Vermeiden von Loops.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Loop-Schutz* ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *Loop-Schutz* ist eingeschaltet.
- An aktiven und passiven Ports wertet das Gerät empfangene *Loop-Detection*-Pakete aus.
  An aktiven Ports sendet das Gerät *Loop-Detection*-Pakete in regelmäßigen Abständen, wie im Feld *Sende-Intervall* angegeben.
  Voraussetzung ist, dass die Funktion *Loop-Schutz* auf dem Port aktiv ist.
- Das Gerät ermöglicht Ihnen, Ethernet-Loops mit dem Signalkontakt zu überwachen. Siehe Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt > Signalkontakt 1*, Kontrollkästchen für den Parameter *Ethernet-Loops*.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *Loop-Schutz* ist ausgeschaltet.
Das Gerät sendet weder *Loop-Detection*-Pakete noch wertet es empfangene *Loop-Detection*-Pakete aus.

Konfiguration

Auto-Disable

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Auto-Disable* für *Loop-Schutz*.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Auto-Disable* für *Loop-Schutz* ist aktiv.
  Voraussetzung für das Abschalten des Ports ist, dass in Spalte *Aktion* der Wert *auto-disable* oder *alle* festgelegt ist.
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Wartezeit in Sekunden festzulegen, nach der die Funktion *Auto-Disable* den Port wieder einschaltet. Legen Sie dazu im Dialog *Diagnose > Ports > Auto-Disable* in Spalte *Reset-Timer [s]* die Wartezeit fest.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Auto-Disable* für *Loop-Schutz* ist inaktiv.

Global

Sende-Intervall

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem das Gerät *Loop-Detection*-Pakete sendet, wenn die Funktion *Loop-Schutz* auf dem Port aktiv ist.

Mögliche Werte:

- `1..10` (Voreinstellung: `5`)

Schwellenwert Empfang

Legt den Schwellenwert für die Anzahl der nacheinander empfangenen *Loop-Detection*-Pakete fest. Wenn die Anzahl diesen Schwellenwert erreicht oder überschreitet, dann führt das Gerät die in Spalte *Aktion* festgelegte Aktion aus.

Mögliche Werte:

- `1..50` (Voreinstellung: `1`)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Port-Statistiken leeren

Setzt die Werte in den folgenden Spalten zurück:

- *Loops*
- *Gesendete Pakete*
- *Empfangene Pakete*

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Loop-Schutz* auf dem Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *Loop-Schutz* ist auf dem Port aktiv.
  Aktivieren Sie die Funktion ausschließlich auf Ports, die nicht Teil eines redundanten Netzpfads sind. Dies hilft, ein versehentliches Abschalten auf redundanten Netzpfaden zu vermeiden.
  Wenn das Gerät auf diesem Port ein *Loop-Detection*-Paket empfängt, das von einem anderen Port desselben Geräts gesendet wurde, dann führt das Gerät die in Spalte *Aktion* festgelegte Aktion aus.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *Loop-Schutz* ist auf dem Port inaktiv. Der Port sendet weder *Loop-Detection*-Pakete noch wertet er empfangene *Loop-Detection*-Pakete aus.

Modus

Legt das Verhalten der Funktion *Loop-Schutz* auf dem Port fest.

Mögliche Werte:

- *`aktiv`*
  Das Gerät sendet *Loop-Detection*-Pakete und wertet empfangene *Loop-Detection*-Pakete aus.
- *`passiv`* (Voreinstellung)
  Das Gerät wertet empfangene *Loop-Detection*-Pakete aus.

Aktion

Legt die Aktion fest, die das Gerät ausführt, wenn es einen Schicht-2-Loop an diesem Port erkennt.

Mögliche Werte:

- *`trap`*
  Das Gerät sendet einen Trap.
- *`auto-disable`* (Voreinstellung)
  Das Gerät schaltet den Port mit der Funktion *Auto-Disable* aus.
  Voraussetzung für das Abschalten des Ports ist, dass im Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Auto-Disable* markiert ist.
- *`alle`*
  Das Gerät sendet einen Trap. Dann schaltet das Gerät den Port mit der Funktion *Auto-Disable* aus.
  Voraussetzung für das Abschalten des Ports ist, dass im Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Auto-Disable* markiert ist.

VLAN-ID

Legt das VLAN fest, in welchem das Gerät die *Loop-Detection*-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet die *Loop-Detection*-Pakete ohne VLAN-Tag.
- `1..4042`
  Das Gerät sendet die *Loop-Detection*-Pakete im festgelegten VLAN. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Switching > VLAN > Port* das VLAN bereits eingerichtet ist und dass der Port Mitglied des VLANs ist.

Loop erkannt

Zeigt, ob das Gerät einen Schicht-2-Loop auf dem Port erkannt hat.

Mögliche Werte:

- *ja*
  Das Gerät hat einen Schicht-2-Loop auf dem Port erkannt.
  Nachdem der Loop aufgehoben und der Port wieder freigegeben ist, setzt das Gerät den Wert auf *nein* zurück.
- *nein*
  Das Gerät hat keinen Schicht-2-Loop auf dem Port erkannt.

Loops

Zeigt die Anzahl der Loops, die das Gerät auf dem Port seit dem letzten Zurücksetzen der Portstatistik oder seit dem letzten Systemstart erkannt hat.

Zeit letzter Loop

Zeigt den Zeitpunkt, an dem das Gerät den letzten Loop auf dem Port erkannt hat.

Voraussetzung für die korrekte Ermittlung des Werts ist, dass im Dialog *Zeit > Grundeinstellungen* die Systemzeit des Geräts mit der entsprechenden Referenzzeit synchronisiert ist.

Gesendete Pakete

Zeigt die Anzahl der *Loop-Detection* an, die seit dem letzten Zurücksetzen der Portstatistik oder seit dem letzten Systemstart auf dem Port gesendet wurden.

Empfangene Pakete

Zeigt die Anzahl der gesendeten und wieder empfangenen *Loop-Detection*-Pakete auf dem Port seit dem letzten Zurücksetzen der Portstatistik oder seit dem letzten Systemstart.

Verworfene Pakete

Zeigt die Anzahl der verworfenen *Loop-Detection*-Pakete auf dem Port.

Beispiele für Gründe für verworfene Pakete:

- Das Gerät erkennt Pakete mit einem falschen Format.
- Das Gerät erkennt Pakete mit abgelaufenen Zeitstempeln (Pakete, die das Gerät mehr als 5 Sekunden nach dem Senden empfängt).
- Das Gerät hat ein Datenpaket mit einer nicht vorgesehenen VLAN-Information empfangen.
- Das Gerät erkennt empfangene Pakete an einem Port, der ausgeschaltet ist.

7.8 SFlow

[Diagnose > SFlow]

Bei sFlow handelt es sich um ein Standardprotokoll zur Überwachung von Netzen. Die im Gerät implementierte sFlow-Funktion macht Netz-Aktivitäten sichtbar und ermöglicht hierdurch ein effektives Management und eine effektive Steuerung von Netz-Ressourcen.

Das sFlow-Überwachungssystem besteht aus einem sFlow-Agenten und einem zentralen sFlow-Kollektor. Der Agent verwendet die folgenden Methoden zur Stichprobenentnahme:
- statistische, paketbasierte Abtastung von Paketflüssen
- zeitbasierte Abtastung von Zählern

Das Gerät setzt beide Stichprobenarten zu Datagrammen zusammen. sFlow verwendet die Datagramme, um Statistiken der gesampelten Datenpakete zur Analyse an den sFlow-Kollektor weiterzuleiten.

Für eine Abtastung von Paketflüssen richten Sie eine Instanz mit einer Abtastrate ein. Anschließend richten Sie bei dieser Instanz ein Abfrage-Intervall zur Abtastung der Zähler ein.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- SFlow-Konfiguration
- SFlow Empfänger

7.8.1 SFlow-Konfiguration

[Diagnose > SFlow > Konfiguration]

Dieser Dialog zeigt die Geräteparameter und ermöglicht Ihnen, sFlow-Instanzen einzurichten.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Global]
- [Sampler]
- [Poller]

[Global]

Information

Version

Zeigt die MIB-Version, das für die Implementierung des Agenten verantwortliche Unternehmen sowie die Version der Geräte-Software.

IP-Adresse

Zeigt zugehörige IP-Adresse des Agenten, welcher die SNMP-Konnektivität bereitstellt.

[Sampler]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die physische Datenquelle für den Sampler.

Empfänger

Legt die Kennziffer des mit dem Sampler verknüpften Empfängers fest.

Mögliche Werte:
- `-` (Voreinstellung)
- `(1)..(8)`
  Der Wert bezieht sich auf die zugehörigen *Index*-Einstellungen, die im Dialog *Diagnose > SFlow > Empfänger* festgelegt sind.

Abtastrate

Legt die statistische Abtastrate für die Abtastung der Pakete von dieser Quelle fest.

Mögliche Werte:

- `0` (Voreinstellung)
  Deaktiviert die Abtastung.
- `256..65536`

  Wenn Sie nach Ändern des Werts die Schaltfläche ✓ klicken, ändert das Gerät den Wert auf den nächstliegenden Wert, den die Geräte-Hardware unterstützt. Wenn der Port Daten empfängt, zählt das Gerät bis zum eingestellten Wert hoch und tastet dann die Daten ab.

Max. Header-Größe [Byte]

Legt die maximale, von einem abgetasteten Paket kopierte Header-Größe in Bytes fest.

Mögliche Werte:

- `20..256` (Voreinstellung: `128`)

[Poller]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die physische Datenquelle für den Abfragezähler.

Empfänger

Legt die Kennziffer des mit dem Abfragezähler verknüpften Empfängers fest.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- `(1)..(8)`
  Der Wert bezieht sich auf die zugehörigen *Index*-Einstellungen, die im Dialog *Diagnose > SFlow > Empfänger* festgelegt sind.

Intervall [s]

Legt die maximale Anzahl von Sekunden zwischen aufeinanderfolgenden Stichproben der Zähler fest, welche mit dieser Datenquelle verknüpft sind.

Mögliche Werte:

- `0..86400` (Voreinstellung: `0`)

Ein Abtastintervall mit dem Wert `0` deaktiviert die Abtastung der Zähler.

7.8.2 SFlow Empfänger

[Diagnose > SFlow > Empfänger]

Um eine Situation zu vermeiden, wo 2 Personen oder Unternehmen versuchen, denselben Sampler zu steuern, definiert die entsprechende Person (bzw. das Unternehmen) sowohl den Parameter *Name* wie auch den Parameter *Timeout [s]* innerhalb desselben *SNMP Set Requests*.

Zur Freigabe eines Samplers löscht die den Sampler steuernde Person (bzw. das Unternehmen) den Wert in Spalte *Name* oder setzt den Wert im Feld *Timeout [s]* auf `0`. Das Gerät setzt dann die anderen Parameter in dieser Zeile auf ihren voreingestellten Wert zurück.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Name

Legt den Namen der Person oder des Unternehmens fest, welche bzw. welches den Empfänger steuert. Editieren Sie dieses Feld, bevor Sie Änderungen an den anderen Sampler-Parametern vornehmen.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..127 Zeichen
  Ein leeres Feld bedeutet, dass die Einstellungen in dieser Tabellenzeile gegenwärtig nicht verwendet werden.

Timeout [s]

Legt die bis zur Freigabe des Samplers bzw. bis zum Ende der Abtastung verbleibende Zeit in Sekunden fest.

Mögliche Werte:

- `-1`
  Kein Timeout. Das Gerät gibt den Sampler nicht frei und beendet die Abtastung nicht.
- `0` (Voreinstellung)
  Die Timeout-Zeit ist abgelaufen. Der Sampler ist freigegeben und die Abtastung wurde gestoppt. Das Gerät setzt die anderen Parameter in dieser Zeile auf ihren voreingestellten Wert zurück.
- `1..2147483647` (2^{31}-1)

Datagram-Größe [Byte]

Legt die maximale Anzahl von Datenbytes fest, die in einem einzelnen Sample-Datagramm gesendet werden.

Mögliche Werte:

- `200..3996` (Voreinstellung: `1400`)

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des sFlow-Kollektors fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Ziel UDP-Port

Legt die Nummer des UDP-Ports für sFlow-Datagramme fest.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `6343`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Datagram-Version

Zeigt die Version der angeforderten sFlow-Datagramme.

7.9 Bericht

[Diagnose > Bericht]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Bericht Global
- Persistentes Ereignisprotokoll
- System-Log
- Audit-Trail

7.9.1 Bericht Global

[Diagnose > Bericht > Global]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, über die folgenden Ausgaben bestimmte Ereignisse zu protokollieren:
- auf der Konsole
- auf einen oder mehreren Syslog-Servern
- auf einer per SSH aufgebauten Verbindung zum Command Line Interface
- auf einer per Telnet aufgebauten Verbindung zum Command Line Interface

In diesem Dialog legen Sie die erforderlichen Einstellungen fest. Durch Zuweisen eines Schweregrads legen Sie fest, welche Ereignisse das Gerät protokolliert.

Der Dialog ermöglicht Ihnen, ein ZIP-Archiv mit detaillierten Informationen zum Gerät für Supportzwecke auf Ihrem PC zu speichern.

Console-Logging

Schaltflächen

Support-Informationen herunterladen

Erzeugt ein ZIP-Archiv, das Sie mit dem Webbrowser vom Gerät herunterladen können.

Das ZIP-Archiv enthält Dateien mit detaillierten Informationen zum Gerät für Supportzwecke. Weitere Informationen finden Sie unter „Support-Informationen: Dateien im ZIP-Archiv" auf Seite 651.

Funktion

Schaltet die Funktion *Console-Logging* ein/aus.

Mögliche Werte:
- *An*
  Die Funktion *Console-Logging* ist eingeschaltet.
  Das Gerät protokolliert die Ereignisse auf der Konsole.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Console-Logging* ist ausgeschaltet.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad für die Ereignisse fest. Das Gerät protokolliert Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden. Weitere Informationen finden Sie unter „Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 651.

Das Gerät gibt die Meldungen auf der seriellen Schnittstelle aus.

Mögliche Werte:
- *emergency*
- *alert*
- *critical*
- *error*
- *warning* (Voreinstellung)

- *notice*
- *informational*
- *debug*

SNMP-Logging

Wenn Sie die Protokollierung von SNMP-Anfragen einschalten, sendet das Gerät diese als Ereignisse mit dem voreingestellten Schweregrad *notice* an die Liste der Syslog-Server. Der voreingestellte Mindest-Schweregrad für einen Syslog-Server-Eintrag ist *critical*.

Um SNMP-Anfragen an einen Syslog-Server zu senden, haben Sie mehrere Möglichkeiten, die Voreinstellungen zu ändern. Wählen Sie diejenige, die am besten zu Ihren Anforderungen passt.

- ☐ Setzen Sie den Schweregrad, mit dem das Gerät SNMP-Anfragen als Ereignisse generiert, auf *warning* oder *error*. Ändern Sie den Mindest-Schweregrad für einen Syslog-Eintrag bei einem oder mehreren Syslog-Servern auf den gleichen Wert.
  Sie haben auch die Möglichkeit, dafür einen separaten Syslog-Server-Eintrag hinzuzufügen.
- ☐ Setzen Sie ausschließlich den Schweregrad der SNMP-Anfragen auf *critical* oder höher. Das Gerät sendet dann SNMP-Anfragen als Ereignisse mit dem Schweregrad *critical* oder schwerer an die Syslog-Server.
- ☐ Setzen Sie ausschließlich den Mindest-Schweregrad bei einem oder mehreren Syslog-Server-Einträgen auf *notice* oder niedriger. Das Gerät sendet dann u. U. sehr viele Ereignisse an die Syslog-Server.

Logge SNMP Get-Requests

Schaltet die Protokollierung für den Empfang von *SNMP Get Requests* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Protokollierung ist eingeschaltet.
  Das Gerät protokolliert jeden empfangenen *SNMP Get Request* als Ereignis im Syslog.
  Den Schweregrad für dieses Ereignis wählen Sie in der Dropdown-Liste *Schweregrad Get-Request* aus.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Protokollierung ist ausgeschaltet.

Logge SNMP Set-Requests

Schaltet die Protokollierung für den Empfang von *SNMP Set Requests* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Protokollierung ist eingeschaltet.
  Das Gerät protokolliert jeden empfangenen *SNMP Set Request* als Ereignis im Syslog.
  Den Schweregrad für dieses Ereignis wählen Sie in der Dropdown-Liste *Schweregrad Set-Request* aus.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Protokollierung ist ausgeschaltet.

Schweregrad Get-Request

Legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät bei empfangenen *SNMP Get Requests* protokolliert. Weitere Informationen finden Sie unter „Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 651.

Mögliche Werte:

- *emergency*
- *alert*
- *critical*
- *error*
- *warning*
- *notice* (Voreinstellung)
- *informational*
- *debug*

Schweregrad Set-Request

Legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät bei empfangenen *SNMP Set Requests* protokolliert. Weitere Informationen finden Sie unter „Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 651.

Mögliche Werte:

- *emergency*
- *alert*
- *critical*
- *error*
- *warning*
- *notice* (Voreinstellung)
- *informational*
- *debug*

Buffered-Logging

Das Gerät puffert protokollierte Ereignisse in 2 getrennten Speicherbereichen, damit die Log-Einträge für dringliche Ereignisse erhalten bleiben.

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, den Mindest-Schweregrad für Ereignisse festzulegen, die das Gerät im höher priorisierten Speicherbereich puffert.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad für die Ereignisse fest. Das Gerät puffert Log-Einträge für Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden im höher priorisierten Speicherbereich. Weitere Informationen finden Sie unter „Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 651.

Mögliche Werte:

- *emergency*
- *alert*
- *critical*

- *error*
- *warning* (Voreinstellung)
- *notice*
- *informational*
- *debug*

CLI-Logging

Funktion

Schaltet die Funktion *CLI-Logging* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *CLI-Logging* ist eingeschaltet.
  Das Gerät protokolliert jeden Befehl, den es über das Command Line Interface empfängt.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *CLI-Logging* ist ausgeschaltet.

Support-Informationen: Dateien im ZIP-Archiv

Dateiname	Format	Bemerkungen
`audittrail.html`	HTML	Enthält die im *Audit Trail*-Protokoll chronologisch aufgezeichneten Systemereignisse und gespeicherten Änderungen durch die Benutzer.
`config.xml`	XML	Enthält die im „ausgewählten“ Konfigurationsprofil gespeicherten Einstellungen des Geräts. Der Dateiname entspricht dem Namen des gegenwärtig „ausgewählten“ Konfigurationsprofils.
`defaultconfig.xml`	XML	Enthält die Voreinstellungen des Geräts.
`runningconfig.xml`	XML	Enthält die gegenwärtigen Betriebseinstellungen des Geräts.
`script`	TEXT	Enthält die Ausgaben des Kommandos `show running-config script`.
`supportinfo.html`	HTML	Enthält geräteinterne Service-Information.
`systeminfo.html`	HTML	Enthält Information über die gegenwärtigen Einstellungen und Betriebsparameter.
`systemlog.html`	HTML	Enthält die in der Log-Datei protokollierten Ereignisse. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Bedeutung der Ereignis-Schweregrade

Schweregrad	Bedeutung
`emergency`	Gerät nicht betriebsbereit
`alert`	Sofortiger Bedienereingriff erforderlich
`critical`	Kritischer Zustand

Schweregrad	Bedeutung
`error`	Fehlerhafter Zustand
`warning`	Warnung
`notice`	Signifikanter, normaler Zustand
`informational`	Informierende Nachricht
`debug`	Debug-Nachricht

7.9.2 Persistentes Ereignisprotokoll

[Diagnose > Bericht > Persistentes Ereignisprotokoll]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Log-Einträge in einer Datei im externen Speicher dauerhaft zu speichern. Somit haben Sie auch nach einem Neustart des Geräts Zugriff auf die Log-Einträge.

In diesem Dialog begrenzen Sie die Größe der Log-Datei und legen den Mindest-Schweregrad für zu speichernde Ereignisse fest. Wenn die Log-Datei die festgelegte Größe erreicht, archiviert das Gerät diese Datei und speichert die folgenden Log-Einträge in einer neu generierten Datei.

In der Tabelle zeigt das Gerät die im externen Speicher vorgehaltenen Log-Dateien. Sobald die festgelegte maximale Anzahl an Dateien erreicht ist, löscht das Gerät die älteste Datei und benennt die verbleibenden Dateien um. Damit bleibt im externen Speicher ausreichend Speicherplatz verfügbar.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich, dass ein externer Speicher angeschlossen ist. Um festzustellen, ob ein externer Speicher angeschlossen ist, siehe Spalte *Status* im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*. Wir empfehlen, die Verbindung des externen Speichers mit der Funktion *Gerätestatus* zu überwachen, siehe Parameter *Externen Speicher entfernen* im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration >* Gerätestatus.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Persistentes Ereignisprotokoll* ein/aus.

Aktivieren Sie die Funktion ausschließlich dann, wenn der externe Speicher im Gerät verfügbar ist.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Persistentes Ereignisprotokoll* ist eingeschaltet.
  Das Gerät speichert die Log-Einträge in einer Datei im externen Speicher.
- *Aus*
  Die Funktion *Persistentes Ereignisprotokoll* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Max. Datei-Größe [kByte]

Legt die maximale Größe der Log-Datei in KBytes fest. Wenn die Log-Datei die festgelegte Größe erreicht, archiviert das Gerät diese Datei und speichert die folgenden Log-Einträge in einer neu generierten Datei.

Mögliche Werte:

- `0..4096` (Voreinstellung: `1024`)

Der Wert `0` deaktiviert das Speichern der Log-Einträge in der Log-Datei.

Dateien (max.)

Legt die Anzahl an Log-Dateien fest, die das Gerät im externen Speicher vorhält.

Sobald die festgelegte maximale Anzahl an Dateien erreicht ist, löscht das Gerät die älteste Datei und benennt die verbleibenden Dateien um.

Mögliche Werte:

- `0..25` (Voreinstellung: `4`)

Der Wert `0` deaktiviert das Speichern der Log-Einträge in der Log-Datei.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad der Ereignisse fest. Das Gerät speichert den Log-Eintrag für Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden in der Log-Datei im externen Speicher.

Mögliche Werte:

- *emergency*
- *alert*
- *critical*
- *error*
- *warning* (Voreinstellung)
- *notice*
- *informational*
- *debug*

Ziel der Log-Datei

Legt den Typ des externen Speichers für die Protokollierung fest.

Mögliche Werte:

- *sd* (Voreinstellung)
  Externer SD-Speicher (ACA31)
- *usb*
  Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Persistente Log-Datei leeren

Löscht die Log-Dateien aus dem externen Speicher.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Mögliche Werte:

- `1..25`

Das Gerät legt diese Nummer automatisch fest.

Dateiname

Zeigt den Dateinamen der Log-Datei im externen Speicher.

Mögliche Werte:

- `messages`
- `messages.X`

Datei-Größe [Byte]

Zeigt die Größe der Log-Datei im externen Speicher in Bytes.

7.9.3 System-Log

[Diagnose > Bericht > System-Log]

Dieser Dialog zeigt die System-Log-Datei. Das Gerät protokolliert geräteinterne Ereignisse in der System-Log-Datei. Das Gerät behält die protokollierten Ereignisse auch nach einem Neustart bei.

Um die Datei System-Log zu durchsuchen, verwenden Sie die Suchfunktion Ihres Webbrowsers.

Der Dialog ermöglicht Ihnen, eine Kopie der System-Log-Datei auf Ihren Computer herunterzuladen. Das Gerät stellt die herunterzuladende Datei im HTML-Format bereit.

Schaltflächen

Log-Datei speichern

Lädt eine Kopie der System-Log-Datei gemäß den Einstellungen des Webbrowsers auf Ihren Computer herunter.

Log-Datei leeren

Leert die System-Log-Datei im Gerät.

7.9.4 Audit-Trail

[Diagnose > Bericht > Audit-Trail]

Dieser Dialog zeigt den Audit Trail. Der Dialog ermöglicht Ihnen, die Log-Datei als HTML-Datei auf Ihrem PC zu speichern.

Um die Log-Datei nach Suchbegriffen zu durchsuchen, verwenden Sie die Suchfunktion Ihres Webbrowsers.

Das Gerät protokolliert Systemereignisse und schreibende Benutzeraktionen auf das Gerät. Dies ermöglicht Ihnen, nachzuvollziehen, WER WANN WAS im Gerät ändert. Voraussetzung ist, dass Ihrem Benutzerkonto die Zugriffsrolle `auditor` oder `administrator` zugewiesen ist.

Unter anderem protokolliert das Gerät die folgenden Benutzeraktionen:
- Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts mit dem Command Line Interface (lokal oder remote)
- Manuelle Abmeldung eines Benutzers
- Automatische Abmeldung eines Benutzers im Command Line Interface nach vorgegebener Zeit der Inaktivität
- Neustart des Geräts
- Sperrung eines Benutzerkontos aufgrund zu vieler aufeinanderfolgender erfolgloser Anmeldeversuche.
- Sperrung des Zugriffs auf des Management des Geräts aufgrund erfolgloser Anmeldeversuche
- Im Command Line Interface ausgeführte Befehle, außer `show`-Befehle
- Änderungen an Konfigurationsvariablen
- Änderungen der Systemzeit
- Datei-Transfer-Operationen einschließlich Aktualisierungen der Geräte-Software
- Konfigurationsänderungen mittels HiDiscovery
- Aktualisierung der Geräte-Software und automatisches Konfigurieren des Geräts über den externen Speicher
- Öffnen und Schließen von SNMP über einen HTTPS-Tunnel

Das Gerät protokolliert keine Passwörter. Die protokollierten Einträge sind schreibgeschützt und bleiben nach einem Neustart im Gerät gespeichert.

Anmerkung:
In der Voreinstellung des Geräts ist der Zugriff auf System Monitor 1 während des Systemstarts möglich. Ein Angreifer, der sich physisch Zugriff auf das Gerät verschafft, kann mittels System Monitor 1 die Einstellungen im Gerät auf die voreingestellten Werte zurücksetzen. Anschließend ist der Zugriff auf das Gerät mit dem Standard-Passwort möglich, auch auf die Protokoll-Datei. Treffen Sie entsprechende Maßnahmen, um den physischen Zugriff auf das Gerät zu beschränken. Andernfalls deaktivieren Sie den Zugriff auf System Monitor 1. Siehe Dialog *Diagnose > System > Selbsttest*, Kontrollkästchen *SysMon1 ist verfügbar*.

Schaltflächen

Audit-Trail Datei speichern

Speichert die HTML-Seite auf Ihrem PC mittels Webbrowser-Dialog.

8 Erweitert

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- DHCP
- DNS
- Industrie-Protokolle
- Tracking
- Command Line Interface

8.1 DHCP

[Erweitert > DHCP]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- DHCP Server
- DHCP-L2-Relay

8.1.1 DHCP Server

[Erweitert > DHCP > DHCP Server]

Das Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) ermöglicht einem Server, den Geräten im Netz (Clients) die IP-Einstellungen zuzuweisen. Der DHCP-Server speichert und weist die verfügbaren IP-Adressen zu, sowie weitere Einstellungen, falls festgelegt.

Der DHCP-Server im Gerät wartet auf dem UDP-Port 67 auf Anfragen und antwortet den Client-Geräten auf dem UDP-Port 68. Wenn das Gerät einen DHCP-Request empfängt, validiert es die zuzuweisende IP-Adresse, bevor es dem anfragenden Client-Gerät die IP-Adresse und andere IP-Einstellungen zuweist.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- DHCP-Server Global
- DHCP-Server Pool
- DHCP-Server Lease-Tabelle

8.1.1.1 DHCP-Server Global

[Erweitert > DHCP > DHCP Server > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Funktion *DHCP Server* global, oder nach Bedarf pro Port, zu aktivieren..

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *DHCP Server* des Geräts global ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
- *Aus* (Voreinstellung)

Konfiguration

IP-Probe

Aktiviert/deaktiviert das Prüfen auf eindeutige IP-Adressen. Vor dem Zuweisen einer IP-Adresse sendet das Gerät ein *ICMP Echo Request*-Paket, um zu prüfen, ob diese IP-Adresse bereits im Netz verwendet wird.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *IP-Probe* ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Funktion *IP-Probe* ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des physischen Ports, auf dem das Gerät auf DHCP-Anfragen wartet und den Client-Geräten antwortet.

DHCP-Server aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *DHCP Server* auf diesem Port.

Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion global aktivieren.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *DHCP Server* ist aktiv.
- `unmarkiert`
  Die Funktion *DHCP Server* ist inaktiv.

8.1.1.2 DHCP-Server Pool

[Erweitert > DHCP > DHCP Server > Pool]

In diesem Dialog legen Sie die Einstellungen fest, um Client-Geräten, von denen das Gerät eine DHCP-Anfrage erhält, eine bestimmte IP-Adresse zuzuweisen.

Abhängig davon, an welchem physischen Port das anfragende Client-Gerät angeschlossen ist oder in welchem VLAN es Mitglied ist, weist das Gerät eine IP-Adresse aus einem bestimmten Pool (Adressbereich) zu. Die MAC-Adresse des anfragenden Client-Geräts ist ein weiteres Merkmal dafür, aus welchem Pool das Gerät eine IP-Adresse zuweist.

Falls festgelegt, verarbeitet das Gerät weitere Informationen, um dem Client-Gerät eine IP-Adresse aus einem bestimmten Pool zuzuweisen. Dies können zum Beispiel folgende Informationen im DHCP-Request sein:
- *Circuit ID*
- *Class ID*
- *Client ID*
- *Remote ID*

Das Gerät stellt bis zu 128 Pools zur Verfügung. Bis zu 1000 Client-Geräte können ihre IP-Einstellungen vom Gerät erhalten.

Das Gerät verwaltet die IP-Einstellungen in zwei Arten von Pools.
- Statische Pools
  Um einem bestimmten Gerät stets dieselbe IP-Adresse zuzuweisen, verwaltet das Gerät die betreffenden IP-Einstellungen in einem Pool, dessen Adressbereich genau eine IP-Adresse umfasst.
  Statische Pools sind zum Beispiel dazu geeignet, einem Server, NAS oder Drucker eine feste IP-Adresse zuzuweisen.
- Dynamische Pools
  Um IP-Adressen aus einem bestimmten Adressbereich zuzuweisen, verwaltet das Gerät die betreffenden IP-Einstellungen in einem Pool, dessen Adressbereich mehrere IP-Adressen umfasst.
  Dynamische Pools sind zum Beispiel dazu geeignet, Client-Geräten, die zu einem bestimmten VLAN gehören, eine bestimmte IP-Adresse zuzuweisen.

Zusätzlich zu den IP-Einstellungen kann das Gerät den Client-Geräten weitere Parameter (DHCP-Optionen) zuweisen. Das Zuweisen solcher Parameter ist ein eleganter Weg, um die Client-Geräte bereits beim Beziehen ihrer IP-Einstellungen automatisch einzurichten. Das Gerät ermöglicht Ihnen, solche Parameter für jeden Pool festzulegen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Boot-Parameter für PXE-konforme Clients festzulegen, damit diese ein Bootloader-Image von einem TFTP-Server herunterladen und starten können. Mögliche Anwendungen sind das Starten einer Installationsumgebung, eines Rettungssystems oder eines Live-Systems über das Netz.

Um die PXE-Boot-Erweiterung für einen bestimmten Pool zu aktivieren, fügen Sie die folgenden Werte zu den Pool-Einstellungen hinzu:
- *Vendor Identifier*
- *Client System Architecture*
- URL zu einer Bootloader-Image-Datei auf einem TFTP-Server

Das Gerät erwartet die Informationen für *Vendor Identifier* und *Client System Architecture* in zusammengefasster Form als *Class Identifier* im DHCP-Optionsfeld 60. Wenn ein PXE-konformes Client-Gerät eine *DHCP Discover*-Nachricht mit einem passenden *Class Identifier* im DHCP-Optionsfeld 60 als Broadcast sendet, antwortet das Gerät mit den im betreffenden Pool festgelegten Einstellungen.

Anmerkung:
Das Gerät prüft nicht die Integrität, Authentizität und Verfügbarkeit der TFTP-Server und der Bootloader-Image-Dateien. Verwenden Sie die PXE-Boot-Erweiterung ausschließlich dann, wenn Sie dem Übertragungsnetz vertrauen. Andernfalls können unerwünschtes Verhalten und Sicherheitsrisiken die Folge sein.

Wenn Sie die *Routing*-Funktion einschalten, werden die Einstellungen für einen bestimmten DHCP-Pool ausschließlich dann wirksam, wenn eine der folgenden Voraussetzungen erfüllt ist:
- Das Gerät hat ein Router-Interface im Subnetz des jeweiligen DHCP-Pools.
- Das Management des Geräts ist im Subnetz des jeweiligen DHCP-Pools zugänglich.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die DHCP-Server-Funktion auf diesem Port.

Mögliche Werte:
- `markiert`
  Die DHCP-Server-Funktion ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die DHCP-Server-Funktion ist inaktiv.

IP-Bereich Start

Legt die feste IP-Adresse für einen statischen Pool oder die erste IP-Adresse eines Adressbereichs fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Vergewissern Sie sich, dass der Wert innerhalb des Bereichs von IP-Adressen liegt, der in den Feldern *IP-Adresse* und *Netzmaske* für den betreffenden Port festgelegt ist. Siehe Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration*.

IP-Bereich Ende

Legt die letzte IP-Adresse eines Adressbereichs fest. Für einen statischen Pool behalten Sie die Voreinstellung bei oder fügen Sie den gleichen Wert ein, der in der Spalte *IP-Bereich Start* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)
  Vergewissern Sie sich, dass der Wert innerhalb des Bereichs von IP-Adressen liegt, der in den Feldern *IP-Adresse* und *Netzmaske* für den betreffenden Port festgelegt ist. Siehe Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration*.

Port

Legt die Nummer des physischen Ports fest, an den das anfragende Client-Gerät angeschlossen ist.

Mögliche Werte:

- *`Alle`* (Voreinstellung)
  Das Gerät weist dem anfragenden Client-Gerät eine IP-Adresse zu, unabhängig davon, auf welchem Port das lokale Gerät die DHCP-Anfrage empfängt.
- `<Port-Nummer>`
  Das Gerät weist dem anfragenden Client-Gerät ausschließlich dann eine IP-Adresse zu, wenn das lokale Gerät die DHCP-Anfrage auf dem festgelegten Port empfängt.
  Voraussetzung ist, dass in der Dropdown-Liste in der Spalte *VLAN-ID* der Eintrag `-` ausgewählt ist.

VLAN-ID

Legt das VLAN fest, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Voraussetzung ist, dass in der Dropdown-Liste in der Spalte *Port* der Eintrag *`Alle`* ausgewählt ist.

Mögliche Werte:

- `-` (Voreinstellung)
- `1..4042`
  Der Wert `1` entspricht dem VLAN, in dem das Management des Geräts in der Voreinstellung erreichbar ist.

MAC-Adresse

Legt die MAC-Adresse des anfragenden Client-Geräts fest.

Mögliche Werte:

- – (Voreinstellung)
  Bei der IP-Adresszuweisung ignoriert der Server diese Variable.
- Gültige Unicast-MAC-Adresse
  Legen Sie den Wert mit Doppelpunkt-Trennzeichen fest, zum Beispiel `00:11:22:33:44:55`.

DHCP-Relay

Legt die IP-Adresse des DHCP-Relays fest, über das Clients ihre Anfrage an den DHCP-Server senden. Empfängt das Gerät eine DHCP-Anfrage über ein anderes DHCP-Relay, ignoriert es diese DHCP-Anfrage.

Mögliche Werte:

- – (Voreinstellung)
  Kein DHCP-Relay festgelegt.
- Gültige IPv4-Adresse
  IP-Adresse des DHCP-Relays.

Client-ID

Legt den benutzerdefinierten Bezeichner für den Client anstelle der MAC-Adresse fest.

Mögliche Werte:

- – (Voreinstellung)
  Das Gerät ignoriert den Parameter während der Zuweisung einer IP-Adresse aus dem Pool.
- Folge von hexadezimalen Zeichenpaaren mit 1..254 Paaren, getrennt durch ein Leerzeichen.
  Beispiel: `41 42 43 44 4F`

Anmerkung:
Wenn Sie hohe Sicherheitsanforderungen haben und den Clients nicht bedingungslos vertrauen möchten, ziehen Sie in Betracht, die *Remote-ID* oder die *Circuit-ID* statt der *Client-ID* zu benutzen. Die *Remote-ID* und die *Circuit-ID* werden von einem DHCP-Relay eingefügt und sind dadurch schwerer zu fälschen.

Remote-ID

Legt die *Remote-ID* fest. Das DHCP-Relay fügt die *Remote-ID* in die DHCP-Anfrage ein.

Mögliche Werte:

- – (Voreinstellung)
  Das Gerät ignoriert den Parameter während der Zuweisung einer IP-Adresse aus dem Pool.
- Folge von hexadezimalen Zeichenpaaren mit 1..254 Paaren, getrennt durch ein Leerzeichen.
  Beispiel: `41 42 43 44 4F`

Circuit-ID

Legt die *Circuit-ID* fest. Das DHCP-Relay fügt die *Circuit-ID* in die DHCP-Anfrage ein.

Mögliche Werte:

- – (Voreinstellung)
  Das Gerät ignoriert den Parameter während der Zuweisung einer IP-Adresse aus dem Pool.
- Folge von hexadezimalen Zeichenpaaren mit 1..254 Paaren, getrennt durch ein Leerzeichen.
  Beispiel: `41 42 43 44 4F`

Vendor-ID

Legt den *Vendor Identifier* fest. Sofern festgelegt, aktiviert das Gerät die PXE-Boot-Erweiterung für den betreffenden Pool. Verwenden Sie diese Einstellung ausschließlich dann, wenn Sie die Bootloader-Image-Datei über vertrauenswürdige Netze übertragen.

Wenn ein PXE-konformes Client-Gerät eine *DHCP Discover*-Nachricht mit einem passenden *Class Identifier* im DHCP-Optionsfeld 60 als Broadcast sendet, antwortet das Gerät mit den im betreffenden Pool festgelegten Einstellungen.

Ein passender *Class Identifier* enthält folgende Informationen:

- Die hier festgelegte Zeichenfolge.
- Den in Spalte *Client-Architektur* gewählten Wert.

Mögliche Werte:

- – (Voreinstellung)
  Die PXE-Boot-Erweiterung für den betreffenden Pool ist inaktiv.
  Das Gerät ignoriert den *Class Identifier* im DHCP-Optionsfeld 60 empfangener *DHCP Discover*-Nachrichten.
- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..9 Zeichen

Client-Architektur

Legt die *Client System Architecture* fest. Sofern festgelegt, aktiviert das Gerät die PXE-Boot-Erweiterung für den betreffenden Pool. Verwenden Sie diese Einstellung ausschließlich dann, wenn Sie die Bootloader-Image-Datei über vertrauenswürdige Netze übertragen.

Wenn ein PXE-konformes Client-Gerät eine *DHCP Discover*-Nachricht mit einem passenden *Class Identifier* im DHCP-Optionsfeld 60 als Broadcast sendet, antwortet das Gerät mit den im betreffenden Pool festgelegten Einstellungen.

Ein passender *Class Identifier* enthält folgende Informationen:

- Die in Spalte *Vendor-ID* festgelegte Zeichenfolge.
- Den hier gewählten Wert.

Mögliche Werte:

- *`intel-x86pc`* (Voreinstellung)
  Intel x86-Architektur, die verbreitete Architektur für die meisten Desktop-PCs und Server
- *`nec-pc98`*
  NECs PC-98-Serie, eine PC-Serie basierend auf der x86-Architektur
- *`efi-itanium`*
  Intel Itanium 64-Bit-Prozessorarchitektur mit EFI (Extensible Firmware Interface)
- *`dec-alpha`*
  DEC-Alpha-Prozessorarchitektur

- *arc-x86*
  Advanced RISC Computing, eine in bestimmten Systemen verwendete Variante der x86-Architektur
- *intel-lean-client*
  Intel-Architektur für Thin Clients
- *efi-ia32*
  Intel-Architektur 32-Bit mit EFI, die üblicherweise auf älteren Intel-Prozessoren (32-Bit-Version von x86) zum Einsatz kommt
- *efi-bc*
  Boot-Continuity-Plattform, die EFI verwendet
- *efi-xscale*
  Intel Xscale, eine Mikroprozessorserie auf Basis der ARM-Architektur, die in Embedded-Systemen zum Einsatz kommt
- *efi-x86-64*
  x86-64-Architektur, auch bekannt als AMD64 oder Intel 64, mit EFI

Hirschmann-Gerät

Aktiviert/deaktiviert die Hirschmann-Multicasts. Wenn das Gerät in diesem IP-Adressbereich lediglich Client-Geräte von Hirschmann bedient, dann aktivieren Sie diese Funktion.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  In diesem IP-Adressbereich bedient das Gerät ausschließlich Client-Geräte von Hirschmann. Die Hirschmann-Multicasts sind aktiviert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  In diesem IP-Adressbereich bedient das Gerät Client-Geräte unterschiedlicher Hersteller. Die Hirschmann-Multicasts sind deaktiviert.

Konfigurations-URL

Legt den URL zu einer Datei fest, die zusätzliche Einstellungen für die Inbetriebnahme des Client-Geräts enthält.

Wenn Sie in Spalte *Vendor-ID* einen Wert festgelegt und in Spalte *Client-Architektur* einen Wert gewählt haben, verweist der URL auf eine Bootloader-Image-Datei auf einem TFTP-Server. Ein PXE-konformer Client startet mittels der Datei, die unter dem URL bereitgestellt ist.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..70 Zeichen
  Wenn Sie dieses Feld leer lassen, lässt das Gerät dieses Optionsfeld in der *DHCP Offer*-Nachricht leer.
  Beispiel: `tftp://192.168.1.10/pfad/datei.name`

Lease-Time [s]

Legt den befristeten Zeitraum in Sekunden fest, für den das Gerät jede IP-Adresse vergibt.

Das Client-Gerät ist dafür verantwortlich, die IP-Adresse vor Ablauf der Frist zu erneuern. Wenn das Client-Gerät seine IP-Adresse nicht rechtzeitig erneuert, gelangt die IP-Adresse zurück in den Adress-Pool.

Mögliche Werte:

- `60..220752000 (2555 d)` (Voreinstellung: `86400`)
- `4294967295 (2³²-1)`
  Verwenden Sie diesen Wert für zeitlich unbegrenzte Vergaben und für Vergaben mittels BOOTP.

Default-Gateway

Legt die IP-Adresse des *Standard-Gateways* fest.

Steht hier der Wert `0.0.0.0`, wird der DHCP-Nachricht kein Optionsfeld hinzugefügt.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Netzmaske

Legt die Maske des Netzes fest, zu welcher der Client gehört.

Steht hier der Wert `0.0.0.0`, wird der DHCP-Nachricht kein Optionsfeld hinzugefügt.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Netzmaske (Voreinstellung: `255.255.255.0`)

WINS-Server

Legt die IP-Adresse des Windows Internet Name Servers fest, welcher NetBIOS-Namen konvertiert.

Steht hier der Wert `0.0.0.0`, wird der DHCP-Nachricht kein Optionsfeld hinzugefügt.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

DNS-Server

Legt die IP-Adresse des DNS-Servers fest.

Steht hier der Wert `0.0.0.0`, wird der DHCP-Nachricht kein Optionsfeld hinzugefügt.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: `0.0.0.0`)

Hostname

Legt den Hostnamen fest.

Wenn Sie dieses Feld leer lassen, lässt das Gerät dieses Optionsfeld in der DHCP-Nachricht leer.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

8.1.1.3 DHCP-Server Lease-Tabelle

[Erweitert > DHCP > DHCP Server > Lease-Tabelle]

Dieser Dialog zeigt für jeden Port die gegenwärtig zugewiesenen IP-Adressen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports, über den das Gerät, dem die IP-Adresse zugewiesen ist, angeschlossen ist.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse, auf welche sich die Tabellenzeile bezieht.

Status

Zeigt die Phase der Vergabe.

Gemäß DHCP-Standard gibt es beim Zuweisen einer IP-Adresse 4 Schritte: Discovery (Client sendet Anfrage an Server), Offer (Server bietet IP-Adresse an), Request (Client fordert IP-Adresse an) sowie Acknowledgement (Server bestätigt IP-Adresse).

Mögliche Werte:

- *BOOTP*
  Ein DHCP-Client versucht gerade, einen DHCP-Server für die IP-Adresszuweisung zu ermitteln.
- *offering*
  Der DHCP-Server prüft gerade, ob die IP-Adresse für den Client geeignet ist.
- *requesting*
  Der DHCP-Client bezieht gerade die angebotene IP-Adresse.
- *bound*
  Der DHCP-Server vergibt die IP-Adresse an einen Client.
- *renewing*
  Der DHCP-Client fordert eine Verlängerung der Adressvergabe an.
- *rebinding*
  Nach einer erfolgreichen Verlängerung vergibt der DHCP-Server die IP-Adresse an den Client.
- *declined*
  Der DHCP-Server hat die Anfrage nach der IP-Adresse abgelehnt.
- *released*
  Die IP-Adresse steht für andere Clients zur Verfügung.

Verbleibende Lifetime

Zeigt, wie lange die zugewiesene IP-Adresse noch gültig ist.

Vergeben an MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts, dem die IP-Adresse zugewiesen ist.

Gateway

Zeigt die Gateway-IP-Adresse des Geräts, dem die IP-Adresse zugewiesen ist.

Client-ID

Zeigt die *Client-ID* des Geräts, dem die IP-Adresse zugewiesen ist.

Remote-ID

Zeigt die *Remote-ID* des Geräts, dem die IP-Adresse zugewiesen ist.

Circuit-ID

Zeigt die *Circuit-ID* des Geräts, dem die IP-Adresse zugewiesen ist.

8.2 DHCP-L2-Relay

[Erweitert > DHCP-L2-Relay]

Ein Netzadministrator verwendet den DHCP-L2-*Relay-Agenten*, um DHCP-Client-Informationen hinzuzufügen. L3-*Relay-Agenten* und DHCP-Server benötigen die DHCP-Client-Informationen, um den Clients eine IP-Adresse und eine Konfiguration zuzuweisen.

Sofern aktiv, fügt das Relay den Paketen die in diesem Dialog konfigurierten *Option 82*-Informationen hinzu, bevor es die DHCP-Anforderungen von den Clients an die Server übermittelt. Die *Option 82*-Felder zeigen eindeutige Informationen über den Client und das Relay an. Diese eindeutige Kennung besteht aus einer *Circuit-ID* für den Client und einer *Remote-ID* für das Relay.

Zusätzlich zu den Typ-, Längen- und Multicast-Feldern beinhaltet die *Circuit-ID* die VLAN-ID, die Gerätenummer, die Steckplatznummer sowie die Port-Nummer für den angeschlossenen Client.

Die *Remote-ID* besteht aus einem Typ- und einem Längenfeld sowie entweder einer MAC-Adresse, einer IP-Adresse, einer Client-ID oder einer benutzerdefinierten Gerätebeschreibung. Bei einer Client-ID handelt es sich um einen benutzerdefinierten Systemnamen für das Gerät.

Das DHCPv6-Protokoll verwendet einen *Relay-Agenten*, um *Relay-Agent*-Optionen zu DHCPv6-Paketen hinzuzufügen, die zwischen einem Client und einem DHCPv6-Server ausgetauscht werden. Der Lightweight-DHCPv6-Relay-Agent (LDRA) wird im RFC 6221 beschrieben.

Der LDRA verarbeitet 2 Arten von Nachrichten:

- *Relay-Forward*-Nachrichten
  Der *Relay-Agent* leitet *Relay-Forward*-Nachrichten weiter, die eindeutige Informationen über den Client enthalten. Die Informationen über den Client beinhalten die Peer-Adresse, also die IPv6-Link-Local-Adresse des Client und die *Interface-ID*-Information. Die *Interface-ID*-Information, auch *Option 18* genannt, stellt Informationen zur Verfügung, die das Interface identifizieren, über das die Client-Anfrage gesendet wurde.
- *Relay-Reply*-Nachrichten
  Der DHCPv6-Server sendet *Relay-Reply*-Nachrichten. Der *Relay-Agent* überprüft die Nachrichten, um die Informationen aus der ursprünglichen *Relay-Forward*-Nachricht aufzunehmen. Wenn die Informationen gültig sind, dann leitet der *Relay-Agent* das Paket an den Client weiter.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DHCP-L2-Relay Konfiguration
- DHCP-L2-Relay Statistiken

8.2.1 DHCP-L2-Relay Konfiguration

[Erweitert > DHCP-L2-Relay > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Relais-Funktion an einem Port und an einem VLAN zu aktivieren. Wenn Sie diese Funktion an einem Port aktivieren, leitet das Gerät die *Option 82*-Informationen entweder weiter oder verwirft diese Informationen an nicht vertrauenswürdigen Ports. Zudem ermöglicht Ihnen das Gerät, die Remote-Kennung festzulegen.

Die *Option 82*-Informationen sind auf die DHCPv4-L2-Relay-Funktion beschränkt. Die DHCPv6-L2-Relay-Funktion verwendet *Option 18*-Informationen für den Paketaustausch zwischen dem Client und dem DHCPv6-Server. Das Gerät verwirft DHCPv6-Pakete, die an einem Port empfangen werden, der keine *Option 18*-Informationen enthält.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [Interface]
- [VLAN-ID]

Funktion

Funktion

Schaltet die DHCP-L2-Relay-Funktion des Geräts global ein oder aus.

Wenn diese Funktion eingeschaltet ist, können DHCPv4-L2-Relay-Funktionen und DHCPv6-L2-Relay-Funktionen gleichzeitig im Gerät betrieben werden.

Mögliche Werte:
- *An*
  Schaltet die Funktion *DHCP-L2-Relay* im Gerät ein.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Schaltet die Funktion *DHCP-L2-Relay* im Gerät aus.

[Interface]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *DHCP-L2-Relay* auf dem Port.

Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion global aktivieren.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *DHCP-L2-Relay* ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *DHCP-L2-Relay* ist inaktiv.

Gesicherter Port

Aktiviert/deaktiviert den gesicherten *DHCP-L2-Relay*-Modus für den betreffenden Port.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät akzeptiert DHCPv4-Pakete mit *Option 82*-Informationen.
  Das Gerät akzeptiert DHCPv6-Pakete mit *Option 18*-Informationen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät verwirft DHCPv4-Pakete, die an einem ungesicherten Port empfangen werden, der *Option 82*-Informationen enthält.
  Das Gerät verwirft DHCPv6-Pakete, die an einem Port empfangen werden, der keine *Option 18*-Informationen enthält.

[VLAN-ID]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

VLAN-ID

VLAN, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *DHCP-L2-Relay* in diesem VLAN.

Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion global aktivieren.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Funktion *DHCP-L2-Relay* ist aktiv.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Funktion *DHCP-L2-Relay* ist inaktiv.

Circuit-ID

Aktiviert oder deaktiviert das Hinzufügen der *Circuit-ID* zu den *Option 82*-Informationen.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Aktiviert das gemeinsame Senden von *Circuit-ID* und *Remote-ID*.
- `unmarkiert`
  Das Gerät sendet ausschließlich die *Remote-ID*.

Remote-ID Typ

Legt die Komponenten der *Remote-ID* für dieses VLAN fest. Das Feld *Remote-ID* zeigt die Zeichenfolge, die das Gerät als *Remote-ID* verwendet.

Mögliche Werte:

- *`ip`*
  Legt die IP-Adresse des Geräts als *Remote-ID* fest.
- *`mac`* (Voreinstellung)
  Legt die MAC-Adresse des Geräts als *Remote-ID* fest.
- *`client-id`*
  Legt den Systemnamen des Geräts als *Remote-ID* fest.
- *`other`*
  Wenn Sie diesen Eintrag wählen, geben Sie in Spalte *Remote-ID* eine beliebige Zeichenfolge ein.

Remote-ID

Zeigt die *Remote-ID*, welche das Gerät für dieses VLAN verwendet. Geben Sie eine beliebige Zeichenfolge ein, wenn in der Dropdown-Liste *Remote-ID Typ* der Eintrag `other` ausgewählt ist.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Das Gerät schreibt ASCII-Code-Werte in das Paket. Wenn in der Dropdown-Liste *Remote-ID Typ* der Eintrag *`client-id`* oder `other` ausgewählt ist, dann verarbeitet das Gerät den ASCII-Code der Zeichen. Wenn Sie zum Beispiel die Zeichenfolge `abc` eingeben, schreibt das Gerät den Wert `616263` in das Paket.

Wenn das Gerät die eingegebene Zeichenfolge nicht akzeptiert, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ↻, um die nicht gespeicherten Änderungen im gegenwärtigen Dialog zu verwerfen.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Remote-ID Typ* den Eintrag *`other`*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ✓, ohne die Zeichenfolge zu ändern.
- ☐ Geben Sie die beliebige Zeichenfolge ein.

8.2.2 DHCP-L2-Relay Statistiken

[Erweitert > DHCP-L2-Relay > Statistiken]

Das Gerät überwacht den Datenstrom auf den Ports und zeigt die Ergebnisse in tabellarischer Form.

Die Tabelle ist in unterschiedliche Kategorien unterteilt, um Sie bei der Analyse des Datenstroms zu unterstützen.

Die DHCPv6-Relay-Optionen werden in der Statistik-Tabelle nicht angezeigt.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Zurücksetzen

Setzt die Zähler der Statistik auf `0`.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Ungesicherte Server-Nachrichten mit Option 82

Zeigt die Anzahl der Nachrichten vom DHCP-Server, die mit *Option 82*-Informationen auf dem nicht vertrauenswürdigen Interface eingegangen sind.

Ungesicherte Client-Nachrichten mit Option 82

Zeigt die Anzahl der Nachrichten vom DHCP-Client, die mit *Option 82*-Informationen auf dem nicht vertrauenswürdigen Interface eingegangen sind.

Gesicherte Server-Nachrichten ohne Option 82

Zeigt die Anzahl der Nachrichten vom DHCP-Server, die ohne *Option 82*-Informationen auf dem vertrauenswürdigen Port eingegangen sind.

Gesicherte Client-Nachrichten ohne Option 82

Zeigt die Anzahl der Nachrichten des DHCP-Client, die ohne *Option 82*-Informationen auf dem vertrauenswürdigen Interface eingegangen sind.

8.3 DNS

[Erweitert > DNS]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- DNS-Client

8.3.1 DNS-Client

[Erweitert > DNS > Client]

DNS (Domain Name System) ist ein Dienst im Netz, der Hostnamen in IP-Adressen übersetzt. Diese Namensauflösung ermöglicht Ihnen, andere Geräte mit ihrem Hostnamen anstatt mit ihrer IP-Adresse zu erreichen.

Mittels der Funktion *Client* sendet das Gerät Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen an einen DNS-Server.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
- DNS-Client Global
- DNS-Client Aktuell
- DNS-Client Statisch
- DNS-Client Statische Hosts

8.3.1.1 DNS-Client Global

[Erweitert > DNS > Client > Global]

In diesem Dialog schalten Sie die Funktion *Client* und die Funktion *Cache* ein.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Client* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *Client* ist eingeschaltet.
  Das Gerät sendet Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen an einen DNS-Server.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Client* ist ausgeschaltet.

Cache

Schaltflächen

Cache leeren

Löscht jeden Eintrag aus dem DNS-Cache.

Cache

Schaltet die Funktion *Cache* ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An* (Voreinstellung)
  Die Funktion *Cache* ist eingeschaltet.
  Das Gerät speichert bis zu 128 DNS-Server-Antworten (Hostname und zugehörige IP-Adresse) flüchtig im Cache. Bei einer erneuten Anfrage löst das Gerät den Hostnamen selbst auf, wenn der Cache einen passenden Eintrag enthält. Die erneute Anfrage bei einem DNS-Server ist damit unnötig.
- *Aus*
  Die Funktion *Cache* ist ausgeschaltet.

8.3.1.2 DNS-Client Aktuell

[Erweitert > DNS > Client > Aktuell]

Dieser Dialog zeigt, an welche DNS-Server das Gerät Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen weiterleitet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des DNS-Servers.

Adresse

Zeigt die IP-Adresse des DNS-Servers. Das Gerät leitet Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen an den DNS-Server mit dieser IP-Adresse weiter.

8.3.1.3 DNS-Client Statisch

[Erweitert > DNS > Client > Statisch]

In diesem Dialog legen Sie die DNS-Server fest, an die das Gerät Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen weiterleitet.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, selbst bis zu 4 IP-Adressen festzulegen oder die IP-Adressen von einem DHCP-Server zu beziehen.

Konfiguration

Quelle

Legt die Quelle fest, aus der das Gerät die IP-Adresse anzufragender DNS-Server bezieht.

Mögliche Werte:

- *user*
  Das Gerät verwendet die in der Tabelle festgelegten IP-Adressen.
- *mgmt-dhcp* (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet die IP-Adressen, die der DHCP-Server dem Gerät übergibt.

Domänen-Name

Legt den Domain-Namen gemäß RFC 1034 fest, den das Gerät an Hostnamen ohne Domain-Suffix anfügt.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Request Timeout [s]

Legt den Zeitabstand in Sekunden für das erneute Senden einer Anfrage an den Server fest.

Mögliche Werte:

- `0`
  Deaktiviert die Funktion. Das Gerät sendet keine erneute Anfrage an den Server.
- `1..3600` (Voreinstellung: `3`)

Request-Wiederholungen

Legt fest, wie viele Male das Gerät das Senden einer Anfrage wiederholt.

Voraussetzung ist, dass im Feld *Request Timeout [s]* ein Wert >`0` festgelegt ist.

Mögliche Werte:

▶ `0..100` (Voreinstellung: `2`)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Index* legen Sie die Index-Nummer fest.
  Mögliche Werte:
  ▶ `1..4`
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 externe DNS-Server festzulegen.
- Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die IP-Adresse des DNS-Servers fest.
  Mögliche Werte:
  – Gültige IPv4-Adresse
  – Gültige IPv6-Adresse

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des DNS-Servers. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des DNS-Servers fest.

Mögliche Werte:

▶ Gültige IPv4-Adresse

▶ Gültige IPv6-Adresse

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Tabellenzeile.

Voraussetzungen:

- Im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* ist die Funktion *DNS client* eingeschaltet.
- Im Rahmen *Konfiguration* ist in der Dropdown-Liste *Quelle* der Eintrag `user` ausgewählt.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Tabellenzeile ist aktiv.
  Das Gerät sendet Anfragen an den in der ersten aktiven Tabellenzeile festgelegten DNS-Server. Erhält das Gerät von diesem Server keine Antwort, sendet es Anfragen an den in der nächsten aktiven Tabellenzeile festgelegten DNS-Server. Das entsprechende Timeout legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Request Timeout [s]* fest.
- `unmarkiert`
  Die Tabellenzeile ist inaktiv.
  Das Gerät sendet keine Anfragen an diesen DNS-Server.

8.3.1.4 DNS-Client Statische Hosts

[Erweitert > DNS > Client > Statische Hosts]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 64 Hostnamen festzulegen, die mit jeweils einer IP-Adresse verknüpft sind. Bei Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen sucht das Gerät in dieser Tabelle nach einem passenden Eintrag. Findet das Gerät keinen passenden Eintrag, leitet es die Anfrage weiter.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Index* legen Sie die Index-Nummer fest.
  Mögliche Werte:
  ▶ `1..64`
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 64 statische Hosts festzulegen.
- Im Feld *Name* legen Sie den Hostnamen des zugehörigen Geräts fest.
  Mögliche Werte:
  – Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..255 Zeichen
- Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die IP-Adresse des zugehörigen Geräts fest.
  Mögliche Werte:
  – Gültige IPv4-Adresse
  – Gültige IPv6-Adresse

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Name

Legt den Hostnamen fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..255 Zeichen

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse fest, mit welcher der Host erreichbar ist.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
- Gültige IPv6-Adresse

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Tabellenzeile.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Die Tabellenzeile ist aktiv.
  Wenn das Gerät eine Anfrage für diesen Hostnamen empfängt, weist es dem anfragenden Client-Gerät die verknüpfte IP-Adresse zu.
- `unmarkiert`
  Die Tabellenzeile ist inaktiv.
  Wenn das Gerät eine Anfrage für diesen Hostnamen empfängt, leitet es die Anfrage an einen im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Statisch* festgelegten DNS-Server weiter.

8.4 Industrie-Protokolle

[Erweitert > Industrie-Protokolle]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- IEC61850-MMS
- Modbus TCP
- EtherNet/IP
- OPC UA Server
- Service Discovery
- PROFINET

8.4.1 IEC61850-MMS

[Erweitert > Industrie-Protokolle > IEC61850-MMS]

IEC61850 MMS ist ein von der International Electrotechnical Commission (IEC) genormtes industrielles Kommunikationsprotokoll. Switches verwenden beispielsweise dieses Protokoll, wenn sie mit Anlagenkomponenten kommunizieren.

Das Paket-orientierte Protokoll definiert eine einheitliche Kommunikationssprache auf Grundlage des Transport-Protokolls TCP/IP. Das Protokoll verwendet einen Manufacturing-Message-Specification(MMS)-Server für die Kommunikation der Client-Server. Das Protokoll beinhaltet Funktionen für SCADA, Intelligent Electronic Device (IED) und die Netzüberwachungssysteme.

Anmerkung:
IEC61850/MMS bietet keine Authentifizierungsmechanismen. Wenn der Schreibzugriff für IEC61850/MMS eingeschaltet ist, dann ist jeder Client, der das Gerät per TCP/IP erreicht, in der Lage, die Einstellungen des Geräts zu ändern. Dies kann zu fehlerhaften Einstellungen im Gerät führen und möglicherweise Unterbrechungen im Netz zur Folge haben.
Schalten Sie den Schreibzugriff ausschließlich dann ein, wenn Sie zusätzliche Maßnahmen (zum Beispiel Firewall, VPN etc.) getroffen haben, um die Möglichkeit eines unbefugten Zugriffs zu verringern.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, folgende Server-Einstellungen für MMS festzulegen:
- Aktiviert/deaktiviert den MMS-Server.
- Aktiviert/deaktiviert den Schreibzugriff auf den MMS-Server
- TCP-Port des MMS-Servers.
- Die maximale Anzahl an MMS-Server-Sitzungen.

Funktion

Funktion

Schaltet den *IEC61850-MMS*-Server ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Der *IEC61850-MMS*-Server ist eingeschaltet.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Der *IEC61850-MMS*-Server ist ausgeschaltet.
Die IEC61850 MIBs bleiben zugänglich.

Information

Status

Zeigt den gegenwärtigen Status des *IEC61850-MMS*-Servers.

Mögliche Werte:

▶ *unavailable*

▶ *starting*

▶ *running*

- *stopping*
- *halted*
- *error*

Aktive Verbindungen

Zeigt die Anzahl der aktiven MMS-Server-Verbindungen.

Konfiguration

Schaltflächen

ICD-Datei herunterladen

Kopiert die ICD-Datei auf Ihren PC.

CID-Datei herunterladen

Kopiert die CID-Datei auf Ihren PC.

Schreibzugriff

Aktiviert/deaktiviert den Schreibzugriff auf den MMS-Server

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Der Schreibzugriff auf den MMS-Server ist aktiviert. Diese Einstellung ermöglicht Ihnen, die Einstellungen des Geräts mittels Protokoll IEC 61850 MMS zu ändern.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Der Schreibzugriff auf den MMS-Server ist deaktiviert. Der MMS-Server ist mit Lesezugriff erreichbar.

Technical-Key

Legt den IED-Namen fest.

Der IED-Name ist unabhängig vom System-Namen einstellbar.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `_`
  - `0..9`
  - `a..z`
  - `A..Z` (Voreinstellung: `KEY`)

Damit der MMS-Server den IED-Namen verwendet, klicken Sie die Schaltfläche ✓ und starten Sie den MMS-Server neu. Dabei bricht die Verbindung zu verbundenen Clients ab.

TCP-Port

Legt den TCP-Port für den Zugriff auf den MMS-Server fest.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `102`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Anmerkung:
Nachdem Sie den Port geändert haben, startet der Server automatisch neu. Offene Verbindungen zum Server beendet das Gerät dabei.

Sitzungen (max.)

Legt die maximale Anzahl an MMS-Server-Verbindungen fest.

Mögliche Werte:

- `1..15` (Voreinstellung: `5`)

8.4.2 Modbus TCP

[Erweitert > Industrie-Protokolle > Modbus TCP]

Modbus TCP ist ein Protokoll für die SCADA-Systemintegration (Supervisory Control and Data Acquisition). *Modbus TCP* ist ein herstellerunabhängiges Protokoll, das für die Überwachung und Steuerung von Automatisierungstechnik im Industriebereich eingesetzt wird, zum Beispiel für speicherprogrammierbare Steuerungen (SPS), Sensoren und Messgeräte.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Parameter des Protokolls festzulegen. Um die Parameter des Geräts zu überwachen und zu steuern, benötigen Sie eine Anwendung mit Mensch-Maschine-Schnittstelle sowie die Speicherzuordnungstabelle. Die unterstützten Objekte und die Speicherzuordnung finden Sie in den Tabellen im Anwender-Handbuch „Konfiguration“.

Im Dialog können Sie die Funktion einschalten, den Schreibzugriff aktivieren und festlegen, auf welchem TCP-Port die Mensch-Maschine-Schnittstelle auf Daten wartet. Darüber hinaus können Sie die Anzahl der Sitzungen festlegen, die gleichzeitig geöffnet sein dürfen.

Anmerkung:
Das Aktivieren des *Modbus TCP*-Schreibzugriffs kann ein Sicherheitsrisiko verursachen, da das Protokoll keine Benutzerzugriffe authentifiziert.

Um das Sicherheitsrisiko zu verringern, legen Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff* den IP-Adressbereich fest. Bevor Sie die Funktion einschalten, geben Sie ausschließlich die IP-Adressen ein, die Ihren Geräten zugewiesen sind. Darüber hinaus ist die Voreinstellung für das Aktivieren der Überwachungsfunktion im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global* aktiv.

Funktion

Funktion

Schaltet den *Modbus TCP*-Server im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Der *Modbus TCP*-Server ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Der *Modbus TCP*-Server ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Schreibzugriff

Aktiviert/deaktiviert den Schreibzugriff auf die *Modbus TCP* parameter.

Anmerkung:
Das Aktivieren des *Modbus TCP*-Schreibzugriffs kann ein Sicherheitsrisiko verursachen, da das Protokoll keine Benutzerzugriffe authentifiziert.

Mögliche Werte:

- `markiert` (Voreinstellung)
  Der Lese-/Schreibzugriff für den *Modbus TCP*-Server ist aktiv. Dies ermöglicht Ihnen, die Einstellungen des Geräts mittels Funktion *Modbus TCP* zu ändern.
- `unmarkiert`
  Der Lesezugriff für den *Modbus TCP*-Server ist aktiv.

TCP-Port

Legt die TCP-Port-Nummer fest, die der *Modbus TCP*-Server für die Kommunikation verwendet.

Mögliche Werte:

- `<TCP-Port-Nummer>` (Voreinstellung: `502`)
  Das Festlegen von `0` ist unzulässig.

Sitzungen (max.)

Legt die maximale Anzahl von gleichzeitigen Sitzungen fest, die der *Modbus TCP*-Server aufrechterhält.

Mögliche Werte:

- `1..5` (Voreinstellung: `5`)

8.4.3 EtherNet/IP

[Erweitert > Industrie-Protokolle > EtherNet/IP]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die *EtherNet/IP*-Einstellungen festzulegen. Sie haben die folgenden Möglichkeiten:

- Die Funktion *EtherNet/IP* im Gerät ein-/ausschalten.
- Ein VLAN festlegen, das ausschließlich die *EtherNet/IP*-Pakete weiterleitet.
- Aktivieren/deaktivieren der Lese-/Schreibfähigkeit der Funktion *EtherNet/IP* .
- Das Elektronische Datenblatt (EDS) vom Gerät herunterladen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *EtherNet/IP* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *EtherNet/IP* ist eingeschaltet.

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *EtherNet/IP* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Schaltflächen

EDS-Datei herunterladen

Kopiert die folgenden Informationen in eine Zip-Datei auf Ihren PC:

- Elektronisches Datenblatt (EDS) mit gerätebezogenen Informationen
- Gerätsymbol

Schreibzugriff

Aktiviert/deaktiviert die Lese-/Schreibfähigkeit der Funktion *EtherNet/IP*.

Mögliche Werte:

▶ `markiert`
Die Funktion *EtherNet/IP* akzeptiert GET- und SET-Requests.

▶ `unmarkiert` (Voreinstellung)
Die Funktion *EtherNet/IP* akzeptiert ausschließlich GET-Requests.

VLAN Konfiguration

VLAN-ID

Legt das von der Funktion *EtherNet/IP* zu verwendende VLAN fest.

Mögliche Werte:

- `mgmt` (Voreinstellung)
  Die Funktion *EtherNet/IP* verwendet das VLAN, in dem das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist. Dieses VLAN legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global*, Feld *VLAN-ID* im Rahmen *Management-Schnittstelle*.
- `1..4042`
  Die Funktion *EtherNet/IP* verwendet das ausgewählte VLAN.
  Voraussetzungen:
  - Das VLAN ist im Gerät bereits eingerichtet.
    Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
  - Der Port, über den das Gerät die *EtherNet/IP*-Pakete weiterleitet, ist Mitglied des von Ihnen zugewiesenen VLANs und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag.
    Siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
  - Die Funktion *IP-Zugriffsbeschränkung* ist eingeschaltet.
    Siehe Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > IP-Zugriffsbeschränkung*.

Interface-Konfiguration

Interface

Legt ein Router-Interface fest, auf dem das Gerät *EtherNet/IP*-Anfragen verarbeitet.

Mögliche Werte:

- `mgmt` (Voreinstellung)
  Das Gerät überträgt *EtherNet/IP*-Anfragen und -Antworten auf den physischen Ports.
- `<Interface number>`
  Das Gerät reagiert auf *EtherNet/IP*-Anfragen auf dem ausgewählten Router-Interface. Das Gerät sendet die *EtherNet/IP*-Antworten jedoch über die physischen Ports.
  Voraussetzung ist, dass das Router-Interface im Gerät bereits eingerichtet ist. Siehe Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.

8.4.4 OPC UA Server

[Erweitert > Industrie-Protokolle > OPC UA Server]

Das Protokoll *OPC UA* ist ein standardisiertes Protokoll für die industrielle Kommunikation, das in der Norm IEC 62541 definiert ist. Die Funktion *OPC UA Server* überwacht die *OPC UA*-Informationsmodell-Daten von Geräten für die industrielle Automatisierung wie speicherprogrammierbare Steuerungen (SPS), Sensoren und Messgeräte.

Um die *OPC UA*-Informationsmodell-Daten der angeschlossenen Endgeräte zu überwachen, verwenden Sie eine *OPC UA*-Client-Anwendung.

In diesem Dialog schalten Sie die Funktion *OPC UA Server* ein und legen die erforderlichen Einstellungen fest. Darüber hinaus können Sie in diesem Dialog die Anzahl der Sitzungen festlegen, die zeitgleich geöffnet sein dürfen. Der Dialog ermöglicht Ihnen die Verwaltung der *OPC UA*-Benutzerkonten, die erforderlich sind, um mit einer*OPC UA*-Client-Anwendung auf das Gerät zuzugreifen. Jeder *OPC UA*-Benutzer benötigt ein aktives *OPC UA*-Benutzerkonto, um Zugriff auf den *OPC UA*-Server des Geräts zu erhalten.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *OPC UA Server* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *OPC UA Server* ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *OPC UA Server* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Listening-Port

Legt die TCP-Port-Nummer fest, die der *OPC UA Server*-Server für die Kommunikation verwendet.

Mögliche Werte:

- `1..65535 (2¹⁶-1)` (Voreinstellung: `4840`)
  Ausnahme: Port `2222` ist für interne Funktionen reserviert.

Sitzungen (max.)

Legt fest, wie viele gleichzeitige *OPC UA*-Verbindungen zum Gerät maximal möglich sind. Jede zugreifende *OPC UA*-Client-Anwendung stellt eine separate *OPC UA*-Verbindung zum Gerät her.

Mögliche Werte:

- `1..5` (Voreinstellung: `5`)

Security-Policy

Legt das Authentifizierungsprotokoll fest, welches das Gerät für den *OPC UA*-Benutzer anwendet.

Mögliche Werte:

- *`kein`* (Voreinstellung)
  Der *OPC UA*-Benutzer benötigt keine Authentifizierung.
- *`basic128Rsa15`*
  Der *OPC UA*-Benutzer authentifiziert sich mit dem Protokoll *Basic128Rsa15*.
- *`basic256`*
  Der *OPC UA*-Benutzer authentifiziert sich mit dem Protokoll *Basic256*.
- *`basic256Sha256`*
  Der *OPC UA*-Benutzer authentifiziert sich mit dem Protokoll *Basic256Sha256*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 *OPC UA*-Benutzerkonten festzulegen.

- Im Feld *Benutzername* legen Sie die Bezeichnung des *OPC UA*-Benutzerkontos fest.
  Mögliche Werte:
  Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `a..z`
  - `A..Z`
  - `0..9`
  - `<Leerzeichen>`
  - `-_`

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Benutzername

Zeigt den Namen des *OPC UA*-Benutzers, der Zugriff auf das Gerät mit einer *OPC UA*-Client-Anwendung hat.

Passwort

Legt das Passwort fest, das der Benutzer für den Zugriff auf das Gerät mit einer *OPC UA* Client-Anwendung verwendet.

Zeigt ***** (Sternchen) anstelle des Passworts, mit dem sich der Benutzer anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 6..64 Zeichen
  Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
  - `a..z`
  - `A..Z`
  - `0..9`
  - `!#$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{}~`

Rolle

Legt die Rolle fest, die den Zugriff des *OPC UA*-Benutzers mit einer *OPC UA*-Client-Anwendung regelt.

Mögliche Werte:

- *`read-only`* (Voreinstellung)
  Das Benutzerkonto *OPC UA* hat Lesezugriff auf das Gerät. Der *OPC UA*-Benutzer kann die *OPC UA*-Informationsmodell-Daten der angeschlossenen Endgeräte ansehen.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das *OPC UA*-Benutzerkonto im Gerät.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das *OPC UA*-Benutzerkonto ist aktiv. Das Gerät akzeptiert die Anmeldung eines *OPC UA*-Benutzers mit diesem Benutzernamen.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das *OPC UA*-Benutzerkonto ist inaktiv. Das Gerät verweigert die Anmeldung eines *OPC UA*-Benutzers mit diesem Benutzernamen.

8.4.5 Service Discovery

[Erweitert > Industrie-Protokolle > Service Discovery]

Service-Discovery ist Teil einer Reihe von Technologien, die unter dem Begriff Zero-Configuration Networking (Zeroconf) zusammengefasst sind. Service Discovery verwendet Multicast-DNS (mDNS) und DNS-Service-Discovery (DNS-SD), um die vom Gerät angebotenen Dienste anderen Geräten im Netz bekannt zu machen, die den Dienst anfordern. Das Gerät unterstützt gegenwärtig den *ITxPT Module Inventory*-Dienst. Weitere Dienste können in zukünftigen Versionen folgen.

Geräte, die Service Discovery unterstützen, können automatisch die verfügbaren Dienste im Netz ermitteln, ohne dass sie Informationen darüber haben, welche Geräte verfügbar sind. In öffentlichen Verkehrsmitteln können solche Geräte zum Beispiel Fahrkartensysteme, Fahrgastinformationssysteme oder Fahrzeugverfolgungssysteme sein.

Geräte, welche die Services beziehen, erkennen ein neues Gerät, sobald Sie es mit dem Netz verbinden, und lesen seine Servicedaten. Wenn Sie zum Beispiel ein neues Fahrkartensystem im Bordnetz eines öffentlichen Verkehrsmittels installieren, muss das Fahrkartensystem mit dem vorhandenen Fahrgastinformationssystem kommunizieren, um Echtzeit-Updates über den Verkauf und die Verfügbarkeit von Fahrkarten bereitzustellen.

In diesem Dialog wählen Sie die Services, die das Gerät bekannt machen soll, und richten diese ein.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
- [ITxPT Module Inventory]

[ITxPT Module Inventory]

Der *ITxPT Module Inventory*-Service ist Teil der Spezifikation Information Technology for Public Transport (ITxPT).

Der Verwendungszweck des *ITxPT Module Inventory*-Dienstes ist die Bestandaufnahme der Module in Netzen von Fahrzeugen. Mit dem *ITxPT Module Inventory*-Dienst können Geräte, die den Dienst abonnieren, automatisch eine Bestandsaufnahme der im IP-Bordnetz von Fahrzeugen installierten Module durchführen. Module im Sinne von ITxPT können andere Hirschmann-Geräte oder Geräte aus dem bordseitigen Netz des Fahrzeugs sein. Zum Beispiel das Fahrgastinformationssystem an Bord. Mit diesem Dienst können Sie Informationen über die Module sammeln und deren Zustand überwachen.

Das Gerät liefert die Informationen über *SRV Records* und *TXT Records*.
- Der *SRV Record* enthält den Ort.
- Das Gerät stellt den *TXT Record* über mDNS bereit.
  Der *TXT Record* enthält Informationen über den Dienst.

Das Gerät überträgt den *TXT Record* einmal in den folgenden Fällen:

- Nach einer mDNS-Anfrage mit der Adresse `_itxpt_socket._tcp.local`.
  Das Gerät überträgt den *TXT Record* als Antwort auf Multicast- oder Unicast-Anfragen im Netz nach vom Gerät angebotenen Diensten.
- Ohne eine Anfrage
  - Sobald die *Service Discovery*-Funktion und der *ITxPT Module Inventory*-Dienst eingeschaltet sind. Siehe Rahmen *Funktion*.
  - Wenn die *Service Discovery*-Funktion und der *ITxPT Module Inventory*-Dienst eingeschaltet sind und das Gerät Änderungen in Bezug auf den globalen Status oder den Port-Status anderer Geräte im Netz erkennt. Andere Geräte können andere Hirschmann-Geräte oder Geräte aus dem bordeigenen Netz des Fahrzeugs sein. Zum Beispiel das Fahrgastinformationssystem an Bord.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Service Discovery* ein/aus. Gleichzeitig aktiviert/deaktiviert das Gerät den *ITxPT Module Inventory*-Service zur Überwachung des Verbindungsstatus oder des PoE-Status im Gerät.

Mögliche Werte:

▶ *An*
Die Funktion *Service Discovery* ist eingeschaltet.
Der Service *ITxPT Module Inventory* ist aktiv.
Das Gerät führt die folgenden Aktionen aus:
- An Ports, bei denen das Kontrollkästchen in Spalte *Link* markiert ist:
  Überwachung des Link-Status.
  Schreiben des Link-Status in das Attribut *xstatus* des *TXT Record*.
- An Ports, bei denen das Kontrollkästchen in Spalte *PoE* markiert ist:
  Überwachung des PoE-Status.
  Schreiben des PoE-Status in das Attribut *xstatus* des *TXT Record*.
- Das Gerät sendet den *TXT Record* einmalig an die Geräte, die diesen Service beziehen.

Das Gerät sendet den *TXT Record* ohne Anforderung in den folgenden Fällen:
- Wenn Sie die Funktion *Service Discovery* einschalten.
  oder
- Wenn das Gerät eine Änderung des globalen Status oder des Port-Status anderer Geräte im Netz erkennt. Andere Geräte können andere Hirschmann-Geräte oder Geräte aus dem Bordnetz des Fahrzeugs sein. Zum Beispiel das Bord-Fahrgastinformationssystem..

▶ *Aus* (Voreinstellung)
Die Funktion *Service Discovery* und der Service *ITxPT Module Inventory* sind ausgeschaltet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen” auf Seite 18.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Link

Aktiviert/deaktiviert den *ITxPT Module Inventory*- Service zur Überwachung des Link-Status dieses Ports.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät führt die folgenden Aktionen aus:
  - Überwachung des Link-Status dieses Ports.
  - Schreiben des Link-Status in das Attribut *xstatus* des *TXT Record*.
  - Einmalige Übertragung des *TXT Records*, ohne dass eine Aufforderung erforderlich ist.

  Andere Geräte, die diese Servicedaten beziehen, können die im *TXT Record* enthaltenen Daten auswerten. Andere Geräte können andere Hirschmann-Geräte oder Geräte aus dem Bordnetz des Fahrzeugs sein. Zum Beispiel das Bord-Fahrgastinformationssystem..
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät überwacht den Link-Status dieses Ports nicht.

PoE

Aktiviert/deaktiviert den *ITxPT Module Inventory*- Service zur Überwachung des PoE-Status dieses Ports.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät führt die folgenden Aktionen aus:
  - Überwachung des PoE-Status dieses Ports.
  - Schreiben des PoE-Status in das Attribut *xstatus* des *TXT Record*.
  - Einmalige Übertragung des *TXT Records*, ohne dass eine Aufforderung erforderlich ist.

  Andere Geräte, die diese Servicedaten beziehen, können die im *TXT Record* enthaltenen Daten auswerten. Andere Geräte können andere Hirschmann-Geräte oder Geräte aus dem Bordnetz des Fahrzeugs sein. Zum Beispiel das Bord-Fahrgastinformationssystem..
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät überwacht den PoE-Status dieses Ports nicht.

8.4.6 PROFINET

[Erweitert > Industrie-Protokolle > PROFINET]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, das PROFINET-Protokoll im Gerät einzurichten, das zusammen mit PROFINET-Controllern und PROFINET-Geräten verwendet wird. Die Funktion *PROFINET* des Geräts basiert auf dem PROFINET-Stack V2.2 von Siemens für gängige Ethernet-Controller. Das PROFINET-Protokoll im Gerät entspricht Class B für Antworten in Echtzeit gemäß IEC 61158.

Voraussetzungen für das Verwenden der Funktion PROFINET

Funktionen mit direktem Einfluss auf die Funktion *PROFINET* erfordern das Ändern folgender voreingestellter Werte. Wenn Sie das Gerät in einer speziell erhältlichen *PROFINET*-Variante erworben haben, dann sind diese Werte bereits voreingestellt:

PROFINET

Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > PROFINET*

- Rahmen *Funktion*
  Funktion = `An`
- Rahmen *Konfiguration*
  Feld *Stationsname* = `<leer>`

Netzwerk

Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4*

- Rahmen *Management-Schnittstelle*
  Optionsfeld *Zuweisung IP-Adresse* = `Lokal`
- Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2*
  Dropdown-Liste *Zugriff* = `readOnly`
- Rahmen *IP-Parameter*
  Feld *IP-Adresse* = `0.0.0.0`
  Feld *Netzmaske* = `0.0.0.0`
  Feld *Gateway-Adresse* = `0.0.0.0`

VLAN

Dialog *Switching > Global*

- Rahmen *Konfiguration*
  Kontrollkästchen *VLAN-Unaware Modus* = `markiert`

LLDP

Dialog *Diagnose > LLDP > Konfiguration*

- Rahmen *Konfiguration*
  Feld *Sende-Intervall [s]* = `5`
  Feld *Sende-Verzögerung [s]* = `1`

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *PROFINET* im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- *An*
  Die Funktion *PROFINET* ist eingeschaltet.
- *Aus* (Voreinstellung)
  Die Funktion *PROFINET* ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Schaltflächen

GSDML-Datei herunterladen

Kopiert die GSDML-Datei auf Ihren PC.

Stationsname

Legt den Namen des Geräts fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..240 Zeichen
  Das Gerät erlaubt keine Verwendung einer Ziffer als erstes Zeichen.

Information

Aktive Application-Relations

Zeigt, wie viele Application-Relations aktiv sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Port

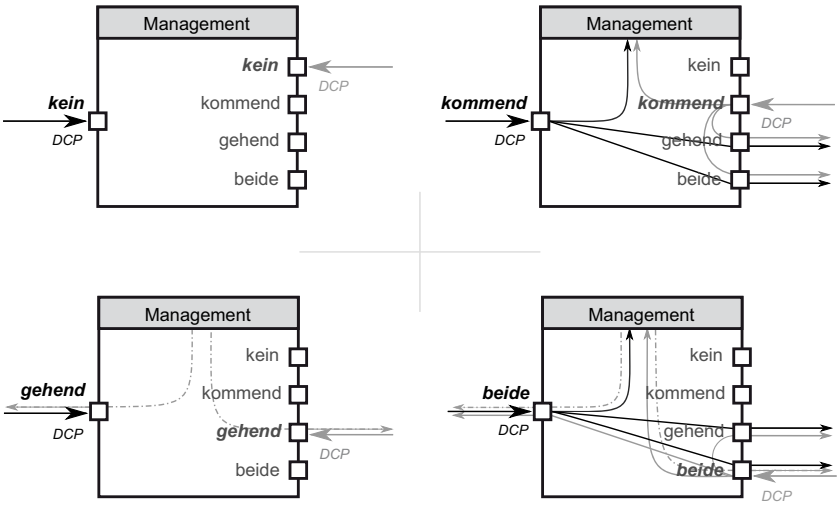
Zeigt die Nummer des Ports.

DCP mode

Legt die Richtung des Datenstroms für DCP-Pakete auf dem zu überwachenden Port fest.

Die Speicherprogrammierbare Steuerung (SPS) erkennt PROFINET-Geräte mittels Discovery and Configuration Protocol (DCP).

Die DCP-Identifzierunganfrage-Pakete sind multicast, die Antworten der Agenten sind unicast. Unabhängig von den Einstellungen leitet das Gerät die empfangenen DCP-Pakete an andere Ports mit der Einstellung *gehend* oder *beide* weiter.



Mögliche Werte:

- *kein*
  Der Agent antwortet auf keine Pakete, die auf diesem Port empfangen wurden. Der Port leitet keine Pakete weiter, die auf anderen Ports empfangen wurden.
- *kommend*
  Der Agent antwortet auf Pakete, die auf diesem Port empfangen wurden. Der Port leitet keine Pakete weiter, die auf anderen Ports empfangen wurden.
- *gehend*
  Der Agent antwortet auf keine Pakete, die auf diesem Port empfangen wurden. Der Port leitet Pakete weiter, die auf anderen Ports empfangen wurden.
- *beide* (Voreinstellung)
  Der Agent antwortet auf Pakete, die auf diesem Port empfangen wurden. Der Port leitet Pakete weiter, die auf anderen Ports empfangen wurden.

8.5 Tracking

[Erweitert > Tracking]

Die Tracking-Funktion ermöglicht Ihnen, sogenannte Tracking-Objekte zu überwachen. Überwachte Tracking-Objekte sind beispielsweise der Link-Status eines Interfaces oder die Erreichbarkeit eines entfernten Routers oder Endgeräts.

Das Gerät leitet Zustandsänderungen der Tracking-Objekte an die registrierten Applikationen weiter, zum Beispiel an die Routing-Tabelle oder an eine VRRP-Instanz. Die Applikationen reagieren daraufhin auf die Zustandsänderungen:

- Das Gerät aktiviert/deaktiviert in der Routing-Tabelle die mit dem Tracking-Objekt verknüpfte Route.
- Die mit dem Tracking-Objekt verknüpfte VRRP-Instanz reduziert die Priorität des virtuellen Routers, so dass ein Backup-Router die Rolle des Masters übernimmt.
- Wenn sich der Status des Tracking-Objekts ändert, aktiviert/deaktiviert das Gerät das mit dem Tracking-Objekt verknüpfte Interface. Das Gerät zeigt die zugehörige Anwendung im Dialog *Erweitert > Tracking > Applikationen*.

Sobald Sie die Tracking-Objekte im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration* eingerichtet haben, können Sie Applikationen mit den Tracking-Objekten verknüpfen:

- Statische Routen verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog *Routing > Routing-Tabelle*, Spalte *Track-Name*.
- Virtuelle Router verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Tracking*. Klicken Sie die Schaltfläche , um das Fenster *Erstellen* zu öffnen und in der Dropdown-Liste *Track-Name* das Tracking-Objekt auszuwählen.
- Sie verknüpfen den Interface-Status mit einem Tracking-Objekt im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Spalte *Track-Name*.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Tracking Konfiguration
- Tracking Applikationen

8.5.1 Tracking Konfiguration

[Erweitert > Tracking > Konfiguration]

In diesem Dialog richten Sie die Tracking-Objekte ein.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Typ* wählen Sie den Typ des Tracking-Objekts.
  Mögliche Werte:
  - `interface`
    Das Gerät überwacht den Link-Status seiner physischen Ports, Link-Aggregation-, LRE- oder VLAN-Router-Interfaces.
  - `ping`
    Das Gerät überwacht die Route zu einem entfernten Router oder Endgerät durch periodisches Senden von *ICMP Echo Request*-Paketen.
  - `logical`
    Das Gerät überwacht logisch miteinander verknüpfte Tracking-Objekte und ermöglicht somit komplexe Überwachungsaufgaben.
- Im Feld *Track-ID* legen Sie die Identifikationsnummer des Tracking-Objektes fest.
  Mögliche Werte:
  - `1..256`

Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Typ

Legt den Typ des Tracking-Objekts fest.

Mögliche Werte:

- `interface`
  Das Gerät überwacht den Link-Status seiner physischen Ports, Link-Aggregation-, LRE- oder VLAN-Router-Interfaces.
- `ping`
  Das Gerät überwacht die Route zu einem entfernten Router oder Endgerät durch periodisches Senden von *ICMP Echo Request*-Paketen.
- `logical`
  Das Gerät überwacht logisch miteinander verknüpfte Tracking-Objekte und ermöglicht somit komplexe Überwachungsaufgaben.

Track-ID

Legt die Identifikationsnummer des Tracking-Objektes fest.

Mögliche Werte:

- `1..256`
  Dieser Bereich steht jedem Typ (*`interface`*, *`ping`* und *`logical`*) zur Verfügung.

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, der sich aus den in Spalte *Typ* und Spalte *Track-ID* angezeigten Werten zusammensetzt.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Tracking-Objekts.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Die Überwachung ist aktiv. Das Gerät überwacht das Tracking-Objekt.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Die Überwachung ist inaktiv.

Beschreibung

Legt die Beschreibung fest.

Beschreiben Sie hier, wofür das Gerät das Tracking-Objekt verwendet.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Status

Zeigt das Überwachungsergebnis des Tracking-Objekts.

Mögliche Werte:

- *`up`*
  Das Überwachungsergebnis ist positiv:
  - Der Link-Status ist aktiv.
    oder
  - Der entfernte Router oder das Endgerät ist erreichbar.
    oder
  - Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist *WAHR*.
- *`down`*
  Das Überwachungsergebnis ist negativ:
  - Der Link-Status ist inaktiv.
    oder
  - Der entfernte Router oder das Endgerät ist unerreichbar.
    oder
  - Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist *FALSCH*.
- *`notReady`*
  Die Überwachung des Tracking-Objekts ist inaktiv. Sie aktivieren die Überwachung in Spalte *Aktiv*.

Änderungen

Zeigt die Anzahl der Zustandsänderungen, seitdem das Tracking-Objekt aktiv ist.

Letzte Änderung

Zeigt den Zeitpunkt der letzten Zustandsänderung.

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden eines SNMP-Traps, wenn jemand das Tracking-Objekt aktiviert oder deaktiviert.

Mögliche Werte:

- `markiert`
  Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn jemand das Tracking-Objekt in Spalte *Aktiv* aktiviert oder deaktiviert.
- `unmarkiert` (Voreinstellung)
  Das Gerät sendet keinen SNMP-Trap.

Port

Legt für Tracking-Objekte des Typs *interface* das zu überwachende Interface fest.

Mögliche Werte:

- `<Interface-Nummer>`
  Nummer des physischen Ports, des Link-Aggregation-, LRE- oder VLAN-Router-Interfaces.
- `no Port`
  Kein Tracking-Objekt des Typs *interface*.

Link-Up Verzögerung [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät das Überwachungsergebnis als positiv erkennt. Wenn der Link auf dem Interface länger als die hier festgelegte Zeit aktiv ist, zeigt Spalte *Status* den Wert *up*.

Mögliche Werte:

- `0..255`
- `–`
  Kein Tracking-Objekt des Typs *logical*.

Link-Down Verzögerung [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät das Überwachungsergebnis als negativ erkennt. Wenn der Link auf dem Interface länger als die hier festgelegte Zeit inaktiv ist, zeigt Spalte *Status* den Wert *down*.

Mögliche Werte:

- `0..255`
- `–`
  Kein Tracking-Objekt des Typs *interface*.

Link-Aggregation-, LRE- und VLAN-Router-Interfaces haben ein negatives Überwachungsergebnis, wenn die Verbindung jedes aggregierten Ports unterbrochen ist.

Ein VLAN-Router-Interface hat ein negatives Überwachungsergebnis, wenn die Verbindung zu jedem physischen Port und Link-Aggregation-Interface, das Mitglied im VLAN ist, unterbrochen ist.

Ping-Port

Legt für Tracking-Objekte des Typs `ping` das Router-Interface fest, über welches das Gerät die *ICMP Echo Request*-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- `<Interface-Nummer>`
  Nummer des Router-Interfaces.
- `noName`
  Kein Router-Interface zugewiesen.
- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des zu überwachenden entfernten Routers oder Endgeräts fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.

Ping-Intervall [ms]

Legt das Intervall in Millisekunden fest, in welchem das Gerät periodisch *ICMP Echo Request*-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- `100..20000` (Voreinstellung: `1000`)
  Wenn Sie einen Wert <`1000` festlegen, können Sie maximal 16 Tracking-Objekte des Typs `ping` einrichten.
- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.

Ausbleibende Ping-Antworten

Legt fest, nach wie vielen ausbleibenden Antworten das Gerät das Überwachungsergebnis als negativ erkennt. Wenn das Gerät nacheinander sooft wie hier festgelegt keine Antwort auf gesendete *ICMP Echo Request*-Pakete empfängt, dann zeigt Spalte *Status* den Wert `down`.

Mögliche Werte:

- `1..10` (Voreinstellung: `3`)
- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.

Ankommende Ping-Antworten

Legt fest, nach wie vielen empfangenen Antworten das Gerät das Überwachungsergebnis als positiv erkennt. Wenn das Gerät nacheinander sooft wie hier festgelegt eine Antwort auf gesendete *ICMP Echo Request*-Pakete empfängt, dann zeigt Spalte *Status* den Wert `up`.

Mögliche Werte:

- `1..10` (Voreinstellung: `2`)
- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.

Ping Timeout [ms]

Legt die Zeit in Millisekunden fest, in der das Gerät auf eine Antwort wartet. Empfängt das Gerät während dieser Zeit keine Antwort, wertet es dies als ausbleibende Antwort. Siehe Spalte *Ausbleibende Ping-Antworten*.

Mögliche Werte:

- `10..10000` (Voreinstellung: `100`)
  Wenn eine große Anzahl an Ping-Tracking-Objekten im Gerät eingerichtet ist, legen Sie den Wert ausreichend groß fest. Bei mehr als 100 Instanzen sollten Sie mindestens 200 ms festlegen.
- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.

Ping TTL

Legt den TTL-Wert im IP-Header fest, mit dem das Gerät die *ICMP Echo Request*-Pakete sendet.

TTL (Time To Live, auch „Hop-Count“ genannt) kennzeichnet die maximale Anzahl von Routing-Schritten, die das gesendete *ICMP Echo Request*-Paket auf seinem Weg vom Absender zum Empfänger durchlaufen darf.

Mögliche Werte:

- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.
- `1..255` (Voreinstellung: `128`)

Best route

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, über das die beste Route zum zu überwachenden Router oder Endgerät führt.

Mögliche Werte:

- `<Port-Nummer>`
  Nummer des Router-Interfaces.
- `no Port`
  Keine Route vorhanden.
- `-`
  Kein Tracking-Objekt des Typs `ping`.

Logischer Operand A

Legt für Tracking-Objekte des Typs *logical* den ersten Operanden der logischen Verknüpfung fest.

Mögliche Werte:

- Eingerichtete Tracking-Objekte
- *–*
  Kein Tracking-Objekt des Typs *logical*.

Logischer Operand B

Legt für Tracking-Objekte des Typs *logical* den zweiten Operanden der logischen Verknüpfung fest.

Mögliche Werte:

- Eingerichtete Tracking-Objekte
- *–*
  Kein Tracking-Objekt des Typs *logical*.

Operator

Verknüpft die in den Feldern *Logischer Operand A* und *Logischer Operand B* festgelegten Tracking-Objekte.

Mögliche Werte:

- *and*
  Logische UND-Verknüpfung
- *or*
  Logische ODER-Verknüpfung
- *–*
  Kein Tracking-Objekt des Typs *logical*.

8.5.2 Tracking Applikationen

[Erweitert > Tracking > Applikationen]

In diesem Dialog sehen Sie, welche Applikationen mit den Tracking-Objekten verknüpft sind.

Die folgenden Applikationen lassen sich mit Tracking-Objekten verknüpfen:

- Statische Routen verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog *Routing > Routing-Tabelle*, Spalte *Track-Name*.
- Virtuelle Router verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Tracking*. Klicken Sie die Schaltfläche , um das Fenster *Erstellen* zu öffnen und in der Dropdown-Liste *Track-Name* das Tracking-Objekt auszuwählen.
- Sie verknüpfen den Interface-Status mit einem Tracking-Objekt im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Spalte *Track-Name*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter „Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 18.

Typ

Zeigt den Typ des Tracking-Objekts.

Track-ID

Zeigt die Identifikationsnummer des Tracking-Objektes.

Applikation

Zeigt den Namen der Applikation, die mit dem Tracking-Objekte verknüpft ist.

Mögliche Werte:

- Tracking-Objekte des Typs `logical`
- Statische Routen
- Virtuelle Router einer VRRP-Instanz
- Interface-Status

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, der sich aus den in Spalte *Typ* und Spalte *Track-ID* angezeigten Werten zusammensetzt.

8.6 Command Line Interface

[Erweitert > CLI]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, mit dem Command Line Interface auf das Gerät zuzugreifen.

Voraussetzungen:
- Im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SSH* ist der SSH-Server eingeschaltet.
- Installieren Sie auf Ihrer Workstation eine SSH-fähige Client-Anwendung, die in Ihrem Betriebssystem einen Handler für URLs registriert, die mit `ssh://` beginnen.

Schaltflächen

SSH-Verbindung starten

Öffnet die SSH-fähige Client-Anwendung.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, übergibt die Web-Anwendung den URL des Geräts beginnend mit `ssh://` und den Benutzernamen des gegenwärtig angemeldeten Benutzers.

Wenn der Webbrowser eine SSH-fähige Client-Anwendung findet, dann stellt der SSH-fähige Client eine Verbindung mit dem SSH-Protokoll zum Management des Geräts her.

A Stichwortverzeichnis

0-9
1to1-NAT 542
802.1D/p-Mapping 295
802.1X 135, 183

A
Access-Control-Listen 236
ACL 236
Adresskonflikt-Erkennung 30, 580
Aging-Time 255
Alarm 568
Anforderungsintervall 89
ARP 426, 430, 580
ARP-Inspection 225
ARP-Tabelle 76, 430, 585
Audit-Trail 657
Ausgangs-Lastbegrenzer 258
Auslastung 66
Authentifizierungs-Historie 198
Authentifizierungs-Liste 135
Auto-Disable 178, 179, 217, 228, 230, 374, 611, 612, 618, 640
Auto-Summary 440

B
Benutzerverwaltung 129
Betriebszeit 24, 577
Boundary Clock 98
Bridge 370

C
CA (Certification Authority, Zertifizierungsstelle) 141, 591, 600
Certificate Revocation List (CRL) 141, 591, 600
CLI 167
Command Line Interface 167
Community-Namen 169
Count-to-Infinity 440
CRL (Certificate Revocation List) 141, 591, 600

D
Default Gateway 487, 519, 668
Default Route 450, 452, 458
DHCP L2 Relay 670
DHCP L3 Relay 490
DHCP-Server 659
DHCP-Snooping 215
DHCPv6-L2-Relay 670
Digitales Zertifikat 23, 49, 141, 160, 558, 591, 600
Distance Vector (RIP) 439
DLR (hardwareabhängig) 344
DNS 676
DNS-Cache 677
DNS-Client 677
Domain Name System 676
DoS 211
DSCP 297
Duplicate Address Detection 38
Dynamic ARP Inspection 225

E
EAPOL 196
EDS für EtherNet/IP herunterladen 689
Eingangs-Lastbegrenzer 258
Einstellungen 44
Einstellungen zurücksetzen 49
E-Mail-Benachrichtigung 77, 589
ENVM 43, 49, 58, 654
Ereignis-Schweregrad 594, 651
EtherNet/IP 558, 689
EtherNet/IP, EDS herunterladen 689
EtherNet/IP, Lese-/Schreibfähigkeit 689
EtherNet/IP, VLAN 689
Ethernet-Modul 551, 563, 565
Ethernet-Module 550
Externer Speicher 25, 43, 49, 58, 550, 556, 563, 564, 654

F
Fast MRP 339, 402
FDB (MAC-Adresstabelle) 76, 261
Fingerprint 155, 160
Flash-Speicher 43, 577
Flusskontrolle 255

G
GARP 287
Geräte-Software 40
Geräte-Software Backup 40
Gerätestatus 21, 548
GMRP 288
Guards 387
GVRP 290

H

Hardware-Uhr 79
Hardware-Zustand 577
HiDiscovery 30, 557, 657
HIPER-Ring 343
HiVRRP 519, 521, 536
Host-Key 156
Host-Routes-Accept 440
HSR (hardwareabhängig) 361
HTML 576, 656
HTTP 156
HTTPS 157
HTTP-Server 555

I

IAS 135, 200
ICMP-Redirect 419, 427
IEC61850 MMS 558, 684
IEEE 802.1X 135
IGMP 506
IGMP-Snooping 77, 263
Industrial HiVision 11, 150
Ingress Filtering 328
Integrierter Authentifikations-Server 135, 200
IP-Adressen Konflikterkennung 580
IP-DSCP-Mapping 297
IPv4-Regel 237
IP-Zugriffsbeschränkung 162

K

Kabeldiagnose 606
Konfigurations-Check 578
Konfigurationsprofil 18, 44

L

L2 Relay (DHCP) 670
L3 Relay (DHCP) 490
Laden/Speichern 44
Lastbegrenzer 258
LDAP 135
Lese-/Schreibfähigkeit für EtherNet/IP 689
Link-Aggregation 391
Link-Backup 399
Link-Status 549, 563
LLDP 630
Logdatei 75, 77, 656
Login-Banner 168, 171
Loopback-Interface 496
Loops 369
Loop-Schutz 564

M

MAC Address Conflict Detection 30
MAC-Adress-Filter 261
MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) 76, 261
MAC-Flooding 177
MAC-Regel 245
MAC-Spoofing 179
Management-VLAN 30
Management-Zugriff 30, 36, 162
Manufacturing Message Specification 684
Media Redundancy Protocol 338
MMRP 279
MMS 684
Modbus TCP 558, 687
Module 550
MRP 338
MRP-IEEE 277
MRP-IEEE-Konfiguration 278
MSTP 370
MTU 64
Multicast 506
Multicast-Routing 499
MVRP 284

N

NAT 542
Netzlast 66
Netzteil 23, 551, 565
Neustart 75
NVM 18, 43, 49

O

OSPF 446

P

Parallel Redundancy Protocol (hardwareabhängig) 353
Passwort 130, 554
Passwort-Länge 130, 554
Persistente Log-Datei 77
Persistentes Ereignisprotokoll 653
PoE 68
Port-basierte Zugriffskontrolle 183
Port-Clients 194
Port-Konfiguration 187, 293
Port-Mirroring 622
Port-Monitor 618
Port-Priorität 293
Portsicherheit 177
Port-Statistiken 77, 196
Port-VLAN 327
Power over Ethernet 68
Pre-Login-Banner 171
PROFINET 559, 697
Proxy-ARP 426
PRP (hardwareabhängig) 353

Q

Queue-Management 299
Queues 292

R

RADIUS 135, 201
RAM 49
RAM-Selbsttest 587
RCP 415
Redundant Coupling Protocol 415
Relay (DHCP) 490, 670
Ring-/Netzkopplung 409
Ringredundanz 550, 564
Ringstruktur 338
RIP 439
RIP-Statistiken 445
RNC 409
Root-Bridge 370
Route Distribution 443
Router Discovery 437
Router-Interface 324, 424
Routing Information Protocol 439
Routing-Profile 420
Routing-Tabelle 486
RSTP 369, 370

S

Schulungsangebote 715
Schwellenwerte Netzlast 258
Schweregrad 594, 651
Secure Shell (SSH) 153
Selbsttest 587
Serielle Schnittstelle 556
sFlow 643
SFP-Modul 605
Sicherheitsstatus 22, 553
Signalkontakt 22, 560
SNMP-Server 150, 556
SNMP-Traps 64, 69, 71, 180, 370, 396, 449, 521, 549, 553, 562, 568, 582, 583, 611, 703
SNMPv1/v2 169
SNTP 87
SNTP-Client 88
SNTP-Server 93
Software-Aktualisierung 40
Software-Backup 40
Sommerzeit 80
Spanning Tree Protocol 369
SSH-Server 153
Standard-Gateway 487, 519, 668
Standard-Route 450, 452, 458
Statistik Zugriffe auf Management 77
Sub-Ring 404
Support-Informationen 648
Support-Informationen (ZIP-Archiv) 651
Syslog 599
System Monitor 1 587
Systeminformationen 576
System-Log 656
Systemzeit 79

T
Technische Fragen 715
Technische Unterlagen 715
Technische Unterstützung 715
Telnet-Server 151, 555
Temperatur 24, 549, 563
Time To Live (TTL) 422, 500
Topologie-Erkennung 635
Tracking 540, 700
Transparent Clock 107
Traps 64, 69, 71, 180, 370, 396, 449, 521, 549, 553, 562, 568, 582, 583, 611, 703
Trap-Ziel 572
Trust Modus 293
TTL (Time To Live) 422, 500
Twisted-Pair 606

U
Unaware-Modus 255
Unsignierte Geräte-Software (Hochladen zulassen) 42

V
Verschlüsselung 44
Virtual Local Area Network 322
Virtual Router Redundancy Protocol 519
VLAN 32, 37, 322, 642
VLAN für EtherNet/IP 689
VLAN Konfiguration 324
VLAN-Ports 327
VLAN-Unaware-Modus 255
VRRP 519
VRRP-Statistik 538
VRRP-Tracking 540

W
Warteschlange (Queue) 292
Watchdog 44, 55
Webserver 156, 157
Werkseinstellungen 49

Z
Zähler-Reset 75
Zeitprofil 84
Zertifikat 23, 49, 141, 159, 160, 558, 591, 600
Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) 141, 591, 600
ZIP-Archiv mit Support-Informationen 651
Zugriffsbeschränkung 162
Zugriffskontrolle 183
Zurücksetzen auf Werkseinstellungen 49

B Technische Unterstützung

Technische Fragen

Bei technischen Fragen wenden Sie sich bitte an den Hirschmann-Vertragspartner in Ihrer Nähe oder direkt an Hirschmann. Die Adressen unserer Vertragspartner finden Sie im Internet unter www.belden.com.

Technische Unterstützung erhalten Sie unter hirschmann-support.belden.com. Sie finden auf dieser Website außerdem eine kostenfreie Wissensdatenbank sowie einen Download-Bereich für Software.

Technische Unterlagen

Die aktuellen Handbücher und Bedienungsanleitungen für Hirschmann-Produkte finden Sie unter doc.hirschmann.com.

Customer Innovation Center

Das Customer Innovation Center mit dem kompletten Spektrum innovativer Dienstleistungen hat vor den Wettbewerbern gleich dreifach die Nase vorn:

- Das Consulting umfasst die gesamte technische Beratung von der Systembewertung über die Netzplanung bis hin zur Projektierung.
- Das Training bietet Grundlagenvermittlung, Produkteinweisung und Anwenderschulung mit Zertifizierung. Das aktuelle Schulungsangebot zu Technologie und Produkten finden Sie unter www.belden.com/solutions/customer-innovation-center.
- Der Support reicht von der Inbetriebnahme über den Bereitschaftsservice bis zu Wartungskonzepten.

Mit dem Customer Innovation Center entscheiden Sie sich in jedem Fall gegen jeglichen Kompromiss. Das kundenindividuelle Angebot lässt Ihnen die Wahl, welche Komponenten Sie in Anspruch nehmen.

C Leserkritik

Wie denken Sie über dieses Handbuch? Wir sind stets bemüht, in unseren Handbüchern das betreffende Produkt vollständig zu beschreiben und wichtiges Hintergrundwissen zu vermitteln, um Sie beim Einsatz dieses Produkts zu unterstützen. Ihre Kommentare und Anregungen unterstützen uns, die Qualität und den Informationsgrad dieser Dokumentation noch zu steigern.

Ihre Beurteilung für dieses Handbuch:

	sehr gut	**gut**	**befriedigend**	**mäßig**	**schlecht**
Exakte Beschreibung	O	O	O	O	O
Lesbarkeit	O	O	O	O	O
Verständlichkeit	O	O	O	O	O
Beispiele	O	O	O	O	O
Aufbau	O	O	O	O	O
Vollständigkeit	O	O	O	O	O
Grafiken	O	O	O	O	O
Zeichnungen	O	O	O	O	O
Tabellen	O	O	O	O	O

Haben Sie in diesem Handbuch Fehler entdeckt?
Wenn ja, welche auf welcher Seite?

Anregungen, Verbesserungsvorschläge, Ergänzungsvorschläge:

Allgemeine Kommentare:

Absender:

Firma / Abteilung:

Name / Telefonnummer:

Straße:

PLZ / Ort:

E-Mail:

Datum / Unterschrift:

Sehr geehrter Anwender,

bitte schicken Sie dieses Blatt ausgefüllt zurück

- als Fax an die Nummer +49 (0)7127 14-1600 oder
- per Post an
  Hirschmann Automation and Control GmbH
  Abteilung IRD-NT
  Stuttgarter Str. 45-51
  72654 Neckartenzlingen
  Deutschland

HIRSCHMANN

A BELDEN BRAND

Anwender-Handbuch

Konfiguration
Rail Switch Power Enhanced
HiOS-3S

Technische Unterstützung
https://hirschmann-support.belden.com

Die Nennung von geschützten Warenzeichen in diesem Handbuch berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

© 2025 Hirschmann Automation and Control GmbH

Handbücher sowie Software sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Das Kopieren, Vervielfältigen, Übersetzen, Umsetzen in irgendein elektronisches Medium oder maschinell lesbare Form im Ganzen oder in Teilen ist nicht gestattet. Eine Ausnahme gilt für die Anfertigungen einer Sicherungskopie der Software für den eigenen Gebrauch zu Sicherungszwecken.

Die beschriebenen Leistungsmerkmale sind nur dann verbindlich, wenn sie bei Vertragsschluss ausdrücklich vereinbart wurden. Diese Druckschrift wurde von Hirschmann Automation and Control GmbH nach bestem Wissen erstellt. Hirschmann behält sich das Recht vor, den Inhalt dieser Druckschrift ohne Ankündigung zu ändern. Hirschmann gibt keine Garantie oder Gewährleistung hinsichtlich der Richtigkeit oder Genauigkeit der Angaben in dieser Druckschrift.

Hirschmann haftet in keinem Fall für irgendwelche Schäden, die in irgendeinem Zusammenhang mit der Nutzung der Netzkomponenten oder ihrer Betriebssoftware entstehen. Im Übrigen verweisen wir auf die im Lizenzvertrag genannten Nutzungsbedingungen.

Die aktuelle Benutzerdokumentation für Ihr Gerät finden Sie unter: doc.hirschmann.com

Hirschmann Automation and Control GmbH
Stuttgarter Str. 45-51
72654 Neckartenzlingen
Deutschland

Inhalt

Sicherheitshinweise . . . 13

Über dieses Handbuch . . . 15

Legende . . . 16

Ersetzen eines Geräts . . . 17

1 Benutzeroberflächen . . . 19
1.1 Grafische Benutzeroberfläche . . . 19
1.2 Command Line Interface . . . 21
1.2.1 Datenverbindung vorbereiten . . . 21
1.2.2 Zugriff auf das Command Line Interface mit Secure Shell (SSH) . . . 21
1.2.3 Zugriff auf das Management des Geräts mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung 23
1.2.4 Modus-basierte Kommando-Hierarchie . . . 25
1.2.5 Ausführen von Kommandos . . . 29
1.2.6 Aufbau eines Kommandos . . . 29
1.2.7 Beispiele für Kommandos . . . 32
1.2.8 Eingabeprompt . . . 33
1.2.9 Tastaturkombinationen . . . 34
1.2.10 Eingabehilfen . . . 36
1.2.11 Anwendungsfälle . . . 37
1.2.12 Service-Shell . . . 38
1.3 System Monitor 1 . . . 41
1.3.1 Funktionsumfang . . . 41
1.3.2 Zugriff auf System Monitor 1 . . . 41

2 IP-Parameter festlegen . . . 43
2.1 Grundlagen IP Parameter . . . 43
2.1.1 IPv4 . . . 43
2.1.2 IPv6 . . . 47
2.2 IP-Parameter mit dem Command Line Interface festlegen . . . 52
2.2.1 IPv4 . . . 52
2.2.2 IPv6 . . . 54
2.3 IP-Parameter mit HiDiscovery festlegen . . . 55
2.3.1 Relay . . . 56
2.3.2 Anwendungsbeispiel für HiDiscovery-Relay . . . 57
2.4 IP-Parameter mit grafischer Benutzeroberfläche festlegen . . . 58
2.4.1 IPv4 . . . 58
2.4.2 IPv6 . . . 59
2.5 IP-Parameter mit BOOTP festlegen . . . 60
2.6 IP-Parameter mit DHCP festlegen . . . 61
2.6.1 IPv4 . . . 61
2.6.2 IPv6 . . . 63
2.7 Erkennung von Adresskonflikten verwalten . . . 64
2.7.1 Aktive und passive Erkennung . . . 64
2.8 Funktion Erkennung doppelter Adressen . . . 65

3 Zugriff auf das Gerät . . . 67
3.1 Erste Anmeldung (Passwortänderung) . . . 67

3.2 Authentifizierungs-Listen . . . 68
3.2.1 Anwendungen . . . 68
3.2.2 Richtlinien. . . . 68
3.2.3 Authentifizierungs-Listen verwalten . . . 68
3.2.4 Einstellungen anpassen . . . 69
3.3 Benutzerverwaltung . . . 71
3.3.1 Berechtigungen . . . 71
3.3.2 Benutzerkonten verwalten . . . 73
3.3.3 Voreingestellte Benutzerkonten . . . 74
3.3.4 Voreingestellte Passwörter ändern . . . 74
3.3.5 Neues Benutzerkonto einrichten . . . 75
3.3.6 Benutzerkonto deaktivieren . . . 76
3.3.7 Richtlinien für Passwörter anpassen . . . 77
3.4 Funktion LDAP . . . 80
3.4.1 Abstimmung mit dem Server-Administrator . . . 80
3.4.2 LDAP einrichten . . . 81
3.5 SNMP-Zugriff . . . 85
3.5.1 SNMPv1/v2-Zugriff. . . . 85
3.5.2 SNMPv3-Zugriff . . . 85
3.5.3 SNMPv3-Traps. . . . 86

4 Die Systemzeit im Netz synchronisieren . . . 89
4.1 Uhrzeit einstellen . . . 89
4.2 Sommerzeit automatisch umschalten . . . 91
4.2.1 Sommerzeiteinstellung mittels vordefinierter Profile . . . 91
4.2.2 Sommerzeit manuell einstellen . . . 91
4.3 Die Zeit im Netz mit SNTP synchronisieren . . . 93
4.3.1 Vorbereitung. . . . 94
4.3.2 Einstellungen des SNTP-Clients festlegen . . . 94
4.3.3 Einstellungen des SNTP-Servers festlegen . . . 96
4.4 Die Zeit im Netz mit PTP synchronisieren . . . 97
4.4.1 Typen von Uhren . . . 97
4.4.2 Best-Master-Clock-Algorithmus . . . 98
4.4.3 Laufzeitmessung . . . 98
4.4.4 PTP-Domänen . . . 99
4.4.5 PTP verwenden . . . 100
4.5 Die Zeit im Netz mit 802.1AS synchronisieren. . . . 101
4.5.1 Instanzen und Domänen . . . 101
4.5.2 Best-Master-Clock-Algorithmus . . . 101
4.5.3 Funktion 802.1AS einschalten . . . 102
4.5.4 Funktion 802.1AS global ausschalten . . . 103
4.5.5 Funktion 802.1AS für eine Instanz ausschalten. . . . 104
4.5.6 Funktion 802.1AS auf einem Port ausschalten . . . 104

5 Konfigurationsprofile verwalten . . . 107
5.1 Geänderte Einstellungen erkennen . . . 107
5.1.1 Flüchtiger Speicher (RAM) und nichtflüchtiger Speicher (NVM) . . . 107
5.1.2 Externer Speicher (ACA) und nichtflüchtiger Speicher (NVM). . . . 108
5.2 Einstellungen speichern . . . 109
5.2.1 Konfigurationsprofil im Gerät speichern . . . 109
5.2.2 Konfigurationsprofil im externen Speicher speichern. . . . 111
5.2.3 Konfigurationsprofil auf einem Remote-Server sichern . . . 111
5.2.4 Konfigurationsprofil exportieren . . . 112

5.3 Einstellungen laden . . . 114
5.3.1 Konfigurationsprofil aktivieren . . . 114
5.3.2 Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher laden . . . 114
5.3.3 Konfigurationsprofil importieren . . . 116
5.4 Gerät auf Voreinstellung zurücksetzen . . . 120
5.4.1 Mit grafischer Benutzeroberfläche oder Command Line Interface . . . 120
5.4.2 Mittels System Monitor 1 . . . 120

6 Geräte-Software aktualisieren . . . 123
6.1 Laden einer früheren Version der Geräte-Software . . . 123
6.2 Software-Aktualisierung vom PC . . . 124
6.3 Software-Aktualisierung von einem Server . . . 125
6.3.1 Software-Aktualisierung von einem FTP-Server . . . 125
6.3.2 Software-Aktualisierung von einem TFTP-Server . . . 126
6.3.3 Software-Aktualisierung von einem SFTP-Server . . . 127
6.3.4 Software-Aktualisierung von einem SCP-Server . . . 129
6.4 Software-Aktualisierung aus dem externen Speicher . . . 131
6.4.1 Manuell – durch den Administrator initiiert . . . 131
6.4.2 Automatisch – durch das Gerät initiiert . . . 131

7 Ports konfigurieren . . . 133
7.1 Port ein-/ausschalten . . . 133
7.2 Betriebsart wählen . . . 134

8 Unterstützung beim Schutz vor unberechtigtem Zugriff . . . 135
8.1 SNMPv1/v2-Community ändern . . . 135
8.2 Schreibzugriff für SNMPv1/v2 ausschalten . . . 136
8.3 SNMPv1/v2 ausschalten . . . 137
8.4 HTTP ausschalten . . . 138
8.5 Telnet ausschalten . . . 139
8.6 HiDiscovery-Zugriff ausschalten . . . 140
8.7 Zugriffe auf das Management des Geräts beschränken . . . 141
8.7.1 Zugriffe aus einem bestimmten IP-Adressbereich einschränken . . . 141
8.8 Session-Timeouts anpassen . . . 143
8.9 Nicht verwendete Module deaktivieren . . . 145
8.10 SSH-Hosts im Gerät bekannt machen . . . 146

9 Datenverkehr kontrollieren . . . 151
9.1 Unterstützung beim Schutz vor DoS-Attacken . . . 151
9.1.1 Filter für TCP- und UDP-Pakete . . . 152
9.1.2 Filter für IP-Pakete . . . 156
9.1.3 Filter für ICMP-Pakete . . . 156
9.2 ACL . . . 159
9.2.1 Erzeugen und Bearbeiten von IPv4-Regeln . . . 160
9.2.2 Erzeugen und Konfigurieren einer IP-ACL im Command Line Interface . . . 162
9.2.3 Erzeugen und Bearbeiten von MAC-Regeln . . . 162
9.2.4 Erzeugen und Konfigurieren einer MAC-ACL im Command Line Interface . . . 163
9.2.5 Zuweisen von ACLs zu Ports oder VLANs . . . 164
9.2.6 Maximale Anzahl zuweisbarer Regeln . . . 164
9.3 MAC-Authentication-Bypass . . . 166

10 Netzlaststeuerung . . . 167
10.1 Gezielte Paketvermittlung . . . 167
10.1.1 Lernen der MAC-Adressen . . . 167
10.1.2 Aging gelernter MAC-Adressen . . . 167
10.1.3 Statische Adresseinträge . . . 168
10.2 Multicasts . . . 171
10.2.1 Beispiel für eine Multicast-Anwendung . . . 171
10.2.2 IGMP-Snooping . . . 171
10.3 Lastbegrenzung . . . 176
10.4 QoS/Priorität . . . 177
10.4.1 Beschreibung Priorisierung . . . 177
10.4.2 Behandlung empfangener Prioritätsinformationen . . . 178
10.4.3 VLAN-Tagging . . . 179
10.4.4 IP ToS (Type of Service) . . . 180
10.4.5 Handhabung der Verkehrsklassen . . . 180
10.4.6 Queue-Management . . . 181
10.4.7 Management-Priorisierung . . . 184
10.4.8 Priorisierung einstellen . . . 184
10.5 Differentiated Services . . . 189
10.5.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion DiffServ . . . 190
10.6 Flusskontrolle . . . 192
10.6.1 Flusskontrolle bei Halbduplex-Verbindung . . . 192
10.6.2 Flusskontrolle bei Vollduplex-Verbindung . . . 193
10.6.3 Flusskontrolle einrichten . . . 193

11 VLANs . . . 195
11.1 Beispiele für ein VLAN . . . 195
11.1.1 Anwendungsbeispiel für ein einfaches Port-basiertes VLAN . . . 196
11.1.2 Anwendungsbeispiel für ein komplexes VLAN-Setup . . . 200
11.2 Gast-VLAN / Unauthentifiziertes VLAN . . . 205
11.3 RADIUS-VLAN-Zuordnung . . . 207
11.4 Voice-VLAN erzeugen . . . 208
11.5 MAC-basierte VLANs . . . 209
11.6 IP-Subnetz-basierte VLANs . . . 210
11.7 Protokoll-basiertes VLAN . . . 211
11.8 VLAN-Unaware-Modus . . . 212

12 Redundanz . . . 213
12.1 Netz-Topologie vs. Redundanzprotokolle . . . 213
12.1.1 Netz-Topologien . . . 213
12.1.2 Redundanzprotokolle . . . 215
12.1.3 Kombinationen von Redundanzprotokollen . . . 216
12.2 Media Redundancy Protocol (MRP) . . . 217
12.2.1 Netzstruktur . . . 217
12.2.2 Rekonfigurationszeit . . . 218
12.2.3 Advanced-Modus . . . 218
12.2.4 Voraussetzungen für MRP . . . 218
12.2.5 Erweiterte Informationen . . . 219
12.2.6 Anwendungsbeispiel für einen MRP-Ring . . . 221
12.2.7 MRP-über-LAG . . . 225

12.3 HIPER-Ring-Client . . . 229
12.3.1 VLANs am HIPER-Ring . . . 229
12.3.2 Erweiterte Informationen . . . 230
12.3.3 HIPER-Ring über LAG . . . 232
12.4 Parallelredundanz-Protokoll (PRP) (hardwareabhängig) . . . 233
12.4.1 Implementierung . . . 233
12.4.2 LRE-Funktionalität . . . 234
12.4.3 PRP-Netzstruktur . . . 235
12.4.4 RedBoxes und DANPs mit einem PRP-Netz verbinden . . . 235
12.4.5 Anwendungsbeispiel für ein PRP-Netz . . . 236
12.5 High-availability Seamless Redundancy (HSR) (hardwareabhängig) . . . 239
12.5.1 Implementierung . . . 239
12.5.2 HSR-Netzstruktur . . . 240
12.6 Device Level Ring (DLR) . . . 248
12.6.1 Anwendungsszenarien der Geräte . . . 248
12.6.2 Fehlererkennung . . . 251
12.6.3 Neighbor-Check-Prozess . . . 252
12.6.4 Anmeldevorgang (Sign On) . . . 253
12.6.5 Anwendungsbeispiel für DLR . . . 254
12.7 Spanning Tree . . . 256
12.7.1 Grundlagen . . . 256
12.7.2 Regeln für die Erstellung der Baumstruktur . . . 260
12.7.3 Beispiele . . . 262
12.8 Rapid Spanning Tree Protokoll . . . 265
12.8.1 Port-Rollen . . . 265
12.8.2 Port-Stati . . . 266
12.8.3 Spanning Tree Priority Vector . . . 267
12.8.4 Schnelle Rekonfiguration . . . 267
12.8.5 Gerät konfigurieren . . . 268
12.8.6 Guards . . . 270
12.8.7 Funktion Ring only mode . . . 273
12.8.8 RSTP über HSR . . . 274
12.9 Link-Aggregation . . . 276
12.9.1 Funktionsweise . . . 276
12.9.2 Link-Aggregation Beispiel . . . 277
12.10 Link-Backup . . . 279
12.10.1 Beschreibung Fail-Back . . . 279
12.10.2 Anwendungsbeispiel für die Funktion Link-Backup . . . 280
12.11 Funktion FuseNet . . . 282
12.12 Sub-Ring . . . 283
12.12.1 Beschreibung für einen Sub-Ring . . . 283
12.12.2 Erweiterte Informationen . . . 285
12.12.3 Beispiel für einen Sub-Ring . . . 286
12.12.4 Anwendungsbeispiel für die Funktion Sub-Ring . . . 288
12.12.5 Beispiel für kaskadierte Sub-Ringe . . . 289
12.12.6 Sub-Ring mit LAG . . . 292
12.13 Funktion Ring-/Netzkopplung . . . 296
12.13.1 Methoden der Ring-/Netzkopplung . . . 296
12.13.2 Erweiterte Informationen . . . 298
12.13.3 Ring-/Netzkopplung vorbereiten . . . 303

12.14 Funktion RCP . . . 317
12.14.1 Voraussetzungen für RCP . . . 319
12.14.2 Erweiterte Informationen . . . 319
12.14.3 Anwendungsbeispiel für RCP-Kopplung . . . 320

13 Routing . . . 325
13.1 Konfiguration . . . 325
13.2 Routing - Grundlagen . . . 326
13.2.1 ARP . . . 327
13.2.2 CIDR . . . 329
13.2.3 Net-directed Broadcasts . . . 330
13.3 Statisches Routing . . . 331
13.3.1 Port-basiertes Router-Interface . . . 331
13.3.2 VLAN-basiertes Router-Interface . . . 334
13.3.3 Konfiguration einer statischen Route . . . 337
13.4 NAT – Network Address Translation . . . 340
13.4.1 1:1 NAT . . . 340
13.5 VRRP/HiVRRP . . . 342
13.5.1 VRRP . . . 343
13.5.2 HiVRRP . . . 345
13.5.3 HiVRRP-Domänen . . . 348
13.5.4 VRRP mit Lastverteilung . . . 352
13.5.5 VRRP mit Multinetting . . . 352
13.6 RIP . . . 354
13.6.1 Konvergenz . . . 355
13.6.2 Maximale Netzgröße . . . 357
13.6.3 Allgemeine Eigenschaften von RIP . . . 357
13.6.4 RIP konfigurieren . . . 358
13.7 OSPF . . . 360
13.7.1 OSPF-Topologie . . . 361
13.7.2 Prinzipielle Arbeitsweise von OSPF . . . 366
13.7.3 Aufbau der Adjacency . . . 366
13.7.4 Synchronisation der LSDB . . . 368
13.7.5 Routenberechnung . . . 369
13.7.6 OSPF konfigurieren . . . 369
13.7.7 Verteilung der Routen mit ACL einschränken . . . 373
13.8 Protokoll-basierte VLANs . . . 383
13.8.1 Allgemeine Konfiguration . . . 383
13.8.2 Anwendungsbeispiel für Protokoll-basierte VLANs . . . 384
13.9 Multicast-Routing . . . 387
13.9.1 Multicast-Adressen . . . 388
13.9.2 Multicast-Gruppenregistrierung . . . 389
13.9.3 Scoping . . . 391
13.10 IP-Parameter eingeben . . . 392

14 Tracking . . . 395
14.1 Interface-Tracking . . . 395
14.2 Ping-Tracking . . . 397
14.3 Logical-Tracking . . . 398

14.4 Tracking konfigurieren . . . 399
14.4.1 Interface-Tracking konfigurieren . . . 399
14.4.2 Anwendungsbeispiel für Ping-Tracking . . . 400
14.4.3 Anwendungsbeispiel für Logical-Tracking . . . 401
14.5 Statisches Route-Tracking . . . 404
14.5.1 Beschreibung der Funktion für statisches Routen-Tracking . . . 404
14.5.2 Anwendungsbeispiel zur Funktion für statisches Route-Tracking . . . 404
14.6 Interface-Status-Anwendung . . . 408
14.6.1 Besonderheiten bei der Anwendung . . . 408
14.6.2 Beispiel für die Interface-Status-Anwendung . . . 408

15 Funktionsdiagnose . . . 411
15.1 SNMP-Traps senden . . . 411
15.1.1 Auflistung der SNMP-Traps . . . 412
15.1.2 SNMP-Traps für Konfigurationsaktivitäten . . . 413
15.1.3 SNMP-Trap-Einstellung . . . 413
15.1.4 ICMP-Messaging . . . 414
15.2 Gerätestatus überwachen . . . 415
15.2.1 Ereignisse, die überwacht werden können . . . 416
15.2.2 Gerätestatus konfigurieren . . . 416
15.2.3 Gerätestatus anzeigen . . . 418
15.3 Sicherheitsstatus . . . 419
15.3.1 Ereignisse, die überwacht werden können . . . 419
15.3.2 Konfigurieren des Sicherheitsstatus . . . 420
15.3.3 Anzeigen des Sicherheitsstatus . . . 422
15.4 Out-of-Band-Signalisierung . . . 423
15.4.1 Signalkontakt steuern . . . 423
15.4.2 Gerätestatus und Sicherheitsstatus überwachen . . . 424
15.5 Portereignis-Zähler . . . 427
15.5.1 Erkennen der Nichtübereinstimmung der Duplex-Modi . . . 427
15.6 Auto-Disable . . . 429
15.7 SFP-Zustandsanzeige . . . 432
15.8 Topologie-Erkennung . . . 433
15.8.1 Anzeige der Topologie-Erkennung . . . 433
15.8.2 LLDP-MED . . . 434
15.9 Erkennen von Loops . . . 435
15.10 Schicht-2-Loops vorbeugen . . . 436
15.10.1 Schicht-2-Loops vorbeugen . . . 436
15.10.2 Empfehlungen für redundante Ports . . . 438
15.11 Benutzen der Funktion E-Mail-Benachrichtigung . . . 439
15.11.1 Absender-Adresse festlegen . . . 439
15.11.2 Auslösende Ereignisse festlegen . . . 439
15.11.3 Sendeintervall ändern . . . 440
15.11.4 Die Empfänger festlegen . . . 441
15.11.5 Mail-Server festlegen . . . 441
15.11.6 Funktion E-Mail-Benachrichtigung ein-/ausschalten . . . 442
15.11.7 Test-E-Mail senden . . . 442

15.12 Berichte . . . 444
15.12.1 Globale Einstellungen . . . 444
15.12.2 Syslog . . . 446
15.12.3 System-Log . . . 447
15.12.4 Syslog über TLS . . . 449
15.12.5 Audit Trail . . . 451
15.13 Netzanalyse mit TCPDump . . . 452
15.14 Überwachung des Datenstroms mit Port-Mirroring . . . 453
15.14.1 Besonderheiten in Verbindung mit Redundanzprotokollen (hardwareabhängig) . . . 453
15.14.2 Funktion Port-Mirroring einschalten . . . 454
15.15 Überwachung des Datenstroms mit VLAN-Mirroring . . . 455
15.15.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion VLAN-Mirroring . . . 455
15.16 Überwachung des Datenstroms mit RSPAN . . . 457
15.16.1 Zweck . . . 457
15.16.2 RSPAN-Topologien . . . 457
15.16.3 Eigenschaften des RSPAN-VLANs . . . 461
15.16.4 RSPAN-Geräterollen . . . 461
15.16.5 RSPAN-Uplinks . . . 463
15.16.6 Reflektor-Port auf einem Quell-Gerät . . . 464
15.16.7 Verwendung von zugrunde liegenden Redundanzprotokollen . . . 464
15.16.8 Besonderheiten in Verbindung mit Redundanzprotokollen (hardwareabhängig) . . . 466
15.16.9 Paketpriorisierung . . . 466
15.16.10 Ausgangspunkt für die Beispiele . . . 467
15.16.11 Beispiel: RSPAN mit einem Reflektor-Port . . . 467
15.16.12 Beispiel: RSPAN ohne einen Reflektor-Port . . . 471
15.17 Selbsttest . . . 475
15.18 Kupferkabeltest . . . 477
15.19 Netzüberwachung mit sFlow . . . 478

16 Erweiterte Funktionen des Geräts . . . 481
16.1 DHCP-Server . . . 481
16.1.1 Einstellungen, welche der Server den Clients zuweist . . . 481
16.1.2 Pools . . . 482
16.1.3 Eine Preboot-eXecution-Environment (PXE) einrichten . . . 484
16.2 DHCP-L2-Relay . . . 487
16.2.1 Circuit- und Remote-IDs . . . 487
16.2.2 DHCP-L2-Relay-Konfiguration . . . 488
16.3 Gerät als DNS-Client verwenden . . . 491
16.3.1 Funktion DNS-Client einrichten . . . 491
16.3.2 Statischen Host einrichten . . . 492
16.4 Funktion GARP . . . 493
16.4.1 GMRP konfigurieren . . . 493
16.4.2 GVRP konfigurieren . . . 494
16.5 MRP-IEEE . . . 495
16.5.1 MRP-IEEE-Funktion . . . 495
16.5.2 MRP-IEEE-Timer . . . 496
16.5.3 MMRP . . . 496
16.5.4 MVRP . . . 498

17 Industrieprotokolle . . . 501
17.1 IEC 61850/MMS . . . 502
17.1.1 Switch-Modell für IEC 61850 . . . 502
17.1.2 Integration in ein Steuerungssystem . . . 503

17.2 Funktion Modbus TCP . . . 506
17.2.1 Modbus TCP/IP Client/Server-Modus . . . 506
17.2.2 Unterstützte Funktionen und Speicherzuordnung . . . 506
17.2.3 Anwendungsbeispiel für die Funktion Modbus TCP . . . 511
17.3 Funktion EtherNet/IP . . . 514
17.3.1 Integration in ein Steuerungssystem . . . 515
17.3.2 EtherNet/IP-Entity-Parameter . . . 516
17.4 Funktion PROFINET . . . 535
17.4.1 Gerätemodelle für PROFINET-GSDML-Version 2.41 . . . 535
17.4.2 Grafische Benutzeroberfläche und Command Line Interface . . . 536
17.4.3 Gerät in ein Steuerungssystem integrieren . . . 536
17.4.4 Gerät in die Konfiguration einbinden . . . 538
17.4.5 PROFINET-Parameter . . . 593
17.5 OPC UA-Server . . . 599
17.5.1 OPC UA-Server einschalten . . . 602
17.5.2 Ein OPC UA-Benutzerkonto einrichten . . . 603
17.5.3 Ein OPC UA-Benutzerkonto deaktivieren . . . 604
17.5.4 Ein OPC UA-Benutzerkonto löschen . . . 604
17.6 Service Discovery . . . 606
17.6.1 ITxPT Module Inventory . . . 606
17.6.2 Anwendungsbeispiel . . . 608

A Konfigurationsumgebung einrichten . . . 611
A.1 DHCP/BOOTP-Server einrichten . . . 611
A.2 DHCP-Server Option 82 einrichten . . . 614
A.3 SSH-Zugriff vorbereiten . . . 617
A.3.1 Schlüssel im Gerät erzeugen . . . 617
A.3.2 Eigenen Schlüssel auf das Gerät übertragen . . . 617
A.3.3 SSH-Client-Programm vorbereiten . . . 619
A.4 HTTPS-Zertifikat . . . 621
A.4.1 Konflikte bei der Zertifikatsvalidierung . . . 621
A.4.2 HTTPS-Zertifikatsverwaltung . . . 621
A.4.3 Zugang über HTTPS . . . 622

B Anhang . . . 625
B.1 Literaturhinweise . . . 625
B.2 Management Information BASE (MIB) . . . 626
B.3 Liste der RFCs . . . 628
B.4 Zugrundeliegende IEEE-Normen . . . 631
B.5 Zugrundeliegende IEC-Normen . . . 632
B.6 Zugrundeliegende ANSI-Normen . . . 633
B.7 Technische Daten . . . 634
17.6.3 Switching . . . 634
17.6.4 VLAN . . . 634
17.6.5 Access-Control-Listen (ACL) . . . 634
17.6.6 Routing/Switching . . . 635
B.8 Copyright integrierter Software . . . 636
B.9 Verwendete Abkürzungen . . . 637

C **Stichwortverzeichnis** 639

D **Technische Unterstützung** 651

E **Leserkritik** 652

Sicherheitshinweise

⚠ WARNUNG

UNKONTROLLIERTE MASCHINENBEWEGUNGEN

Um unkontrollierte Maschinenbewegungen aufgrund von Datenverlust zu vermeiden, konfigurieren Sie alle Geräte zur Datenübertragung individuell.

Nehmen Sie eine Maschine, die mittels Datenübertragung gesteuert wird, erst in Betrieb, wenn Sie alle Geräte zur Datenübertragung vollständig konfiguriert haben.

Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann Tod, schwere Verletzungen oder Sachschäden zur Folge haben.

Über dieses Handbuch

Das Anwender-Handbuch „Konfiguration“ enthält die Informationen, die Sie zur Inbetriebnahme des Geräts benötigen. Es leitet Sie Schritt für Schritt von der ersten Inbetriebnahme bis zu den grundlegenden Einstellungen für einen Ihrer Umgebung angepassten Betrieb.

Das Anwender-Handbuch „Installation“ enthält eine Gerätebeschreibung,Sicherheitshinweise, Anzeigebeschreibung und weitere Informationen, die Sie zur Installation des Geräts benötigen, bevor Sie mit der Konfiguration des Geräts beginnen.

Das Referenz-Handbuch „Grafische Benutzeroberfläche“ enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über die grafische Oberfläche.

Das Referenz-Handbuch „Command Line Interface“ enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über das Command Line Interface.

Die Netzmanagement-Software Industrial HiVision bietet Ihnen weitere Möglichkeiten zur komfortablen Konfiguration und Überwachung:

- Autotopologie-Erkennung
- Browser-Interface
- Client/Server-Struktur
- Ereignisbehandlung
- Ereignisprotokoll
- Gleichzeitige Konfiguration mehrerer Geräte
- Grafische Benutzeroberfläche mit Netz-Layout
- SNMP/OPC-Gateway

Legende

Die in diesem Handbuch verwendeten Auszeichnungen haben folgende Bedeutungen:

•	Listenpunkt
–	Listenpunkt – zweite Ebene
▶	Wert eines Parameters
☐	Handlungsschritt
Verweis	Querverweis mit Verknüpfung
Anmerkung:	Eine Anmerkung betont eine wichtige Tatsache oder lenkt Ihre Aufmerksamkeit auf eine Abhängigkeit.
`Courier`	Darstellung eines CLI-Kommandos oder des Feldinhalts in der grafischen Benutzeroberfläche

Auszuführen in der grafische Benutzeroberfläche

Auszuführen im Command Line Interface

Ersetzen eines Geräts

Das Gerät bietet die folgenden Plug-and-Play-Lösungen für den Austausch eines Geräts durch ein Gerät desselben Typs, zum Beispiel zur vorbeugenden Wartung oder wenn ein Fehler erkannt wurde.

- Das neue Gerät lädt das Konfigurationsprofil des ersetzten Geräts vom externen Speicher.
  Siehe „Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher laden” auf Seite 114.
- Das neue Gerät erhält seine IP-Adresse mittels DHCP *Option 82*.
  Siehe „DHCP-L2-Relay” auf Seite 487.
  Siehe „DHCP-Server Option 82 einrichten” auf Seite 614.

Bei jeder Lösung erhält das neue Gerät beim Neustart die gleichen IP-Einstellungen, die das ersetzte Gerät zuvor hatte.

- Für Zugriffe auf das Management des Geräts über HTTPS verwendet das Gerät ein digitales Zertifikat. Sie haben die Möglichkeit, ein eigenes digitales Zertifikat auf das Gerät zu übertragen.
  Siehe „HTTPS-Zertifikatsverwaltung” auf Seite 621.
- Für Zugriffe auf das Management des Geräts mittels SSH verwendet das Gerät einen RSA-Host-Key. Sie haben die Möglichkeit, einen eigenen Host-Key im PEM-Format in das Gerät zu importieren.
  Siehe „Eigenen Schlüssel auf das Gerät übertragen” auf Seite 617.

1 Benutzeroberflächen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Einstellungen des Geräts über folgende Benutzeroberflächen festzulegen.

Tab. 1: Benutzeroberflächen für Zugriff auf das Management des Geräts

Benutzeroberfläche	Erreichbar über …	Voraussetzung
Grafische Benutzeroberfläche	Ethernet (In-Band)	Webbrowser
Command Line Interface	Ethernet (In-Band) Serielle Schnittstelle (Out-of-Band)	Terminalemulations-Software
System Monitor 1	Serielle Schnittstelle (Out-of-Band)	Terminalemulations-Software

1.1 Grafische Benutzeroberfläche

Systemanforderungen

Um die grafische Benutzeroberfläche zu öffnen, benötigen Sie die Desktop-Version eines Webbrowsers mit HTML5-Unterstützung.

Anmerkung:
Webbrowser und andere Drittanbieter-Software validieren routinemäßig die Gültigkeit digitaler Zertifikate.

Wenn Ihr Webbrowser eine Meldung zeigt, die auf einen Konflikt bei der Validierung des digitalen Zertifikats des Geräts hinweist, führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Prüfen Sie, ob das digitale Zertifikat noch gültig ist.
- ☐ Prüfen Sie, ob Ihr Webbrowser den Algorithmus, mit dem das digitale Zertifikat generiert wurde, nicht mehr als vertrauenswürdig einstuft.

Um den Konflikt bei der Validierung zu beheben, generieren Sie das digitale Zertifikat im Gerät mit der neuesten Gerätesoftware noch einmal. Alternativ dazu können Sie ein digitales Zertifikat extern mittels zeitgemäßer Signaturalgorithmen generieren. Übertragen Sie das neue digitale Zertifikat auf das Gerät.

Grafische Benutzeroberfläche starten

Voraussetzung für das Starten der grafischen Benutzeroberfläche ist, dass die IP-Parameter im Gerät eingerichtet sind. Siehe „IP-Parameter festlegen” auf Seite 43.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Starten Sie Ihren Webbrowser.
- ☐ Fügen Sie die IP-Adresse des Geräts in das Adressfeld des Webbrowsers ein.
  Verwenden Sie die folgende Form: `https://xxx.xxx.xxx.xxx`
  Der Webbrowser stellt die Verbindung zum Gerät her und zeigt den Login-Dialog.
- ☐ Wenn Sie die Sprache der grafischen Benutzeroberfläche ändern möchten, klicken Sie im Login-Dialog den entsprechenden Link oben rechts.
- ☐ Geben Sie den Benutzernamen ein.

- Geben Sie das Passwort ein.
  Das voreingestellte Passwort ist `private`.
  Wenn Sie das voreingestellte Passwort zum ersten Mal eingeben, fordert das Gerät Sie anschließend auf, ein neues Passwort zu vergeben.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Login*.
  Der Webbrowser zeigt die grafische Benutzeroberfläche.

1.2 Command Line Interface

Das Command Line Interface ermöglicht Ihnen, die Funktionen des Gerätes über eine lokale oder eine Fernverbindung zu bedienen.

IT-Spezialisten finden im Command Line Interface die gewohnte Umgebung zum Konfigurieren von IT-Geräten. Als erfahrener Benutzer oder Administrator verfügen Sie über Wissen zu den Grundlagen und den Einsatz von Hirschmann-Geräten.

1.2.1 Datenverbindung vorbereiten

Informationen zur Montage und Inbetriebnahme Ihres Geräts finden Sie im Anwender-Handbuch „Installation“.

- Verbinden Sie das Gerät mit dem Datennetz. Voraussetzung für die erfolgreiche Datenverbindung ist die korrekte Einstellung der Netzparameter.

Einen Zugang zur Benutzeroberfläche des Command Line Interfaces erhalten Sie zum Beispiel mit Hilfe des Freeware-Programms *PuTTY*. Sie können die Software von www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/ herunterladen.

- Installieren Sie auf Ihrem Rechner das Programm *PuTTY*.

1.2.2 Zugriff auf das Command Line Interface mit Secure Shell (SSH)

Im folgenden Beispiel verwenden Sie das Programm *PuTTY*. Eine weitere Möglichkeit, über SSH auf Ihr Gerät zuzugreifen, ist die OpenSSH Suite.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Starten Sie auf Ihrem Rechner das Programm *PuTTY*.

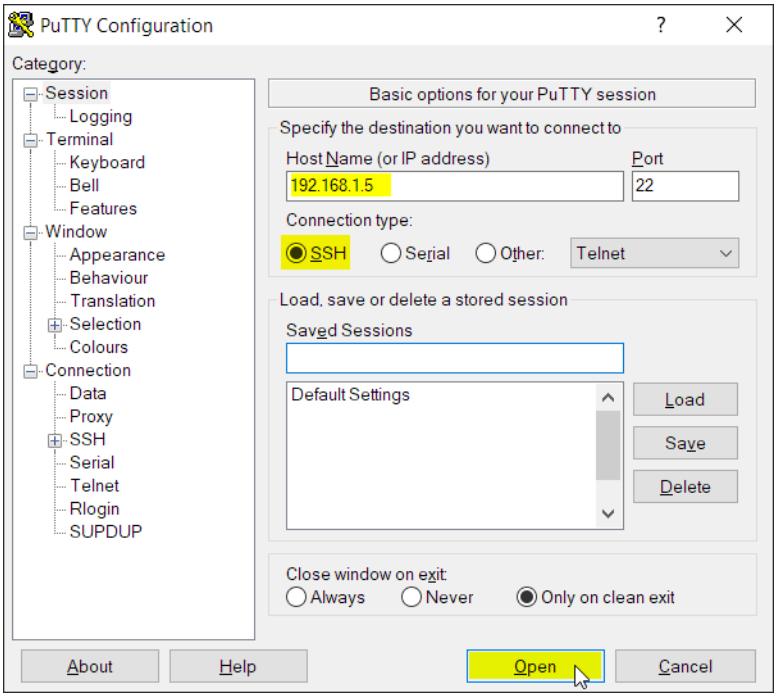


Abb. 1:PuTTY-Eingabemaske

- In das Feld *Host Name (or IP address)* geben Sie die IP-Adresse Ihres Geräts ein.
  Die IP-Adresse besteht aus 4 Dezimalzahlen im Wert von `0` bis `255`. Die 4 Dezimalzahlen sind durch einen Punkt getrennt.
- Legen Sie den Verbindungstyp fest.
  Wählen Sie das Optionsfeld *SSH* in der Optionsliste *Connection type*.
  Nach Auswahl und Einstellung der notwendigen Parameter ermöglicht Ihnen das Gerät, die Datenverbindung über SSH herzustellen.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Open*, um die Datenverbindung zu Ihrem Gerät aufzubauen.
  Abhängig vom Gerät und vom Zeitpunkt des Einrichtens von SSH dauert der Verbindungsaufbau bis zu einer Minute.
  Bei der ersten Anmeldung beim Management des Geräts zeigt das Programm *PuTTY* gegen Ende des Verbindungsaufbaus eine Sicherheitswarnmeldung und ermöglicht Ihnen, den Fingerabdruck des Schlüssels zu prüfen.

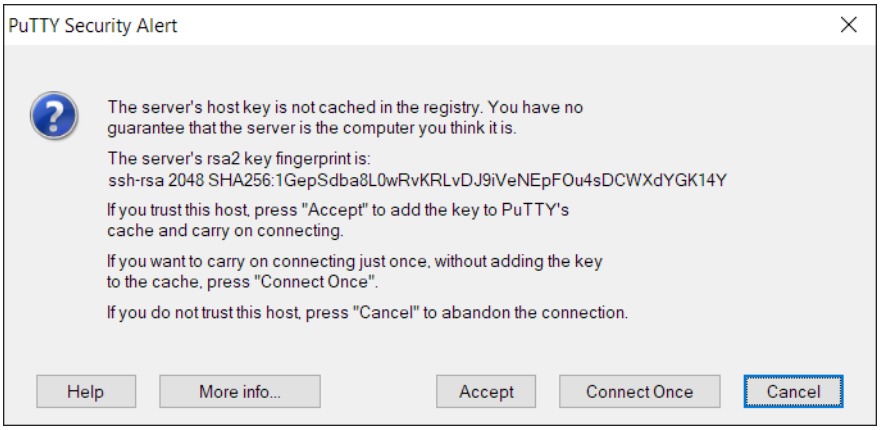


Abb. 2:Sicherheitsabfrage für den Fingerabdruck

- Prüfen Sie den Fingerabdruck.
  Das hilft Ihnen dabei, sich vor unliebsamen Gästen zu schützen.
- Stimmt der Fingerabdruck mit dem Fingerabdruck des Geräteschlüssels überein, klicken Sie die Schaltfläche *Yes*.
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Fingerabdrücke der Geräteschlüssel mit dem Kommando `show ssh` oder in der grafischen Benutzeroberfläche im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff >* Server, Registerkarte *SSH* auszulesen.
  Das Command Line Interface meldet sich auf dem Bildschirm mit einem Fenster für die Eingabe des Benutzernamens. Das Gerät bietet bis zu 5 Benutzern gleichzeitig die Möglichkeit, auf das Command Line Interface zuzugreifen.
- Geben Sie den Benutzernamen ein.
  Der voreingestellte Benutzername ist `admin`.
- Drücken Sie die <Enter>-Taste.

- Geben Sie das Passwort ein.
  Das voreingestellte Passwort ist `private`.
  Wenn Sie das voreingestellte Passwort zum ersten Mal eingeben, fordert das Gerät Sie anschließend auf, ein neues Passwort zu vergeben.
- Drücken Sie die <Enter>-Taste.

```
login as: admin
admin@192.168.1.5's password:


                    Copyright (c) 2011-2025 Hirschmann Automation and Control GmbH

                                  All rights reserved

                                RSPE20 Release HiOS-3S-10.3.00

                                (Build date 2025-04-28 12:16)


                    System Name   :  RSPE20-ECE555d6e109
                    Management IP :  192.168.1.5
                    Subnet Mask   :  255.255.255.0
                    1. Router IP  :  0.0.0.0
                    Base MAC      :  EC:E5:55:01:02:03
                    System Time   :  2025-04-30 15:28:24


NOTE: Enter '?' for Command Help.  Command help displays all options
      that are valid for the particular mode.
      For the syntax of a particular command form, please
      consult the documentation.

RSPE>
```

Abb. 3: Start-Bildschirm des Command Line Interfaces

1.2.3 Zugriff auf das Management des Geräts mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung

Sie können eine externe Management-Station (VT100-Terminal oder PC mit Terminal-Emulation) mit der seriellen Schnittstelle verbinden. Das Gerät ermöglicht Ihnen das Einrichten der seriellen Verbindung, um mittels System Monitor 1 oder Command Line Interface auf das Management des Geräts zuzugreifen.

Einstellungen VT 100 Terminal	
Speed	`9600 bit/s`
Data	`8 bit`
Stopbit	`1 bit`
Handshake	`off`
Parity	`none`

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Verbinden Sie das Gerät über die serielle Schnittstelle mit einem Terminal. Alternativ dazu verbinden Sie das Gerät mit einem COM-Port Ihres PCs mit Terminal-Emulation nach VT100 und drücken eine beliebige Taste.
- Alternativ dazu richten Sie die serielle Verbindung zum Gerät mittels Programm *PuTTY* ein. Drücken Sie die <Enter>-Taste.

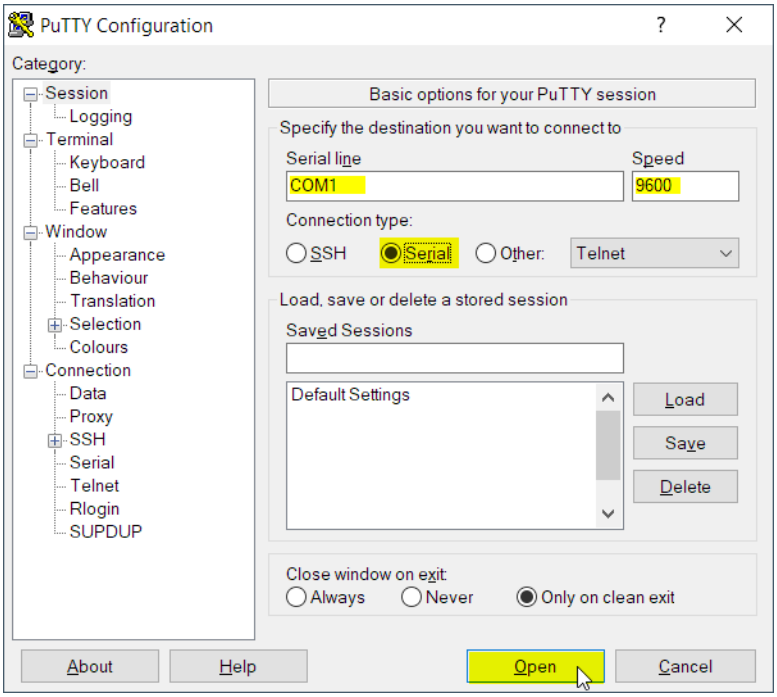


Abb. 4:Serielle Verbindung mittels Programm PuTTY

- Drücken Sie mehrfach eine beliebige Taste Ihrer Terminal-Tastatur, bis Ihnen der Login-Bildschirm den CLI-Modus signalisiert.
- Geben Sie den Benutzernamen ein.
  Der voreingestellte Benutzername ist `admin`.
- Drücken Sie die <Enter>-Taste.

- Geben Sie das Passwort ein.
  Das voreingestellte Passwort ist `private`.
  Wenn Sie das voreingestellte Passwort zum ersten Mal eingeben, fordert das Gerät Sie anschließend auf, ein neues Passwort zu vergeben.
- Drücken Sie die <Enter>-Taste.

```
                    Copyright (c) 2011-2025 Hirschmann Automation and Control GmbH

                                 All rights reserved

                              RSPE20 Release HiOS-3S-10.3.00

                               (Build date 2025-04-28 12:16)


                    System Name   :  RSPE20-ECE555d6e109
                    Management IP :  192.168.1.5
                    Subnet Mask   :  255.255.255.0
                    1. Router IP  :  0.0.0.0
                    Base MAC      :  EC:E5:55:01:02:03
                    System Time   :  2025-04-30 15:28:24


NOTE: Enter '?' for Command Help.  Command help displays all options
      that are valid for the particular mode.
      For the syntax of a particular command form, please
      consult the documentation.

RSPE>
```

Abb. 5: Start-Bildschirm des Command Line Interfaces

1.2.4 Modus-basierte Kommando-Hierarchie

Im Command Line Interface sind die Kommandos in zugehörige Modi gruppiert, entsprechend der Art des Kommandos. Jeder Kommando-Modus unterstützt bestimmte Hirschmann Software-Kommandos.

Die Kommandos, die Ihnen als Benutzer zur Verfügung stehen, sind abhängig von Ihrer Berechtigungsstufe (`administrator`, `operator`, `guest`, `auditor`). Sie sind außerdem abhängig vom Modus, in dem Sie gerade arbeiten. Die Kommandos in einem bestimmten Modus sind für Sie verfügbar, wenn Sie zu diesem Modus umschalten.

Eine Ausnahme bilden die *User Exec*-Modus Kommandos. Das Command Line Interface ermöglicht Ihnen, diese Kommandos auch im *Privileged Exec* Modus auszuführen.

Die folgende Abbildung zeigt die Modi des Command Line Interfaces.

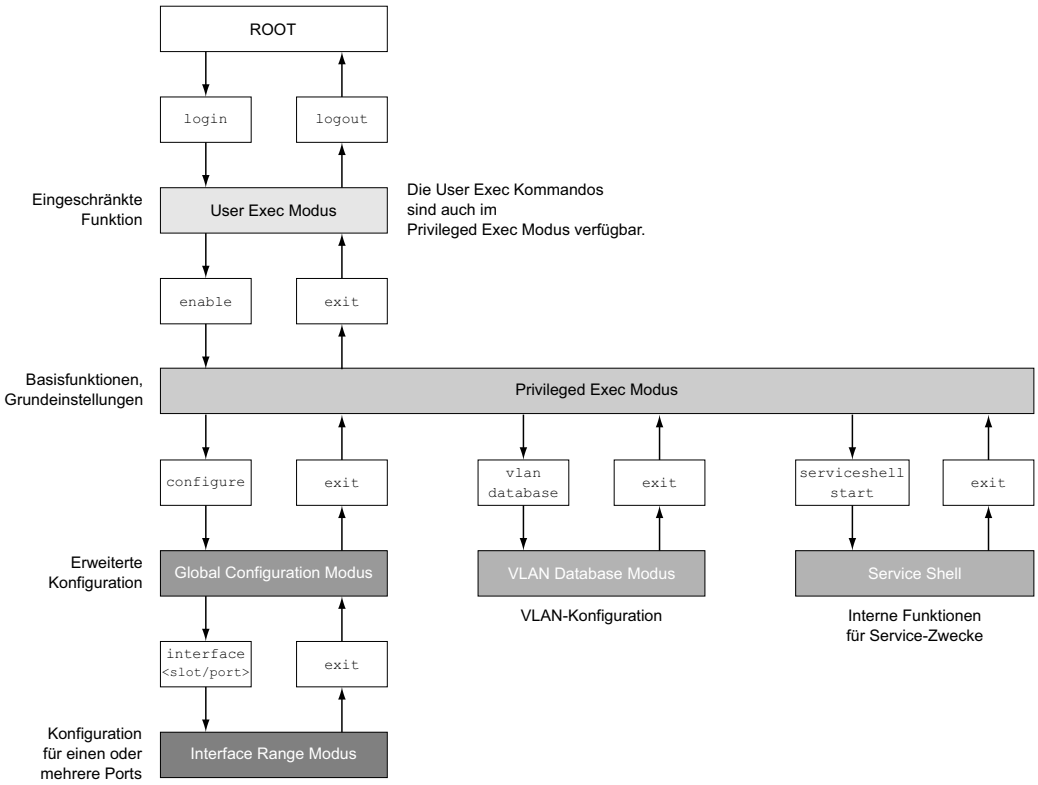


Abb. 6: Aufbau des Command Line Interfaces

Das Command Line Interface unterstützt, abhängig von der Berechtigungsstufe (User Level), die folgenden Modi:

- *User Exec* Modus
  Nach Anmelden beim Management des Geräts mit dem Command Line Interface befinden Sie sich im *User Exec* Modus. Der *User Exec* Modus enthält einen begrenzten Umfang an Kommandos.
  Kommando-Prompt: `(RSPE) >`
- *Privileged Exec* Modus
  Um Zugriff auf den gesamten Befehlsumfang zu haben, wechseln Sie in den *Privileged Exec* Modus. Voraussetzung für den Wechsel in den *Privileged Exec* Modus ist, dass Sie sich als privilegierter Benutzer beim Management des Geräts anmelden. Vom *Privileged Exec* Modus aus sind auch die Kommandos des *User Exec* Modus ausführbar.
  Kommando-Prompt:`(RSPE) #`
- VLAN-Modus
  Der VLAN-Modus enthält VLAN-bezogene Kommandos.
  Kommando-Prompt: `(RSPE) (VLAN)#`
- Service-Shell
  Die Service-Shell dient ausschließlich Service-Zwecken.
  Kommando-Prompt: `/mnt/fastpath #`

- *Global Config* Modus
  Der *Global Config* Modus ermöglicht Ihnen, Modifikationen an der laufenden Konfiguration durchzuführen. In diesem Modus sind allgemeine Setup-Kommandos zusammengefasst.
  Kommando-Prompt: `(RSPE) (config)#`
- *Interface Range* Modus
  Die Befehle *Interface Range* Modus wirken sich auf einen bestimmten Port, auf eine ausgewählte Gruppe von mehreren Ports oder auf alle Ports aus. Die Befehle modifizieren einen Wert oder schalten eine Funktion an einem oder an mehreren bestimmten Ports an/aus.
  - Alle physischen Ports des Gerätes
    Kommando-Prompt: `(RSPE) ((interface) all)#`
    Beispiel: Beim Wechsel vom *Global Config* Modus in den *Interface Range* Modus ändert sich das Kommando-Prompt wie folgt:
    ```
    (RSPE) (config)#interface all
    (RSPE) ((Interface)all)#
    ```
  - Einzelner Port an einem Interface
    Kommando-Prompt: `(RSPE) (interface <slot/port>)#`
    Beispiel: Beim Wechsel vom *Global Config* Modus in den *Interface Range* Modus ändert sich das Kommando-Prompt wie folgt:
    ```
    (RSPE) (config)#interface 2/1
    (RSPE) (interface 2/1)#
    ```
  - Eine Portreihe an einem Interface
    Kommando-Prompt: `(RSPE) (interface <interface range> )#`
    Beispiel: Beim Wechsel vom *Global Config* Modus in den *Interface Range* Modus ändert sich das Kommando-Prompt wie folgt:
    ```
    (RSPE) (config)#interface 1/2-1/4
    (RSPE) ((Interface)1/2-1/4)#
    ```
  - Eine Auflistung von einzelnen Ports
    Kommando-Prompt: `(RSPE) (interface <interface list>)#`
    Beispiel: Beim Wechsel vom *Global Config* Modus in den *Interface Range* Modus ändert sich das Kommando-Prompt wie folgt:
    ```
    (RSPE) (config)#interface 1/2,1/4,1/5
    (RSPE) ((Interface)1/2,1/4,1/5)#
    ```
  - Eine Auflistung von Portreihen und einzelnen Ports
    Kommando-Prompt: `(RSPE) (interface <complex range>)#`
    Beispiel: Beim Wechsel vom *Global Config* Modus in den *Interface Range* Modus ändert sich das Kommando-Prompt wie folgt:
    ```
    (RSPE) (config)#interface 1/2-1/4,1/6-1/9
    (RSPE) ((Interface)1/2-1/4,1/6-1/9)
    ```

Die folgende Tabelle zeigt die Kommando Modi, die im jeweiligen Modus sichtbaren Kommando-Prompts (Eingabeaufforderungszeichen) und die Möglichkeit, mit der Sie den Modus beenden.

Tab. 2: Kommando-Modi

Kommando-modus	Zugriffsmethode	Beenden oder nächsten Modus starten

User Exec Modus	Erste Zugriffsebene. Basisaufgaben ausführen und Systeminformationen auflisten.	Zum Beenden geben Sie `logout` ein:
		`(RSPE) >logout`
		`Are you sure (Y/N) ?y`

Privileged Exec Modus	Aus dem *User Exec* Modus geben Sie den Befehl `enable` ein.
	`(RSPE) >enable`
	`(RSPE) #`
		Um den *Privileged Exec* Modus zu beenden und in den *User Exec* Modus zurückzukehren, geben Sie `exit` ein:
		`(RSPE) #exit`
		`(RSPE) >`

VLAN-Modus	Aus dem *Privileged Exec* Modus geben Sie den Befehl `vlan database` ein.
	`(RSPE) #vlan database`
	`(RSPE) (Vlan)#`
		Um den VLAN-Modus zu beenden und in den *Privileged Exec* Modus zurückzukehren, geben Sie `exit` ein oder drücken Sie <STRG>+<Z>.
		`(RSPE) (Vlan)#exit`
		`(RSPE) #`

Global Config Modus	Aus dem *Privileged Exec* Modus geben Sie den Befehl `configure` ein.
	`(RSPE) #configure`
	`(RSPE) (config)#`
	Aus dem *User Exec* Modus geben Sie Befehl `enable` und dann im *Privileged Exec* Modus den Befehl `Configure` ein.
	`(RSPE) >enable`
	`(RSPE) #configure`
	`(RSPE) (config)#`
		Um den *Global Config* Modus zu beenden und in den *Privileged Exec* Modus zurückzukehren, geben Sie `exit` ein:
		`(RSPE) (config)#exit`
		`(RSPE) #`
		Um anschließend den *Privileged Exec* Modus zu beenden und in den *User Exec* Modus zurückzukehren, geben Sie erneut `exit` ein:
		`(RSPE) #exit`
		`(RSPE) >`

Interface Range Modus	Aus dem *Global Config* Modus geben Sie den Befehl `interface {all|<slot/port>|<interface range> |<interface list>|<complex range>}` ein.
	`(RSPE) (config)#interface <slot/port>`
	`(RSPE) (interface slot/port)#`
		Um den *Interface Range* Modus zu beenden und in den *Global Config* Modus zurückzukehren, geben Sie `exit` ein: Um zum *Privileged Exec* Modus zurückzukehren, drücken Sie <STRG>+<Z>.
		`(RSPE) (interface slot/port)#exit`
		`(RSPE) #`

Wenn Sie ein Fragezeichen (?) nach dem Prompt eingeben, gibt das Command Line Interface Ihnen die Liste der verfügbaren Kommandos und eine Kurzbeschreibung zu den Kommandos aus.

```
(RSPE)>
  cli             Set the CLI preferences.
  enable          Turn on privileged commands.
  help            Display help for various special keys.
  history         Show a list of previously run commands.
  logout          Exit this session.
  ping            Send ICMP echo packets to a specified IP address.
  show            Display device options and settings.
  telnet          Establish a telnet connection to a remote host.

(RSPE)>
```

Abb. 7: Kommandos im User Exec Modus

1.2.5 Ausführen von Kommandos

Syntaxanalyse

Nach Anmelden beim Management des Geräts mit dem Command Line Interface befinden Sie sich im *User Exec* Modus. Das Command Line Interface gibt das `(RSPE)>` Prompt auf dem Bildschirm aus.

Wenn Sie ein Kommando eingeben und die <Enter> drücken, startet das Command Line Interface die Syntax-Analyse. Das Command Line Interface durchsucht den Kommandobaum nach dem gewünschten Kommando.

Falls das Kommando außerhalb des Command Line Interface Kommandoumfangs liegt, zeigt Ihnen eine Meldung den erkannten Fehler.

Beispiel:

Sie beabsichtigen, den Befehl `show system info` auszuführen, geben jedoch `info` ohne `f` ein und drücken die <Enter>-Taste.

Das Command Line Interface gibt daraufhin eine Meldung aus:

```
(RSPE)>show system ino

Error: Invalid command 'ino'
```

Kommandobaum

Die Kommandos im Command Line Interface sind in einer Baumstruktur organisiert. Die Kommandos und ggf. die zugehörigen Parameter verzweigen sich so lange weiter, bis das Kommando komplett definiert und damit ausführbar ist. Das Command Line Interface prüft die Eingaben. Wenn Sie den Befehl und die Parameter korrekt und vollständig eingegeben haben, führen Sie den Befehl durch Dücken der <Enter>-Taste aus.

Nachdem Sie den Befehl und die erforderlichen Parameter eingegeben haben, behandelt das CLI die weiteren eingegebenen Parameter wie optionale Parameter. Wenn einer der Parameter unbekannt ist, gibt das Command Line Interface eine Syntax-Meldung aus.

Der Kommandobaum verzweigt sich bei erforderlichen Parametern weiter, bis die erforderlichen Parameter die letzte Abzweigung der Struktur erreicht haben.

Bei optionalen Parametern verzweigt sich der Kommandobaum weiter, bis die erforderlichen und die optionalen Parameter die letzte Abzweigung der Struktur erreicht haben.

1.2.6 Aufbau eines Kommandos

Dieser Abschnitt beschreibt Syntax, Konventionen und Terminologie und stellt diese anhand von Beispielen dar.

Format der Kommandos

Ein Großteil der Kommandos enthält Parameter.

Fehlt der Kommando-Parameter, zeigt das Command Line Interface einen Hinweis auf eine erkannte fehlerhafte Syntax des Befehls.

Dieses Handbuch stellt die Befehle und Parameter in der Schriftart `Courier` dar.

Parameter

Die Reihenfolge der Parameter ist für die korrekte Syntax eines Kommandos relevant.

Parameter sind notwendige Werte, optionale Werte, Auswahlen oder eine Kombination davon. Die Darstellung zeigt die Art des Parameters.

Tab. 3: Parameter- und Kommando-Syntax

`<command>`	Kommandos in spitzen Klammern (`<>`) sind obligatorisch.
`[command]`	Kommandos in eckigen Klammern (`[]`) sind optional.
`<parameter>`	Parameter in spitzen Klammern (`<>`) sind obligatorisch.
`[parameter]`	Parameter in eckigen Klammern (`[]`) sind optional.
`...`	Auslassungspunkte (3 aufeinander folgende Punkte ohne Leerzeichen) nach einem Element zeigen an, dass Sie das Element wiederholen können.
`[Choice1 | Choice2]`	Eine senkrechte Linie, eingeschlossen in Klammern, zeigt eine Auswahlmöglichkeit. Wählen Sie einen Wert. Durch eine senkrechte Linie getrennte Elemente, eingeschlossen in eckigen Klammern, zeigen eine optionale Auswahlmöglichkeit an (Auswahl1 oder Auswahl2 oder keine Auswahl).
`{list}`	Die geschweiften Klammern (`{}`) zeigen eine Auswahlmöglichkeit von Parametern aus einer Liste.
`{Choice1 | Choice2}`	Durch eine senkrechte Linie getrennte Elemente, eingeschlossen in geschweiften Klammern (`{}`), zeigen eine obligatorische Auswahlmöglichkeit an (Auswahl1 oder Auswahl2).
`[param1 {Choice1 | Choice2}]`	Zeigt einen optionalen Parameter, der eine obligatorische Auswahl beinhaltet.
`<a.b.c.d>`	Kleinbuchstaben sind Wildcards (Jokerzeichen). Parameter der Notation a.b.c.d geben Sie mit Punkten ein (zum Beispiel IP-Adressen).
`<cr>`	Durch Drücken der <Enter>-Taste fügen Sie einen Zeilenumbruch ein.

Die folgende Liste zeigt mögliche Parameterwerte innerhalb des Command Line Interface:

Tab. 4: Parameterwerte im Command Line Interface

Wert	Beschreibung
IP-Adresse	Dieser Parameter stellt eine gültige IPv4-Adresse dar. Die Adresse besteht aus 4 Hexadezimalzahlen vom Wert 0 bis 255. Die 4 Dezimalzahlen sind durch einen Dezimalpunkt getrennt. Die Eingabe der IP-Adresse `0.0.0.0` ist gültig.
MAC-Adresse	Dieser Parameter stellt eine gültige MAC-Adresse dar. Die Adresse besteht aus 6 Hexadezimalzahlen vom Wert 00 bis FF. Die Zahlen werden durch Doppelpunkte getrennt, zum Beispiel `00:F6:29:B2:81:40`.
string	Benutzerdefinierter Text mit einer Länge im festgelegten Bereich, zum Beispiel maximal 32 Zeichen.
character string	Verwenden Sie zwei Anführungszeichen, um eine Zeichenkette zu kennzeichnen, zum Beispiel `“System name with space character”`.
number	Ganze Zahl im festgelegten Bereich, zum Beispiel `0..999999`.
date	Datum im Format `YYYY-MM-DD`.
time	Zeit im Format `HH:MM:SS`.

Netzadressen

Netzadressen sind Voraussetzung beim Aufbau einer Datenverbindung zu einer entfernten Arbeitsstation, einem Server oder einem anderen Netz. Man unterscheidet zwischen IP-Adressen und MAC-Adressen.

Die IP-Adresse ist eine Adresse, die der Netzadministrator vergibt. Die IP-Adresse ist in einem Netz eindeutig.

Die MAC-Adressen vergibt der Hardware-Hersteller. MAC-Adressen sind weltweit eindeutig.

Die folgende Tabelle zeigt die Darstellung und den Bereich der Adresstypen:

Tab. 5: Format und Bereich von Netzadressen

Adresstyp	Format	Bereich	Beispiel
IP-Adresse	nnn.nnn.nnn.nnn	nnn: 0 bis 255 (dezimal)	192.168.11.110
MAC-Adresse	mm:mm:mm:mm:mm:mm	mm: 00 bis ff (hexadezimale Zahlenpaare)	A7:C9:89:DD:A9:B3

Zeichenfolgen (Strings)

Anführungszeichen markieren eine Zeichenfolge (String). Zum Beispiel: `“System name with space character”`. Leerzeichen sind keine gültigen benutzerdefinierten Strings. Ein Leerzeichen in einem Parameter geben Sie innerhalb von Anführungszeichen ein.

Beispiel:

```
*(RSPE)#cli prompt Device name
Error: Invalid command 'name'

*(RSPE)#cli prompt 'Device name'

*(Device name)#
```

1.2.7 Beispiele für Kommandos

Beispiel 1: clear arp-table-switch

Kommando zum Löschen der ARP-Tabelle des Management-Agenten (Cache).

`clear arp-table-switch` ist die Befehlsbezeichnung. Das Kommando ist ohne weitere Parameter durch Drücken der <Enter>-Taste ausführbar.

Beispiel 2: radius server timeout

Kommando, um den Zeitüberschreitungs-Wert des RADIUS Servers festzulegen.

```
(RSPE) (config)#radius server timeout
 <1..30>               Timeout in seconds (default: 5).
```

`radius server timeout` ist die Befehlsbezeichnung.

Der Parameter ist notwendig. Der Wertebereich ist `1..30`.

Beispiel 3: radius server auth modify <1..8>

Kommando, um die Parameter für den RADIUS Authentication Server 1 einzustellen.

```
(RSPE) (config)#radius server auth modify 1
 [name]                RADIUS authentication server name.
 [port]                RADIUS authentication server port.
                       (default: 1812).
 [msgauth]             Enable or disable the message authenticator
                       attribute for this server.
 [primary]             Configure the primary RADIUS server.
 [status]              Enable or disable a RADIUS authentication
                       server entry.
 [secret]              Configure the shared secret for the RADIUS
                       authentication server.
 [encrypted]           Configure the encrypted shared secret.
  <cr>                 Press Enter to execute the command.
```

`radius server auth modify` ist die Befehlsbezeichnung.

Der Parameter `<1..8>` (RADIUS server index) ist notwendig. Der Wertebereich ist `1..8` (Integer).

Die Parameter `[name]`, `[port]`, `[msgauth]`, `[primary]`, `[status]`, `[secret]` und `[encrypted]` sind optional.

1.2.8 Eingabeprompt

Kommandomodus

Das Command Line Interface zeigt durch das Eingabeprompt, in welchem der Modi Sie sich befinden:

- `(RSPE) >`
  User Exec Modus
- `(RSPE) #`
  Privileged Exec Modus
- `(RSPE) (config)#`
  Global Config Modus
- `(RSPE) (Vlan)#`
  VLAN Database mode
- `(RSPE) ((Interface)all)#`
  Interface Range Modus / Alle Ports des Geräts
- `(RSPE) ((Interface)2/1)#`
  Interface Range Modus / Einzelner Port auf einem Interface
- `(RSPE) ((Interface)1/2-1/4)#`
  Interface Range Modus / Eine Reihe von Ports auf einem Interface
- `(RSPE) ((Interface)1/2,1/4,1/5)#`
  Interface Range Modus / Eine Auflistung von einzelnen Ports
- `(RSPE) ((Interface)1/1-1/2,1/4-1/6)#`
  Interface Range Modus / Eine Auflistung von Reihen von Ports und einzelnen Ports

Stern, Rautezeichen und Ausrufezeichen

- Stern `*`
  Ein Stern `*` an erster oder zweiter Stelle des Eingabeprompts zeigt, dass sich die Einstellungen im flüchtigen Speicher von den Einstellungen im nicht-flüchtigen Speicher unterscheiden. Das Gerät hat ungespeicherte Änderungen in Ihrer Konfiguration erkannt.
  `*(RSPE)>`
- Rautezeichen `#`
  Ein Rautezeichen `#` zu Beginn des Eingabeprompts zeigt, dass sich die Boot-Parameter von den Parametern während der Bootphase unterscheiden.
  `*#(RSPE)>`
- Ausrufezeichen `!`
  Ein Ausrufezeichen `!` zu Beginn des Eingabeprompts zeigt: Das Passwort für das Benutzerkonto `admin` stimmt mit dem Lieferzustand überein.
  `!(RSPE)>`

Wildcards

Das Gerät ermöglicht Ihnen, den Prompt der Befehlszeile zu ändern.

Das Command Line Interface unterstützt die folgenden Platzhalter:

Tab. 6: Verwendung von Wildcards am Eingabeprompt des Command Line Interfaces

Wildcard	Beschreibung
`%d`	Systemdatum
`%t`	Systemzeit

Tab. 6: Verwendung von Wildcards am Eingabeprompt des Command Line Interfaces

Wildcard	Beschreibung
`%i`	IP-Adresse des Geräts
`%m`	MAC-Adresse des Gerätes
`%p`	Produktbezeichnung des Geräts

```
!(RSPE)>enable

!(RSPE)#cli prompt %i

!192.168.1.5#cli prompt (RSPE)%d

!*(RSPE)2025-04-30#cli prompt (RSPE)%d%t

!*(RSPE)2025-04-30 15:28:24#cli prompt %m

!*AA:BB:CC:DD:EE:FF#
```

1.2.9 Tastaturkombinationen

Die folgenden Tastaturkombinationen erleichtern Ihnen die Arbeit mit dem Command Line Interface:

Tab. 7: Tastenkombinationen im Command Line Interface

Tastaturkombination	Beschreibung
<STRG> + <H>, <Zurück (Backspace)>	Letztes Zeichen löschen
<STRG> + <A>	Zum Zeilenanfang gehen
<STRG> + <E>	Zum Zeilenende gehen
<STRG> + <F>	Ein Zeichen nach vorn gehen
<STRG> + <B>	Ein Zeichen zurück gehen
<STRG> + <D>	Nächstes Zeichen löschen
<STRG> + <U>, <X>	Zeichen bis zum Anfang der Zeile löschen
<STRG> + <K>	Zeichen bis zum Ende der Zeile löschen
<STRG> + <W>	Vorheriges Wort löschen
<STRG> + <P>	Zur vorherigen Zeile im Speicher wechseln
<STRG> + <R>	Zeile erneut schreiben oder Inhalte einfügen
<STRG> + <N>	Zur nächsten Zeile im Speicher wechseln
<STRG> + <Z>	Zum Ursprung wechseln
<STRG> + <G>	Laufende tcpdump-Ausgabe abbrechen
<Tabulator>, <LEER-TASTE>	Kommandozeilen Vervollständigung
`Exit`	Exit zur nächsten, niedrigen Kommandozeile wechseln
<?>	Auswahl anzeigen / Hilfe darstellen

Das Help-Kommando listet die möglichen Tastenkombinationen des Command Line Interface auf dem Bildschirm auf:

```
(RSPE) #help

HELP:
Special keys:

  Ctrl-H, BkSp delete previous character
  Ctrl-A  .... go to beginning of line
  Ctrl-E  .... go to end of line
  Ctrl-F  .... go forward one character
  Ctrl-B  .... go backward one character
  Ctrl-D  .... delete current character
  Ctrl-U, X .. delete to beginning of line
  Ctrl-K  .... delete to end of line
  Ctrl-W  .... delete previous word
  Ctrl-P  .... go to previous line in history buffer
  Ctrl-R  .... rewrites or pastes the line
  Ctrl-N  .... go to next line in history buffer
  Ctrl-Z  .... return to root command prompt
  Ctrl-G  .... aborts running tcpdump session
  Tab, <SPACE> command-line completion
  Exit    .... go to next lower command prompt
  ?       .... list choices

(RSPE) #
```

Abb. 8: Auflisten der Tastenkombinationen mit dem Help-Kommando

1.2.10 Eingabehilfen

Befehlsergänzung

Das Command Line Interface ermöglicht Ihnen, die Befehlsvervollständigung (Tab-Completion) zu verwenden, um die Eingabe von Befehlen zu vereinfachen. Damit haben Sie die Möglichkeit, Schlüsselwörter abzukürzen.

- Tippen Sie den Beginn eines Schlüsselwortes ein. Wenn die eingegebenen Buchstaben ein Schlüsselwort (keyword) kennzeichnen und Sie die Tabulator- oder Leertaste betätigen, ergänzt das Command Line Interface das Schlüsselwort. Falls mehr als eine Schlüsselwort-Ergänzung möglich ist, geben Sie den oder die zur eindeutigen Identifizierung notwendigen Buchstaben ein. Betätigen Sie erneut die Tabulator- oder Leertaste. Das System ergänzt daraufhin den Befehl oder Parameter.
- Wenn Sie bei einer mehrdeutigen Eingabe 2 Mal die Taste <Tab>oder <Leerzeichen> drücken, gibt das Command Line Interface eine Auswahlliste aus.
- Bei einer mehrdeutigen Eingabe und Drücken der Taste <Tab> oder <Leerzeichen> ergänzt das Command Line Interface den Befehl bis zum Beginn der Mehrdeutigkeit. Wenn Sie anschließend erneut die Taste <Tab> oder <Leerzeichen> drücken, zeigt das Command Line Interface eine Auswahlliste.
  Beispiel:
  ```
  (RSPE) (Config)#lo
  (RSPE) (Config)#log
  logging logout
  ```
  Bei der Eingabe von `lo` und <Tab> oder <Leerzeichen> ergänzt das Command Line Interface den Befehl bis zum Beginn der Mehrdeutigkeit zu `log`.
  Wenn Sie anschließend erneut die Taste <Tab> oder <Leerzeichen> drücken, zeigt das Command Line Interface eine Auswahlliste (`logging logout`).

Mögliche Befehle/Parameter

Eine Darstellung der Befehle oder der möglichen Parameter erhalten Sie durch die Eingabe von `help` oder `?`, zum Beispiel durch Eingabe von `(RSPE) >show ?`

Durch Eingabe des dargestellten Befehls erhalten Sie eine Liste der verfügbaren Parameter zum Befehl `show`.

Durch die Eingabe des Befehls ohne Leerzeichen vor dem Fragezeichen zeigt das Gerät den Hilfetext zum Befehl selbst:

```
!*#(RSPE)(Config)#show?

   show          Display device options and settings.
```

1.2.11 Anwendungsfälle

Konfiguration speichern

Damit Ihre Password-Einstellungen und Ihre sonstigen Konfigurationsänderungen nach einem Reset des Gerätes oder nach einer Unterbrechung der Spannungsversorgung erhalten bleiben, speichern Sie die Konfiguration. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Geben Sie `enable` ein, um in den *Privileged Exec* Modus zu wechseln.
- ☐ Geben Sie das folgende Kommando ein:
  `save [profile]`
- ☐ Führen Sie den Befehl aus durch Betätigen der <Enter>-Taste.

Syntax des Kommandos „radius server auth add“

Verwenden Sie dieses Kommando, um einen RADIUS-Authentication-Server hinzuzufügen.

- Kommandomodus: *Global Config* Modus
- Berechtigungsstufe: *`administrator`*
- Format: `radius server auth add <1..8> ip <a.b.c.d> [name <string>] [port <1..65535>]`
  - `[name]`: Name des RADIUS Authentication Servers.
  - `[port]`: Port des RADIUS Authentication Servers (Voreinstellung: `1813`).

Parameter	Bedeutung	Wertebereich
`<1..8>`	Index des RADIUS Servers.	`1..8`
`<a.b.c.d>`	IP-Adresse des RADIUS Accounting Servers.	IP-Adresse
`<string>`	Geben Sie einen benutzerdefinierten Text ein, maximal 32 Zeichen lang.	
`<1..65535>`	Geben Sie eine Portnummer zwischen 1 und 65535 ein.	`1..65535`

Modus und Berechtigungsstufe:

- Voraussetzungen für die Ausführung des Kommandos:
  - Sie befinden sich im *Global Config*-Modus.
    Siehe „Modus-basierte Kommando-Hierarchie” auf Seite 25.
  - Sie haben die Zugriffsrolle *`administrator`*.

Syntax der Kommandos und Parameter: Siehe „Aufbau eines Kommandos” auf Seite 29.

Beispiele für ausführbare Kommandos:

- `radius server auth add 1 ip 192.168.30.40`
- `radius server auth add 2 ip 192.168.40.50 name radiusserver2`
- `radius server auth add 3 ip 192.168.50.60 port 1813`
- `radius server auth add 4 ip 192.168.60.70 name radiusserver4 port 1814`

1.2.12 Service-Shell

Die Service-Shell dient ausschließlich Service-Zwecken.

Die Service-Shell ermöglicht Benutzern den Zugriff auf interne Funktionen des Geräts. Wenn Sie beim Zugriff auf Ihr Gerät Unterstützung benötigen, verwendet das Service-Personal die Service-Shell, um interne Zustände wie Switch-Register und CPU-Register zu überwachen.

Führen Sie keine interne Funktionen ohne die Anweisung eines Servicetechnikers aus. Das Ausführen interner Funktionen, zum Beispiel das Löschen des Inhalts des permanenten Speichers (*NVM*), **kann dazu führen, dass Ihr Gerät nicht mehr funktioniert**.

Service-Shell starten

Voraussetzung ist, dass Sie sich im *User Exec*-Modus befinden: `(RSPE) >`

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Geben Sie `enable` ein und drücken die <Enter>-Taste.
  Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
  - ☐ Geben Sie `e` ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
- ☐ Geben Sie `serviceshell start` ein und drücken die <Enter>-Taste.
  Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
  - ☐ Geben Sie `ser` ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
  - ☐ Geben Sie `s` ein und drücken die <Tabulator>-Taste.

```
!RSPE >enable

!*RSPE #serviceshell start
 WARNING! The service shell offers advanced diagnostics and functions.
 Proceed only when instructed by a service technician.

 You can return to the previous mode using the 'exit' command.

 BusyBox v1.31.0 (2025-04-30 15:28:24 UTC) built-in shell (ash)
 Enter 'help' for a list of built-in commands.

!/mnt/fastpath #
```

Mit der Service Shell arbeiten

Wenn die Service-Shell aktiv ist, ist das Timeout des Command Line Interfaces inaktiv. Um Inkonsistenzen in der Gerätekonfiguration zu vermeiden, beenden Sie die Service-Shell, bevor ein anderer Benutzer die Übertragung einer neuen Konfiguration auf das Gerät startet.

Service-Shell-Kommandos anzeigen

Voraussetzung ist, dass Sie die Service Shell bereits gestartet haben.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
☐ Geben Sie `help` ein und drücken die <Enter>-Taste.

```
/mnt/fastpath # help
Built-in commands:
------------------
        . : [ [[ alias bg break cd chdir command continue echo eval exec
        exit export false fg getopts hash help history jobs kill let
        local pwd read readonly return set shift source test times trap
        true type ulimit umask unalias unset wait
/mnt/fastpath #
```

Service-Shell beenden

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
☐ Geben Sie `exit` ein und drücken die <Enter>-Taste.

Service-Shell dauerhaft im Gerät deaktivieren

Wenn Sie die Service-Shell deaktivieren, haben Sie weiterhin die Möglichkeit, das Gerät zu konfigurieren. Sie schränken jedoch die Möglichkeiten des Service-Personals zur Durchführung von System-Diagnosen ein. Der Service-Techniker hat dann keine Möglichkeit mehr, auf interne Funktionen Ihres Geräts zuzugreifen.

Die Deaktivierung ist unumkehrbar. Die Service-Shell bleibt dauerhaft deaktiviert. **Um die Service-Shell zu reaktivieren, ist das Öffnen des Geräts seitens des Herstellers erforderlich.**

Die Voraussetzungen sind:
- Die Service-Shell ist nicht gestartet.
- Sie befinden sich im *User Exec*-Modus: `(RSPE) >`

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
☐ Geben Sie `enable` ein und drücken die <Enter>-Taste.
Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
☐ Geben Sie `e` ein und drücken die <Tabulator>-Taste.

- Geben Sie `serviceshell deactivate` ein und drücken die <Enter>-Taste.
  Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
  - Geben Sie `ser` ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
  - Geben Sie `dea` ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
- **Dieser Schritt ist unumkehrbar!**
  Drücken Sie die <Y>-Taste.

```
!RSPE >enable

!*RSPE #serviceshell deactivate
Notice: If you continue, then the Service Shell is permanently deactivated.
This step is irreversible!
For details, refer to the Configuration Manual.
Are you sure (Y/N) ?
```

1.3 System Monitor 1

System Monitor 1 ermöglicht Ihnen, vor dem Starten des Betriebssystems grundlegende Betriebsparameter einzustellen.

1.3.1 Funktionsumfang

Im System Monitor 1 erledigen Sie beispielsweise folgende Aufgaben:
- Betriebssystem verwalten und Image der Geräte-Software prüfen
- Betriebssystem starten
- Konfigurationsprofile löschen, Gerät auf den Lieferzustand zurücksetzen
- Bootcode-Information prüfen

1.3.2 Zugriff auf System Monitor 1

Voraussetzungen:
- Terminal-Kabel für die Verbindung vom Gerät zu Ihren PC (als optionales Zubehör erhältlich).
- PC mit einer VT100-Terminalemulation (zum Beispiel Programm *PuTTY*) oder serielles Terminal

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Verbinden Sie mit Hilfe des Terminal-Kabels die serielle Schnittstelle des Geräts mit dem COM-Port des PCs.
- ☐ Starten Sie die VT100-Terminalemulation auf dem PC.
- ☐ Legen Sie folgende Übertragungsparameter fest:

Einstellungen VT 100 Terminal	
Speed	`9600 bit/s`
Data	`8 bit`
Stopbit	`1 bit`
Handshake	`off`
Parity	`none`

- Stellen Sie eine Verbindung zu dem Gerät her.
- Schalten Sie das Gerät ein. Wenn das Gerät bereits eingeschaltet ist, führen Sie einen Neustart durch.
  Der Bildschirm zeigt nach dem Neustart die folgende Meldung:
  ```
  Press <1> to change to System Monitor 1.
  ```
- Drücken Sie innerhalb von 3 Sekunden die Taste <1>.
  Das Gerät startet den System Monitor 1. Der Bildschirm zeigt die folgende Ansicht:

```
System Monitor 1
(Selected OS: ...-10.3 (2025-04-28 12:16))

1  Manage operating system
3  Start selected operating system
4  Manage configurations
5  Show boot code information
q  End (reset and reboot)



sysMon1>
```

Abb. 9: Ansicht System Monitor 1

- Wählen Sie durch Eingabe der Zahl den gewünschten Menüpunkt aus.
- Um ein Untermenü zu verlassen und zum Hauptmenü zurückzukehren, drücken Sie die <ESC>-Taste.

2 IP-Parameter festlegen

Bei der Erstinstallation des Geräts legen Sie die IP-Parameter fest.

Das Gerät bietet bei der Erstinstallation die folgenden Möglichkeiten zur Eingabe der IP-Parameter:

- Eingabe über das Command Line Interface.
  Wählen Sie diese „In-Band“-Methode, wenn Sie Ihr Gerät außerhalb seiner Betriebsumgebung vorkonfigurieren oder Sie den Netzzugang („Out-of-Band“) zu dem Gerät wiederherstellen.
- Eingabe über das Protokoll HiDiscovery.
  Wählen Sie diese „In-Band“-Methode für ein bereits installiertes Gerät im Netz, oder wenn eine weitere Ethernet-Verbindung zwischen Ihrem PC und dem Gerät besteht.
- Konfiguration über den externen Speicher.
  Wählen Sie diese Methode, wenn Sie ein Gerät durch ein Gerät desselben Typs ersetzen und Sie die Konfiguration bereits im externen Speicher gespeichert haben.
- Verwendung von BOOTP.
  Wählen Sie diese In-Band-Methode, um das installierte Gerät über BOOTP einzurichten. Hierzu benötigen Sie einen BOOTP-Server. Der BOOTP-Server weist dem Gerät die Konfigurationsdaten anhand der MAC-Adresse des Geräts zu. Der DHCP-Modus ist der Standardmodus für den Bezug der Konfigurationsdaten.
- Konfiguration über DHCP.
  Wählen Sie diese In-Band-Methode, um die Einrichtung des installierten Geräts über DHCP vorzunehmen. Hierzu benötigen Sie einen DHCP-Server. Der DHCP-Server weist dem Gerät die Konfigurationsdaten anhand der MAC-Adresse oder des Systemnamens des Geräts zu.
- Konfiguration über die grafische Benutzeroberfläche.
  Verfügt das Gerät bereits über eine IP-Adresse und ist über das Netz erreichbar, dann bietet Ihnen die grafische Benutzeroberfläche eine weitere Möglichkeit, die IP-Parameter zu konfigurieren.

2.1 Grundlagen IP Parameter

2.1.1 IPv4

IP-Adresse

Die IP-Adressen bestehen aus 4 Bytes. Diese 4 Bytes werden durch einen Punkt getrennt, dezimal dargestellt.

RFC 1340 aus dem Jahr 1992 definiert 5 Klassen von IP-Adressen.

Tab. 8: IP-Adressklassen

Klasse	Netzadresse	Hostadresse	Adressbereich
A	1 Byte	3 Bytes	0.0.0.0..127.255.255.255
B	2 Bytes	2 Bytes	128.0.0.0..191.255.255.255
C	3 Bytes	1 Byte	192.0.0.0..223.255.255.255
D			224.0.0.0..239.255.255.255
E			240.0.0.0..255.255.255.255

Der erste Byte einer IP-Adresse ist die Netzadresse. Der Regulierungsausschuss für die weltweite Zuweisung von Netzadressen ist Internet Assigned Numbers Authority (IANA). Falls Sie einen IP-Adressenblock benötigen, wenden Sie sich an Ihren Internet Service Provider (ISP). Ihr ISP wendet sich an seine lokale übergeordnete Organisation, um einen IP-Adressenblock zu reservieren:

- APNIC (Asia Pacific Network Information Center)
  Asien/Pazifik
- ARIN (American Registry for Internet Numbers)
  Amerika und Subsahara-Afrika
- LACNIC (Regional Latin-American and Caribbean IP Address Registry)
  Lateinamerika und weitere Karibik-Inseln
- RIPE NCC (Réseaux IP Européens)
  Europa und umliegende Regionen

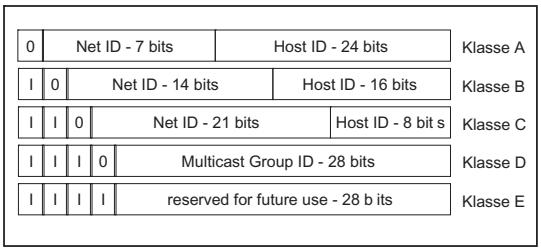


Abb. 10: Bitdarstellung der IP-Adresse

Ist das erste Bit einer IP-Adresse 0, gehört sie zur Klasse A. Das erste Oktett ist kleiner als 128.

Ist das erste Bit einer IP-Adresse 1 und das zweite Bit 0, gehört sie zur Klasse B. Das erste Oktett ist zwischen 128 und 191.

Sind die ersten 2 Bits einer IP-Adresse 1, gehört sie zur Klasse C. Das erste Oktett ist größer als 191.

Die Vergabe der Adresse des Hosts (*Host ID*) obliegt dem Netzbetreiber. Der Netzbetreiber allein ist für die Einmaligkeit der IP-Adressen, die er vergibt, verantwortlich.

Netzmaske

Router und *Gateways* unterteilen große Netze in Subnetze. Die Netzmaske ordnet die IP-Adressen der einzelnen Geräte einem bestimmten Subnetz zu.

Die Einteilung in Subnetze erfolgt über die Netzmaske analog zu der Einteilung der Netzadresse (net id) in die Klassen A bis C.

Setzen Sie die Bits der Hostadresse (host id), welche die Maske darstellen, auf Eins. Setzen Sie die restlichen Bits der Hostadresse auf Null (vgl. folgende Beispiele).

Beispiel für eine Subnetzmaske:

Dezimale Darstellung
255.255.192.0

Binäre Darstellung
11111111.11111111.11000000.00000000

Subnetzmaskenbits
Klasse B

Beispiel für IP-Adressen mit Subnetzzuordnung gemäß der Netzmaske:

Dezimale Darstellung
129.218.65.17
└──── 128 < 129 191 › Klasse B

Binäre Darstellung
10000001.11011010.01000001.00010001
└──── Subnetz 1
└──── Netzadresse

Dezimale Darstellung
129.218.129.17
└──── 128 < 129 191 › Klasse B

Binäre Darstellung
10000001.11011010.10000001.00010001
└──── Subnetz 2

Wie man die Netzmaske verwendet

In einem großen Netz ist es möglich, dass *Gateways* oder Router den Management-Agenten von ihrer Netz-Management-Station trennen. Wie erfolgt in einem solchen Fall die Adressierung?

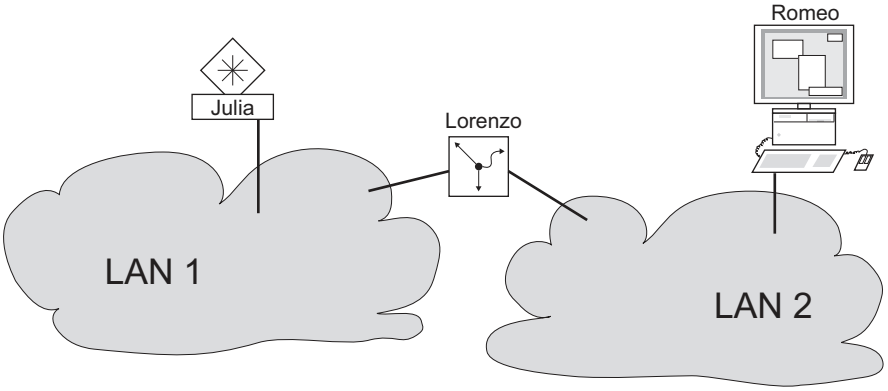


Abb. 11: Management-Agent durch Router von der Netz-Management-Station getrennt

Die Netz-Management-Station „Romeo” möchte Daten an den Management-Agenten „Julia” senden. Romeo kennt die IP-Adresse von Julia und weiß, dass der Router „Lorenzo” den Weg zu Julia kennt.

Also packt Romeo seine Botschaft in einen Umschlag und schreibt als Zieladresse die IP-Adresse von Julia und als Quelladresse seine eigene IP-Adresse darauf.

Diesen Umschlag steckt Romeo in einen weiteren Umschlag mit der MAC-Adresse von Lorenzo als Zieladresse und seiner eigenen MAC-Adresse als Quelladresse. Dieser Vorgang ist vergleichbar mit dem Übergang von der Schicht 3 zur Schicht 2 des ISO/OSI-Basis-Referenzmodells.

Nun steckt Romeo das gesamte Datenpaket in den Briefkasten, vergleichbar mit dem Übergang von der Schicht 2 zur Schicht 1, das heißt dem Senden des Datenpaketes in das Ethernet.

Lorenzo erhält den Brief, entfernt den äußeren Umschlag und erkennt auf dem inneren Umschlag, dass der Brief für Julia bestimmt ist. Er steckt den inneren Umschlag in einen neuen äußeren Umschlag, schaut in seiner Adressliste (der ARP-Tabelle) nach der MAC-Adresse von Julia und schreibt diese auf den äußeren Umschlag als Zieladresse und seine eigene MAC-Adresse als Quelladresse. Das gesamte Datenpaket steckt er anschließend in den Briefkasten.

Julia empfängt den Brief, entfernt den äußeren Umschlag. Übrig bleibt der innere Umschlag mit Romeos IP-Adresse. Das Öffnen des inneren Umschlages und lesen der Botschaft entspricht einer Übergabe an höhere Protokollschichten des ISO/OSI-Schichtenmodells.

Julia möchte eine Antwort an Romeo zurücksenden. Sie steckt ihre Antwort in einen Umschlag mit der IP-Adresse von Romeo als Zieladresse und ihrer eigenen IP-Adresse als Quelladresse. Doch wohin soll sie die Antwort senden? Die MAC-Adresse von Romeo hat sie ja nicht erhalten. Die MAC-Adresse von Romeo blieb beim Wechseln des äußeren Umschlags bei Lorenzo zurück.

Julia findet in der MIB unter der Variablen `hmNetGatewayIPAddr` Lorenzo als Vermittler zu Romeo. So steckt sie den Umschlag mit den IP-Adressen in einen weiteren Umschlag mit der MAC-Zieladresse von Lorenzo.

Nun findet der Brief den gleichen Weg über Lorenzo zu Romeo, so wie der Brief von Romeo zu Julia fand.

Classless Inter-Domain Routing

Die Klasse C mit maximal 254 (2^8-2) Adressen war zu klein und die Klasse B mit maximal 65534 $(2^{16}-2)$ Adressen war für die meisten Anwender zu groß, was zu einer ineffektiven Nutzung der vorhandenen Klasse-B-Adressen führte.

Die Klasse D enthält reservierte Multicast-Adressen. Die Klasse E ist für experimentelle Zwecke vorgesehen. Ein *Gateway*, das nicht an diesen Experimenten teilnimmt, ignoriert experimentelle Datagramme mit diesen Zieladressen.

Seit 1993 verwendet RFC 1519 zur Lösung dieses Problems das Classless Inter-Domain Routing (CIDR). Das CIDR überwindet diese Klassenschranken und unterstützt klassenlose IP-Adressbereiche.

Mit CIDR legen Sie die Anzahl der Bits fest, welche den IP-Adressbereich kennzeichnen. Hierzu stellen Sie den IP-Adressbereich in binärer Form dar und zählen die Maskenbits, welche die Netzmaske kennzeichnen. Die Maskenbits entsprechen der Anzahl der Bits, die in einem bestimmten IP-Bereich für das Subnetz verwendet werden.

Beispiel:

IP-Adresse, dezimal	Netzmaske, dezimal	IP-Adresse, binär
192.168.112.1	255.255.255.128	11000000 10101000 01110000 00000001
192.168.112.127		11000000 10101000 01110000 01111111
		25 Maskenbits

CIDR-Schreibweise: 192.168.112.0/25

Maskenbits

Die Zusammenfassung mehrerer Adressbereiche der Klasse C wird als „Supernetting“ bezeichnet. Supernetting ermöglicht Ihnen, Adressbereiche der Klasse B sehr fein zu untergliedern.

2.1.2 IPv6

Grundlagen IP Parameter

Das Internet Protocol Version 6 (IPv6) ist die neue Version des Internet Protocol Version 4 (IPv4). Die Implementierung von IPv6 war notwendig, da die IPv4-Adressen aufgrund der großen Verbreitung des Internets nicht ausreichen. Das IPv6-Protokoll wird in RFC 8200 beschrieben.

Unterschiede zwischen IPv6 und IPv4 sind unter anderem:
- Darstellung und Länge der Adresse
- Keine Broadcast-Adressen
- Vereinfachung der Header-Struktur
- Fragmentierung erfolgt nur durch den Source Host
- Zusätzliche Möglichkeiten zur Erkennung von Paketflüssen im Netz

IPv4 und IPv6-Protokolle können im Gerät parallel betrieben werden. Das wird durch die Verwendung von Dual IP Layer, auch Dual Stack genannt, ermöglicht.

Anmerkung:
Wenn Sie das Gerät ausschließlich mit der Funktion IPv4 betreiben möchten, dann deaktivieren Sie die Funktion IPv6 im Gerät.

Im Gerät hat das IPv6-Protokoll folgende Einschränkungen:
- Sie können maximal 8 IPv6-Unicast-Adressen folgendermaßen festlegen:
  - 4 IPv6-Adressen durch manuelle Konfiguration
  - 2 IPv6-Adressen, wenn das Optionsfeld *Auto* ausgewählt ist
  - 1 IPv6-Adresse durch den DHCPv6-Server
  - 1 Link-Local-Adresse
- Die Funktion IPv6 kann ausschließlich im Management-Interface aktiviert werden. Alle konfigurierbaren IPv6-Adressen können gleichzeitig auf dem Interface verwendet werden.
- Mit den IPv6-Adressen kann die Management-IP-Adresse des Geräts festgelegt werden. Andere Dienste, bei denen IPv6-Adressen verwendet werden können, sind beispielsweise SNTP, SYSLOG, DNS und LDAP.

Darstellung der Adresse

Die IPv6-Adresse besteht aus 128 Bits. Sie besteht aus 8 Blöcken mit 4 hexadezimalen Zahlen. Jeder Block stellt 16 Bits dar. Die 16-Bit-Blöcke werden durch Doppelpunkte (:) getrennt. Die Groß- und Kleinschreibung müssen Sie bei IPv6-Adressen nicht beachten.

Gemäß RFC 4291 ist das bevorzugte Format für eine IPv6-Adresse x:x:x:x:x:x:x:x. Jedes „x“ besteht aus 4 Hexadezimalwerten und stellt einen 16-Bit-Block dar. Ein Beispiel für die bevorzugte Schreibweise von IPv6-Adressen ist in der untenstehenden Abbildung zu sehen.

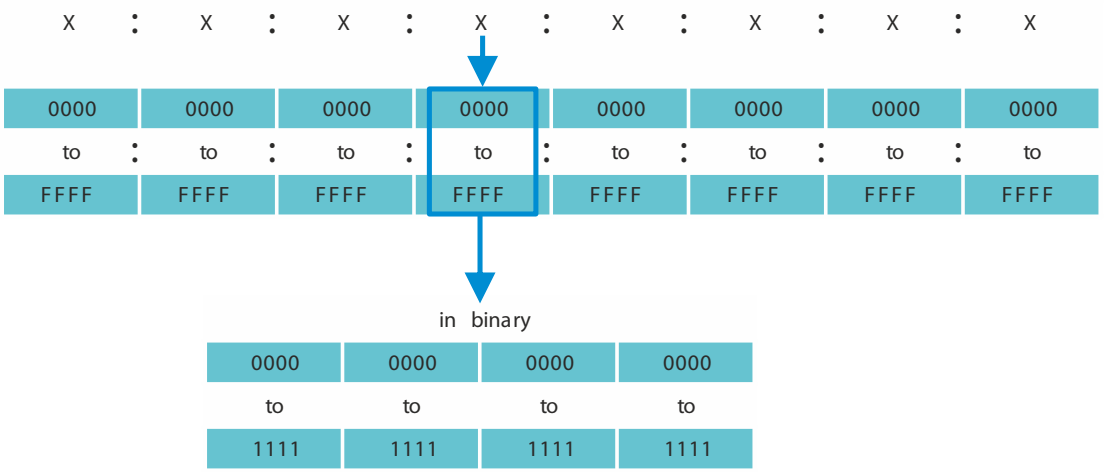


Abb. 12: Darstellung der IPv6-Adresse

Wie Sie der untenstehenden Abbildung entnehmen können, enthält eine IPv6-Adresse viele Nullen. Um IPv6-Adressen zu kürzen, die 0 Bits enthalten, müssen 2 Schreibregeln befolgt werden:

- Die erste Regel ist, führende Nullen in jedem 16-Bit-Block wegzulassen. Diese Regel bezieht sich ausschließlich auf führende Nullen und nicht auf angehängte Nullen in einem 16-Bit-Block. Wenn die angehängten Nullen ebenfalls weggelassen werden, dann ist die Adresse nicht mehr eindeutig.
- Bei der zweiten Regel werden die Nullen durch eine spezielle Syntax gekürzt. Sie können 2 Doppelpunkte nacheinander („::“) verwenden, um aufeinanderfolgende 16-Bit-Blöcke, die ausschließlich Nullen enthalten, zu ersetzen. Das Zeichen „::“ darf ausschließlich einmal in einer Adresse verwendet werden. Wenn das Zeichen „::“ mehr als einmal in der Darstellung einer Adresse verwendet wird, dann kann aus dieser Notation mehr als eine mögliche Adresse entwickelt werden.

Wenn beide Regeln angewendet werden, ist das Ergebnis die verkürzte Schreibweise.

In der untenstehenden Tabelle sehen Sie 2 Beispiele, wie diese Regeln angewendet werden:

Tab. 9: Verkürzung von IPv6-Adressen

Bevorzugt	CC03:0000:0000:0000:0001:AB30:0400:FF02
Keine führenden Nullen	CC03: 0: 0: 0: 1:AB30: 400:FF02
Verkürzt	CC03::1:AB30:400:FF02

Tab. 9: Verkürzung von IPv6-Adressen

Bevorzugt	2008:00B7:0000:DEF0:DDDD:0000:E604:0001
Keine führenden Nullen	2008: B7: 0:DEF0:DDDD: 0:E604: 1
Verkürzt	2008:B7::DEF0:DDDD:0:E604:1

Präfixlänge

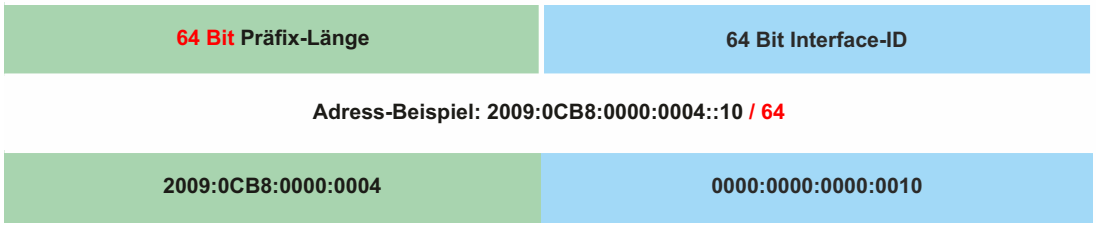
Im Gegensatz zu einer IPv4-Adresse verwendet eine IPv6-Adresse keine Subnetzmaske, um den Teil der Adresse zu kennzeichnen, der zum Subnetz gehört. Stattdessen nutzt das IPv6-Protokoll dafür die Präfixlänge.

Die Präfixe von IPv6-Adressen werden ähnlich geschrieben wie die Präfixe von IPv4-Adressen in Classless Inter-Domain Routing (CIDR):

`<IPv6-Adresse>/<Präfixlänge>`

Die Präfixlänge beträgt `0..128`. Die typische Präfixlänge von IPv6 für LANs und andere Netzwerktypen beträgt /64. Das bedeutet, dass der Netzanteil der Adresse 64 Bits lang ist. Die übrigen 64 Bits stellen die Interface-ID dar, ähnlich dem Host-Anteil der IPv4-Adresse.

In der untenstehenden Abbildung sehen Sie ein Beispiel für die Zuweisung von Präfixlängen in Bits.



Arten von Adressen

Die Arten von IPv6-Adressen werden im RFC 4291 beschrieben.

Die Arten von IPv6-Adressen sind anhand ihrer höherwertigen Bits zu erkennen, wie in folgender Tabelle definiert:

Tab. 10: Arten von IPv6-Adressen

Art der Adresse	Binärpräfix	IPv6-Notation
Nicht spezifiziert	00...0 (128 bits)	::/128
Loopback	00...1 (128 bits)	::1/128
Multicast	11111111	FF00::/8
Link-Local-Unicast	1111111010	FE80::/10
Global Unicast	(everything else)	

Nicht spezifizierte Adresse

Die IPv6-Adresse, bei der jedes Bit auf 0 gesetzt ist, nennt man unspezifizierte Adresse, was 0.0.0.0 in IPv4 entspricht. Die nicht spezifizierte Adresse zeigt das Fehlen einer Adresse an. Sie wird gewöhnlich als Quelladresse verwendet, wenn noch keine eigene Adresse feststeht.

Anmerkung:
Die nicht spezifizierte Adresse kann keinem Interface zugewiesen werden. Sie kann nicht als Zieladresse verwendet werden.

Loopback-Adresse

Die Unicast-Adresse 0:0:0:0:0:0:0:1 nennt man Loopback-Adresse. Die Loopback-Adresse kann von einem Gerät dazu verwendet werden, ein IPv6-Paket an sich selbst zu senden. Die Loopback-Adresse kann keinem physischen Interface zugewiesen werden.

Multicast-Adresse

IPv6 hat keine Broadcast-Adresse im Gegensatz zu IPv4. Doch es gibt eine IPv6-Multicast-Adresse „all nodes“, die im Wesentlichen das gleiche Ergebnis liefert.

Eine IPv6-Multicast-Adresse wird verwendet, um ein IPv6-Paket an mehrere Empfänger zu senden. Der Aufbau einer Multicast-Adresse ist folgendermaßen: Die nächsten 4 Bits zeigen den Scope der Multicast-Adresse an (wie weit das Paket übermittelt wird):

- Die ersten 8 Bits sind auf FF gesetzt.
- Die nächsten 4 Bits zeigen die zeitliche Begrenzung der Adresse an: 0 bedeutet permanent und 1 bedeutet temporär.
- Die nächsten 4 Bits bestimmen den Geltungsbereich (Scope) der Multicast-Adresse. Damit wird bestimmt, wie weit die Pakete im Netzwerk übermittelt werden.

Link-Local-Adresse

Die Link-Local-Adresse wird verwendet, um mit anderen Geräten über denselben Link zu kommunizieren. „Link“ bezieht sich auf ein Subnetz. Router leiten Pakete mit Link-Local-Adressen als Quelle oder Ziel nicht an andere Links weiter.

Link-Local-Adressen werden verwendet, um Pakete über einen einzelnen Link zu vermitteln, wenn keine Router vorhanden sind oder bei Scopes wie automatische Adresskonfiguration und Neighbor-Discovery. Sie haben das folgende Format:

Tab. 11: Format der Link-Local-Adresse

10 Bits	54 Bits	64 Bits
1111111010	0	Interface-ID

Die Link-Local-Adresse ist festgelegt und nicht veränderbar.

Globale Unicast-Adresse

Eine Global-Unicast-Adresse ist global eindeutig und kann über das Internet geroutet werden. Diese Art von Adressen entsprechen den öffentlichen IPv4-Adressen. Gegenwärtig werden ausschließlich Global-Unicast-Adressen mit den ersten drei Bits 001 oder 2000::/3 zugewiesen.

Eine Global-Unicast-Adresse hat 3 Bereiche:
- Global-Routing-Präfix
- Subnetz-ID
- Interface-ID

Der Global-Routing-Präfix ist der Netzanteil der Adresse.

Als Subnetz-ID wird die Identifikation eines Subnetzes innerhalb einer Organisation angegeben. Sie ist bis zu 16 Bits lang. Die Länge der Subnetz-ID wird durch die Länge des Global-Routing-Präfixes bestimmt.

Die Interface-ID identifiziert ein Interface eines bestimmten Knotens. Es wird Interface-ID genannt, da ein Host mehrere Interfaces haben kann, von denen jedes eine oder mehrere IPv6-Adressen hat.

Das allgemeine Format für IPv6-Global-Unicast-Adressen ist in der untenstehenden Abbildung dargestellt.

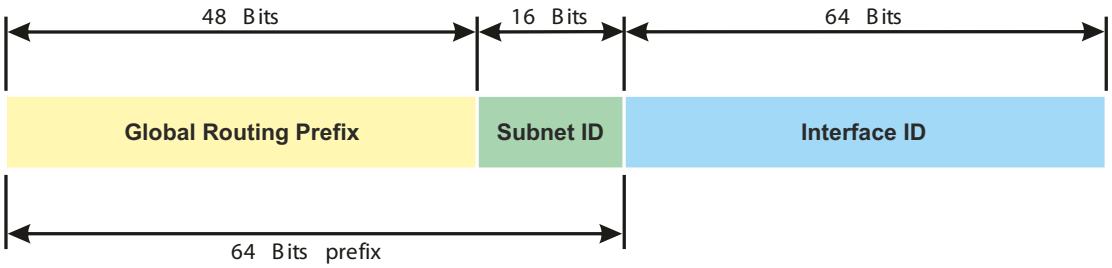


Abb. 13: Allgemeines Format der IPv6-Global-Unicast-Adresse

2.2 IP-Parameter mit dem Command Line Interface festlegen

2.2.1 IPv4

Es gibt folgende Möglichkeiten, die IP-Parameter einzugeben:
- BOOTP/DHCP
- HiDiscovery-Protokoll
- Externer Speicher
- Command Line Interface über eine serielle Verbindung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die IP-Parameter mittels HiDiscovery-Protokoll oder mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung festzulegen.

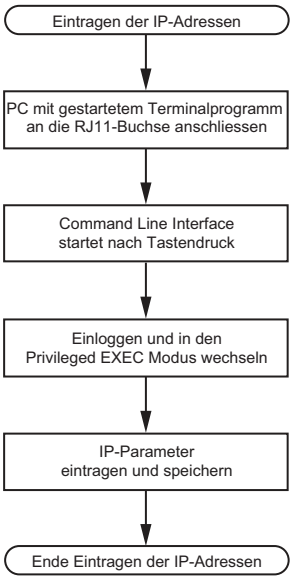
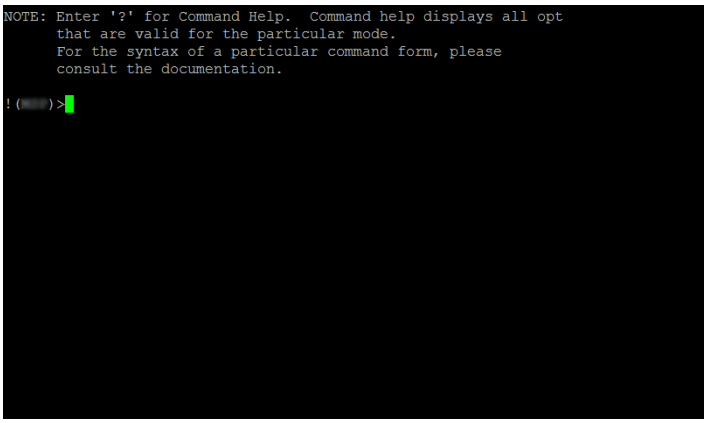


Abb. 14: Ablaufdiagramm Eintragen der IP-Adressen

Anmerkung:
Sollten Sie in der Nähe des Installationsortes kein Terminal oder keinen PC mit Terminalemulation zur Verfügung haben, können Sie das Gerät an ihrem Arbeitsplatz einrichten und danach an seinen endgültigen Installationsort bringen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Stellen Sie eine Verbindung zu dem Gerät her.
  Der Startbildschirm erscheint.



- ☐ Schalten Sie DHCP aus.
- ☐ Geben Sie die IP-Parameter ein.
  - Lokale IP-Adresse
    In der Voreinstellung ist die lokale IP-Adresse `0.0.0.0`.
  - Netzmaske
    Wenn Sie das Netz in Subnetze aufgeteilt haben und diese mit einer Netzmaske identifizieren, geben Sie an dieser Stelle die Netzmaske ein. In der Voreinstellung ist die Netzmaske `0.0.0.0`.
  - IP-Adresse des Gateways.
    Diese Eingabe ist ausschließlich dann notwendig, wenn sich das Gerät und die Netz-Management-Station bzw. der TFTP-Server in unterschiedlichen Subnetzen befinden (siehe auf Seite 45 „Wie man die Netzmaske verwendet”).
    Legen Sie die IP-Adresse des Gateways fest, welches das Subnetz mit dem Gerät vom Pfad zur Netz-Management-Station trennt.
    In der Voreinstellung ist die IP-Adresse `0.0.0.0`.
- ☐ Speichern Sie die festgelegte Konfiguration durch Verwendung von `copy config running-config nvm`.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network protocol none`	DHCP ausschalten.
`network parms 10.0.1.23 255.255.255.0`	Dem Gerät die IP-Adresse `10.0.1.23` und die Netzmaske `255.255.255.0` zuweisen. Optional können Sie zusätzlich eine *Gateway*-Adresse zuweisen.
`copy config running-config nvm`	Aktuelle Einstellungen im „ausgewählten” Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (`nvm`) speichern.

Nach Eingabe der IP-Parameter können Sie das Gerät über die grafische Benutzeroberfläche komfortabel einrichten.

2.2.2 IPv6

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die IPv6-Parameter mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung festzulegen. Um auf das Command Line Interface zuzugreifen, können Sie auch eine SSH-Verbindung unter Verwendung der IPv4-Management-Adresse nutzen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Stellen Sie eine Verbindung zu dem Gerät her.
  Der Startbildschirm erscheint.

- ☐ Schalten Sie das IPv6-Protokoll ein, falls es ausgeschaltet ist.
- ☐ Geben Sie die IPv6-Parameter ein.
  - IPv6-Adresse
    Gültige IPv6-Adresse. Die IPv6-Adresse wird in einer verkürzten Schreibweise angezeigt.
  - Präfixlänge
    Im Gegensatz zu einer IPv4-Adresse verwendet eine IPv6-Adresse keine Subnetzmaske, um den Teil der Adresse zu kennzeichnen, der zum Subnetz gehört. Diese Funktion übernimmt in IPv6 die Präfixlänge (siehe auf Seite 49 „Präfixlänge”).
  - Funktion *EUI-Option*
    Mit der *EUI-Option*-Funktion können Sie die Interface-ID der IPv6-Adresse automatisch festlegen. Das Gerät verwendet die MAC-Adresse des Interface, erweitert um die Werte `ff` und `fe` zwischen Byte 3 und Byte 4, um eine 64 Bit lange Interface-ID zu erzeugen.
    Sie können diese Option ausschließlich für IPv6-Adressen wählen, deren Präfixlänge `64` entspricht.
  - IPv6-Gateway-Adresse
    Die IPv6-Gateway-Adresse ist die Adresse eines Routers, über den das Gerät andere Geräte außerhalb des eigenen Netzes erreicht.
    Sie können alle IPv6-Adressen festlegen außer Loopback- und Multicast-Adressen.
    In der Voreinstellung ist die IPv6-Gateway-Adresse `::`.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network ipv6 operation`	IPv6-Protokoll einschalten, falls es ausgeschaltet ist. In der Voreinstellung ist das IPv6-Protokoll aktiviert.
`network ipv6 address add 2001::1 64 eui-64`	IPv6-Adresse `2001::1` und Präfixlänge `64` zuweisen. Der Parameter `eui-64` ist optional. Optional können Sie zusätzlich eine Gateway-Adresse zuweisen.
`copy config running-config nvm`	Aktuelle Einstellungen im „ausgewählten” Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (`nvm`) speichern.

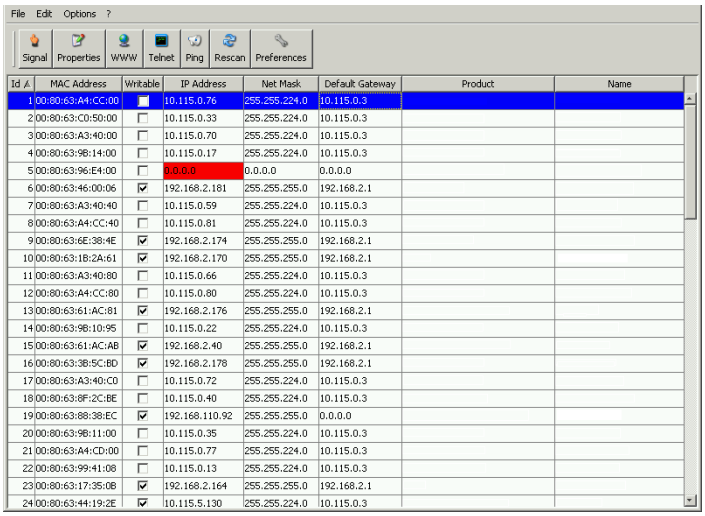
Nach Eingabe der IPv6-Parameter können Sie das Gerät über die grafische Benutzeroberfläche komfortabel einrichten. Für die Verwendung einer IPv6-Adresse in einer URL gilt die folgende URL-Syntax: `https://[<IPv6_Adresse>]`.

2.3 IP-Parameter mit HiDiscovery festlegen

Das HiDiscovery-Protokoll ermöglicht Ihnen, dem Gerät über das Ethernet IP-Parameter zuzuweisen.

Die anderen Parameter richten Sie komfortabel über die grafische Benutzeroberfläche ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Installieren Sie auf Ihrem Rechner das Programm HiDiscovery.
- ☐ Starten Sie das Programm HiDiscovery.



Id	MAC Address	Writable	IP Address	Net Mask	Default Gateway	Product	Name
1	00:80:63:A4:CC:00	☐	10.115.0.76	255.255.224.0	10.115.0.3		
2	00:80:63:C0:50:00	☐	10.115.0.33	255.255.224.0	10.115.0.3		
3	00:80:63:A3:40:00	☐	10.115.0.70	255.255.224.0	10.115.0.3		
4	00:80:63:9B:14:00	☐	10.115.0.17	255.255.224.0	10.115.0.3		
5	00:80:63:96:E4:00	☐	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0		
6	00:80:63:46:00:06	☑	192.168.2.181	255.255.255.0	192.168.2.1		
7	00:80:63:A3:40:40	☐	10.115.0.59	255.255.224.0	10.115.0.3		
8	00:80:63:A4:CC:40	☐	10.115.0.81	255.255.224.0	10.115.0.3		
9	00:80:63:6E:38:4E	☑	192.168.2.174	255.255.255.0	192.168.2.1		
10	00:80:63:1B:2A:61	☑	192.168.2.170	255.255.255.0	192.168.2.1		
11	00:80:63:A3:40:80	☐	10.115.0.66	255.255.224.0	10.115.0.3		
12	00:80:63:A4:CC:80	☐	10.115.0.80	255.255.224.0	10.115.0.3		
13	00:80:63:61:AC:81	☑	192.168.2.176	255.255.255.0	192.168.2.1		
14	00:80:63:9B:10:95	☐	10.115.0.22	255.255.224.0	10.115.0.3		
15	00:80:63:61:AC:AB	☑	192.168.2.40	255.255.255.0	192.168.2.1		
16	00:80:63:3B:5C:BD	☑	192.168.2.178	255.255.255.0	192.168.2.1		
17	00:80:63:A3:40:C0	☐	10.115.0.72	255.255.224.0	10.115.0.3		
18	00:80:63:8F:2C:BE	☐	10.115.0.40	255.255.224.0	10.115.0.3		
19	00:80:63:88:38:EC	☑	192.168.110.92	255.255.255.0	0.0.0.0		
20	00:80:63:9B:11:00	☐	10.115.0.35	255.255.224.0	10.115.0.3		
21	00:80:63:A4:CD:00	☐	10.115.0.77	255.255.224.0	10.115.0.3		
22	00:80:63:99:41:08	☐	10.115.0.13	255.255.224.0	10.115.0.3		
23	00:80:63:17:35:0B	☑	192.168.2.164	255.255.255.0	192.168.2.1		
24	00:80:63:44:19:2E	☑	10.115.5.130	255.255.224.0	10.115.0.3		

Abb. 15: HiDiscovery

Beim Start von HiDiscovery untersucht HiDiscovery automatisch das Netz nach Geräten, die das HiDiscovery-Protokoll unterstützen.

HiDiscovery benutzt die erste gefundene Netzschnittstelle des PCs. Wenn Ihr Computer über mehrere Netzschnittstellen verfügt, können Sie die gewünschte Netzschnittstelle in der Werkzeugleiste HiDiscovery auswählen.

HiDiscovery zeigt eine Zeile für jedes Gerät, das auf eine HiDiscovery-Protokoll-Abfrage reagiert.

HiDiscovery ermöglicht Ihnen das Identifizieren der angezeigten Geräte.

- Wählen Sie eine Gerätezeile aus.
- Um für das ausgewählte Gerät das Blinken der LEDs einzuschalten, klicken Sie in der Werkzeugleiste die Schaltfläche *Signal*. Um das Blinken auszuschalten, klicken Sie noch einmal die Schaltfläche *Signal*.
- Mit Doppelklick in eine Zeile öffnen Sie ein Fenster, in welchem Sie den Gerätenamen und die IP-Parameter festlegen.

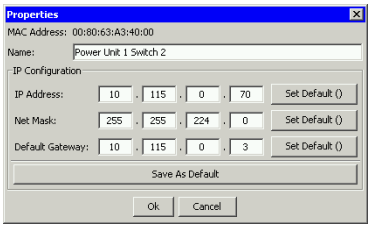


Abb. 16: HiDiscovery – IP-Parameter-Zuweisung

Anmerkung:
Schalten Sie die Funktion HiDiscovery im Geräts aus, nachdem Sie dem Gerät die IP-Parameter zugewiesen haben.

Anmerkung:
Speichern Sie die Einstellungen, sodass die Eingaben nach einem Neustart wieder zur Verfügung stehen.

2.3.1 Relay

Wenn Sie die Management-Station an ein Schicht-2-Subnetz anschließen, fordert HiDiscovery die Sammlung von Informationen von Geräten an, die sich in diesem Subnetz befinden. Das HiDiscovery-Relay ermöglicht Ihnen, IP-Parameter von Geräten in anderen Subnetzen zu erkennen und festzulegen.

Die Funktion HiDiscovery und das HiDiscovery-Relay funktionieren unabhängig voneinander. Sie können das HiDiscovery-Relay aktivieren, ohne die Funktion HiDiscovery einzuschalten. Wenn Sie das Relay aktivieren, während die Funktion deaktiviert ist, leitet das Gerät die Anfragen an andere Subnetze weiter, antwortet jedoch nicht auf Anfragen.

Das HiDiscovery-Relay ist in der Voreinstellung aktiviert.

Anmerkung:
Wenn Sie das HiDiscovery-Relay aktivieren, leitet das Gerät an den Router-Interfaces empfangene Anfragen ausschließlich an andere Router-Interfaces weiter. Ein Loopback-Interface ist ein internes virtuelles Router-Interface. Wenn Sie die Management-Station mit einem Loopback-Interface verbinden, leitet das Gerät die Anfrage nicht an andere verbundene Subnetze weiter. Das Gerät leitet die auf einem Router-Interface empfangenen Antworten nicht an das Subnetz der Management-Station weiter.

2.3.2 Anwendungsbeispiel für HiDiscovery-Relay

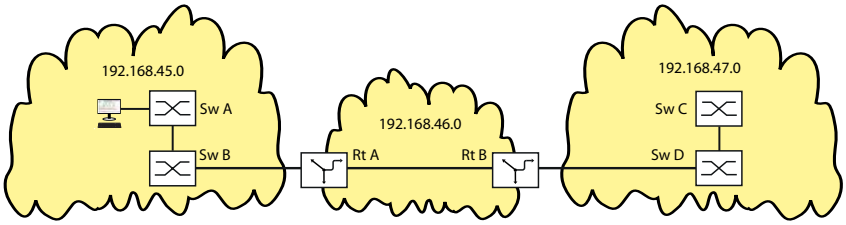


Abb. 17: An einen Switch angeschlossene Management-Station.

Um Abfragen für Geräte in Subnetz `192.168.47.0` durchzuführen, führen Sie die folgenden Schritte sowohl für `Rt A` als auch für `Rt B` aus. Wenn das Relay an Router `Rt A` aktiv ist, leitet das Gerät die Request-Pakete an das Subnetz `192.168.47.0` weiter. Wenn das Relay an `Rt B` aktiv ist, gibt das Gerät die Antworten von Subnetz `192.168.47.0` an die Management-Station zurück.

Wenn das HiDiscovery-Relay an einem der Router oder an beiden Routern inaktiv ist, zeigt die Management-Station ausschließlich die Geräte, die sich in Subnetz `192.168.45.0` befinden.

Voraussetzung für diese Schritte ist, dass Sie das Gerät bereits als Router eingerichtet und in einem Netz installiert haben.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global*.
- ☐ Markieren Sie im Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2* das Kontrollkästchen *Relay aktiv*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network hidiscovery relay`	HiDiscovery-Relay aktivieren.

2.4 IP-Parameter mit grafischer Benutzeroberfläche festlegen

2.4.1 IPv4

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global*.

In diesem Dialog legen Sie das VLAN fest, in dem das Management des Geräts erreichbar ist, und richten den HiDiscovery-Zugang ein.

- Legen Sie in Spalte *VLAN-ID* das VLAN fest, in welchem das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist.

Beachten Sie hierbei, dass das Management des Geräts ausschließlich über Ports erreichbar ist, die Mitglied des betreffenden VLANS sind.

Das Feld *MAC-Adresse* zeigt die MAC-Adresse des Geräts, mit der Sie das Gerät über das Netz erreichen.

- Legen Sie im Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2* die Einstellungen für den Zugriff auf das Gerät mit der HiDiscovery-Software fest.
- Das HiDiscovery-Protokoll ermöglicht Ihnen, dem Gerät anhand seiner MAC-Adresse eine IP-Adresse zuzuweisen. Aktivieren Sie das HiDiscovery-Protokoll, wenn Sie von Ihrem PC aus mit der HiDiscovery-Software dem Gerät eine IP-Adresse zuweisen wollen.
- Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4*.

In diesem Dialog legen Sie fest, aus welcher Quelle das Gerät seine IP-Parameter nach dem Start erhält.

- Legen Sie im Rahmen *Management-Schnittstelle* zunächst fest, woher das Gerät seine IP-Parameter bezieht:

- Im Modus *BOOTP* erfolgt die Konfiguration durch einen BOOTP- oder DHCP-Server auf Basis der MAC-Adresse des Geräts.
- Im Modus *DHCP* erfolgt die Konfiguration durch einen DHCP-Server auf der Basis der MAC-Adresse oder des Namens des Geräts.
- Im Modus *Lokal* verwendet das Gerät die Netzparameter aus dem internen Gerätespeicher.

Anmerkung:
Wenn Sie den Modus für die IP-Adress-Zuweisung ändern, aktiviert das Gerät sofort den neuen Modus, wenn Sie die Schaltfläche ✓ klicken.

- Geben Sie im Rahmen *IP-Parameter* die IP-Adresse, die Netzmaske und das *Gateway* bei Bedarf ein.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

2.4.2 IPv6

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv6*.
- ☐ Das IPv6-Protokoll ist in der Voreinstellung aktiviert. Vergewissern Sie sich, dass das Optionsfeld *An* im Rahmen *Funktion* ausgewählt ist.
- ☐ Im Rahmen *Konfiguration* legen Sie fest, woher das Gerät seine IPv6-Parameter bezieht:
  - Wenn das Optionsfeld *Kein* ausgewählt ist, dann erhält das Gerät seine IPv6-Parameter durch manuelle Zuweisung.
    Sie können maximal 4 IPv6-Adressen manuell festlegen. Sie können Loopback-, Link-Local- und Multicast-Adressen nicht als statische IPv6-Adressen festlegen.
  - Wenn das Optionsfeld *Auto* ausgewählt ist, dann erhält das Gerät seine IPv6-Parameter durch dynamische Zuweisung, beispielsweise durch einen Router Advertisement Daemon (radvd).
    Das Gerät erhält maximal 2 IPv6-Adressen.
  - Wenn das Optionsfeld *DHCPv6* ausgewählt ist, dann erhält das Gerät seine IPv6-Parameter von einem DHCPv6-Server.
    Das Gerät kann ausschließlich eine IPv6-Adresse vom DHCPv6-Server erhalten.
  - Wenn das Optionsfeld *Alle* ausgewählt ist, dann erhält das Gerät seine IPv6-Parameter durch dynamische und manuelle Zuweisung.

Anmerkung:
Wenn Sie den Modus für die Zuweisung von IPv6-Adressen ändern, aktiviert das Gerät sofort den neuen Modus, wenn Sie die Schaltfläche ✓ klicken.

- ☐ Wenn nötig, geben Sie die *Gateway-Adresse* im Rahmen *IP-Parameter* ein.

  Anmerkung:
  Wenn das Optionsfeld *Auto* ausgewählt ist und Sie einen Router Advertisement Daemon (radvd) verwenden, dann erhält das Gerät automatisch eine Link-Local-Adresse als *Gateway-Adresse*, die eine höhere Metrik hat als die manuell eingestellte *Gateway-Adresse*.

- ☐ Im Rahmen *Erkennung doppelter Adressen* können Sie die Anzahl aufeinanderfolgender *Neighbor Solicitation*-Nachrichten festlegen, die das Gerät mit der Funktion *Erkennung doppelter Adressen* sendet (siehe auf Seite 65 „Funktion Erkennung doppelter Adressen”).

Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Legen Sie manuell eine IPv6-Adresse fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv6*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - ☐ Geben Sie die IPv6-Adresse in das Feld *IP-Adresse* ein.
  - ☐ Geben Sie die Präfixlänge der IPv6-Adresse in das Feld *Prefix-Länge* ein.
  - ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
    Das Gerät fügt eine Tabellenzeile hinzu.

2.5 IP-Parameter mit BOOTP festlegen

Bei aktivierter Funktion *BOOTP* sendet das Gerät eine Boot-Anforderungsnachricht an den BOOTP-Server. Die Boot-Anforderungsnachricht enthält die in dem Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4* festgelegte Client-ID. Der BOOTP-Server gibt die Client-ID in eine Datenbank ein und weist eine IP-Adresse zu. Der Server antwortet mit einer Boot-Antwort-Nachricht. Die Boot-Antwort-Nachricht enthält die zugewiesene IP-Adresse.

2.6 IP-Parameter mit DHCP festlegen

2.6.1 IPv4

Das Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) ist eine Weiterentwicklung von BOOTP und hat dieses abgelöst. DHCP ermöglicht zusätzlich die Konfiguration eines DHCP-Clients über einen Namen anstatt über die MAC-Adresse.

Dieser Name heißt bei DHCP nach RFC 2131 *Client Identifier*.

Das Gerät verwendet den in der System-Gruppe der MIB II unter *sysName* festgelegten Namen als *Client Identifier*. Den Systemnamen können Sie in der grafischen Benutzeroberfläche (siehe Dialog *Grundeinstellungen > System*), im Command Line Interface oder mit SNMP ändern.

Das Gerät übermittelt dem DHCP-Server seinen Systemnamen. Der DHCP-Server verwendet anschließend den Systemnamen für die Zuweisung einer IP-Adresse als Alternative für die MAC-Adresse.

Neben der IP-Adresse überträgt der DHCP-Server
- die Netzmaske
- das Standard-*Gateway* (falls verfügbar)
- die TFTP-URL der Konfigurationsdatei (falls verfügbar).

Das Gerät wendet die Konfigurationsdaten auf die entsprechenden Parameter an. Wenn der DHCP-Server die IP-Adresse zuweist, speichert das Gerät die Konfigurationsdaten dauerhaft im nichtflüchtigen Speicher.

Tab. 12: DHCP-Optionen, die das Gerät anfordert

Optionen	Bedeutung
1	Subnet Mask
2	Time Offset
3	Router
4	Time server
12	Hostname
42	NTP server
61	Client Identifier
66	TFTP Server Name
67	Bootfile Name

Der Vorteil beim Einsatz von DHCP gegenüber BOOTP ist, dass der DHCP-Server die Gültigkeit der Konfigurationsparameter (“Lease”) auf eine bestimmte Zeitspanne einschränken kann (sogenannte dynamische Adress-Vergabe). Rechtzeitig vor Ablauf dieser Zeitspanne (“Lease Duration”) kann der DHCP-Client versuchen, dieses Lease zu erneuern. Alternativ dazu kann der Client ein neues Lease aushandeln. Der DHCP-Server weist dann eine beliebige freie Adresse zu.

Um dies zu umgehen, bieten DHCP-Server die explizite Konfigurationsmöglichkeit, einem bestimmten Client anhand einer eindeutigen Hardware-ID dieselbe IP-Adresse zuzuweisen (sogenannte statische Adresszuweisung).

In der Voreinstellung ist DHCP aktiviert. Solange DHCP aktiv ist, versucht das Gerät, eine IP-Adresse zu bekommen. Findet das Gerät nach einem Neustart keinen DHCP-Server, hat es keine IP-Adresse. Der Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4* ermöglicht Ihnen, DHCP zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich bei Anwendung des Netzmanagements Industrial HiVision, dass DHCP jedem Gerät die originale IP-Adresse zuweist.

Der Anhang enthält eine Beispielkonfiguration des BOOTP/DHCP-Servers.

Beispiel für eine DHCP-Konfigurationsdatei:

```
# /etc/dhcpd.conf for DHCP Daemon
#
subnet 10.1.112.0 netmask 255.255.240.0 {
option subnet-mask 255.255.240.0;
option routers 10.1.112.96;
}
#
# Host berta requests IP configuration
# with her MAC address
#
host berta {
hardware ethernet 00:80:63:08:65:42;
fixed-address 10.1.112.82;
}
#
# Host hugo requests IP configuration
# with his client identifier.
#
host hugo {
#
option dhcp-client-identifier "hugo";
option dhcp-client-identifier 00:68:75:67:6f;
fixed-address 10.1.112.83;
server-name "10.1.112.11";
filename "/agent/config.dat";
}
```

Zeilen, die mit dem Zeichen `#` beginnen, enthalten Kommentare.

Die Zeilen vor den einzeln aufgeführten Geräten bezeichnen Einstellungen, die auf das folgende Gerät angewendet werden.

Die Zeile für die feste Adresse weist dem Gerät eine feste IP-Adresse zu.

Weitere Informationen finden Sie im DHCP-Server-Handbuch.

2.6.2 IPv6

Das Dynamic Host Configuration Protocol version 6 (DHCPv6) ist ein Netzprotokoll, mit dem IPv6-Adressen dynamisch festgelegt werden. Dieses Protokoll ist das IPv6-Äquivalent zum Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) für IPv4. DHCPv6 ist im RFC 8415 beschrieben.

Das Gerät verwendet einen DHCP Unique Identifier (DUID), um eine Anfrage an den DHCPv6-Server zu senden. Im Gerät repräsentiert der DUID die *Client-ID*, die der DHCPv6-Server verwendet, um das Gerät zu identifizieren, das eine IPv6-Adresse angefordert hat.

Die *Client-ID* wird im Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv6* im Rahmen *DHCP* angezeigt.

Das Gerät kann ausschließlich eine IPv6-Adresse mit einer *Prefix-Länge* von 128 vom DHCPv6 erhalten. Keine *Gateway-Adresse*-Informationen werden bereitgestellt. Wenn nötig, können Sie die *Gateway-Adresse*-Informationen manuell festlegen.

In der Voreinstellung ist das DHCPv6-Protokoll deaktiviert. Sie können das Protokoll im Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv6* aktivieren oder deaktivieren. Vergewissern Sie sich, dass das Optionsfeld *DHCPv6* im Rahmen *Konfiguration* ausgewählt ist.

Wenn Sie eine IPv6-Adresse mit einer anderen *Prefix-Länge* als 128 dynamisch anfordern möchten, dann wählen Sie das Optionsfeld *Auto* aus. Ein Beispiel ist der Router Advertisement Daemon (radvd). Der radvd verwendet *Router Solicitation*- und *Router Advertisement*-Nachrichten, um automatisch eine IPv6-Adresse einzurichten.

In der Voreinstellung ist das Optionsfeld *Auto* ausgewählt. Sie können das Optionsfeld *Auto* im Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv6*, Rahmen *Konfiguration* auswählen oder die Auswahl aufheben.

Wenn das Optionsfeld *Alle* ausgewählt ist, dann erhält das Gerät seine IPv6-Parameter durch dynamische und manuelle Zuweisung.

2.7 Erkennung von Adresskonflikten verwalten

Sie weisen dem Gerät eine IP-Adresse mithilfe mehrerer verschiedener Methoden zu. Diese Funktion unterstützt das Gerät bei der Erkennung von IP-Adresskonflikten in einem Netz nach dem Systemstart sowie die Durchführung regelmäßiger Prüfungen während des Betriebes. Diese Funktion wird im RFC 5227 beschrieben.

Ist die Funktion aktiviert, sendet das Gerät einen SNMP-Trap, der Sie darüber informiert, dass es einen IP-Adresskonflikt erkannt hat.

Die folgende Liste enthält die Voreinstellungen für diese Funktion:
- *Funktion*: `An`
- *Erkennung Modus*: `aktiv und passiv`
- *Periodische ARP-Überprüfung senden*: `markiert`
- *Erkennung Verzögerung [ms]*: `200`
- *Rückfallverzögerung [s]*: `15`
- *Address-Protections*: `3`
- *Protektions-Intervall [ms]*: `200`
- *Trap senden*: `markiert`

2.7.1 Aktive und passive Erkennung

Durch aktives Prüfen des Netzes wird verhindert, dass das Gerät mit einer doppelten IP-Adresse eine Verbindung mit dem Netz herstellt. Nachdem das Gerät mit dem Netz verbunden oder die IP-Adresse konfiguriert wurde, prüft das Gerät sofort, ob seine IP-Adresse innerhalb des Netzes bereits vorhanden ist. Um zu prüfen, ob Adresskonflikte im Netz vorhanden sind, sendet das Gerät 4 ARP-Probes mit einer Erkennungsverzögerung von 200 ms in das Netz. Wenn die IP-Adresse vorhanden ist, versucht das Gerät, die vorherige Konfiguration wiederherzustellen und nach Ablauf der festgelegten Verzögerungszeit für die Freigabe eine weitere Prüfung durchzuführen.

Wenn Sie die aktive Erkennung deaktivieren, sendet das Gerät 2 unaufgeforderte ARP-Ankündigungen mit einem Intervall von 2 s. Ist bei der Verwendung von ARP-Ankündigungen die passive Erkennung aktiviert, fragt das Gerät das Netz ab, um zu ermitteln, ob ein Adresskonflikt vorliegt. Nach dem Lösen eines Adresskonfliktes oder nach dem Ablauf der Verzögerungszeit für die Freigabe stellt das Gerät erneut eine Verbindung mit dem Netz her. Nach 10 erkannten Konflikten setzt das Gerät das Verzögerungsintervall für die Freigabe auf 60 s, wenn das festgelegte Verzögerungsintervall weniger als 60 s beträgt.

Nachdem das Gerät die aktive Erkennung durchgeführt hat oder Sie die Funktion für die aktive Erkennung deaktiviert haben, hört das Gerät mit aktivierter passiver Erkennung das Netzwerk auf Geräte ab, welche dieselbe IP-Adresse verwenden. Erkennt das Gerät eine doppelte IP-Adresse, verteidigt es anfangs seine Adresse, indem es den ACD-Mechanismus im Modus für die passive Erkennung anwendet und unaufgeforderte ARP-Ankündigungen übermittelt. Die Anzahl der Schutzmaßnahmen, die das Gerät sendet, sowie das Schutzintervall sind konfigurierbar. Zur Lösung von Konflikten trennt die Netzschnittstelle des lokalen Geräts die Verbindung mit dem Netz, sofern weiterhin eine Verbindung des entfernten Geräts mit dem Netz besteht.

Wenn der DHCP-Server dem Gerät eine IP-Adresse zuweist und dabei ein Adressenkonflikt auftritt, gibt das Gerät eine DHCP-Decline-Nachricht zurück.

Das Gerät verwendet die ARP-Probe-Methode. Diese hat die folgenden Vorteile:
- ARP-Cache-Speicher auf anderen Geräten bleiben unverändert.
- Die Methode bleibt über mehrere ARP-Probe-Übertragungen stabil.

2.8 Funktion Erkennung doppelter Adressen

Die Funktion *Erkennung doppelter Adressen* bestimmt die Eindeutigkeit einer IPv6-Unicast-Adresse auf einem Interface. Die Funktion wird ausgeführt, wenn eine IPv6-Adresse manuell oder mit den Methoden *DHCPv6* oder *Auto* eingerichtet wird. Die Funktion wird ebenfalls ausgeführt, wenn sich ein Verbindungsstatus ändert, zum Beispiel von inaktiv zu aktiv.

Die Funktion *Erkennung doppelter Adressen* verwendet *Neighbor Solicitation*- und *Neighbor Advertisement*-Nachrichten. Sie können einstellen, wie viele aufeinanderfolgende *Neighbor Solicitation*-Nachrichten das Gerät sendet. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv6*.
- ☐ Im Rahmen *Erkennung doppelter Adressen* legen Sie den nötigen Wert im Feld *Anzahl der Nachbarn* fest.
  Mögliche Werte:
  - ▶ `0`
    Die Funktion ist ausgeschaltet.
  - ▶ `1..5` (Voreinstellung: `1`)
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network ipv6 dad-transmits <0..5>`	Anzahl von *Neighbor Solicitation*-Nachrichten einstellen, die das Gerät sendet. Der Wert `0` deaktiviert die Funktion.

Anmerkung:
Wenn die Funktion *Erkennung doppelter Adressen* erkennt, dass eine IPv6-Adresse auf einem Link nicht eindeutig ist, dann protokolliert das Gerät dieses Ereignis nicht in der Log-Datei (System Log).

3 Zugriff auf das Gerät

3.1 Erste Anmeldung (Passwortänderung)

Um unerwünschte Zugriffe auf das Gerät zu verhindern, ist es unerlässlich, dass Sie das voreingestellte Passwort bei der ersten Anmeldung ändern.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie die grafische Benutzeroberfläche, die Anwendung HiView oder das Command Line Interface, wenn Sie sich zum ersten Mal beim Management des Geräts anmelden.
- ☐ Melden Sie sich mit dem voreingestellten Passwort beim Management des Geräts an.
  Das Gerät fordert Sie auf, ein neues Passwort einzugeben.
- ☐ Geben Sie Ihr neues Passwort ein.
  Um die Sicherheit zu erhöhen, wählen Sie ein Passwort mit mindestens 8 Zeichen, das Großbuchstaben, Kleinbuchstaben, numerische Ziffern und Sonderzeichen enthält.
- ☐ Wenn Sie sich mit dem Command Line Interface beim Management des Geräts anmelden, fordert Sie das Gerät auf, Ihr neues Passwort zu bestätigen.
- ☐ Melden Sie sich mit Ihrem neuen Passwort erneut beim Management des Geräts an.

Anmerkung:
Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, dann wenden Sie sich an Ihren lokalen Support.

Weitere Informationen finden Sie unter hirschmann-support.belden.com.

3.2 Authentifizierungs-Listen

Wenn ein Benutzer über eine bestimmte Verbindung auf das Management des Geräts zugreift, verifiziert das Gerät die Anmeldedaten des Benutzers durch eine Authentifizierungs-Liste, welche die Richtlinien enthält, die das Gerät für die Authentifizierung anwendet.

Voraussetzung für den Zugriff eines Benutzers auf das Management des Geräts ist, dass der Authentifizierungs-Liste derjenigen Anwendung, über die der Zugriff erfolgt, mindestens eine Richtlinie zugeordnet ist.

3.2.1 Anwendungen

Das Gerät stellt für jede Art von Verbindung, über die jemand auf das Gerät zugreift, eine Anwendung zur Verfügung:
- Zugriff auf das Command Line Interface über die serielle Verbindung: `Console(V.24)`
- Zugriff auf das Command Line Interface mit SSH: `SSH`
- Zugriff auf das Command Line Interface mit Telnet: `Telnet`
- Zugriff auf die grafische Benutzeroberfläche: `WebInterface`

Außerdem stellt das Gerät eine Anwendung zur Verfügung, um den Zugriff von angeschlossenen Endgeräten auf das Netz mit Port-basierter Zugriffskontrolle zu kontrollieren: `8021x`

3.2.2 Richtlinien

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Management des Geräts, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Benutzer mit folgenden Richtlinien:
- Benutzerverwaltung des Geräts
- LDAP
- RADIUS

Mit der Port-basierten Zugriffskontrolle gemäß IEEE 802.1X ermöglicht das Gerät angeschlossenen Endgeräten den Zugriff auf das Netz, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Endgeräte mit folgenden Richtlinien:
- RADIUS
- IAS (Integrated Authentication Server)

Das Gerät bietet Ihnen die Möglichkeit einer Fall-Back-Lösung. Legen Sie hierfür in der Authentifizierungs-Liste mehr als eine Richtlinie fest. Wenn die Authentifizierung mit der aktuellen Richtlinie erfolglos ist, wendet das Gerät die nächste festgelegte Richtlinie an.

3.2.3 Authentifizierungs-Listen verwalten

Die Authentifizierungs-Listen verwalten Sie in der grafischen Benutzeroberfläche oder im Command Line Interface. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.
  Der Dialog zeigt die eingerichteten Authentifizierungs-Listen.

`show authlists`	Eingerichtete Authentifizierungs-Listen anzeigen.

- Deaktivieren Sie die Authentifizierungs-Liste für diejenigen Anwendungen, über die kein Zugriff auf das Gerät erfolgt, zum Beispiel `8021x`.

- Heben Sie in Spalte *Aktiv* der Authentifizierungs-Liste `defaultDot1x8021AuthList` die Markierung des Kontrollkästchens auf.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`authlists disable defaultDot1x8021AuthList`	Authentifizierungs-Liste deaktivieren.`default-Dot1x8021AuthList`.

3.2.4 Einstellungen anpassen

Beispiel: Richten Sie eine eigenständige Authentifizierungs-Liste für die Anwendung `WebInterface` ein, die per Voreinstellung in der Authentifizierungs-Liste `defaultLoginAuthList` enthalten ist.

Das Gerät leitet Authentifizierungsanfragen an einen RADIUS- oder TACACS+-Server weiter. Als Fallback-Lösung authentifiziert das Gerät die Benutzer über die lokale Benutzerverwaltung. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Erstellen Sie eine Authentifizierungs-Liste `loginGUI`.

- Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.
- Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Geben Sie in das Feld *Name* eine aussagekräftige Bezeichnung ein.
    Geben Sie in diesem Beispiel den Namen `loginGUI` ein.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
    Das Gerät fügt eine Tabellenzeile hinzu.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`authlists add loginGUI`	Die Authentifizierungs-Liste `loginGUI` hinzufügen.

- Wählen Sie die Richtlinien für die Authentifizierungs-Liste `loginGUI`.

- Markieren Sie in Spalte *Richtlinie 1* den Wert *`radius`*.
- Markieren Sie in Spalte *Richtlinie 2* den Wert *`Lokal`*.
- Wählen Sie in den Spalten *Richtlinie 3* bis *Richtlinie 5* den Wert *`reject`*, um weiteres Fall-Back zu vermeiden.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`authlists set-policy loginGUI radius local reject reject reject`	Die Richtlinien *radius*, *lokal* und *reject* der Authentifizierungs-Liste `loginGUI` zuweisen.
`show authlists`	Eingerichtete Authentifizierungs-Listen anzeigen.

☐ Weist der Authentifizierungs-Liste `loginGUI` eine Anwendung zu.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.
- ☐ Wählen Sie in der Tabelle die Authentifizierungsliste `loginGUI`.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Anwendungen zuordnen*.
- ☐ Klicken Sie die Anwendung `WebInterface` an, um diese zu markieren.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  Der Dialog zeigt die aktualisierten Einstellungen:
  - Die Spalte *Zugeordnete Anwendungen* der Authentifizierungs-Liste `loginGUI` zeigt die Anwendung `WebInterface`.
  - Die Spalte *Zugeordnete Anwendungen* der Authentifizierungs-Liste `defaultLoginAuthList` zeigt die Anwendung `WebInterface` nicht mehr.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`show applists`	Anwendungen und zugewiesene Listen anzeigen.
`applists set-authlist WebInterface loginGUI`	Die Anwendung `loginGUI` der Authentifizierungs-Liste `WebInterface` zuweisen.

3.3 Benutzerverwaltung

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Management des Geräts, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Benutzer entweder anhand der lokalen Benutzerverwaltung, mit einem RADIUS- oder mit einem TACACS+-Server im Netz. Damit das Gerät auf die Benutzerverwaltung zurückgreift, weisen Sie einer Authentifizierungsliste die Richtlinie *Lokal* zu, siehe Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.

In der lokalen Benutzerverwaltung verwalten Sie die Benutzerkonten. Jedem Benutzer ist in aller Regel jeweils ein Benutzerkonto zugeordnet.

3.3.1 Berechtigungen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, durch ein rollenbasiertes Berechtigungsmodell die Zugriffe auf das Management des Geräts differenziert zu steuern. Benutzer, denen ein bestimmtes Berechtigungsprofil zugeordnet ist, sind befugt, Kommandos und Funktionen aus demselben oder einem niedrigeren Berechtigungsprofil anzuwenden.

Das Gerät wendet die Berechtigungsprofile auf jede Anwendung an, mit welcher Zugriffe auf das Management des Geräts möglich sind.

Anmerkung:
Für das Command Line Interface gilt: Benutzer, denen ein bestimmtes Berechtigungsprofil zugeordnet ist, sind befugt, Kommandos und Funktionen aus diesem oder einem niedrigeren Berechtigungsprofil anzuwenden. Welche Kommandos einem Benutzer zur Verfügung stehen, hängt auch davon ab, in welchem Modus des Command Line Interface er sich gerade befindet. Siehe „Modus-basierte Kommando-Hierarchie" auf Seite 25.

Jedes Benutzerkonto ist mit einer Berechtigung verknüpft, das den Zugriff auf die einzelnen Funktionen des Geräts reguliert. Abhängig von der vorgesehenen Tätigkeit des jeweiligen Benutzers weisen Sie ihm eine vordefinierte Berechtigung zu. Das Gerät unterscheidet die folgenden Berechtigungen.

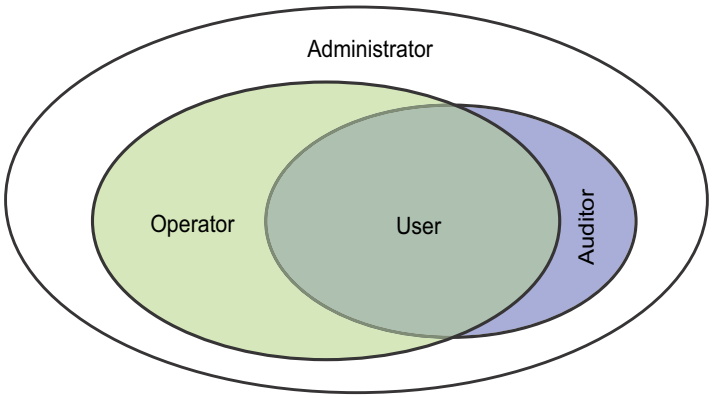


Abb. 18: Berechtigungen für Benutzerkonten

Tab. 13: Berechtigungen für Benutzerkonten

Rolle	Beschreibung	Autorisiert für folgende Tätigkeiten
`administrator`	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und zu administrieren.	Sämtliche Tätigkeiten mit Lese-/Schreibzugriff einschließlich der folgenden, einem Administrator vorbehaltenen Tätigkeiten: • Benutzerkonten hinzufügen, ändern und löschen • Benutzerkonten aktivieren, deaktivieren und entsperren • Jedes Passwort ändern • Das Passwort-Management einrichten • Systemzeit einstellen und ändern • Dateien auf das Gerät laden, zum Beispiel Geräteeinstellungen, Zertifikate oder Images der Geräte-Software • Einstellungen und sicherheitsbezogene Einstellungen auf den Lieferzustand zurück-setzen • Den RADIUS- oder TACACS+-Server und die Authentifizierungslisten einrichten • Skripte anwenden mit dem Command Line Interface • CLI-Logging und SNMP-Logging ein- und ausschalten • Externen Speicher aktivieren und deaktivieren • System Monitor 1 aktivieren oder deaktivieren • Dienste für den Zugriff auf das Management des Geräts (zum Beispiel SNMP) ein- und ausschalten. • Zugriffsbeschränkungen auf die grafische Benutzeroberfläche oder das Command Line Interface auf Basis der IP-Adresse einrichten
`operator`	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und zu konfigurieren, mit Ausnahme sicherheitsbezo-gener Einstellungen.	Sämtliche Tätigkeiten mit Lese-/Schreibzugriff mit Ausnahme der o.g. Tätigkeiten, die ausschließlich einem Administrator vorbehalten sind.

Tab. 13: Berechtigungen für Benutzerkonten (Forts.)

Rolle	Beschreibung	Autorisiert für folgende Tätigkeiten
`auditor`	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und das Protokoll im Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* zu speichern.	Überwachende Tätigkeiten mit Lesezugriff.
`guest`	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen – mit Ausnahme sicherheitsbezogener Einstellungen.	Überwachende Tätigkeiten mit Lesezugriff.
`unauthorized`	Kein Zugriff auf das Gerät möglich. • Als Administrator weisen Sie diese Berechtigung zu, um ein Benutzerkonto vorübergehend zu sperren. • Wenn beim Zuweisen einer anderen Berechtigung ein Fehler erkannt wird, dann weist das Gerät dem Benutzerkonto diese Berechtigung zu.	Keine erlaubten Tätigkeiten.

3.3.2 Benutzerkonten verwalten

Die Benutzerkonten verwalten Sie in der grafischen Benutzeroberfläche oder im Command Line Interface. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.
Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.

`show users`	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.

3.3.3 Voreingestellte Benutzerkonten

In der Voreinstellung ist im Gerät das Benutzerkonto `admin` eingerichtet.

Tab. 14: Einstellungen des voreingestellten Benutzerkontos

Parameter	Voreinstellung
Benutzername	`admin`
Passwort	`private`
Rolle	*`administrator`*
Benutzer gesperrt	`unmarkiert`
Richtlinien überprüfen	`unmarkiert`
SNMP-Authentifizierung	*`hmacmd5`*
SNMP-Verschlüsselung	*`des`*

Ändern Sie das Passwort des Benutzerkontos `admin`, bevor Sie das Gerät im Netz zugänglich machen.

3.3.4 Voreingestellte Passwörter ändern

Um unerwünschte Eingriffe zu vermeiden, ändern Sie das Passwort des voreingestellten Benutzerkontos. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Ändern Sie das Passwort für das Benutzerkonto `admin`.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.
Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.

☐ Um eine festgelegte Mindestkomplexität für die Passwörter vorzuschreiben, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen*.
Das Gerät prüft das Passwort vor dem Speichern anhand der im Rahmen *Passwort-Richtlinien* festgelegten Richtlinien.

Anmerkung:
Das Prüfen des Passworts führt möglicherweise zu einer Meldung im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Sicherheits-Status*. Die Einstellungen, die zu dieser Meldung führen, legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > System*.

☐ Klicken Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos in das Feld *Passwort*.
Geben Sie ein Passwort mit mindestens 6 Zeichen ein.
Erlaubt sind bis zu 64 alphanumerische Zeichen.
- Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
- Die Mindestlänge des Passworts ist im Rahmen *Konfiguration* festgelegt. Das Gerät prüft stets die Mindestlänge des Passworts.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`users password-policy-check <user> enable`	Für das Benutzerkonto `<user>` das Prüfen des Passwortes anhand der festgelegten Richtlinien aktivieren. Auf diese Weise geben Sie eine höhere Mindestkomplexität für die Passwörter vor.

Anmerkung:
Das Prüfen des Passworts führt möglicherweise zu einer Meldung, wenn Sie den Sicherheitsstatus anzeigen (`show security-status all`). Die Einstellungen, die zu dieser Meldung führen, legen Sie fest mit dem Kommando `security-status monitor pwd-policy-inactive`.

`users password USER SECRET`	Für das Benutzerkonto `USER` das Passwort `SECRET` festlegen. Geben Sie mindestens 6 Zeichen ein.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

3.3.5 Neues Benutzerkonto einrichten

Weisen Sie Benutzern, die auf das Management des Geräts zugreifen, jeweils ein eigenes Benutzerkonto zu. Auf diese Weise haben Sie die Möglichkeit, die Berechtigungen für die Zugriffe differenziert zu steuern.

Im folgenden Beispiel richten Sie das Benutzerkonto für einen Benutzer `USER` mit der Zugriffsrolle *`operator`* ein. Benutzer mit der Zugriffsrolle *`operator`* sind berechtigt, das Gerät zu überwachen und einzurichten, mit Ausnahme sicherheitsbezogener Einstellungen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Erstellen Sie ein Benutzerkonto.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.

☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

☐ Geben Sie in das Feld *Benutzername* die Bezeichnung ein.
In diesem Beispiel geben Sie dem Benutzerkonto die Bezeichnung `USER`.

☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

☐ Um eine festgelegte Mindestkomplexität für die Passwörter vorzuschreiben, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen*.
Das Gerät prüft das Passwort vor dem Speichern anhand der im Rahmen *Passwort-Richtlinien* festgelegten Richtlinien.

☐ Geben Sie in das Feld *Passwort* das Passwort mit mindestens 6 Zeichen ein.
Erlaubt sind bis zu 64 alphanumerische Zeichen.
- Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
- Die Mindestlänge des Passworts ist im Rahmen *Konfiguration* festgelegt. Das Gerät prüft stets die Mindestlänge des Passworts.

☐ Wählen Sie in Spalte *Rolle* die Zugriffsrolle.
In diesem Beispiel wählen Sie den Wert *`operator`*.

☐ Um das Benutzerkonto zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`users add USER`	Benutzerkonto `USER` hinzufügen.
`users password-policy-check USER enable`	Für das Benutzerkonto `USER` das Prüfen des Passwortes anhand der festgelegten Richtlinien aktivieren. Auf diese Weise geben Sie eine höhere Mindestkomplexität für die Passwörter vor.
`users password USER SECRET`	Für das Benutzerkonto `USER` das Passwort `SECRET` festlegen. Geben Sie mindestens 6 Zeichen ein.
`users access-role USER operator`	Dem `USER`-Benutzerkonto die Zugriffsrolle *`operator`* zuweisen.
`users enable USER`	Benutzerkonto `USER` aktivieren.
`show users`	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

Anmerkung:
Denken Sie daran, das Passwort zuzuweisen, wenn Sie ein neues Benutzerkonto im Command Line Interface einrichten.

3.3.6 Benutzerkonto deaktivieren

Nach Deaktivieren eines Benutzerkontos verweigert das Gerät Zugriffe des zugehörigen Benutzers auf das Management des Geräts. Im Gegensatz zum vollständigen Löschen ermöglicht Ihnen das Deaktivieren, die Einstellungen des Benutzerkontos für eine künftige Wiederverwendung beizubehalten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Um die Einstellungen des Benutzerkontos für eine künftige Wiederverwendung beizubehalten, deaktivieren Sie das Benutzerkonto temporär.

- Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.
  Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.
- Heben Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos die Markierung des Kontrollkästchens *Aktiv* auf.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`users disable <user>`	Deaktivieren eines Benutzerkontos.
`show users`	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

- Um die Einstellungen des Benutzerkontos dauerhaft zu deaktivieren, löschen Sie das Benutzerkonto.

- Wählen Sie die Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos.
- Klicken Sie die Schaltfläche .

`users delete <user>`	Benutzerkonto `<user>` löschen.
`show users`	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

3.3.7 Richtlinien für Passwörter anpassen

Das Gerät ermöglicht Ihnen zu prüfen, ob die Passwörter für die Benutzerkonten der vorgegebenen Richtlinie entsprechen. Wenn die Passwörter den Passwortregeln entsprechen, erreichen Sie eine höhere Komplexität der Passwörter.

Die Benutzerverwaltung des Geräts ermöglicht Ihnen, die Prüfung in jedem Benutzerkonto individuell ein- oder auszuschalten. Bei eingeschalteter Prüfung akzeptiert das Gerät ein geändertes Passwort, wenn es die Anforderungen der Richtlinien erfüllt.

In der Voreinstellung sind praxistaugliche Werte für die Richtlinien im Gerät eingerichtet. Sie haben die Möglichkeit, die Richtlinien an Ihre Erfordernisse anzupassen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Passen Sie die Richtlinien für Passwörter an Ihre Erfordernisse an.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.

Im Rahmen *Konfiguration* legen Sie fest, wie viele aufeinanderfolgende erfolglose Login-Versuche das Gerät zulässt, bevor es den Benutzer sperrt. Sie legen ebenfalls die Mindestanzahl von Zeichen fest, aus denen ein Passwort besteht.

Anmerkung:
Das Gerät ermöglicht ausschließlich Benutzern mit der Berechtigung `administrator`, die Sperre aufzuheben.

Die Anzahl der aufeinanderfolgenden erfolglosen Login-Versuche sowie die mögliche Sperre des Benutzers beziehen sich ausschließlich auf den Zugriff auf das Management des Geräts über:

- die grafische Benutzeroberfläche
- das SSH-Protokoll
- das Telnet-Protokoll

Anmerkung:
Beim Zugriff auf das Management des Geräts mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung ist die Anzahl erfolgloser Login-Versuche unbegrenzt.

☐ Legen Sie die Werte entsprechend Ihren Anforderungen fest.
  – Im Feld *Login-Versuche* legen Sie fest, wie oft ein Anwender versuchen kann, sich beim Management des Geräts anzumelden. Das Feld ermöglicht Ihnen, diesen Wert im Bereich `0..5` festzulegen.
    Im obigen Beispiel deaktiviert der Wert `0` die Funktion.
  – Das Feld *Min. Passwort-Länge* ermöglicht Ihnen, Werte im Bereich `1..64` einzugeben.

Der Dialog zeigt im Rahmen *Passwort-Richtlinien* die eingerichteten Richtlinien.

☐ Passen Sie die Werte an Ihre Erfordernisse an.
Erlaubt sind Werte im Bereich `1` bis `16`.
Der Wert `0` deaktiviert die betreffende Richtlinie.

Um die in den Rahmen *Konfiguration* und *Passwort-Richtlinien* festgelegten Einträge anzuwenden, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen* für einen bestimmten Benutzer.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`passwords min-length 6`	Richtlinie für die Mindestlänge des Passworts festlegen.
`passwords min-lowercase-chars 1`	Richtlinie für die Mindestanzahl von Kleinbuchstaben im Passwort festlegen.
`passwords min-numeric-chars 1`	Richtlinie für die Mindestanzahl von Ziffern im Passwort festlegen.
`passwords min-special-chars 1`	Richtlinie für die Mindestanzahl von Sonderzeichen im Passwort festlegen.

`passwords  min-uppercase-chars 1`	Richtlinie für die Mindestanzahl von Großbuchstaben im Passwort festlegen.
`show passwords`	Eingerichtete Richtlinien anzeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

3.4 Funktion LDAP

Server-Administratoren verwalten *Active Directories*, die Benutzeranmelde-Informationen für in Büroumgebungen eingesetzte Anwendungen enthalten. Ein *Active Directory* weist eine hierarchische Struktur auf und enthält Benutzernamen, Passwörter und die autorisierten Berechtigungsstufen mit Lese-/Schreibrechten für die einzelnen Benutzer.

Um Benutzeranmeldeinformationen und Berechtigungsstufen aus einem *Active Directory* abzurufen, verwendet das Gerät das Lightweight Directory Access Protocol (LDAP). Dies ermöglicht das „Single Sign-On“ (einmalige Anmeldung) für Geräte im Netz. Das Abrufen der Anmeldedaten aus einem *Active Directory* ermöglicht dem Benutzer, sich mit denselben Anmeldedaten anzumelden, die in der Büroumgebung verwendet werden.

Eine LDAP-Sitzung beginnt damit, dass das Gerät den Directory System Agent (DSA) kontaktiert, um das *Active Directory* eines LDAP-Servers zu durchsuchen. Findet der Server für einen Benutzer mehrere Einträge im *Active Directory*, sendet der Server die höhere ermittelte Berechtigungsstufe. Der DSA lauscht nach Informationsanforderungen und sendet Antworten für LDAP über TCP-Port 389 oder für LDAP über SSL (LDAPS) über TCP-Port 636. Clients und Server kodieren LDAPS-Anfragen und -Antworten mittels Basic Encoding Rules (BER). Das Gerät öffnet für jede Anfrage eine neue Verbindung und schließt die Verbindung, nachdem das Gerät eine Antwort vom Server empfangen hat.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein digitales Zertifikat auf das Gerät zu übertragen. Das Zertifikat dient dem Gerät dazu, bei Secure Socket Layer (SSL)- und Transport Layer Security (TLS)-Verbindungen den Server zu verifizieren. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich digitale Zertifikate zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 Authentication-Server festzulegen. Ein Authentication-Server authentifiziert und autorisiert den Benutzer, wenn das Gerät die Zugangsdaten an den Server weiterleitet.

Das Gerät ist in der Lage, Anmeldedaten für bis zu 1024 Benutzer im Speicher zwischenzuspeichern. Sind die Active-Directory-Server nicht erreichbar, können sich die Benutzer weiterhin über ihre Büro-Anmeldedaten anmelden.

3.4.1 Abstimmung mit dem Server-Administrator

Die Konfiguration der Funktion *LDAP* erfordert, dass der Netzadministrator die folgenden Informationen vom Server-Administrator anfordert:

- Server-Name oder IP-Adresse
- Ort, an dem sich das *Active Directory* auf dem Server befindet
- Verwendeter Verbindungstyp
- TCP-Überwachungs-Port
- Falls erforderlich, Speicherort des digitalen Zertifikats
- Name des Attributs, das den Benutzeranmeldenamen enthält
- Namen der Attribute, welche die Benutzerberechtigungsstufen enthalten

Der Server-Administrator kann Berechtigungsstufen individuell mit einem Attribut wie `description` oder einer Gruppe mit dem Attribut `memberOf` zuweisen. Im Dialog *Gerätesicherheit > LDAP > Rollen-Zuweisung* legen Sie fest, welche Attribute die verschiedenen Berechtigungsstufen erhalten.

Sie haben außerdem die Möglichkeit, über einen LDAP-Browser wie JXplorer oder Softerra die Namen der Attribute abzurufen, die den Anmeldenamen und die Berechtigungsstufen des Benutzers enthalten.

3.4.2 LDAP einrichten

Das Gerät ist in der Lage, eine verschlüsselte Verbindung zu einem lokalen Server ausschließlich über den Server-Namen oder zu einem Server in einem anderen Netz über eine IP-Adresse herzustellen. Der Server-Administrator verwendet Attribute zur Identifizierung der Anmeldedaten eines Benutzers und für die Zuordnung von individuellen Berechtigungsstufen und Gruppenberechtigungsstufen.

Legen Sie anhand der vom Server-Administrator erhaltenen Informationen fest, welche Attribute im *Active Directory* die Benutzer-Anmeldedaten und die Berechtigungsstufe enthalten. Das Gerät vergleicht anschließend die Benutzer-Anmeldedaten mit den im Gerät festgelegten Berechtigungsstufen und ermöglicht dem Benutzer die Anmeldung beim Management des Geräts mit der zugewiesenen Berechtigungsstufe.

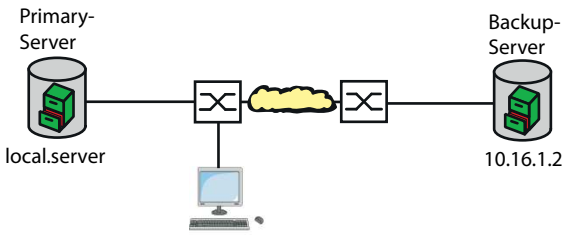


Abb. 19: Anwendungsbeispiel für ein LDAP-Setup

In diesem Beispiel hat der Server-Administrator die folgenden Informationen gesendet:

Information	Primary Server	Backup Server
Server-Name oder IP-Adresse	`local.server`	`10.16.1.2`
Ort, an dem sich das *Active Directory* auf dem Server befindet	`Land/Stadt/Benutzer`	`Land/Unternehmen/Benutzer`
Verwendeter Verbindungstyp	`TLS` (mit digitalem Zertifikat)	`SSL`
Der Server-Administrator hat das digitale Zertifikat in einer E-Mail gesendet.	Lokal gespeichertes digitales Zertifikat für den primären Server	Lokal gespeichertes digitales Zertifikat für den Backup-Server
TCP-Überwachungs-Port	`389 (tls)`	`636 (ssl)`
Name des Attributs, das den Benutzernamen enthält	`userPrincipalName`	`userPrincipalName`
Namen der Attribute, welche die Benutzerberechtigungsstufen enthalten	`OPERATOR` `ADMINISTRATOR`	`OPERATOR` `ADMINISTRATOR`

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.
- Um das Gerät so einzurichten, dass es die Anmeldedaten des Benutzers aus dem ersten *Active Directory* abruft, legen Sie für die Liste `defaultLoginAuthList` in Spalte *Richtlinie 1* den Wert `Ldap` fest.
- Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > LDAP > Konfiguration*.
- Das Gerät ermöglicht Ihnen festzulegen, über welchen Zeitraum das Gerät die Benutzer-Anmeldedaten im Cache speichert. Um Benutzer-Anmeldedaten für einen Tag im Cache zu speichern, legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Client-Cache Timeout [min]* den Wert `1440` fest.
- Der Eintrag *Bind-Benutzer* ist optional. Wenn festgelegt, geben Benutzer ihren Benutzernamen ein, um sich anzumelden. Der Dienstbenutzer kann jede Person mit Anmeldedaten sein, die im *Active Directory* unter dem in Spalte *Benutzername-Attribut* festgelegten Attribut aufgeführt sind. Legen Sie in Spalte *Bind-Benutzer* den Benutzernamen und die Domäne fest.
- Der *Base DN* ist eine Kombination der Domänenkomponente (DC) und der Organisationseinheit (OU). Der *Base DN* ermöglicht dem Gerät, einen Server in einer Domäne (DC) zu orten und das *Active Directory* (OU) ausfindig zu machen. Legen Sie den Speicherort des *Active Directory* fest. Legen Sie in Spalte *Base DN* den Wert `ou=Users,ou=City,ou=Country,dc=server,dc=local` fest.
- Um das Attribut festzulegen, unter dem der Server-Administrator die Benutzer aufführt, geben Sie in Spalte *Benutzername-Attribut* den Wert `userPrincipalName` ein.

Das Gerät verwendet ein digitales Zertifikat, um die Identität des Servers zu verifizieren.

- Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Um die Datei auf das Gerät zu übertragen, klicken Sie die Schaltfläche *Start*.
- Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .
- Um eine Beschreibung festzulegen, geben Sie in Spalte *Beschreibung* den Wert `Primary AD Server` ein.
- Um den Server-Namen und die Domäne des primären Servers festzulegen, geben Sie in Spalte *Adresse* den Wert `local.server` ein.
- Der primäre Server verwendet für die Kommunikation den TCP-Port `389`, welches der voreingestellte Wert für *Ziel TCP-Port* ist.
- Der primäre Server verwendet TLS für die Verschlüsselung der Kommunikation und ein digitales Zertifikat für die Server-Validierung. Legen Sie in Spalte *Verbindungssicherheit* den Wert `startTLS` fest.
- Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- Fügen Sie mithilfe der Informationen, die Sie vom Administrator des Backup-Servers erhalten haben, eine weitere Tabellenzeile hinzu, aktivieren Sie diese und legen Sie die Einstellungen in den entsprechenden Spalten fest.

- Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > LDAP > Rollen-Zuweisung*.
- Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .

Wenn ein Benutzer sich mit eingerichtetem und aktiviertem LDAP beim Management des Geräts anmeldet, sucht das Gerät im *Active Directory* nach den Anmeldedaten des Benutzers. Wenn das Gerät feststellt, dass Benutzername und Passwort korrekt sind, sucht das Gerät nach dem Wert, den Sie in die Spalte *Typ* festgelegt haben. Wenn das Gerät das Attribut findet und der Text in Spalte *Parameter* mit dem Text im *Active Directory* übereinstimmt, ermöglicht das Gerät dem Benutzer die Anmeldung beim Management des Geräts mit der zugewiesenen Berechtigungsstufe. Wenn der Wert `attribute` in Spalte *Typ* festgelegt ist, legen Sie den Wert in Spalte *Parameter* in der folgenden Form fest: `attributeName=attributeValue`.

- Um die Zugriffsrolle festzulegen, geben Sie in Spalte *Rolle* den Wert *`operator`* ein.
- Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  Geben Sie die vom Server-Administrator erhaltenen Werte für die Zugriffsrolle *`administrator`* ein.
  Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > LDAP > Konfiguration*.
- Schalten Sie die Funktion *LDAP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *`An`*.

Die folgende Tabelle beschreibt die Vorgehensweise zum Einrichten der Funktion *LDAP* im Gerät mit dem Command Line Interface. Die Tabelle zeigt die Kommandos für *Index*=`1`. Um andere Indizes einzurichten, verwenden Sie dieselben Kommandos und ersetzen die entsprechenden Informationen.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ldap cache-timeout 1440`	Festlegen, dass das Gerät den permanenten Speicher nach einem Tag leert.
`ldap client server add 1 local.server port 389`	Eine Verbindung zum Remote-Authentifizierungs-Client-Server mit dem Hostnamen `local.server` und UDP-Port `389` hinzufügen.
`ldap client server modify 1 security startTLS`	Sicherheitstyp für die Verbindung festlegen.
`ldap client server modify 1 description Primary_AD_Server`	Konfigurationsnamen für den Eintrag festlegen.
`ldap basedn ou=Users,ou=City,ou=Country,dc=server,dc=local`	Basisdomänennamen festlegen, der zur Ermittlung des *Active Directory* auf dem Server verwendet wird.
`ldap search-attr userPrincipalName`	Attribut festlegen, nach dem in dem *Active Directory*, das die Anmeldedaten der Benutzer enthält, gesucht wird.
`ldap bind-user user@company.com`	Namen und Domäne des Bind-Account-Benutzers festlegen.
`ldap bind-passwd Ur-123456`	Passwort des Bind-Account-Benutzers festlegen.
`ldap client server enable 1`	Remote-Authentifizierungs-Client-Server-Verbindung aktivieren.

`ldap mapping add 1 access-role operator mapping-type attribute mapping-parameter OPERATOR`	Für die Zugriffsrolle *operator* einen Eintrag zur Zuordnung der Remote-Authentifizierungsrolle hinzufügen. Ordnen Sie die Zugriffsrolle *operator* dem Attribut zu, welches das Wort `OPERATOR` enthält.
`ldap mapping enable 1`	Eintrag für die Remote-Zuordnung von Authentifizierungsrollen aktivieren.
`ldap operation`	Funktion für die Remote-Authentifizierung aktivieren.

3.5 SNMP-Zugriff

Das Simple Network Management Protocol (SNMP) ermöglicht Ihnen, mit einem Netzmanagementsystem das Gerät über das Netz zu überwachen und seine Einstellungen zu ändern.

3.5.1 SNMPv1/v2-Zugriff

Mit SNMPv1 oder SNMPv2 kommunizieren das Netzmanagementsystem und das Gerät unverschlüsselt. Jedes SNMP-Paket enthält den *Community-Namen* im Klartext und die IP-Adresse des Absenders.

Im Gerät voreingestellt sind die *Community-Namen*`public` für *Lesezugriff* und `private` für *Lese- und Schreibzugriff*. Wenn SNMPv1/v2 eingeschaltet ist, erlaubt das Gerät jedem, der den *Community-Namen* kennt, den Zugriff auf das Gerät.

Erschweren Sie unerwünschten Zugriff auf das Gerät. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Ändern Sie im Gerät die voreingestellten*Community-Namen*.
  Behandeln Sie die *Community-Namen* vertraulich.
  Jeder, der den *Community-Namen* für Schreibzugriffe kennt, hat die Möglichkeit, die Einstellungen des Geräts zu ändern.
- Legen Sie für *Lese- und Schreibzugriffe* einen anderen *Community-Namen* fest als für *Lesezugriffe*.
- Verwenden Sie SNMPv1 oder SNMPv2 ausschließlich in abhörsicheren Umgebungen. Die Protokolle verwenden keine Verschlüsselung.
- Deaktivieren Sie den Schreibzugriff für die SNMPv1/v2-`Write`-Community.
- Wir empfehlen, SNMPv3 zu nutzen und im Gerät den Zugriff über SNMPv1 und SNMPv2 auszuschalten.

3.5.2 SNMPv3-Zugriff

Mit SNMPv3 kommunizieren das Netzmanagementsystem und das Gerät verschlüsselt. Das Netzmanagementsystem authentifiziert sich gegenüber dem Gerät mit den Anmeldedaten eines Benutzers. Voraussetzung für den SNMPv3-Zugriff ist, dass im Netzmanagementsystem dieselben Einstellungen wie im Gerät festgelegt sind.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, für jedes Benutzerkonto die Parameter *SNMP-Authentifizierung* und *SNMP-Verschlüsselung* individuell festzulegen.

Wenn Sie im Gerät ein neues Benutzerkonto einrichten, sind die Parameter so voreingestellt, dass das Netzmanagementsystem Industrial HiVision das Gerät damit sofort erreicht.

Die im Gerät eingerichteten Benutzerkonten verwenden in der grafischen Benutzeroberfläche, im Command Line Interface (CLI) und für SNMPv3 dieselben Passwörter.

Um die SNMPv3-Parameter des Benutzerkontos an die Einstellungen im Netzmanagementsystem anzupassen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.
  Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.
- ☐ Klicken Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos in das Feld *SNMP-Authentifizierung*. Wählen Sie die gewünschte Einstellung.
- ☐ Klicken Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos in das Feld *SNMP-Verschlüsselung*. Wählen Sie die gewünschte Einstellung.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`users snmpv3 authentication <user> md5 | sha1`	Protokoll HMAC-MD5 oder HMAC-SHA dem Benutzerkonto `<user>` für Authentifizierungsanfragen zuweisen.
`users snmpv3 encryption <user> des | aescfb128 | none`	Algorithmus DES oder AES-128 dem Benutzerkonto `<user>` zuweisen. Mit dem Algorithmus verschlüsselt das Gerät Authentifizierungsanfragen. Der Wert `none` hebt die Verschlüsselung auf.
`show users`	Die eingerichteten Benutzerkonten anzeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

3.5.3 SNMPv3-Traps

SNMP Version 3 ermöglicht, dass das Gerät verschlüsselt mit einem Netzwerkmanagementsystem kommuniziert.

Richten Sie dazu die folgenden Rollen im Gerät ein:
- SNMPv3-Trap-Benutzer
- SNMPv3-Trap Hosts

SNMPv3-Trap-Benutzer

Ein *SNMPv3-Trap*-Benutzer hat die Berechtigung, *SNMPv3-Traps* an die festgelegten *SNMPv3-Trap*-Hosts zu senden.

Ein *SNMPv3-Trap*-Benutzer ist ausschließlich für das Senden von *SNMPv3-Traps* an *SNMPv3-Trap*-Hosts bestimmt. Verwechseln Sie *SNMPv3-Trap*-Benutzer nicht mit Benutzerkonten für das Gerät. Siehe Abschnitt „Benutzerkonten verwalten" auf Seite 73.

Das Gerät unterstützt Verschlüsselung und Authentifizierung für das Senden von *SNMPv3-Traps*. Das Gerät ermöglicht Ihnen, *SNMPv3-Trap*-Benutzer einzurichten.

Das Gerät unterstützt die folgenden Authentifizierungs- und Verschlüsselungsmethoden:

- `auth-no-priv`
  Der Benutzer kann ausschließlich nach Authentifizierung *SNMPv3-Traps* senden. Das Gerät sendet die *SNMPv3-Traps* unverschlüsselt.
- `auth-priv`
  Der Benutzer kann ausschließlich nach Authentifizierung *SNMPv3-Traps* senden. Das Gerät sendet die *SNMPv3-Traps* verschlüsselt.
- `no-auth`
  Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  Das Gerät sendet die *SNMPv3-Traps* unverschlüsselt ohne Authentifizierung.

Um einen *SNMPv3-Trap*-Benutzer hinzuzufügen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`snmp notification user add <name1> auth-priv auth sha1 <passphrase1> priv des <passphrase2>`	Den *SNMPv3-Trap*`<name1>`-Benutzer hinzufügen. • Mit Authentifizierung und Verschlüsselung • SNMPv3-Authentifizierungsparameter • SHA1 als kryptografische Hash-Funktion für die *SNMPv3-Trap*-Benutzerauthentifizierung • `<passphrase1>` als Passphrase • SNMPv3-Verschlüsselungsparameter • DES als *SNMPv3-Trap*-Verschlüsselungsalgorithmus • `<passphrase2>` als Passphrase.
`show snmp notification users`	Einstellungen für die *SNMPv3-Trap*-Benutzer zeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

Um einen bestehenden *SNMPv3-Trap*-Benutzer zu modifizieren, löschen Sie den Benutzer und fügen Sie einen neuen Benutzer mit den gewünschten Einstellungen hinzu.

Um einen *SNMPv3-Trap*-Benutzer zu löschen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`snmp notification user delete <name1>`	Den *SNMPv3-Trap*`<name1>`-Benutzer löschen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

SNMPv3-Trap Hosts

Ein *SNMPv3-Trap*-Host ist das Ziel für einen *SNMPv3-Trap*, den das Gerät sendet.

Das Gerät unterstützt maximal 10 *SNMP-Trap*-Hosts.

Um einen *SNMPv3-Trap*-Host festzulegen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`snmp notification host add <hostname1> a.b.c.d user <name2> auth-priv`	*SNMPv3-Trap*-Host `<hostname1>` hinzufügen • Mit der IPv4-Adresse `<a.b.c.d>` • Benutzername `<name2>` • Mit Authentifizierung und Verschlüsselung
`show snmp notification hosts`	Einstellungen für den *SNMPv3-Trap*-Host zeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

Um einen bestehenden *SNMPv3-Trap*-Host zu modifizieren, löschen Sie den Host und fügen Sie einen neuen Host mit den gewünschten Einstellungen hinzu.

Um einen *SNMPv3-Trap*-Host zu löschen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`snmp notification host delete <hostname1>`	Den *SNMPv3-Trap*-Host `<hostname1>` löschen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

4 Die Systemzeit im Netz synchronisieren

Viele Anwendungen sind auf eine möglichst korrekte Zeit angewiesen. Die notwendige Genauigkeit, also die zulässige Abweichung zur Echtzeit, ist abhängig vom Anwendungsgebiet.

Anwendungsgebiete sind beispielsweise:
- Logbucheinträge
- Produktionsdaten mit Zeitstempel versehen
- Prozess-Steuerung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Zeit im Netz mit den folgenden Optionen zu synchronisieren:
- Das Simple Network Time Protocol (SNTP) ist eine einfache Lösung für geringere Genauigkeitsanforderungen. Unter idealen Bedingungen erzielt das Simple Network Time Protocol (SNTP) eine Genauigkeit im Millisekunden-Bereich. Die Genauigkeit ist abhängig von der Signallaufzeit.
- Das Precision Time Protocol (PTP) in Verbindung mit IEEE 1588 erreicht eine Genauigkeit im Bereich von Sub-Mikrosekunden. Dieses Protokoll eignet sich für anspruchsvolle Anwendungen bis hin zur Prozess-Steuerung.

Das Precision Time Protocol (PTP) ist die bessere Wahl, wenn die beteiligten Geräte dieses Protokoll unterstützen. Das Precision Time Protocol (PTP) ist präziser, verfügt über fortgeschrittene Methoden zur Fehlerkorrektur und verursacht lediglich eine geringe Netzlast. Die praktische Anwendung des Precision Time Protocol (PTP) ist vergleichsweise einfach.

Anmerkung:
Gemäß den Normen für Precision Time Protocol (PTP) und Simple Network Time Protocol (SNTP) lassen sich beide Protokolle parallel im selben Netz betreiben. Da beide Protokolle die Systemzeit des Geräts beeinflussen, sind Situationen denkbar, in denen beide Protokolle konkurrieren.

4.1 Uhrzeit einstellen

Wenn Ihnen keine Referenzzeitquelle zur Verfügung steht, können Sie die Systemzeit im Gerät manuell einstellen.

Wenn Sie das für einige Zeit ausgeschaltete Gerät einschalten, stellt es die Uhr auf den 1. Januar 2025, 01:00 UTC+1. Nach dem Ausschalten puffert das Gerät die Einstellungen seiner Echtzeituhr für bis zu 24 Stunden.

Alternativ dazu können Sie das Gerät so einrichten, dass es die aktuelle Zeit mittels eines der folgenden Protokolle bezieht:
- Simple Network Time Protocol
- Precision Time Protocol

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > Grundeinstellungen*.

- Das Feld *Systemzeit (UTC)* zeigt Datum und Uhrzeit der Systemuhr des Geräts bezogen auf die koordinierte Weltzeit (UTC). Die UTC ist weltweit gleich und berücksichtigt keine lokalen Zeitverschiebungen.
- Die Zeit im Feld *Systemzeit* ergibt sich aus der *Systemzeit (UTC)* zuzüglich dem Wert *Lokaler Offset [min]* sowie einer möglichen Verschiebung durch die Sommerzeit.

Anmerkung:
PTP sendet die Internationale Atomzeit (TAI). Mit Stand vom 1. Juli 2020 geht die TAI-Zeit 37 s gegenüber der koordinierten Weltzeit (UTC) vor. Wenn auf der PTP-Referenzzeitquelle der UTC-Offset korrekt festgelegt ist, korrigiert das Gerät diesen Unterschied bei der Anzeige im Feld *Systemzeit (UTC)* automatisch.

☐ Damit das Gerät die Zeit Ihres Computers in das Feld *Systemzeit* übernimmt, klicken Sie die Schaltfläche *Setze Zeit vom PC*.
Anhand des Werts im Feld *Lokaler Offset [min]* berechnet das Gerät die Zeit im Feld *Systemzeit (UTC)*: Die Zeit im Feld *Systemzeit (UTC)* ergibt sich aus der *Systemzeit* abzüglich dem Wert *Lokaler Offset [min]* sowie einer möglichen Verschiebung durch die Sommerzeit.

- Das Feld *Zeitquelle* zeigt den Ursprung der Zeitangabe. Das Gerät wählt automatisch die Quelle mit der höchsten Genauigkeit.
  Die Quelle ist zunächst `Lokal`.
  Ist SNTP aktiviert und empfängt das Gerät ein gültiges SNTP-Paket, setzt es seine Zeitquelle auf `sntp`.
  Ist PTP aktiviert und empfängt das Gerät eine gültige PTP-Nachricht, setzt es seine Zeitquelle auf `ptp`. Das Gerät gibt der Zeitquelle PTP den Vorrang vor SNTP.
- Der Wert *Lokaler Offset [min]* legt die Differenz in Minuten zwischen der koordinierten Weltzeit (UTC) und der Ortszeit fest.

☐ Damit das Gerät die Zeitzone Ihres PCs ermittelt, klicken Sie die Schaltfläche *Setze Zeit vom PC*. Das Gerät berechnet die Differenz zwischen Ortszeit und koordinierter Weltzeit (UTC) und trägt die Differenz in das Feld *Lokaler Offset [min]* ein.

Anmerkung:
Das Gerät bietet die Möglichkeit, den lokalen Offset von einem DHCP-Server beziehen.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`clock set <YYYY-MM-DD> <HH:MM:SS>`	Systemzeit des Geräts einstellen.
`clock timezone offset <-780..840>`	Differenz in Minuten zwischen der Ortszeit und der empfangenen koordinierten Weltzeit (UTC) eingeben.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

4.2 Sommerzeit automatisch umschalten

Wenn Sie das Gerät in einer Zeitzone mit Sommerzeitumstellung betreiben, ermöglicht Ihnen das Gerät, die Sommerzeitumstellung automatisch durchzuführen.

Wenn der *Sommerzeit*-Modus eingeschaltet ist, stellt das Gerät während der Sommerzeit seine Ortszeit um eine Stunde vor. Am Ende der Sommerzeit stellt das Gerät seine Ortszeit wieder um eine Stunde zurück.

4.2.1 Sommerzeiteinstellung mittels vordefinierter Profile

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Beginn und Ende der Sommerzeit mittels vordefinierter Profile festzulegen.

Das Gerät enthält folgende vordefinierte Profile:

- *EU*
  Sommerzeiteinstellungen, die in der Europäischen Union gelten.
- *USA*
  Sommerzeiteinstellungen, die in den Vereinigen Staaten von Amerika gelten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Profil *EU* für die Sommerzeiteinstellungen auszuwählen:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > Grundeinstellungen*, Registerkarte *Sommerzeit*.
- ☐ Klicken Sie im Rahmen *Funktion* die Schaltfläche *Profil...*.
- ☐ Wählen Sie aus der Liste *Profil...* den Eintrag *EU*.
  Das Auswählen eines Profils überschreibt die in den Rahmen *Sommerzeit Beginn* und *Sommerzeit Ende* festgelegten Einstellungen.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`clock summer-time mode eu`	Modus *Sommerzeit* mit dem Profil `eu` einschalten.

4.2.2 Sommerzeit manuell einstellen

Der Administrator des Netzwerks möchte die folgenden Sommerzeiteinstellungen festlegen:

Sommerzeit Beginn
- *Woche* = `letzte`
- *Tag* = `Sonntag`
- *Monat* = `März`
- *Systemzeit* = `02:00`

Sommerzeit Ende
- *Woche* = `letzte`

- *Tag* = `Sonntag`
- *Monat* = `Oktober`
- *Systemzeit* = `03:00`

Führen Sie zu diesem Zweck die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > Grundeinstellungen*, Registerkarte *Sommerzeit*.
- ☐ Modus *Sommerzeit* einschalten.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Sommerzeit Beginn* die folgenden Einstellungen fest:
  - *Woche* = `letzte`
  - *Tag* = `Sonntag`
  - *Monat* = `März`
  - *Systemzeit* = `02:00`
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Sommerzeit Ende* die folgenden Einstellungen fest:
  - *Woche* = `letzte`
  - *Tag* = `Sonntag`
  - *Monat* = `Oktober`
  - *Systemzeit* = `03:00`
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`clock summer-time mode recurring`	Schalten Sie den Modus *Sommerzeit* ein.
`clock summer-time recurring start last sun mar 02:00`	Zeitpunkt festlegen, zu dem das Gerät die Uhr von Normalzeit auf Sommerzeit vorstellt. • `last` `letzte` Woche des Monats festlegen. • `sun` Wochentag `Sonntag` festlegen. • `mar` Monat `März` festlegen. • `02:00` Uhrzeit `02:00` festlegen.
`clock summer-time recurring end last sun oct 03:00`	Zeitpunkt festlegen, zu dem das Gerät die Uhr von Sommerzeit zurück auf Normalzeit stellt. • `last` `letzte` Woche des Monats festlegen. • `sun` Wochentag `Sonntag` festlegen. • `oct` Monat `Oktober` festlegen. • `03:00` Uhrzeit `03:00` festlegen.

4.3 Die Zeit im Netz mit SNTP synchronisieren

Das Simple Network Time Protocol (SNTP) ermöglicht Ihnen, die Systemzeit im Netz zu synchronisieren. Das Gerät unterstützt die SNTP-Client- und die SNTP-Server-Funktion.

Der SNTP-Server stellt die koordinierte Weltzeit (UTC) zur Verfügung. Die UTC ist die auf die koordinierte Weltzeitmessung bezogene Uhrzeit. Die UTC ist weltweit gleich und berücksichtigt keine lokalen Zeitverschiebungen.

SNTP ist eine vereinfachte Version des Network Time Protocol (NTP). Die Datenpakete sind bei SNTP und NTP identisch aufgebaut. Demzufolge dienen sowohl NTP- als auch SNTP-Server als Zeitquelle für SNTP-Clients.

Anmerkung:
Aussagen in diesem Kapitel, die sich auf externe SNTP-Server beziehen, gelten ebenso für NTP-Server.

SNTP kennt die folgenden Betriebsmodi zur Übertragung der Zeit:
- *Unicast*
  Im *Unicast*-Betriebsmodus sendet ein SNTP-Client Anfragen an einen SNTP-Server und erwartet eine Antwort von diesem Server.
- *Broadcast*
  Im *Broadcast*-Betriebsmodus sendet ein SNTP-Server in definierten Abständen SNTP-Nachrichten in das Netz aus. SNTP-Clients empfangen diese SNTP-Nachrichten und werten sie aus.

In einer IPv6-Umgebung funktioniert der *Broadcast*-Betriebsmodus wie folgt:
- Der SNTP-Client ist ausschließlich für Nachrichten des SNTP-Servers empfangsbereit, deren IPv6 *Multicast*-Adresse auf `ff05::101` als IPv6-Zieladresse eingestellt ist.
- Der SNTP-Server sendet ausschließlich SNTP-Nachrichten an die *Multicast*-Adresse `ff05::101`. Der SNTP-Server sendet keine SNTP-Nachrichten mit der Link-Local-Adresse als IPv6-Quelladresse.

Tab. 15: IPv4-Zieladressklassen für Broadcast-Betriebsmodus

IPv4-Zieladresse	SNTP-Pakete senden an
`0.0.0.0`	Niemand
`224.0.1.1`	*Multicast*-Adresse für SNTP-Nachrichten
`255.255.255.255`	*Broadcast*-Adresse

Anmerkung:
Ein SNTP-Server im *Broadcast*-Betriebsmodus beantwortet auch direkte Anfragen per *Unicast* von SNTP-Clients. SNTP-Clients arbeiten hingegen entweder im *Unicast*- oder im *Broadcast*-Betriebsmodus.

4.3.1 Vorbereitung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Zeichnen Sie einen Netzplan mit den am SNTP beteiligten Geräten, um einen Überblick über die Weitergabe der Uhrzeit zu erhalten.
Beachten Sie bei der Planung, dass die Genauigkeit der Uhrzeit von den Laufzeiten der SNTP-Nachrichten abhängig ist. Um die Laufzeiten und deren Varianz zu minimieren, platzieren Sie in jedem Netzsegment einen SNTP-Server. Jeder dieser SNTP-Server synchronisiert seine eigene Systemzeit als SNTP-Client am jeweils übergeordneten SNTP-Server (SNTP-Kaskade). Der oberste SNTP-Server in der SNTP-Kaskade hat möglichst direkten Zugriff auf eine Referenzzeitquelle.

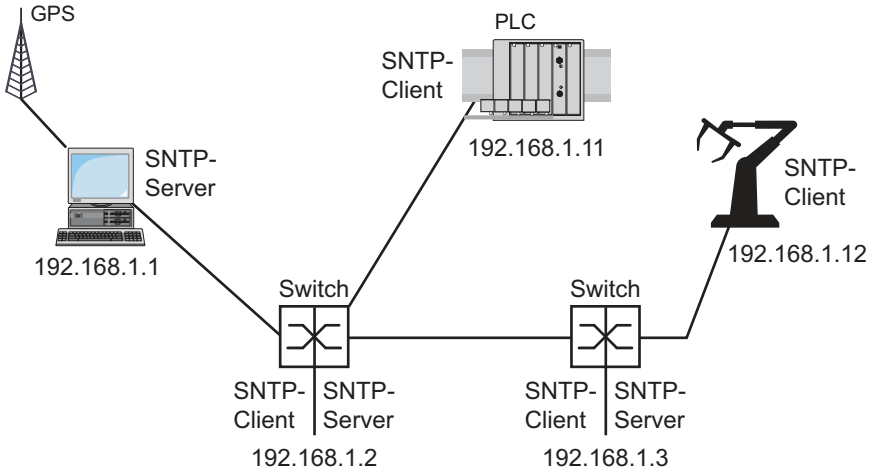


Abb. 20: Beispiel für SNTP-Kaskade

Anmerkung:
Für eine genaue Zeitverteilung verwenden Sie zwischen SNTP-Servern und SNTP-Clients bevorzugt Netzkomponenten (Router und Switches), die SNTP-Pakete mit möglichst geringer und gleichmäßiger Durchlaufzeit (Latenz) weiterleiten.

- Ein SNTP-Client sendet seine Anfragen an bis zu 4 eingerichtete SNTP-Server. Bleibt die Antwort des ersten SNTP-Servers aus, sendet der SNTP-Client seine Anfragen an den zweiten SNTP-Server. Ist auch diese Anfrage erfolglos, sendet er die Anfrage an den 3. und schließlich an den 4. SNTP-Server. Antwortet keiner dieser SNTP-Server, verliert der SNTP-Client seine Synchronisation. Der SNTP-Client fragt solange zyklisch nacheinander bei den SNTP-Servern an, bis ein Server eine gültige Zeit liefert.

  Anmerkung:
  Das Gerät bietet die Möglichkeit, eine Liste von SNTP-Server-IP-Adressen von einem DHCP-Server beziehen.

☐ Wenn Sie keine Referenzzeitquelle zur Verfügung haben, bestimmen Sie ein Gerät mit SNTP-Server zur Referenzzeitquelle. Justieren Sie dessen Systemzeit turnusmäßig.

4.3.2 Einstellungen des SNTP-Clients festlegen

Als SNTP-Client bezieht das Gerät die Zeitinformationen von SNTP- oder NTP-Servern und synchronisiert seine Systemuhr dementsprechend. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Zeit > SNTP > Client*.
- Legen Sie den SNTP-Betriebsmodus fest.
  Markieren Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Modus* einen der folgenden Werte:
  - `unicast`
    Das Gerät sendet Anfragen an einen SNTP-Server und erwartet von diesem Server eine Antwort.
  - `broadcast`
    Das Gerät wartet auf *Broadcast*- oder *Multicast*-Nachrichten von SNTP-Servern im Netz.
- Um die Zeit ausschließlich ein einziges Mal zu synchronisieren, markieren Sie das Kontrollkästchen *Deaktiviere Client nach erfolgreicher Synchronisierung*.
  Nach erfolgreicher Synchronisation schaltet das Gerät die Funktion *Client* aus.
- Die Tabelle zeigt die SNTP-Server, die der SNTP-Client im *Unicast*-Betriebsmodus anfragt. Die Tabelle enthält bis zu 4 SNTP-Server-Definitionen.
- Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .
- Legen Sie die Verbindungsdaten des SNTP-Servers fest.
- Schalten Sie die Funktion *Client* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- Das Feld *Zustand* zeigt den aktuellen Status der Funktion *Client*.

Tab. 16: Einstellungen der SNTP-Clients für das Beispiel

Gerät	192.168.1.1	192.168.1.2	192.168.1.3	192.168.1.11	192.168.1.12
Funktion *Client*	`Aus`	`An`	`An`	`An`	`An`
Konfiguration: *Modus*	`unicast`	`unicast`	`unicast`	`unicast`	`unicast`
Request-Intervall [s]	`30`	`30`	`30`	`30`	`30`

Server-Adresse(n)	–	`192.168.1.1`	`192.168.1.21`
			`92.168.1.1`
				`192.168.1.21`
				`92.168.1.1`
					`192.168.1.31`
					`92.168.1.219`
					`2.168.1.1`

4.3.3 Einstellungen des SNTP-Servers festlegen

Beim Betrieb als SNTP-Server stellt das Gerät seine Systemzeit als koordinierte Weltzeit (UTC) im Netz zur Verfügung. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Zeit > SNTP > Server*.
- Schalten Sie die Funktion *Server* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- Schalten Sie die Betriebsart *Broadcast* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* das Optionsfeld *Broadcast Admin-Modus*.
  Im *Broadcast*-Betriebsmodus sendet der SNTP-Server in definierten Abständen SNTP-Nachrichten in das Netz aus. Außerdem beantwortet der SNTP-Server Anfragen von SNTP-Clients im *Unicast*-Betriebsmodus.
  - Im Feld *Broadcast Ziel-Adresse* legen Sie die IPv4-Adresse fest, an die der SNTP-Server die SNTP-Pakete sendet. Legen Sie eine *Broadcast*-Adresse oder eine *Multicast*-Adresse fest.
    In einer IPv6-Umgebung können Sie die IPv6-Adresse nicht festlegen, an die der SNTP-Server die SNTP-Pakete sendet. Der SNTP-Server verwendet die *Multicast*-Adresse `ff05::101` als IPv6-Zieladresse.
  - Im Feld *Broadcast UDP-Port* legen Sie die Nummer des UDP-Ports fest, auf dem der SNTP-Server die SNTP-Pakete im *Broadcast*-Betriebsmodus sendet.
  - Im Feld *Broadcast VLAN-ID* legen Sie das VLAN fest, in welches der SNTP-Server die SNTP-Pakete im *Broadcast*-Betriebsmodus sendet.
  - Im Feld *Broadcast Sende-Intervall [s]* legen Sie den Zeitabstand fest, in dem der SNTP-Server die SNTP-Pakete im *Broadcast*-Betriebsmodus sendet.

  Anmerkung:
  Mit Ausnahme des Felds *Broadcast Ziel-Adresse* sind die übrigen Einstellungen auf IPv4- und IPv6-SNTP-Server anwendbar.

- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- Das Feld *Zustand* zeigt den aktuellen Status der Funktion *Server*.

Tab. 17: Einstellungen für das Beispiel

Gerät	192.168.1.1	192.168.1.2	192.168.1.3	192.168.1.11	192.168.1.12
Funktion *Server*	*An*	*An*	*An*	*Aus*	*Aus*
UDP-Port	123	123	123	123	123
Broadcast Admin-Modus	unmarkiert	unmarkiert	unmarkiert	unmarkiert	unmarkiert
Broadcast Ziel-Adresse	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0	0.0.0.0
Broadcast UDP-Port	123	123	123	123	123
Broadcast VLAN-ID	1	1	1	1	1
Broadcast Sende-Intervall [s]	128	128	128	128	128
Server deaktivieren bei lokaler Zeitquelle	unmarkiert	unmarkiert	unmarkiert	unmarkiert	unmarkiert

4.4 Die Zeit im Netz mit PTP synchronisieren

Damit über ein LAN gesteuerte Anwendungen ohne Latenz arbeiten, ist ein präzises Zeitmanagement erforderlich. IEEE 1588 beschreibt mit dem Precision Time Protocol (PTP) ein Verfahren, das die präzise Synchronisation der Uhren im Netz ermöglicht.

Die Funktion *PTP* im Gerät erlaubt die Zeitsynchronisierung mit einer Präzision von wenigen 100 ns. Die Funktion *PTP* nutzt Multicasts für die Synchronisierungsnachrichten, wodurch die Belastung des Netzes gering bleibt.

4.4.1 Typen von Uhren

Das PTP definiert für die Uhren im Netz die Rollen „Master“ und „Slave“:
- Eine Master-Uhr (Referenzzeitquelle) verteilt ihre Zeit.
- Eine Slave-Uhr synchronisiert sich auf das von der Master-Uhr empfangene Zeitsignal.

Boundary Clock

Die Durchlaufzeit (Latenz) in Routern und Switches wirkt sich messbar auf die Präzision der Zeitübertragung aus. Um solche Ungenauigkeiten zu korrigieren, definiert PTP sogenannte Boundary-Clocks.

Eine Boundary-Clock ist die Referenzzeitquelle (Master-Uhr) in einem Netzsegment, auf die sich die untergeordneten Slave-Uhren synchronisieren. Typischerweise übernehmen Router und Switches die Rolle der Boundary-Clock.

Die Boundary-Clock bezieht ihrerseits die Uhrzeit von einer übergeordneten Referenzzeitquelle (Grandmaster).

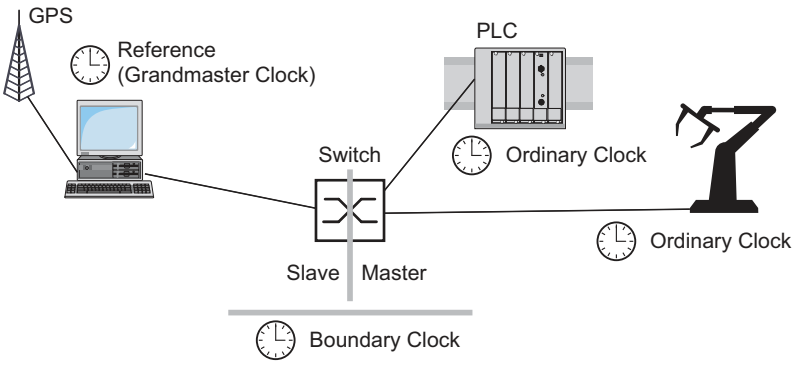


Abb. 21: Position der Boundary-Clock in einem Netz

Transparent Clock

Typischerweise übernehmen Switches die Rolle der *Transparent Clock*, um über Kaskaden hinweg eine hohe Genauigkeit zu ermöglichen. Die *Transparent Clock* ist eine *Slave*-Uhr, die beim Weiterleiten empfangener Synchronisationsnachrichten die eigene Durchlaufzeit korrigiert.

Ordinary Clock

Die Uhr in einem Endgerät bezeichnet PTP als *Ordinary Clock*. Eine *Ordinary Clock* funktioniert entweder als Master-Uhr oder als Slave-Uhr.

4.4.2 Best-Master-Clock-Algorithmus

Die an PTP beteiligten Geräte bestimmen ein Gerät im Netz zur Referenzzeitquelle (Grandmaster). Dabei kommt der *Best Master Clock*-Algorithmus zum Einsatz, der die Genauigkeit der verfügbaren Uhren im Netz ermittelt.

Der *Best Master Clock*-Algorithmus bewertet dabei folgende Kriterien:
- *Priorität 1*
- *Uhr-Klasse*
- *Präzision*
- *Uhr-Varianz*
- *Priorität 2*

Der Algorithmus bewertet zuerst den Wert im Feld *Priorität 1* der beteiligten Geräte. Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert im Feld *Priorität 1* wird Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Wenn der Wert bei mehreren Geräten gleich ist, wendet der Algorithmus das nächste Kriterium an. Wenn auch dieses gleich ist, wendet der Algorithmus das darauf folgende Kriterium an. Wenn diese Werte bei mehreren Geräten gleich sind, dann entscheidet der numerisch niedrigste Wert im Feld *Uhr-Kennung*, welches Gerät Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) wird. Der Wert im Feld *Uhr-Kennung* basiert auf der MAC-Adresse des Geräts, die als weltweit eindeutig gilt. Der Wert im Feld *Uhr-Kennung* dient als letzte Instanz zur Entscheidungsfindung für den Algorithmus.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, in den Einstellungen der Boundary-Clock den Wert für *Priorität 1* und *Priorität 2* individuell festzulegen. Dies ermöglicht Ihnen, Einfluss darauf zu nehmen, welches Gerät die Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) im Netz wird.

4.4.3 Laufzeitmessung

Die Laufzeit der Synchronisationsnachrichten zwischen den beteiligten Geräten hat Einfluss auf die Genauigkeit. Die Laufzeitmessung ermöglicht den Geräten, die mittlere Laufzeit zu berücksichtigen.

PTP Version 2 bietet folgende Verfahren für die Laufzeitmessung:
- *e2e* (Ende zu Ende)
  Die Slave-Uhr misst die Laufzeit der Synchronisationsnachrichten zur Master-Uhr.

- *e2e-optimized*
  Die Slave-Uhr misst die Laufzeit der Synchronisationsnachrichten zur Master-Uhr.
  Dieses Verfahren ist ausschließlich für Transparent-Clocks verfügbar. Das Gerät vermittelt die per Multicast gesendeten Synchronisationsnachrichten ausschließlich an die Master-Uhr und hält dadurch die Netzlast gering. Wenn das Gerät eine Synchronisationsnachricht von einer anderen Master-Uhr empfängt, vermittelt es die Synchronisationsnachrichten ausschließlich an diesen neuen Port.
  Kennt das Gerät keine Master-Uhr, vermittelt es Synchronisationsnachrichten an jeden Port.
- *p2p* (Peer zu Peer)
  Die Slave-Uhr misst die Laufzeit der Synchronisationsnachrichten zur Master-Uhr.
  Zusätzlich misst die Master-Uhr die Laufzeit zu jeder Slave-Uhr, auch über blockierte Ports hinweg. Voraussetzung ist, dass Master- und Slave-Uhr Peer-to-Peer (*p2p*) unterstützen.
  Bei Unterbrechung eines redundanten Rings beispielsweise wird eine Slave-Uhr zur Master-Uhr und die Master-Uhr zur Slave-Uhr. Dieser Wechsel findet ohne Präzisionsverlust statt, weil die Uhren die Laufzeit in die andere Richtung bereits kennen.

4.4.4 PTP-Domänen

Synchronisationsnachrichten überträgt das Gerät ausschließlich von und zu Geräten in derselben PTP-Domäne. Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Domäne für die Boundary-Clock und für die Transparent-Clock individuell festzulegen.

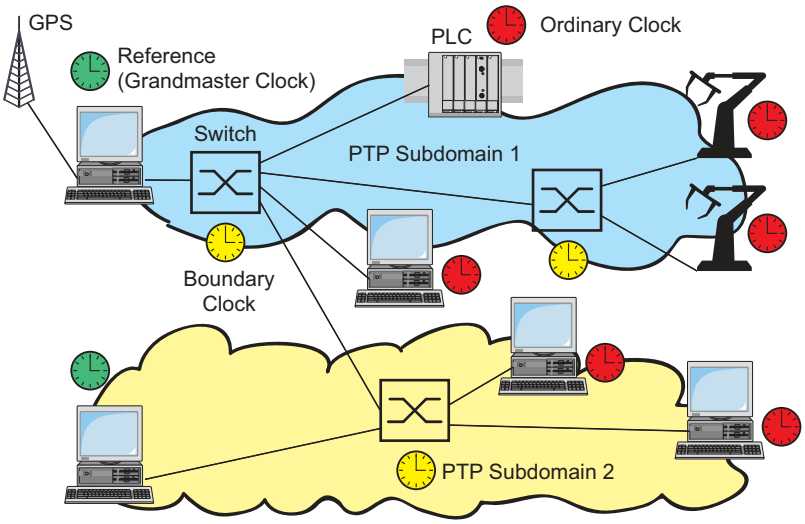


Abb. 22: Beispiel für PTP-Domänen

4.4.5 PTP verwenden

Um die Uhren präzise mit PTP zu synchronisieren, verwenden Sie als Netzknoten ausschließlich Switches mit Boundary-Clock oder Transparent-Clock.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Um sich einen Überblick über die Uhrenverteilung zu verschaffen, zeichnen Sie einen Netzplan mit den am PTP beteiligten Geräten.
- ☐ Legen Sie für jeden beteiligten Switch die Rolle fest (Boundary-Clock oder Transparent-Clock). Im Gerät heißt diese Einstellung *PTP Modus*.

Tab. 18: Mögliche Einstellwerte für den PTP-Modus

PTP-Modus	Anwendung
`v2-boundary-clock`	Als Boundary-Clock verteilt das Gerät die Synchronisationsnachrichten an die Slave-Uhren im untergeordneten Netzsegment. Die Boundary-Clock bezieht ihrerseits die Uhrzeit von einer übergeordneten Referenzzeitquelle (Grandmaster).
`v2-transparent-clock`	Als Transparent-Clock leitet das Gerät empfangene Synchronisationsnachrichten korrigiert um die eigene Durchlaufzeit weiter.

- ☐ Schalten Sie PTP auf jedem beteiligten Switch ein.
  PTP richtet sich anschließend weitestgehend automatisch ein.
- ☐ Schalten Sie PTP auf den Endgeräten ein.
- ☐ Das Gerät ermöglicht Ihnen, Einfluss darauf zu nehmen, welches Gerät im Netz Referenzzeitquelle (Grandmaster) wird. Ändern Sie dazu für die *Boundary Clock* den voreingestellten Wert in den Feldern *Priorität 1* und *Priorität 2*.

4.5 Die Zeit im Netz mit 802.1AS synchronisieren

Gewisse LAN-basierte Anwendungen erfordern, dass die interne Uhr der beteiligten Geräte präzise synchronisiert ist. Das Protokoll IEEE 802.1AS-2020 beschreibt ein Verfahren, das die präzise Synchronisierung der Uhren von synchronisierbaren Geräten im Netz ermöglicht.

Das Protokoll IEEE 802.1AS-2020 basiert auf dem Precision Time Protocol (PTP) und ist speziell auf Ethernet-basierte Umgebungen für Time-Sensitive Networking (TSN) zugeschnitten.

Die Funktion *802.1AS* im Gerät erlaubt die Zeitsynchronisierung mit einer Präzision von wenigen 100 ns. Die Funktion *802.1AS* nutzt Multicasts für die Synchronisierungsnachrichten, wodurch die Belastung des Netzes gering bleibt.

4.5.1 Instanzen und Domänen

Jede *PTP-Domäne* arbeitet unabhängig voneinander und sorgt dafür, die Uhren synchronisierbarer Geräte innerhalb der *PTP-Domäne* aufeinander abzustimmen. Die Geräte stimmen sich auf die Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) der betreffenden Domäne ab. Um unterschiedliche Gerätegruppen innerhalb eines Netzes zeitlich zu synchronisieren, können Sie unterschiedliche Domänen verwenden.

Das Gerät kann Teil mehrerer *PTP-Domänen* sein. Die Funktion *802.1AS* im Gerät unterstützt zwei Instanzen: *Instanz 0* und *Instanz 1*, die jeweils separaten *PTP-Domänen* angehören.

Sie richten jede Instanz individuell ein:
- *Instanz 0*
  zum Synchronisieren der Uhren der Geräte und zum Übertragen von Zeitsynchronisierungsnachrichten
- *Instanz 1*
  ausschließlich zum Übertragen von Zeitsynchronisierungsnachrichten

4.5.2 Best-Master-Clock-Algorithmus

Die an PTP beteiligten Geräte bestimmen ein Gerät in der *PTP-Domäne* zur Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Um die Genauigkeit der verfügbaren Uhren in der *PTP-Domäne* zu bestimmen, wird der *Best Master Clock*-Algorithmus verwendet.

Der *Best Master Clock*-Algorithmus bewertet für jedes teilnehmende Gerät die folgenden Kriterien:
- *Priorität 1*
- *Uhr-Klasse*
- *Präzision*
- *Uhr-Varianz*

- *Priorität 2*
- *Uhr-Kennung*

Der Algorithmus bewertet zuerst den Wert im Feld *Priorität 1* der beteiligten Geräte. Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert im Feld *Priorität 1* wird Referenzzeitquelle (*Grandmaster*). Wenn der Wert bei mehreren Geräten gleich ist, wendet der Algorithmus das nächste Kriterium an. Wenn auch dieses gleich ist, wendet der Algorithmus das darauf folgende Kriterium an. Wenn diese Werte bei mehreren Geräten gleich sind, dann entscheidet der numerisch niedrigste Wert im Feld *Uhr-Kennung*, welches Gerät Referenzzeitquelle (*Grandmaster*) wird. Der Wert im Feld *Uhr-Kennung* basiert auf der MAC-Adresse des Geräts, die als weltweit eindeutig gilt. Der Wert im Feld *Uhr-Kennung* dient als letzte Instanz zur Entscheidungsfindung für den Algorithmus.

4.5.3 Funktion 802.1AS einschalten

Die Funktion *802.1AS* und die Funktion *PTP* können nicht gleichzeitig im Gerät eingeschaltet sein.

In der Voreinstellung ist die Funktion *802.1AS* ausgeschaltet. Durch Einschalten der Funktion *802.1AS* können die synchronisierbaren Geräte innerhalb derselben *PTP-Domäne* die Zeit aufeinander abstimmen.

Führen Sie die folgenden Schritte auf jedem Gerät in derselben *PTP-Domäne* aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > 802.1AS > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *802.1AS* global ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > 802.1AS > Port*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *802.1AS* für *Instance 0* ein.
  Wählen Sie die Registerkarte *Instance 0*.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *802.1AS* auf dem Interface ein.
  Markieren Sie für das gewünschte Interface das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dot1as operation enable`	Funktion *802.1AS* global einschalten.
`dot1as instance 0 operation enable`	Funktion *802.1AS* für *Instance 0* einschalten.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`dot1as instance 0 operation enable`	Funktion *802.1AS* auf Interface `1/1` für *Instance 0* einschalten.
`show dot1as data-port-set instance 0 port 1/1`	Zustand von *Instance 0* auf Interface `1/1` prüfen.
`show dot1as current instance 0`	Zustand von *Instance 0* prüfen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern" auf Seite 109.

4.5.4 Funktion 802.1AS global ausschalten

Wenn Sie die Funktion *802.1AS* global ausschalten, schalten Sie die Zeitsynchronisierung für beide Instanzen sowie für die ihnen zugewiesenen Ports aus. Dadurch wird die Zeitsynchronisierung auf Instanz- und Port-Ebene ausgeschaltet, und zwar auch dann, wenn die Funktion *802.1AS* auf den Instanzen und auf den einzelnen Ports eingeschaltet bleibt.

Führen Sie die folgenden Schritte auf jedem Gerät in derselben *PTP-Domäne* aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > 802.1AS > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *802.1AS* global aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dot1as operation disable`	Funktion *802.1AS* global ausschalten.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern" auf Seite 109.

4.5.5 Funktion 802.1AS für eine Instanz ausschalten

Für eine Instanz schalten Sie die Funktion *802.1AS* zum Beispiel in folgenden Situationen aus:
- um die Zeitsynchronisierung für die Ports, die der betreffenden Instanz zugewiesen sind, auf einmal auszuschalten
- um einen Port aus einer Instanz einer anderen Instanz zuzuweisen
- um die Netzlast zu reduzieren, die bei der Übertragung der Synchronisierungsnachrichten entsteht

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > 802.1AS > Port*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *802.1AS* für *Instance 0* aus.
  Wählen Sie die Registerkarte *Instance 0*.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `Aus`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dot1as instance 0 operation disable`	Funktion *802.1AS* für *Instance 0* ausschalten.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern" auf Seite 109.

4.5.6 Funktion 802.1AS auf einem Port ausschalten

Für einen einzelnen Port schalten Sie die Funktion *802.1AS* zum Beispiel in folgenden Situationen aus:
- Wenn der Port mit einem Gerät verbunden ist, das nicht synchronisierbar ist und dementsprechend keine Zeitsynchronisierung erfordert.
- Wenn Sie den Port einer anderen Instanz zuweisen. Bevor Sie einen Port einer anderen Instanz zuweisen, empfehlen wir, die Funktion *802.1AS* auf dem Port auszuschalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Zeit > 802.1AS > Port*.
  Wählen Sie die Registerkarte *Instance 0*.
- ☐ Deaktivieren Sie die Funktion *802.1AS* auf Interface `1/1`.
  Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Aktiv* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`dot1as instance 0 operation disable`	Die Funktion *802.1AS* auf Interface `1/1` für *Instance 0* ausschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern” auf Seite 109.

5 Konfigurationsprofile verwalten

Wenn Sie die Einstellungen des Geräts im laufenden Betrieb ändern, dann speichert das Gerät diese Änderungen im flüchtigen Speicher (*RAM*). Nach einem Neustart sind diese Einstellungen verloren.

Damit die Änderungen einen Neustart überdauern, ermöglicht Ihnen das Gerät, die Einstellungen in einem Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) zu speichern. Um gegebenenfalls schnell auf andere Einstellungen umzuschalten, bietet der permanente Speicher Platz für mehrere Konfigurationsprofile.

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann speichert das Gerät automatisch eine Kopie des Konfigurationsprofils im externen Speicher (*ENVM*). Sie können diese Funktion ausschalten.

5.1 Geänderte Einstellungen erkennen

Das Gerät speichert die während des Betriebs geänderten Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*). Das Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) bleibt dabei so lange unverändert, bis Sie die geänderten Einstellungen explizit speichern. Bis dahin unterscheiden sich die Konfigurationsprofile im flüchtigen und im permanenten Speicher. Das Gerät unterstützt Sie dabei, geänderte Einstellungen zu erkennen.

5.1.1 Flüchtiger Speicher (RAM) und nichtflüchtiger Speicher (NVM)

Sie können erkennen, ob die Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*) von den Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Prüfen Sie das Banner der grafischen Benutzeroberfläche:
  - Wenn das Symbol **!** sichtbar ist, weichen die Einstellungen voneinander ab.
  - Wenn kein Symbol **!** sichtbar ist, stimmen die Einstellungen überein.

oder:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Prüfen Sie den Zustand des Kontrollkästchens im Rahmen *Information*:
  - Wenn das Kontrollkästchen markiert ist, stimmen die Einstellungen überein.
  - Wenn das Kontrollkästchen nicht markiert ist, weichen die Einstellungen voneinander ab.

```
show config status

Configuration Storage sync State
--------------------------------
running-config to NV.......................out of sync
...
```

5.1.2 Externer Speicher (ACA) und nichtflüchtiger Speicher (NVM)

Sie können erkennen, ob die Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils (ACA) im externen Speicher von den Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Prüfen Sie den Zustand des Kontrollkästchens im Rahmen *Information*:
  - Wenn das Kontrollkästchen markiert ist, stimmen die Einstellungen überein.
  - Wenn das Kontrollkästchen nicht markiert ist, weichen die Einstellungen voneinander ab.

```
show config status

Configuration Storage sync State
--------------------------------
...
NV to ACA..................................out of sync
...
```

5.2 Einstellungen speichern

5.2.1 Konfigurationsprofil im Gerät speichern

Wenn Sie die Einstellungen des Geräts im laufenden Betrieb ändern, dann speichert das Gerät diese Änderungen im flüchtigen Speicher (`RAM`). Damit die Änderungen einen Neustart überdauern, speichern Sie das Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*`NVM`*).

Konfigurationsprofil speichern

Das Gerät speichert die Einstellungen im „ausgewählten“ Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*`NVM`*).

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Vergewissern Sie sich, dass das gewünschte Konfigurationsprofil „ausgewählt“ ist. Das „ausgewählte“ Konfigurationsprofil erkennen Sie daran, dass in Spalte *Ausgewählt* das Kontrollkästchen markiert ist.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche 💾.

`show config profiles nvm`	Die im permanenten Speicher (`nvm`) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

Einstellungen in Konfigurationsprofil kopieren

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die im flüchtigen Speicher (`RAM`) gespeicherten Einstellungen anstatt im „ausgewählten“ Konfigurationsprofil in ein anderes Konfigurationsprofil zu kopieren. Auf diese Weise fügt das Gerät im permanenten Speicher (*`NVM`*) ein Konfigurationsprofil hinzu oder überschreibt ein vorhandenes.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Speichern unter...*. Der Dialog zeigt das Fenster *Speichern unter...*.
- ☐ Passen Sie im Feld *Name* die Bezeichnung des Konfigurationsprofils an. Wenn Sie die vorgeschlagene Bezeichnung beibehalten, überschreibt das Gerät ein vorhandenes, namensgleiches Konfigurationsprofil.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Das neue Konfigurationsprofil ist als „ausgewählt“ gekennzeichnet.

`show config profiles nvm`	Die im permanenten Speicher (`nvm`) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy config running-config nvm profile <string>`	Aktuelle Einstellungen im Konfigurationsprofil mit der Bezeichnung `<string>` im permanenten Speicher (`nvm`) speichern. Wenn vorhanden, überschreibt das Gerät ein namensgleiches Konfigurationsprofil. Das neue Konfigurationsprofil ist als „ausgewählt“ gekennzeichnet.

Konfigurationsprofil auswählen

Wenn der permanente Speicher (*NVM*) mehrere Konfigurationsprofile enthält, haben Sie die Möglichkeit, dort ein beliebiges Konfigurationsprofil auszuwählen. Das Gerät speichert die Einstellungen im „ausgewählten“ Konfigurationsprofil. Das Gerät lädt die Einstellungen des „ausgewählten“ Konfigurationsprofils beim Systemstart in den flüchtigen Speicher (`RAM`).

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.

Die Tabelle zeigt die im Gerät vorhandenen Konfigurationsprofile. Das „ausgewählte“ Konfigurationsprofil erkennen Sie daran, dass in Spalte *Ausgewählt* das Kontrollkästchen markiert ist.

- ☐ Wählen Sie die Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils, das im permanenten Speicher (*NVM*) gespeichert ist.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Auswählen*.

In Spalte *Ausgewählt* ist jetzt das Kontrollkästchen des Konfigurationsprofils `markiert`.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show config profiles nvm`	Die im permanenten Speicher (`nvm`) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`config profile select nvm 1`	Konfigurationsprofil auswählen. Orientieren Sie sich am nebenstehenden Namen des Konfigurationsprofils.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

5.2.2 Konfigurationsprofil im externen Speicher speichern

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist und Sie ein Konfigurationsprofil speichern, speichert das Gerät automatisch eine Kopie im *Ausgewählter externer Speicher*. In der Voreinstellung ist die Funktion eingeschaltet. Sie können diese Funktion ausschalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*.
- ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern*, damit das Gerät beim Speichern automatisch eine Kopie im externen Speicher speichert.
- ☐ Um die Funktion zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`config envm config-save sd` `config envm config-save usb`	Funktion einschalten. Beim Speichern eines Konfigurationsprofils speichert das Gerät eine Kopie im externen Speicher. *sd* = Externer SD-Speicher *usb* = Externer USB-Speicher
`no config envm config-save sd` `no config envm config-save usb`	Funktion ausschalten. Das Gerät speichert keine Kopie im externen Speicher. *sd* = Externer SD-Speicher *usb* = Externer USB-Speicher
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

5.2.3 Konfigurationsprofil auf einem Remote-Server sichern

Das Gerät ermöglicht Ihnen, eine Kopie des Konfigurationsprofils automatisch auf einem Remote-Server zu sichern. Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion vor dem Speichern des Konfigurationsprofils aktivieren.

Nach dem Speichern des Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) sendet das Gerät eine Kopie an die festgelegte Adresse.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
  Führen Sie im Rahmen *Sichere Konfiguration auf Remote-Server beim Speichern* die folgenden Schritte aus:
- ☐ Legen Sie im Rahmen *URL* den Server sowie Pfad und Dateinamen des kopierten Konfigurationsprofils fest.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Zugangsdaten setzen*.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Anmeldeinformationen*.

- ☐ Geben Sie die Anmeldedaten ein, die für die Authentifizierung auf dem Remote-Server erforderlich sind.
- ☐ Schalten Sie die Funktion in der Optionsliste *Funktion* ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show config remote-backup`	Status der Funktion prüfen.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`config remote-backup destination {URL}`	Ziel-URL für das kopierte Konfigurationsprofil eingeben (max. 128 Zeichen).
`config remote-backup username {username}`	Benutzernamen eingeben für die Authentifizierung auf dem Remote-Server (max. 128 Zeichen).
`config remote-backup password {password}`	Benutzernamen für die Authentifizierung auf dem Remote-Server eingeben (max. 128 Zeichen).
`config remote-backup operation`	Funktion einschalten.

Wenn die Übertragung zum Remote-Server scheitert, dann protokolliert das Gerät dieses Ereignis im System Log.

5.2.4 Konfigurationsprofil exportieren

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein Konfigurationsprofil als XML-Datei auf einem Server zu speichern. Wenn Sie die grafische Benutzeroberfläche verwenden, dann haben Sie die Möglichkeit, die XML-Datei direkt auf Ihrem PC zu speichern.

Voraussetzungen:
- Um die Datei auf einem Server zu speichern, benötigen Sie einen im Netz verfügbaren Server.
- Um die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server zu speichern, benötigen Sie zusätzlich Benutzername und Passwort für den Zugriff auf diesen Server.
- Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server dem Gerät bekannt zu machen, bevor das Gerät zum ersten Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Wählen Sie die Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils.

Exportieren Sie das Konfigurationsprofil auf Ihren PC. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Klicken Sie den Link in Spalte *Profilname*.
  Das Konfigurationsprofil wird heruntergeladen und als XML-Datei auf ihrem PC gespeichert.

Exportieren Sie das Konfigurationsprofil auf einen Remote-Server. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Exportieren...*.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Exportieren...*.
- Legen Sie im Feld *URL* die URL der Datei auf dem Remote-Server fest.
  - Um die Datei auf einem FTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
    `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Dateiname>`
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  - Um die Datei auf einem TFTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
    `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  - Um die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in einer der folgenden Formen fest:
    `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server dem Gerät bekannt zu machen, bevor das Gerät zum ersten Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.
    Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* zeigt das Gerät das Fenster *Anmeldeinformationen*. Geben Sie dort *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  Das Konfigurationsprofil ist jetzt als XML-Datei am festgelegten Ort gespeichert.

`show config profiles nvm`	Die im permanenten Speicher (`nvm`) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy config running-config remote tftp:// <IP_address>/ <path>/<file_name>`	Aktuelle Einstellungen auf einem TFTP-Server speichern. Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
`copy config nvm remote sftp:// <user_name>:<password>@<IP_address>/ <path>/<file_name>`	Das „ausgewählte" Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (`nvm`) auf einem SFTP-Server speichern.
`copy config nvm profile config3 remote tftp://<IP_address>/ <path>/ <file_name>`	Das Konfigurationsprofil `config3` im permanenten Speicher (`nvm`) auf einem TFTP-Server speichern. Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
`copy config nvm profile config3 remote ftp://<IP_address>[:port]/<path>/ <file_name>`	Das Konfigurationsprofil `config3` im permanenten Speicher (`nvm`) auf einem FTP-Server speichern. Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.

5.3 Einstellungen laden

Wenn Sie mehrere Konfigurationsprofile im Speicher hinterlegen, haben Sie die Möglichkeit, ein anderes Konfigurationsprofil zu laden.

5.3.1 Konfigurationsprofil aktivieren

Der permanente Speicher des Geräts kann mehrere Konfigurationsprofile enthalten. Wenn Sie ein im permanenten Speicher (*NVM*) hinterlegtes Konfigurationsprofil aktivieren, dann verändern Sie die Einstellungen des Geräts unmittelbar. Das Gerät benötigt keinen Neustart.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Wählen Sie die Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Aktivieren*.

Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher (`RAM`) und trennt die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des Konfigurationsprofils.

- ☐ Laden Sie die grafische Benutzeroberfläche neu.
- ☐ Melden Sie sich erneut an.

In Spalte *Ausgewählt* ist das Kontrollkästchen des zuvor aktivierten Konfigurationsprofils `markiert`.

`show config profiles nvm`	Die im permanenten Speicher (`nvm`) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy config nvm profile  config3 running-config`	Einstellungen des Konfigurationsprofils `config3` im permanenten Speicher (`nvm`) anwenden. Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher und trennt die Verbindung zum Command Line Interface. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des Konfigurationsprofils `config3`.

5.3.2 Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher laden

Wenn der externe Speicher angeschlossen ist, dann lädt das Gerät beim Systemstart automatisch ein Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher. Das Gerät ermöglicht Ihnen, diese Einstellungen wieder in einem Konfigurationsprofil im permanenten Speicher zu speichern.

Wenn der externe Speicher das Konfigurationsprofil eines baugleichen Geräts enthält, haben Sie die Möglichkeit, auf diese Weise die Einstellungen von einem Gerät in ein anderes zu übertragen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Vergewissern Sie sich, dass das Gerät beim Systemstart ein Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher lädt.
  In der Voreinstellung ist die Funktion eingeschaltet. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, schalten Sie sie wie folgt wieder ein:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*.
- ☐ Markieren Sie in Spalte *Konfigurations-Priorität* den Wert `erste`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`config envm load-priority sd first`	Funktion einschalten. Beim Systemstart lädt das Gerät ein Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher. *sd* = Externer SD-Speicher
`config envm load-priority usb first`	Funktion einschalten. Beim Systemstart lädt das Gerät ein Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher. *usb* = Externer USB-Speicher
`show config envm settings`	Einstellungen des externen Speichers (`envm`) anzeigen.

```
Type   Status      Auto Update Save Config Config Load Prio
------ ----------- ----------- ----------- ----------------
sd     ok          [x]         [x]         second
usb    ok          [x]         [x]         first
```

`save`	Die Einstellungen in einem Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) des Geräts speichern.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit dem Command Line Interface die Einstellungen aus dem externen Speicher in den permanenten Speicher (*NVM*) zu kopieren.

`show config profiles nvm`	Die im permanenten Speicher (`nvm`) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy config envm profile config3 nvm`	Das Konfigurationsprofil `config3` aus dem externen Speicher (`envm`) in den permanenten Speicher (`nvm`) kopieren.

Während des Systemstarts kann das Gerät außerdem automatisch ein Konfigurationsprofil aus einer Skriptdatei laden.

Voraussetzungen:
- Vergewissern Sie sich, dass der externe Speicher angeschlossen ist, bevor Sie das Gerät starten.
- Das Root-Verzeichnis des externen Speichers enthält eine Textdatei `startup.txt` mit dem Inhalt `script=<Dateiname>`. Der Platzhalter `<Dateiname>` repräsentiert die Skriptdatei, die das Gerät während des Systemstarts ausführt.
- Das Root-Verzeichnis des externen Speichers enthält die Skript-Datei. Sie haben die Möglichkeit, das Skript unter einem benutzerdefinierten Namen zu speichern. Speichern Sie die Datei mit der Dateiendung `.cli`.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich, dass das im externen Speicher gespeicherte Skript nicht leer ist. Wenn das Skript leer ist, dann lädt das Gerät gemäß den Einstellungen der Konfigurations-Priorität das nächste Konfigurationsprofil.

Nach Anwenden des Skripts speichert das Gerät das Konfigurationsprofil aus der Skriptdatei automatisch als XML-Datei im externen Speicher. Sie haben die Möglichkeit, diese Funktion auszuschalten, wenn Sie den betreffenden Befehl in die Skriptdatei einfügen:

☐ `no config envm config-save sd`
Das Gerät speichert keine Kopie im externen SD-Speicher.

☐ `no config envm config-save usb`
Das Gerät speichert keine Kopie im externen USB-Speicher.

Enthält die Skriptdatei einen falschen Befehl, wendet das Gerät diesen Befehl während des Systemstarts nicht an. Das Gerät protokolliert das Ereignis im System-Log.

5.3.3 Konfigurationsprofil importieren

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein als XML-Datei gespeichertes Konfigurationsprofil von einem Server zu importieren. Wenn Sie die grafische Benutzeroberfläche verwenden, dann können Sie die XML-Datei direkt von Ihrem PC importieren.

Voraussetzungen:
- Um eine Datei von einem Server zu importieren, benötigen Sie einen im Netz verfügbaren Server.
- Um eine Datei von einem SCP- oder SFTP-Server zu importieren, benötigen Sie zusätzlich Benutzername und Passwort für den Zugriff auf diesen Server.
- Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server dem Gerät bekannt zu machen, bevor das Gerät zum ersten Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- Klicken Sie die Schaltfläche ☰ und dann den Eintrag *Importieren...*.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Importieren...*.
- Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Select source* den Speicherort aus, von dem das Gerät das Konfigurationsprofil importiert.
  - `PC/URL`
    Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil vom lokalen PC oder von einem Remote-Server.
  - `Externer Speicher`
    Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil aus dem ausgewählten externen Speicher.

Importieren Sie das Konfigurationsprofil vom lokalen PC oder von einem Remote-Server. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Importieren Sie das Konfigurationsprofil.
  - Wenn sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk befindet, dann ziehen Sie die Datei in den ⬆-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
  - Wenn sich die Datei auf einem FTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
    `ftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Dateiname>`
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  - Wenn sich die Datei auf einem TFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in der folgenden Form fest:
    `tftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
  - Wenn sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in einer der folgenden Formen fest:
    `scp://` oder `sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Nach Klicken der Schaltfläche *Start* zeigt das Gerät das Fenster *Anmeldeinformationen*. Geben Sie dort *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.
    `scp://` oder `sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>`
    Denken Sie daran, den SCP- oder SFTP-Server dem Gerät bekannt zu machen, bevor das Gerät zum ersten Mal auf den Server zugreift. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.
- Legen Sie im Rahmen *Ziel* fest, wo das Gerät das importierte Konfigurationsprofil speichert.
  - Legen Sie im Feld *Profilname* den Namen fest, unter dem das Gerät das Konfigurationsprofil speichert.
  - Legen Sie im Feld *Speicherort* den Speicherort für das Konfigurationsprofil fest.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Das Gerät kopiert das Konfigurationsprofil in den festgelegten Speicher.

Wenn Sie im Rahmen *Ziel* den Wert `ram` festgelegt haben, dann trennt das Gerät die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche und verwendet sofort die Einstellungen.

Importieren Sie das Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Import profile from external memory* in der Dropdown-Liste *Profilname* den Namen des zu importierenden Konfigurationsprofils.
  Voraussetzung ist, dass der externe Speicher ein exportiertes Konfigurationsprofil enthält.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Ziel* fest, wo das Gerät das importierte Konfigurationsprofil speichert.
  - ☐ Legen Sie im Feld *Profilname* den Namen fest, unter dem das Gerät das Konfigurationsprofil speichert.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Das Gerät kopiert das Konfigurationsprofil in den permanenten Speicher (*NVM*) des Geräts.

Wenn Sie im Rahmen *Ziel* den Wert `ram` festgelegt haben, dann trennt das Gerät die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche und verwendet sofort die Einstellungen.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy config remote ftp://<IP_address>[:port]/<path>/<file_name> running-config`	Einstellungen des Konfigurationsprofils, das auf einem FTP-Server gespeichert ist, importieren und aktivieren. Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen. Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher und trennt die Verbindung zum Command Line Interface. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des importierten Konfigurationsprofils.
`copy config remote tftp://<IP_address>/<path>/<file_name> running-config`	Einstellungen des Konfigurationsprofils, das auf einem TFTP-Server gespeichert ist, importieren und aktivieren. Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen. Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher und trennt die Verbindung zum Command Line Interface. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des importierten Konfigurationsprofils.
`copy config remote sftp://<user name>:<password>@<IP_address>/<path>/<file_name> running-config`	Einstellungen des Konfigurationsprofils, das auf einem SFTP-Server gespeichert ist, importieren und aktivieren. Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher und trennt die Verbindung zum Command Line Interface. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des importierten Konfigurationsprofils.
`copy config remote ftp://<IP_address>[:port]/<path>/<file_name> nvm profile config3`	Einstellungen des auf einem FTP-Server gespeicherten Konfigurationsprofils importieren und die Einstellungen im Konfigurationsprofil `config3` im permanenten Speicher (`nvm`) speichern. Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.
`copy config remote tftp://<IP_address>/<path>/<file_name> nvm profile config3`	Einstellungen des auf einem TFTP-Server gespeicherten Konfigurationsprofils importieren und die Einstellungen im Konfigurationsprofil `config3` im permanenten Speicher (`nvm`) speichern. Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.

Anmerkung:
Wechsel von Classic zu HiOS? Verwenden Sie unser Online-Tool, um Ihre Dateien mit der Gerätekonfiguration zu konvertieren: https://convert.hirschmann.com

5.4 Gerät auf Voreinstellung zurücksetzen

Wenn Sie die Einstellungen im Gerät auf den Lieferzustand zurücksetzen, dann löscht das Gerät die Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher und im permanenten Speicher.

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.

Anschließend startet das Gerät neu und lädt die Werkseinstellungen.

5.4.1 Mit grafischer Benutzeroberfläche oder Command Line Interface

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ☰, anschließend *Auf Lieferzustand zurücksetzen...*.
  Der Dialog zeigt eine Meldung.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Das Gerät löscht die Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher (`RAM`) und im permanenten Speicher (*`NVM`*).

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.

Nach kurzer Zeit startet das Gerät neu und lädt die Werkseinstellungen.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`clear factory`	Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher und im permanenten Speicher löschen. Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile. Nach kurzer Zeit startet das Gerät neu und lädt die Werkseinstellungen.

5.4.2 Mittels System Monitor 1

Voraussetzung:
- Ihr PC ist per Terminal-Kabel mit der seriellen Schnittstelle des Geräts verbunden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Starten Sie das Gerät neu.
- ☐ Um in den System Monitor 1 zu wechseln, drücken Sie die Taste <1> bei Aufforderung während des Neustarts innerhalb von 3 Sekunden.
  Das Gerät zeigt den System Monitor 1.
- ☐ Um aus dem Hauptmenü in das Menü `Manage configurations` zu wechseln, drücken Sie die Taste <4>.
- ☐ Um das Kommando `Clear configs and boot params` auszuführen, drücken Sie die Taste <1>.

- Um die Werkseinstellungen zu laden, drücken Sie die <Enter>-Taste.
  Das Gerät löscht die Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher (RAM) und im permanenten Speicher (*NVM*).
  Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.
- Um in das Hauptmenü zu wechseln, drücken Sie die Taste <q>.
- Um das Gerät mit Werkseinstellungen neuzustarten, drücken Sie die Taste <q>.

6 Geräte-Software aktualisieren

Hirschmann arbeitet ständig an der Verbesserung und Weiterentwicklung der Software. Prüfen Sie regelmäßig, ob ein neuerer Stand der Geräte-Software Ihnen weitere Vorteile bietet. Informationen und Software-Downloads finden Sie auf den Hirschmann-Produktseiten im Internet unter catalog.belden.com.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Geräte-Software zu aktualisieren:
- Laden einer früheren Version der Geräte-Software
- Software-Aktualisierung vom PC
- Software-Aktualisierung von einem Server
- Software-Aktualisierung aus dem externen Speicher

Anmerkung:
Die Einstellungen des Geräts bleiben erhalten, nachdem Sie die Geräte-Software aktualisiert haben.

Die Version der installierten Geräte-Software sehen Sie im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche.

Um die Version der installierten Geräte-Software anzuzeigen, wenn Sie bereits beim Management des Geräts angemeldet sind, führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Software*.
Das Feld *Ausgeführte Version* zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show system info`	Systeminformationen anzeigen, wie Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

6.1 Laden einer früheren Version der Geräte-Software

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software durch eine frühere Version zu ersetzen. Nach dem Ersetzen der Geräte-Software bleiben die Grundeinstellungen im Gerät erhalten.

Anmerkung:
Die Einstellungen von Funktionen, die ausschließlich in der neueren Geräte-Software-Version zur Verfügung stehen, gehen verloren.

6.2 Software-Aktualisierung vom PC

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software zu aktualisieren, wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software auf einem Datenträger gespeichert ist, den Sie von Ihrem PC aus erreichen.

Um während der Software-Aktualisierung beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie die Software-Aktualisierung starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* festlegen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Navigieren Sie in das Verzeichnis, in welchem das Image der Geräte-Software gespeichert ist.
- Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Software*.
- Ziehen Sie die Datei in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Starten Sie die Software-Aktualisierung. Klicken Sie dazu die Schaltfläche *Start*.
  - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
  - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
    Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Erfolgsmeldung. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

6.3 Software-Aktualisierung von einem Server

Das Gerät ermöglicht Ihnen, seine Software zu aktualisieren, wenn Sie Zugriff auf einen Server haben, auf dem ein passendes Image der Geräte-Software gespeichert ist.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Geräte-Software zu aktualisieren:
- Software-Aktualisierung von einem FTP-Server
- Software-Aktualisierung von einem TFTP-Server
- Software-Aktualisierung von einem SFTP-Server
- Software-Aktualisierung von einem SCP-Server

Um während der Software-Aktualisierung beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie die Software-Aktualisierung starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* festlegen.

6.3.1 Software-Aktualisierung von einem FTP-Server

Diese Option ermöglicht Ihnen, das Image der Geräte-Software von einem FTP-Server aktualisieren.

Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.

Voraussetzung ist, dass dem Benutzerkonto, das Sie zum Ausführen der Aktionen im Gerät verwenden, die Zugriffsrolle `administrator` zugewiesen ist.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Software*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Software-Update*, Feld *URL* den URL zum Image der Geräte-Software in der folgenden Form fest:
  `ftp://Benutzer:Password@IP-Adresse:Port/Pfad/zum/Software_Image.bin`
  Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall geben Sie diese in das *Anmeldeinformationen*-Fenster ein, nachdem Sie auf die Schaltfläche *Start* geklickt haben.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Start*.
  - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
  - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
    Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Information an, dass die Geräte-Software erfolgreich aktualisiert wurde.
    Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

```
enable
```

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

```
copy firmware remote ftp://
user:password@10.0.1.159:21/path/to/
software_image.bin system
```

Übertragen des Images der Geräte-Software von einem FTP-Server in den Flash-Speicher des Geräts.

- `copy firmware remote`
  Übertragen des Images der Geräte-Software von einem entfernten Standort.
- `ftp://user:password@10.0.1.159:21/path/to/software_image.bin`
  URL des FTP-Servers, auf dem das Image der Geräte-Software gespeichert ist.
  Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall fordert das Gerät Sie auf, die fehlenden Informationen nachträglich einzugeben.
  - `ftp://`
    Protokoll für die Dateiübertragung
  - `user`
    Name des Benutzerkontos auf dem FTP-Server
  - `password`
    Passwort für das Benutzerkonto
  - `10.0.1.159`
    IP-Adresse des FTP-Servers
  - `21`
    Standard-Port für FTP
  - `/path/to/`
    Der Pfad zum Image der Geräte-Software auf dem FTP-Server
  - `software_image.bin`
    Name des Images der Geräte-Software
- `system`
  Übertragen des kopierten Images der Geräte-Software in den Flash-Speicher.

6.3.2 Software-Aktualisierung von einem TFTP-Server

Diese Option ermöglicht Ihnen, das Image der Geräte-Software von einem TFTP-Server aktualisieren.

Verwenden Sie diese Einstellung nicht, wenn Sie Daten über nicht vertrauenswürdige Netze übertragen.

Voraussetzung ist, dass dem Benutzerkonto, das Sie zum Ausführen der Aktionen im Gerät verwenden, die Zugriffsrolle `administrator` zugewiesen ist.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Software*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Software-Update*, Feld *URL* den URL zum Image der Geräte-Software in der folgenden Form fest:
  `tftp://IP-Adresse/Pfad/zum/Software_Image.bin`
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Start*.
  - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
  - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
    Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Information an, dass die Geräte-Software erfolgreich aktualisiert wurde.
    Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy firmware remote tftp://0.0.1.159/path/to/software_image.bin system`	Übertragen des Images der Geräte-Software von einem TFTP-Server in den Flash-Speicher des Geräts. • `copy firmware remote` Übertragen des Images der Geräte-Software von einem entfernten Standort. • `tftp://10.0.1.159/path/to/software_image.bin` URL des TFTP-Servers, auf dem das Image der Geräte-Software gespeichert ist. – `tftp://` Protokoll für die Dateiübertragung – `10.0.1.159` IP-Adresse des TFTP-Servers – `/path/to/` Der Pfad zum Image der Geräte-Software auf dem TFTP-Server – `software_image.bin` Name des Images der Geräte-Software • `system` Übertragen des kopierten Images der Geräte-Software in den Flash-Speicher.

6.3.3 Software-Aktualisierung von einem SFTP-Server

Diese Option ermöglicht Ihnen, das Image der Geräte-Software von einem SFTP-Server aktualisieren.

Voraussetzungen:
- Dem Benutzerkonto, das Sie zum Ausführen der Aktionen im Gerät verwenden, ist die Zugriffsrolle `administrator` zugewiesen.
- Der SFTP-Server ist dem Gerät bekannt. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Software*.
- Legen Sie im Rahmen *Software-Update*, Feld *URL* den URL zum Image der Geräte-Software in der folgenden Form fest:
  `sftp://Benutzer:Passwort@IP-Adresse/Pfad/zum/Software_Image.bin`
  Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall geben Sie diese in das *Anmeldeinformationen*-Fenster ein, nachdem Sie auf die Schaltfläche *Start* geklickt haben.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Start*.
  - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
  - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
    Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Information an, dass die Geräte-Software erfolgreich aktualisiert wurde.
    Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

`enable`

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

```
copy firmware remote sftp://
user:password@10.0.1.159:21/path/to/
software_image.bin system
```

Übertragen des Images der Geräte-Software von einem SFTP-Server in den Flash-Speicher des Geräts.

- `copy firmware remote`
  Übertragen des Images der Geräte-Software von einem entfernten Standort.
- `sftp://user:password@10.0.1.159:21/path/to/software_image.bin`
  URL des SFTP-Servers, auf dem das Image der Geräte-Software gespeichert ist.
  Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall fordert das Gerät Sie auf, die fehlenden Informationen nachträglich einzugeben.
  - `sftp://`
    Protokoll für die Dateiübertragung
  - `user`
    Name des Benutzerkontos auf dem SFTP-Server
  - `password`
    Passwort für das Benutzerkonto
  - `10.0.1.159`
    IP-Adresse des SFTP-Servers
  - `/path/to/`
    Der Pfad zum Image der Geräte-Software auf dem SFTP-Server
  - `software_image.bin`
    Name des Images der Geräte-Software
- `system`
  Übertragen des kopierten Images der Geräte-Software in den Flash-Speicher.

6.3.4 Software-Aktualisierung von einem SCP-Server

Diese Option ermöglicht Ihnen, das Image der Geräte-Software von einem SCP-Server aktualisieren.

Voraussetzungen:
- Dem Benutzerkonto, das Sie zum Ausführen der Aktionen im Gerät verwenden, ist die Zugriffsrolle `administrator` zugewiesen.
- Der SCP-Server ist dem Gerät bekannt. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > SSH Bekannte Hosts*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Software*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Software-Update*, Feld *URL* den URL zum Image der Geräte-Software in der folgenden Form fest:
  `scp://Benutzer:Passwort@IP-Adresse/Pfad/zum/Software_Image.bin`
  Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall geben Sie diese in das *Anmeldeinformationen*-Fenster ein, nachdem Sie auf die Schaltfläche *Start* geklickt haben.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Start*.
  - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
  - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
    Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Information an, dass die Geräte-Software erfolgreich aktualisiert wurde.
    Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

```
enable
```

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

```
copy firmware remote scp://
user:password@10.0.1.159:21/path/to/
software_image.bin system
```

Übertragen des Images der Geräte-Software von einem SCP-Server in den Flash-Speicher des Geräts.

- `copy firmware remote`
  Übertragen des Images der Geräte-Software von einem entfernten Standort.
- `user:password@10.0.1.159:21/path/to/software_image.bin`
  URL des SCP-Servers, auf dem das Image der Geräte-Software gespeichert ist.
  Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall fordert das Gerät Sie auf, die fehlenden Informationen nachträglich einzugeben.
  - `scp://`
    Protokoll für die Dateiübertragung
  - `user`
    Name des Benutzerkontos auf dem SCP-Server
  - `password`
    Passwort für das Benutzerkonto
  - `10.0.1.159`
    IP-Adresse des SCP-Servers
  - `/path/to/`
    Der Pfad zum Image der Geräte-Software auf dem SCP-Server
  - `software_image.bin`
    Name des Images der Geräte-Software
- `system`
  Übertragen des kopierten Images der Geräte-Software in den Flash-Speicher.

6.4 Software-Aktualisierung aus dem externen Speicher

6.4.1 Manuell – durch den Administrator initiiert

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software zu aktualisieren, wenn auf dem ausgewählten externen Speicher ein geeignetes Image der Geräte-Software gespeichert ist.

Um während der Software-Aktualisierung beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie die Software-Aktualisierung starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* festlegen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- ☐ Vergewissern Sie sich, dass im Rahmen *Externer Speicher* der betreffende externe Speicher in der Dropdown-Liste *Ausgewählter externer Speicher* ausgewählt ist.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Software*.
- ☐ Markieren Sie die Tabellenzeile, für welche die Spalte *Datei Ort* den Wert `sd-card` oder `usb` zeigt.
- ☐ Starten Sie die Software-Aktualisierung. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ⬆ .
  - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
  - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
    Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Erfolgsmeldung. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

6.4.2 Automatisch – durch das Gerät initiiert

Wenn sich folgende Dateien im externen Speicher befinden, aktualisiert das Gerät beim Systemstart die Geräte-Software automatisch:

- das Image der Geräte-Software
- eine Textdatei `startup.txt` mit dem Inhalt `autoUpdate=<Dateiname_des_Software-Images>.bin`

Voraussetzung ist, dass im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Automatisches Software-Update* markiert ist. Dies ist die Voreinstellung im Gerät.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Übertragen Sie das neue Image der Geräte-Software in das Hauptverzeichnis des externen Speichers. Verwenden Sie ausschließlich ein für das Gerät bestimmtes Image der Geräte-Software.
- ☐ Erstellen Sie eine Textdatei mit dem Namen `startup.txt` im Hauptverzeichnis des externen Speichers.
- ☐ Öffnen Sie die Datei `startup.txt` im Texteditor und fügen Sie folgende Zeile ein: `autoUpdate=<Dateiname_des_Software-Images>.bin`
- ☐ Installieren Sie den externen Speicher im Gerät.

- Starten Sie das Gerät neu.
  Während des Boot-Vorgangs prüft das Gerät automatisch folgende Kriterien:
  - Ist ein externer Speicher angeschlossen?
  - Befindet sich im Hauptverzeichnis des externen Speichers eine Datei `startup.txt`?
  - Existiert das Image der Geräte-Software, welches in der Datei `startup.txt` festgelegt ist?
  - Ist die Version des Images der Geräte-Software jünger als die Geräte-Software, die das Gerät gegenwärtig verwendet?

  Wenn die Kriterien erfüllt sind, startet das Gerät die Aktualisierung.
  Die gegenwärtig ausgeführte Geräte-Software kopiert das Gerät in den Backup-Bereich.
  Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, startet das Gerät selbstständig neu und lädt die neue Version der Geräte-Software.
- Kontrollieren Sie das Ergebnis der Aktualisierung. Die Log-Datei im Dialog *Diagnose > Bericht >* System-Log enthält eine der folgenden Meldungen:
  - `S_watson_AUTOMATIC_SWUPDATE_SUCCESS`
    Software-Aktualisierung erfolgreich beendet
  - `S_watson_AUTOMATIC_SWUPDATE_ABORTED`
    Software-Aktualisierung abgebrochen
  - `S_watson_AUTOMATIC_SWUPDATE_ABORTED_WRONG_FILE`
    Software-Aktualisierung aufgrund eines falschen Images der Geräte-Software abgebrochen
  - `S_watson_AUTOMATIC_SWUPDATE_ABORTED_SAVING_FILE`
    Software-Aktualisierung abgebrochen, weil das Gerät das Image der Geräte-Software nicht gespeichert hat.

7 Ports konfigurieren

Folgende Funktionen für die Port-Konfiguration stehen zur Verfügung:
- Port ein-/ausschalten
- Betriebsart wählen

7.1 Port ein-/ausschalten

In der Voreinstellung ist jeder Port eingeschaltet. Um die Zugriffssicherheit zu erhöhen, deaktivieren Sie Ports, die nicht angeschlossen sind. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Um einen Port einzuschalten, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Port an*.
- ☐ Um einen Port auszuschalten, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Port an* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`no shutdown`	Das Interface einschalten.

7.2 Betriebsart wählen

In der Voreinstellung befinden sich die Ports im Betriebsmodus *Autoneg.*.

Anmerkung:
Die aktive automatische Konfiguration hat Vorrang vor der manuellen Konfiguration.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Wenn das an diesem Port angeschlossene Gerät eine feste Einstellung voraussetzt, dann führen Sie anschließend die folgenden Schritte aus:
  - ☐ Deaktivieren Sie die Funktion. Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Autoneg.* auf.
  - ☐ Legen Sie in Spalte *Manuelle Konfiguration* die Betriebsart (Übertragungsgeschwindigkeit, Duplexbetrieb) fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`no auto-negotiate`	Modus für die automatische Konfiguration ausschalten.
`speed 100 full`	Port-Geschwindigkeit 100 Mbit/s, Vollduplex festlegen.

8 Unterstützung beim Schutz vor unberechtigtem Zugriff

Das Gerät bietet Ihnen Funktionen, die Ihnen helfen, das Gerät vor unberechtigten Zugriffen zu schützen.

Führen Sie nach dem Einrichten des Geräts die folgenden Schritte aus, um die Möglichkeit eines unbefugten Zugriffs auf das Gerät zu verringern.

- SNMPv1/v2-Community ändern
- Schreibzugriff für SNMPv1/v2 ausschalten
- SNMPv1/v2 ausschalten
- HTTP ausschalten
- Eigenes HTTPS-Zertifikat verwenden
- Eigenen SSH-Schlüssel verwenden
- Telnet ausschalten
- HiDiscovery ausschalten
- Zugriffe auf das Management des Geräts beschränken
- Session-Timeouts anpassen
- Nicht verwendete Module deaktivieren
- SSH-Hosts im Gerät bekannt machen

8.1 SNMPv1/v2-Community ändern

SNMPv1 und SNMPv2 arbeiten unverschlüsselt. Jedes SNMP-Paket enthält die IP-Adresse des Absenders und im Klartext den *Community-Namen*, mit dem der Absender auf das Gerät zugreift. Wenn die Funktion *SNMPv1* und/oder *SNMPv2* eingeschaltet ist, ermöglicht das Gerät jedem, der den *Community-Namen* kennt, den Zugriff auf das Gerät. Behandeln Sie die *Community-Namen* vertraulich.

Voreingestellt sind die *Community-Namen*`public` für *Lesezugriff* und `private` für *Lese- und Schreibzugriff*. Wenn Sie SNMPv1 oder SNMPv2 verwenden, dann ändern Sie den voreingestellten *Community-Namen*. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community*. Der Dialog zeigt die eingerichteten Communitys.
- ☐ Legen Sie für die `Write`-Community in Spalte *Name* den *Community-Namen* fest.
  - Erlaubt sind bis zu 64 alphanumerische Zeichen.
  - Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
  - Legen Sie einen anderen *Community-Namen* fest als für *Lesezugriffe*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`snmp community rw <community name>`	Community für *Lese- und Schreibzugriffe* festlegen.
`show snmp community`	Eingerichtete Communities anzeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

8.2 Schreibzugriff für SNMPv1/v2 ausschalten

Um einen möglichen unbefugten Zugriff auf das Gerät zu beschränken, können Sie den Schreibzugriff für die `Write`-Community deaktivieren, während der *Lesezugriff* aktiviert bleibt. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Deaktivieren Sie den Schreibzugriff für die Community `Write`. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen *SNMP V1/V2 read-only*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`snmp community rw private read-only`	Den Schreibzugriff für die Community deaktivieren.`private`.
`show snmp community`	SNMP-Zugriffsmodus der SNMPv1/v2-Communities anzeigen.

```
SNMP V1/V2 community     Access mode
--------------------     -----------
public                   read-only
private                  read-only
```

`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

8.3 SNMPv1/v2 ausschalten

Wenn Sie SNMPv1 oder SNMPv2 benötigen, dann verwenden Sie diese Protokolle ausschließlich in abhörsicheren Umgebungen. SNMPv1 und SNMPv2 verwenden keine Verschlüsselung. Die SNMP-Pakete enthalten die Community im Klartext. Wir empfehlen, im Gerät SNMPv3 zu nutzen und den Zugriff über SNMPv1 und SNMPv2 auszuschalten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SNMP*. Der Dialog zeigt die Einstellungen des SNMP-Servers.
- ☐ Um das Protokoll SNMPv1 zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens *SNMPv1* auf.
- ☐ Um das Protokoll SNMPv2 zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens *SNMPv2* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no snmp access version v1`	Protokoll SNMPv1 deaktivieren.
`no snmp access version v2`	Protokoll SNMPv2 deaktivieren.
`show snmp access`	Einstellungen des SNMP-Servers anzeigen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

8.4 HTTP ausschalten

Der Webserver liefert die grafische Benutzeroberfläche mit dem Protokoll HTTP oder HTTPS aus. HTTP-Verbindungen sind im Gegensatz zu HTTPS-Verbindungen unverschlüsselt.

Per Voreinstellung ist das Protokoll HTTP eingeschaltet. Wenn Sie HTTP ausschalten, ist kein unverschlüsselter Zugriff auf die grafische Benutzeroberfläche mehr möglich. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *HTTP*.
- ☐ Schalten Sie das Protokoll *HTTP* aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no http server`	Protokoll HTTP ausschalten.

Wenn das Protokoll HTTP ausgeschaltet ist, erreichen Sie die grafische Benutzeroberfläche des Geräts ausschließlich über HTTPS. In der Adresszeile des Webbrowsers geben Sie vor der IP-Adresse des Geräts die Zeichenfolge `https://` ein.

Wenn das Protokoll HTTPS ausgeschaltet ist und Sie auch HTTP ausschalten, dann ist die grafische Benutzeroberfläche unerreichbar. Um mit der grafischen Benutzeroberfläche zu arbeiten, schalten Sie den HTTPS-Server mit dem Command Line Interface ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`https server`	Protokoll HTTPS einschalten.

8.5 Telnet ausschalten

Das Gerät ermöglicht Ihnen, über Telnet oder SSH per Fernzugriff auf das Management des Geräts zuzugreifen. Telnet-Verbindungen sind im Gegensatz zu SSH-Verbindungen unverschlüsselt.

Per Voreinstellung ist der Telnet-Server im Gerät eingeschaltet. Wenn Sie Telnet ausschalten, ist kein unverschlüsselter Fernzugriff auf das Command Line Interface mehr möglich. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *Telnet*.
- ☐ Schalten Sie den *Telnet*-Server aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `Aus`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no telnet server`	Telnet-Server ausschalten.

Wenn der *SSH*-Server ausgeschaltet ist und Sie auch den *Telnet*-Server ausschalten, dann ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich. Um per Fernzugriff mit dem Command Line Interface zu arbeiten, schalten Sie SSH ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SSH*.
- ☐ Schalten Sie den *SSH*-Server ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ssh server`	SSH-Server einschalten.

8.6 HiDiscovery-Zugriff ausschalten

HiDiscovery ermöglicht Ihnen, dem Gerät bei der Inbetriebnahme seine IP-Parameter über das Netz zuzuweisen. HiDiscovery kommuniziert unverschlüsselt und ohne Authentifizierung im Management-VLAN.

Wir empfehlen, nach Inbetriebnahme des Geräts HiDiscovery ausschließlich Leserechte zu gewähren oder den HiDiscovery-Zugriff vollständig auszuschalten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global*.
- ☐ Um der HiDiscovery-Software die Schreibrechte zu entziehen, legen Sie im Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2*, Feld *Zugriff* den Wert `read-only` fest.
- ☐ Schalten Sie den HiDiscovery-Zugriff vollständig aus.
  Wählen Sie im Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2* das Optionsfeld `Aus`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network hidiscovery mode read-only`	Der HiDiscovery-Software die Schreibrechte entziehen.
`no network hidiscovery operation`	HiDiscovery-Zugriff ausschalten.

8.7 Zugriffe auf das Management des Geräts beschränken

In der Voreinstellung kann ein jeder von einer beliebigen IP-Adresse und mit einem beliebigen Protokoll auf das Management des Geräts zugreifen. Das Gerät ermöglicht Ihnen, Zugriffe auf das Management des Geräts für ausgewählte Protokolle aus einem bestimmten IP-Adressbereich einzuschränken.

8.7.1 Zugriffe aus einem bestimmten IP-Adressbereich einschränken

Im folgenden Beispiel soll das Gerät ausschließlich aus dem Firmennetz über die grafische Benutzeroberfläche erreichbar sein. Der Administrator soll zusätzlich Fernzugriff per SSH erhalten. Das Firmennetz hat den Adressbereich `192.168.1.0/24` und der Fernzugriff erfolgt aus einem Mobilfunknetz mit dem IP-Adressbereich `109.237.176.0/24`. Das SSH-Anwendungsprogramm kennt den Fingerprint des RSA-Schlüssels.

Tab. 19: Parameter für die IP-Zugriffsbeschränkung

Parameter	Firmennetz	Mobilfunknetz
Netzadresse	`192.168.1.0`	`109.237.176.0`
Netzmaske	`24`	`24`
Gewünschte Protokolle	https, snmp	ssh

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > IP-Zugriffsbeschränkung*.
- ☐ Heben Sie für die Tabellenzeile in Spalte *Aktiv* die Markierung des Kontrollkästchens auf. Dieser Eintrag ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Gerät von jeder beliebigen IP-Adresse und über sämtliche unterstützten Protokolle.

Adressbereich des Firmennetzes:

- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .
- ☐ Legen Sie den Adressbereich des Firmennetzes in Spalte *IP-Adressbereich* fest: `192.168.1.0/24`
- ☐ Deaktivieren Sie für den Adressbereich des Firmennetzes die unerwünschten Protokolle. Die Kontrollkästchen in den Feldern *HTTPS*, *SNMP* und *Aktiv* bleiben markiert.

Adressbereich des Mobilfunknetzes:

- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .
- ☐ Legen Sie den Adressbereich des Mobilfunknetzes in Spalte *IP-Adressbereich* fest: `109.237.176.0/24`
- ☐ Deaktivieren Sie für den Adressbereich des Mobilfunknetzes die unerwünschten Protokolle. Die Kontrollkästchen in den Feldern *SSH* und *Aktiv* bleiben markiert.

Anmerkung:
Bevor Sie die Zugriffsbeschränkung einschalten, vergewissern Sie sich, dass die Tabelle mindestens eine aktive Regel enthält, welche Ihnen Zugriff auf das Management des Geräts gewährt. Andernfalls ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

- ☐ Schalten Sie die Zugriffsbeschränkung ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show network management access global`	Zeigen, ob die Zugriffsbeschränkung eingeschaltet oder ausgeschaltet ist.
`show network management access rules`	Eingerichtete Einträge anzeigen.
`no network management access operation`	IP-Zugriffsbeschränkung ausschalten.
`network management access add 2`	Eine Regel mit Index 2 für den Adressbereich des Firmennetzes hinzufügen.
`network management access modify 2 ip 192.168.1.0`	IP-Adresse des Firmennetzes festlegen.
`network management access modify 2 mask 24`	Netzmaske des Firmennetzes festlegen.
`network management access modify 2 ssh disable`	SSH für den Adressbereich des Firmennetzes deaktivieren. Schritt für jedes unerwünschte Protokoll wiederholen.
`network management access add 3`	Eine Regel mit Index 3 für den Adressbereich des Mobilfunknetzes hinzufügen.
`network management access modify 3 ip 109.237.176.0`	IP-Adresse des Mobilfunknetzes festlegen.
`network management access modify 3 mask 24`	Netzmaske des Mobilfunknetzes festlegen.
`network management access modify 3 snmp disable`	SNMP für den Adressbereich des Mobilfunknetzes deaktivieren. Schritt für jedes unerwünschte Protokoll wiederholen.
`no network management access status 1`	Voreingestellten Eintrag deaktivieren. Dieser Eintrag ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Gerät von jeder beliebigen IP-Adresse und über sämtliche unterstützten Protokolle.
`network management access status 2`	Die Regel mit Index 2 für den Adressbereich des Firmennetzes aktivieren.
`network management access status 3`	Die Regel mit Index 3 für den Adressbereich des Mobilfunknetzes aktivieren.
`show network management access rules`	Eingerichtete Einträge anzeigen.
`network management access operation`	Die Zugriffsbeschränkung einschalten.

8.8 Session-Timeouts anpassen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bei Inaktivität des angemeldeten Benutzers die Sitzung automatisch zu beenden. Das Session-Timeout ist die Zeit der Inaktivität nach der letzten Benutzeraktion.

Ein Session-Timeout können Sie für folgende Anwendungen festlegen:
- Command Line Interface: Sessions über eine SSH-Verbindung
- Command Line Interface: Sessions über eine Telnet-Verbindung
- Command Line Interface: Sessions über die serielle Verbindung
- Grafische Benutzeroberfläche

Timeout im Command Line Interface für Sessions über eine SSH-Verbindung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SSH*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Session Timeout [min]* die Timeout-Zeit in Minuten fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ssh timeout <0..160>`	Timeout-Zeit in Minuten festlegen für Sessions im Command Line Interface über eine SSH-Verbindung.

Timeout im Command Line Interface für Sessions über eine Telnet-Verbindung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *Telnet*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Session Timeout [min]* die Timeout-Zeit in Minuten fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`telnet timeout <0..160>`	Timeout-Zeit in Minuten festlegen für Sessions im Command Line Interface über eine Telnet-Verbindung.

Timeout im Command Line Interface für Sessions über die serielle Verbindung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > CLI*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Timeout serielle Schnittstelle [min]* die Timeout-Zeit in Minuten fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`cli serial-timeout <0..160>`	Timeout-Zeit in Minuten festlegen für Sessions im Command Line Interface über die serielle Verbindung.

Session-Timeout für die grafische Benutzeroberfläche

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* die Timeout-Zeit in Minuten fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network management access web timeout <0..160>`	Timeout-Zeit in Minuten festlegen für Sitzungen mit der grafischen Benutzeroberfläche.

8.9 Nicht verwendete Module deaktivieren

Die Voreinstellungen eines Medienmodul-Steckplatzes ermöglichen den Zugriff auf das Netz. Wenn ein Medienmodul in einen leeren Steckplatz eingesetzt wird, bauen die Ports des Medienmoduls in der Voreinstellung Netzverbindungen auf.

Um unbefugten Netzzugriff zu vermeiden, deaktivieren Sie nicht verwendete Steckplätze. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Module*.
- ☐ Um den Steckplatz zu deaktivieren und Zugriffe auf das Netz zu unterbinden, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens *Aktiv* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

8.10 SSH-Hosts im Gerät bekannt machen

Das Gerät lässt SSH-basierte Verbindungen ausschließlich zu Remote-Servern zu, die dem Gerät bekannt sind. Im Lieferzustand ist kein Remote-Server als bekannter Host auf dem Gerät eingerichtet.

Beim Herunterladen eines Images der Geräte-Software oder beim Importieren eines Konfigurationsprofils von einem SCP- oder SFTP-Server verwenden diese Protokolle eine zugrunde liegende SSH-Verbindung. Für SSH machen Sie die Remote-Server mittels Fingerabdruck des öffentlichen Schlüssels bekannt. Das Gerät prüft die Identität des Remote-Servers, indem es den Fingerprint des öffentlichen Schlüssels, der auf dem Gerät gespeichert ist, mit dem Fingerprint vergleicht, der aus dem öffentlichen Schlüssel berechnet wurde, den der Remote-Server tatsächlich gesendet hat. Wenn der berechnete Fingerprint des öffentlichen Schlüssels nicht mit dem gespeicherten Fingerprint des öffentlichen Schlüssels übereinstimmt, beendet das Gerät die Verbindung.

Sie können den Fingerabdruck des öffentlichen Schlüssels des Remote-Servers und den Schlüsseltyp wie folgt herausfinden:

- Vom Administrator eines bekannten SSH-Servers.
  Nutzen Sie einen vertrauenswürdigen Kanal, um diese Daten zu empfangen.
- Aus der Fehlermeldung nach einem fehlgeschlagenen Software-Update im Dialog *Software*.
  Dies geschieht aufgrund der Nichtübereinstimmung zwischen dem im Gerät gespeicherten Fingerprint des öffentlichen Schlüssels und dem aus dem öffentlichen Schlüssel berechneten Fingerabdruck, den der Remote-Server tatsächlich gesendet hat.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Einstellmöglichkeiten:

- SSH-Known-Hosts-Eintrag hinzufügen
- SSH-Known-Hosts-Eintrag aktualisieren
- SSH-Known-Hosts-Eintrag deaktivieren
- SSH-Known-Hosts-Eintrag löschen

SSH-Known-Hosts-Eintrag hinzufügen

Sie können bis zu 50 Einträge bestehend aus Server-Adresse und Fingerabdruck des öffentlichen Schlüssels einrichten. Wenn auf einem Remote-Server mehrere Schlüssel für unterschiedliche Verschlüsselungsalgorithmen eingerichtet sind, fügen Sie jeden Fingerprint eines öffentlichen Schlüssels als separaten Eintrag hinzu.

Vergewissern Sie sich, dass die Fingerabdrücke der öffentlichen Schlüssel, die Sie auf dem Gerät speichern, aus einer vertrauenswürdigen Quelle stammen, zum Beispiel vom Administrator des SSH-Servers.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie im Feld *Index* den Index-Wert fest. Weisen Sie einen eindeutigen Wert zu.
- ☐ Legen Sie im Feld *Adresse* die IP-Adresse (IPv4 oder IPv6) oder den DNS-Hostnamen des Remote-Servers fest.

- Geben Sie im Feld *Key-Fingerabdruck* den Fingerabdruck des öffentlichen Schlüssels des Remote-Servers ein.
- Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Key-Typ* den Typ des Schlüssels. Dies ist der Algorithmus, den der Administrator des Remote-Servers zur Erzeugung des Server-Schlüsselpaars verwendet hat.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  Das Gerät fügt eine Tabellenzeile hinzu.
  Ab sofort akzeptiert das Gerät das Herstellen einer Verbindung mit dem Remote-Server.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ssh known-hosts add {index} address {ipv4 | ipv6 | dns} key-type {rsa | dsa | ecdsa | ed25519} key-fingerprint {string_base64}`	Einen Eintrag mit Index, Adresse des Remote-Servers, Schlüsseltyp und Fingerabdruck des öffentlichen Schlüssels des Remote-Servers hinzufügen.
`show ssh known-hosts`	Die eingerichteten Einträge anzeigen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern" auf Seite 109.

SSH-Known-Hosts-Eintrag aktualisieren

Wenn sich der öffentliche Schlüssel des Remote-Servers ändert, dann ist in der betreffenden Tabellenzeile die Aktualisierung des Fingerabdrucks erforderlich.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*.
- Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Aktiv* auf.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- Geben Sie in Spalte *Key-Fingerabdruck* den neuen Fingerabdruck des öffentlichen Schlüssels des Remote-Servers ein.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- Um den Eintrag zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ssh known-hosts modify {index} status disable`	Den Eintrag deaktivieren.
`ssh known-hosts modify {index} key-fingerprint {string_base64}`	Den Eintrag mit der von Ihnen eingegebenen Indexnummer verändern.
`ssh known-hosts modify {index} status enable`	Den Eintrag aktivieren.
`show ssh known-hosts {index}`	Den aktualisierten Eintrag prüfen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern" auf Seite 109.

SSH-Known-Hosts-Eintrag deaktivieren

Sie deaktivieren einen Eintrag zum Beispiel dann, wenn der Serverschlüssel aufgrund der Rotation bald ungültig wird.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*.
- ☐ Heben Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Eintrags die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Aktiv* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ssh known-hosts modify {index} status disable`	Den Eintrag mit der von Ihnen eingegebenen Indexnummer deaktivieren.
`show ssh known-hosts {index}`	Prüfen, ob der Eintrag inaktiv ist.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern" auf Seite 109.

SSH-Known-Hosts-Eintrag löschen

Wenn das Gerät einen Remote-Server nicht länger kontaktieren darf oder der öffentliche Schlüssel nicht mehr gültig ist, dann können Sie den betreffenden Eintrag löschen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*.
- ☐ Markieren Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Eintrags das Kontrollkästchen in Spalte *Index*.

  Klicken Sie die Schaltfläche .

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ssh known-hosts delete {index}`	Den Eintrag mit der von Ihnen eingegebenen Indexnummer löschen.
`show ssh known-hosts {index}`	Prüfen, ob der Eintrag gelöscht wurde.

`SSH known hosts information`
`----------`
`No entry.`	

`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, siehe Abschnitt „Konfigurationsprofil speichern” auf Seite 109.

9 Datenverkehr kontrollieren

Das Gerät prüft die zur Weiterleitung bestimmten Datenpakete nach vorgegebenen Regeln. Wenn Datenpakete diesen Regeln entsprechen, leitet das Gerät die Pakete weiter oder blockiert sie. Wenn Datenpakete keinen Regeln entsprechen, blockiert das Gerät die Pakete.

Routing-Ports, denen keine Regeln zugewiesen sind, lassen Pakete passieren. Sobald eine Regel zugewiesen ist, werden zuerst die zugewiesenen Regeln abgearbeitet. Danach wirkt die festgelegte Standard-Aktion des Geräts.

Zur Kontrolle des Datenstroms bietet das Gerät folgende Funktionen:
- Prüfen der Dienstanforderungen (Denial of Service (DoS))
- Verweigern des Zugriffes auf Geräte auf der Grundlage ihrer IP- oder MAC-Adresse (ACL)

Das Gerät beobachtet und überwacht den Datenstrom. Aus den Ergebnissen der Beobachtung und Überwachung sowie aus den Regeln für die Netzsicherheit generiert das Gerät eine sogenannte Zustandstabelle. Anhand dieser Zustandstabelle entscheidet das Gerät, ob es die Daten vermittelt, verwirft oder zurückweist.

Die Datenpakete durchlaufen die Filter-Funktionen des Geräts in folgender Reihenfolge:
- DoS … wenn `permit` oder `accept`, dann weiter zur nächsten Regel
- ACL … wenn `permit` oder `accept`, dann weiter zur nächsten Regel

9.1 Unterstützung beim Schutz vor DoS-Attacken

Denial-of-Service (DoS) ist ein Cyber-Angriff, der darauf abzielt, bestimmte Dienste oder Geräte funktionsunfähig zu machen. Sowohl Angreifer als auch Netzwerkadministratoren können mit der Port-Scan-Methode offene Ports in einem Netzwerk aufspüren, um verwundbare Geräte zu finden. Die Funktion unterstützt Sie beim Schutz des Netzes vor ungültigen oder gefälschten Datenpaketen, die auf bestimmte Dienste oder Geräte abzielen. Sie haben die Möglichkeit, Filter festzulegen, die den Datenstrom zum Schutz vor DoS-Angriffen begrenzen. Die Filter prüfen die empfangenen Datenpakete. Das Gerät verwirft ein Datenpaket, wenn es den Filterkriterien entspricht.

Sie können folgende Optionen festlegen, um das Gerät selbst und andere Geräte im Netz vor DoS-Angriffen zu schützen:
- Filter für TCP- und UDP-Pakete
- Filter für IP-Pakete
- Filter für ICMP-Pakete

Die Filter unterstützen dabei, eine angreifende Station daran zu hindern:
- Dienste und Anwendungen zu entdecken, welche die offenen Ports verwenden
- Aktive Geräte in einem Netz zu entdecken
- Auf sensible Daten in einem Netz zuzugreifen
- aktive Security-Geräte zu entdecken, wie eine Firewall, die in einem Netz verwendet wird

Anmerkung:
Sie können die Filter in beliebiger Weise kombinieren. Wenn Sie mehrere Filter aktivieren, wendet das Gerät die Filter in der Reihenfolge an, in welcher sie in der IP-Tabelle festgelegt sind. Wenn ein eingehendes Datenpaket einem Filter entspricht, verwirft das Gerät das betreffende Datenpaket und beendet die weitere Verarbeitung.

9.1.1 Filter für TCP- und UDP-Pakete

Um gezielt *TCP*- und *UDP*-Pakete zu bearbeiten, bietet Ihnen das Gerät folgende Filter:
- Funktion Null-Scan Filter aktivieren
- Funktion Xmas Filter aktivieren
- Funktion SYN/FIN Filter aktivieren
- Funktion TCP-Offset Schutz aktivieren
- Funktion TCP-SYN Schutz aktivieren
- Funktion L4-Port Schutz aktivieren
- Funktion Min.-Header-Size Filter aktivieren

Funktion Null-Scan Filter aktivieren

Bei der *Null Scan*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:
- Keine *TCP*-Flags sind gesetzt.
- Die *TCP*-Sequenznummer ist 0.

Das Gerät verwendet die Funktion *Null-Scan Filter*, um *TCP*-Datenpakete zu verwerfen, die bösartige Eigenschaften enthalten.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Null-Scan Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Null-Scan Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *Null-Scan Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *Null-Scan Filter*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos tcp-null`	Funktion *Null-Scan Filter* aktivieren.
`no dos tcp-null`	Funktion *Null-Scan Filter* deaktivieren.

Funktion Xmas Filter aktivieren

Bei der *Xmas*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:
- Die *TCP*-Flags *FIN*, *URG* und *PSH* sind gleichzeitig gesetzt.
- Die *TCP*-Sequenznummer ist 0.

Das Gerät verwendet die Funktion *Xmas Filter*, um *TCP*-Datenpakete zu verwerfen, die bösartige Eigenschaften enthalten.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Xmas Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Xmas Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *Xmas Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *Xmas Filter*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos tcp-xmas`	Funktion *Xmas Filter* aktivieren.
`no dos tcp-xmas`	Funktion *Xmas Filter* deaktivieren.

Funktion SYN/FIN Filter aktivieren

Bei der *SYN/FIN*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, bei denen die *TCP*-Flags *SYN* und *FIN* gleichzeitig gesetzt sind. Das Gerät verwendet die Funktion *SYN/FIN Filter*, um empfangene Datenpakete zu verwerfen, in denen die *TCP*-Flags *SYN* und *FIN* gleichzeitig gesetzt sind.

In der Voreinstellung ist die Funktion *SYN/FIN Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *SYN/FIN Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *SYN/FIN Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *SYN/FIN Filter*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos tcp-syn-fin`	Funktion *SYN/FIN Filter* aktivieren.
`no dos tcp-syn-fin`	Funktion *SYN/FIN Filter* deaktivieren.

Funktion TCP-Offset Schutz aktivieren

Bei der *TCP Offset*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, deren Fragment-Offset gleich 1 ist. Der Fragment-Offset ist ein Feld im *IP*-Header, das dabei hilft, die Reihenfolge von Fragmenten in empfangenen Datenpaketen zu identifizieren. Das Gerät verwendet die Funktion *TCP-Offset Schutz*, um eingehende *TCP*-Datenpakete zu verwerfen, deren Fragment-Offset-Feld im *IP*-Header gleich 1 ist.

Anmerkung:
Das Gerät akzeptiert *UDP*- und *ICMP*-Pakete, bei denen das Fragment-Offset-Feld im *IP*-Header gleich 1 ist.

In der Voreinstellung ist die Funktion *TCP-Offset Schutz* ausgeschaltet. Um die Funktion *TCP-Offset Schutz* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *TCP-Offset Schutz*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *TCP-Offset Schutz*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos tcp-offset`	Funktion *TCP-Offset Schutz* aktivieren.
`no dos tcp-offset`	Funktion *TCP-Offset Schutz* deaktivieren.

Funktion TCP-SYN Schutz aktivieren

Bei der *TCP SYN*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, in denen das *TCP*-Flag *SYN* gesetzt ist und bei denen der L4- (Schicht 4-) Quell-Port <1024 ist. Das Gerät verwendet die Funktion *TCP-SYN Schutz*, um eingehende Datenpakete zu verwerfen, in denen das *TCP*-Flag *SYN* gesetzt ist und bei denen der L4- (Schicht 4-) Quell-Port <1024 ist.

In der Voreinstellung ist die Funktion *TCP-SYN Schutz* ausgeschaltet. Um die Funktion *TCP-SYN Schutz* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *TCP-SYN Schutz*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *TCP-SYN Schutz*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos tcp-syn`	Funktion *TCP-SYN Schutz* aktivieren.
`no dos tcp-syn`	Funktion *TCP-SYN Schutz* deaktivieren.

Funktion L4-Port Schutz aktivieren

Eine angreifende Station kann *TCP*- oder *UDP*-Datenpakete senden, bei denen Quell- und Ziel-Port-Nummer identisch sind. Das Gerät verwendet die Funktion *L4-Port Schutz*, um eingehende *TCP*- und *UDP*-Pakete zu verwerfen, bei denen L4-Quell- und Ziel-Port-Nummer identisch sind.

In der Voreinstellung ist die Funktion *L4-Port Schutz* ausgeschaltet. Um die Funktion *L4-Port Schutz* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *L4-Port Schutz*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *L4-Port Schutz*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos l4-port`	Funktion *L4-Port Schutz* aktivieren.
`no dos l4-port`	Funktion *L4-Port Schutz* deaktivieren.

Funktion Min.-Header-Size Filter aktivieren

Die Funktion *Min.-Header-Size Filter* erkennt empfangene Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:

(*IP*-Nutzlastlänge im *IP*-Header - äußere *IP*-Header-Größe) < minimale *TCP*-Header-Größe.

Falls es sich bei dem empfangenen Paket um das erste Fragment handelt, welches das Gerät erkennt, dann verwirft das Gerät das Datenpaket.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Min.-Header-Size Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Min.-Header-Size Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *Min.-Header-Size Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *Min.-Header-Size Filter*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos tcp-min-header`	Funktion *Min.-Header-Size Filter* aktivieren.
`no dos tcp-min-header`	Funktion *Min.-Header-Size Filter* deaktivieren.

9.1.2 Filter für IP-Pakete

Um gezielt *IP*-Pakete zu bearbeiten, bietet Ihnen das Gerät folgende Filter:
- Funktion Land-Attack Filter aktivieren

Funktion Land-Attack Filter aktivieren

Bei der *Land Attack*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, deren Quell- und Ziel-adressen identisch mit der *IP*-Adresse des Empfängers sind. Das Gerät verwendet die Funktion *Land-Attack Filter*, um empfangene Pakete zu verwerfen, deren Quell- und Ziel-Adresse identisch sind.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Land-Attack Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Land-Attack Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *Land-Attack Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *IP* das Kontrollkästchen *Land-Attack Filter*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos ip-land enable`	Funktion *Land-Attack Filter* aktivieren.
`no dos ip-land disable`	Funktion *Land-Attack Filter* deaktivieren.

9.1.3 Filter für ICMP-Pakete

Um gezielt *ICMP*-Pakete zu bearbeiten, bietet Ihnen das Gerät folgende Filter:
- Funktion Fragmentierte Pakete filtern aktivieren
- Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen aktivieren
- Funktion Broadcast-Ping verwerfen aktivieren

Funktion Fragmentierte Pakete filtern aktivieren

Das Gerät verwendet die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern*, um das Netzwerk vor angreifenden Stationen zu schützen, die fragmentierte *ICMP*-Pakete senden. Fragmentierte *ICMP*-Pakete können eine Fehlfunktion des Zielgeräts verursachen, wenn das Zielgerät die fragmentierten *ICMP*-Pakete falsch verarbeitet. Das Gerät verwendet die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern*, um fragmentierte *ICMP*-Pakete zu verwerfen.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern* ausgeschaltet. Um die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern*. Markieren Sie dazu im Rahmen *ICMP* das Kontrollkästchen *Fragmentierte Pakete filtern*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos icmp-fragmented`	Funktion *Fragmentierte Pakete filtern* aktivieren.
`no dos icmp-fragmented`	Funktion *Fragmentierte Pakete filtern* deaktivieren.

Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen aktivieren

Das Gerät verwendet die Funktion *Anhand Paket-Größe verwerfen*, um Datenpakete zu verwerfen, deren Nutzlastgröße die im Feld *Erlaubte Payload-Größe [Byte]* festgelegte Größe überschreitet.

Die Funktion *Anhand Paket-Größe verwerfen* hilft dabei, das Netz vor angreifenden Stationen zu schützen, die *ICMP*-Pakete senden, deren Nutzlastgröße die im Feld *Erlaubte Payload-Größe [Byte]* festgelegte Größe überschreitet.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Anhand Paket-Größe verwerfen* ausgeschaltet. Um die Funktion *Anhand Paket-Größe verwerfen* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *Anhand Paket-Größe verwerfen*. Markieren Sie dazu im Rahmen *ICMP* das Kontrollkästchen *Anhand Paket-Größe verwerfen*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos icmp payload-check`	Funktion *Anhand Paket-Größe verwerfen* aktivieren.
`no dos icmp payload-check`	Funktion *Anhand Paket-Größe verwerfen* deaktivieren.

Funktion Broadcast-Ping verwerfen aktivieren

Die Funktion *Broadcast-Ping verwerfen* hilft beim Schutz des Netzes vor Broadcast-Ping-Attacken, auch bekannt als ICMP Smurf-Attacken. Bei der Broadcast-Ping-Methode flutet der Angreifer ein Zielgerät (das Opfer), indem er eine große Anzahl von *ICMP Echo Request*-Paketen an die IPv4-Broadcast-Adresse sendet. Diese Pakete enthalten eine gefälschte IP-Quelladresse, welche die IP-Adresse des Opfers ist. Stationen, die auf den Broadcast-Ping reagieren, senden ihre Antworten an das Opfer, fluten das Opfer dadurch und verursachen möglicherweise Instabilität.

Das Gerät verwendet die Funktion *Broadcast-Ping verwerfen*, um Broadcast-Pings zu verwerfen.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Broadcast-Ping verwerfen* ausgeschaltet. Um die Funktion *Broadcast-Ping verwerfen* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- ☐ Aktivieren Sie die Funktion *Broadcast-Ping verwerfen*. Markieren Sie dazu im Rahmen *ICMP* das Kontrollkästchen *Broadcast-Ping verwerfen*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dos icmp-smurf-attack`	Funktion *Broadcast-Ping verwerfen* aktivieren.
`no dos icmp-smurf-attack`	Funktion *Broadcast-Ping verwerfen* deaktivieren.

9.2 ACL

In diesem Menü haben Sie die Möglichkeit, die Parameter für die Access-Control-Listen (ACL) einzugeben.

Das Gerät verwendet ACLs, um Datenpakete zu filtern, die es in VLANs oder auf einzelnen oder mehreren Ports empfängt. In einer ACL legen Sie Regeln fest, anhand derer das Gerät Datenpakete filtert. Wenn eine solche Regel auf ein Paket zutrifft, wendet das Gerät die in der Regel festgelegten Aktionen auf das Paket an. Die folgenden Aktionen sind verfügbar:

- zulassen (`permit`)
- verwerfen (`deny`)
- umleiten an einen bestimmten Port (siehe Feld *Redirection-Port*)
- spiegeln (siehe Feld *Mirror-Port*)

Die folgende Liste enthält Kriterien, anhand derer Sie die Datenpakete filtern können:

- Quell- oder Zieladresse eines Pakets (MAC)
- Quell- oder Zieladresse eines Datenpakets (IPv4)
- Typ des übertragenden Protokolls (MAC/IPv4)
- Quell- oder Ziel-Port eines Datenpakets (IPv4)
- Serviceklasse eines Pakets (MAC)
- Zugehörigkeit zu einem bestimmten VLAN (MAC)
- DSCP-Klassifizierung (IPv4)
- ToS-Klassifizierung (IPv4)
- Paket-Fragmentierung (IPv4)

Folgende ACL-Typen können Sie festlegen:

- IP-ACLs für VLANs
- IP-ACLs für Ports
- MAC-ACLs für VLANs
- MAC-ACLs für Ports

Wenn Sie einem Interface eine IP-ACL und eine MAC-ACL zuweisen, wendet das Gerät zuerst die IP-ACL an, um den Datenstrom zu filtern. Nachdem die Pakete durch die IP-ACL gefiltert sind, wendet das Gerät die MAC-ACL-Regeln an. Die Priorität einer ACL und der Index einer Regel sind voneinander unabhängig.

Innerhalb einer ACL verarbeitet das Gerät die Regeln der Reihe nach. Der Index der jeweiligen Regel bestimmt die Reihenfolge, in welcher das Gerät den Datenstrom filtert. Wenn Sie einem Port oder VLAN eine ACL zuweisen, können Sie deren Priorität mit der Index-Nummer festlegen. Je kleiner die Zahl, desto höher die Priorität. Das Gerät verarbeitet zuerst die Regel mit höherer Priorität.

Wenn keine der in einer ACL festgelegten Regeln auf ein Datenpaket zutrifft, gilt die implizite `deny`-Regel. Infolgedessen verwirft das Gerät empfangene Datenpakete.

Beachten Sie, dass das Gerät die implizite deny-Regel direkt implementiert.

Anmerkung:
Die Anzahl der verfügbaren ACLs ist geräteabhängig. Weitere Informationen zu den Werten der ACLs finden Sie im Kapitel „Technische Daten" auf Seite 634.

Anmerkung:
Eine einzelne ACL können Sie beliebig vielen Port oder VLANs zuweisen.

Anmerkung:
Wenn Sie für eine Regel die Funktion *Paket fragmentiert* aktivieren, dann verarbeitet die Regel IPv4-Fragmente, deren Offset ungleich Null ist. Die Regel verarbeitet jedes IPv4-Fragment, mit Ausnahme des initialen IPv4-Fragments.

Das Menü *ACL* enthält die folgenden Dialoge:
- *IPv4-Regel*
- *MAC-Regel*
- *Zuweisung*

Diese Dialoge bieten folgende Möglichkeiten:
- Die Regeln für die einzelnen ACL-Typen festlegen.
- Die Regeln mit den erforderlichen Prioritäten versehen.
- Die ACLs den Ports oder VLANs zuweisen.

9.2.1 Erzeugen und Bearbeiten von IPv4-Regeln

Beim Filtern von IPv4-Datenpaketen ermöglicht Ihnen das Gerät:
- Hinzufügen von neuen Gruppen und Regeln
- Hinzufügen von neuen Regeln zu vorhandenen Gruppen
- Bearbeiten einer vorhandenen Regel
- Aktivieren und Deaktivieren von Gruppen und Regeln
- Löschen von vorhandenen Gruppen und Regeln
- Ändern der Reihenfolge der vorhandenen Regeln

Anmerkung:
Sie können IP-ACL-Regeln und DiffServ-Regeln für die gleiche Richtung nicht gleichzeitig auf einen Port anwenden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > ACL > IPv4-Regel*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie den Namen der ACL (Gruppe) fest.
  - ☐ Um die Regel in einer bestehenden ACL hinzuzufügen, klicken Sie das Feld *Gruppenname* und wählen in der Dropdown-Liste den Namen aus.
  - ☐ Um die Regel in einer neuen ACL hinzuzufügen, legen Sie im Feld *Gruppenname* einen aussagekräftigen Namen fest und klicken die Schaltfläche + .
- ☐ Im Feld *Index* legen Sie die Nummer der Regel innerhalb der ACL fest.
  Diese Nummer bestimmt die Priorität der Regel.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  Das Gerät fügt die Regel der ACL (Gruppe) in der Tabelle hinzu.
  Die Regel ist sofort aktiv.
  - ☐ Um eine Regel zu entfernen, wählen Sie die gewünschte Tabellenzeile und klicken die Schaltfläche .
- ☐ Bearbeiten Sie die Parameter der Regel in der Tabelle. Um einen Wert zu ändern, doppelklicken Sie in das betreffende Feld.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓ .

Anmerkung:
Das Gerät ermöglicht Ihnen, in den Parametern *Quelle IP-Adresse* und *Ziel IP-Adresse* Platzhalter zu verwenden. Wenn Sie zum Beispiel `192.168.?.?` eingeben, lässt das Gerät Adressen zu, die mit `192.168` beginnen.

Anmerkung:
Voraussetzung für das Ändern der Werte in Spalte *Quelle TCP/UDP-Port* und *Ziel TCP/UDP-Port* ist, dass Sie in Spalte *Protokoll* den Wert `tcp` oder `udp` festlegen.

Anmerkung:
Voraussetzung für das Ändern des Werts in Spalte *Redirection-Port* und *Mirror-Port* ist, dass Sie in Spalte *Aktion* den Wert `permit` festlegen.

9.2.2 Erzeugen und Konfigurieren einer IP-ACL im Command Line Interface

In dem folgenden Beispiel richten Sie ACLs ein, um die Kommunikation von Rechnern B und C zu Rechner A anhand der IP-Adresse (TCP/UDP-Port usw.) zu blockieren.

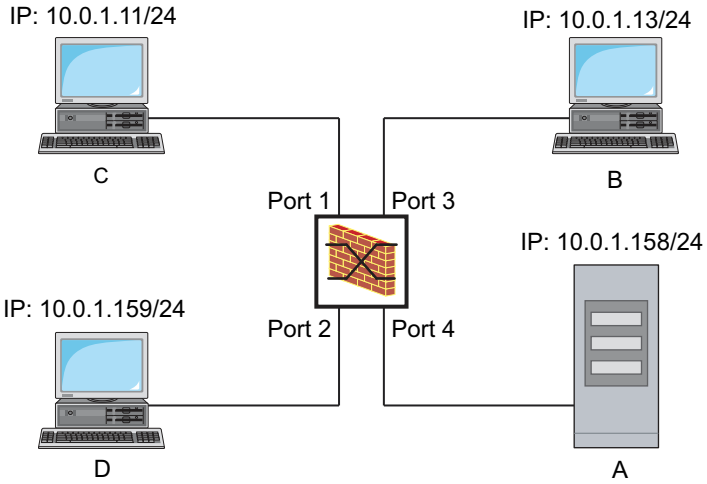


Abb. 23: Anwendungsbeispiel für eine IP-ACL

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip access-list extended name filter1 deny src 10.0.1.11-0.0.0.0 dst 10.0.1.158-0.0.0.0 assign-queue 1`	IP-ACL mit dem Namen `filter1` einfügen. Regel hinzufügen, die IP-Datenpakete von `10.0.1.11` bis `10.0.1.158` ablehnt. Priorität `1` (höchste Priorität).
`ip access-list extended name filter1 permit src any dst any`	Der IP-ACL eine Regel hinzufügen, die IP-Datenpakete erlaubt.
`show access-list ip filter1`	Regeln der IP-ACL `filter1` anzeigen.
`ip access-list extended name filter2 deny src 10.0.1.13-0.0.0.0 dst 10.0.1.158-0.0.0.0 assign-queue 1`	IP-ACL mit dem Namen `filter2` einfügen. Regel hinzufügen, die IP-Datenpakete von `10.0.1.13` bis `10.0.1.158` ablehnt. Priorität `1` (höchste Priorität).
`show access-list ip filter2`	Regeln der IP-ACL `filter2` anzeigen.

9.2.3 Erzeugen und Bearbeiten von MAC-Regeln

Beim Filtern von MAC-Datenpaketen ermöglicht Ihnen das Gerät:
- Hinzufügen von neuen Gruppen und Regeln
- Hinzufügen von neuen Regeln zu vorhandenen Gruppen
- Bearbeiten einer vorhandenen Regel
- Aktivieren und Deaktivieren von Gruppen und Regeln
- Löschen von vorhandenen Gruppen und Regeln
- Ändern der Reihenfolge der vorhandenen Regeln

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > ACL > MAC-Regel*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie den Namen der ACL (Gruppe) fest.
  - ☐ Um die Regel in einer bestehenden ACL hinzuzufügen, klicken Sie das Feld *Gruppenname* und wählen in der Dropdown-Liste den Namen aus.
  - ☐ Um die Regel in einer neuen ACL hinzuzufügen, legen Sie im Feld *Gruppenname* einen aussagekräftigen Namen fest und klicken die Schaltfläche + .
- ☐ Im Feld *Index* legen Sie die Nummer der Regel innerhalb der ACL fest.
  Diese Nummer bestimmt die Priorität der Regel.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  Das Gerät fügt die Regel der ACL (Gruppe) in der Tabelle hinzu.
  Die Regel ist sofort aktiv.
  - ☐ Um eine Regel zu entfernen, wählen Sie die gewünschte Tabellenzeile und klicken die Schaltfläche .
- ☐ Bearbeiten Sie die Parameter der Regel in der Tabelle. Um einen Wert zu ändern, doppelklicken Sie in das betreffende Feld.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓ .

Anmerkung:
In den Feldern *Quelle MAC-Adresse* und *Ziel MAC-Adresse* können Sie Platzhalter in der Form `FF:??:??:??:??:??` oder `??:??:??:??:00:01` verwenden. Verwenden Sie hier Großbuchstaben.

9.2.4 Erzeugen und Konfigurieren einer MAC-ACL im Command Line Interface

Das Beispiel sieht vor, dass AppleTalk und IPX aus dem gesamten Netz gefiltert werden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mac acl add 1 macfilter`	MAC-ACL mit ID `1` und dem Namen `macfilter` einfügen.
`mac acl rule add 1 1 deny src any any dst any any etype appletalk`	Regel an Position `1` in der MAC-ACL mit ID `1` einfügen, die Pakete mit Ethertype `0x809B (AppleTalk)` abweist.
`mac acl rule add 1 2 deny src any any dst any any etype ipx-old`	Regel an Position `2` in der MAC-ACL mit ID `1` einfügen, die Pakete mit Ethertype `0x8137 (IPX alt)` abweist.
`mac acl rule add 1 3 deny src any any dst any any etype ipx-new`	Regel an Position `3` in der MAC-ACL mit ID `1` einfügen, die Pakete mit Ethertype `0x8138 (IPX)` abweist.
`mac acl rule add 1 4 permit src any any dst any any`	Regel an Position `4` in der MAC-ACL mit ID `1` einfügen, die Pakete weiterleitet.
`show acl mac rules 1`	Regeln der MAC-ACL mit ID `1` anzeigen.

`interface 1/1,1/2,1/3,1/4,1/5,1/6`	In den Interface-Konfigurationsmodus der Interfaces `1/1` bis `1/6` wechseln.
`acl mac assign 1 in 1`	MAC-ACL mit ID `1` den auf den Interfaces `1/1` bis `1/6` empfangenen Datenpaketen (`in`) zuweisen.
`exit`	Interface-Modus verlassen.
`show acl mac assignment 1`	Zuweisung von Interfaces oder VLANS der MAC-ACL mit ID `1` anzeigen.

9.2.5 Zuweisen von ACLs zu Ports oder VLANs

Wenn Sie ACLs einem Port oder VLAN zuweisen, bietet das Gerät die folgenden Möglichkeiten:
- Den Port oder das VLAN festlegen.
- Die ACL-Priorität festlegen.
- Die ACL anhand des Gruppennamens auswählen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

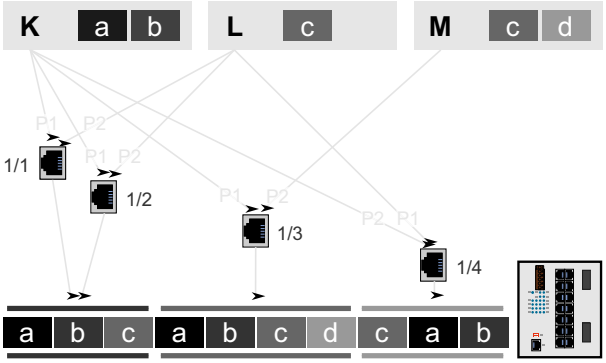
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > ACL > Zuweisung*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - ☐ Legen Sie im Feld *Port/VLAN* den gewünschten Port oder das gewünschte VLAN fest.
  - ☐ Legen Sie im Feld *Priorität* die Priorität fest.
  - ☐ Legen Sie im Feld *Richtung* fest, auf welche Datenpakete das Gerät die Regel anwendet.
  - ☐ Legen Sie im Feld *Gruppenname* fest, welche Regel das Gerät dem Port oder dem VLAN zuweist.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

9.2.6 Maximale Anzahl zuweisbarer Regeln

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 50 ACLs mit einer bestimmten Anzahl an Regeln festzulegen. Die Anzahl an Regeln, die Sie den Ports und VLANs tatsächlich zuweisen können, ist möglicherweise kleiner als die Anzahl der im Gerät festgelegten Regeln. Das folgende Beispiel veranschaulicht die Faktoren, welche die mögliche Anzahl beeinflussen, die Sie tatsächlich zuweisen können.

Im Gerät sind 3 ACLs mit insgesamt 4 Regeln festgelegt:
- ACL K mit den Regeln a und b
- ACL L mit der Regel c
- ACL M mit den Regeln c und d

Die ACLs und Regeln sind symbolisch benannt. Regeln mit demselben Namen enthalten dieselben Einstellungen.



Beim Zuweisen der ACLs zu den Ports 1/1 bis 1/4 schreibt das Gerät die in den ACLs enthaltenen Regeln mit der festgelegten Priorität in einen Speicherbereich der Hardware, den sich die Ports und VLANs teilen. Die Reihenfolge der Regeln zueinander wird durch die Indexnummer innerhalb der betreffenden ACL sowie durch die zugewiesene Priorität bestimmt.

- Ports 1/1 und 1/2
  Jedem Port sind 3 identische Regeln zugewiesen. Die Reihenfolge ist gleich, aufgrund der zugewiesenen Priorität.
  Das Gerät schreibt 3 Regeln in den Speicher der Hardware. Beide Ports verwenden dieselben Regeln.
- Port 1/3
  Die ersten 3 Regeln stimmen mit denen für Port 1/1 überein.
  Das Gerät schreibt die 3 Regeln noch einmal in den Speicher der Hardware, zusammen mit der zusätzlichen vierten Regel.
- Port 1/4
  Die Regeln stimmen mit denen für Port 1/1 überein.
  Das Gerät schreibt die 3 Regeln aufgrund der veränderten Reihenfolge noch einmal in den Speicher der Hardware.

Port	Zugewiesene ACLs	Angewendete Regeln	Anzahl Regeln	Belegter Speicherplatz
1/1	K, L	a, b, c	3	3
1/2	K, L	a, b, c	0	3
1/3	K, M	a, b, c, d	4	7
1/4	L, K	c, a, b	3	10

Fazit: Aufgrund von geringfügigen Unterschieden beim Zuweisen belegen 4 Regeln den Speicherplatz von 10 Regeln. Sie können den belegten Speicher optimieren, indem Sie selbst die Regeln geschickt organisieren.

9.3 MAC-Authentication-Bypass

Die Funktion *MAC-Authorized-Bypass* ermöglicht Clients, die 802.1X nicht unterstützen, zum Beispiel Drucker und Faxgeräte, sich mit ihrer MAC-Adresse im Netz zu authentifizieren. Das Gerät ermöglicht Ihnen, das Format der MAC-Adressen festzulegen, mit der sich die Clients beim RADIUS-Server authentifizieren.

Beispiel:

Unterteilen Sie die MAC-Adresse in 6 Gruppen mit je 2 Zeichen. Verwenden Sie Großbuchstaben und einen Doppelpunkt als Trennzeichen: `AA:BB:CC:DD:EE:FF`

Verwenden Sie das Passwort `xY-45uM_e`. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Global*.
  Führen Sie im Rahmen *Formatoptionen MAC Authentication Bypass* die folgenden Schritte aus:
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Gruppen-Größe* den Eintrag `2`.
  Das Gerät unterteilt die MAC-Adresse in 6 Gruppen mit je 2 Zeichen.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Gruppen-Trennzeichen* den Eintrag `:`.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Groß-/Kleinschreibung* den Eintrag `upper-case`.
- ☐ Geben Sie im Feld *Passwort* das Passwort `xY-45uM_e` ein.
  Das Gerät verwendet dieses Passwort für jeden Client, der sich beim RADIUS-Server authentifiziert. Wenn Sie das Feld leer lassen, dann verwendet das Gerät die formatierte MAC-Adresse auch als Passwort.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dot1x mac-authentication-bypass format group-size 2`	Festlegen, dass die Gruppen jeweils `2` Zeichen enthalten.
`dot1x mac-authentication-bypass format group-separator :`	Das Trennzeichen `:` festlegen.
`dot1x mac-authentication-bypass format letter-case upper-case`	Festlegen, dass das Gerät die Authentifizierungsdaten in Großbuchstaben formatiert.
`dot1x mac-authentication-bypass password xY-45uM_e`	Das Passwort `xY-45uM_e` festlegen. Das Gerät verwendet dieses Passwort, um jeden Client auf dem RADIUS-Server zu authentifizieren.

10 Netzlaststeuerung

Das Gerät bietet Ihnen eine Reihe von Funktionen, die Ihnen helfen können, die Netzlast zu reduzieren:
- Gezielte Paketvermittlung
- Multicasts
- Lastbegrenzung
- Priorisierung - QoS
- Flusskontrolle

10.1 Gezielte Paketvermittlung

Durch gezielte Paketvermittlung reduziert das Gerät die Netzlast.

An jedem seiner Ports lernt das Gerät die Absender-MAC-Adresse empfangener Datenpakete. Die Kombination „Port und MAC-Adresse“ speichert das Gerät in seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).

Durch Anwenden des *Store and Forward*-Verfahrens speichert das Gerät empfangene Daten zwischen und prüft sie vor dem Weiterleiten auf Gültigkeit. Ungültige und fehlerhafte Datenpakete verwirft das Gerät.

10.1.1 Lernen der MAC-Adressen

Wenn das Gerät ein Datenpaket empfängt, prüft es, ob die MAC-Adresse des Absenders bereits in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) gespeichert ist. Ist die MAC-Adresse des Absenders noch unbekannt, generiert das Gerät einen Eintrag. Anschließend vergleicht das Gerät die Ziel-MAC-Adresse des Datenpakets mit den in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) gespeicherten Einträgen:
- Datenpakete mit bekannter Ziel-MAC-Adresse vermittelt das Gerät gezielt an Ports, die bereits Datenpakete von dieser MAC-Adresse empfangen haben.
- Datenpakete mit unbekannter Zieladresse flutet das Gerät, d. h. das Gerät leitet diese Datenpakete an jeden Port weiter.

10.1.2 Aging gelernter MAC-Adressen

Adressen, die das Gerät seit einer einstellbaren Zeitspanne (Aging-Zeit) nicht noch einmal erkannt hat, löscht das Gerät aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database). Ein Neustart oder das Zurücksetzen der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) löscht die Einträge in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).

10.1.3 Statische Adresseinträge

Ergänzend zum Lernen der Absender-MAC-Adresse bietet Ihnen das Gerät die Möglichkeit, MAC-Adressen von Hand einzurichten. Diese MAC-Adressen bleiben eingerichtet und überdauern das Zurücksetzen der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) sowie den Neustart des Geräts.

Anhand von statischen Adresseinträgen bietet Ihnen das Gerät die Möglichkeit, Datenpakete gezielt an ausgewählte Ports zu vermitteln. Wenn Sie keinen Ziel-Port festlegen, verwirft das Gerät betreffende Datenpakete.

Die statischen Adresseinträge verwalten Sie in der grafischen Benutzeroberfläche oder im Command Line Interface.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- Statischen Adresseintrag erstellen.

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen*.
- Fügen Sie eine benutzerdefinierte MAC-Adresse hinzu:
  - Klicken Sie die Schaltfläche .
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Legen Sie im Feld *MAC-Adresse* die Ziel-MAC-Adresse fest.
  - Legen Sie im Feld *VLAN-ID* die VLAN-ID fest.
  - Markieren Sie in der Liste *Port* die Ports, an die das Gerät Datenpakete mit der festgelegten Ziel-MAC-Adresse im festgelegten VLAN vermittelt.
    Markieren Sie genau einen Port, wenn Sie im Feld *MAC-Adresse* eine Unicast-MAC-Adresse festgelegt haben.
    Markieren Sie einen oder mehrere Ports, wenn Sie im Feld *MAC-Adresse* eine Multicast-MAC-Adresse festgelegt haben.
    Markieren Sie keinen Port, damit das Gerät Datenpakete mit der Ziel-MAC-Adresse verwirft.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mac-filter <MAC address> <VLAN ID>`	MAC-Adressfilter hinzufügen, bestehend aus MAC-Adresse und VLAN-ID.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`mac-filter <MAC address> <VLAN ID>`	Dem Port einen bereits hinzugefügten MAC-Adressfilter zuweisen.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

☐ Gelernte MAC-Adresse in statischen Adresseintrag umwandeln.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen*.

☐ Um eine gelernte MAC-Adresse in einen statischen Adresseintrag umzuwandeln, markieren Sie in Spalte *Status* den Wert *`Permanent`*.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Statischen Adresseintrag deaktivieren.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen*.

☐ Um einen statischen Adresseintrag zu deaktivieren, entfernen Sie ihn aus der Tabelle. Wählen Sie dazu die Tabellenzeile mit dem Wert *`Permanent`* in Spalte *Status* und klicken die Schaltfläche ✕.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`no mac-filter <MAC address> <VLAN ID>`	Auf dem Port die Zuweisung des MAC-Adressfilters aufheben.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no mac-filter <MAC address> <VLAN ID>`	MAC-Adressfilter löschen, bestehend aus MAC-Adresse und VLAN-ID.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

☐ Gelernte MAC-Adressen löschen.

☐ Um die gelernten Adressen aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu löschen, klicken Sie die Schaltfläche 🗑 .
Alternativ dazu öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Restart* und klicken die Schaltfläche *FDB leeren*.

`clear mac-addr-table`	Die gelernten MAC-Adressen aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) löschen.

10.2 Multicasts

In der Grundeinstellung flutet das Gerät Datenpakete mit einer Multicast-Adresse, d. h. das Gerät leitet diese Datenpakete an jeden Port weiter. Dies führt zu erhöhter Netzlast.

Durch den Einsatz von IGMP-Snooping lässt sich die von den Multicast-Datenpaketen verursachte Netzlast reduzieren. IGMP-Snooping ermöglicht dem Gerät, Multicast-Datenpakete ausschließlich an diejenigen Ports zu vermitteln, an denen am Multicast „interessierte“ Geräte angeschlossenen sind.

10.2.1 Beispiel für eine Multicast-Anwendung

Überwachungskameras übertragen Bilder auf Monitore im Maschinenraum und im Überwachungsraum. Bei einer IP-Multicast-Übertragung senden die Kameras ihre Bilddaten in Multicast-Paketen über das Netz.

Das Internet Group Management Protocol (IGMP) organisiert die Datenströme zwischen den Multicast-Routern und den Monitoren. Die Switches, die im Netz zwischen den Multicast-Routern und den Monitoren liegen, beobachten die IGMP-Datenpakete kontinuierlich (IGMP Snooping).

Switches registrieren Anmeldungen für den Empfang eines Multicast-Stroms (IGMP-Report). Daraufhin fügt das Gerät einen Eintrag in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) hinzu und leitet Multicast-Pakete ausschließlich an die Ports weiter, an denen es zuvor IGMP-Reports empfangen hat.

10.2.2 IGMP-Snooping

Das Internet Group Management Protocol (IGMP) beschreibt die Verteilung von Multicast-Informationen zwischen Routern und angeschlossenen Empfängern auf Schicht 3. IGMP Snooping beschreibt die Funktion eines Switches, die IGMP-Datenpakete kontinuierlich zu überwachen und die eigenen Vermittlungseinstellungen für diese Datenpakete zu optimieren.

Die Funktion *IGMP-Snooping* im Gerät funktioniert gemäß RFC 4541 (*Considerations for Internet Group Management Protocol (IGMP) and Multicast Listener Discovery (MLD) Snooping Switches*).

Multicast-Router mit aktiver Funktion *IGMP* fordern periodisch zur Registrierung von Multicast-Strömen auf (Query), um die angeschlossenen IP-Multicast-Gruppen-Mitglieder zu ermitteln. IP-Multicast-Gruppen-Mitglieder antworten mit einer Report-Nachricht. Diese Report-Nachricht enthält für die Funktion *IGMP* notwendige Parameter. Der Multicast-Router trägt die IP-Multicast-Gruppen-Adresse aus der Report-Nachricht in seine Router-Tabelle ein. Dies bewirkt, dass er Datenpakete mit dieser IP-Multicast-Gruppen-Adresse im Zieladressfeld entsprechend seiner Router-Tabelle weiterleitet.

Empfänger melden sich beim Verlassen einer Multicast-Gruppe mit einer „Leave“-Nachricht ab (ab IGMP-Version 2) und senden keine Report-Nachrichten mehr. Der Multicast-Router entfernt den Routing-Tabelleneintrag eines Empfängers, wenn er innerhalb einer bestimmten Zeitspanne (Aging-Zeit) keine Report-Nachricht mehr von diesem empfängt.

Wenn mehrere IGMP-Multicast-Router im selben Netz sind, übernimmt das Gerät mit der kleineren IP-Adresse die Query-Funktion. Wenn sich kein Multicast-Router im Netz befindet, haben Sie die Möglichkeit, die Query-Funktion in einem entsprechend ausgestatteten Switch einzuschalten.

Ein Switch, der einen Multicast-Empfänger mit einem Multicast-Router verbindet, analysiert mit dem IGMP-Snooping-Verfahren die IGMP-Information.

Das IGMP-Snooping-Verfahren ermöglicht auch Switches, die Funktion *IGMP* zu nutzen. Ein Switch speichert die aus IP-Adressen gewonnen MAC-Adressen der Multicast-Empfänger als erkannte Multicast-Adressen in seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database). Außerdem kenzeichnet der Switch die Ports, an denen er Reports für eine bestimmte Multicast-Adresse empfangen hat. Dadurch vermittelt der Switch Multicast-Pakete ausschließlich an Ports, an denen Multicast-Empfänger angeschlossen sind. Die anderen Ports bleiben frei von diesen Paketen.

Als Besonderheit bietet Ihnen das Gerät die Möglichkeit, die Verarbeitung von Datenpaketen mit unbekannten Multicast-Adressen zu bestimmen. Je nach Einstellung verwirft das Gerät diese Datenpakete oder vermittelt sie an jeden Port. In der Grundeinstellung überträgt das Gerät die Datenpakete ausschließlich an Ports mit angeschlossenen Geräten, die ihrerseits Query-Pakete empfangen. Sie haben außerdem die Möglichkeit, bekannte Multicast-Pakete zusätzlich an Query-Ports zu senden.

IGMP-Snooping einstellen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *IGMP-Snooping* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.

Wenn die Funktion *IGMP-Snooping* ausgeschaltet ist, dann verhält sich das Gerät wie folgt:
- Das Gerät ignoriert die empfangenen Query- und Report-Nachrichten.
- Das Gerät vermittelt (flutet) empfangene Datenpakete mit einer Multicast-Adresse als Zieladresse an jeden Port.

- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Einstellungen für einen Port festlegen:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Konfiguration*, Registerkarte *Port*.
- ☐ Um die Funktion *IGMP-Snooping* auf einem Port zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv* für den betreffenden Port.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Einstellungen für ein VLAN festlegen.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Konfiguration*, Registerkarte *VLAN-ID*.
- ☐ Um die Funktion *IGMP-Snooping* für ein bestimmtes VLAN zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv* für das betreffende VLAN.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

IGMP-Querier-Funktion einstellen

Optional sendet das Gerät selbst aktive Query-Nachrichten. Alternativ dazu antwortet das Gerät auf Query-Nachrichten oder erkennt andere Multicast-Querier im Netz (Funktion *Querier*).

Voraussetzung:

Die Funktion *IGMP-Snooping* ist global eingeschaltet.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Querier*.
- ☐ Im Rahmen *Funktion* schalten Sie die Funktion *Querier* des Geräts global ein oder aus.
- ☐ Um die Funktion *Querier* für ein bestimmtes VLAN zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv* für das betreffende VLAN.
  - Das Gerät führt einen einfachen Auswahlprozess durch: Wenn die IP-Quelladresse des anderen Multicast-Queriers niedriger ist als die eigene, wechselt das Gerät in den Passivzustand, in dem es keine Query-Anfragen mehr aussendet.
  - In Spalte *IP-Adresse* legen Sie die IP-Multicast-Adresse fest, die das Gerät als Absenderadresse in generierte Query-Abfragen einfügt. Verwenden Sie die Adresse des Multicast-Routers.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

IGMP-Snooping-Erweiterungen (Tabelle)

Der Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Snooping Erweiterungen* gibt Ihnen Zugriff auf erweiterte Einstellungen für die Funktion *IGMP-Snooping*. Sie aktivieren oder deaktivieren die Einstellungen jeweils für einen Port in einem VLAN.

Folgende Einstellungen sind möglich:

- *Statisch*
  Mit dieser Einstellung legen Sie den Port als statischen Query-Port fest. An einen statischen Query-Port vermittelt das Gerät jede IGMP-Nachricht, auch wenn es an diesem Port zuvor keine IGMP-Query-Nachrichten empfangen hat. Bei deaktivierter Static-Option vermittelt das Gerät IGMP-Nachrichten an diesen Port ausschließlich dann, wenn es zuvor IGMP-Query-Nachrichten empfangen hat. Wenn das der Fall ist, zeigt der Eintrag ein `L` (für geLernt).
- *Learn by LLDP*
  Ein Port mit dieser Einstellung ermittelt automatisch andere Hirschmann-Geräte mittels Link Layer Discovery Protocol (LLDP). Das Gerät lernt dann von diesen Hirschmann-Geräten den IGMP-Query-Status auf diesem Port und richtet die *Querier*-Funktion dementsprechend ein. Der Eintrag `ALA` zeigt, dass die Funktion *Learn by LLDP* aktiv ist. Wenn das Gerät auf diesem Port in diesem VLAN ein anderes Hirschmann-Gerät gefunden hat, zeigt der Eintrag zusätzlich ein `A` (für Automatisch).
- *Forward all*
  Mit dieser Einstellung vermittelt das Gerät an diesen Port die Datenpakete, die an eine Multicast-Adresse adressiert sind. Die Einstellung ist zum Beispiel in folgenden Situationen geeignet:
  - Für Diagnosezwecke.
  - Für Geräte in einem MRP-Ring: Nach dem Umschalten des Rings ermöglicht die Funktion *Forward all*, das Netz für Datenpakete mit registrierten Multicast-Zieladressen zügig neu zu konfigurieren. Aktivieren Sie die Funktion *Forward all* auf jedem Ring-Port.

Voraussetzung:

Die Funktion *IGMP-Snooping* ist global eingeschaltet.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Snooping Erweiterungen*.
- ☐ Klicken Sie den gewünschten Port im gewünschten VLAN doppelt.
- ☐ Um eine oder mehrere Funktionen zu aktivieren, markieren Sie die entsprechenden Optionen.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`igmp-snooping vlan-id 1 forward-all 1/1`	Funktion `Forward All` für Port `1/1` in VLAN `1` aktivieren.

Multicasts einrichten

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Vermittlung von Multicast-Datenpaketen einzurichten. Dabei bietet das Gerät unterschiedliche Optionen an, je nachdem, ob die Datenpakete für unbekannte oder bekannte Multicast-Empfänger bestimmt sind.

Die Einstellungen für unbekannte Multicast-Adressen gelten global für das gesamte Gerät. Folgende Optionen stehen zur Auswahl:
- Das Gerät verwirft unbekannte Multicasts.
- Das Gerät vermittelt unbekannte Multicast-Daten an jeden Port.
- Das Gerät vermittelt unbekannte Multicasts an die Ports, die zuvor Query-Nachrichten empfangen haben (Query-Ports).

Anmerkung:
Die Vermittlungseinstellungen für unbekannte Multicast-Adressen gilt auch für die reservierten IP-Adressen aus dem *Local Network Control Block* (`224.0.0.0..224.0.0.255`). Dieses Verhalten beeinflusst ggf. übergeordnete Routing-Protokolle.

IGMP Snooping ignoriert ausdrücklich die folgenden Multicast-IP-Adressen, da deren zugeordnete Multicast-MAC-Adressen spezielle Funktionen haben:

Tab. 20: Multicast-IP-Adressen, die von IGMP Snooping ignoriert werden

Multicast-IP-Adresse(n)	Multicast MAC-Adresse(n)	Protokolle (Block)
224.0.0.0..224.0.0.255	01:00:5e:00:00:00..01:00:5e:00:00:ff	Local Network Control Block
224.0.1.1	01:00:5e:00:01:01	NTP/SNTP (Internetwork Control Block)
224.0.1.129..224.0.1.132	01:00:5e:00:01:81..01:00:5e:00:01:84	PTP (Internetwork Control Block)
239.255.16.12	01:00:5e:7f:10:0c	HiDiscovery v2 (Administratively Scoped Block)

Anmerkung:
Nach RFC 1112 (*Host Extensions for IP Multicasting*) werden bis zu 32 Multicast-IP-Adressen auf die selbe Multicast-MAC-Adresse abgebildet. Die Tabelle enthält nur die üblicherweise verwendete Multicast-IP-Adresse für eine Multicast-MAC-Adresse und lässt die 31 weiteren Multicast-IP-Adressen aus.

Die Vermittlung von Multicast-Datenpaketen an bekannte Multicast-Adressen legen Sie für jedes VLAN individuell fest. Folgende Optionen stehen zur Auswahl:

- Das Gerät vermittelt bekannte Multicasts an die Ports, die zuvor Query-Nachrichten empfangen haben (Query-Ports) sowie an die registrierten Ports. Registrierte Ports sind Ports, an denen sich Multicast-Empfänger befinden, die bei der entsprechenden Multicast-Gruppe angemeldet sind. Diese Option hilft sicherzustellen, dass die Übermittlung bei grundlegenden Anwendungen ohne weitere Konfiguration funktioniert.
- Das Gerät vermittelt bekannte Multicasts ausschließlich an die registrierten Ports. Diese Einstellung hat den Vorteil, die verfügbare Bandbreite durch gezielte Vermittlung optimal zu nutzen.

Voraussetzung:

Die Funktion *IGMP-Snooping* ist global eingeschaltet.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Multicasts*.
- ☐ Im Rahmen *Konfiguration* legen Sie fest, wie das Gerät Datenpakete an unbekannte Multicast-Adressen vermittelt.
- ☐ In der Tabelle legen Sie fest, wie das Gerät Datenpakete an bekannte Multicast-Adressen vermittelt.
  - ▶ `an Query- und registrierte Ports senden`
    Das Gerät vermittelt Datenpakete mit einer bekannten MAC-/IP-Multicast-Adresse an die Query-Ports und an registrierte Ports.
  - ▶ `an registrierte Ports senden`
    Das Gerät vermittelt Datenpakete mit einer bekannten MAC-/IP-Multicast-Adresse an registrierte Ports.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

10.3 Lastbegrenzung

Die Lastbegrenzer-Funktion sorgt für einen stabilen Betrieb auch bei hohem Datenaufkommen, indem sie die Menge der Datenpakete auf den Ports begrenzt. Die Lastbegrenzung erfolgt individuell für jeden Port sowie getrennt für eingehende und ausgehende Datenpakete.

Wenn die Datenrate an einem Port den definierten Grenzwert überschreitet, verwirft das Gerät die Überlast an diesem Port.

Die Lastbegrenzung erfolgt ausschließlich auf Schicht 2. Die Lastbegrenzer-Funktion übergeht dabei Protokollinformationen höherer Schichten wie IP oder TCP. Dies beeinflusst möglicherweise den TCP-Datenpakete.

Um diese Auswirkungen zu minimieren, nutzen Sie die folgenden Möglichkeiten:
- Beschränken Sie die Lastbegrenzung auf bestimmte Paket-Typen, zum Beispiel auf Broadcasts, Multicasts und Unicasts mit unbekannter Zieladresse.
- Begrenzen Sie die Menge der ausgehenden Datenpakete anstatt der eingehenden Datenpakete. Die Ausgangs-Lastbegrenzung arbeitet durch die geräteinterne Pufferung der Datenpakete besser mit der TCP-Flusskontrolle zusammen.
- Erhöhen Sie die Aging-Zeit für erlernte Unicast-Adressen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > Lastbegrenzer*.

- Aktivieren Sie den Lastbegrenzer und legen Sie Grenzwerte für die Datenrate fest. Die Einstellungen gelten jeweils für einen Port und sind aufgeteilt nach Art der Datenpakete:
  - Empfangene Broadcast-Datenpakete
  - Empfangene Multicast-Datenpakete
  - Empfangene Unicast-Datenpakete mit unbekannter Zieladresse

  Um die Funktion auf einem Port zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen für mindestens eine Kategorie. In Spalte *Einheit* legen Sie fest, ob das Gerät die Schwellenwerte als Prozent der Port-Bandbreite oder als Datenpakete pro Sekunde interpretiert. Der Schwellenwert `0` deaktiviert den Lastbegrenzer.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

10.4 QoS/Priorität

QoS (Quality of Service) ist ein in IEEE 802.1D beschriebenes Verfahren, mit dem Sie die Ressourcen im Netz verteilen. QoS ermöglicht Ihnen, Daten der wichtigsten Anwendungen zu priorisieren.

Die Priorisierung vermeidet insbesondere bei starker Netzlast, dass Datenpakete mit geringerer Priorität verzögerungsempfindliche Datenpakete stören. Zu den verzögerungsempfindlichen Datenpaketen zählen beispielsweise Sprach-, Video- und Echtzeitdaten.

10.4.1 Beschreibung Priorisierung

Zur Priorisierung der Datenpakete sind im Gerät *Verkehrsklassen („Traffic Classes“)* vordefiniert. Höhere *Verkehrsklassen* priorisiert das Gerät gegenüber niedrigeren *Verkehrsklassen*. Die Anzahl der *Verkehrsklassen* ist abhängig vom Gerätetyp.

Um verzögerungsempfindlichen Daten einen optimierten Datenfluss zu bieten, weisen Sie diesen Daten höhere *Verkehrsklassen* zu. Weniger verzögerungsempfindlichen Daten weisen Sie entsprechend niedrigere *Verkehrsklassen* zu.

Den Daten Verkehrsklassen zuweisen

Das Gerät weist eingehenden Daten automatisch *Verkehrsklassen* zu (Verkehrsklassifizierung). Das Gerät berücksichtigt folgende Klassifizierungskriterien:

- Methode, gemäß derer das Gerät die Zuordnung empfangener Datenpakete zu den *Verkehrsklassen* durchführt:
  - `trustDot1p`
    Das Gerät verwendet die im VLAN-Tag enthaltene Priorität des Datenpaketes.
  - `trustIpDscp`
    Das Gerät verwendet die im IP-Header enthaltene QoS-Information (ToS/DiffServ).
  - `untrusted`
    Das Gerät ignoriert mögliche Prioritätsinformationen innerhalb der Datenpakete und verwendet direkt die Priorität des empfangenden Ports.
- Die Priorität, die dem empfangenden Port zugewiesen ist.

Beide Klassifizierungskriterien sind konfigurierbar.

Bei der Verkehrsklassifizierung wendet das Gerät folgende Regeln an:

- Wenn der empfangende Port auf `trustDot1p` eingestellt ist (Voreinstellung), verwendet das Gerät die im VLAN-Tag enthaltene Priorität des Datenpaketes. Wenn die Datenpakete kein VLAN-Tag enthalten, richtet sich das Gerät nach der Priorität des empfangenden Ports.
- Wenn der empfangende Port auf `trustIpDscp` eingestellt ist, verwendet das Gerät die im IP-Header enthaltene QoS-Information (ToS/DiffServ). Wenn die Datenpakete keine IP-Pakete sind, richtet sich das Gerät nach der Priorität des empfangenden Ports.
- Wenn der empfangende Port auf `untrusted` eingestellt ist, richtet sich das Gerät nach der Priorität des empfangenden Ports.

Verkehrsklassen priorisieren

Zur Priorisierung von *Verkehrsklassen* verwendet das Gerät folgende Methoden:

- *Strict Priority*
  Wenn kein Versand von Daten einer höheren *Verkehrsklasse* mehr stattfindet oder die betreffenden Daten noch in der Warteschlange stehen, sendet das Gerät Daten der entsprechenden *Verkehrsklasse*. Wenn jede *Verkehrsklasse* nach der Methode *Strict Priority* priorisiert ist, blockiert das Gerät bei hoher Netzlast die Daten niedrigerer *Verkehrsklassen* möglicherweise dauerhaft.
- *Weighted Fair Queuing*
  Die *Verkehrsklasse* erhält eine spezifische Bandbreite zugewiesen. Damit wird sichergestellt, dass das Gerät die Datenpakete dieser *Verkehrsklasse* sendet, auch wenn es viele Datenpakete in höheren *Verkehrsklassen* gibt.

10.4.2 Behandlung empfangener Prioritätsinformationen

Anwendungen kennzeichnen Datenpakete mit folgenden Priorisierungs-Informationen:

- VLAN-Priorität gemäß IEEE 802.1Q (Schicht 2)
- Type-of-Service (ToS) oder DiffServ (DSCP) bei VLAN Management IP-Paketen (Schicht 3)

Das Gerät ermöglicht Ihnen, diese Prioritätsinformation mit den folgenden Optionen auszuwerten:

- `trustDot1p`
  Das Gerät weist VLAN-getaggte Datenpakete entsprechend ihrer VLAN-Priorität den unterschiedlichen *Verkehrsklassen* zu. Die entsprechende Zuordnung ist konfigurierbar. Das Gerät weist Datenpaketen, die es ohne VLAN-Tag empfängt, die Priorität des empfangenden Ports zu.
- `trustIpDscp`
  Das Gerät weist IP-Pakete gemäß dem DSCP-Wert im IP-Header den unterschiedlichen *Verkehrsklassen* zu, auch wenn das Paket zusätzlich VLAN-getagged war. Die entsprechende Zuordnung ist konfigurierbar. Nicht-IP-Pakete priorisiert das Gerät entsprechend der Priorität des empfangenden Ports.
- `untrusted`
  Das Gerät ignoriert die Prioritätsinformationen in Datenpaketen und weist den Paketen die Priorität des empfangenden Ports zu.

10.4.3 VLAN-Tagging

Für die Funktionen VLAN und Priorisierung sieht IEEE 802.1Q die Einbindung eines MAC-Frames in das VLAN-Tag vor. Das VLAN-Tag besteht aus 4 Bytes und steht zwischen dem Quelladressfeld („Source Address Field“) und dem Typfeld („Length/Type Field“).

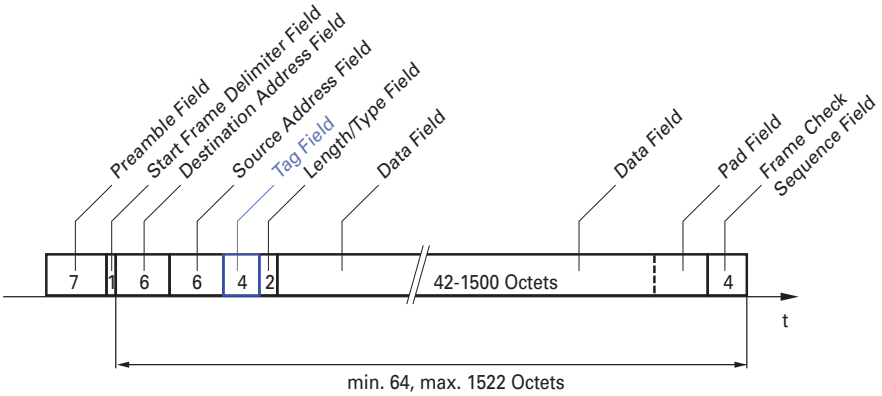


Abb. 24: Ethernet-Datenpaket mit Tag

Das Gerät wertet bei Datenpaketen mit VLAN-Tags folgende Informationen aus:
- Prioritätsinformation
- VLAN-Tag, sofern VLANs eingerichtet sind

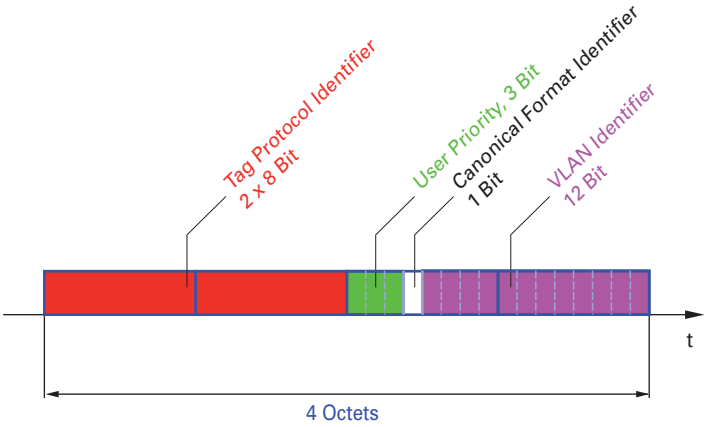


Abb. 25: Aufbau des VLAN-Tag

Ein Datenpaket, dessen VLAN-Tag eine Prioritätsinformation, aber keine VLAN-Information (VLAN-ID = 0) enthält, bezeichnet man als *Priority Tagged* Frame.

Anmerkung:
Netzprotokolle und Redundanzmechanismen nutzen die höchste *Verkehrsklasse* 7. Wählen Sie für Anwendungsdaten deshalb niedrigere *Verkehrsklassen*.

Beachten Sie beim Einsatz der VLAN-Priorisierung folgende Besonderheiten:
- Eine Ende-zu-Ende-Priorisierung erfordert die durchgängige Übertragung der VLAN-Tags im gesamten Netz. Voraussetzung ist, dass jede beteiligte Netzkomponente VLAN-fähig ist.
- Router haben keine Möglichkeit, über Port-basierte Router-Interfaces Pakete mit VLAN-Tag zu empfangen und zu senden.

10.4.4 IP ToS (Type of Service)

Das Type-of-Service-Feld (ToS) im IP-Header ist bereits von Beginn an Bestandteil des IP-Protokolls und war zur Unterscheidung unterschiedlicher Dienstgüten in IP-Netzen vorgesehen. Schon damals machte man sich aufgrund der geringen zur Verfügung stehenden Bandbreiten und der unzuverlässigen Verbindungswege Gedanken um eine differenzierte Behandlung von IP-Paketen. Durch die kontinuierliche Steigerung der zur Verfügung stehenden Bandbreiten bestand keine Notwendigkeit, das ToS-Feld zu nutzen.

Erst die Echtzeitanforderungen an heutige Netze rücken das ToS-Feld in den Blickpunkt. Eine Markierung im ToS-Byte des IP-Headers ermöglicht Ihnen eine Unterscheidung unterschiedlicher Dienstgüten. In der Praxis hat sich die Nutzung dieses Feldes jedoch nicht durchgesetzt.

Bits	0	1	2	3	4	5	6	7
	Precedence			Type of Service				MBZ

Tab. 21: ToS-Feld im IP-Header

Bits (0-2): IP Precedence Defined	Bits (3-6): Type of Service Defined	Bit (7)
111 - Network Control	0000 - [all normal]	0 - Zero
110 - Internetwork Control	1000 - [minimize delay]	
101 - CRITIC / ECP	0100 - [maximize throughput	
100 - Flash Override	0010 - [maximize reliability]	
011 - Flash	0001 - [minimize monetary cost]	
010 - Immediate		
001 - Priority		
000 - Routine		

10.4.5 Handhabung der Verkehrsklassen

Das Gerät bietet folgende Möglichkeiten zur Handhabung der *Verkehrsklassen*:
- *Strict Priority*
- *Weighted Fair Queuing*
- *Strict Priority* kombiniert mit *Weighted Fair Queuing*
- Queue-Management

Beschreibung Strict Priority

Bei *Strict Priority* vermittelt das Gerät zuerst die Datenpakete mit höherer *Verkehrsklasse* (höherer Priorität), bevor es ein Datenpaket mit der nächst niedrigeren *Verkehrsklasse* vermittelt. Ein Datenpaket mit der niedrigsten *Verkehrsklasse* (niedrigsten Priorität) vermittelt das Gerät demnach erst, wenn keine anderen Datenpakete mehr in der Warteschlange stehen. In ungünstigen Fällen sendet das Gerät keine Datenpakete mit niedriger Priorität, wenn auf diesem Port viele Datenpakete mit hoher Priorität darauf warten, gesendet zu werden.

Bei verzögerungsempfindlichen Anwendungen wie VoIP oder Video ermöglicht *Strict Priority* das unmittelbare Senden hochpriorer Daten.

Beschreibung Weighted Fair Queuing

Mit *Weighted Fair Queuing*, auch *Weighted Round Robin (WRR)* genannt, weisen Sie jeder *Verkehrsklasse* eine minimale oder reservierte Bandbreite zu. Dies hilft sicherzustellen, dass das Gerät bei hoher Netzlast auch Datenpakete mit einer niedrigen Priorität vermittelt.

Die reservierten Werte liegen im Bereich von 0 % bis 100 % der verfügbaren Bandbreite und sind einstellbar in Schritten von 1 %.

- Eine Reservierung von „0“ entspricht der Einstellung „keine Bandbreitengarantie“.
- Die Summe der einzelnen Bandbreiten darf bis zu 100% betragen.

Wenn Sie jeder *Verkehrsklasse* das *Weighted Fair Queuing* zuweisen, dann steht diesen die gesamte Bandbreite des entsprechenden Ports zur Verfügung.

Strict Priority und Weighted Fair Queuing kombinieren

Vergewissern Sie sich beim Kombinieren von *Weighted Fair Queuing* mit *Strict Priority*, dass die höchste *Verkehrsklasse* von *Weighted Fair Queuing* niedriger ist als die niedrigste *Verkehrsklasse* von *Strict Priority*.

Wenn Sie *Weighted Fair Queuing* mit *Strict Priority* kombinieren, kann eine hohe *Strict Priority*-Netzlast die für *Weighted Fair Queuing* verfügbare Bandbreite deutlich reduzieren.

10.4.6 Queue-Management

Queue Shaping

Queue Shaping drosselt die Geschwindigkeit, mit welcher die Warteschlangen Pakete vermitteln. Mit Queue Shaping beschränken Sie zum Beispiel die Geschwindigkeit für eine Warteschlange mit höherer Priorität und ermöglichen so einer Warteschlange mit niedrigerer Priorität Pakete zu senden, obwohl noch höherpriore Pakete auf die Vermittlung warten. Das Gerät ermöglicht Ihnen, Queue Shaping für jede Warteschlange einzurichten. Sie legen Queue Shaping fest als die maximale Geschwindigkeit, mit der Datenpakete die Warteschlange passieren, indem Sie einen prozentualen Anteil der verfügbaren Bandbreite zuweisen.

Einstellungen für das Queue-Management festlegen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > Queue-Management*.

Die insgesamt zugewiesene Bandbreite in Spalte *Min. Bandbreite [%]* ist 100 %.

- ☐ Um das *Weighted Fair Queuing* für *Traffic-Klasse* = `0` zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Strict priority* auf.
  - Legen Sie in Spalte *Min. Bandbreite [%]* den Wert `5` fest.
- ☐ Um das *Weighted Fair Queuing* für *Traffic-Klasse* = `1` zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Strict priority* auf.
  - Legen Sie in Spalte *Min. Bandbreite [%]* den Wert `20` fest.

- Um das *Weighted Fair Queuing* für *Traffic-Klasse* = 2 zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Strict priority* auf.
  - Legen Sie in Spalte *Min. Bandbreite [%]* den Wert 30 fest.
- Um das *Weighted Fair Queuing* für *Traffic-Klasse* = 3 zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Strict priority* auf.
  - Legen Sie in Spalte *Min. Bandbreite [%]* den Wert 20 fest.
- Um *Weighted Fair Queuing* und Queue Shaping für *Traffic-Klasse* = 4 zu kombinieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Strict priority* auf.
  - Legen Sie in Spalte *Min. Bandbreite [%]* den Wert 10 fest.
  - Legen Sie in Spalte *Max. Bandbreite [%]* den Wert 10 fest.

  Wenn Sie *Weighted Fair Queuing* und Queue Shaping kombiniert für eine bestimmte *Verkehrsklasse* verwenden, legen Sie in Spalte *Max. Bandbreite [%]* einen Wert fest, der größer ist als der Wert in Spalte *Min. Bandbreite [%]*.
- Um das *Weighted Fair Queuing* für *Traffic-Klasse* = 5 zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Strict priority* auf.
  - Legen Sie in Spalte *Min. Bandbreite [%]* den Wert 5 fest.
- Um das *Weighted Fair Queuing* für *Traffic-Klasse* = 6 zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Strict priority* auf.
  - Legen Sie in Spalte *Min. Bandbreite [%]* den Wert 10 fest.
- Um *Strict Priority* und Queue Shaping für *Traffic-Klasse* = 7 zu kombinieren, gehen Sie wie folgt vor:
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Strict priority*.
  - Legen Sie in Spalte *Max. Bandbreite [%]* den Wert 10 fest.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`cos-queue weighted 0`	*Weighted Fair Queuing* für die *Verkehrsklasse* 0 einschalten.
`cos-queue min-bandwidth: 0 5`	Gewichtung 5 % der *Verkehrsklasse* 0 zuweisen.
`cos-queue weighted 1`	*Weighted Fair Queuing* für die *Verkehrsklasse* 1 einschalten.
`cos-queue min-bandwidth: 1 20`	Gewichtung 20 % der *Verkehrsklasse* 1 zuweisen.
`cos-queue weighted 2`	*Weighted Fair Queuing* für die *Verkehrsklasse* 2 einschalten.
`cos-queue min-bandwidth: 2 30`	Gewichtung 30 % der *Verkehrsklasse* 2 zuweisen.
`cos-queue weighted 3`	*Weighted Fair Queuing* für die *Verkehrsklasse* 3 einschalten.
`cos-queue min-bandwidth: 3 20`	Gewichtung 20 % der *Verkehrsklasse* 3 zuweisen.

```
show cos-queue
Queue Id  Min. bandwidth  Max. bandwidth  Scheduler type
--------  --------------  --------------  --------------
0         5               0               weighted
1         20              0               weighted
2         30              0               weighted
3         20              0               weighted
4         0               0               strict
5         0               0               strict
6         0               0               strict
7         0               0               strict
```

Weighted Fair Queuing und Queue Shaping kombinieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`cos-queue weighted 4`	*Weighted Fair Queuing* für die *Verkehrsklasse* 4 einschalten.
`cos-queue min-bandwidth: 4 10`	Gewichtung 10 % der *Verkehrsklasse* 4 zuweisen.
`cos-queue max-bandwidth: 4 10`	Gewichtung 10 % der *Verkehrsklasse* 4 zuweisen.
`cos-queue weighted 5`	*Weighted Fair Queuing* für die *Verkehrsklasse* 5 einschalten.
`cos-queue min-bandwidth: 5 5`	Gewichtung 5 % der *Verkehrsklasse* 5 zuweisen.
`cos-queue weighted 6`	*Weighted Fair Queuing* für die *Verkehrsklasse* 6 einschalten.
`cos-queue min-bandwidth: 6 10`	Gewichtung 10 % der *Verkehrsklasse* 6 zuweisen.

```
show cos-queue
Queue Id  Min. bandwidth  Scheduler type
--------  --------------  --------------  --------------
0         5               0               weighted
1         20              0               weighted
2         30              0               weighted
3         20              0               weighted
4         10              10              weighted
5         5               0               weighted
6         10              0               weighted
7         0               0               strict
```

Queue Shaping einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`cos-queue max-bandwidth: 7 10`	Gewichtung 10 % der *Verkehrsklasse* 7 zuweisen.

```
show cos-queue
Queue Id  Min. bandwidth  Scheduler type
--------  --------------  --------------  --------------
0         5               0               weighted
1         20              0               weighted
2         30              0               weighted
3         20              0               weighted
4         10              10              weighted
5         5               0               weighted
6         10              0               weighted
7         0               10              strict
```

10.4.7 Management-Priorisierung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Management-Pakete zu priorisieren, damit Sie in Situationen mit hoher Netzlast jederzeit Zugriff auf das Management des Geräts haben.

Bei der Priorisierung von Management-Paketen sendet das Gerät die Management-Pakete mit einer Prioritäts-Information.

- Auf Schicht 2 modifiziert das Gerät die VLAN-Priorität im VLAN-Tag.
  Voraussetzung für diese Funktion ist, dass die entsprechenden Ports so eingestellt sind, dass sie das Senden von Paketen mit VLAN-Tag erlauben.
- Auf Schicht 3 modifiziert das Gerät den IP-DSCP-Wert.

10.4.8 Priorisierung einstellen

Port-Priorität zuweisen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > Port-Konfiguration*.
- ☐ In Spalte *Port-Priorität* legen Sie die Priorität fest, mit welcher das Gerät die auf diesem Port empfangenen Datenpakete ohne VLAN-Tag vermittelt.
- ☐ In Spalte *Trust-Mode* legen Sie fest, nach welchem Kriterium das Gerät empfangenen Datenpaketen eine *Verkehrsklasse* zuweist.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`vlan priority 3`	Interface `1/1` die *Port-Priorität*`3` zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

VLAN-Priorität einer Verkehrsklasse zuweisen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung*.
- ☐ Um einer VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zuzuweisen, fügen Sie in Spalte *Traffic-Klasse* den betreffenden Wert ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`classofservice dot1p-mapping 0 2`	Der VLAN-Priorität `0` die *Verkehrsklasse* `2` zuweisen.
`classofservice dot1p-mapping 1 2`	Der VLAN-Priorität `1` die *Verkehrsklasse* `2` zuweisen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show classofservice dot1p-mapping`	Zuordnung anzeigen.

Empfangenen Datenpaketen die Port-Priorität zuweisen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`classofservice trust untrusted`	Dem Interface den Modus *`untrusted`* zuweisen.
`classofservice dot1p-mapping 0 2` `classofservice dot1p-mapping 1 2`	Der VLAN-Priorität `0` die *Verkehrsklasse* `2` zuweisen. Der VLAN-Priorität `1` die *Verkehrsklasse* `2` zuweisen.
`vlan priority 1`	Für die *Port-Priorität* den Wert `1` festlegen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show classofservice trust`	Trust-Modus der Ports/Interfaces anzeigen.

```
 Interface Trust Mode
 --------- -------------
 1/1       untrusted
 1/2       dot1p
 1/3       dot1p
 1/4       dot1p
 1/5       dot1p
 1/6       dot1p
 1/7       dot1p
```

DSCP einer Verkehrsklasse zuweisen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > IP-DSCP-Zuweisung*.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Traffic-Klasse* den gewünschten Wert fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`classofservice ip-dscp-mapping cs1 1`	Dem DSCP `CS1` die *Verkehrsklasse* `1` zuweisen.
`show classofservice ip-dscp-mapping`	IP-DSCP-Zuweisungen anzeigen.

```
    IP DSCP       Traffic Class
 -------------    -------------
   be                  2
   1                   2
   .                   .
   .                   .
   (cs1)               1
   .                   .
```

Empfangenen IP-Datenpaketen die DSCP-Priorität zuweisen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`classofservice trust ip-dscp`	Den Modus `trust ip-dscp` global zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`show classofservice trust`	Trust-Modus der Ports/Interfaces anzeigen.

```
 Interface     Trust Mode
 ----------    -------------
 1/1           ip-dscp
 1/2           dot1p
 1/3           dot1p
 .             .
 .             .
 1/5           dot1p
 .             .
```

Traffic Shaping auf einem Port konfigurieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/2` wechseln.
`traffic-shape bw 50`	Maximale Bandbreite des Ports `1/2` auf 50% begrenzen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show traffic-shape`	Traffic-Shaping-Konfiguration anzeigen.

```
Interface  Shaping rate
---------  ------------
1/1        0  %
1/2        50 %
1/3        0  %
1/4        0  %
```

Management-Priorität Schicht 2 konfigurieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > Global*.
- ☐ Legen Sie im Feld *VLAN-Priorität für Management-Pakete* die VLAN-Priorität fest, mit der das Gerät Management-Datenpakete sendet.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network management priority dot1p 7`	Management-Paketen die VLAN-Priorität 7 zuweisen. Das Gerät sendet Management-Pakete mit höchster Priorität.
`show network parms`	Priorität des VLANs anzeigen, in dem sich das Management des Geräts befindet.

```
IPv4 Network
------------
...
Management VLAN priority....................7
...
```

Management-Priorität Schicht 3 konfigurieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > Global*.
- ☐ Legen Sie im Feld *IP-DSCP Wert für Management-Pakete* den DSCP-Wert fest, mit dem das Gerät Management-Datenpakete sendet.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network management priority ip-dscp 56`	Management-Paketen den DSCP-Wert 56 zuweisen. Das Gerät sendet Management-Pakete mit höchster Priorität.
`show network parms`	Priorität des VLANs anzeigen, in dem sich das Management des Geräts befindet.

```
IPv4 Network
------------
...
Management IP-DSCP value...................56
```

10.5 Differentiated Services

RFC 2474 definiert das Feld „Differentiated Services“ im IP-Header. Dieses Feld bezeichnet man auch als „DiffServ Codepoint“ oder DSCP. Das DSCP-Feld dient der Einteilung der Pakete in unterschiedliche Qualitätsklassen.

Das DSCP-Feld löst das ToS-Feld ab. Die ersten 3 Bits des DSCP-Felds dienen der Einteilung in Klassen. Die nachfolgenden 3 Bits dienen der weiteren Unterteilung der Klassen nach unterschiedlichen Kriterien. Daraus ergeben sich bis zu 64 unterschiedliche Dienstgüteklassen.

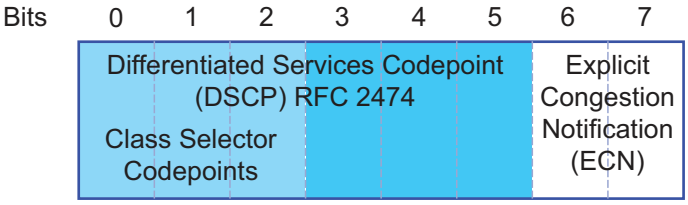


Abb. 26: Differentiated-Services-Feld im IP-Header

Die unterschiedlichen DSCP-Werte bewirken bei dem Gerät ein unterschiedliches Weiterleitungsverhalten, das sog. *Per Hop Behavior (PHB)*. Folgende PHB-Klassen sind definiert:

- Class Selector (CS0–CS7)
  Aus Gründen der Abwärtskompatibilität weist das *Class Selector* PHB bestimmten DSCP-Werten die 7 möglichen Werte für *IP Precedence* aus dem bisherigen ToS-Feld zu.
- Expedited Forwarding (EF)
  Für Anwendungen mit hoher Priorität. Das *Expedited Forwarding* PHB reduziert Verzögerungen (Delay, Latenz), Jitter und Paketverluste (RFC 2598).
- Assured Forwarding (AF)
  Das *Assured Forwarding* PHB bietet ein differenziertes Schema zur Behandlung unterschiedlicher Datenpakete (RFC 2597).
- Default Forwarding/Best Effort
  Dieses PHB steht für den Verzicht auf eine bestimmte Priorisierung.

Tab. 22: Zuordnung der IP-Präzedenzwerte zum DSCP-Wert

ToS-Bedeutung	Präzedenzwert	Zugewiesener DSCP
Network Control	111	CS7 (111000)
Internetwork Control	110	CS6 (110000)
Critical	101	CS5 (101000)
Flash Override	100	CS4 (100000)
Flash	011	CS3 (011000)
Immediate	010	CS2 (010000)
Priority	001	CS1 (001000)
Routine	000	CS0 (000000)

10.5.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion DiffServ

Richten Sie mit den folgenden Schritten das Gerät so ein, dass es auf Port `1/1` empfangene Pakete mit der Quell-IP-Adresse `10.20.10.11`, dem TCP-Protokoll und dem Quell-Port `80` verwirft.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Schritt 1: Fügen Sie eine Klasse hinzu.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Klasse*.

☐ Erstellen Sie eine Klasse:

- Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- Geben Sie in das Feld *Name der Klasse* den Namen `class1` ein.
- Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Typ* den Eintrag *`protocol`*.
- Geben Sie in das Feld *Protocol number* den Wert `6` ein.
  Legen Sie einen Wert entsprechend den von der IANA definierten Assigned Internet Protocol Numbers fest. Über diesen Link finden Sie eine Liste mit möglichen Werten:
  https://www.iana.org/assignments/protocol-numbers/protocol-numbers.xhtml
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

☐ Fügen Sie die Quell-IP-Adresse und -Maske der Klasse hinzu.

- Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- Geben Sie in das Feld *Name der Klasse* den Namen `class1` ein oder wählen Sie ihn aus der Liste aus.
- Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Typ* den Eintrag *`srcip`*.
- Geben Sie in das Feld *Quelle IP-Adresse* den Wert `10.20.10.11` ein.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

☐ Fügen Sie den Quell-Port der Klasse hinzu.

- Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- Geben Sie in das Feld *Name der Klasse* den Namen `class1` ein oder wählen Sie ihn aus der Liste aus.
- Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Typ* den Eintrag *`srcl4port`*.
- Geben Sie in das Feld *Quelle IP-Adresse* den Wert `80` ein.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Schritt 2: Fügen Sie eine Richtlinie hinzu.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Richtlinie*.

☐ Erstellen Sie eine Richtlinie (Policy):

- Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- Geben Sie im Feld *Policy-Name* den Eintrag `policy1` ein.
- Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Richtung* den Eintrag *`in`*.
- Wählen Sie im Feld *Name der Klasse* den Eintrag `class1`.
- Wählen Sie im Feld *Typ* den Eintrag *`drop`*.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Schritt 3: Weisen Sie die Richtlinie einem Port zu.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Zuweisung*.

☐ Weisen Sie die Richtlinie einem Port zu:

– Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
– Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* den Port `1/1`.
– Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Richtung* den Eintrag `In`.
– Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Richtlinie* den Eintrag `policy1`.
– Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Anmerkung:
Sie können IP-ACL-Regeln und DiffServ-Regeln für die gleiche Richtung nicht gleichzeitig auf einen Port anwenden.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Schritt 4: Schalten Sie die Funktion global ein.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > QoS/Priority > DiffServ > Global*.

☐ Schalten Sie die Funktion *DiffServ* ein.
Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

In Spalte *Status* ist der Wert `up`, wenn der Link auf dem Port aktiv ist.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`class-map match-all class1`	Eine Klasse mit dem Namen `class1` hinzufügen.
`class-map name class1 match protocol tcp`	Der Klasse das Protokoll `tcp` als Filterbedingung hinzufügen.
`class-map name class1 match srcip 10.20.10.11 255.255.255.0`	Der Klasse die Quell-IP-Adresse `10.20.10.11` als Filterbedingung hinzufügen.
`class-map name class1 match srcl4port http`	Der Klasse den Wert `http` (TCP Port 80) als Filterbedingung hinzufügen.
`policy-map create policy1 in`	Eine Richtlinie mit dem Namen `policy1` für empfangene Datenpakete (`in`) hinzufügen.
`policy-map name policy1 class add class1`	Die Klasse mit dem Namen `class1` der Richtlinie mit dem Namen `policy1` zuweisen.
`policy-map name policy1 class name class1 drop`	Datenpakete verwerfen.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`service-policy in policy1`	Die Richtlinie mit dem Namen `policy1` dem Interface `1/1` zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`diffserv enable`	Funktion *DiffServ* global einschalten.

10.6 Flusskontrolle

Wenn in der Warteschlange eines Ports sehr viele Datenpakete gleichzeitig eintreffen, dann führt dies möglicherweise zum Überlaufen des Port-Speichers. Dies geschieht zum Beispiel, wenn das Gerät Daten auf einem Gigabit-Port empfängt und diese an einen Port mit niedrigerer Bandbreite weiterleitet. Das Gerät verwirft überflüssige Datenpakete.

Der in IEEE 802.3 definierte Flusskontrollmechanismus sorgt dafür, dass keine Datenpakete durch Pufferüberlauf auf einem Port verloren gehen. Kurz bevor der Pufferspeicher eines Ports vollständig gefüllt ist, signalisiert das Gerät den angeschlossenen Geräten, dass es keine Datenpakete von ihnen mehr annimmt.

- Im Vollduplex-Betrieb sendet das Gerät ein Pause-Datenpaket.
- Im Halbduplex-Betrieb simuliert das Gerät eine Kollision.

Die folgende Abbildung zeigt die Wirkungsweise der Flusskontrolle. Die Workstations 1, 2 und 3 wollen zur gleichen Zeit viele Daten an die Workstation 4 übertragen. Die gemeinsame Bandbreite der Workstations 1, 2 und 3 ist größer als die Bandbreite von Workstation 4. So kommt es zum Überlaufen der Empfangs-Warteschlange von Port 4. Der linke Trichter symbolisiert diesen Zustand.

Wenn an den Ports 1, 2 und 3 des Geräts die Funktion Flusskontrolle eingeschaltet ist, reagiert das Gerät, bevor der Trichter überläuft. Der Trichter auf der rechten Seite veranschaulicht die Ports 1, 2 und 3, die zwecks Kontrolle der Übertragungsgeschwindigkeit eine Nachricht an die übertragenden Geräte senden. Dies führt dazu, dass der empfangende Port nicht mehr überlastet ist und die eingehenden Datenpakete verarbeiten kann.

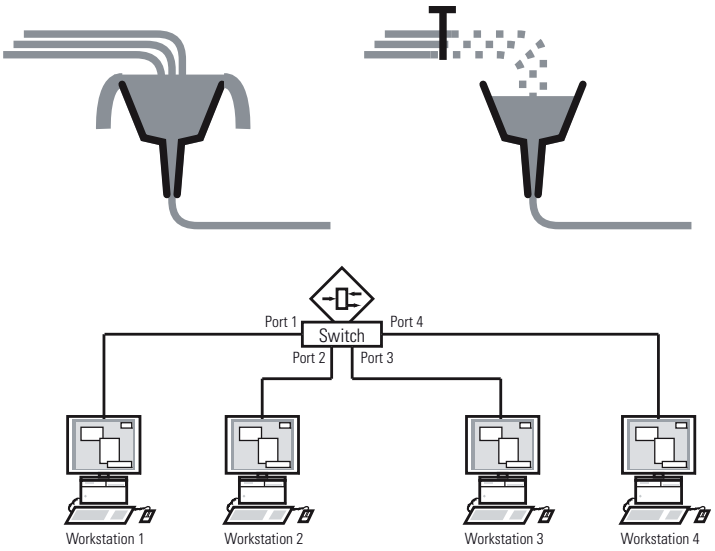


Abb. 27: Beispiel für Flusskontrolle

10.6.1 Flusskontrolle bei Halbduplex-Verbindung

Im Beispiel besteht zwischen der Arbeitsstation 2 und dem Gerät eine Halbduplex-Verbindung.

Bevor die Sende-Warteschlange von Port 2 überläuft, sendet das Gerät Daten zurück an Arbeitsstation 2. Arbeitsstation 2 erkennt eine Kollision und unterbricht den Sendevorgang.

10.6.2 Flusskontrolle bei Vollduplex-Verbindung

Im Beispiel besteht zwischen der Arbeitsstation 2 und dem Gerät eine Vollduplex-Verbindung.

Bevor die Sende-Warteschlange von Port 2 überläuft, sendet das Gerät eine Aufforderung an Arbeitsstation 2, beim Senden eine kleine Pause einzulegen.

10.6.3 Flusskontrolle einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > Global*.
- ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen *Flusskontrolle*.
  Mit dieser Einstellung schalten Sie die Flusskontrolle im Gerät ein.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Um die Flusskontrolle auf einem Port einzuschalten, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Flusskontrolle*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Anmerkung:
Wenn Sie eine Redundanzfunktion verwenden, dann deaktivieren Sie die Flusskontrolle auf den beteiligten Ports. Wenn die Flusskontrolle und die Redundanzfunktion gleichzeitig aktiv sind, arbeitet die Redundanzfunktion möglicherweise anders als beabsichtigt.

11 VLANs

Ein virtuelles LAN (VLAN) besteht im einfachsten Fall aus einer Gruppe von Netzteilnehmern in einem Netzsegment, die so miteinander kommunizieren, als bildeten sie ein eigenständiges LAN.

Komplexere VLANs erstrecken sich über mehrere Netzsegmente und basieren zusätzlich auf logischen (statt ausschließlich physischen) Verbindungen zwischen Netzteilnehmern. VLANs sind ein Element der flexiblen Netzgestaltung. Das zentrale Umkonfigurieren lokaler Verbindungen lässt sich so leichter bewerkstelligen als über Kabel.

Das Gerät unterstützt das unabhängige Erlernen von VLANs gemäß IEEE 802.1Q, welcher die Funktion *VLAN* definiert.

Die Verwendung von VLANS bietet zahlreiche Vorteile. Nachstehend sind die wesentlichen Vorteile aufgelistet:

- Netzlastbegrenzung
  VLANs reduzieren die Netzlast erheblich, da die Geräte Broadcast-, Multicast- und Unicast-Pakete mit unbekannten (nicht gelernten) Zieladressen ausschließlich innerhalb des virtuellen LANs vermitteln. Der Rest des Datennetzes vermittelt die Datenpakete wie üblich.
- Flexibilität
  Sie haben die Möglichkeit, Anwender-Arbeitsgruppen zu bilden, die – abgesehen vom physischen Standort oder Medium der Teilnehmer – auf der Funktion der Teilnehmer basieren.
- Übersichtlichkeit
  VLANs strukturieren Netze überschaubarer und vereinfachen die Wartung.

11.1 Beispiele für ein VLAN

Die folgenden Beispiele aus der Praxis vermitteln einen schnellen Einstieg in den Aufbau eines VLANs.

Anmerkung:
Für die Konfiguration von VLANs verwenden Sie eine gleichbleibende Management-Oberfläche. In diesem Beispiel verwenden Sie für die Einrichtung der VLANs entweder Interface 1/6 oder die serielle Verbindung.

11.1.1 Anwendungsbeispiel für ein einfaches Port-basiertes VLAN

Das Beispiel zeigt eine minimale VLAN-Konfiguration (Port-basiertes VLAN). Ein Administrator hat an einem Vermittlungsgerät mehrere Endgeräte angeschlossen und diese 2 VLANs zugewiesen. Dies unterbindet wirksam jeglichen Datenverkehr zwischen verschiedenen VLANs; deren Mitglieder kommunizieren ausschließlich innerhalb ihres eigenen VLANs.

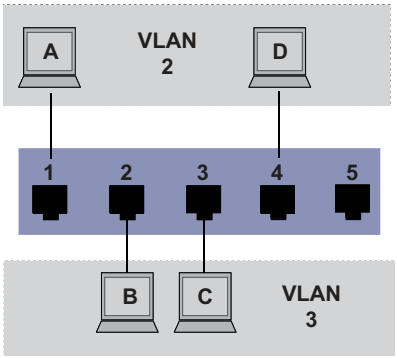


Abb. 28: Beispiel für ein einfaches Port-basiertes VLAN

Während der Einrichtung der VLANs fügen Sie für jeden Port Kommunikationsregeln hinzu, die Sie in einer Ingress-Tabelle (Eingang) und einer Egress-Tabelle (Ausgang) einrichten.

Die Ingress-Tabelle legt fest, welche VLAN-ID ein Port den eingehenden Datenpaketen zuweist. Hierbei weisen Sie das Endgerät über seine Portadresse einem VLAN zu.

Die Egress-Tabelle legt fest, an welchen Ports das Gerät die Pakete aus diesem VLAN sendet.
- T = Tagged (mit Tag-Feld, markiert)
- U = Untagged (ohne Tag-Feld, nicht markiert)

Für obiges Beispiel hat das TAG der Datenpakete keine Relevanz, verwenden Sie die Einstellung U.

Tab. 23: Ingress-Tabelle

Endgerät	Port	Port VLAN Identifer (PVID)
A	1	2
B	2	3
C	3	3
D	4	2
	5	1

Tab. 24: Egress-Tabelle

VLAN-ID	Port				
	1	2	3	4	5
1					U
2	U			U	
3		U	U		

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ VLAN einrichten

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `2` fest.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Legen Sie für das VLAN den Namen `VLAN2` fest:
  Doppelklicken Sie in Spalte *Name* und legen den Namen fest.
  Ändern Sie für VLAN `1` den Wert in Spalte *Name* von `Default` auf `VLAN1`.
- ☐ Wiederholen Sie die vorherigen Schritte, um VLAN `3` mit dem Namen `VLAN3` hinzuzufügen.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 2`	VLAN `2` hinzufügen.
`name 2 VLAN2`	Dem VLAN `2` den Namen `VLAN2` zuweisen.
`vlan add 3`	VLAN `3` hinzufügen.
`name 3 VLAN3`	Dem VLAN `3` den Namen `VLAN3` zuweisen.
`name 1 VLAN1`	Dem VLAN `1` den Namen `VLAN1` zuweisen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show vlan brief`	Aktuelle VLAN-Konfiguration anzeigen.

```
Max. VLAN ID..................................... 4042
Max. supported VLANs............................. 256
Number of currently configured VLANs........... 3
vlan unaware mode............................... disabled
VLAN ID VLAN Name                       VLAN Type VLAN Creation Time
---- -------------------------------- --------- ------------------
1       VLAN1                           default    0 days, 00:00:05
2       VLAN2                           static     0 days, 02:44:29
3       VLAN3                           static     0 days, 02:52:26
```

☐ Ports einrichten

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.

☐ Um einem VLAN einen Port zuzuweisen, legen Sie in der betreffenden Spalte den gewünschten Wert fest.
Mögliche Werte:

- `T`
  Der Port ist Mitglied im VLAN.
  Der Port sendet Datenpakete mit Tag.
- `U`
  Der Port ist Mitglied im VLAN.
  Der Port sendet Datenpakete ohne Tag.
- `F`
  Der Port ist kein Mitglied im VLAN.
  Änderungen durch die Funktion *GVRP* sind gesperrt.
- `-`
  Der Port ist kein Mitglied im VLAN.
  Änderungen durch die Funktion *GVRP* sind erlaubt.

Da Endgeräte in der Regel keine Datenpakete mit Tag interpretieren, legen Sie den Wert `U` fest.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.

☐ Legen Sie in Spalte *Port VLAN-ID* das zugehörige VLAN fest:
`2` oder `3`

☐ Da Endgeräte in der Regel keine Datenpakete mit Tag interpretieren, legen Sie für die Ports, an welche ein Endgerät angeschlossen ist, in Spalte *Akzeptierte Datenpakete* den Wert *`admitAll`* fest.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Der Wert in Spalte *Ingress-Filtering* hat in diesem Beispiel keinen Einfluss auf die Funktion.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
`vlan participation include 2`	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 2`	Port 2 die Port-VLAN-ID 1/1 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`vlan participation include 3`	Port 1/2 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 3`	Port 3 die Port-VLAN-ID 1/2 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/3`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/3 wechseln.
`vlan participation include 3`	Port 1/3 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 3`	Port 3 die Port-VLAN-ID 1/3 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/4`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/4 wechseln.
`vlan participation include 2`	Port 1/4 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 2`	Port 2 die Port-VLAN-ID 1/4 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show vlan id 3`	Details zu VLAN 3 anzeigen.

```
VLAN ID           : 3
VLAN Name         : VLAN3
VLAN Type         : Static
Interface   Current   Configured   Tagging
----------  --------  -----------  --------
1/1            -      Autodetect   Tagged
1/2         Include   Include      Untagged
1/3         Include   Include      Untagged
1/4            -      Autodetect   Tagged
1/5            -      Autodetect   Tagged
```

11.1.2 Anwendungsbeispiel für ein komplexes VLAN-Setup

Das zweite Beispiel zeigt eine komplexere Konfiguration mit 3 VLANs (1 bis 3). Zusätzlich zu dem schon bekannten Switch aus Beispiel 1 verwenden Sie einen zweiten Switch (im Beispiel rechts gezeichnet).

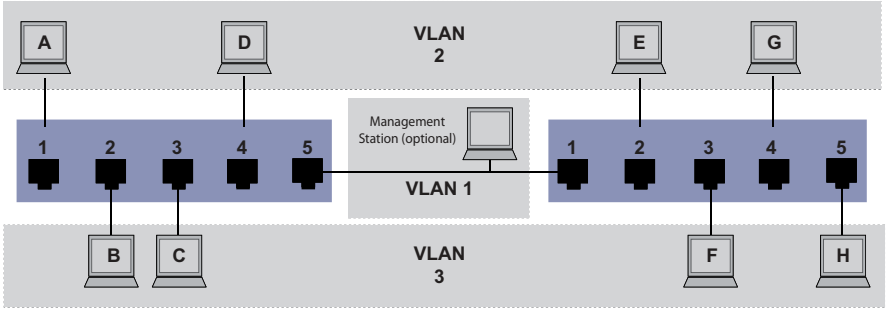


Abb. 29: Beispiel für eine komplexere VLAN-Konfiguration

Die Endgeräte der einzelnen VLANs (A bis H) erstrecken sich über 2 Vermittlungsgeräte (Switches). Derartige VLANs heißen deshalb verteilte VLANs. Zusätzlich ist eine optionale Netz-Management-Station abgebildet, die bei korrekter Einrichtung des zugehörigen VLANs Zugriff auf das Management der einzelnen Geräte im Netz hat.

Anmerkung:
Das VLAN 1 hat in diesem Fall keine Bedeutung für die Endgerätekommunikation, ist aber notwendig für die Administration der Vermittlungsgeräte über das sogenannte Management-VLAN.

Weisen Sie die Ports mit ihren angeschlossenen Endgeräten eindeutig einem VLAN zu (wie im vorherigen Beispiel gezeigt). Bei der direkten Verbindung zwischen den beiden Übertragungsgeräten (Uplink) transportieren die Ports Pakete für beide VLANs. Um diese Uplinks zu unterscheiden, verwenden Sie VLAN-Tags, welche für die entsprechende Behandlung der Datenpakete sorgen. So bleibt die Zuordnung zu den jeweiligen VLANs erhalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Ergänzen Sie die Ingress- und Egress-Tabelle aus Beispiel 1 um den Uplink Port 5.
- ☐ Erfassen Sie für den rechten Switch je eine neue Ingress- und Egress-Tabelle wie im ersten Beispiel beschrieben.

Die Egress-Tabelle legt fest, an welchen Ports das Gerät die Pakete aus diesem VLAN sendet.
- T = Tagged (mit Tag-Feld, markiert)
- U = Untagged (ohne Tag-Feld, nicht markiert)

In diesem Beispiel kommen Pakete mit VLAN-Tag für die Kommunikation zwischen den Vermittlungsgeräten (Uplink) zum Einsatz, da auf diesen Ports Pakete für unterschiedliche VLANs unterschieden werden.

Tab. 25: Ingress-Tabelle Gerät links

Endgerät	Port	Port VLAN Identifer (PVID)
A	1	2
B	2	3
C	3	3
D	4	2
Uplink	5	1

Tab. 26: Ingress-Tabelle Gerät rechts

Endgerät	Port	Port VLAN Identifer (PVID)
Uplink	1	1
E	2	2
F	3	3
G	4	2
H	5	3

Tab. 27: Egress-Tabelle Gerät links

VLAN-ID	Port				
	1	2	3	4	5
1					U
2	U			U	T
3		U	U		T

Tab. 28: Egress-Tabelle Gerät rechts

VLAN-ID	Port				
	1	2	3	4	5
1	U				
2	T	U		U	
3	T		U		U

Die Kommunikationsbeziehungen sind hierbei wie folgt: Endgeräte an Port 1 und 4 des linken Geräts sowie Endgeräte an Port 2 und 4 des rechten Geräts sind Mitglied im VLAN 2 und können somit untereinander kommunizieren. Ebenso verhält es sich mit den Endgeräten an Port 2 und 3 des linken Geräts sowie den Endgeräten an Port 3 und 5 des rechten Geräts. Diese gehören zu VLAN 3.

Die Endgeräte „sehen“ jeweils ihren Teil des Netzes. Teilnehmer außerhalb dieses VLANs sind unerreichbar. Das Gerät vermittelt auch Broadcast-, Multicast- und Unicast-Pakete mit unbekannter (nicht gelernter) Zieladresse ausschließlich innerhalb der Grenzen eines VLANs.

Hier verwenden die Geräte das VLAN-Tag (IEEE 801.1Q) innerhalb des VLANs mit der ID 1 (Uplink). Der Buchstabe T in der Egress-Tabelle der Ports zeigt das VLAN-Tag.

Die Konfiguration des Beispiels erfolgt exemplarisch für das rechte Gerät. Verfahren Sie analog, um das zuvor bereits eingerichtete linke Gerät unter Anwendung der oben festgelegten Ingress- und Egress-Tabellen an die neue Umgebung anzupassen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ VLAN einrichten

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie im Feld *VLAN-ID* das VLAN fest, zum Beispiel 2.

- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- Legen Sie für das VLAN den Namen `VLAN2` fest:
  Doppelklicken Sie in Spalte *Name* und legen den Namen fest.
  Ändern Sie für VLAN `1` den Wert in Spalte *Name* von `Default` auf `VLAN1`.
- Wiederholen Sie die vorherigen Schritte, um VLAN `3` mit dem Namen `VLAN3` hinzuzufügen.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 2`	VLAN `2` hinzufügen.
`name 2 VLAN2`	Dem VLAN `2` den Namen `VLAN2` zuweisen.
`vlan add 3`	VLAN `3` hinzufügen.
`name 3 VLAN3`	Dem VLAN `3` den Namen `VLAN3` zuweisen.
`name 1 VLAN1`	Dem VLAN `1` den Namen `VLAN1` zuweisen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show vlan brief`	Aktuelle VLAN-Konfiguration anzeigen.

```
Max. VLAN ID..................................... 4042
Max. supported VLANs............................. 256
Number of currently configured VLANs........... 3
vlan unaware mode............................... disabled
VLAN ID VLAN Name                      VLAN Type VLAN Creation Time
---- ------------------------------- --------- ------------------
1       VLAN1                          default    0 days, 00:00:05
2       VLAN2                          static     0 days, 02:44:29
3       VLAN3                          static     0 days, 02:52:26
```

- Ports einrichten

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- Um einem VLAN einen Port zuzuweisen, legen Sie in der betreffenden Spalte den gewünschten Wert fest.
  Mögliche Werte:
  - `T`
    Der Port ist Mitglied im VLAN.
    Der Port sendet Datenpakete mit Tag.
  - `U`
    Der Port ist Mitglied im VLAN.
    Der Port sendet Datenpakete ohne Tag.
  - `F`
    Der Port ist kein Mitglied im VLAN.
    Änderungen durch die Funktion *GVRP* sind gesperrt.
  - `-`
    Der Port ist kein Mitglied im VLAN.
    Änderungen durch die Funktion *GVRP* sind gesperrt.

  Da Endgeräte in der Regel keine Datenpakete mit Tag interpretieren, legen Sie den Wert `U` fest.
  Auf dem Uplink-Port, über den die VLANs miteinander kommunizieren, legen Sie den Wert `T` fest.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.

- Legen Sie in Spalte *Port VLAN-ID* das zugehörige VLAN fest: 1, 2 oder 3
- Da Endgeräte in der Regel keine Datenpakete mit Tag interpretieren, legen Sie für die Ports, an welche ein Endgerät angeschlossen ist, in Spalte *Akzeptierte Datenpakete* den Wert `admitAll` fest.
- Legen Sie für den Uplink-Port in Spalte *Akzeptierte Datenpakete* den Wert *`admitOnlyVlanTagged`* fest.
- Markieren Sie für den Uplink-Port das kontrollkästchen in Spalte *Ingress-Filtering*, um VLAN-Tags auf diesem Port auszuwerten.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
`vlan participation include 1`	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 1 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan participation include 2`	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan tagging 2 enable`	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag.
`vlan participation include 3`	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan tagging 3 enable`	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag.
`vlan pvid 1`	Port 1/1 die Port-VLAN-ID 1 zuweisen.
`vlan ingressfilter`	Ingress Filtering auf Port 1/1 aktivieren.
`vlan acceptframe vlanonly`	Port 1/1 überträgt ausschließlich Pakete mit VLAN Tag.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`vlan participation include 2`	Port 1/2 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 2`	Port 1/2 die Port-VLAN-ID 2 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/3`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/3 wechseln.
`vlan participation include 3`	Port 1/3 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 3`	Port 1/3 die Port-VLAN-ID 3 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/4`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/4 wechseln.
`vlan participation include 2`	Port 1/4 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 2`	Port 1/4 die Port-VLAN-ID 2 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

`interface 1/5`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/5 wechseln.
`vlan participation include 3`	Port 1/5 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
`vlan pvid 3`	Port 1/5 die Port-VLAN-ID 3 zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show vlan id 3`	Details zu VLAN 3 anzeigen.

```
VLAN ID......................3
VLAN Name....................VLAN3
VLAN Type....................Static
VLAN Creation Time...........0 days, 00:07:47 (System Uptime)
VLAN Routing................disabled

Interface   Current   Configured   Tagging
----------  --------  -----------  --------
1/1         Include   Include      Tagged
1/2         -         Autodetect   Untagged
1/3         Include   Include      Untagged
1/4         -         Autodetect   Untagged
1/5         Include   Include      Untagged
```

11.2 Gast-VLAN / Unauthentifiziertes VLAN

Ein Gast-VLAN ermöglicht einem Gerät die Bereitstellung einer Port-basierten Netzzugriffssteuerung (IEEE 802.1x) für Supplikanten ohne 802.1x-Fähigkeit. Diese Funktion stellt eine Vorrichtung zur Verfügung, die es Gästen ermöglicht, ausschließlich auf externe Netze zuzugreifen. Wenn Sie Supplikanten ohne 802.1x-Fähigkeit an einen aktiven, nicht autorisierten 802.1x-Port anschließen, senden die Supplikanten keine Antworten auf 802.1x-Anfragen. Da die Supplikanten keine Antworten senden, bleibt der Port im Status „nicht autorisiert“. Die Supplikanten haben keinen Zugriff auf externe Netze.

Bei der Supplikanten-Funktion von Gast-VLANs handelt es sich um eine Konfiguration auf Basis einzelner Ports. Wenn Sie ein Gast-VLAN an einem Port einrichten und Supplikanten ohne 802.1x-Fähigkeit an diesen Port anschließen, weist das Gerät die Supplikanten dem Gast-VLAN zu. Durch Hinzufügen von Supplikanten zu einem Gast-VLAN wechselt der Port in den Status „autorisiert“ und erlaubt so den Supplikanten den Zugriff auf externe Netze.

Ein UnauthentifiziertesVLAN ermöglicht dem Gerät, Dienste für 802.1x-fähige Supplikanten bereitzustellen, welche sich nicht korrekt anmelden. Diese Funktion ermöglicht den nicht autorisierten Supplikanten den Zugriff auf eine begrenzte Zahl von Diensten. Wenn Sie an einem Port ein Unauthentifiziertes VLAN einrichten und die 802.1x-Port-Authentifizierung ebenso wie die globale Funktion aktiviert haben, ordnet das Gerät den Port dem Unauthentifizierten VLAN zu. Wenn sich ein Supplikant mit 802.1x-Fähigkeit nicht korrekt an dem Port authentisiert, fügt das Gerät den Supplikanten dem Unauthentifizierten VLAN hinzu. Wenn Sie zudem ein Gast-VLAN an dem Port einrichten, verwenden Supplikanten ohne 802.1x-Fähigkeit das Gast-VLAN.

Bei Zuweisung eines Unauthentifizierten VLANs zählt der Zähler für die Reauthentifizierung herunter. Das Unauthentifizierte VLAN authentifiziert sich erneut, wenn die in Spalte *Periode Reauthentifizierung [s]* festgelegte Zeit abläuft und Supplikanten auf dem Port vorhanden sind. Falls keine Supplikanten vorhanden sind, ordnet das Gerät den Port dem eingerichteten Gast-VLAN zu.

Das folgende Beispiel erläutert, wie Sie ein Gast-VLAN hinzufügen. Ein Nicht autorisiertes VLAN fügen Sie auf die gleiche Weise hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `10` fest.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Legen Sie für das VLAN den Namen `Gast` fest:
  Doppelklicken Sie in Spalte *Name* und legen den Namen fest.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `20` fest.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Legen Sie für das VLAN den Namen `Nicht autorisiert` fest:
  Doppelklicken Sie in Spalte *Name* und legen den Namen fest.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *802.1X* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.

- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > 802.1X > Port-Konfiguration*.
- ☐ Legen Sie für Port `1/4` die folgenden Einstellungen fest:
  - Den Wert `auto` in Spalte *Port-Kontrolle*
  - Den Wert `10` in Spalte *Gast VLAN-ID*
  - Den Wert `20` in Spalte *Unauthenticated VLAN-ID*
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 10`	VLAN `10` hinzufügen.
`vlan add 20`	VLAN `20` hinzufügen.
`name 10 Guest`	VLAN `10` in `Guest` umbenennen.
`name 20 Unauth`	VLAN `20` in `Unauth` umbenennen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dot1x system-auth-control enable`	Funktion *802.1X* global einschalten.
`dot1x port-control auto`	Port-Kontrolle auf Port `1/4` einschalten.
`interface 1/4`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/4` wechseln.
`dot1x guest-vlan 10`	Port `1/4` das Gast-VLAN zuweisen.
`dot1x unauthenticated-vlan 20`	Port `1/4` das nicht autorisierte VLAN zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

11.3 RADIUS-VLAN-Zuordnung

Die Funktion der RADIUS-VLAN-Zuordnung ermöglicht, eine RADIUS-VLAN-Kennung mit einem authentisierten Client zu verknüpfen. Wenn sich ein Client erfolgreich authentisiert und der RADIUS-Server ein VLAN-Attribut sendet, verknüpft das Gerät den Client mit dem vom RADIUS-Server zugewiesenen VLAN. Infolgedessen fügt das Gerät den physischen Port dem entsprechenden VLAN als Mitglied hinzu und setzt die Port-VLAN-ID (PVID) auf den vorgegebenen Wert. Der Port vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.

11.4 Voice-VLAN erzeugen

Verwenden Sie die Voice-VLAN-Funktion, um auf einem Port die Sprach- und Datenpakete bezüglich VLAN und/oder Priorität zu trennen. Ein wesentlicher Vorteil des Voice-VLANs liegt darin, dass ein hohes Datenaufkommen auf dem Port die Tonqualität eines IP-Telefons nicht beeinträchtigt.

Das Gerät verwendet die Quell-MAC-Adresse zur Identifizierung und Priorisierung des Sprachdatenstroms. Eine Identifizierung mittels MAC-Adresse verringert die Wahrscheinlichkeit, dass sich ein bösartiger Client mit dem Port verbindet und Sprachdatenpakete manipuliert.

Ein weiterer Nutzen der Voice-VLAN-Funktion liegt darin, dass das VoIP-Telefon durch die Verwendung von LLDP-Med eine VLAN-Kennung oder Prioritätsinformationen erhält. Infolgedessen sendet das VoIP-Telefon Sprachdatenpakete entweder mit VLAN-Tag, mit Prioritätsmarkierung oder ohne VLAN-Tag. Dieses ist abhängig von der Konfiguration des Voice-VLAN-Interfaces.

Nachstehend finden Sie eine Auflistung der möglichen Modi für das Voice-VLAN-Interface. Die ersten 3 Methoden trennen Sprach- und Datenpakete und versehen beide mit einer Priorisierung. Die Trennung der Datenpakete verbessert die Qualität des Sprachdatenstroms bei hohem Datenaufkommen.

- Wenn Sie bei dem Port den Modus *vlan* konfigurieren, ermöglicht dies dem Gerät, die von einem VoIP-Telefon kommenden Sprachdaten mit der benutzerdefinierten Voice-VLAN-ID zu markieren. Das Gerät weist reguläre Daten dann der voreingestellten Port-VLAN-ID zu.
- Wenn Sie bei dem Port den Modus *dot1p-priority* konfigurieren, ermöglicht dies dem Gerät, die von einem VoIP-Telefon kommenden Daten mit VLAN 0 und der benutzerdefinierten Priorität zu markieren. Das Gerät weist regulären Daten dann die Standardpriorität des Ports zu.
- Sie legen sowohl die Voice-VLAN-ID wie auch die Priorität mit dem *vlan/dot1p-priority*-Modus fest. In diesem Modus sendet das VoIP-Telefon Sprachdaten mit der benutzerdefinierten Voice-VLAN-ID und den benutzerdefinierten Prioritätsinformationen. Das Gerät weist regulären Daten dann die Standard-PVID und die Standardpriorität des Ports zu.
- Wenn Sie das Telefon mit dem Wert *untagged* einrichten, sendet dieses unmarkierte Pakete.
- Wenn Sie das Telefon mit dem Wert *kein* einrichten, verwendet dieses seine eigene Konfiguration zum Senden von Sprachdatenpaketen.

11.5 MAC-basierte VLANs

Verwenden Sie das MAC-basierte VLAN, um Datenpakete anhand der mit dem VLAN verknüpften Quell-MAC-Adresse zu vermitteln. Ein MAC-basiertes VLAN definiert Filterkriterien für unmarkierte Datenpakete oder für Pakete mit Prioritätsmarkierung.

Sie legen einen MAC-basierten VLAN-Filter fest, indem Sie einem MAC-basierten VLAN eine bestimmte Quelladresse zuweisen. Das Gerät vermittelt dann unmarkierte Pakete, welche mit dieser Quell-MAC-Adresse im MAC-basierten VLAN empfangen wurden. Die anderen unmarkierten Pakete unterliegen den normalen VLAN-Klassifizierungsregeln.

11.6 IP-Subnetz-basierte VLANs

In einem IP-Subnetz-basierten VLAN leitet das Gerät die Datenpakete anhand der mit einem VLAN verknüpften Quell-IP-Adresse und Subnetzmaske weiter. Benutzerdefinierte Filter legen hierbei fest, ob ein Paket zu einem bestimmten VLAN gehört.

Verwenden Sie das IP-Subnetz-basierte VLAN, um die Filterkriterien für unmarkierte Datenpakete oder für Pakete mit Prioritätsmarkierung festzulegen. Weisen Sie zum Beispiel einem IP-Subnetz-basierten VLAN eine bestimmte Subnetz-Adresse zu. Wenn das Gerät unmarkierte Pakete von der Subnetz-Adresse empfängt, leitet es die Pakete an das IP-Subnetz-basierte VLAN weiter. Andere unmarkierte Pakete unterliegen den normalen VLAN-Klassifizierungsregeln.

Zum Einrichten eines IP-Subnetz-basierten VLANs legen Sie eine IP-Adresse, eine Subnetzmaske und die dazugehörige VLAN-ID fest. Bei mehreren zutreffenden Einträgen verknüpft das Gerät die VLAN-ID zuerst mit dem Eintrag, welcher das längste Präfix aufweist.

11.7 Protokoll-basiertes VLAN

In einem protokollbasierten VLAN vermittelt das Gerät die Datenpakete über festgelegte Ports auf Grundlage des mit dem VLAN verknüpften Protokolls. Benutzerdefinierte Paketfilter legen hierbei fest, ob ein Paket zu einem bestimmten VLAN gehört.

Richten Sie Protokoll-basierte VLANs ein, indem Sie den Wert in Spalte *Ethertype* als Filterkriterium für unmarkierte Pakete verwenden. Weisen Sie zum Beispiel einem Protokoll-basierten VLAN ein bestimmtes Protokoll zu. Wenn das Gerät unmarkierte Pakete mit diesem Protokoll empfängt, leitet es die Pakete an das Protokoll-basierte VLAN weiter. Das Gerät weist die anderen unmarkierten Pakete der VLAN-ID des Ports zu.

11.8 VLAN-Unaware-Modus

Die Funktion *VLAN-Unaware Modus* legt die Funktion des Geräts in einem durch VLANs aufgeteilten LAN fest. Das Gerät akzeptiert Pakete und verarbeitet diese entsprechend der Eingangsregeln. Gemäß IEEE 802.1Q legt diese Funktion fest, wie das Gerät Pakete mit VLAN-Tag verarbeitet.

Verwenden Sie den VLAN-Aware-Modus, um die benutzerdefinierte, vom Netzadministrator eingerichtete VLAN-Topologie anzuwenden. Beim Vermitteln von Paketen verwendet das Gerät das VLAN-Tag zusammen mit der IP- oder Ethernet-Adresse. Das Gerät verarbeitet ein- und ausgehende Pakete gemäß den festgelegten Regeln. Die Konfiguration eines VLANs ist ein manueller Vorgang.

Verwenden Sie den VLAN-Unaware-Modus, um empfangene Datenpakete unverändert weiterzuleiten. Das Gerät versendet dann Pakete mit Markierung, wenn diese mit Markierung angekommen sind. Das Gerät versendet Pakete ohne Markierung, wenn diese ohne Markierung angekommen sind. Unabhängig von den VLAN-Zuweisungsmechanismen weist das Gerät Datenpakete de VLAN 1 und einer Multicast-Gruppe zu und signalisiert auf diese Weise, dass die Domäne für die Paketflutung dem VLAN entspricht.

12 Redundanz

12.1 Netz-Topologie vs. Redundanzprotokolle

Bei Einsatz von Ethernet ist eine wesentliche Voraussetzung, dass Datenpakete auf einem einzigen (eineindeutigen) Weg vom Absender zum Empfänger gelangen. Die folgenden Netz-Topologien unterstützen diese Voraussetzung:

- Linien-Topologie
- Stern-Topologie
- Baum-Topologie

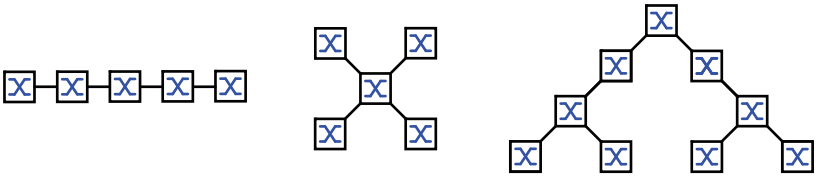


Abb. 30: Netz mit Linien-, Stern- und Baum-Topologie

Um die Kommunikation bei Erkennen eines Verbindungsausfalls dennoch aufrecht zu erhalten, installieren Sie zwischen den Netzknoten zusätzliche physische Verbindungen. Redundanzprotokolle sorgen dafür, dass die zusätzlichen Verbindungen abgeschaltet bleiben, so lange die ursprüngliche Verbindung besteht. Bei Erkennen eines Verbindungsausfalls generiert das Redundanzprotokoll einen neuen Weg vom Absender zum Empfänger über die alternative Verbindung.

Um auf Schicht 2 eines Netzes Redundanz einzuführen, legen Sie zunächst fest, welche Netz-Topologie Sie benötigen. Abhängig von der gewählten Netz-Topologie wählen Sie danach unter den Redundanzprotokollen aus, die sich mit dieser Netz-Topologie einsetzen lassen.

12.1.1 Netz-Topologien

Maschen-Topologie

Für Netze mit Stern- oder Baum-Topologie sind Redundanzverfahren ausschließlich im Zusammenhang mit physischer Schleifenbildung möglich. Ergebnis ist eine Maschen-Topologie.

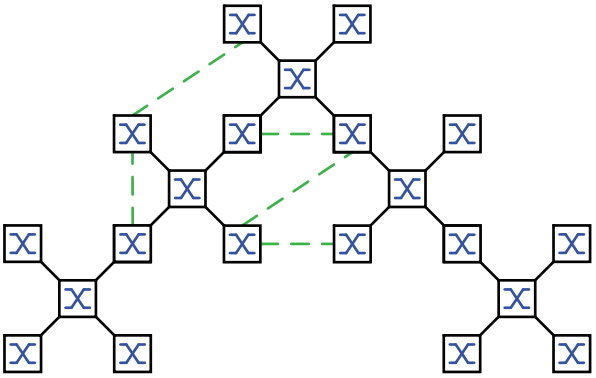


Abb. 31: Maschen-Topologie: Baum-Topologie mit physischen Schleifen

Für den Betrieb in dieser Netz-Topologie stellt Ihnen das Gerät folgende Redundanzprotokolle zur Verfügung:

- Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP)

Ring-Topologie

In Netzen mit Linien-Topologie lassen sich Redundanzverfahren nutzen, indem Sie die Enden der Linie verbinden. Dadurch entsteht eine Ring-Topologie.

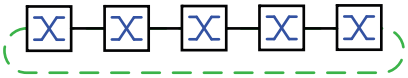


Abb. 32: Ring-Topologie: Linien-Topologie mit verbundenen Enden

Für den Betrieb in dieser Netz-Topologie stellt Ihnen das Gerät folgende Redundanzprotokolle zur Verfügung:

- Media Redundancy Protocol (MRP)
- High-availability Seamless Redundancy (HSR) **(hardwareabhängig)**
- Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP)

12.1.2 Redundanzprotokolle

Für den Betrieb in unterschiedlichen Netz-Topologien stellt Ihnen das Gerät folgende Redundanzprotokolle zur Verfügung:

Tab. 29: Redundanzprotokolle im Überblick

Redundanzprotokoll	Netz-Topologie	Bemerkungen
MRP	Ring	Die Umschaltzeit ist wählbar und nahezu unabhängig von der Anzahl der Geräte. Ein MRP-Ring besteht aus bis zu 50 Geräten, die das Media Redundancy Protocol (MRP) nach IEC 62439 unterstützen. Wenn Sie ausschließlich Hirschmann-Geräte einsetzen, sind bis zu 100 Geräte im MRP-Ring möglich.
Fast MRP	Ring	Geräte mit Hardware für erweiterte Redundanzfunktionen bieten kurze Umschaltzeiten von `30ms` und `10ms`.
Sub-Ring	Ring	Die Funktion *Sub-Ring* ermöglicht Ihnen eine einfache Ankopplung von Netzsegmenten an bestehende Redundanz-Ringe.
Ring-/Netzkopplung	Ring	
RCP	Ring	
DLR	Ring	Implementierung in EtherNet/IP-Endgeräte, die über 2 Ethernet-Ports und eingebettete Schicht-2-Switch-Technologie verfügen. Das DLR-Protokoll bietet die Netzfehler-Erkennung und die Rekonfiguration zur Unterstützung anspruchsvoller Steuerungsanwendungen.
PRP	beliebige Struktur der PRP-LANs	Unterbrechungsfreie Verfügbarkeit. Auf dem Weg vom Sender zum Empfänger transportiert PRP ein Datenpaket parallel durch 2 voneinander unabhängige LANs.
HSR	Ring	Unterbrechungsfreie Verfügbarkeit. Auf dem Weg vom Sender zum Empfänger transportiert HSR die Datenpakete in beiden Richtungen durch einen Ring.
RSTP	beliebige Struktur	Die Umschaltzeit ist abhängig von der Netz-Topologie und von Anzahl der Geräte. • typ. < 1 s bei RSTP • typ. < 30 s bei STP
Link-Aggregation	beliebige Struktur	Eine Link-Aggregation-Gruppe (LAG) ist eine Kombination von 2 oder mehr Verbindungen zwischen 2 Switches, um die Bandbreite zu erhöhen. Jede der beteiligten Verbindungen arbeitet im Vollduplex-Modus und mit der selben Datenrate.
Link-Backup	beliebige Struktur	Wenn das Gerät einen Fehler auf dem primären Link erkannt hat, leitet das Gerät die Datenpakete zum Backup-Link um. Sie verwenden Link-Backup üblicherweise in Netzen von Dienstanbietern oder Unternehmen.
HIPER-Ring-Client	Ring	Vorhandenen HIPER-Ring erweitern oder ein Gerät ersetzen, das bereits als Client in einem HIPER-Ring aktiv ist.
HIPER-Ring über LAG	Ring	Geräte über eine Link-Aggregationsgruppe (LAG) miteinander verbinden. Die *Ring-Manager*- und *Ring-Client*-Geräte verhalten sich so wie ein Ring ohne LAG-Instanz.

Anmerkung:
Wenn Sie eine Redundanzfunktion einsetzen, dann deaktivieren Sie die Flusskontrolle auf den beteiligten Ports. Wenn die Flusskontrolle und die Redundanzfunktion gleichzeitig aktiv sind,

arbeitet die Redundanzfunktion möglicherweise anders als beabsichtigt.

12.1.3 Kombinationen von Redundanzprotokollen

Tab. 30: Überblick der Kombinationen von Redundanzprotokollen

	MRP	RSTP/ MSTP	Link-Aggreg.	Link-Backup	Sub-Ring	HIPER-Ring	Fast MRP	DLR	HSR	PRP
MRP	▲	—	—	—	—	—	—	—	—	—
RSTP/ MSTP 3)	▲ 1)	▲	—	—	—	—	—	—	—	—
Link-Aggreg.	▲2)	▲ 2)	▲	—	—	—	—	—	—	—
Link-Backup	▲	▲	▲	▲	—	—	—	—	—	—
Sub-Ring	▲	▲	▲ 2)	▲	▲	—	—	—	—	—
HIPER-Ring	▲	▲ 1)	▲ 2)	▲	▲	▲	—	—	—	—
Fast MRP 4)	-	▲ 1)	▲	▲	▲	○	▲	—	—	—
DLR 4)	▲ 1)	▲ 1)	▲	▲	▲	○	○	▲	—	—
HSR 4)	▲	▲ 1)	▲	▲	▲	▲	○	○	▲ 4)	—
PRP 4)	▲	▲ 1)	▲	▲	▲	▲	○	○	A	▲ 4)

▲ Kombinierbar

○ Nicht kombinierbar

1) Eine redundante Kopplung zwischen diesen Netztopologien führt möglicherweise zu Loops.
Wie Sie diese Topologien redundant koppeln, entnehmen Sie Kapitel „Funktion FuseNet" auf Seite 282.

2) Kombinierbar auf demselben Port

3) In Kombination mit MSTP können sich die Umschaltzeiten anderer Redundanzprotokolle geringfügig erhöhen.

4) Ausschließlich auf Port 1 und Port 2 verfügbar.

A HSR-/PRP-Kopplung: Identische PRP-ID auf allen Nicht-HSR-Ports.

12.2 Media Redundancy Protocol (MRP)

Das Media Redundancy Protocol (MRP) ist eine seit Mai 2008 genormte Lösung für Ringredundanz im industriellen Umfeld.

MRP ist kompatibel zur redundanten Ring-Kopplung, unterstützt VLANs und zeichnet sich durch sehr kurze Rekonfigurationszeiten aus.

Ein MRP-Ring besteht aus bis zu 50 Geräten, die das Media Redundancy Protocol (MRP) nach IEC 62439 unterstützen. Wenn Sie ausschließlich Hirschmann-Geräte einsetzen, sind bis zu 100 Geräte im MRP-Ring möglich.

Wenn Sie den festgelegten MRP-Redundanz-Port (Fixed Backup) verwenden und das *Ring-Manager*-Gerät einen Ausfall des primären Ring-Links erkennt, vermittelt es die Daten an den sekundären Ring-Link. Bei Wiederherstellung des primären Links wird der sekundäre Link weiterhin benutzt.

12.2.1 Netzstruktur

Das Konzept der Ringredundanz ermöglicht Ihnen, hochverfügbare, ringförmige Netzstrukturen aufzubauen.

Mit der Funktion *Ring-Manager* können beide Enden eines Backbones in Linienstruktur zu einem redundanten Ring geschlossen werden. Das *Ring-Manager*-Gerät hält die redundante Strecke solange offen, wie die Linienstruktur intakt ist. Fällt ein Segment aus, schließt das *Ring-Manager*-Gerät sofort die redundante Strecke und die Linienstruktur ist wieder intakt.

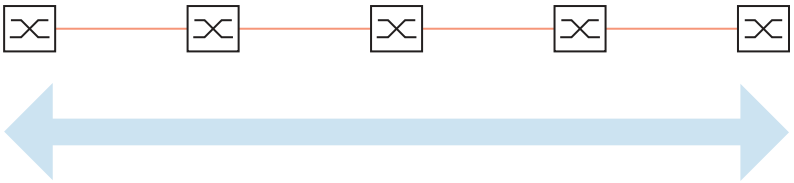


Abb. 33: Linienstruktur

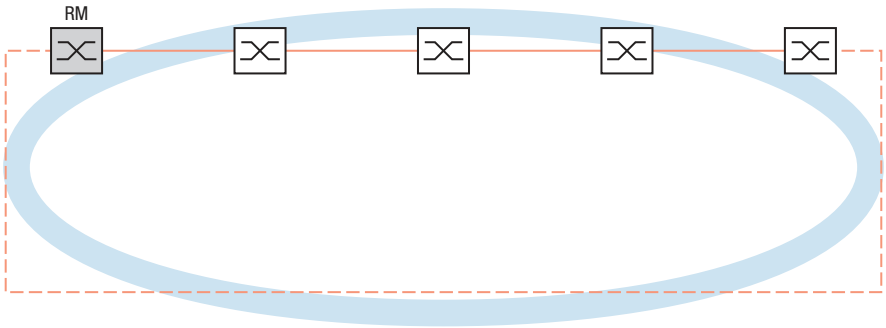


Abb. 34: Redundante Ringstruktur
RM = Ring-Manager
—— Hauptleitung
- - - redundante Leitung

12.2.2 Rekonfigurationszeit

Bei Erkennen des Ausfalls einer Teilstrecke wandelt das *Ring-Manager*-Gerät den MRP-Ring zurück in eine Linienstruktur. Die maximale Zeit für die Rekonfiguration der Strecke legen Sie im *Ring-Manager*-Gerät fest.

Mögliche Werte für die maximale Verzögerungszeit sind:
- `500ms`
- `30ms`
- `30ms` **(hardwareabhängig)**
- `10ms` **(hardwareabhängig)**

Die Verzögerungszeiten `30ms` und `10ms` sind für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar.

Um diese kurzen Verzögerungszeiten zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für Fast MRP.

Legen Sie die Umschaltzeit `10ms` ausschließlich dann fest, wenn Sie im Ring bis zu 20 Geräte verwenden, welche diese Umschaltzeit unterstützen. Verwenden Sie im Ring mehr als 20 solcher Geräte, legen Sie eine Verzögerungszeit von mindestens `30ms` fest.

Anmerkung:
Wenn jedes Gerät im Ring die kürzere Verzögerungszeit unterstützt, können Sie die Rekonfigurationszeit mit einem kleineren Wert als `500ms` einrichten.
Andernfalls sind die Geräte, die ausschließlich längere Verzögerungszeiten unterstützen, wegen Überlastung möglicherweise unerreichbar. Infolgedessen können Loops entstehen.

12.2.3 Advanced-Modus

Für noch kürzere als die festgelegte Rekonfigurationszeit bietet das Gerät den *Advanced-Modus*. Der *Advanced-Modus* beschleunigt die Link-Ausfall-Erkennung, wenn die Ringteilnehmer dem *Ring-Manager*-Gerät Unterbrechungen im Ring durch *Link Down*-Meldungen signalisieren.

Hirschmann-Geräte unterstützen *Link Down*-Meldungen. Aktivieren Sie deshalb generell im *Ring-Manager*-Gerät den *Advanced-Modus*.

Falls Sie Geräte einsetzen, die keine *Link Down*-Meldungen senden, rekonfiguriert das *Ring-Manager*-Gerät die Strecke in der gewählten maximalen Rekonfigurationszeit.

12.2.4 Voraussetzungen für MRP

Bevor Sie einen MRP-Ring einrichten, vergewissern Sie sich, dass die folgenden Voraussetzungen erfüllt sind:
- Alle Ringteilnehmer unterstützen MRP.
- Die Ring-Teilnehmer sind über die Ring-Ports miteinander verbunden. Am jeweiligen Gerät sind außer seinen Nachbarn keine weiteren Ring-Teilnehmer angeschlossen.
- Alle Ringteilnehmer unterstützen die im *Ring-Manager*-Gerät festgelegte Rekonfigurationszeit.
- Im Ring existiert genau ein *Ring-Manager*-Gerät.

Wenn Sie VLANs verwenden, richten Sie jeden Ring-Port mit folgenden Einstellungen ein:

- Ingress-Filtering deaktivieren, siehe Dialog *Switching > VLAN > Port*.
- Port-VLAN-ID (PVID) festlegen, siehe Dialog *Switching > VLAN > Port*.
  - PVID = `1`, wenn das Gerät die MRP-Datenpakete unmarkiert überträgt (VLAN-ID = `0` im Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*)
    Durch die Einstellung PVID = `1` weist das Gerät die unmarkiert empfangenen Pakete automatisch dem VLAN 1 zu.
  - PVID = `any`, wenn das Gerät die MRP-Datenpakete in einem VLAN überträgt (VLAN-ID ≥`1` im Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*)
- Egress-Regeln festlegen, siehe Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
  - `U` (untagged) für die Ring-Ports von VLAN 1, wenn das Gerät die MRP-Datenpakete unmarkiert überträgt (VLAN-ID = `0` im Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*, der MRP-Ring ist keinem VLAN zugewiesen).
  - `T` (tagged), für die Ring-Ports in dem VLAN, das Sie dem MRP-Ring zuweisen. Wählen Sie `T`, wenn das Gerät die MRP-Datenpakete in einem VLAN überträgt (VLAN-ID ≥`1` im Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*).

12.2.5 Erweiterte Informationen

MRP-Pakete

Das Media Redundancy Protocol (MRP) verwendet *Test*-, *Link Change*- und *Topology Change*-(*FDB Flush*)-Pakete.

Das *Ring-Manager*-Gerät ist mit 2 Ring-Ports mit dem Ring verbunden. Solange alle Verbindungen im Ring funktionieren, setzt das *Ring-Manager*-Gerät einen seiner Ports, den redundanten Port, in den Zustand *blocking*. In diesem Zustand sendet und empfängt der redundante Port keine normalen (Nutzlast-) Datenpakete. Auf diese Weise verhindert das *Ring-Manager*-Gerät einen Loop.

Das *Ring-Manager*-Gerät sendet periodisch Testpakete von beiden Ring-Ports in den Ring. Die Testpakete sind spezielle Pakete. Das *Ring-Manager*-Gerät sendet und empfängt Testpakete auch am redundanten Port, obwohl der redundante Port normale Pakete blockiert. Das *Ring-Manager*-Gerät erwartet, die Testpakete am jeweils anderen Ring-Port zu empfangen. Wenn das *Ring-Manager*-Gerät für eine festgelegte Zeit keine erwarteten Testpakete empfängt, erkennt es einen Ring-Ausfall.

Wenn die *Advanced-Modus*-Funktion aktiv ist, reagiert das *Ring-Manager*-Gerät auch auf Link Down-Pakete. Voraussetzung ist, dass jedes Gerät im Ring in der Lage ist, ein *Link Change*-Paket zu senden, wenn sich die Verbindung zum jeweils nächsten Gerät im Ring ändert. Diese Pakete helfen dem *Ring-Manager*-Gerät dabei, schneller auf den Ausfall oder die Wiederherstellung einer Verbindung zu reagieren. Das *Ring-Manager*-Gerät empfängt die *Link Change*-Pakete auch an seinem redundanten Port.

Bei der Rekonfiguration des Rings löscht das *Ring-Manager*-Gerät seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) und sendet *Topology Change*-Pakete an die am Ring teilnehmenden Geräte. Die *Topology Change*-Pakete veranlassen die anderen am Ring teilnehmenden Geräte dazu, ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) ebenfalls zu löschen. Dieses Verfahren hilft dabei, die Nutzlast-Pakete rascher über den neuen Pfad zu vermitteln. Dieses Verfahren wird angewendet, gleichgültig, ob die Ring-Rekonfiguration durch eine *Link Down*- oder eine *Link Up*-Meldung verursacht wurde.

Tab. 31: MRP-Pakete

Paket-Typ	Sende-Modus	Zeit-Parameter	Wert
Testpaket[1]	Periodisch	Sende-Intervall	50 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 500 ms) 20 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 200 ms) 3 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 30 ms)[2] 1 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 10 ms)[2]
		Zeitüberschreitung für Empfang	400 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 500 ms) 160 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 200 ms) 24 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 30 ms)[2] 8 ms (für Ring-Wiederherstellungs-Zeit 10 ms)[2]
Link Down-Paket[3]	Ereignis-getrieben	Beim Verbindungs-Ausfall eines Ring-Ports.	-
Topology Change-Paket[4]	Ereignis-getrieben	Bei Rekonfiguration	-

1. Ausschließlich vom *Ring-Manager*-Gerät versendet.
2. Verfügbar für Geräte mit einem FPGA. Siehe die Anmerkung nach der Tabelle.
3. Gesendet von unterstützenden Ring-Teilnehmern.
4. Der Empfang eines *Topology Change*-Pakets veranlasst die unterstützenden, am Ring teilnehmenden Geräte dazu, ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu löschen.

Anmerkung:
Die Ring-Wiederherstellungs-Zeiten `30ms` und `10ms` sind verfügbar für Geräte mit einem FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen). Um diese kurzen Ring-Wiederherstellungs-Zeiten zu nutzen, laden Sie die Fast MRP-Geräte-Software.

MRP-Paket-Priorisierung

Die am Ring teilnehmenden Geräte senden *Test*-, *Link Change*- und *Topology Change*-Pakete mit einer durch den Benutzer festlegbaren VLAN-ID. Das voreingestellte VLAN-ID ist 0. Die Geräte senden die Testpakete ohne VLAN-Tag und daher ohne Prioritäts- (Class of Service-) Information.

Um die Wiederherstellungszeit bei hoher Netzlast zu minimieren, können Sie ein VLAN-Tag und damit auch Prioritätsinformation zu diesen Paketen hinzufügen. Die Geräte vermitteln und senden diese Pakete dann mit der IEEE 802.1Q Class of Service-Priorität 7 (Netz-Steuerung).

Um die Testpakete zu priorisieren, führen Sie die folgenden Schritte auf dem *Ring-Manager*- und auf den *Ring-Client*-Geräten aus:

- Legen Sie die MRP-VLAN-ID auf einen Wert ≥1 fest.
- Legen Sie die Ring-Ports als T (Mitglied mit VLAN-Tag) dieses MRP-VLANs fest.

Anmerkung:
Wenn Sie die MRP-VLAN-ID im *Switching > L2-Redundanz > MRP*-Dialog auf einen Wert ≥1 festlegen, dann fügt das Gerät seine Ring-Ports als T (Mitglied mit VLAN-Tag) für dieses MRP-VLAN hinzu. Wenn das MRP-VLAN noch nicht existiert, richtet das Gerät automatisch dieses VLAN ein. Nach dem Festlegen einer neuen MRP-VLAN-ID prüfen Sie im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* die VLAN- und Port-Einstellungen.

12.2.6 Anwendungsbeispiel für einen MRP-Ring

Ein Backbone-Netz enthält 3 Geräte in einer Linienstruktur. Um die Verfügbarkeit des Netzes zu erhöhen, überführen Sie die Linienstruktur in eine redundante Ringstruktur. Zum Einsatz kommen Geräte unterschiedlicher Hersteller. Alle Geräte unterstützen MRP. Auf jedem Gerät legen Sie die Ports *1/1* und *1/2* als Ring-Ports fest.

Bei Erkennen eines Ausfalls des primären Ring-Links sendet das *Ring-Manager*-Gerät Daten auf dem sekundären Ring-Link. Bei Wiederherstellung des primären Links wechselt der sekundäre Link zurück in den Backup-Modus.

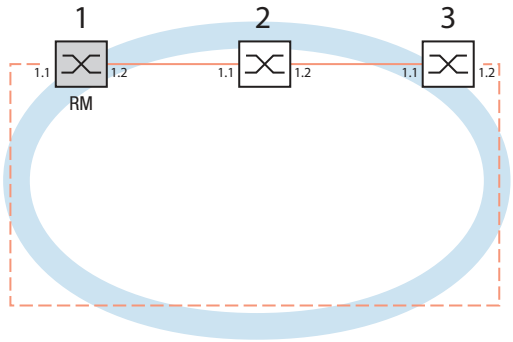


Abb. 35: Beispiel für einen MRP-Ring
RM = Ring-Manager
—— Hauptleitung
- - - redundante Leitung

Die folgende Beispielkonfiguration beschreibt die Konfiguration des *Ring-Manager*-Geräts (1). Richten Sie die 2 anderen Geräte (2 bis 3) in gleicher Weise ein, jedoch ohne die *Ring-Manager*-Funktion einzuschalten. Dieses Beispiel nutzt kein VLAN. Als Ring-Wiederherstellungszeit legen Sie den Wert *30ms* fest. Jedes Gerät unterstützt die Funktion *Advanced-Modus*.

- Bauen Sie das Netz nach Ihren Erfordernissen auf.
- Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Ring-Ports wie folgt ein:
  - Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und richten Sie *100M FDX* manuell ein:
  - Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.

Anmerkung:
Richten Sie jedes Gerät des MRP-Rings einzeln ein. Bevor Sie die redundante Leitung anschließen, vergewissern Sie sich, dass Sie die Konfiguration jedes Geräts des MRP-Rings abgeschlossen haben. So vermeiden Sie Loops während der Konfigurationsphase.

Deaktivieren Sie die Flusskontrolle auf den beteiligten Ports.

Wenn die Flusskontrolle und die Redundanzfunktion gleichzeitig aktiv sind, arbeitet die Redundanzfunktion möglicherweise anders als beabsichtigt. (Lieferzustand: Flusskontrolle global ausgeschaltet und auf jedem Port eingeschaltet.)

Schalten Sie die *Spanning Tree*-Funktion in jedem Gerät im Netz aus. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- Ausschalten der Funktion.
  Im Lieferzustand ist Spanning Tree für das Gerät aktiviert.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no spanning-tree operation`	Spanning Tree ausschalten.
`show spanning-tree global`	Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.

Schalten Sie MRP auf allen Geräten im Netz ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
- Legen Sie die gewünschten Ring-Ports fest.

Anmerkung:
Wenn das Gerät die Software mit Unterstützung für Fast MRP verwendet, dann können Sie keinen *Link-Aggregation*-Port als Ring-Port auswählen.

Im Command Line Interface definieren Sie zunächst einen zusätzlichen Parameter, die MRP-DomänenID. Richten Sie jeden Ringteilnehmer mit der gleichen MRP-Domänen-ID ein. Die MRP-Domänen-ID ist eine Folge aus 16 Ziffernblöcken (8-Bit-Werten).

Beim Konfigurieren mit der grafischen Benutzeroberfläche verwendet das Gerät den voreingestellten Wert („default domain“) `255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255 255`.

`mrp domain add default-domain`	Eine MRP-Domäne mit der ID `default-domain` hinzufügen.
`mrp domain modify port primary 1/1`	Port *1/1* als Ring-Port `1` festlegen.
`mrp domain modify port secondary 1/2`	Port *1/2* als Ring-Port `2` festlegen.

Schalten Sie den *Fixed backup*-Port ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* ein.
  Bei den anderen Geräten im Ring belassen Sie die Einstellung auf *Aus*.
- ☐ Um zuzulassen, dass das Gerät nach Wiederherstellung des Rings das Senden der Daten auf dem sekundären Ports fortsetzt, markieren Sie das Kontrollkästchen *Fixed backup*.

Anmerkung:
Wenn das Gerät zum *Primär-Port* zurückwechselt, wird ggf. die maximal zulässige Ring-Wiederherstellungszeit überschritten.

Wenn Sie die Markierung des Kontrollkästchens *Fixed backup* aufheben und der Ring wiederhergestellt ist, blockiert das *Ring-Manager*-Gerät den sekundären Port und hebt die Blockierung des *Primär-Ports* auf.

`mrp domain modify port secondary 1/2 fixed-backup enable`	Funktion *Fixed backup* auf dem sekundären Port aktivieren. Nach Wiederherstellung des Rings leitet der sekundäre Port die Daten weiter.

- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* ein.
  Bei den anderen Geräten im Ring belassen Sie die Einstellung auf *Aus*.

`mrp domain modify mode manager`	Gerät zum *Ring-Manager*-Gerät bestimmen. Bei den anderen Geräten im Ring belassen Sie die Voreinstellung.

- ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen im Feld *Advanced-Modus*.

`mrp domain modify advanced-mode enabled`	*Advanced-Modus* aktivieren.

- ☐ Wählen Sie im Feld *Ring-Rekonfiguration* den Wert *30ms* aus.

`mrp domain modify recovery-delay 200ms`	Den Wert *30ms* festlegen als max. Verzögerungszeit bei der Rekonfiguration des Rings.

Anmerkung:
Wenn bei der Wahl des Werts *30ms* für die Ringrekonfiguration die Stabilität des Rings nicht den Anforderungen an das Netz entspricht, dann wählen Sie den Wert *500ms*.

- ☐ Aktivieren Sie die Funktion des MRP-Rings.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`mrp domain modify operation enable`	MRP-Ring aktivieren.

Wenn jeder Ring-Teilnehmer eingerichtet ist, schließen Sie die Linie, um den Ring herzustellen. Verbinden Sie dazu die Geräte an den Enden der Linie über ihre Ring-Ports.

Kontrollieren Sie die Meldungen des Geräts. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`show mrp` Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.

Das Feld *Funktion* zeigt den Betriebszustand des Ring-Ports.

Mögliche Werte:
- *forwarding*
  Der Port ist eingeschaltet, Verbindung vorhanden.
- *blocked*
  Der Port ist blockiert, Verbindung vorhanden.
- *ausgeschaltet*
  Der Port ist ausgeschaltet.
- *nicht verbunden*
  Keine Verbindung vorhanden.

Das Feld *Information* zeigt Meldungen zur Redundanzkonfiguration und mögliche Ursachen für erkannte Fehler.

Wenn das Gerät als *Ring-Client* oder als *Ring-Manager* arbeitet, sind folgende Meldungen möglich:
- *Redundanz verfügbar. Ring ist geschlossen.*
  Die Redundanz ist eingerichtet. Fällt eine Komponente des Rings aus, übernimmt die redundante Strecke deren Funktion.
- *Konfigurationsfehler: Ring-Port Verbindung fehlerhaft*
  Fehler in der Verkabelung der Ring-Ports erkannt.

Wenn das Gerät als *Ring-Manager* arbeitet, sind folgende Meldungen möglich:
- *Konfigurationsfehler: Pakete eines anderen Ring-Managers empfangen*
  Im Ring existiert ein weiteres Gerät, das als *Ring-Manager* arbeitet.
  Schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* bei genau 1 Gerät im Ring ein.
- *Konfigurationsfehler: Verbindung im Ring ist mit falschem Port verbunden*
  Eine Leitung des Rings ist anstatt mit einem Ring-Port mit einem anderen Port verbunden.
  Das Gerät empfängt Test-Datenpakete ausschließlich auf einem Ring-Port.

Gliedern Sie den MRP-Ring gegebenenfalls in ein VLAN ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Legen Sie im Feld *VLAN-ID* die MRP-VLAN-ID fest. Die MRP-VLAN-ID bestimmt, in welchem der eingerichteten VLANs das Gerät die MRP-Pakete sendet.
  Um die MRP-VLAN-ID zu setzen, richten Sie zuerst die VLANs und die zugehörigen Egress-Regeln im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* ein.
  - Soll der MRP-Ring keinem VLAN zugewiesen sein (wie in diesem Beispiel), belassen Sie die VLAN-ID auf `0`.
    Legen Sie im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* für die Ring-Ports im VLAN `1` die VLAN-Zugehörigkeit `U` (untagged) fest.
  - Soll der MRP-Ring einem VLAN zugewiesen sein, geben Sie eine VLAN-ID > `0` ein.
    Legen Sie im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* für die Ring-Ports im gewählten VLAN die VLAN-Zugehörigkeit `T` (tagged) fest.

`mrp domain modify vlan <0..4042>` VLAN-ID zuweisen.

12.2.7 MRP-über-LAG

Um die Bandbreite zu erhöhen, ermöglichen Hirschmann-Geräte Ihnen, *Link-Aggregation-Gruppen (LAG)* mit dem für die Redundanz eingesetzten Media Redundancy Protocol (MRP) zu kombinieren. Die Funktion ermöglicht Ihnen, die Bandbreite in einzelnen Segmenten oder im gesamten Netz zu erhöhen.

Die Funktion *Link-Aggregation* unterstützt Sie dabei, die Bandbreitenbegrenzung für einzelne Ports aufzuheben. LAG ermöglicht Ihnen, 2 oder mehr Verbindungen zu einer logischen Verbindung zwischen 2 Geräten zusammenzufassen. Die parallelen Links erhöhen die Übertragungsbandbreite zwischen den 2 Geräten.

Ein MRP-Ring besteht aus bis zu 50 Geräten, die das Media Redundancy Protocol (MRP) nach IEC 62439 unterstützen. Wenn Sie ausschließlich Hirschmann-Geräte verwenden, dann ermöglicht Ihnen das Protokoll, MRP-Ringe mit bis zu 100 Geräten einzurichten.

MRP-über-LAG verwenden Sie in folgenden Fällen:
- zum Erhöhen der Bandbreite in einzelnen Segmenten eines MRP-Rings
- zum Erhöhen der Bandbreite im gesamten MRP-Ring

Netzstruktur

Beim Konfigurieren eines MRP-Rings mit LAGs überwacht das *Ring-Manager*-Gerät beide Enden des Backbones auf Durchgang. Das *Ring-Manager*-Gerät blockiert Daten auf dem sekundären (redundanten) Port, solange der Backbone intakt ist. Wenn das *Ring-Manager*-Gerät eine Unterbrechung des Datenstroms im Ring erkennt, dann vermittelt es die Daten an den sekundären Port und sorgt so für eine erneute Backbone-Anbindung.

LAG-Instanzen verwenden Sie in MRP-Ringen ausschließlich, um die Bandbreite zu erhöhen, während MRP für die Redundanz sorgt.

Damit das *Ring-Manager*-Gerät eine Unterbrechung im Ring erkennt, benötigt MRP ein Gerät, das jeden Port in der LAG-Instanz blockiert, wenn ein Port in der Instanz ausfällt.

LAG in einem einzelnen Segment eines MRP-Rings

Das Gerät ermöglicht Ihnen, eine LAG-Instanz in einzelnen Segmenten eines MRP-Rings einzurichten.

Für Geräte im MRP-Ring nutzen Sie das LAG-Single-Switch-Verfahren. Das Single-Switch-Verfahren bietet Ihnen eine preiswerte Möglichkeit, das Netz zu erweitern, indem Sie lediglich ein Gerät auf jeder Seite eines Segments verwenden, um die physischen Ports zur Verfügung zu stellen. Um die Bandbreite für bestimmte Segmente im Bedarfsfall zu erhöhen, fassen Sie die Ports des Geräts zu einer LAG-Instanz zusammen.

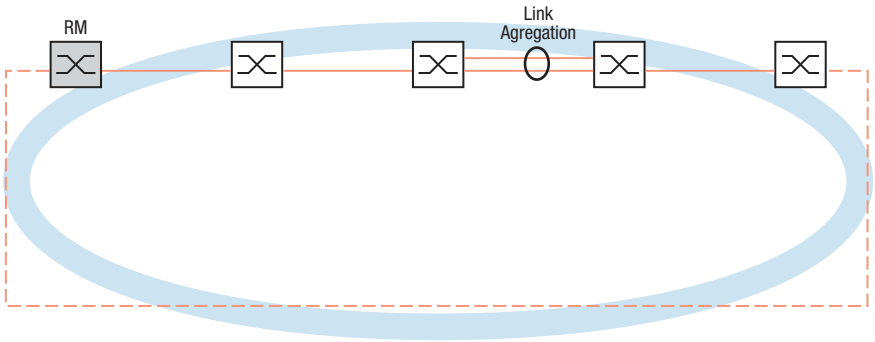


Abb. 36: Link-Aggregation über eine einzelne Verbindung eines MRP-Rings

LAG im gesamten MRP-Ring

Neben dem Einrichten einer LAG-Instanz in bestimmten Segmenten eines MRP-Rings ermöglichen Ihnen Hirschmann-Geräte auch, LAG-Instanzen in jedem Segment einzurichten, was die Bandbreite im gesamten MRP-Ring erhöht.

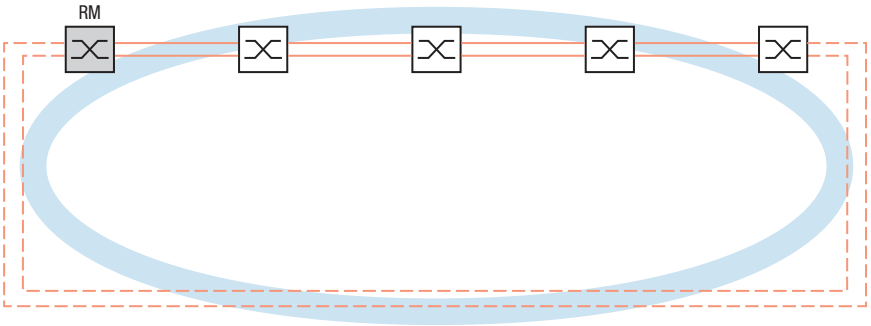


Abb. 37: Link-Aggregation für den gesamten MRP-Ring

Ermittlung von Unterbrechungen im Ring

Beim Konfigurieren der LAG-Instanz legen Sie den Wert *Aktive Ports (min.)* fest, um die Gesamtzahl der in der LAG-Instanz verwendeten Ports anzugleichen. Wenn ein Gerät eine Unterbrechung an einem Port in der LAG-Instanz erkennt, dann blockiert es die Daten an den anderen Ports der Instanz. Wenn jeder Port einer Instanz blockiert ist, dann erkennt das *Ring-Manager*-Gerät, dass der Ring geöffnet ist und vermittelt die Daten an den sekundären Port. Auf diese Weise sorgt das *Ring-Manager*-Gerät für eine Verbindung zur anderen Seite des unterbrochenen Segments.

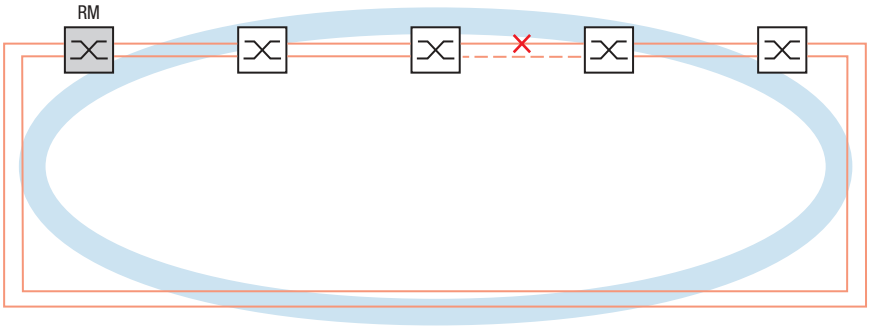


Abb. 38: Unterbrechung einer Verbindung in einem MRP-Ring

Anwendungsbeispiel für MRP-über-LAG

Im folgenden Beispiel verbinden Switch A und Switch B zwei Abteilungen. Das Datenvolumen der Abteilungen übersteigt die individuelle Bandbreitenkapazität der Ports. Um die Bandbreite des Segments zu erhöhen, richten Sie eine LAG-Instanz für das einzelne Segment des MRP-Rings ein.

Voraussetzung für die Beispielkonfiguration ist, dass Sie mit einem funktionsfähigen MRP-Ring beginnen.

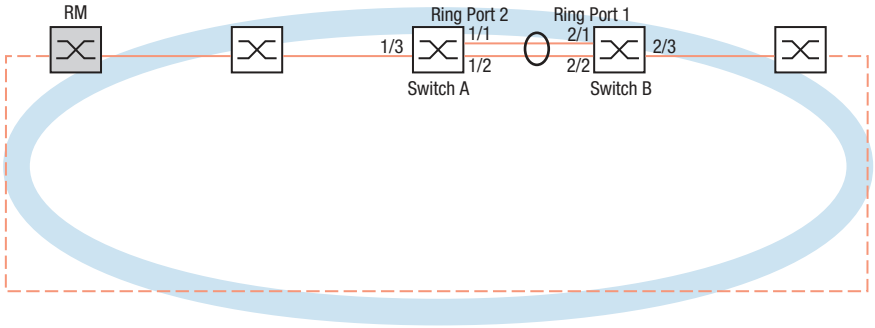


Abb. 39: Anwendungsbeispiel für ein MRP-über-LAG-Setup

Richten Sie Switch A zuerst ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus. Richten Sie Switch B mit den gleichen Schritten ein und ersetzen Sie dabei die entsprechenden Port- und Ring-Port-Nummern.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Link-Aggregation*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Trunk-Port* die Instanz-Nummer der Link-Aggregation-Gruppe.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* den Port *1/1*.

- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Wiederholen Sie die vorherigen Schritte und wählen Sie den Port *1/2*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ In Spalte *Aktive Ports (min.)* geben Sie `2` ein, was in diesem Fall die Gesamtzahl der Ports in der LAG-Instanz ist. Wenn Sie MRP und LAG kombinieren, legen Sie die Gesamtzahl der Ports als *Aktive Ports (min.)* fest. Wenn das Gerät eine Unterbrechung an einem Port erkennt, dann blockiert es die anderen Ports der Instanz und bewirkt so das Öffnen des Rings. Das *Ring-Manager*-Gerät erkennt, dass der Ring geöffnet ist und vermittelt die Daten an den sekundären Ring-Port, womit er die Verbindung zu den anderen Geräten im Netz wiederherstellt.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Ring-Port 2*, Dropdown-Liste *Port* den Port `lag/1`.

Anmerkung:
Wenn das Gerät die Software mit Unterstützung für Fast MRP verwendet, dann können Sie keinen *Link-Aggregation*-Port als Ring-Port auswählen.

- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`link-aggregation add lag/1`	Eine Link-Aggregation-Gruppe `lag/1` hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 1/1`	Port *1/1* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 1/2`	Port *1/2* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.
`mrp domain modify port secondary lag/1`	Port `lag/1` als Ring-Port `2` festlegen.
`copy config running-config nvm`	Aktuelle Einstellungen im „ausgewählten” Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (`nvm`) speichern.

12.3 HIPER-Ring-Client

Das Konzept der HIPER-Ringredundanz ermöglicht den Aufbau hochverfügbarer, ringförmiger Netzstrukturen. Die *HIPER-Ring*-Client-Funktion ermöglicht dem Netzadministrator, einen vorhandenen HIPER-Ring zu erweitern oder ein Client-Gerät zu ersetzen, das bereits Teilnehmer eines HIPER-Ringes ist.

Wenn das Gerät feststellt, dass die Verbindung an einem Ring-Port ausfällt, sendet das Gerät ein *Link Down*-Paket an das *Ring Manager*-Gerät und löscht die MAC address table (forwarding database). Sobald das *Ring-Manager*-Gerät das *Link Down*-Datenpaket empfängt, vermittelt es den Datenstrom über den Primär- und über den Sekundär-Ring-Port. So ist das *Ring-Manager*-Gerät in der Lage, die Integrität des HIPER-Rings aufrecht zu erhalten.

Das Gerät unterstützt ausschließlich Fast-Ethernet-Ports und Gigabit-Ethernet-Ports als Ring-Ports. Außerdem können Sie die Ring-Ports in eine LAG-Instanz einschließen.

In der Voreinstellung ist die Betriebsart *HIPER Ring Client* inaktiv, primärer und sekundärer Port sind nicht eingerichtet.

Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Ring-Ports wie folgt ein:

- Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und legen Sie *100M FDX* manuell fest.
- Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.

Anmerkung:
Deaktivieren Sie im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port* die Funktion *Spanning Tree* für die Ring-Ports. STP und HIPER-Ring haben unterschiedliche Reaktionszeiten.

12.3.1 VLANs am HIPER-Ring

Das Gerät ermöglicht Ihnen, VLAN-Daten über den HIPER-Ring weiterzuleiten. Somit bietet das Gerät Redundanz für Ihre VLAN-Daten. Das Gerät leitet Management-Daten um den Ring herum, zum Beispiel in VLAN 1. Die am Ring teilnehmenden Geräte vermitteln Management-Daten ohne VLAN-Tag an ihre Ring-Ports, damit die Daten die Managementstation erreichen. Legen Sie außerdem die Ring-Ports als Mitglieder des VLANs 1 fest.

Wenn andere VLANs Ihren Ring durchqueren, leiten die am Ring teilnehmenden Geräte die anderen VLAN-Daten mit VLAN-Tag weiter.

Legen Sie die VLAN-Einstellungen fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte auf dem *Ring-Manager*- und auf den *Ring-Client*-Geräten aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Unmarkierte VLAN-Management-Daten an den Ring-Ports weiterleiten.
  Wählen Sie für VLAN 1 in den Spalten, die zu den Ring-Ports gehören, in der Dropdown-Liste den Eintrag `U`.
- ☐ Verhindern der Weiterleitung von Redundanzprotokoll-Paketen an die Nicht-Ring-Ports:
  Wählen Sie für VLAN 1 in den Spalten, die **nicht** zu den Ring-Ports gehören, in der Dropdown-Liste den Eintrag `-`.

- ☐ Zulassen, dass ein Gerät im Ring die VLAN-Daten an und von Ports mit VLAN-Mitgliedschaft vermittelt.
  Wählen Sie für die anderen VLANs in den Spalten, die zu den Ring-Ports gehören, in der Dropdown-Liste den Eintrag T.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.
- ☐ Den Ring-Ports die Mitgliedschaft in VLAN 1 zuweisen.
  Geben Sie für die Ring-Ports in Spalte *Port VLAN-ID* den Wert 1 ein.
- ☐ Den Nicht-Ring-Ports die Mitgliedschaft im VLAN zuweisen.
  Geben Sie für die Nicht-Ring-Ports in Spalte *Port VLAN-ID* die entsprechende VLAN-ID ein.

12.3.2 Erweiterte Informationen

Der HIPER-Ring ist der proprietäre Vorgänger von MRP. Der HIPER-Ring arbeitet ähnlich wie MRP, verwendet jedoch andere Pakete. Um einen redundanten Ring neu aufzusetzen, empfiehlt Hirschmann, MRP zu verwenden.

HIPER-Ring-Pakete

Das HIPER-Ring-Protokoll verwendet *Test*-, *Link Down*- und *Topology Change*-Pakete.

Anmerkung:
HiOS bietet *HIPER-Ring-Client*-Funktionen. Die *HIPER-Ring-Manager*-Funktionen werden von Geräten mit Classic-Software angeboten. Die *HIPER-Ring-Manager*-Funktionen werden hier lediglich der Vollständigkeit halber erwähnt. Details finden Sie in der Dokumentation zu Ihrem HIPER-Ring-Manager-Gerät.

Das *Ring-Manager (RM)*-Gerät ist mit 2 Ring-Ports mit dem Ring verbunden. Solange alle Verbindungen im Ring funktionieren, setzt das *Ring-Manager*-Gerät einen seiner Ports, den redundanten Port, in den Zustand *blocking*. In diesem Zustand sendet und empfängt der redundante Port keine normalen (Nutzlast-) Datenpakete. Auf diese Weise verhindert das *Ring-Manager*-Gerät einen Loop.

Das *Ring-Manager*-Gerät sendet periodisch Testpakete von beiden Ring-Ports in den Ring. Die Testpakete sind spezielle Pakete. Das *Ring-Manager*-Gerät sendet und empfängt Testpakete auch am redundanten Port, obwohl der redundante Port normale Pakete blockiert. Das *Ring-Manager*-Gerät erwartet, die Testpakete am jeweils anderen Ring-Port zu empfangen. Wenn das *Ring-Manager*-Gerät für eine festgelegte Zeit keine erwarteten Testpakete empfängt, erkennt es einen Ring-Ausfall.

Wenn eine Verbindung zwischen 2 am Ring teilnehmenden Geräten ausfällt, senden die betroffenen Geräte ein *Link Down*-Paket an das *Ring-Manager*-Gerät. Dies hilft dem *Ring-Manager*-Gerät dabei, rascher auf einen Verbindungsausfall zu reagieren. Das *Ring-Manager*-Gerät empfängt die *Link Down*-Pakete auch an seinem redundanten Port.

Bei der Rekonfiguration des Rings löscht das *Ring-Manager*-Gerät seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) und sendet *Topology Change*-Pakete an die am Ring teilnehmenden Geräte. Die *Topology Change*-Pakete veranlassen die anderen am Ring teilnehmenden Geräte dazu, ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) ebenfalls zu löschen. Dieses Verfahren hilft dabei, die Nutzlast-Pakete rascher über den neuen Pfad zu vermitteln. Dieses Verfahren wird angewendet, gleichgültig, ob die Ring-Rekonfiguration durch eine *Link Down*- oder eine *Link Up*-Meldung verursacht wurde.

Tab. 32: HIPER-Ring-Pakete

Paket-Typ	Sende-Modus	Zeit-Parameter	Wert
Testpaket[1]	Periodisch	Sende-Intervall[2]	20 ms (beschleunigte Ring-Wiederherstellungs-Zeit) 60 ms (Standard-Ring-Wiederherstellungs-Zeit)
		Zeitüberschreitung für Empfang	280 ms (beschleunigte Ring-Wiederherstellungs-Zeit) 480 ms (Standard-Ring-Wiederherstellungs-Zeit)
Link Down-Paket[3]	Ereignis-getrieben	Beim Verbindungs-Ausfall eines Ring-Ports.	-
Topology Change-Paket[4]	Ereignis-getrieben	Bei Rekonfiguration	-

1. Ausschließlich vom *HIPER-Ring-Manager*-Gerät (Classic Software) gesendet.
2. Ausschließlich im *HIPER-Ring-Manager*-Gerät (Classic Software) festgelegt.
3. Gesendet von unterstützenden Ring-Teilnehmern.
4. Der Empfang eines *Topology Change*-Pakets veranlasst die unterstützenden, am Ring teilnehmenden Geräte dazu, ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu löschen.

HIPER-Ring-Paket-Priorisierung

Die am Ring teilnehmenden Geräte senden *Test*-, *Link Change*- und *Topology Change*-Pakete mit der festen VLAN-ID 1. In der Voreinstellung haben diese Pakete kein VLAN-Tag und damit keine Prioritäts- (Class of Service-) Information. Um die Wiederherstellungszeit bei hoher Netzlast zu minimieren, können Sie ein VLAN-Tag und damit auch Prioritätsinformation zu diesen Paketen hinzufügen. Die *Ring-Manager*- und *Ring-Client*-Geräte vermitteln und senden diese Pakete dann mit der IEEE 802.1Q Class of Service-Priorität 7 (Netz-Steuerung).

Legen Sie dazu auf dem *Ring-Manager*-Gerät (Classic Software) und den *Ring-Client*-Geräten die Ring-Ports als T (tagged) Mitglieder im VLAN 1 fest.

Anmerkung:
Diese Einstellungen für VLAN 1 weichen von den im Kapitel „VLANs am HIPER-Ring” auf Seite 229 beschriebenen VLAN-Einstellungen ab.

12.3.3 HIPER-Ring über LAG

Die Funktion *HIPER-Ring* ermöglicht Ihnen, die Geräte über eine Link-Aggregation-Gruppe (LAG) miteinander zu verbinden. Die *Ring-Manager*- und *Ring-Client*-Geräte verhalten sich so wie ein Ring ohne LAG-Instanz.

Beim Ausfall einer LAG-Verbindung fällt auch die andere Datenverbindung in der Instanz aus und verursacht eine Unterbrechung des Ringes. Nach der Erkennung einer Unterbrechung im Ring senden die betroffenen Ports ein *Link Down*-Datenpaket an das *Ring-Manager*-Gerät. Das *Ring-Manager*-Gerät hebt die Blockierung seines redundanten Ports auf, sendet Daten in beide Richtungen in den Ring und antwortet mit einem *Topology Change*-Paket. Nach Empfang eines *Topology Change*-Pakets löschen die Ring-Teilnehmer ihre MAC address table (forwarding database).

12.4 Parallelredundanz-Protokoll (PRP) (hardwareabhängig)

Im Gegensatz zu Ringredundanz-Protokollen verwendet PRP 2 separate LANs, um eine unterbrechungsfreie Verfügbarkeit sicherzustellen. Auf der Strecke vom Sender zum Empfänger sendet PRP parallel 2 Datenpakete über 2 voneinander unabhängige LANs. Der Empfänger verarbeitet das erste empfangene Datenpaket und verwirft das zweite Datenpaket. Das Parallel Redundancy Protocol (PRP) ist in der internationalen Norm IEC 62439-3 definiert.

Anmerkung:
Wenn PRP aktiv ist, verwendet es die Interfaces *1/1* und *1/2*. Wie Sie anhand der Dialoge *Switching > VLAN*, *Switching > Lastbegrenzer* und *Switching > Filter für MAC-Adressen* feststellen können, ersetzt die Funktion *PRP* die Interfaces *1/1* und *1/2* durch das Interface *prp/1*. Richten Sie die VLAN-Mitgliedschaft, die Ratenbegrenzung und die MAC-Filterung für das Interface *prp/1* ein.

12.4.1 Implementierung

Senden die höheren Protokollschichten ein Datenpaket, generiert das PRP-Interface aus dem Ursprungspaket ein „Zwillingspaket“. Anschließend überträgt das PRP-Interface zeitgleich je ein Datenpaket des Paares an jedes beteiligte LAN. Die Geräte in den 2 getrennten LANs vermitteln die Pakete an das PRP-Interface des Empfängers. Aus diesem Grund haben die Pakete unterschiedliche Laufzeiten.

Das empfangende PRP-Interface leitet das erste Paket eines Paketpaares an die oberen Protokollschichten weiter und verwirft das zweite Paket. Aus Sicht der Anwendung funktioniert ein PRP-Interface wie ein reguläres Ethernet-Interface.

Das PRP-Interface bzw. eine sog. Redundancy Box (RedBox) fügt jedem Paket einen Redundancy Control Trailer (RCT) an. Beim RCT handelt es sich um ein Identifikationsfeld mit einer Länge von 48 bit, das für die Identifizierung der Zwillingspakete verantwortlich ist. Dieses Feld enthält die Identifizierung des LANs (LAN A oder B), Informationen über die Nutzdatengröße sowie eine fortlaufende Nummer mit einer Länge von 16 bit. Die Zwillingspakete unterscheiden sich also ausschließlich in der LAN-Kennung und als Folge in der FCS-Prüfsumme. Bei jedem gesendeten Paket zählt das PRP-Interface die fortlaufende Nummer hoch. Unter Verwendung der in jedem Paket enthaltenen eindeutigen Attribute (physische MAC-Quelladresse, fortlaufende Nummer usw.) werden die Zwillingspakete von der empfangenden RedBox bzw. dem empfangenden Double Attached Node (DAN) identifiziert und verworfen.

Je nach Paketgröße entsteht durch das Hinzufügen des RCT-Trailers mit PRP ein reduzierter Durchsatz der verfügbaren Bandbreite.

12.4.2 LRE-Funktionalität

Jeder DANP (Double Attached Node implementing PRP) verfügt über 2 parallel betriebene LAN-Ports. Die Link Redundancy Entity (Link-Redundanz-Einheit, LRE) verbindet die oberen Protokoll-Schichten mit jedem einzelnen Port.

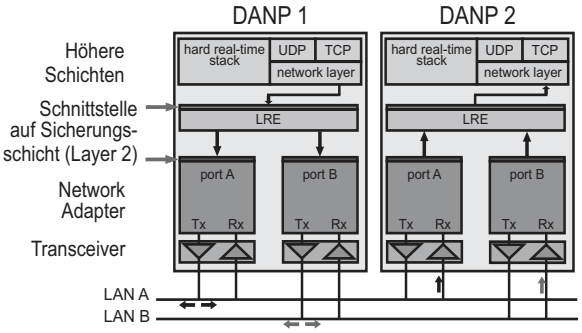


Abb. 40: Ablauf PRP/LRE

Die Link-Redundanz-Einheit (LRE) hat folgende Aufgaben:
- Zwillingspaketbehandlung
- Redundanzverwaltung

Beim Übertragen von Paketen aus den höheren Protokollschichten sendet das LRE diese nahezu zeitgleich von beiden Ports aus. Die 2 Datenpakete durchqueren die LANs mit unterschiedlicher Verzögerung. Empfängt das Gerät das erste Datenpaket, leitet das LRE dieses an die höheren Protokollschichten weiter und verwirft das zweite empfangene Datenpaket.

Für die oberen Protokoll-Schichten verhält sich die LRE wie ein normaler Port.

Zur Identifizierung der Zwillingspakete fügt das LRE den Paketen einen RCT mit einer fortlaufenden Nummer hinzu. Zudem versendet das LRE regelmäßig Multicast-PRP-Supervision-Pakete und evaluiert die Multicast-PRP-Supervision-Pakete der anderen RedBoxes und DANPs.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die empfangenen Supervision-Paket-Einträge anzuzeigen. Die Einträge im Dialog *Switching > L2-Redundanz > PRP > DAN/VDAN-Tabelle* unterstützen Sie dabei, Redundanzen im Netz und mögliche Verbindungsprobleme zu erkennen. Dies gilt beispielsweise bei einem Index, wenn der Zeitstempel *Last seen B* zurückgesetzt wird und der Zeitstempel *Last seen A* unverändert bleibt. Die ständige Rücksetzung der Zeitstempel *Last seen A* und *Last seen B* weist auf einen Normalzustand hin.

Anmerkung:
Gemäß IEC 62439 beträgt die Entry Forget Time 400 ms. Die Entry Forget Time ist die Zeit, nach der das Gerät einen Eintrag aus der Duplikat-Tabelle entfernt. Wenn das Gerät das zweite Paket eines Paars nach 400 ms oder später empfängt, verarbeitet das Gerät das zweite Paket, anstatt es zu verwerfen. Um dies zu vermeiden, empfiehlt Hirschmann die Verwendung einer maximalen Bandbreite von 90 %.

Anmerkung:
Wenn der Abstand zwischen den Paketen (Interframe-Gap) geringer ist als die Latenz zwischen den 2 LANs, dann sind fehlerhafte Paketreihenfolgen möglich. Fehlerhafte Paketreihenfolgen sind ein Phänomen des Parallel Redundancy Protocol (PRP). Fehlerhafte Paketreihenfolgen vermeiden Sie, wenn der Abstand zwischen den Paketen größer ist als die Latenz zwischen den LANs.

12.4.3 PRP-Netzstruktur

PRP verwendet 2 unabhängige LANs. Die Topologie jedes dieser LANs ist beliebig, Ring- Stern-, Bus- und Maschen-Topologien sind möglich.

Der Hauptvorteil von PRP liegt darin, dass die Rekonfigurationszeit mit einem aktiven (Transit-) LAN bei null liegt. Wenn das Endgerät von einem der LANs kein Paket erhält, erhält das zweite (Transit-) LAN die Verbindung aufrecht. Solange ein (Transit-) LAN verfügbar ist, haben Reparaturen oder Wartungsvorgänge am anderen (Transit-) LAN keine Auswirkung auf die Übertragung von Datenpaketen.

Die RedBox (Redundanz-Box) und das DANP („Double Attached Node implementing PRP“) stellen die Basisgeräte eines PRP-Netzes dar. Beide Geräte verfügen jeweils über eine Verbindung mit den (Transit-) LANs.

Die Geräte im (Transit-) LAN sind herkömmliche Switches. Die Geräte übertragen PRP-Datenpakete auf transparente Weise, ohne die RCT-Informationen zu evaluieren.

Anmerkung:
Durch den RCT-Trailer wird das Paket um 6 Byte größer. Legen Sie für die Geräte in LAN A und LAN B eine MTU-Größe ≥ 1524 Byte fest.

Bei Endgeräten, die eine direkte Verbindung mit einem Gerät im (Transit-) LAN herstellen, handelt es sich um SANs („Single Attached Nodes“). SANs, die mit einem LAN verbunden sind, weisen keine Redundanz auf. Um das redundante PRP-Netz zu verwenden, verbinden Sie das SAN über eine RedBox mit dem PRP-Netz.

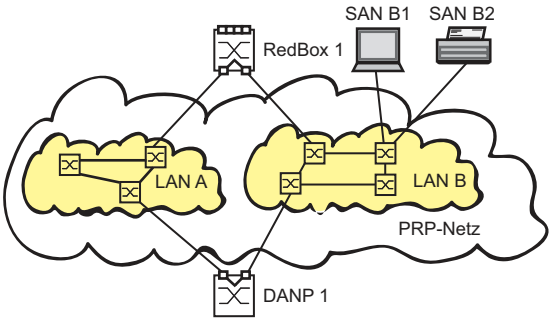


Abb. 41: Netz mit implementiertem Parallelredundanz-Protokoll

12.4.4 RedBoxes und DANPs mit einem PRP-Netz verbinden

DANPs verfügen über 2 Interfaces für die Verbindung mit dem PRP-Netz. Bei einer RedBox handelt es sich um ein DANP, das zusätzliche Switch-Ports besitzt. Verwenden Sie die Switch-Ports, um ein oder mehrere SANs redundant in das PRP-Netz zu integrieren.

Die Link-Redundanz-Einheit (LRE) in der RedBox generiert beim Senden eines Datenpakets ins PRP-Netz ein Zwillingspaket. Beim Empfangen leitet die Link-Redundanz-Einheit ein Datenpaket des Zwillingspaars weiter, das zweite Datenpaket des Zwillingspaars verwirft sie.

Anmerkung:
Die RedBox unterstützt bis zu 128 Hosts. Beim Versuch, mehr als 128 Hosts mit der RedBox zu unterstützen, verwirft das Gerät Datenpakete.

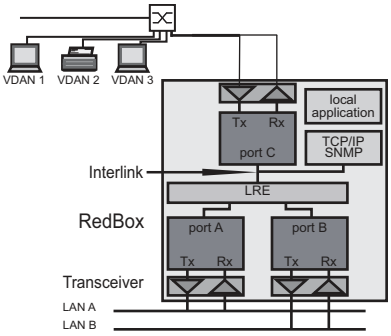


Abb. 42: RedBox-Umwandlung doppeltes auf einfaches LAN

12.4.5 Anwendungsbeispiel für ein PRP-Netz

In dem folgenden Beispiel wird ein PRP-Netz mit 4 Geräten verwendet. Vergewissern Sie sich, dass die Ports in LAN A und LAN B über optische SFP-Schnittstellen (100 Mbit/s) verfügen. Verbinden Sie Port A mit LAN A und Port B mit LAN B.

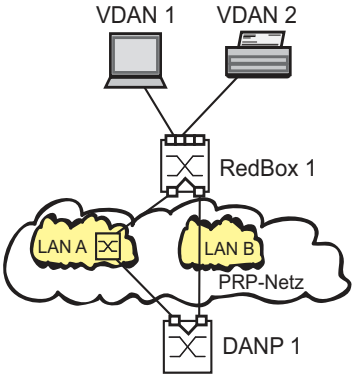


Abb. 43: Beispiel für ein PRP-Netz

Anmerkung:
PRP ist für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar. Ob Ihr Gerät *PRP* unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes feststellen. Um die Funktionen zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für *PRP*.

Die Funktion *PRP* reserviert die Ports *1/1* und *1/2*. Damit entfällt die Möglichkeit, andere Redundanz-Protokolle wie Spanning Tree und MRP parallel auf den Ports *1/1* und *1/2* zu verwenden.

- Wenn Sie Spanning Tree parallel zu PRP verwenden, dann deaktivieren Sie Spanning Tree auf den Ports *1/1* und *1/2*. Deaktivieren Sie auf Port *1/1* und *1/2* außerdem die Funktionen *Root-Guard*, *TCN-Guard* und *Loop-Guard*.
- Wenn Sie MRP parallel zu PRP verwenden, dann legen Sie andere freie Ports als MRP-Ring-Ports fest.

Richten Sie sowohl die RedBox 1- als auch die DANP 1-Geräte ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > PRP > Konfiguration*.

Führen Sie im Rahmen *Empfänger Supervision-Paket* den folgenden Schritt aus:
- Aktivieren sie das Kontrollkästchen *Supervision-Pakete evaluieren*, um die empfangenen PRP-Supervision-Pakete zu analysieren.

Führen Sie im Rahmen *Absender Supervision-Paket* die folgenden Schritte aus:
- Aktivieren Sie *Aktiv*, um PRP-Supervision-Pakete von diesem Gerät zu übertragen.
- Das Gerät sendet entweder ausschließlich seine eigenen PRP-Supervision-Pakete oder sowohl seine eigenen Supervision-Pakete als auch die Pakete der angeschlossenen Geräte. Markieren Sie das Kontrollkästchen *VDAN-Pakete senden*, um Pakete für die im Dialog *Switching > L2-Redundanz > PRP > DAN/VDAN-Tabelle* aufgeführten VDANs zu übertragen. Wenn deaktiviert, vermittelt das Gerät ausschließlich seine eigenen Supervision-Pakete. Deaktivieren Sie diese Funktion nach der Installation von neuen PRP-Geräten, um einen Überblick über die PRP-Supervision-Pakete auf entfernten Geräten zu erhalten.

- Wählen Sie zum Aktivieren der Ports in den Rahmen *Port A* und *Port B* den Wert *An*.
- Schalten Sie die Funktion *PRP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- Klicken Sie die Schaltfläche ↻, um die im flüchtigen Speicher gespeicherte Konfiguration zu laden.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > PRP > Proxy-Node-Tabelle*, um sich einen Überblick über die VDAN-Abschlussgeräte zu verschaffen, für welche dieses Gerät die PRP-Umwandlung bereitstellt.
- Um diese Liste zu löschen, klicken Sie *Zurücksetzen*.
- Um die Liste mit gegenwärtig angeschlossenen Geräten zu laden, klicken Sie die Schaltfläche ↻.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > PRP > Statistiken*, um die Qualität des Datenstroms anzuzeigen, den das Gerät empfängt, vermittelt und sendet. Das Gerät ermittelt Fehler und zeigt diese in Übereinstimmung mit den in der MIB verwalteten Objekten und den jeweiligen Verbindungen.
- Um die Einträge in der Statistik-Tabelle zu entfernen, klicken Sie *Zurücksetzen*.
- Um die aktuellen Statistiken zu laden, klicken Sie die Schaltfläche ↻.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die empfangenen Supervision-Paket-Einträge anzuzeigen. Die Einträge im Dialog *Switching > L2-Redundanz > PRP > DAN/VDAN-Tabelle* unterstützen Sie dabei, Redundanzen im Netz und mögliche Verbindungsprobleme zu erkennen. Dies gilt beispielsweise bei einem Index, wenn der Zeitstempel *Last seen B* zurückgesetzt wird und der Zeitstempel *Last seen A* unverändert bleibt. Die ständige Rücksetzung der Zeitstempel *Last seen A* und *Last seen A* weist auf einen Normalzustand hin.

Anmerkung:
Wenn Sie die Funktion *PRP* deaktivieren, ist die Deaktivierung von Port „A“ oder Port „B“ erforderlich, um Loops im Netz zu vermeiden.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no mrp operation`	Funktion deaktivieren.
`no spanning-tree operation`	Funktion deaktivieren.

`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *1/1* wechseln.
`no shutdown`	Das Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *1/2* wechseln.
`no shutdown`	Das Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`prp instance 1 supervision evaluate`	Auswertung empfangener Supervision-Pakete aktivieren.
`prp instance 1 supervision send`	Übertragung von Supervision-Paketen aktivieren.
`prp instance 1 supervision redbox-exclusively`	Supervision-Pakete ausschließlich für diese RedBox senden. Verwenden Sie die `no`-Form des Kommandos, um Supervision-Pakete für jeden angeschlossenen VDAN und diese RedBox zu senden. Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion zum Senden von Supervision-Paketen aktivieren.
`prp operation`	Funktion *PRP* einschalten.
`show prp counters`	PRP-Zählerdaten anzeigen.
`show prp node-table`	Knotentabelle anzeigen.
`show prp proxy-node-table`	*Proxy-Node-Tabelle* anzeigen.

12.5 High-availability Seamless Redundancy (HSR) (hardwareabhängig)

Ebenso wie bei PRP liegt die Rekonfigurationszeit eines auf HSR basierten Rings bei null. HSR ist für Anwendungen geeignet, die eine hohe Verfügbarkeit und kurze Reaktionszeiten erfordern. Dies sind zum Beispiel Schutzanwendungen für die Automatisierung elektrischer Anlagen oder Steuerungen für Synchronantriebe, die eine konstante Verbindung benötigen.

Anmerkung:
Wenn HSR aktiv ist, verwendet es die Interfaces *1/1* und *1/2*. Wie Sie anhand der Dialoge *Switching > Lastbegrenzer* und *Switching > Filter für MAC-Adressen* feststellen können, ersetzt die Funktion *HSR* die Interfaces *1/1* und *1/2* durch das Interface *hsr/1*. Konfigurieren Sie die VLAN-Mitgliedschaft und die Ratenbegrenzung für das Interface *hsr/1*.

12.5.1 Implementierung

Eine HSR-Redundanz-Box (RedBox) verwendet 2 parallel arbeitende Ethernet-Ports, um sich mit einem Ring zu verbinden. Bei einer in dieser Konfiguration arbeitenden HSR-RedBox handelt es sich um einen doppelt angebundenen Knoten, welcher das HSR-Protokoll umsetzt (DANH, Double Attached Node implementing HSR). Bei einem Standard Ethernet-Gerät, welches über eine HSR-RedBox an den HSR-Ring angeschlossen ist, spricht man von einem VDANH (Virtual Doubly Attached Node implementing HSR).

Wie bei PRP versendet der übertragende HSR-Knoten bzw. die HSR-RedBox innerhalb des Rings doppelte Pakete, d. h. ein Paket in jede Richtung. Zur Identifizierung fügt der HSR-Knoten den doppelten Paketen eine HSR-Markierung hinzu. Die HSR-Markierung besteht aus einer *Port-Kennung*, der Länge der Nutzdaten und einer fortlaufenden Nummer. In einem normal arbeitenden Ring empfängt der Ziel-HSR-Knoten oder die RedBox beide Pakete innerhalb eines gewissen Zeitversatzes. Ein HSR-Knoten leitet das zuerst ankommende Paket weiter und verwirft das zweite Paket. Eine RedBox hingegen leitet das erste Paket an die VDANHs weiter und verwirft das zweite Paket.

Die HSR-Knoten und HSR-RedBoxes fügen dem Paket nach der Quell-MAC-Adresse ein HSR-Tag hinzu. Der Vorteil der Platzierung des HSR-Tags besteht darin, dass das Gerät das Paket direkt nach Empfang des HSR-Headers und Durchführung der Duplikat-Erkennung vermitteln kann. Dies verkürzt die Verzögerungszeit innerhalb des Geräts im Gegensatz zu PRP, wo der RCT ein PRP-Suffix am Ende des Pakets enthält. Das bedeutet, dass ein PRP-Gerät das Paket vollständig empfängt, bevor es das Paket an den korrekten Port weiterleitet.

HSR-Knoten und HSR-RedBoxes verwenden außerdem die Funktion LRE wie im Kapitel „Parallelredundanz-Protokoll (PRP) (hardwareabhängig)" auf Seite 233 beschrieben. Ebenso wie bei PRP sind die LRE in den HSR-RedBoxes für die Markierung und die doppelte Erkennung zuständig.

Die Anzahl von HSR-Knoten im Ring sollte 50 nicht überschreiten. Wenn die Geschwindigkeit des HSR-Interfaces *1Gbps* ist, dann sollte die Anzahl 300 nicht überschreiten.

Es ist sinnvoll, die Anzahl der in den HSR-Ring eingespeisten Datenpakete zu begrenzen. Wenn sich Fremdgeräte mit höheren Latenzzeiten im Ring befinden, reduzieren Sie die Anzahl der Ring-Teilnehmer dementsprechend. Vergewissern Sie sich, dass die Summe der an den HSR-Knoten eingespeisten Bandbreiten unter 84% liegt.

Anmerkung:
HSR ist für Geräte mit FPGA (Hardware für erweiterte Funktionen) verfügbar. Ob Ihr Gerät *HSR* unterstützt, können Sie anhand des Produktcodes feststellen. Um die Funktionen zu nutzen, laden Sie die Geräte-Software mit Unterstützung für *HSR*.

12.5.2 HSR-Netzstruktur

Ein HSR-Netz besteht aus einem Ring, in dem jedes HSR-Gerät eine spezifische Funktion im Netz ausführt. Beispielsweise verbindet ein HSR-Gerät Standard-Ethernet-Geräte mit einem HSR-Ring, oder PRP-LANs mit einem HSR-Ring.

SANs mit einem HSR-Netz verbinden

Standard-Ethernet-Geräte, wie Laptops und Drucker, besitzen eine Netzschnittstelle. Dadurch übertragen Standard-Ethernet-Geräte die Datenpakete über einen HSR-Ring durch eine HSR-RedBox, die als Proxy für die daran angeschlossenen Ethernet-Geräte dient. Die HSR-RedBox-Interfaces senden ein Zwillingspaket, d. h. je ein Paket in jede Richtung des Netzes.

Die Host-RedBox leitet ausschließlich das erste Unicast-Paket an den Ziel-VDANH weiter und verwirft das zweite Paket.

Die HSR-Knoten und RexBoxes leiten die Multicast- und Broadcast-Datenpakete um den Ring herum sowie an die angeschlossenen VDANH-Geräte. Um zu verhindern, dass die Datenpakete in einer Endlosschleife um den Ring herum kreisen, verwirft der Knoten, welcher die Datenpakete ursprünglich im Netz übertragen hat, die von ihm übertragenen Datenpakete.

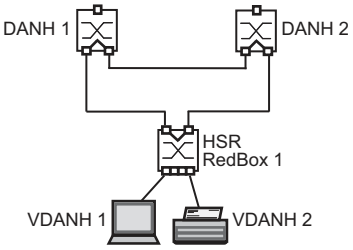


Abb. 44: VDANH mit einem HSR-Netz verbinden

Anwendungsbeispiel für eine SAN-Geräte-Verbindung

Ein HSR-Netz besteht aus 3 HSR-Geräten (siehe Abbildung oben). Das folgende Beispiel zeigt die Einrichtung einer Host-HSR-RedBox für Standard-Ethernet-Geräte.

Deaktivieren Sie die Funktion *Spanning Tree* auf den HSR-Ports oder global. Deaktivieren Sie außerdem MRP auf den HSR-Ports, oder richten Sie MRP auf Ports ein, bei denen es sich nicht um die HSR-Ports handelt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
- Schalten Sie die Funktion *MRP* aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- Vergewissern Sie sich, dass es sich bei den Ports in den Rahmen *Ring-Port 1* und *Ring-Port 2* nicht um dieselben Ports handelt, die von der Funktion *HSR* verwendet werden.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- Schalten Sie die Funktion *Spanning Tree* aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*.
- Deaktivieren Sie auf der Registerkarte *CIST* in Spalte *STP aktiv* die für HSR verwendeten Ports.
- Deaktivieren Sie auf der Registerkarte *Guards* in den Spalten *Root-Guard*, *TCN-Guard* und *Loop-Guard* die für HSR verwendeten Ports.

Anmerkung:
Wenn Sie die Funktion *HSR* deaktivieren, ist die Deaktivierung von Port „A“ oder Port „B“ erforderlich, um Loops im Netz zu vermeiden.

Das Gerät sendet entweder ausschließlich seine eigenen HSR-Supervision-Pakete oder sowohl seine eigenen Supervision-Pakete als auch die Pakete der angeschlossenen Geräte. Deaktivieren Sie diese Funktion nach der Installation von neuen HSR-Geräten, um einen Überblick über die HSR-Supervision-Pakete auf entfernten Geräten zu erhalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > Konfiguration*.
- Aktivieren Sie für die Analyse der empfangenen HSR-Supervision-Pakete das Kontrollkästchen *Supervision-Pakete evaluieren* im Rahmen *Empfänger Supervision-Paket*.
- Aktivieren Sie *Aktiv* im Rahmen *Absender Supervision-Paket*, um die HSR-Supervision-Pakete aus diesem Gerät zu übertragen.
- Markieren Sie das Kontrollkästchen *VDAN-Pakete senden*, um Pakete für die im Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > DAN/VDAN-Tabelle* aufgeführten VDANs zu übertragen.

HSR RedBox 1 einrichten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Setzen Sie den *HSR-Modus* auf den Wert `modeu`, um das Gerät so einzurichten, dass es die Unicast-Datenpakete um den Ring herum und an das Zielgerät weiterleitet.
- Setzen Sie *Switching node type* auf den Wert `hsrredboxsan`, um das Gerät als HSR-Host einzurichten.

Anmerkung:
Wird*Switching node type* auf `hsrredboxsan` gesetzt, wird die Funktion *Redbox-Identity* deaktiviert.

- Schalten Sie die Ports ein.
  Wählen Sie das Optionsfeld *An* in den Rahmen *Port A* und *Port B*.
- Schalten Sie die Funktion ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- Klicken Sie die Schaltfläche ↻, um die im flüchtigen Speicher gespeicherte Konfiguration zu laden.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > DAN/VDAN-Tabelle*, um die aus dem LAN empfangenen Datenpakete anzuzeigen. Auf der Grundlage dieser Informationen können Sie feststellen, wie die LANs funktionieren.
- Um diese Liste zu löschen, klicken Sie *Zurücksetzen*.
- Um die Tabellenzeilen zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche ↻.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > Proxy-Node-Tabelle*, um die Abschluss-VDAN-Geräte anzuzeigen, für das dieses Gerät die HSR-Umsetzung bereitstellt.
- Wählen Sie *Zurücksetzen*, um die Einträge aus der Proxy-Tabelle zu entfernen.
- Um die Tabellenzeilen zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche ↻.

Das Gerät ermittelt Fehler und zeigt diese in Übereinstimmung mit den in der MIB verwalteten Objekten und den jeweiligen Verbindungen.

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > Statistiken*, um die Qualität des Datenstroms anzuzeigen, den das Gerät empfängt, vermittelt und sendet.
- Um die Einträge in der Statistik-Tabelle zu entfernen, klicken Sie *Zurücksetzen*.
- Um die aktuellen Statistiken zu laden, klicken Sie die Schaltfläche ↻.

Eine weitere Möglichkeit ist die Einrichtung des Hosts HSR-RedBox 1 über die folgenden Kommandos:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no mrp operation`	Funktion deaktivieren.
`no spanning-tree operation`	Funktion deaktivieren.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *1/1* wechseln.
`no shutdown`	Das Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *1/2* wechseln.
`no shutdown`	Das Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`hsr instance 1 mode modeu`	Weiterleiten der Unicast-Datenpakete an die verbundenen VDANs und um den Ring herum durch den HSR-Host.
`hsr instance 1 port-a`	HSR-Port `A` aktivieren.

`hsr instance 1 port-b`	HSR-Port `B` aktivieren.
`hsr instance 1 switching-node-type hsrredboxsan`	Gerät dahingehend einrichten, dass es die für LAN B des PRP-Netzes bestimmten Datenpakete verarbeitet.
`hsr instance 1 supervision evaluate`	Auswertung empfangener Supervision-Pakete aktivieren.
`hsr instance 1 supervision send`	Übertragung von Supervision-Paketen aktivieren.
`hsr instance 1 supervision redbox-exclusively`	Supervision-Pakete ausschließlich für diese RedBox senden. Verwenden Sie die `no`-Form des Kommandos, um Supervision-Pakete für jeden angeschlossenen VDAN und diese RedBox zu senden. Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion zum Senden von Supervision-Paketen aktivieren.
`hsr operation`	Funktion *HSR* einschalten.

Lassen Sie sich Statistiken zum Datenstrom mittels folgender `show`-Kommandos auf einem Gerät anzeigen.

`show hsr counters`	HSR-Zählerdaten anzeigen.
`show hsr node-table`	Knotentabelle anzeigen.
`show hsr proxy-node-table`	*Proxy-Node-Tabelle* anzeigen.

HSR- und PRP-Netzverbindungen

Beim Verbinden der PRP-Netze mit einem HSR-Netz verwendet das HSR-Gerät 2 Interfaces, um die Verbindung mit dem HSR-Ring herzustellen. Das HSR-Gerät verwendet ein drittes Interface, um die Verbindung mit LAN A oder LAN B des PRP-Netzes herzustellen (siehe folgende Abbildung). Das HSR-Gerät, das die Datenpakete über den HSR-Ring überträgt, ermittelt die für PRP-Netze bestimmten Datenpakete mit der entsprechenden Markierung. Die HSR-Geräte leiten anschließend die PRP-Datenpakete über LAN A oder LAN B weiter. Das PRP-Gerät empfängt die Datenpakete und verarbeitet sie wie im Kapitel zum PRP beschrieben.

Die HSR-Geräte identifizieren und markieren die Datenpakete für bis zu 7 mit einem HSR-Ring verbundene PRP-Netze.

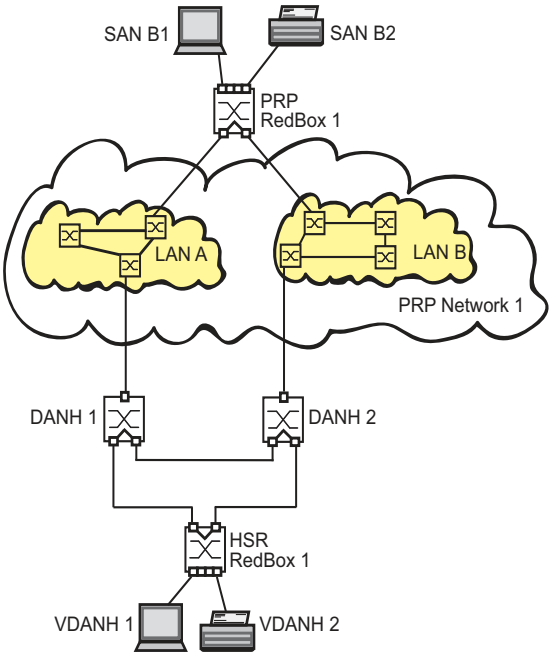


Abb. 45: PRP-Netz mit einem HSR-Netz verbinden

HSR-RedBoxes verwenden 2 Interfaces für den HSR-Ring. Sind diese dahingehend eingerichtet, dass sie die PRP-Datenpakete verwalten, stellt ein drittes Interface eine Verbindung mit einem LAN des PRP-Netzes her. Die weiteren Interfaces stellen einen HSR-Netzzugriff für VDANs bereit. Die HSR-RedBox listet die angeschlossenen VDANs in der *Switching > L2-Redundanz > HSR > Proxy-Node-Tabelle* auf.

Anwendungsbeispiel für eine PRP-Netz-Verbindung

In dem folgenden Beispiel richten Sie ein HSR-Netz mit 3 HSR-Geräten ein, wie in der vorherigen Abbildung gezeigt. Verwenden Sie die im vorigen Beispiel eingerichtete HSR-RedBox, um die Standard-Ethernet-Geräte mit dem HSR-Ring zu verbinden. HSR-RedBox 1 sendet ein doppeltes Paket an DANH 1 und ein doppeltes Paket an DANH 2. Bei Ankunft des ersten der beiden Pakete sendet DANH 1 das Paket ins PRP-Netz 1, LAN A; DANH 2 sendet das Paket ins PRP-Netz 1, LAN B.

Deaktivieren Sie die Funktion *Spanning Tree* auf den PRP-Ports oder global. Deaktivieren Sie außerdem MRP auf den PRP-Ports, oder richten Sie MRP auf Ports ein, bei denen es sich nicht um die PRP-Ports handelt.

Verwenden Sie die im vorigen Beispiel für HSR-RedBox 1 eingerichtete HSR-RedBox.

Führen Sie die folgenden Schritte für die DANH 1 und 2 aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
- Schalten Sie die Funktion *MRP* aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- Vergewissern Sie sich, dass es sich bei den Ports in den Rahmen *Ring-Port 1* und *Ring-Port 2* nicht um dieselben Ports handelt, die von der Funktion *HSR* verwendet werden.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- Schalten Sie die Funktion *Spanning Tree* aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*.
- Deaktivieren Sie auf der Registerkarte *CIST* in Spalte *STP aktiv* die für HSR verwendeten Ports.
- Deaktivieren Sie auf der Registerkarte *Guards* in den Spalten *Root-Guard*, *TCN-Guard* und *Loop-Guard* die für HSR verwendeten Ports.

Anmerkung:
Wenn Sie die Funktion *HSR* deaktivieren, ist die Deaktivierung von Port „A“ oder Port „B“ erforderlich, um Loops im Netz zu vermeiden.

Das Gerät sendet entweder ausschließlich seine eigenen HSR-Supervision-Pakete oder sowohl seine eigenen Supervision-Pakete als auch die Pakete der angeschlossenen Geräte. Deaktivieren Sie diese Funktion nach der Installation von neuen HSR-Geräten, um einen Überblick über die HSR-Supervision-Pakete auf entfernten Geräten zu erhalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > Konfiguration*.
- Aktivieren Sie für die Analyse der empfangenen HSR-Supervision-Pakete das Kontrollkästchen *Supervision-Pakete evaluieren* im Rahmen *Empfänger Supervision-Paket*.
- Aktivieren Sie *Aktiv* im Rahmen *Absender Supervision-Paket*, um die HSR-Supervision-Pakete aus diesem Gerät zu übertragen.
- Markieren Sie das Kontrollkästchen *VDAN-Pakete senden*, um Pakete für die im Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > DAN/VDAN-Tabelle* aufgeführten VDANs zu übertragen.

DANH 1 einrichten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > Konfiguration*.
- Setzen Sie den *HSR-Modus* auf `modeu`, um das Gerät so einzurichten, dass es die Unicast-Datenpakete um den Ring herum und an das Zielgerät weiterleitet.
- Um das Gerät dahingehend einzurichten, dass es Datenpakete an PRP-LAN A vermittelt, setzen Sie den *Switching node type* auf den Wert `hsrredboxprpa`.
- Um das Gerät dahingehend einzurichten, dass es Datenpakete an PRP-Netz 1, LAN A vermittelt, setzen Sie den Wert in Spalte *Redbox-Identity* auf `id1a`.
- Schalten Sie die Ports ein.
  Wählen Sie das Optionsfeld *An* in den Rahmen *Port A* und *Port B*.

- ☐ Schalten Sie die Funktion ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ↻, um die im flüchtigen Speicher gespeicherte Konfiguration zu laden.

DANH 2 einrichten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > HSR > Konfiguration*.
- ☐ Setzen Sie den *HSR-Modus* auf `modeu`, um das Gerät so einzurichten, dass es die Unicast-Datenpakete um den Ring herum und an das Zielgerät weiterleitet.
- ☐ Um das Gerät dahingehend einzurichten, dass es Datenpakete an PRP-LAN A vermittelt, setzen Sie den *Switching node type* auf den Wert `hsrredboxprpb`.
- ☐ Um das Gerät dahingehend einzurichten, dass es Datenpakete an PRP-Netz 1, LAN B vermittelt, setzen Sie den Wert in Spalte *Redbox-Identity* auf `id1b`.
- ☐ Schalten Sie die Ports ein.
  Wählen Sie das Optionsfeld *An* in den Rahmen *Port A* und *Port B*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ↻, um die im flüchtigen Speicher gespeicherte Konfiguration zu laden.

Sie haben außerdem die Möglichkeit, die folgenden Kommandos für die Einrichtung von HSR-Gerät 1 und 2 zu verwenden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no mrp operation`	Funktion deaktivieren.
`no spanning-tree operation`	Funktion deaktivieren.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *1/1* wechseln.
`no shutdown`	Das Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *1/2* wechseln.
`no shutdown`	Das Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

Richten Sie DANH 1 so ein, dass er Datenpakete für PRP-Netz 1, LAN A verarbeitet. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`hsr instance 1 mode modeu`	Weiterleiten der Unicast-Datenpakete an die verbundenen VDANs und um den Ring herum durch den HSR-Host.
`hsr instance 1 port-a`	HSR-Port `A` aktivieren.
`hsr instance 1 port-b`	HSR-Port `B` aktivieren.

`hsr instance 1 switching-node-type hsrredboxprpa`	Gerät dahingehend einrichten, dass es die für LAN A des PRP-Netzes bestimmten Datenpakete verarbeitet.
`hsr instance 1 redbox-id id1a`	Gerät dahingehend einrichten, dass es die für LAN A des PRP-Netzes 1 bestimmten Datenpakete verarbeitet.
`hsr instance 1 supervision evaluate`	Auswertung empfangener Supervision-Pakete aktivieren.
`hsr instance 1 supervision send`	Übertragung von Supervision-Paketen aktivieren.
`hsr instance 1 supervision redbox-exclusively`	Supervision-Pakete ausschließlich für diese RedBox senden. Verwenden Sie die `no`-Form des Kommandos, um Supervision-Pakete für jeden angeschlossenen VDAN und diese RedBox zu senden. Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion zum Senden von Supervision-Paketen aktivieren.
`hsr operation`	Funktion *HSR* einschalten.

Richten Sie DANH 2 so ein, dass er Datenpakete für PRP-Netz 1, LAN B verarbeitet. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`hsr instance 1 mode modeu`	Weiterleiten der Unicast-Datenpakete an die verbundenen VDANs und um den Ring herum durch den HSR-Host.
`hsr instance 1 port-a`	HSR-Port `A` aktivieren.
`hsr instance 1 port-b`	HSR-Port `B` aktivieren.
`hsr instance 1 switching-node-type hsrredboxprpb`	Gerät dahingehend einrichten, dass es die für LAN B des PRP-Netzes bestimmten Datenpakete verarbeitet.
`hsr instance 1 redbox-id id1b`	Gerät dahingehend einrichten, dass es die für LAN B des PRP-Netzes 1 bestimmten Datenpakete verarbeitet.
`hsr instance 1 supervision evaluate`	Auswertung empfangener Supervision-Pakete aktivieren.
`hsr instance 1 supervision send`	Übertragung von Supervision-Paketen aktivieren.
`hsr instance 1 supervision redbox-exclusively`	Supervision-Pakete ausschließlich für diese RedBox senden. Verwenden Sie die `no`-Form des Kommandos, um Supervision-Pakete für jeden angeschlossenen VDAN und diese RedBox zu senden. Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion zum Senden von Supervision-Paketen aktivieren.
`hsr operation`	Funktion *HSR* einschalten.

Lassen Sie sich Statistiken zum Datenstrom mittels folgender `show`-Kommandos auf einem Gerät anzeigen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`show hsr counters`	HSR-Zählerdaten anzeigen.
`show hsr node-table`	Knotentabelle anzeigen.
`show hsr proxy-node-table`	*Proxy-Node-Tabelle* anzeigen.

12.6 Device Level Ring (DLR)

Das Protokoll Device Level Ring (DLR) ist ein Schicht-2-Protokoll, das über eine Ring-Topologie Redundanz für Ethernet-Daten herstellt. Der primäre Zweck des DLR-Protokolls besteht in der Kontrolle und Überwachung von EtherNet/IP-Geräten.

Das DLR-Protokoll arbeitet auf Schicht 2 des OSI-Modells. Das Vorhandensein der Ring-Topologie und der Betrieb des DLR-Protokolls sind für Protokolle höherer Schichten sichtbar, zum Beispiel für TCP/IP und EtherNet/IP. Das DLR-Protokoll ist transparent, außer für ein DLR-Objekt. Das DLR-Objekt bietet eine Konfigurations- und Diagnoseschnittstelle für das EtherNet/IP-Protokoll.

Das DLR-Protokoll ermöglicht Ihnen außerdem, Nicht-DLR-Multiport-Schicht-2-Switches im Ring zu installieren. Nicht-DLR-Schicht-2-Switches unterliegen bestimmten Einschränkungen. So ist für den Schicht-2-Switch beispielsweise die MAC-Tabellenfilterung ausgeschaltet. Nicht-DLR-Geräte beeinflussen die Ring-Wiederherstellungszeit.

In der Voreinstellung ist die Funktion ausgeschaltet.

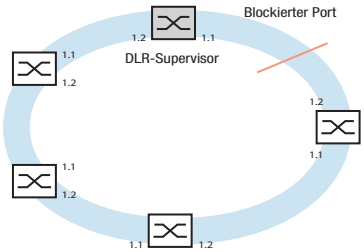


Abb. 46: DLR-Netz mit Ring-Teilnehmern

12.6.1 Anwendungsszenarien der Geräte

Ein DLR-Netz umfasst mindestens einen Ring-Supervisor und einen DLR-fähigen Ring-Teilnehmer. Jeder Teilnehmer im Ring verfügt über mindestens 2 Ethernet-Ports und implementiert Schicht-2-Switch-Technologie. Nachdem ein Ring-Teilnehmer ein Datenpaket an einem Ring-Port empfängt, bestimmt der Ring-Port abhängig von der in dem Datenpaket enthaltenen MAC-Adresse, ob das Datenpaket verarbeitet oder weitergeleitet wird.

Aktiver Ring-Supervisor

Der aktive Ring-Supervisor ist für die Kontrolle und Überwachung des Netzes verantwortlich. Für die Netzüberwachung verwendet der aktive Ring-Supervisor *Beacon*- und *Announce*-Pakete. Die *Beacon*-Pakete enthalten Konfigurationsinformationen, die der aktive Ring-Supervisor an die Ring-Teilnehmer sendet. Die Ring-Teilnehmer richten ihre DLR-Parameter auf der Grundlage der in den *Beacon*-Paketen enthaltenen Informationen ein.

Die folgende Liste enthält die im *Beacon*-Paket gesendeten Konfigurationsinformationen:
- Intervall für *Beacon*
- *Beacon*-Timeout

- Supervisor-Precedence, ausschließlich in der *Beacon*-basierten Teilnehmerkonfiguration erfasst
- DLR VLAN-ID

Anmerkung:
Der für DLR voreingestellte Wert lautet `0`. Vergewissern Sie sich, dass der *VLAN-Unaware Modus* im Dialog *Switching > Global* aktiv ist.

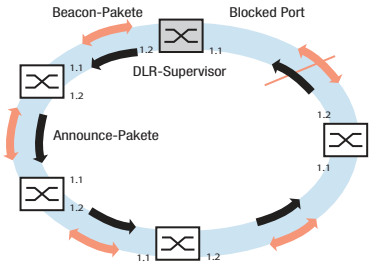


Abb. 47: Beacon- und Announce-Pakete

Ein aktiver Ring-Supervisor startet im *FAULT_STATE* und vermittelt *Beacon*- und *Announce*-Pakete an beide Ethernet-Ports. Während des Systemstarts enthalten die *Beacon*- und *Announce*-Pakete den Wert *RING_FAULT_STATE* als Ring-Status.

Sobald der aktive Ring-Supervisor die *Beacon*-Pakete an beiden Ports empfängt, ändert der Ring-Supervisor den Ring-Status in *NORMAL_STATE*, setzt einen Port in den Zustand *blocking* und leert die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts des Ring-Supervisors.

Der aktive Ring-Supervisor sendet weiterhin folgende Pakete:
- *Beacon*-Pakete auf beiden Ports
- *Announce*-Pakete lediglich auf dem nicht blockierten Port

Durch die Blockierung eines Ring-Ports stellt der aktive Ring-Supervisor ausschließlich einen Pfad bereit, über den die Ring-Teilnehmer Daten senden und empfangen können. Der aktive Ring-Supervisor sendet ein *Announce*-Paket an den nicht blockierten Port, wobei der Ring-Status auf *RING_NORMAL_STATE* gesetzt ist.

Da der aktive Ring-Supervisor für die Kontrolle und Überwachung des Rings zuständig ist, muss er wissen, welche Teilnehmer sich im Ring befinden. Dies erreicht der aktive Ring-Supervisor, indem er den *Sign_On*-Prozess initiiert.

Backup-Supervisors

Wenn der Ring mehrere Supervisors enthält, sendet jeder Supervisor während des Systemstarts *Beacon*-Pakete. Neben den Ring-Statusmeldungen und den Konfigurationsinformationen enthalten die *Beacon*-Pakete einen Supervisor-Precedence-Wert. Wenn ein aktiver Ring-Supervisor 1 *Beacon*-Paket empfängt, prüft der Ring-Supervisor den Precedence-Wert. Wenn der Precedence-Wert im *Beacon*-Paket höher ist als der Precedence-Wert des aktiven Ring-Supervisors, wechselt der aktive Ring-Supervisor in den Zustand *FAULT_STATE* und nimmt die Rolle des Backup-Supervisors ein. Wenn die Precedence-Werte gleich sind, nimmt der Ring-Supervisor mit der numerisch höheren MAC-Adresse die Rolle des aktiven Ring-Supervisors ein.

Die Backup-Supervisors richten ihre DLR-Parameter, mit Ausnahme des Supervisor-Precedence-Wertes, sowie die DLR-VLAN-ID auf Grundlage der in den *Beacon*-Paketen enthaltenen Informationen ein. Die Backup-Supervisors setzen die Überwachung des Timeouts der *Beacon*-Pakete an beiden Ports fort. Wenn der Backup-Supervisor für die *Beacon*-Pakete an beiden Ports ein Timeout veranlasst, wartet der Backup-Supervisor einen zusätzlichen *Beacon*-Timeout-Zeitraum ab, bevor er seine *Beacon*-Pakete sendet.

Beacon-basierte Knoten (hardwareabhängig)

Wenn die Supervisor-Funktion an einem Ring-Teilnehmer inaktiv ist, nimmt der Supervisor die Rolle eines *Beacon*-basierten Teilnehmers ein. *Beacon*-basierte Teilnehmer verarbeiten sowohl *Beacon*-Pakete als auch *Announce*-Pakete. Dadurch verkürzt sich die Reaktionszeit auf eine erkannte Unterbrechung des Rings.

Ein *Beacon*-basierter Ring-Teilnehmer startet im *IDLE_STATE* und geht davon aus, dass das Netz eine lineare Topologie hat. Nach Empfang eines *Beacon*-Pakets auf dem primären oder sekundären Ring-Port wechselt der Ring-Teilnehmer in den *FAULT_STATE* und geht davon aus, dass das Netz eine Ring-Topologie hat. Der Ring-Teilnehmer leert seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts und speichert die DLR-Parameter, die der Ring-Teilnehmer in den *Beacon*-Paketen empfangen hat.

Die Ring-Teilnehmer speichern die folgenden DLR-Parameter in ihrer Konfiguration:
- Supervisor-Adressen, MAC- und IP-Adresse
- Supervisor-Precedence
- Intervall für *Beacon*
- *Beacon*-Timeout
- DLR VLAN-ID

Beim Empfang der *Beacon*-Pakete an beiden Ports wechselt der Ring-Teilnehmer in den *NORMAL_STATE*. Anschließend leert der Ring-Teilnehmer seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts.

Nicht-DLR-Knoten

Das DLR-Protokoll erfordert nicht, dass jeder Ring-Teilnehmer das Protokoll implementiert. Der Netzadministrator kann Nicht-DLR-Teilnehmer im Ring installieren. Dies setzt voraus, dass die Geräte bestimmte erforderliche Konfigurationen unterstützen.

Anmerkung:
Die Verwendung von Nicht-DLR-Teilnehmern im Ring verlängert die Wiederherstellungszeit. Wenn möglich, verbinden Sie die Nicht-DLR-Teilnehmer über ein DLR-fähiges Gerät mit dem Ring.

Bei der Installation von Nicht-DLR-Teilnehmern direkt im Ring benötigen die Teilnehmer bestimmte Konfigurationen. Die folgende Liste beschreibt die erforderlichen Konfigurationen:

- Schalten Sie das Lernen von Unicast-MAC-Adressen aus.
  Beacon-Pakete erreichen beide Ports mit der MAC-Adresse des aktiven Ring-Supervisors. Das Lernen von Adressen bewirkt, dass die MAC-Adresse des aktiven Ring-Supervisors von Port zu Port springt.
- Schalten Sie die Multicast-Filterung an den DLR-Ring-Ports aus.
  Die im DLR-Protokoll verwendeten *Beacon*- und *Announce*-Pakete sind Multicast-Nachrichten. Wenn dies nicht unterstützt wird, filtert der Teilnehmer die DLR-Nachrichten heraus.
- Unterstützt den Empfang von 802.1Q-Datenpaketen und die Beibehaltung der VLAN-ID und der Tag-Priorität.
  Wenn dies nicht unterstützt wird, verwirft das Gerät gegebenenfalls die DLR-Nachrichten oder ordnet die DLR-Nachrichten in der Warteschlange in der falschen Reihenfolge.
- Implementieren Sie Warteschlangen mit strikter Einplanung nach Priorität.
  Zuweisung der DLR-Nachrichten zu der Warteschlange mit der höchsten Priorität. Wenn dies nicht unterstützt wird, verzögert das Gerät DLR-Nachrichten. Dies wirkt sich auf die Leistung in Bezug auf die Ring-Wiederherstellung aus.

Anmerkung:
Die Verwendung von Nicht-DLR-Teilnehmern kann zu einem Verlust von Unicast-Datenpaketen über einen bestimmten Zeitraum nach einem erkannten Fehler oder einer Ring-Wiederherstellung führen. Wenn der Nicht-DLR-Teilnehmer die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) nach einem erkannten Fehler beibehält, sendet der Teilnehmer Unicast-Datenpakete gegebenenfalls an den falschen Port. Aus diesem Grund leeren die DLR-fähigen Teilnehmer ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).

12.6.2 Fehlererkennung

Der aktive Ring-Supervisor ist für die Ring-Integrität verantwortlich. Um den Ring zu kontrollieren und zu überwachen, sendet der aktive Ring-Supervisor Beacon- und *Announce*-Pakete. Die *Beacon*- und *Announce*-Pakete enthalten verschiedene Statusmeldungen. Die Statusmeldungen informieren die Ring-Teilnehmer über die Integrität des Ringes.

Die Ring-Teilnehmer überwachen auch die Verbindungen zu ihren Nachbarn. Wenn ein Ring-Teilnehmer erkennt, dass der Link zu einem Nachbarn unterbrochen ist, sendet der betreffende Ring-Teilnehmer eine *Link_Status*-Nachricht an den aktiven Ring-Supervisor.

Nach dem Empfang der *Link_Status*-Nachricht hebt der Ring-Supervisor die Blockierung des zuvor blockierten Ports auf. Die Aufhebung der Blockierung bewirkt, dass das Netz von einer Ring-Topologie in eine lineare Topologie übergeht. Der aktive Ring-Supervisor leert anschließend seine Unicast-MAC-Tabelle und sendet unverzüglich *Beacon*- und *Announce*-Pakete. Der Ring-Status ist auf *RING_FAULT_STATE* gesetzt.

Aktiver Ring-Supervisor

Die folgende Liste enthält Ereignisse, bei denen der aktive Ring-Supervisor in den *FAULT_STATE* wechselt:

- Empfang von *Beacon*-Paketen von einem anderen Supervisor mit einem höheren Precedence-Wert.
- Verlust von *Beacon*-Paketen an einem der Ports für den festgelegten *Beacon*-Timeout-Zeitraum, der auf eine Unterbrechung im Ring hinweist.
- Unterbrechung des Daten-Links mit dem benachbarten Teilnehmer an einem der Ports erkannt.
- Empfang einer *Link_Status*-Nachricht von einem Ring-Teilnehmer, was darauf hinweist, dass ein Ring-Teilnehmer einen Fehler erkannt hat.

In den oben aufgeführten Fällen reagiert der aktive Ring-Supervisor mit den folgenden Aktionen:
- Übergang in den *FAULT_STATE*
- Leerung der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts
- Aufhebung der Blockierung des blockierten Ports
- Senden von *Beacon*-Paketen an beide Ports, wobei der Ring-Status auf *RING_FAULT_STATE* gesetzt ist
- Senden von *Announce*-Paketen an beide Ports, wobei der Ring-Status auf *RING_FAULT_STATE* gesetzt ist

Wenn der aktive Ring-Supervisor ein Timeout für ein *Beacon*-Paket veranlasst, initiiert der aktive Ring-Supervisor den Neighbor-Check-Prozess, indem er ein Locate-Fault-Paket sendet. Der Supervisor sendet außerdem Neighbor-Check-Pakete an den Nachbarn, der mit den Ports verbunden ist, für die der Supervisor ein Timeout in Bezug auf das *Beacon*-Paket veranlasst hat.

Der aktive Ring-Supervisor sendet im *FAULT_STATE* weiterhin *Beacon*-Pakete. Das Senden von *Beacon*-Paketen ermöglicht dem aktiven Ring-Supervisor, die Ring-Wiederherstellung zu erkennen.

Ring-Teilnehmer

Die folgende Liste enthält Ereignisse, in denen der Ring-Teilnehmer aus *NORMAL_STATE* in einen anderen Zustand übergeht:
- Empfang eines *Beacon*-Paketes, wobei der Ring-Status auf *RING_FAULT_STATE* gesetzt ist.
- Empfang eines *Beacon*-Paketes mit einer anderen MAC-Adresse und einer höheren Precedence als der aktuelle aktive Ring-Supervisor.
- Verlust von *Beacon*-Paketen an beiden Ports für den festgelegten *Beacon*-Timeout-Zeitraum. Der Verlust der *Beacon*-Pakete an beiden Ports bewirkt, dass der Teilnehmer in den *IDLE_STATE* übergeht. Der Ring-Teilnehmer geht davon aus, dass die Topologie von einem Ring in ein lineares Netz übergegangen ist.
- Verlust von *Beacon*-Paketen an einem einzelnen Port für den festgelegten *Beacon*-Timeout-Zeitraum.

In den oben aufgeführten Fällen reagiert der Ring-Teilnehmer mit den folgenden Aktionen:
- Leerung der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für Unicasts
- Ein Verlust der *Beacon*-Pakete an beiden Ports oder der Verlust von *Announce*-Paketen bewirkt, dass der Ring-Teilnehmer in den *IDLE_STATE* übergeht.
- Ein Verlust von *Beacon*-Paketen an einem Port bewirkt, dass der Ring-Teilnehmer in den *FAULT_STATE* übergeht.

12.6.3 Neighbor-Check-Prozess

Wenn der aktive Ring-Supervisor den Verlust von *Beacon*-Paketen erkennt, sendet der aktive Ring-Supervisor ein *Locate_Fault*-Paket über beide Ports an die Ring-Teilnehmer.

Beim Empfang des *Locate_Fault*-Paketes sendet jeder Ring-Teilnehmer ein *Neighbor_Check_Request*-Paket an seine unmittelbaren Nachbarn. Der Supervisor sendet außerdem seinen eigenen *Neighbor_Check_Request* an seine unmittelbaren Nachbarn.

Wenn der Ring-Teilnehmer ein *Neighbor_Check_Request*-Paket empfängt, reagiert der Ring-Teilnehmer mit einem *Neighbor_Check_Response*-Paket an den Port, vom dem der Ring-Teilnehmer das Request-Paket empfangen hat. Wenn der Teilnehmer, der das *Neighbor_Check_Request*-Paket sendet, keine Antwort erhält, sendet der Teilnehmer einen weiteren Request. Wenn der Teilnehmer nach 3 Versuchen keine Antworten erhält, sendet der Teilnehmer ein *Neighbor_Status*-Paket an den Ring-Supervisor.

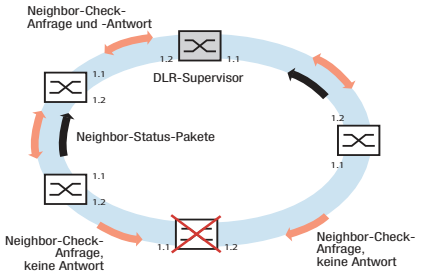


Abb. 48: Neighbor-Check-Prozess

12.6.4 Anmeldevorgang (Sign On)

Um die Ring-Teilnehmer zu identifizieren, sendet der aktive Ring-Supervisor *Sign_On*-Pakete nach dem Wechsel in *NORMAL_STATE*. Der aktive Supervisor sendet im *NORMAL_STATE* einmal pro Minute ein *Sign_On*-Paket. Wenn der aktive Supervisor ein *Sign_On*-Paket empfängt, das der aktive Supervisor zuvor gesendet hat, stellt der aktive Supervisor das Senden von *Sign_On*-Paketen ein. Das Gerät zeigt die Ring-Teilnehmer-Liste im Dialog *Switching > L2-Redundanz > DLR >* Statistiken.

Der aktive Ring-Supervisor sendet die Multicast-*Sign_On*-Pakete von dem nicht blockierten Port aus. Wenn ein Ring-Teilnehmer das *Sign_On*-Paket empfängt, leitet der Ring-Teilnehmer das Paket ausschließlich an die CPU des Geräts weiter. Die CPU fügt die Adressen des Teilnehmers hinzu und sendet das *Sign_On*-Paket über den Port auf der Gegenseite des empfangenden Ports.

Die Ring-Teilnehmer senden das *Sign_On*-Paket im Ring herum. Jeder Teilnehmer verarbeitet das *Sign_On*-Paket auf ähnliche Weise. Gegebenenfalls kehrt das *Sign_On*-Paket zurück zum aktiven Ring-Supervisor. Der aktive Supervisor prüft, ob der aktive Supervisor das *Sign_On*-Paket gesendet hat. Zu diesem Zweck prüft der aktive Supervisor den ersten Eintrag in der Ring-Teilnehmer-Liste.

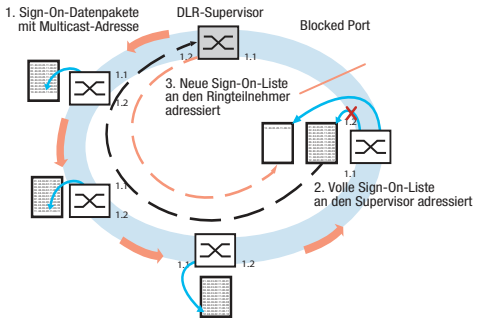


Abb. 49: Anmeldevorgang (Sign On)

Wenn durch das Hinzufügen einer Teilnehmeradresse zum *Sign_On*-Paket die maximale Paketgröße überschritten wird, fügt der Teilnehmer seine Adresse nicht dem empfangenen Paket hinzu. Der Teilnehmer speichert den Port, auf dem er das Paket erhalten hat. Danach sendet der Teilnehmer das *Sign_On*-Paket direkt an die Unicast-MAC-Adresse des aktiven Ring-Supervisors.

Wenn der Ring-Supervisor das an seine Unicast-MAC-Adresse gesendete *Sign_On*-Paket empfängt, geht der Ring-Supervisor davon aus, dass dies darauf zurückzuführen ist, dass die *Sign_On*-Paketgröße ihre maximale Kapazität erreicht hat. Der Supervisor startet den Prozess erneut, indem er ein neues *Sign_On*-Paket direkt an die Unicast-MAC-Adresse des Teilnehmers sendet, von dem der Supervisor das Unicast-*Sign_On*-Paket empfangen hat.

Beim Empfang des neuen *Sign_On*-Paketes vom aktiven Ring-Supervisor fügt der Ring-Teilnehmer die Adresse des Ring-Teilnehmers dem *Sign_On*-Paket hinzu. Der Teilnehmer sendet daraufhin das Multicast-*Sign_On*-Paket auf dem Ring-Port, welcher dem gespeicherten Port gegenüberliegt.

12.6.5 Anwendungsbeispiel für DLR

Das Protokoll Device Level Ring (DLR) stellt in einer Ring-Topologie Redundanz für Ethernet-Daten her. Mithilfe des DLR-Protokolls kontrollieren und überwachen Sie Ethernet- und IP-Geräte.

EtherNet/IP-Umgebungen

Wenn Sie die Funktion *DLR* in Ethernet-Umgebungen verwenden, vergewissern Sie sich, dass die Parameter wie folgt festgelegt sind:

- *DLR*:
  - Die Funktion *DLR* ist eingeschaltet.
  - Die Ports *1/1* und *1/2* sind als *DLR*-Ring-Port festgelegt.
  - Die Funktion *Supervisor aktiv* ist aktiv.
- *EtherNet/IP*:
  - Die Funktion *EtherNet/IP* ist eingeschaltet.
  - Die Funktion *Schreibzugriff* ist aktiv.
- *Spanning Tree*:
  - Die Funktion *Spanning Tree* ist ausgeschaltet.
- VLANs:
  - Die Funktion *VLAN-Unaware Modus* ist aktiv.
- *IGMP-Snooping*:
  - Die Funktion *IGMP-Snooping* ist eingeschaltet und auf jedem Port aktiv.
  - Die Funktion *Querier* ist eingeschaltet.
  - Die *Snooping Erweiterungen* auf den *DLR*-Ring-Ports sind auf den Wert `Static (S)` und `Forward all (F)` festgelegt.

Wenn Sie das Gerät mittels Hardware-Code `D` bestellen, sind als Voreinstellungen die oben aufgeführten Parameter festgelegt.

Richten Sie den *DLR*-Betrieb innerhalb einer *EtherNet/IP*-Umgebung ein, zum Beispiel mit Rockwell- oder Allen-Bradley-Geräten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > Global*.
- ☐ Markieren Sie im Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *VLAN-Unaware Modus*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > DLR > Konfiguration*.
- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Name* den Wert `DLR_Ring_1` fest.

- ☐ Legen Sie in Spalte *VLAN-ID* den Wert `0` fest.
- ☐ Um die Konfiguration zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *DLR* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan-unaware-mode`	Funktion *VLAN-Unaware Modus* aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dlr ring add 1`	*DLR*-Ring `1` hinzufügen.
`dlr ring modify 1 name DLR_Ring_1`	Wert `DLR_Ring_1` als Namen des *DLR*-Rings festlegen.
`dlr ring modify 1 port-1 1/1`	Port *1/1* als *DLR*-Ring-Port 1 festlegen.
`dlr ring modify 1 port-2 1/2`	Port *1/2* als *DLR*-Ring-Port 2 festlegen.
`dlr ring modify 1 precedence 250`	Wert `250` als Supervisor Precedence festlegen.
`dlr ring modify 1 supervisor enable`	Ring-Supervisor-Funktion aktivieren.
`dlr ring modify 1 vlan 0`	Wert `0` als VLAN-Identifikator festlegen. Das Gerät verwendet das VLAN, um *DLR*-Protokollnachrichten weiterzuleiten.
`dlr ring modify 1 operation enable`	Funktion *DLR* für Ring `1` einschalten.
`dlr operation`	Globale Funktion *DLR* einschalten.

12.7 Spanning Tree

Anmerkung:
Das Spanning Tree Protocol (STP) ist ein Protokoll für MAC-Bridges. Daher verwendet die folgende Beschreibung den Begriff Bridge für das Gerät.

Lokale Netze werden immer größer. Dies gilt sowohl für die geografische Ausdehnung als auch für die Anzahl der Netzteilnehmer. Deshalb ist der Einsatz mehrerer Bridges vorteilhaft, zum Beispiel um:

- die Netzlast in Teilbereichen zu verringern,
- redundante Verbindungen aufzubauen und
- Entfernungseinschränkungen zu überwinden.

Der Einsatz mehrerer Bridges mit mehrfachen, redundanten Verbindungen zwischen den Teilnetzen kann jedoch zu Loops und zum Verlust der Kommunikation innerhalb des Netzes führen. Um dies zu vermeiden, können Sie Spanning Tree einsetzen. Spanning Tree vermeidet Loops durch das gezielte Deaktivieren von redundanten Verbindungen. Das gezielte Wieder-Aktivieren einzelner Verbindungen bei Bedarf ermöglicht die Redundanz.

RSTP ist eine Weiterentwicklung des Spanning-Tree-Protokolls (STP) und ist zu diesem kompatibel. Das STP benötigte bei Betriebsunfähigkeit einer Verbindung oder einer Bridge eine Rekonfigurationszeit von max. 30 s. Dies ist für zeitkritische Anwendungen nicht mehr akzeptabel. RSTP erreicht durchschnittliche Rekonfigurationszeiten von unter einer Sekunde. Wenn Sie RSTP in einer Ring-Topologie mit 10 bis 20 Geräten einsetzen, können Sie auch Rekonfigurationszeiten im Millisekundenbereich erreichen.

Anmerkung:
RSTP löst eine Schicht-2-Netztopologie mit redundanten Pfaden in eine Baumstruktur (Spanning Tree) auf, die keine redundanten Pfade mehr enthält. Eines der Geräte übernimmt dabei die Rolle der *Root-Bridge*. Die maximal erlaubte Anzahl der Geräte in einem aktiven Ast von der *Root-Bridge* bis zur Astspitze können Sie durch die Variable *Max age* der aktuellen *Root-Bridge* vorgeben. Der voreingestellte Wert für *Max age* ist `20`, er kann bis auf `40` erhöht werden.
Wenn das als Root arbeitende Gerät ausfällt und ein anderes Gerät dessen Funktion übernimmt, bestimmt die neue *Root-Bridge* die größtmögliche erlaubte Anzahl der Geräte in einem Branch durch ihre *Max age*-Einstellung.

Anmerkung:
Die Norm RSTP setzt voraus, dass jedes Gerät innerhalb eines Netzes mit dem (Rapid-) Spanning-Tree-Algorithmus arbeitet. Bei gleichzeitigem Einsatz von STP und RSTP gehen in den Netz-Segmenten, die gemischt betrieben werden, die Vorteile der schnelleren Rekonfiguration mit RSTP verloren.
Ein Gerät, das lediglich RSTP unterstützt, arbeitet mit MSTP-Geräten zusammen, indem es sich keiner MST-Region, sondern dem Common Spanning Tree (CST) zuweist.

12.7.1 Grundlagen

Da RSTP eine Weiterentwicklung des STP ist, gilt jede der folgenden Beschreibungen des STP auch für RSTP.

Aufgaben des STP

Der Spanning Tree-Algorithmus reduziert Netztopologien, die mit Bridges aufgebaut sind und Ringstrukturen durch redundante Verbindungen aufweisen, auf eine Baumstruktur. Dabei trennt STP die Ringstrukturen nach vorgegebenen Regeln auf, indem es redundante Pfade deaktiviert. Wird ein Pfad unterbrochen, weil eine Netzkomponente betriebsunfähig wird, aktiviert das STP den zuvor deaktivierten Pfad wieder. Dies ermöglicht redundante Verbindungen zur Erhöhung der Kommunikationsverfügbarkeit.

Das STP ermittelt bei der Bildung der Baumstruktur eine Bridge, welche die Basis der STP-Baumstruktur repräsentiert. Diese Bridge heißt *Root-Bridge*.

Merkmale des STP-Algorithmus:
- Automatische Rekonfiguration der Baumstruktur bei Bridge-Ausfällen oder Unterbrechung eines Datenpfades.
- Die Baumstruktur ist bis zur maximalen Netzausdehnung stabilisiert.
- Die Topologie stabilisiert sich innerhalb einer vorhersehbaren Zeit.
- Der Administrator kann die Topologie vorbestimmen und reproduzieren.
- Transparenz für die Endgeräte.
- Die Netzlast ist im Verhältnis zur verfügbaren Übertragungskapazität gering, da eine Baumstruktur eingerichtet wurde.

Bridge-Parameter

Jede Bridge und ihre Verbindungen werden im Kontext von Spanning Tree eindeutig durch die folgenden Parameter beschrieben:
- *Bridge-Identifikation*
- *Root-Pfadkosten* der Bridge-Ports
- *Port-Identifikation*

Bridge-Identifikation

Die *Bridge-Identifikation* besteht aus 8 Bytes. Die Bridge mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* besitzt die höchste Priorität.

Nach der ursprünglichen Norm IEEE 802.1D-1998 sind die 2 höchstwertigen Bytes die *Bridge-Priorität*. Bei der Konfiguration einer Bridge kann der Bridge-Administrator die Voreinstellung für die *Bridge-Priorität* ändern, die `32768` (8000H) ist.

In der neueren Norm IEEE 802.1Q-2014 wird die *Bridge-Priorität* anders interpretiert. Die höchsten 4 Bits repräsentieren die *Bridge-Priorität*. Die niedrigeren 12 Bits sind für die VLAN-ID reserviert und sind alle Null. Folglich kann der Bridge-Administrator die *Bridge-Priorität* in 4096er-Schritten einstellen. Der voreingestellte Wert ist `32768` (8000H) und der Maximalwert ist `61440` (F000H).

Die 6 niederwertigen Bytes der *Bridge-Identifikation* sind die MAC-Adresse der Bridge. Die MAC-Adresse ermöglicht, dass jede Bridge eine eindeutige *Bridge-Identifikation* besitzt.

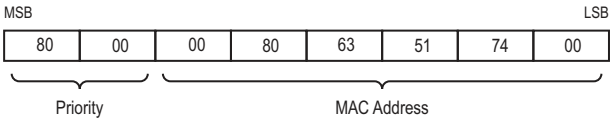


Abb. 50: Bridge-Identifikation, Beispiel (Interpretation nach IEEE 802.1D-1998, Werte in Hexadezimalschreibweise)

Root-Pfadkosten

Jedem Pfad, der 2 Bridges miteinander verbindet, weisen die Bridges Kosten für die Übertragung (Pfadkosten) zu. Das Gerät bestimmt diesen Wert abhängig von der Datenrate (siehe Tabelle 33 auf Seite 258). Dabei weist das Gerät Pfaden mit niedrigerer Datenrate höhere Pfadkosten zu.

Alternativ dazu kann auch der Administrator die Pfadkosten festlegen. Dabei weist der Administrator - wie das Gerät - Pfaden mit niedrigerer Datenrate höhere Pfadkosten zu. Da er aber diesen Wert letztendlich frei wählen kann, verfügt er hiermit über ein Werkzeug, bei redundanten Pfaden einem bestimmten Pfad den Vorzug zu geben.

Die *Root-Pfadkosten* entsprechen der Summe der einzelnen Pfadkosten vom Port der angeschlossenen Bridge bis zur *Root-Bridge*.

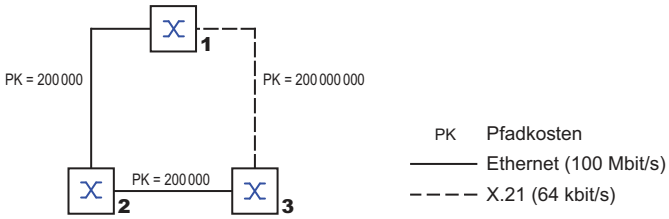


Abb. 51: Pfadkosten

Tab. 33: Empfohlene Pfadkosten beim RSTP abhängig von der Datenrate.

Datenrate	Empfohlener Wert	Empfohlener Bereich	Möglicher Bereich
≤100 kbit/s	200 000000[1]	20000000-200000000	1-200000000
1 Mbit/s	20000000[a]	2000000-200000000	1-200000000
10 Mbit/s	2000000[a]	200000-20000000	1-200000000
100 Mbit/s	200000[a]	20000-2000000	1-200000000
1 Gbit/s	20000	2000-200000	1-200000000
10 Gbit/s	2000	200-20000	1-200 000000
100 Gbit/s	200	20-2000	1-200000000
1 Tbit/s	20	2-200	1-200000000
10 Tbit/s	2	1-20	1-200000000

1. Vergewissern Sie sich, dass Bridges, die mit IEEE 802.1D-1998 konform sind und ausschließlich 16-Bit-Werte für Pfadkosten unterstützen, als Pfadkosten den Wert 65535 (FFFFH) verwenden, wenn Sie diese zusammen mit Bridges benutzen, welche 32-Bit-Werte für die Pfadkosten unterstützen.

Port-Identifikation

Nach der ursprünglichen Norm IEEE 802.1D-1998 besteht die *Port-Identifikation* aus 2 Bytes. Das niederwertigere Byte enthält die physische Portnummer. Dies gewährleistet eine eindeutige Bezeichnung des Port dieser Bridge. Das höherwertige Byte ist die *Port-Priorität*, die der Administrator festlegt (Voreinstellung: `128` oder 80H).

In der neueren Norm IEEE 802.1Q-2014 wird die *Port-Priorität* anders interpretiert. Die höchsten 4 Bits repräsentieren die *Port-Priorität*. Die niedrigeren 12 Bits sind die Port-Nummer. Dies berücksichtigt Bridges mit bis zu 4095 Ports. Folglich kann der Bridge-Administrator die *Port-Priorität* in 4096er-Schritten einstellen, wenn sie als 16 Bit-Zahl betrachtet wird. Der voreingestellte Wert ist `32768` (8000H) und der Maximalwert ist `61440` (F000H). Als 4-Bit-Zahl betrachtet, ist die Voreinstellung `8` (8H), der Minimalwert ist `0` (0H) und der Maximalwert ist `15` (FH).

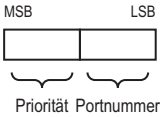


Abb. 52: Port-Identifikation (Interpretation nach IEEE 802.1D-1998)

MaxAge und Diameter

Die Größen „MaxAge“ und „Diameter“ bestimmen maßgeblich die maximale Ausdehnung eines Spanning-Tree-Netzes.

Diameter

Die Anzahl der Verbindungen zwischen den am weitesten voneinander entfernten Geräten im Netz heißt Netzdurchmesser (Diameter).

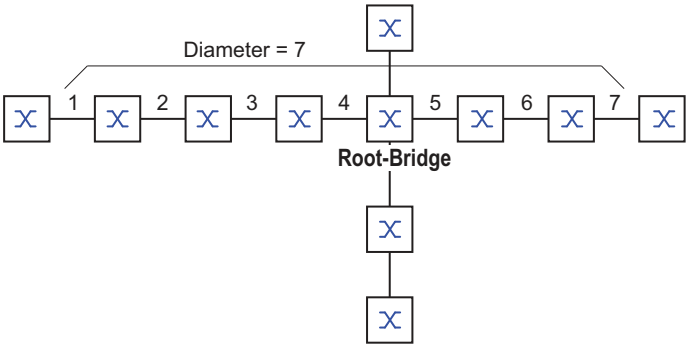


Abb. 53: Definition „Diameter“

Der im Netz erreichbare Netzdurchmesser beträgt MaxAge-1.

Im Lieferzustand ist MaxAge MaxAge = 20, der maximal erreichbare Diameter ist 19. Wenn Sie für MaxAge den Maximalwert 40 einstellen, ist der maximal erreichbare Diameter 39.

MaxAge

Jede STP-BPDU enthält einen Zähler „MessageAge“. Der Zähler erhöht sich beim Durchlaufen einer Bridge um 1.

Die Bridge vergleicht vor dem Weiterleiten einer STP-BPDU den Zähler „MessageAge“ mit dem im Gerät festgelegten Wert „MaxAge“:
- Ist MessageAge < MaxAge, leitet die Bridge die STP-BPDU an die nächste Bridge weiter.
- Ist MessageAge = MaxAge, verwirft die Bridge die STP-BPDU.

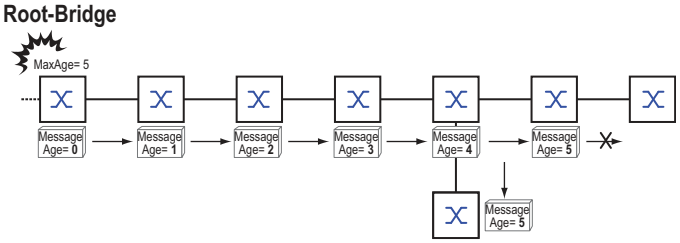


Abb. 54: Übertragung einer STP-BPDU abhängig von MaxAge

12.7.2 Regeln für die Erstellung der Baumstruktur

Bridge-Information

Zur Berechnung der Baumstruktur benötigen die Bridges nähere Informationen über die anderen Bridges, die sich im Netz befinden.

Um diese Informationen zu erhalten, sendet jede Bridge eine BPDU (Bridge Protocol Data Unit) an andere Bridges.

Bestandteil einer BPDU ist unter anderem:
- *Bridge-Identifikation*
- *Root-Pfadkosten*
- *Port-Identifikation*

(siehe IEEE 802.1D)

Aufbauen der Baumstruktur

Die Bridge mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* nennt man auch *Root-Bridge*. Diese Bridge bildet die Root (Wurzel) der Baumstruktur

Der Aufbau des Baumes ist abhängig von den *Root-Pfadkosten*. Spanning Tree wählt die Struktur so, dass die minimalen Pfadkosten zwischen jeder einzelnen Bridge zur *Root-Bridge* entstehen.

- Bei mehreren Pfaden mit gleichen *Root-Pfadkosten* entscheidet die von der Root weiter entfernte Bridge, welchen Port sie blockiert. Hierzu verwendet die weiter von der Root entfernte Bridge die *Bridge Identifikation* der näher an der Root liegenden Bridge. Die weiter von der Root entfernte Bridge blockiert den Port, der zu der Bridge mit der numerisch höheren ID führt (eine numerisch höhere ID ist die logisch schlechtere). Haben 2 Bridges die gleiche Priorität, hat die Bridge mit der numerisch größeren MAC-Adresse die numerisch höhere ID; dies ist die logisch schlechtere.
- Wenn von einer Bridge mehrere Pfade mit den gleichen *Root-Pfadkosten* zu der selben Bridge führen, zieht die von der Root weiter entfernte Bridge als letztes Kriterium die *Port-Identifikation* der anderen Bridge heran (siehe Abbildung 52 auf Seite 259). Die Bridge blockiert dabei den Port, der zu dem Port mit der schlechteren ID führt. Eine numerisch höhere ID ist die logisch schlechtere. Haben 2 Ports die gleiche Priorität, hat der Port mit der höheren Port-Nr. die numerisch höhere ID; dies ist die logisch schlechtere.

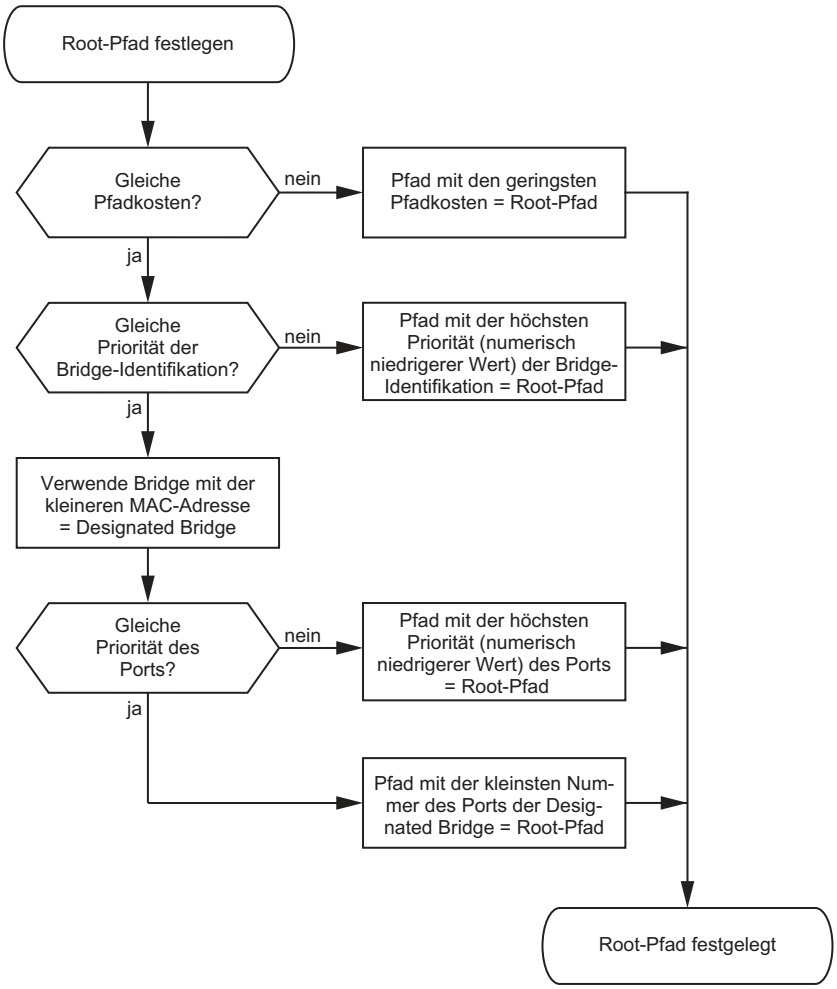


Abb. 55: Flussdiagramm Root-Pfad festlegen

12.7.3 Beispiele

Beispiel für die Bestimmung des Root-Pfads

Anhand des Netzplanes kann man das Flussdiagramm (siehe Abbildung 55 auf Seite 261) zur Festlegung des Root-Paths nachvollziehen. Der Administrator hat für jede Bridge eine Priorität in der *Bridge-Identifikation* festgelegt. Die Bridge mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* übernimmt die Rolle der *Root-Bridge*, in diesem Fall die Bridge 1. Im Beispiel belastet jeder Teilpfad die gleichen Pfadkosten. Das Protokoll blockiert den Pfad zwischen Bridge 2 und Bridge 3, da eine Verbindung von Bridge 3 über Bridge 2 zur *Root-Bridge* höhere Pfadkosten verursachen würde.

Interessant ist der Pfad von der Bridge 6 zur *Root-Bridge*:

- Der Pfad über Bridge 5 und Bridge 3 verursacht die gleichen *Root-Pfadkosten* wie der Pfad über Bridge 4 und Bridge 2.
- STP wählt den Pfad über die Bridge, die in der *Bridge-Identifikation* die niedrigere MAC-Adresse hat (im Bild dargestellt Bridge 4).
- Zwischen Bridge 6 und Bridge 4 gibt es ebenfalls 2 Pfade.
  Hier entscheidet die *Port-Identifikation* (Port 1 < Port 3).

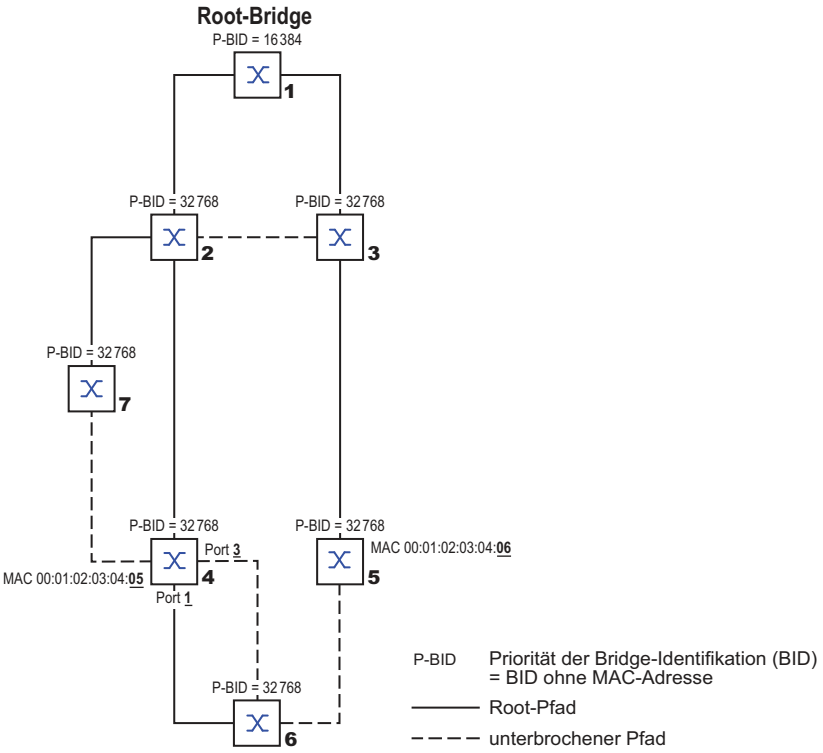


Abb. 56: Beispiel eines Netzplans für die Bestimmung des Root-Pfads

Anmerkung:
Indem der Administrator für jede Bridge außer der *Root-Bridge* den im Lieferzustand voreingestellten Wert der Priorität in der *Bridge-Identifikation* belässt, bestimmt allein die MAC-Adresse in der *Bridge-Identifikation*, welche Bridge bei Ausfall der momentanen *Root-Bridge* die Rolle der neuen *Root-Bridge* übernimmt.

Beispiel für die Manipulation des Root-Pfads

Anhand des Netzplanes kann man das Flussdiagramm (siehe Abbildung 55 auf Seite 261) zur Festlegung des Root-Paths nachvollziehen. Der Administrator hat folgendes getan:

- Für jede Bridge außer Bridge 1 und Bridge 5 hat er den im Lieferzustand voreingestellten Wert von 32768 (8000H) belassen und
- der Bridge 1 hat er den Wert 16384 (4000H) zugewiesen und damit zur *Root-Bridge* bestimmt.
- Der Bridge 5 hat er den Wert 28672 (7000H) zugewiesen.

Das Protokoll blockiert den Pfad zwischen Bridge 2 und Bridge 3, da eine Verbindung von Bridge 3 über Bridge 2 zur *Root-Bridge* höhere Pfadkosten verursachen würde.

Interessant ist der Pfad von der Bridge 6 zur *Root-Bridge*:

- Die Bridges wählen den Pfad über Bridge 5, da der Zahlenwert 28672 für ihre Priorität in der *Bridge-Identifikation* kleiner ist als der Wert 32768.

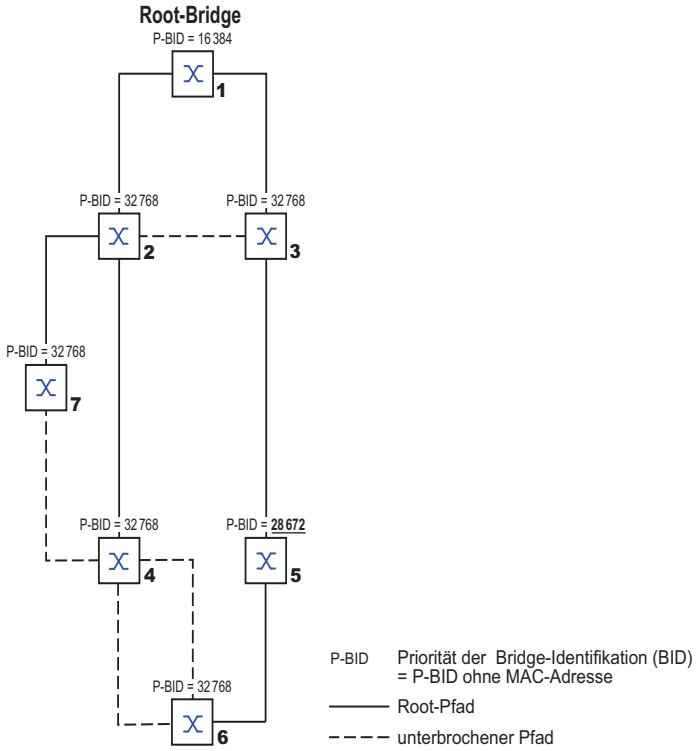
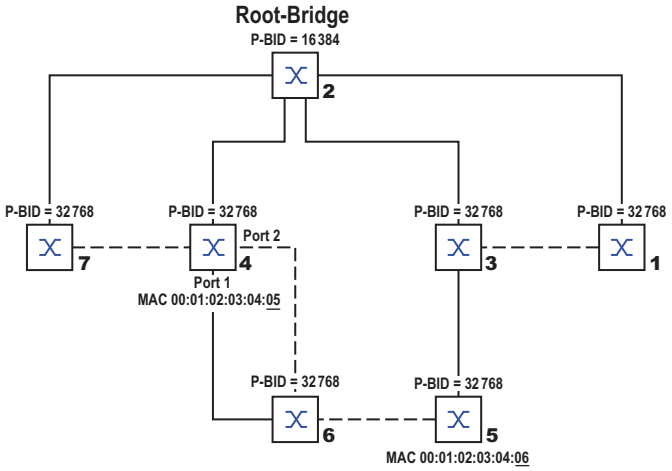


Abb. 57: Beispiel eines Netzplans für die Manipulation des Root-Pfads

Beispiel für die Manipulation der Baumstruktur

Der Administrator stellt bald fest, dass diese Konfiguration mit Bridge 1 als *Root-Bridge* ungünstig ist. Auf den Pfaden zwischen Bridge 1 zu Bridge 2 und Bridge 1 zu Bridge 3 summieren sich die Kontrollpakete, welche die *Root-Bridge* zu jeder anderen Bridge sendet.

Richtet der Administrator die Bridge 2 als *Root-Bridge* ein, dann verteilt sich die Belastung der Teilnetze durch Kontrollpakete wesentlich besser. Daraus ergibt sich die in der folgenden Abbildung dargestellte Konfiguration. Die Pfadkosten der meisten Bridges zur *Root-Bridge* sind kleiner geworden.



P-BID Priorität der Bridge-Identifikation (BID) = P-BID ohne MAC-Adresse

——— Root-Pfad

– – – – unterbrochener Pfad

Abb. 58: Beispiel für die Manipulation der Baumstruktur

12.8 Rapid Spanning Tree Protokoll

Das Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) verwendet denselben Algorithmus zur Bestimmung der Baumstruktur wie Spanning Tree Protocol (STP). Wenn eine Verbindung oder eine Bridge ausfällt, bietet das Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) Mechanismen, welche die Rekonfiguration beschleunigen.

Eine zentrale Bedeutung erfahren in diesem Zusammenhang die Ports.

12.8.1 Port-Rollen

Das Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) weist jedem Bridge-Port eine der folgenden Rollen zu:

- *Root-Port*:
  Dies ist der Port, an dem eine Bridge Datenpakete mit den niedrigsten Pfadkosten von der *Root-Bridge* empfängt.
  Existieren mehrere Ports mit gleich niedrigen Pfadkosten, dann entscheidet die *Bridge-Identifikation* der zur Root führenden Bridge (*Designated-Bridge*), welchem ihrer Ports die weiter von der Root entfernte Bridge die Rolle des *Root-Ports* gibt.
  Hat eine Bridge mehrere Ports mit gleich niedrigen Pfadkosten zur selben Bridge, entscheidet die Bridge anhand der Portidentifikation der zur Root führenden Bridge (*Designated-Bridge*), welchen Port sie lokal als *Root-Port* wählt. Siehe Abbildung 55 auf Seite 261.
  Die *Root-Bridge* selbst besitzt keinen *Root-Port*, sondern ausschließlich *Designated-Ports*.
- *Designated-Port*:
  Die Bridge in einem Netzsegment, welche den numerisch niedrigsten Wert für die *Root-Pfadkosten* hat, ist die *Designated-Bridge*.
  Haben mehrere Bridges die gleichen *Root-Pfadkosten*, übernimmt die Bridge mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* die Rolle der *Designated-Bridge*. Der *Designated-Port* an dieser Bridge ist der Port, der ein von der *Root-Bridge* wegführendes Netzsegment verbindet. Ist eine Bridge über mehr als einen Port mit einem Netzsegment verbunden (zum Beispiel über einen Hub), gibt sie dem Port mit der besseren Port-Identifikation die Rolle des *Designated-Ports*.
- *Edge-Port*
  Jedes Netzsegment, in dem sich keine weiteren RSTP-Bridges befinden, ist mit genau einem *Designated-Port* verbunden. Dieser *Designated-Port* ist in diesem Fall auch ein *Edge-Port*. Ein *Edge-Port* ist dadurch gekennzeichnet, dass er keine *RST-BPDUs (Rapid Spanning Tree Bridge Protocol Data Units)* empfängt.
- *Alternate-Port*
  Beim Ausfall der Verbindung zur *Root-Bridge* übernimmt dieser blockierte Port die Aufgabe des *Root-Ports*. Der *Alternate-Port* dient als Reserve für die Verbindung zur *Root-Bridge*.

- *Backup-Port*
  Dies ist ein blockierter Port, der als Ersatz zur Verfügung steht, falls die Verbindung zum *Designated-Port* dieses Netzsegmentes (ohne RSTP-Bridges) ausfällt.
- Disabled-Port
  Dies ist ein Port, der innerhalb des Spanning-Tree-Protokolls keine Rolle spielt, also abgeschaltet ist oder keine Verbindung hat.

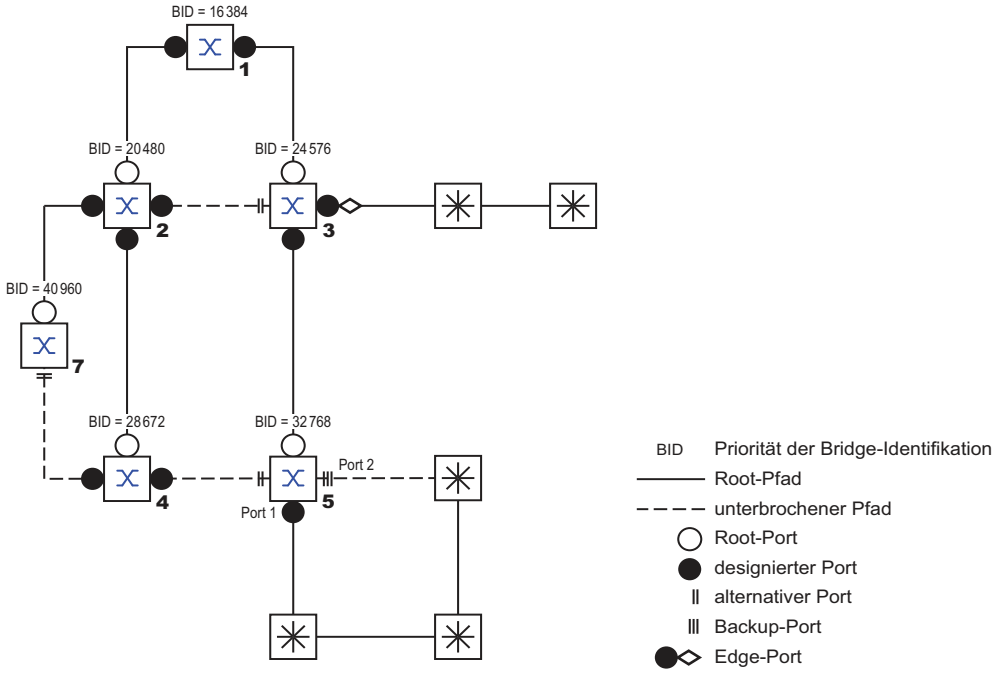


Abb. 59: Port-Rollen-Zuweisung

12.8.2 Port-Stati

Abhängig von der Baumstruktur und dem Status der ausgewählten Verbindungswege weist RSTP den Ports ihren Status zu.

Tab. 34: Beziehung zwischen Werten für Port-Status bei STP und RSTP

STP Port Status	Administrative Bridge Port-Status	MAC Operational	RSTP Port-Status	Aktive Topology (Port Rolle)
Disabled	Ausgeschaltet	FALSE	*Discarding*[1]	Excluded (Disabled)
Disabled	Enabled	FALSE	*Discarding*[a]	Excluded (Disabled)
Blocking	Enabled	TRUE	*Discarding*[2]	Excluded (Alternate, Backup)
Listening	Enabled	TRUE	*Discarding*[b]	Included (Root, Designated)
Learning	Enabled	TRUE	*Learning*	Included (Root, Designated)
Forwarding	Enabled	TRUE	*Forwarding*	Included (Root, Designated)

1. Die dot1d-MIB zeigt *Disabled*.
2. Die dot1d-MIB zeigt *Blocked*.

Bedeutung der RSTP-Port-Stati:
- *Disabled*: Port gehört nicht zur aktiven Topologie
- *Discarding*: Kein Addess Learning in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database), keine Datenpakete außer STP-BPDUs

- *Learning*: Address Learning in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) aktiv, keine Datenpakete außer STPBPDUs
- *Forwarding*: Address Learning in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) aktiv, Senden und Empfangen jedes Paket-Typs (nicht ausschließlich STP-BPDUs)

12.8.3 Spanning Tree Priority Vector

Um den Ports Rollen zuzuteilen, tauschen die RSTP-Bridges Konfigurationsinformationen untereinander aus. Diese Informationen heißen "Spanning Tree Priority Vector". Sie sind Teil der *RST BPDUs* und enthalten folgende Informationen:
- *Bridge-Identifikation* der *Root-Bridge*
- *Root-Pfadkosten* der sendenden Bridge
- *Bridge-Identifikation* der sendenden Bridge
- *Port-Identifikation* des Ports, durch den die Nachricht gesendet wurde
- *Port-Identifikation* des Ports, durch den die Nachricht empfangen wurde

Auf Basis dieser Informationen sind die an RSTP beteiligten Bridges in der Lage, selbstständig Port-Rollen zu bestimmen und den Port-Status ihrer lokalen Ports zu definieren.

12.8.4 Schnelle Rekonfiguration

Warum kann RSTP schneller als STP auf eine Unterbrechung des Root-Pfades reagieren?
- Einführung von Edge-Ports:
  Bei einer Rekonfiguration setzt RSTP einen *Edge-Port* nach Ablauf von 3 Sekunden (Voreinstellung) in den Vermittlungsmodus. Um sich zu vergewissern, dass keine BPDU-sendende Bridge angeschlossen ist, wartet RSTP "Hello Time" ab.
  Wenn Sie sich vergewissern, dass an diesem Port ein Endgerät angeschlossen ist und bleibt, entstehen im Rekonfigurationsfall an diesem Port keine Wartezeiten.
- Einführung von *Alternate-Ports*:
  Da schon im regulären Betrieb die Portrollen verteilt sind, kann eine Bridge sofort nach dem Verlust der Verbindung zur *Root-Bridge* vom *Root-Port* zu einem *Alternate-Port* umschalten.
- Kommunikation mit Nachbar-Bridges (Punkt-zu-Punkt-Verbindungen):
  Die dezentrale, direkte Kommunikation zwischen benachbarten Bridges erlaubt ohne Wartezeiten eine Reaktion auf Zustandsänderungen der Spanning-Tree-Topologie.
- Adresstabelle:
  Beim Spanning Tree Protocol (STP) bestimmt das Alter der Einträge in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) über die Aktualisierung der Kommunikation. Das Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) löscht sofort und gezielt die Einträge der Ports, die von einer Umkonfiguration betroffen sind.
- Reaktion auf Ereignisse:
  Ohne Zeitvorgaben entsprechen zu müssen, reagiert Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) sofort auf Ereignisse, zum Beispiel Unterbrechung und Wiederherstellung der Verbindung.

Anmerkung:
Datenpakete können während der Rekonfigurationsphase der RSTP-Topologie dupliziert werden und/oder mit vertauschter Reihenfolge beim Empfänger ankommen. Sie können auch das Spanning Tree Protocol (STP) verwenden oder Sie wählen eines der anderen in diesem Handbuch beschriebenen Redundanzverfahren.

12.8.5 Gerät konfigurieren

RSTP richtet die Netztopologie komplett selbstständig ein. Das Gerät mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Priorität* wird dabei automatisch *Root-Bridge*. Um dennoch eine bestimmte Netzstruktur vorzugeben, legen Sie ein Gerät als *Root-Bridge* fest. Im Regelfall übernimmt diese Rolle ein Gerät im Backbone.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Bauen Sie das Netz nach Ihren Erfordernissen auf, zunächst ohne redundante Strecken.
- ☐ Deaktivieren Sie die Flusskontrolle auf den beteiligten Ports.
  Wenn die Flusskontrolle und die Redundanzfunktion gleichzeitig aktiv sind, arbeitet die Redundanzfunktion möglicherweise anders als beabsichtigt. (Lieferzustand: Flusskontrolle global ausgeschaltet und auf jedem Port eingeschaltet.)
- ☐ Schalten Sie MRP auf jedem Gerät aus.
- ☐ Schalten Sie Spanning Tree auf jedem Gerät im Netz ein.
  Im Lieferzustand ist Spanning Tree im Gerät eingeschaltet.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`spanning-tree operation`	Spanning Tree einschalten.
`show spanning-tree global`	Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.

Schließen Sie nun die redundanten Strecken an.

Legen Sie die Einstellungen für das Gerät fest, das die Rolle der *Root-Bridge* übernimmt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Legen Sie im Feld *Priorität* einen numerisch niedrigeren Wert fest.
  Die Bridge mit dem numerisch niedrigsten Wert für die *Bridge-Identifikation* hat die höchste Priorität und wird zur *Root-Bridge* des Netzes.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`spanning-tree mst priority 0 <0..61440>`	*Bridge-Priorität* des Geräts festlegen. **Anmerkung:** Legen Sie die *Bridge-Priorität* im Bereich `0..61440` in 4096er-Schritten fest.

Nach dem Speichern zeigt der Dialog folgende Information:
- Das Kontrollkästchen *Bridge ist Root* ist markiert.
- Das Feld *Root-Port* zeigt den Wert `0.0`.
- Das Feld *Root-Pfadkosten* zeigt den Wert `0`.

`show spanning-tree global`	Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.

- ☐ Ändern Sie gegebenenfalls die Werte in den Feldern *Forward-Verzögerung [s]* und *Max age*.
  - Die *Root-Bridge* übermittelt die geänderten Werte an die anderen Geräte.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`spanning-tree forward-time <4..30>`	Verzögerungszeit für Zustandswechsel in Sekunden festlegen.
`spanning-tree max-age <6..40>`	Maximal zulässige Astlänge festlegen, d. h. die Anzahl der Geräte bis zur *Root-Bridge*.
`show spanning-tree global`	Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.

Anmerkung:
Die Parameter *Forward-Verzögerung [s]* und *Max age* stehen in folgender Beziehung zueinander:
Forward-Verzögerung [s] ≥ (*Max age*/2) + 1
Wenn Sie in die Felder einen Wert eingeben, der dieser Beziehung widerspricht, dann ersetzt das Gerät diese Werte mit den zuletzt gültigen Werten oder mit der Voreinstellung.

Anmerkung:
Lassen Sie den Wert im Feld „Hello Time“ möglichst unverändert.

Prüfen Sie in den anderen Geräten die folgende Werte:
- *Bridge-Identifikation* (*Bridge-Priorität* und MAC-Adresse) des jeweiligen Geräts sowie der *Root-Bridge*.
- Nummer des Ports, der zur *Root-Bridge* führt.
- Pfadkosten vom *Root-Port* des Geräts bis zur *Root-Bridge*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

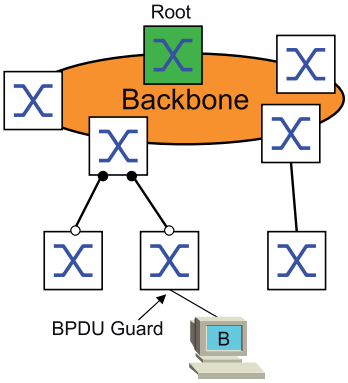
`show spanning-tree global`	Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.

12.8.6 Guards

Das Gerät ermöglicht Ihnen, auf den Ports verschiedene Schutzfunktionen (Guards) zu aktivieren.

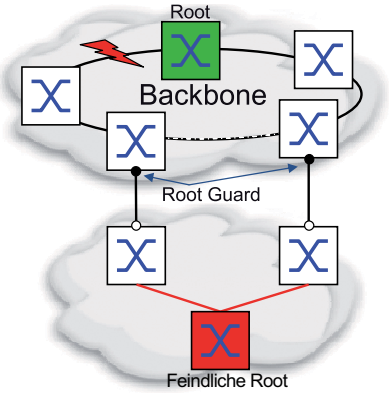
Folgende Schutzfunktionen helfen, das Netz vor Fehlkonfigurationen, Loops und Angriffen mit STP-BPDUs zu schützen:

- *BPDU-Guard* – für manuell festgelegte *Edge-Ports* (Ports, an welche ein Endgerät angeschlossen ist)
  Diese Schutzfunktion aktivieren Sie global im Gerät.



  Ports, an welche ein Endgerät angeschlossen ist, empfangen im Normalfall keine STP-BPDUs. Versucht ein Angreifer, auf diesem Port trotzdem STP-BPDUs einzuspeisen, deaktiviert das Gerät den Port.

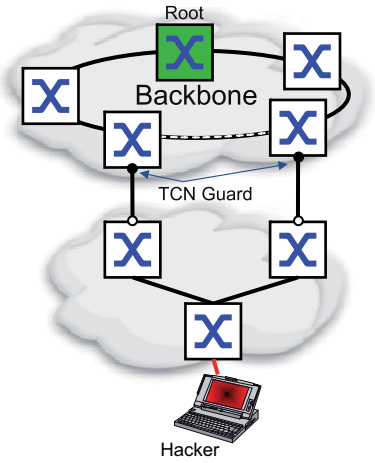
- *Root-Guard* – für *Designated-Ports*
  Diese Schutzfunktion aktivieren Sie für jeden Port separat.



  Empfängt ein *Designated-Port* eine STP-BPDU mit besserer Pfadinformation zur*Root-Bridge*, verwirft das Gerät die STP-BPDU und setzt den Vermittlungsstatus des Ports auf `discarding` anstatt auf `root`.

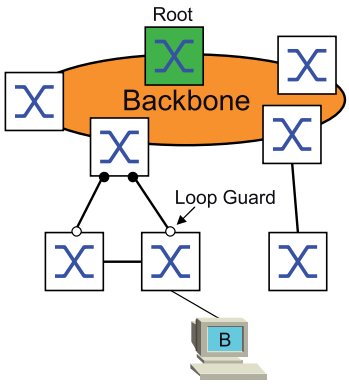
  Bleiben die STP-BPDUs mit besserer Pfadinformation zur *Root-Bridge* aus, setzt das Gerät den Status des Ports nach 2 × *Hello-Time [s]* wieder auf einen Wert gemäß Port-Rolle.

- *TCN-Guard* – für Ports, die STP-BPDUs mit *Topology Change*-Flag empfangen
  Diese Schutzfunktion aktivieren Sie für jeden Port separat.



  Bei eingeschalteter Schutzfunktion ignoriert das Gerät *Topology Change*-Flags in empfangenen STP-BPDUs. Der Inhalt der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) des Ports bleibt dadurch unverändert. Weitere Informationen in der BPDU, die eine Topologie-Änderung bewirken, verarbeitet das Gerät jedoch.

- *Loop-Guard* – für *Root-Ports*, *Alternate-Ports* und *Backup-Ports*
  Diese Schutzfunktion aktivieren Sie für jeden Port separat.



  Wenn der Port keine STP-BPDUs mehr empfängt, hilft diese Schutzfunktion, den irrtümlichen Wechsel des Vermittlungsstatus eines Ports auf `forwarding` zu vermeiden. Tritt dieser Fall ein, kennzeichnet das Gerät den Loop-Status des Ports als inkonsistent, leitet aber keine Datenpakete weiter.

Funktion BPDU-Guard aktivieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen *BPDU-Guard*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`spanning-tree bpdu-guard`	Funktion *BPDU-Guard* aktivieren.
`show spanning-tree global`	Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*.
- ☐ Wechseln Sie in die Registerkarte *CIST*.
- ☐ Markieren Sie für die Ports, an welche ein Endgerät angeschlossen ist, das Kontrollkästchen in Spalte *Admin-Edge Port*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`interface <x/y>`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `<x/y>` wechseln.
`spanning-tree edge-port`	Den Port als *Edge-Port* (Port, an welchen ein Endgerät angeschlossen ist) kennzeichnen.
`show spanning-tree port x/y`	Zur Kontrolle die Parameter anzeigen.
`exit`	Interface-Modus verlassen.

Empfängt ein *Edge-Port* eine STP-BPDU, verhält sich das Gerät wie folgt:
- Das Gerät schaltet diesen Port aus.
  Im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration* ist bei diesem Port das Kontrollkästchen in Spalte *Port an* unmarkiert.
- Das Gerät kennzeichnet den Port.

Sie können feststellen, ob ein Port sich selbst abgeschaltet hat, weil er eine BPDU empfangen hat. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *Guards* ist das Kontrollkästchen in Spalte *BPDU guard effect* markiert.

`show spanning-tree port x/y`	Zur Kontrolle die Parameter des Ports anzeigen. Der Wert des Parameters *BPDU guard effect* ist `enabled`.

Setzen Sie den Zustand des Ports auf den Wert `forwarding` zurück. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
- ☐ Wenn der Port weiterhin BPDUs empfängt:
  - Heben Sie die manuelle Festlegung als *Edge-Port* (Port, an welchen ein Endgerät angeschlossen ist) auf.
    oder
  - Deaktivieren Sie die Funktion *BPDU-Guard*.
- ☐ Schalten Sie den Port wieder ein.

Funktion Root-Guard / TCN-Guard / Loop-Guard aktivieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*.
- ☐ Wechseln Sie in die Registerkarte *Guards*.
- ☐ Für *Designated-Ports* markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Root-Guard*.
- ☐ Für Ports, die STP-BPDUs mit *Topology Change*-Flag empfangen, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *TCN-Guard*.
- ☐ Für *Root-Ports*, *Alternate-Ports* oder *Backup-Ports* markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Loop-Guard*.

Anmerkung:
Die Funktionen *Root-Guard* und *Loop-Guard* schließen sich gegenseitig aus. Wenn Sie versuchen, die Funktion *Root-Guard* zu aktivieren, während die Funktion *Loop-Guard* aktiv ist, deaktiviert das Gerät die Funktion *Loop-Guard*.

- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface <x/y>`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `<x/y>` wechseln.
`spanning-tree guard-root`	Die Funktion *Root-Guard* auf dem *Designated-Port* aktivieren.
`spanning-tree guard-tcn`	Die Funktion *TCN-Guard* auf dem Port aktivieren, der STP-BPDUs mit *Topology Change*-Flag empfängt.
`spanning-tree guard-loop`	Die Funktion *Loop-Guard* auf einem *Root-Port*, *Alternate-Port* oder *Backup-Port* aktivieren.
`exit`	Interface-Modus verlassen.
`show spanning-tree port x/y`	Zur Kontrolle die Parameter des Ports anzeigen.

12.8.7 Funktion Ring only mode

Verwenden Sie die Funktion *Ring only mode*, um Vollduplex-Konnektivität zu erkennen, und um Ports einzurichten, die mit Endgeräten verbunden sind. Die Funktion *Ring only mode* ermöglicht dem Gerät, in den Zustand `forwarding` zu wechseln und *Topology Change Notification*-PDUs zu unterdrücken.

Ring only mode konfigurieren

Wenn Sie die Funktion *Ring only mode* auf den Ports aktivieren und das Gerät das Alter herkömmlicher BPDUs ignoriert, sendet das Gerät *Topology Change*-Nachrichten mit dem Nachrichten-Alter 1.

Die Funktion Ring only mode einrichten

Das vorliegende Beispiel beschreibt die Konfiguration der Funktion *Ring only mode*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Ring only mode*, Feld *Erster Port* den Port *1/1*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Ring only mode*, Feld *Zweiter Port* den Port *1/2*.
- ☐ Um die Funktion zu aktivieren, markieren Sie im Rahmen *Ring only mode* das Kontrollkästchen *Aktiv*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`spanning-tree ring-only-mode operation`	Funktion *Ring only mode* einschalten.
`spanning-tree ring-only-mode first-port 1/1`	Port *1/1* als erstes Interface festlegen.
`spanning-tree ring-only-mode second-port 1/2`	Port *1/2* als zweites Interface festlegen.

12.8.8 RSTP über HSR

Die Funktion RSTP über HSR ermöglicht Ihnen, ein RSTP-Netz redundant an einen HSR-Ring zu koppeln.

Daraus folgt:
- Das Gerät verwendet den logischen Port `hsr/1`.
- Das Gerät leert die *Proxy-Node-Tabelle*, wenn der logische Port `hsr/1` den RSTP-Zustand zu *`forwarding`* ändert.

RSTP über HSR einrichten

HSR begrenzt die Bandbreite. Bei Redundanz wird RSTP so eingerichtet, dass das Gerät die Datenpakete ausschließlich über den HSR-Ring vermittelt.

Anwendungsbeispiel für die Funktion RSTP über HSR

Verwenden Sie die Funktion RSTP über HSR, um ein RSTP-Netz redundant an einen HSR-Ring zu koppeln.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*.
- ☐ Legen Sie für Port `hsr/1` in Spalte *Port-Priorität* den Wert `240` fest.
- ☐ Legen Sie für Port `hsr/1` in Spalte *Port-Pfadkosten* den Wert `200000000` fest.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Spanning Tree* auf Port `hsr/1` ein.
  Markieren Sie für Port `hsr/1` das Kontrollkästchen in Spalte *STP aktiv*.

12.9 Link-Aggregation

Die Funktion *Link-Aggregation* mit dem Single-Switch-Verfahren hilft Ihnen, 2 Einschränkungen bei Ethernet-Links zu überwinden, und zwar Bandbreite und Redundanz.

Die Funktion *Link-Aggregation* unterstützt Sie dabei, die Bandbreitenbegrenzung für einzelne Ports aufzuheben. Die Funktion *Link-Aggregation* ermöglicht Ihnen, 2 oder mehr Verbindungen zu einer logischen Verbindung zwischen 2 Geräten zusammenzufassen. Die parallelen Links erhöhen die Übertragungsbandbreite zwischen den 2 Geräten.

Sie verwenden die Funktion *Link-Aggregation* üblicherweise im Backbone-Netz. Die Funktion bietet Ihnen die Möglichkeit, die Bandbreite schrittweise, kostengünstig zu erhöhen.

Die Funktion *Link-Aggregation* bietet des Weiteren Redundanz mit einer unterbrechungsfreien Umschaltung. Wenn bei 2 oder mehr parallel eingerichteten Links ein Link ausfällt, leiten die anderen Links in der Gruppe die Datenpakete weiter.

Das Gerät verwendet eine Hash-Option, um die Lastverteilung über die Port-Gruppe zu bestimmen. Das Markieren der Egress-Datenpakete ermöglicht dem Gerät, zusammengehörige Datenpakete über denselben Link zu übertragen.

Die Voreinstellungen für eine neue *Link-Aggregation*-Instanz sind:
- Der Wert im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Hashing-Option* ist `sourceDestMacVlan`.
- In Spalte *Aktiv* ist das Kontrollkästchen markiert.
- In Spalte *Trap senden (Link-Up/Down)* ist das Kontrollkästchen markiert.
- In Spalte *Statische Link-Aggregation* ist das Kontrollkästchen unmarkiert.
- In Spalte *Hashing-Option* ist der Wert `sourceDestMacVlan`.
- In Spalte *Aktive Ports (min.)* ist der Wert `1`.

12.9.1 Funktionsweise

Das Gerät arbeitet mit dem Single-Switch-Verfahren. Das Single-Switch-Verfahren bietet Ihnen eine kostengünstige Möglichkeit, das Netz zu erweitern. Das Single-Switch-Verfahren legt fest, dass Sie ein Gerät auf jeder Seite des Links benötigen, um die physischen Ports zur Verfügung zu stellen. Das Gerät verteilt die Netzlast auf die Ports der Gruppenmitglieder.

Das Gerät wendet auch das Same-Link-Speed-Verfahren an, bei dem die Ports der Gruppenmitglieder im Vollduplex-Modus arbeiten und Punkt-zu-Punkt-Links dieselbe Übertragungsrate haben. Der erste Port, den Sie zur Gruppe hinzufügen, ist der Master-Port und bestimmt die Bandbreite für die weiteren Mitglieder der Link-Aggregation-Group.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 Link-Aggregation-Gruppen einzurichten.

Hash-Algorithmus

Der Datenpaket-Verteiler ist dafür zuständig, Datenpakete von den Endgeräten zu empfangen und sie über die Link-Aggregation-Group zu übertragen. Der Frame-Distributor implementiert einen Verteilungsalgorithmus, der den für die Übertragung eines Datenpaketes verwendeten Link auswählt. Die Hash-Option hilft Ihnen, eine Lastverteilung über die Gruppe zu erreichen.

Die folgende Liste enthält Optionen, die Sie für die Auswahl des Links festlegen.
- Quell-MAC-Adresse, VLAN-ID, Ethertype und empfangender Port
- Ziel-MAC-Adresse, VLAN-ID, Ethertype und empfangender Port
- Quell-/Ziel-MAC-Adresse, VLAN-ID, Ethertype und empfangender Port
- Quell-IP-Adresse und Quell-TCP-/UDP-Port
- Ziel-IP-Adresse und Ziel-TCP-/UDP-Port
- Quell-/Ziel-IP-Adresse und Quell-/Ziel-TCP-/UDP-Port

Statische und dynamische Links

Das Gerät ermöglicht Ihnen, statische und dynamische Links einzurichten.
- Statische Links: Der Administrator richtet die Links manuell ein und verwaltet die Links manuell. Wenn beispielsweise ein Link ausfällt und ein Medienkonverter zwischengeschaltet ist, überträgt der Medienkonverter weiterhin die Datenpakete auf dem Link, der den Ausfalls des Links verursacht hat. Eine andere Möglichkeit ist, dass die Verkabelung oder ein unerkannter Konfigurationsfehler unerwünschtes Netzverhalten hervorruft. In diesem Fall ändert der Netzadministrator manuell die Link-Einstellung, um den Datenstrom wiederherzustellen.
- Dynamische Links: Das Gerät bestätigt, dass die Einstellung auf dem entfernten Gerät die Link-Aggregation bewerkstelligen kann und eine Umschaltung tritt automatisch auf.

12.9.2 Link-Aggregation Beispiel

Verbinden Sie mehrere Workstations, indem Sie eine aggregierte Link-Gruppe zwischen Switch 1 und 2 verwenden. Durch das Aggregieren mehrerer Links können höhere Geschwindigkeiten ohne Hardware-Upgrade erreicht werden.

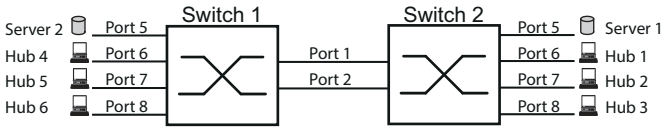


Abb. 60: Link Aggregation Switch-zu-Switch-Netz

Richten Sie Switch 1 and 2 über die grafische Benutzeroberfläche ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Link-Aggregation*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Trunk-Port* die Instanz-Nummer der Link-Aggregation-Gruppe.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* den Port *1/1*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

- ☐ Wiederholen Sie die vorherigen Schritte und wählen Sie den Port *1/2*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`link-aggregation add lag/1`	Eine Link-Aggregation-Gruppe `lag/1` hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 1/1`	Port *1/1* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 1/2`	Port *1/2* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.

12.10 Link-Backup

Link-Backup bietet einen redundanten Link für Datenpakete auf Schicht-2-Geräten. Wenn das Gerät einen Fehler auf dem primären Link erkannt hat, leitet das Gerät die Datenpakete zum Backup-Link um. Sie verwenden Link-Backup üblicherweise in Netzen von Dienstanbietern oder Unternehmen.

Sie richten die Backup-Links paarweise ein, einen als primären Link und einen als Backup-Link. Wenn Sie beispielsweise Redundanz für Unternehmensnetze zur Verfügung stellen, ermöglicht Ihnen das Gerät, mehr als ein Paar einzurichten. Die maximal Anzahl von Link-Backup-Paaren ist die Gesamtanzahl der physischen Ports / 2. Außerdem sendet das Gerät eine SNMP-Nachricht, wenn der Zustand eines Ports eines Link-Backup-Paares seinen Zustand ändert.

Wenn Sie Link-Backup-Paare einrichten, beachten Sie die folgenden Regeln:
- Ein Link-Paar besteht aus einer beliebigen Kombination von physischen Ports. Wenn beispielsweise ein Port ein 100-Mbit-Port und der andere ein 1000-Mbit/s-SFP-Port ist.
- Ein bestimmter Port ist Teil eines Link-Backup-Paares zu einem beliebigen Zeitpunkt.
- Vergewissern Sie sich, dass die Ports eines Link-Backup-Paares Mitglieder desselben VLANs mit derselben VLAN-ID sind. Wenn der *Primär-Port* oder der *Backup-Port* Mitglied eines VLANs ist, weisen Sie dem zweiten Port des Paares dasselbe VLAN zu.

Die Voreinstellung für diese Funktion ist „deaktiviert“ ohne Link-Backup-Paare.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich, dass das Spanning Tree Protocol (STP) auf den Link-Backup-Ports ausgeschaltet ist.

12.10.1 Beschreibung Fail-Back

Link-Backup ermöglicht Ihnen, eine Fail-Back-Option einzurichten. Wenn Sie die Funktion *Fail back* aktivieren und der *Primär-Port* in den Normalbetrieb zurückkehrt, blockiert das Gerät zunächst die Datenpakete am *Backup-Port* und vermittelt die Datenpakete dann an den *Primär-Port*. Dieser Prozess hilft zu vermeiden, dass das Gerät Loops im Netzwerk verursacht.

Wenn der *Primär-Port* zum Link-Up- und aktiven Zustand zurückkehrt, unterstützt das Gerät 2 Betriebsarten:
- Wenn Sie *Fail back* deaktivieren, bleibt der *Primär-Port* im Zustand `blocking`, bis der Backup-Link ausfällt.
- Wenn Sie *Fail back* aktivieren, und nachdem der *Fail-Back Verzögerung [s]* Timer abläuft, kehrt der *Primär-Port* in den Zustand `forwarding` zurück und der *Backup-Port* nimmt den Zustand „Down” an.

In den oben angeführten Fällen sendet der Port, der seinen Link dazu zwingt, Datenpakete zu vermitteln, zuerst ein *Topology Change*-Paket zum entfernten Gerät. Das *Topology Change*-Paket hilft dem entfernten Gerät dabei, die MAC-Adressen schnell wieder zu lernen.

12.10.2 Anwendungsbeispiel für die Funktion Link-Backup

Im Beispiel-Netzwerk unten verbinden Sie die Ports *2/3* und *2/4* auf Switch A mit dem Uplink der Switches B und C. Wenn Sie die Ports als Link-Backup-Paar einrichten, vermittelt einer der Ports Datenpakete, der andere Port ist im Zustand *blocking*.

Der *Primär-Port 2/3* auf Switch A ist der aktive Port und vermittelt Datenpakete zu Port 1 auf Switch B. Port *2/4* auf Switch A ist der *Backup-Port* und blockiert die Datenpakete.

Wenn Switch A den Port *2/3* aufgrund eines erkannten Fehlers deaktiviert, beginnt Port *2/4* auf Switch A damit, Datenpakete zu Port 2 auf Switch C zu vermitteln.

Wenn Port *2/3* in den aktiven Zustand „no shutdown“ zurückkehrt mit *Fail back* aktiviert und *Fail-Back Verzögerung [s]* festgelegt auf 30 s. Nachdem der Timer abgelaufen ist, blockiert Port *2/4* zunächst die Datenpakete, dann beginnt Port *2/3*, Datenpakete zu vermitteln.

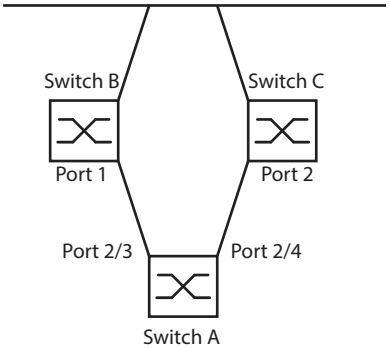


Abb. 61: Link-Backup Beispiel-Netzwerk

Die folgenden Tabellen enthalten Beispiele für Parameter, um Switch A einzurichten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Link-Backup*.
- ☐ Geben Sie ein neues Link-Backup-Paar in die Tabelle ein:
  - ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Primärer Port* den Port *2/3*.
    Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Backup-Port* den Port *2/4*.
  - ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Geben Sie im Textfeld *Beschreibung*`Link_Backup_1` als Name für das Backup-Paar ein.
- ☐ Um die Funktion *Fail back* für das Link-Backup-Pair zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen *Fail back*.
- ☐ Legen Sie den Fail-Back-Timer für das Link-Backup-Paar fest, geben Sie `30` s ein in *Fail-Back Verzögerung [s]*.
- ☐ Um das Link-Backup-Paar zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen *Aktiv*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Link-Backup* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/3`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *2/3* wechseln.
`link-backup add 2/4`	Eine Link-Backup-Instanz hinzufügen, bei der Port *2/3* der *Primär-Port* und Port *2/4* der *Backup-Port* ist.
`link-backup modify 2/4 description Link_Backup_1`	Zeichenfolge `Link_Backup_1` als Name des Backup-Paares festlegen.
`link-backup modify 2/4 failback-status enable`	Fail-Back-Timer einschalten.
`link-backup modify 2/4 failback-time 30`	Fail-Back-Verzögerungszeit auf `30` s festlegen.
`link-backup modify 2/4 status enable`	Link-Backup-Instanz einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`link-backup operation`	Die Funktion *Link-Backup* global im Gerät einschalten.

12.11 Funktion FuseNet

Die *FuseNet*-Protokolle ermöglichen Ihnen, Ringe zu koppeln, die mit einem der folgenden Redundanzprotokolle arbeiten:

- MRP
- Fast MRP **(hardwareabhängig)**
- HIPER-Ring
- DLR **(hardwareabhängig)**
- RSTP

Anmerkung:
Voraussetzung für das Koppeln eines Netzes an den Haupt-Ring mittels der Funktion *Ring-/Netzkopplung* ist, dass das angeschlossene Netz ausschließlich Netzkomponenten enthält, die die Funktion *Ring-/Netzkopplung* unterstützen.

Verwenden Sie die folgende Tabelle, um das *FuseNet*-Kopplungs-Protokoll auszuwählen, das im Netz verwendet werden soll:

Haupt-Ring	**Verbundenes Netz**				
	MRP	**Fast MRP**[2)]	**HIPER-Ring**	**DLR** [2)]	**RSTP**
MRP	*Sub-Ring*[1)]	*Ring-/Netzkopplung*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*
Fast MRP[2)]	*Sub-Ring*[1)]	*Ring-/Netzkopplung*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*	*Ring-/Netzkopplung*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*
HIPER-Ring	*Sub-Ring*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*	*Ring-/Netzkopplung*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*	– *RCP* – *Ring-/Netzkopplung*
DLR[2)]	– *Sub-Ring* – *RCP*	–	*RCP*	–	*RCP*
RSTP	*RCP*	*RCP*	*RCP*	*RCP*	–

– kein geeignetes Kopplungs-Protokoll

1) wenn die Funktion *MRP* auf unterschiedlichen VLANs eingerichtet ist

2) abhängig von der Ausstattung des Geräts

12.12 Sub-Ring

Die Funktion *Sub-Ring* ermöglicht Ihnen, einen Sub-Ring an einen Hauptring zu koppeln, der mit unterschiedlichen Protokollen arbeitet. Das Sub-Ring-Protokoll ermöglicht, Redundanz für Geräte durch das Koppeln der beiden Enden eines Netzes in Linienstruktur zu einem Hauptring herzustellen.

Die Voraussetzung ist, dass der Haupt-Ring mit einem der folgenden Protokolle arbeitet:
- MRP
- Fast MRP **(hardwareabhängig)**
- DLR **(hardwareabhängig)**
- RSTP
- HIPER-Ring

Die Einrichtung von Sub-Ringen bietet folgende Vorteile:
- Mit der Kopplung nehmen Sie das neue Netzsegment in das Redundanz-Konzept auf.
- Sub-Ringe ermöglichen das einfache Einbinden neuer Bereiche in ein bestehendes Netz.
- Sub-Ringe bieten Ihnen die Möglichkeit, die Organisationsstruktur eines Bereichs in einer Netztopologie abzubilden.
- In einem Sub-Ring, der an einen MRP-Ring angekoppelt ist, liegen die Umschaltzeiten des Sub-Rings im Redundanzfall üblicherweise bei <100 ms.

12.12.1 Beschreibung für einen Sub-Ring

Das Sub-Ring-Konzept ermöglicht Ihnen die Kopplung neuer Netzsegmente an geeignete Geräte in einem bestehenden Ring (Hauptring). Die Geräte, die einen Sub-Ring an den Hauptring ankoppeln, heißen „Sub-Ring-Manager“ (SRM).

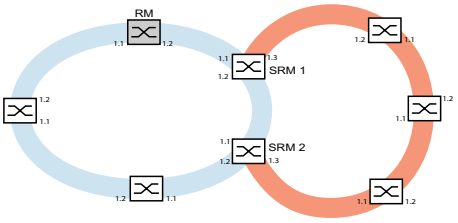


Abb. 62: Beispiel für eine Sub-Ring-Struktur
blauer Ring = Hauptring
oranger Ring = Sub-Ring
SRM = Sub-Ring-Manager
RM = Ring-Manager

Die *Sub-Ring-Manager*-fähigen Geräte unterstützen bis zu 8 Instanzen und verwalten daher bis zu 8 Sub-Ringe gleichzeitig.

Die Funktion *Sub-Ring* ermöglicht Ihnen, MRP-fähige Geräte als Ring-Teilnehmer zu integrieren. Die Geräte, die den Sub-Ring an den Hauptring ankoppeln, benötigen die *Sub-Ring*-Manager-Funktion.

Jeder Sub-Ring kann aus bis zu 200 Teilnehmern bestehen, zusätzlich zu den *Sub-Ring-Manager*-Geräten und den Geräten zwischen den *Sub-Ring-Manager*-Geräten im Hauptring.

Die folgenden Abbildungen zeigen Beispiele möglicher Sub-Ring-Topologien:

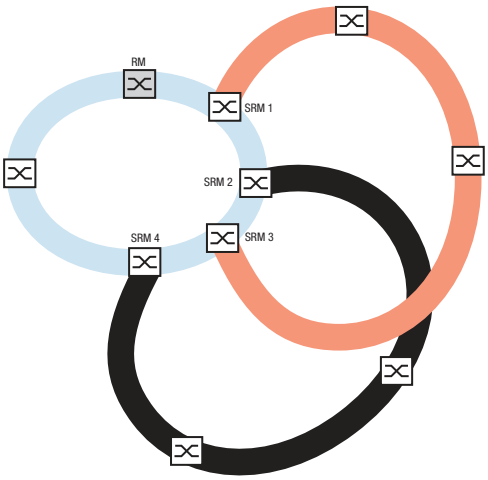


Abb. 63: Beispiel für eine überlappende Sub-Ring-Struktur

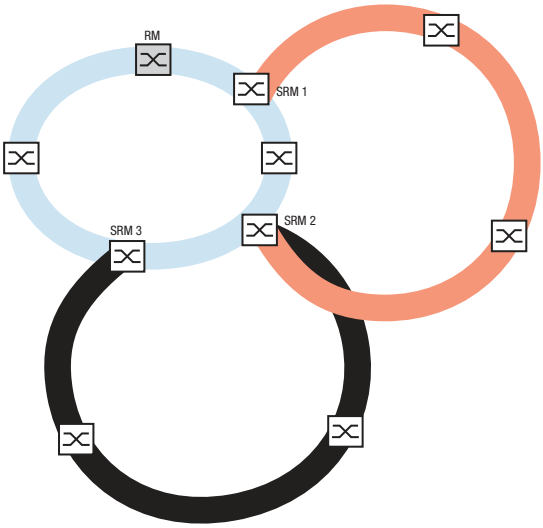


Abb. 64: Sonderfall: Ein Sub-Ring-Manager-Gerät verwaltet 2 Sub-Ringe (2 Instanzen). Das Sub-Ring-Manager-Gerät ist in der Lage, bis zu 8 Instanzen zu verwalten.

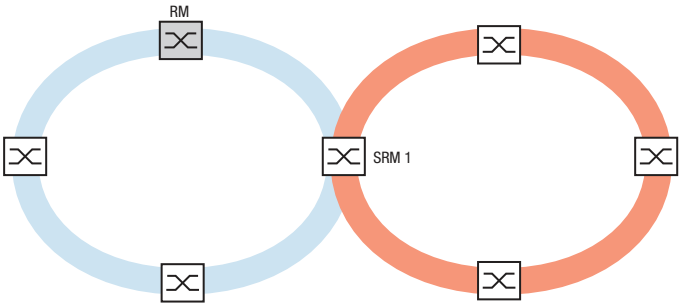


Abb. 65: Sonderfall: Ein Sub-Ring-Manager-Gerät verwaltet beide Enden eines Sub-Rings an unterschiedlichen Ports (Single-Sub-Ring-Manager).

Wenn Sie MRP für den Hauptring verwenden, legen Sie die VLAN-Einstellungen wie folgt fest:
- VLAN `X` für den Hauptring
  - auf den Ring-Ports der Hauptring-Teilnehmer
  - auf den Hauptring-Ports des *Sub-Ring-Manager*-Geräts
- VLAN `Y` für den Sub-Ring (eine andere VLAN-ID als VLAN `X`)
  - auf den Ring-Ports der am Sub-Ring teilnehmenden Geräte
  - auf den Sub-Ring-Ports des *Sub-Ring-Manager*-Geräts

  Sie können dasselbe VLAN für verschiedene Sub-Ringe nutzen.

12.12.2 Erweiterte Informationen

Sub-Ring-Pakete

Das Protokoll Sub Ring verwendet *Test*-, *Link Change*- und *Topology Change*- (*FDB Flush*-) Pakete.

Die 2 SRMs binden den Sub-Ring mit jeweils einem Sub-Ring-Port an. Die SRMs haben verschiedene Rollen, `manager` und `redundantManager`. Im Fall mit lediglich einem SRM hat dieser SRM 2 Sub-Ring-Ports. Der SRM hat die Rolle `singleManager` und übernimmt die Funktion beider SRMs in der normalen Konfiguration.

Solange die Verbindungen im Sub-Ring funktionieren, setzt der SRM mit der Rolle `redundantManager` seinen Sub-Ring-Port in den Zustand *blocking*. In diesem Zustand sendet und empfängt dieser Sub-Ring-Port lediglich Sub-Ring-Pakete, er empfängt oder sendet keine normalen (Nutzlast-) Datenpakete. Auf diese Weise verhindert der SRM einen Loop im Sub-Ring.

Beide SRMs senden periodisch Testpakete in den Sub-Ring. Die Testpakete sind spezielle Pakete. Die SRMs erwarten den Empfang der Testpakete ihres Partner-SRMs. Der SRM mit der Rolle `redundantManager` sendet und empfängt Testpakete auch an seinem redundanten Sub-Ring-Port, obwohl der redundante Sub-Ring-Port normale (Nutzlast-) Pakete blockiert.

Wenn der SRM mit der Rolle `redundantManager` für eine bestimmte Zeit keine Testpakete empfängt, erkennt der SRM einen Ausfall des Sub-Rings. Der SRM hebt dann die Blockierung seines redundanten Sub-Ring-Ports auf. Umgekehrt setzt der SRM seinen redundanten Port wieder in den Zustand *blocking*, wenn der SRM Testpakete von seinem Partner-SRM empfängt.

Beim Rekonfigurieren des Sub-Rings löscht der SRM auch seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) und sendet *Topology Change*-Pakete an die Sub-Ring-Geräte. Die *Topology Change*-Pakete veranlassen die am Sub-Ring teilnehmenden Geräte dazu, ebenfalls ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu löschen. Dieses Verfahren hilft dabei, die Nutzlast-Pakete rascher über den neuen Pfad zu vermitteln. Dieses Verfahren wird angewendet, gleichgültig, ob die Sub-Ring-Rekonfiguration durch eine *Link Down*- oder eine *Link Up*-Meldung verursacht wurde.

Tab. 35: Sub-Ring-Pakete

Paket-Typ	Sende-Modus	Zeit-Parameter	Wert
Testpaket	Periodisch	Sende-Intervall	40 ms[1]
		Zeitüberschreitung für Empfang	280 ms[2]
Link Down-Paket[3]	Ereignis-getrieben	Beim Verbindungs-Ausfall eines Sub-Ring-Ports	-
Topology Change-Paket[4]	Ereignis-getrieben	Bei der Wiederherstellung eines Sub-Rings	-

1. Für Sub-Ring-Wiederherstellungszeit 100 ms.

2. Die maximale Sub-Ring-Wiederherstellungszeit ist 300 ms.
3. Gesendet von unterstützenden Sub-Ring-Teilnehmern.
4. Der Empfang eines *Topology Change*-Pakets veranlasst die unterstützenden, am Sub-Ring teilnehmenden Geräte dazu, ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu löschen.

Sub-Ring-Paket-Priorisierung

Die am Sub-Ring teilnehmenden Geräte senden Testpakete, *Link Change*- und *Topology Change*-Pakete mit einer durch den Benutzer festlegbaren VLAN-ID. Das voreingestellte VLAN-ID ist 0. Die Geräte senden die Testpakete ohne VLAN-Tag und daher ohne Prioritäts- (Class of Service-) Information.

Um die Wiederherstellungszeit bei hoher Netzlast zu minimieren, können Sie ein VLAN-Tag und damit auch Prioritätsinformation zu diesen Paketen hinzufügen. Die Geräte vermitteln und senden diese Pakete dann mit der IEEE 802.1Q Class of Service-Priorität 7 (Netz-Steuerung).

Um die Testpakete zu priorisieren, führen Sie die folgenden Schritte auf jedem Gerät im Sub-Ring aus:

- ☐ Legen Sie die VLAN-ID für die Sub-Ring-Pakete auf einen Wert ≥1 fest.
- ☐ Legen Sie die Sub-Ring-Ports als T (Mitglied mit VLAN-Tag) dieses VLANs fest.

Anmerkung:
Wenn Sie im *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Sub-Ring*-Dialog die VLAN-ID für die Sub-Ring-Pakete auf einen Wert ≥1 festlegen, dann fügt das Gerät seine Sub-Ring-Ports als T (Mitglied mit VLAN-Tag) zu diesem VLAN hinzu. Wenn das VLAN noch nicht existiert, richtet das Gerät automatisch dieses VLAN ein. Nach dem Festlegen einer neuen VLAN-ID für die Sub-Ring-Pakete prüfen Sie im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* das VLAN und die Mitglieds-Einstellungen für die Ring-Ports.

12.12.3 Beispiel für einen Sub-Ring

Im folgenden Beispiel koppeln Sie ein neues Netzsegment mit 3 Geräten an einen bestehenden Hauptring, der das Media Redundancy Protocol (MRP) nutzt. Wenn Sie das Netz anstatt an einem Ende an beiden Enden koppeln, bietet der Sub-Ring eine höhere Verfügbarkeit.

Das neue Netzsegment koppeln Sie als Sub-Ring an. Den Sub-Ring koppeln Sie an vorhandene Geräte im Hauptring, indem Sie folgenden Konfigurationstypen verwenden:

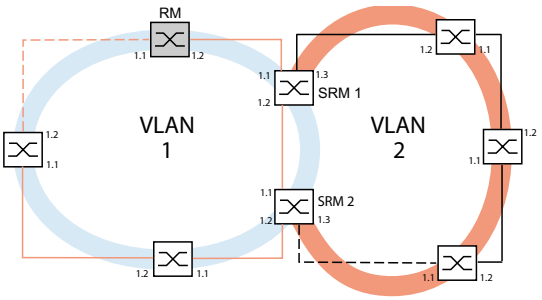


Abb. 66: Beispiel für eine Sub-Ring-Struktur mit VLANs
orangefarbene Linie= Mitglieder des Hauptrings in VLAN 1
schwarze Linie= Mitglieder des Sub-Rings in VLAN 2
orange gestrichelte Linie= unterbrochenes Segment im Hauptring
schwarz gestrichelte Linie= unterbrochenes Segment im Sub-Ring
SRM = Sub-Ring-Manager
RM = Ring-Manager

Um den Sub-Ring einzurichten, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Richten Sie die 3 Geräte des neuen Netzsegments als Teilnehmer in einem MRP-Ring ein:
- Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Ring-Ports wie folgt ein:
  - Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und richten Sie *100M FDX* manuell ein:
  - Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.

Die folgenden Schritte beinhalten zusätzliche Einstellungen für die Konfiguration von Sub-Ringen:

- Um die Möglichkeit von Loops während der Konfiguration zu verringern, deaktivieren Sie die Funktion *Sub-Ring* für die am Hauptring und am Sub-Ring teilnehmenden Geräte. Nachdem Sie jedes im Hauptring und in den Sub-Ringen teilnehmende Gerät vollständig eingerichtet haben, aktivieren Sie global die Funktion *Sub-Ring* in den *Sub-Ring-Manager*-Geräten.
- Deaktivieren Sie die Funktion RSTP an den im Sub-Ring verwendeten MRP-Ring-Ports.
- Vergewissern Sie sich, dass die Funktion *Link-Aggregation* auf den Ports inaktiv ist, die im Hauptring und in den Sub-Ringen teilnehmen.
- Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Sub-Ring-Ports wie folgt ein:
  - Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und richten Sie *100M FDX* manuell ein:
  - Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.
- Legen Sie für Hauptring-Ports und Sub-Ring-Ports unterschiedliche VLANs fest, wenn der Hauptring das Media Redundancy Protocol (MRP) nutzt. Verwenden Sie zum Beispiel VLAN-ID `1` für den Hauptring und die Redundanzverbindung und anschließend VLAN-ID `2` für den Sub-Ring.
  - Für im Hauptring teilnehmende Geräte öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*. Fügen Sie VLAN `1` in der statischen VLAN-Tabelle hinzu. Markieren Sie die Hauptring-Ports zur Mitgliedschaft in VLAN `1`, indem Sie in der Dropdown-Liste der betreffenden Port-Spalten den Eintrag `T` auswählen.
  - Für die im Sub-Ring teilnehmenden Geräte wenden Sie die oben beschriebenen Schritte an und fügen die Ports in der statischen VLAN-Tabelle zu VLAN `2` hinzu.
- Aktivieren Sie die Funktion *MRP* für die am Hauptring und am Sub-Ring teilnehmenden Geräte.
  - Im Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP* wählen Sie die 2 am Hauptring teilnehmenden Ports an den am Hauptring teilnehmenden Geräten.
  - Für die am Sub-Ring teilnehmenden Geräte wenden Sie die oben beschriebenen Schritte an und richten die 2 am Sub-Ring teilnehmenden Ports ein.
  - Weisen Sie den am Hauptring und am Sub-Ring teilnehmenden Geräten dieselbe MRP-Domänen-ID zu. Wenn Sie ausschließlich Hirschmann-Geräte verwenden, dann genügen die voreingestellten Werte für die MRP-Domain-ID.

Anmerkung:
Die *MRP-Domäne* ist eine Folge aus 16 Ziffernblöcken im Bereich zwischen `0` und `255`. Voreingestellt ist der Wert `255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255 . 255`. Eine ausschließlich aus Nullen bestehende *MRP-Domäne*-ID ist ungültig.

Der *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Sub-Ring*-Dialog ermöglicht Ihnen, die MRP-Domain-ID bei Bedarf zu ändern. Alternativ dazu können Sie das Command Line Interface verwenden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp domain delete`	Aktuelle MRP-Domäne löschen.
`mrp domain add domain-id 0.0.1.1.2.2.3.4.4.111. 222.123.0.0.66.99`	Eine MRP-Domäne mit der festgelegten MRP-Domänen-ID hinzufügen. Alle folgenden Änderungen der MRP-Domäne gelten für diese Domänen-ID.

12.12.4 Anwendungsbeispiel für die Funktion Sub-Ring

Anmerkung:
Vermeiden Sie Loops während der Konfiguration. Richten Sie jedes Gerät des Sub-Rings einzeln ein. Richten Sie jedes am Sub-Ring teilnehmende Gerät vollständig ein, bevor Sie die redundante Verbindung aktivieren.

Richten Sie die 2 *Sub-Ring-Manager*-Geräte im Beispiel ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Sub-Ring*.
- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .
- ☐ Wählen Sie in Spalte *Port* den Port, der das Gerät an den Sub-Ring koppelt.
  Verwenden Sie für dieses Beispiel Port *1/3*.
  Verwenden Sie für die Kopplung einen der verfügbaren Ports, mit Ausnahme der bereits mit dem Hauptring verbundenen Ports.
- ☐ Weisen Sie in Spalte *Name* dem Sub-Ring einen Namen zu.
  Geben Sie für dieses Beispiel `Test` ein.
- ☐ Wählen Sie in Spalte *Verwaltungsmodus* die Betriebsart*Sub-Ring-Manager*.
  So legen Sie fest, welcher Port zur Kopplung des Sub-Rings an den Hauptring der redundante Port des *Sub-Ring-Manager*-Geräts wird.
  Die Möglichkeiten der Kopplung sind:
  - `manager`
    Wenn Sie beiden *Sub-Ring-Manager*-Geräten denselben Wert zuweisen, verwaltet das Gerät mit der höheren MAC-Adresse die Redundanzverbindung.
  - `redundant manager`
    Das Gerät verwaltet die Redundanzverbindung, solange das andere *Sub-Ring-Manager*-Gerät als `manager` arbeitet. Andernfalls ist das Gerät mit der höheren MAC-Adresse der Redundanz-Manager.

  Legen Sie gemäß Abbildung zu diesem Beispiel für das *Sub-Ring-Manager*-Gerät 1 den Wert `manager` fest.
- ☐ Lassen Sie die Werte in Spalte *VLAN* und in Spalte *MRP-Domäne* unverändert.
  Die voreingestellten Werte sind korrekt für die Beispielkonfiguration.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`sub-ring add 1`	Einen Sub-Ring mit der Sub-Ring-ID `1` hinzufügen.
`sub-ring modify 1 port 1/3`	Port *1/3* als Sub-Ring-Port festlegen.
`sub-ring modify 1 name Test`	Sub-Ring `Test` den Namen `1` zuweisen.
`sub-ring modify 1 mode manager`	Sub-Ring `1` den Modus `manager` zuweisen.
`show sub-ring ring`	Status der Sub-Ringe auf diesem Gerät anzeigen.
`show sub-ring global`	Globalen Status der Sub-Ringe auf diesem Gerät anzeigen.

- ☐ Richten Sie das zweite *Sub-Ring-Manager*-Gerät in gleicher Weise ein.
  Legen Sie gemäß Abbildung zu diesem Beispiel für das *Sub-Ring-Manager*-Gerät 2 den Wert `redundant manager` fest.

- Um die Betriebsart *Sub-Ring-Manager* zu aktivieren, markieren Sie in der betreffenden Tabellenzeile das Kontrollkästchen *Aktiv*.
- Nachdem Sie beide *Sub-Ring-Manager*-Geräte und die im Sub-Ring teilnehmenden Geräte eingerichtet haben, schalten Sie die Funktion ein und schließen die Redundanzverbindung.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`sub-ring enable 1`	Sub-Ring `1` aktivieren.
`sub-ring enable 2`	Sub-Ring `2` aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show sub-ring ring <Domain ID>`	Einstellungen der ausgewählten Sub-Ringe anzeigen.
`show sub-ring global`	Globale Sub-Ring-Einstellungen anzeigen.
`copy config running-config nvm profile Test`	Aktuelle Einstellungen im Konfigurationsprofil mit der Bezeichnung `Test` im permanenten Speicher (`nvm`) speichern.

12.12.5 Beispiel für kaskadierte Sub-Ringe

Das folgende Beispiel zeigt eine kaskadierte Sub-Ring-Netztopologie, die das MRP- und das SRM-Protokoll verwendet. Sie koppeln die neuen Netzwerksegmente als Sub-Ringe an die vorhandenen Geräte des Hauptrings.

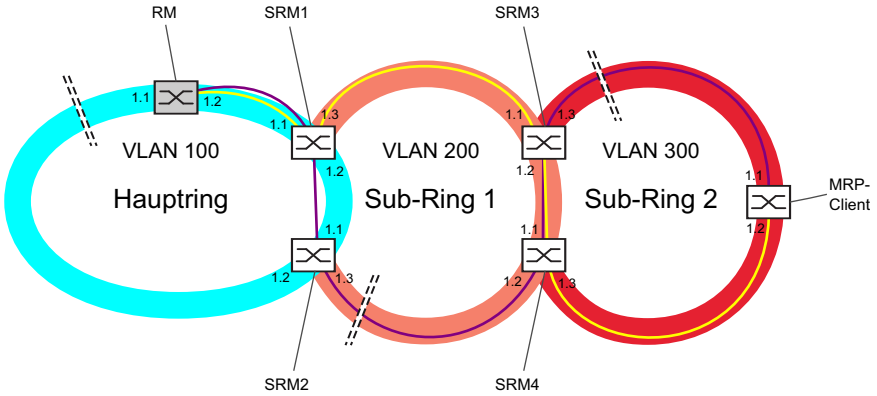


Abb. 67: Beispiel einer Struktur kaskadierter Sub-Ringe
Blauer Kreis = Mitglieder des Hauptrings in VLAN 100
Orangefarbener Kreis = Sub-Ring-Mitglieder in VLAN 200
Roter Kreis = Sub-Ring-Mitglieder in VLAN 300
Gelbe Linie = Haupt-Netz-Verbindung
Violette Linie = Redundante Netz-Verbindung
Gestrichelte schwarze Linie = Blockierter Pfad
SRM1 = Sub-Ring-Manager für Sub-Ring 1 und MRP-Client im Haupt-Ring
SRM2 = Redundanter Sub-Ring-Manager für Sub-Ring 1 und MRP-Client im Haupt-Ring
SRM3 = Redundanter Sub-Ring-Manager für Sub-Ring 2 und MRP-Client im Sub-Ring 1
SRM4 = Sub-Ring-Manager für Sub-Ring 2 und MRP-Client im Sub-Ring 1
MRP Client = MRP-Client, beteiligt im Sub-Ring 2
RM = Ring-Manager

Die Konfiguration für dieses Beispiel ist in die folgenden Bereiche unterteilt:
- Betriebsart des Ring-Managers einrichten
- Am Sub-Ring teilnehmende Geräte einrichten

Betriebsart des Ring-Managers einrichten

Dieses Beispiel führt Sie durch die Konfiguration der Betriebsart *Ring-Manager* wie oben abgebildet. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
- ☐ Wählen Sie den Port *1/1* im Rahmen *Ring-Port 1* und den Port *1/2* im Rahmen *Ring-Port 2*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Weisen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `100` zu.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *MRP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*.
- ☐ Um auf den Ring-Ports die Funktion *Spanning Tree* zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *STP aktiv* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp domain delete`	Aktuelle MRP-Domäne löschen.
`mrp domain add default-domain`	Eine Default-MRP-Domain hinzufügen. Alle folgenden Änderungen der MRP-Domäne gelten für diese Domänen-ID.
`mrp domain modify port primary 1/1`	Den Primär-Ring-Port einrichten.
`mrp domain modify port secondary 1/2`	Den Sekundär-Ring-Port einrichten.
`mrp domain modify mode manager`	Funktion *Ring-Manager* einschalten.
`mrp domain modify operation enable`	Funktion *MRP* einschalten.
`mrp domain modify vlan 100`	Den Ring-Ports die VLAN-ID zuweisen.
`interface 1/1 spanning-tree mode disable`	Spanning Tree auf Interface *1/1* ausschalten.
`interface 1/2 spanning-tree mode disable`	Spanning Tree auf Interface *1/2* ausschalten.

Legen Sie für den Hauptring und die Sub-Ringe jeweils eine andere VLAN-Mitgliedschaft fest. Verwenden Sie zum Beispiel VLAN-ID `100` für den Hauptring, VLAN-ID `200` für den ersten Sub-Ring und VLAN-ID `300` für den zweiten Sub-Ring.

Am Sub-Ring teilnehmende Geräte einrichten

Richten Sie jedes Gerät, das am Sub-Ring teilnimmt, in gleicher Weise ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* den Port *1/1* im Rahmen *Ring-Port 1* und den Port *1/2* im Rahmen *Ring-Port 2*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* aus.
  Wählen Sie das Optionsfeld `Aus` im Rahmen *Funktion* aus (falls dies nicht bereits geschehen ist).
- ☐ Weisen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `100` zu.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *MRP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Sub-Ring*.
- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
- ☐ Weisen Sie in Spalte *Name* dem Sub-Ring einen Namen zu.
- ☐ Wählen Sie in Spalte *Port* den entsprechenden Port aus, für den das Gerät als *Sub-Ring-Manager* arbeitet.
  Verwenden Sie Port *1/3* für das aktuelle Beispiel.
- ☐ Weisen Sie in Spalte 200 den Wert *VLAN* zu.
- ☐ Markieren Sie in Spalte *Verwaltungsmodus* den Wert `manager`.
  So legen Sie fest, welcher Port zur Kopplung des Sub-Rings an den Hauptring Redundanz-Manager wird.
  Die Möglichkeiten der Kopplung sind:
  - ▶ `manager`
    Wenn Sie beiden *Sub-Ring-Manager*-Geräten denselben Wert zuweisen, verwaltet das Gerät mit der höheren MAC-Adresse die Redundanzverbindung.
  - ▶ `redundant manager`
    Das Gerät verwaltet die Redundanzverbindung, solange das andere *Sub-Ring-Manager*-Gerät als `manager` arbeitet. Andernfalls ist das Gerät mit der höheren MAC-Adresse der Redundanz-Manager.
- ☐ Um den Sub-Ring zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*.
- ☐ Um auf den Sub-Ring-Ports die Funktion *Spanning Tree* zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *STP aktiv* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`sub-ring modify 1 port 1/3`	Port *1/3* als Sub-Ring-Port festlegen.
`sub-ring modify 1 name Test`	Dem Sub-Ring den Namen `Test` zuweisen.
`sub-ring add 1 mode manager vlan 200 port 1/3 name SRM1`	Sub-Ring `1` den Modus `manager` zuweisen.
`sub-ring enable 1`	Sub-Ring aktivieren.

`sub-ring operation enable`	Funktion *Sub-Ring* einschalten.
`interface 1/3 spanning-tree mode disable`	Spanning Tree auf Interface *1/3* ausschalten.
`show sub-ring ring`	Sub-Ring-Status auf diesem Gerät anzeigen.
`show sub-ring global`	Globalen Status der Sub-Ringe auf diesem Gerät anzeigen.

12.12.6 Sub-Ring mit LAG

Eine Link-Aggregation-Verbindung („LAG-Verbindung“) liegt vor, wenn zwischen 2 Geräten mindestens 2 parallele redundante Verbindungsleitungen („Trunks“) existieren und diese zu einer logischen Verbindung zusammengefasst werden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die LAG-Ports als Ring-Ports mit der Funktion *Sub-Ring* zu verwenden.

Anwendungsbeispiel für Sub-Ring mit LAG

Das folgende Beispiel beinhaltet eine einfache Einrichtung zwischen einem MRP-Ring und einem Sub-Ring.

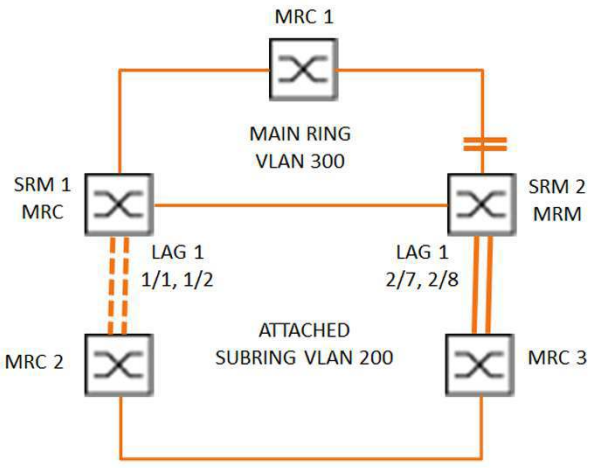


Abb. 68: Sub-Ring mit Link-Aggregation

Die folgende Tabelle beschreibt die in der obigen Abbildung dargestellten Geräterollen. Die Tabelle stellt Informationen zur Verwendung der Ring-Ports und Sub-Ring-Ports als LAG-Ports bereit.

Tab. 36: Geräte, Ports und Rollen

Gerätename	Ring-Port	Rolle des Haupt-rings	Rolle des Sub-Rings	Sub-Ring-Port
MRC1	1/3, 1/4	MRP-Client	-	-
SRM1	1/3, 1/4	MRP-Client	Redundanz-Manager	lag/1

Tab. 36: Geräte, Ports und Rollen

Gerätename	Ring-Port	Rolle des Haupt-rings	Rolle des Sub-Rings	Sub-Ring-Port
SRM2	2/4, 2/5	MRP-Manager	Manager	lag/1
MRC2	lag/1, 1/3	-	MRP-Client	-
MRC3	lag/1, 1/3	-	MRP-Client	-

MRP-Ring-Konfiguration

Die im Hauptring teilnehmenden Geräte sind Mitglieder von VLAN 300.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

SRM2

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp domain add default-domain`	Eine MRP-Domäne mit der ID `default-domain` hinzufügen.
`mrp domain modify port primary 2/4`	Port *2/4* als Ring-Port `1` festlegen.
`mrp domain modify port secondary 2/5`	Port *2/5* als Ring-Port `2` festlegen.
`mrp domain modify mode manager`	Gerät zum *Ring-Manager*-Gerät bestimmen. Schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* auf keinem weiteren Gerät ein.
`mrp domain modify operation enable`	MRP-Ring aktivieren.
`mrp domain modify vlan 300`	Für die VLAN-ID `300` festlegen.
`mrp operation`	Funktion *MRP* im Gerät einschalten.

MRC1, SRM1

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp domain add default-domain`	Eine MRP-Domäne mit der ID `default-domain` hinzufügen.
`mrp domain modify port primary 1/3`	Port *1/3* als Ring-Port `1` festlegen.
`mrp domain modify port secondary 1/4`	Port *1/4* als Ring-Port `2` festlegen.
`mrp domain modify mode client`	Gerät als *Ring-Client*-Gerät einrichten.
`mrp domain modify operation enable`	MRP-Ring aktivieren.
`mrp domain modify vlan 300`	Für die VLAN-ID `300` festlegen.
`mrp operation`	Funktion *MRP* im Gerät einschalten.

Sub-Ring-Konfiguration

Die im verbundenen Sub-Ring teilnehmenden Geräte sind Mitglieder von VLAN 200.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

SRM1

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`link-aggregation add lag/1`	Eine Link-Aggregation-Gruppe `lag/1` hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 1/1`	Port *1/1* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 1/2`	Port *1/2* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 adminmode`	Link-Aggregation-Gruppe aktivieren.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`sub-ring add 1`	Einen Sub-Ring mit der Sub-Ring-ID `1` hinzufügen.
`sub-ring modify 1 name SRM1`	Sub-Ring `SRM1` den Namen `1` zuweisen.
`sub-ring modify 1 mode redundant-manager vlan 200 port lag/1`	Dem Gerät die Rolle `Sub Ring redundant manager` in Sub-Ring `1` zuweisen. Wenn der Sub-Ring geschlossen ist, blockiert das Gerät den Ring-Port. Für die VLAN-ID der Domäne ist VLAN `200` festgelegt. Port `lag/1` ist als Mitglied in VLAN `200` festgelegt.
`sub-ring enable 1`	Sub-Ring `1` aktivieren.
`sub-ring operation`	Globale Funktion *Sub-Ring-Manager* auf diesem Gerät einschalten.

SRM2

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`link-aggregation add lag/1`	Eine Link-Aggregation-Gruppe `lag/1` hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 2/7`	Port *2/7* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 addport 2/8`	Port *2/8* zur Link-Aggregation-Gruppe hinzufügen.
`link-aggregation modify lag/1 adminmode`	Link-Aggregation-Gruppe aktivieren.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`sub-ring add 1`	Einen Sub-Ring mit der Sub-Ring-ID `1` hinzufügen.
`sub-ring modify 1 mode manager vlan 200 port lag/1`	Dem Gerät die Rolle `Sub Ring manager` in Sub-Ring `1` zuweisen. Für die VLAN-ID der Domäne ist VLAN `200` festgelegt. Port `lag/1` ist als Mitglied in VLAN `200` festgelegt.
`sub-ring modify 1 name SRM2`	Sub-Ring `SRM2` den Namen `1` zuweisen.
`sub-ring enable 1`	Sub-Ring `1` aktivieren.
`sub-ring operation`	Globale Funktion *Sub-Ring-Manager* auf diesem Gerät einschalten.

MRC 2, 3

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp domain add default-domain`	Eine MRP-Domäne mit der ID `default-domain` hinzufügen.
`mrp domain modify port primary lag/1`	Port `lag/1` als Ring-Port `1` festlegen.
`mrp domain modify port secondary 1/3`	Port *1/3* als Ring-Port `2` festlegen.
`mrp domain modify mode client`	Gerät als *Ring-Client*-Gerät einrichten.
`mrp domain modify operation enable`	MRP-Ring aktivieren.
`mrp domain modify vlan 200`	Für die VLAN-ID `200` festlegen.
`mrp operation`	Funktion *MRP* im Gerät einschalten.

STP ausschalten

Schalten Sie die Funktion *Spanning Tree* auf jedem Port aus, den Sie als MRP- oder Sub-Ring-Port festgelegt haben. Das folgende Beispiel verwendet Port *1/3*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/3`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface *1/3* wechseln.
`no spanning-tree operation`	Funktion *Spanning Tree* auf dem Port ausschalten.

12.13 Funktion Ring-/Netzkopplung

Die Funktion *Ring-/Netzkopplung* koppelt Ringe oder Netzsegmente redundant auf Basis eines Rings. *Ring-/Netzkopplung* verbindet 2 Ringe/Netzsegmente über 2 separate Pfade.

Wenn die Geräte im gekoppelten Netz Hirschmann-Geräte sind, unterstützt die Funktion *Ring-/Netzkopplung* die Kopplung gemäß den folgenden Ring-Protokollen im Primär-Ring und in den Sekundär-Ringen:

- HIPER-Ring
- Fast HIPER-Ring
- MRP

Die Funktion *Ring-/Netzkopplung* bietet auch die Möglichkeit zum Koppeln der Netzsegmente eines Bus und von Mesh-Strukturen.

12.13.1 Methoden der Ring-/Netzkopplung

1-Switch-Kopplung

2 Ports **eines** Geräts im 1. Ring/Netz stellen eine Verbindung zu jeweils einem Port der 2 Geräte im 2. Ring/Netz her. Siehe Abbildung 76 auf Seite 304.

Bei der Methode der 1-Switch-Kopplung leitet die Hauptleitung Daten weiter und das Gerät blockiert die redundante Leitung.

Falls die Hauptleitung ausfällt, hebt das Gerät die Blockierung der redundanten Leitung unverzüglich auf. Wenn die Hauptleitung wiederhergestellt ist, blockiert das Gerät die Daten auf der redundanten Leitung. Die Hauptleitung leitet die Daten wieder weiter.

Die Ring-Kopplung erkennt und bearbeitet Fehler innerhalb von 500 ms (in der Regel 150 ms).

2-Switch-Kopplung

Jeweils ein Port der **2** Geräte im 1. Ring/Netz stellt eine Verbindung zu jeweils einem Port der 2 Geräte im 2. Ring/Netzsegment her. Siehe Abbildung 78 auf Seite 307.

Um einander über den jeweiligen Betriebszustand zu informieren, verwenden das Gerät mit der redundanten Leitung und das Gerät mit der Hauptleitung Steuerpakete (über das Netzwerk oder über eine Steuerleitung).

Wenn die Hauptleitung ausfällt, hebt das redundante (Stand-By-) Gerät die Blockierung der redundanten Leitung auf. Wenn die Hauptleitung wiederhergestellt ist, informiert das mit der Hauptleitung verbundene Gerät das redundante Gerät darüber. Das Stand-by-Gerät blockiert dann wieder Daten auf der redundanten Leitung. Das an die Hauptleitung angeschlossene Gerät vermittelt dann wieder Daten auf der Hauptleitung.

Die Ring-Kopplung erkennt und behandelt einen Ausfall innerhalb von 500 ms (in der Regel 150 ms).

Auswahl einer Kopplungs-Methode

Die Art der Kopplungskonfiguration wird primär durch die Netzwerktopologie und den gewünschten Verfügbarkeitsgrad bestimmt.

Tab. 37: Auswahlkriterien für die Konfigurationsarten für die redundante Kopplung

	1-Switch-Kopplung	**2-Switch-Kopplung**	**2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung**
Anwendung	Die 2 Geräte sind topologisch ungünstig verteilt. Ein Link zwischen den Geräten wäre bei einer 2-Switch-Kopplung daher aufwendig.	Die 2 Geräte sind topologisch günstig verteilt. Die Verlegung einer Steuerleitung wäre äußerst aufwendig.	Die 2 Geräte sind topologisch günstig verteilt. Die Verlegung einer Steuerleitung wäre nicht aufwendig.
Nachteil	Bei Ausfall des für die redundante Kopplung eingerichteten Switches ist keine Verbindung zwischen den Netzen mehr vorhanden.	Mehr Aufwand ist erforderlich, um beide Geräte mit dem Netz zu verbinden (im Vergleich zur 1-Switch-Kopplung).	Mehr Aufwand ist erforderlich, um beide Geräte mit dem Netz zu verbinden (im Vergleich zur 1-Switch-Kopplung und 2-Switch-Kopplung).
Vorteil	Weniger Aufwand für die Verbindung der 2 Geräte mit dem Netz (im Vergleich zur 2-Switch-Kopplung).	Falls eines der für die redundante Kopplung eingerichteten Geräte ausfällt, sind die gekoppelten Netze weiterhin verbunden.	Falls eines der für die redundante Kopplung eingerichteten Geräte ausfällt, sind die gekoppelten Netze weiterhin verbunden. Die Partnerermittlung zwischen den koppelnden Geräten erfolgt zuverlässiger und schneller als ohne Steuerleitung.

12.13.2 Erweiterte Informationen

Verbindungs-Topologie der 1-Switch-Kopplung

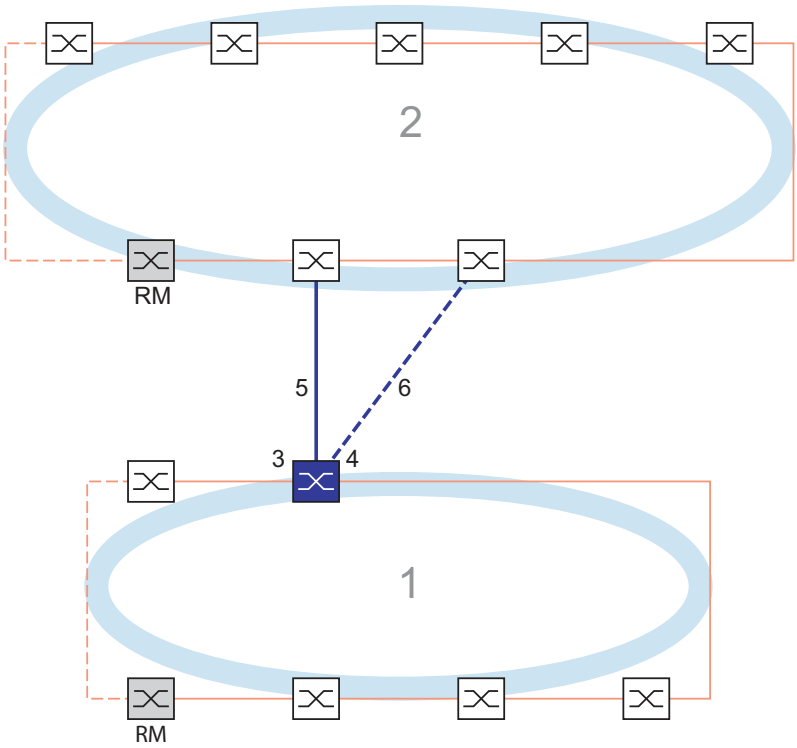


Abb. 69: Beispiel für die 1-Switch-Kopplung
1: Ring
2: Backbone
3: Partner-Kopplungs-Port
4: Kopplungs-Port
5: Hauptleitung
6: Redundante Leitung

Bei einer 1-Switch-Kopplung (siehe Abbildung 69) verwaltet ein Gerät beide Koppel-Leitungen:
- Der Partner-Kopplungs-Port (3) verbindet die Hauptleitung (5).
- Der Kopplungs-Port (4) verbindet die redundante Leitung (6).

Das einzelne Kopplungs-Gerät sendet die folgenden Testpakete:
- Der Partner-Kopplungs-Port (3) sendet *Ring-/Netzkopplung*-Unicast-Testpakete A.
- Der Kopplungs-Port (4) sendet *Ring-/Netzkopplung*-Unicast-Testpakete B.

Anmerkung:
Die 2 Ring-Ports (nicht nummeriert) binden den lokalen redundanten Ring (rote Linien in Grafik) an und senden keine *Ring-/Netzkopplung*-Testpakete.

Verbindungs-Topologie der 2-Switch-Kopplung

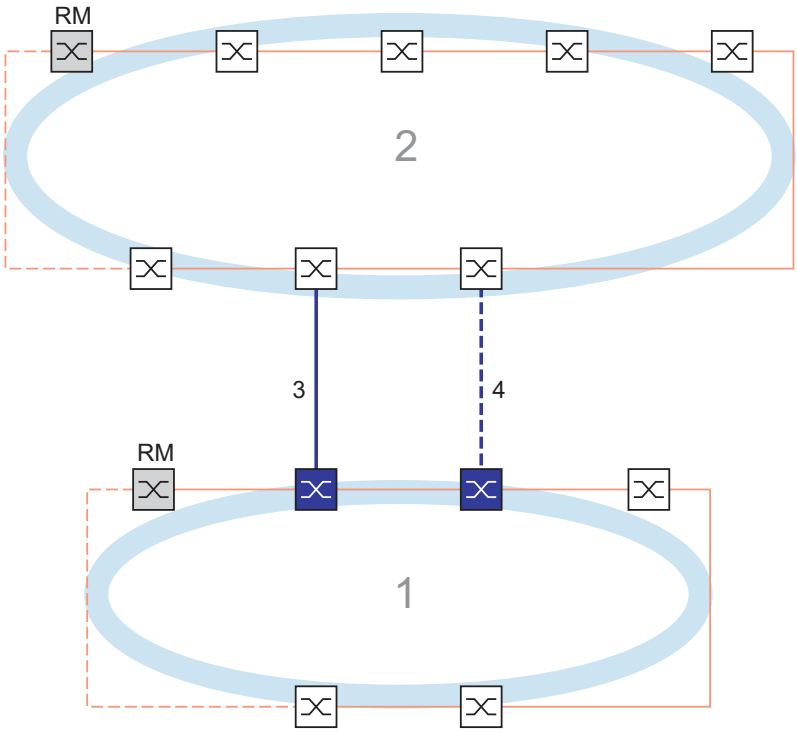


Abb. 70: Beispiel für die 2-Switch-Kopplung
1: Ring
2: Backbone
3: Hauptleitung
4: Redundante Leitung

In einer 2-Switch-Kopplung (siehe Abbildung 70) haben die 2 Geräte spezifische Rollen:
- Der Kopplungs-Port (1) des primären Geräts verbindet die Hauptleitung (siehe Abbildung 71).
- Der Partner-Kopplungs-Port (1) des sekundären Geräts verbindet die redundante (Stand-By-) Leitung (4) (siehe Abbildung 72).

Das primäre Gerät (siehe Abbildung 71) sendet keine Testpakete.

Das sekundäre Gerät (siehe Abbildung 72) sendet die folgenden Testpakete:
- Die 2 Ring-Ports (nicht nummeriert) senden *Ring-/Netzkopplung*-Unicast-Testpakete A.
- Der Kopplungs-Port (4) sendet *Ring-/Netzkopplung*-Unicast-Testpakete B.

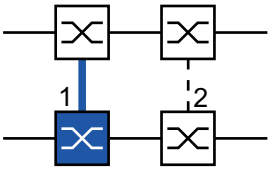


Abb. 71: 2-Switch-Kopplung, primäres Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port

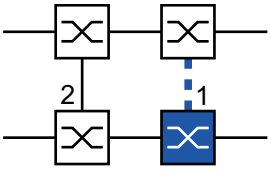


Abb. 72: 2-Switch-Kopplung, Standby-Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port

Verbindungs-Topologie der 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung

Diese Topologie unterscheidet sich von der vorhergehenden durch die zusätzliche Steuerleitung. Die Steuerleitung hilft, die Rekonfiguration zu beschleuningen.

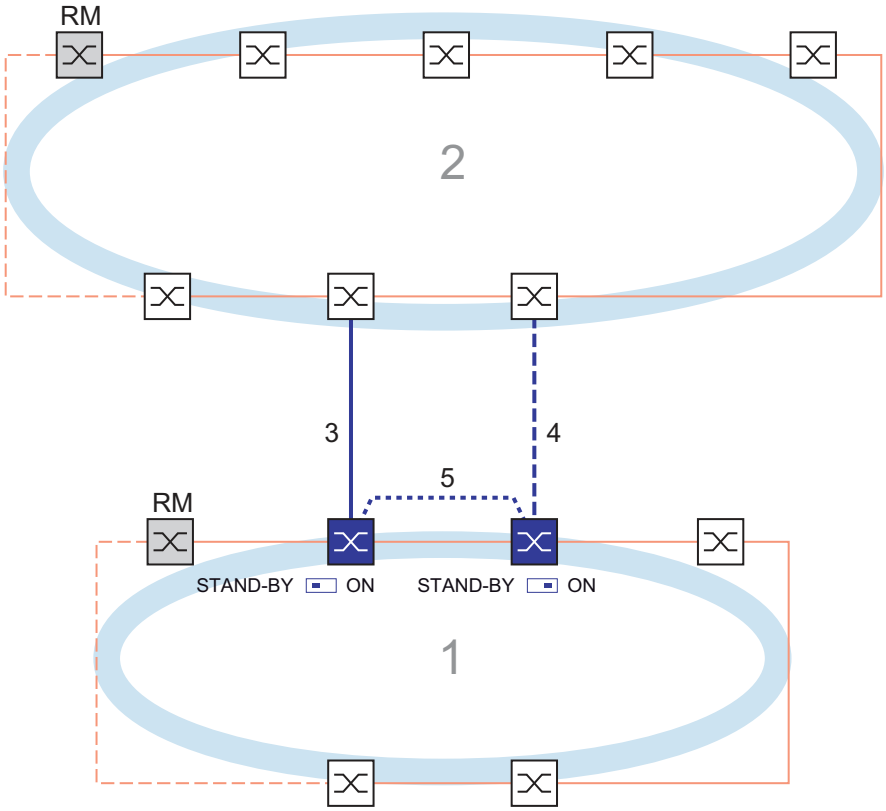


Abb. 73: Beispiel für die 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung
1: Ring
2: Backbone
3: Hauptleitung
4: Redundante Leitung
5: Steuerleitung

In einer 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung (siehe Abbildung 73) sind beide Geräte wie folgt verbunden:

- Das primäre und das sekundäre Gerät sind über ihre Steuer-Ports (nicht nummeriert) mit der Steuerleitung (5) verbunden.
- Der Kopplungs-Port (1) des primären Geräts verbindet die Hauptleitung (siehe Abbildung 74).
- Der Partner-Kopplungs-Port (1) des sekundären Geräts verbindet die redundante (Stand-By-) Leitung (4) (siehe Abbildung 75).

Das primäre Gerät (siehe Abbildung 74) sendet Steuerpakete an seinem Steuer-Port.

Das sekundäre Gerät (siehe Abbildung 75) sendet die folgenden Pakete:
- Der Steuer-Port (nicht nummeriert) sendet Steuerpakete.
- Die 2 Ring-Ports (nicht nummeriert) senden *Ring-/Netzkopplung*-Unicast-Testpakete A.
- Der Kopplungs-Port (4) sendet *Ring-/Netzkopplung*-Unicast-Testpakete B.

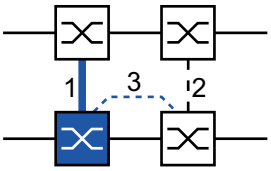


Abb. 74: 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung, primäres Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port
3: Steuerleitung

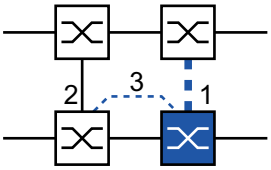


Abb. 75: 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung, Standby-Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port
3: Steuerleitung

Pakete

Die Funktion *Ring-/Netzkopplung* verwendet *Test*-, *Control*-, *Link Change*- und *Topology Change*-Pakete.

Tab. 38: Ring/Network Coupling-Pakete

Paket-Typ	Sende-Modus	Zeit-Parameter	Wert
Unicast-Testpakete A[1]	Zyklisch	Sende-Intervall	80 ms (50 ms während Konfigurationsphase)
		Zeitüberschreitung für Empfang	1500 ms
Unicast-Testpaket B[2]	Zyklisch	Sende-Intervall	80 ms (50 ms während Konfigurationsphase)
		Zeitüberschreitung für Empfang	1500 ms
Steuerpaket[3]	Ereignis-getrieben	Bei Rekonfiguration	-
Link Change-Paket[4]	Ereignis-getrieben	Bei Verbindungsausfall oder Verbindungs-Wiederherstellung an einem Ring-Port oder einem Kopplungs-Port	-
Topology Change-Paket	Ereignis-getrieben	Bei Rekonfiguration	-

1. 2-Switch-Kopplung: Ausschließlich vom sekundären (Stand-By-) Gerät gesendet. Zieladresse: Geräte-MAC-Adresse+1, Quelladresse: Geräte-MAC-Adresse+2.
2. 2-Switch-Kopplung: Ausschließlich vom sekundären (Stand-By-) Gerät gesendet. Zieladresse: Geräte-MAC-Adresse+2, Quelladresse: Geräte-MAC-Adresse+1 (Adressen vertauscht im Vergleich zum Unicast-Testpaket A).
3. Zieladresse (Multicast): 01:80:63:07:00:02, Quelladresse: 00:80:63:07:10:01.

4. Gesendet von unterstützenden Ring-Teilnehmern.

1-Switch-Kopplung: Das lokale Gerät sendet periodisch Testpakete A von beiden Ring-Ports aus in den Ring. Das lokale Gerät erwartet den Rückempfang der Testpakete A an seinem jeweils anderen Ring-Port. Wenn das lokale Gerät für eine festgelegte Zeitspanne keine Testpakete A empfängt, erkennt das lokale Gerät einen Netz-Ausfall.

Das lokale Gerät sendet außerdem Testpakete B von seinem Partner-Kopplungs-Port. Die Testpakete B sind spezielle Pakete, die das lokale Gerät am Kopplungs-Port empfängt, obwohl der Kopplungs-Port den Empfang normaler Pakete blockiert. Das lokale Gerät erwartet den Rückempfang der Testpakete B an seinem Kopplungs-Port. Wenn das lokale Gerät für eine festgelegte Zeitspanne keine Testpakete B empfängt, erkennt das lokale Gerät einen Koppelnetz-Ausfall.

2-Switch-Kopplung: Das sekundäre (Stand-By-) Gerät sendet periodisch Testpakete A von beiden Ring-Ports aus in den Ring. Das sekundäre Gerät erwartet den Rückempfang der Testpakete A an seinem jeweils anderen Ring-Port. Wenn das sekundäre Gerät für eine festgelegte Zeitspanne keine Testpakete A empfängt, erkennt das sekundäre Gerät einen Netz-Ausfall.

Das sekundäre (Stand-By-) Gerät sendet außerdem Testpakete B von seinem Kopplungs-Port. Die Testpakete B sind spezielle Pakete, die das sekundäre Gerät vom Kopplungs-Port sendet, obwohl der Kopplungs-Port das Senden normaler Pakete blockiert. Das primäre Gerät leitet die empfangenen Testpakete B an das sekundäre Gerät weiter. Das sekundäre Gerät erwartet den Rückempfang der Testpakete B an seinem Ring-Port, der mit dem primären Gerät verbunden ist. Wenn das sekundäre Gerät für eine festgelegte Zeitspanne keine Testpakete B empfängt, erkennt das sekundäre Gerät einen Koppelnetz-Ausfall.

Im erweiterten Redundanz-Modus werden die gleichen Pakete verwendet, lediglich die Reaktion auf einen erkannten Netz-Ausfall unterscheidet sich.

Bei der Rekonfiguration der Ring-/Netzkopplung löscht das sekundäre (Stand-By-) Gerät seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) und sendet Ring-/Netzkopplungs-*Topology Change*-Pakete an sein Partner-Gerät. Es sendet außerdem Ring-/Netzkopplungs-*Topology Change*-Pakete an die angeschlossenen Ringe.

Wenn ein Gerät, das an einem angeschlossenen Ring teilnimmt, ein Ring/Netzkopplungs-*Topology Change*-Paket empfängt, löscht es seine MAC-Adresstabelle (Forwarding Database). Es konvertiert außerdem das Ring-/Netzkopplungs-*Topology Change*-Paket in ein Ring-*Topology Change*-Paket und sendet das *Topology Change*-Paket weiter. Die *Topology Change*-Pakete veranlassen die anderen am Ring teilnehmenden Geräte dazu, ihre MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) ebenfalls zu löschen. Dies trifft auf alle Ringe zu, welche die Ring-/Netz-Kopplung verbindet. Dieses Verfahren hilft dabei, die Nutzlast-Pakete rascher über den neuen Pfad zu vermitteln.

Die Ring-/Netz-Kopplungs-Geräte reagieren außerdem auf Ring-*Topology Change*-Pakete von einem *Ring-Manager*-Gerät, weil die Ring-/Netz-Kopplungs-Geräte Mitglieder dieses Rings sind.

Paket-Priorisierung

Die Ring-/Netzkopplungs-Geräte senden ihre Testpakete, Steuerpakete, *Link Down*- und Ring-/Netzkopplungs-*Topology Change*-Pakete mit der festen VLAN-ID 1. In der Voreinstellung haben diese Pakete kein VLAN-Tag und damit keine Prioritäts- (Class of Service-) Information. Um die Wiederherstellungszeit bei hoher Netzlast zu minimieren, können Sie ein VLAN-Tag und damit auch Prioritätsinformation zu diesen Paketen hinzufügen. Die Geräte senden und vermitteln die Pakete dann mit der IEEE 802.1Q Class of Service-Priorität 7 (Netz-Steuerung).

Um diese Pakete zu priorisieren, richten Sie jeden der folgenden Ports als T (Mitglied mit VLAN-Tag) von VLAN 1 ein:

- Im lokalen Ring, in dem sich das Kopplungs-Gerät (oder die -Geräte) befinden:
  - Der Kopplungs-Port des jeweiligen Kopplungs-Geräts (lokal oder sekundär)
  - Der Partner-Kopplungs-Port des jeweiligen Kopplungs-Geräts (lokal oder primär)
  - Die Ring-Ports aller Geräten im lokalen Ring, inklusive des *Ring-Manager*-Geräts
- Im entfernten Ring:
  - Der Port des Geräts im entfernten Ring, das mit dem Kopplungs-Port verbunden ist
  - Der Port des Geräts im entfernten Ring, das mit dem Partner-Kopplungs-Port verbunden ist
  - Die 2 Ring-Ports, welche die 2 eben erwähnten Geräte miteinander verbinden

Anmerkung:
Bei einer 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung müssen die VLAN-Mitglieds-Einstellungen beider Steuer-Ports übereinstimmen. Sie können die vorgegebenen Einstellungen der Steuer-Ports beibehalten (Mitglied in VLAN 1, ohne VLAN-Tag).

Anforderungen an die Verbindungs-Topologie

Ohne Paket-Priorisierung müssen die folgenden Verbindungen direkt sein, ohne irgendwelche dazwischengeschaltete Geräte:

- Die 2 Kopplungs-Verbindungen, die das Kopplungs-Gerät (oder die -Geräte) im lokalen Ring mit den 2 gekoppelten Geräten im entfernten Ring verbinden
- Die Verbindung im entfernten Ring zwischen den 2 gekoppelten Geräten
- Bei einer 2-Switch-Kopplung: Die Verbindung im lokalen Ring zwischen den 2 Kopplungs-Geräten
- Bei einer 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung empfiehlt Hirschmann eine direkte Verbindung, wobei diese nicht zwingend erforderlich ist.

Dies hilft sicherzustellen, dass die Pakete mit minimaler Verzögerung und hoher Zuverlässigkeit übertragen werden. Dies hilft wiederum dabei, die Rekonfigurationszeit unter hoher Netzlast zu minimieren.

Anmerkung:
Hirschmann empfiehlt die obige Verbindungs-Topologie auch bei Paket-Priorisierung.

12.13.3 Ring-/Netzkopplung vorbereiten

Legen Sie die Rolle der Geräte innerhalb der *Ring-/Netzkopplung* anhand der Abbildungen im Dialog fest.

Die folgenden Screenshots und Diagramme verwenden folgende Konventionen:

- Blaue Felder und Linien bezeichnen Geräte oder Verbindungen im gegenwärtigen Betrachtungsumfang.
- Durchgängige Linien stellen eine Hauptverbindung dar.

- Gestrichelte Linien stellen Standby-Verbindungen dar.
- Gepunktete Linien stellen die Steuerleitung dar.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Modus*, Optionsliste *Typ* das erforderliche Optionsfeld.
  - *Ein-Switch-Kopplung*
  - *Zwei-Switch-Kopplung, Master*
  - *Zwei-Switch-Kopplung, Slave*
  - *Zwei-Switch-Kopplung mit Steuer-Leitung, Master*
  - *Zwei-Switch-Kopplung mit Steuer-Leitung, Slave*

Anmerkung:
Vermeiden Sie, die Funktionen *Spanning Tree* und *Ring-/Netzkopplung* auf denselben Ports zu betreiben.

1-Switch-Kopplung

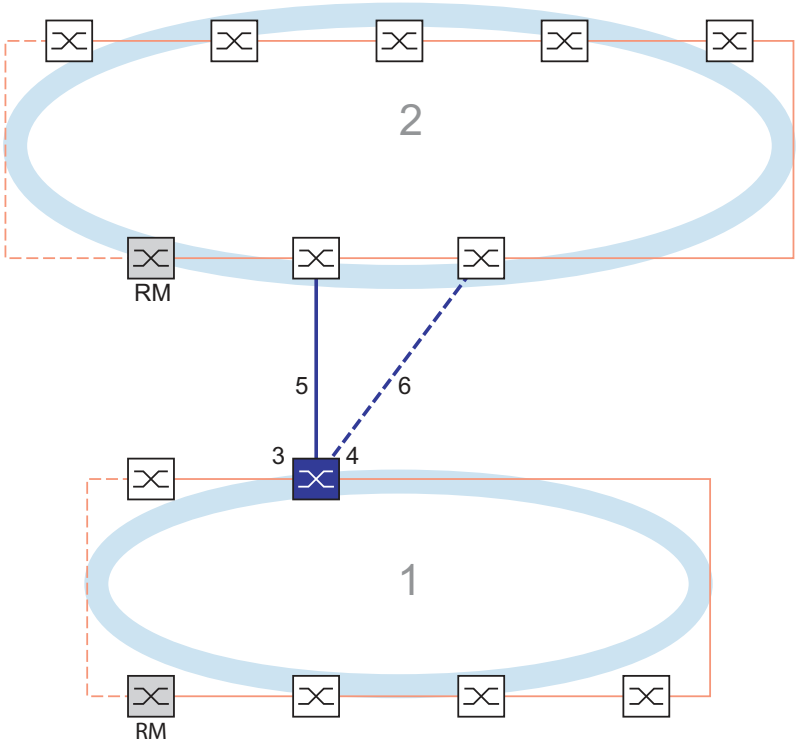


Abb. 76: Beispiel für die 1-Switch-Kopplung
1: Ring
2: Backbone
3: Partner-Kopplungs-Port
4: Kopplungs-Port
5: Hauptleitung
6: Redundante Leitung

Die durch die durchgängige blaue Linie gekennzeichnete Hauptleitung, die mit dem Partner-Kopplungs-Port verbunden ist, stellt die Kopplung zwischen den 2 Netzen im normalen Betriebsmodus her. Bei Ausfall der Hauptleitung übernimmt die durch die gestrichelte blaue Linie gekennzeichnete redundante Leitung, die mit dem Kopplungs-Port verbunden ist, die Ring-/Netzkopplung. **Ein** Switch nimmt die Kopplungsumschaltung vor.

Die folgenden Einstellungen betreffen das in der ausgewählten Grafik blau dargestellte Gerät.

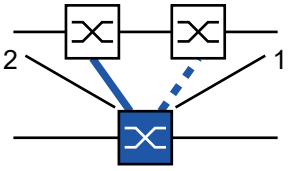


Abb. 77: 1-Switch-Kopplung
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Modus*, Optionsliste *Typ* das Optionsfeld `Ein-Switch-Kopplung`.

Anmerkung:
Richten Sie den *Partner Kopplungs-Port* und die Ring-Ports an verschiedenen Ports ein.

- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Kopplungs-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die redundante Leitung anschließen möchten.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Partner Kopplungs-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die Hauptleitung anschließen.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Verbinden Sie die redundante Leitung mit dem Partner-Kopplungs-Port.
  Das Feld *Partner Kopplungs-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Partner-Kopplungs-Ports.
- ☐ Verbinden Sie die Hauptleitung mit dem Kopplungs-Port.
  Das Feld *Kopplungs-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Kopplungs-Ports.

Das Feld *Information* im Rahmen *Redundanz* zeigt, ob Redundanz vorhanden ist. Das Feld *Konfigurationsfehler* zeigt, ob die Einstellungen vollständig und korrekt sind.

Für die Kopplungs-Ports führen Sie die folgenden Schritte aus:

Anmerkung:
Für die Kopplungs-Ports sind die folgenden Einstellungen erforderlich.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Legen Sie für die Ports, die als Kopplungs-Ports ausgewählt sind, die Einstellungen gemäß der Parameter in der folgenden Tabelle fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Ring-Ports wie folgt ein:

- Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und legen Sie *100M FDX* manuell fest.
- Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.

Falls Sie VLANs an den Kopplungs-Ports eingerichtet haben, legen Sie die VLAN-Einstellungen für die Kopplungs- und Partner-Kopplungs-Ports fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.
- ☐ Ändern Sie die *Port VLAN-ID*-Einstellung auf den Wert der VLAN-ID, der an den Ports eingerichtet ist.
- ☐ Entfernen Sie die Markierung im Kontrollkästchen *Ingress-Filtering* für die beiden Kopplungs-Ports.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Zum Taggen der redundanten Verbindungen für `VLAN 1` und für die VLAN-Mitgliedschaft geben Sie den Wert `T` in die entsprechenden Zellen für beide Kopplungs-Ports in der Tabellenzeile `VLAN 1` ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Das koppelnde Gerät sendet nun die Redundanzpakete mit der höchsten Priorität über `VLAN 1`.

- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Optionsliste *Redundanz Modus* den Redundanztyp:
  - Mit der Einstellung *Redundante Ring-/Netz-Kopplung* ist entweder die Hauptleitung oder die redundante Leitung aktiv. Die Einstellung ermöglicht den Geräten, zwischen beiden Leitungen umzuschalten.
  - Wenn Sie die Einstellung *Erweiterte Redundanz* aktivieren, können die Hauptleitung und die redundante Leitung gleichzeitig aktiv werden, falls erforderlich. Die Einstellung ermöglicht Ihnen, Redundanz zum entfernten (gekoppelten) Netz hinzuzufügen. Wenn die Verbindung zwischen den gekoppelten Geräten im 2. Netz unterbrochen wird, fahren die gekoppelten Geräte mit der Übertragung und dem Empfang von Daten fort.

Anmerkung:
Während der Rekonfigurationszeit können Paketdoppelungen auftreten. Wählen Sie diese Einstellung daher nur, wenn Ihre Geräte Paketdoppelungen erkennen.

Der *Modus Kopplung* beschreibt den Typ des Backbone-Netzes, mit dem Sie das Ring-Netz verbinden. Siehe Abbildung 76 auf Seite 304.

- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Optionsliste *Modus Kopplung* den Typ des zweiten Netzes:
  - ☐ Wenn Sie eine Verbindung zu einem Ring-Netz herstellen, wählen Sie das Optionsfeld *Ring-Kopplung*.
  - ☐ Wenn Sie eine Verbindung zu einer Bus- oder einer Maschen-Struktur herstellen, wählen Sie das Optionsfeld *Netz-Kopplung*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Sie können die Kopplungseinstellungen auf den Grundzustand zurücksetzen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche 🗑 .

2-Switch-Kopplung

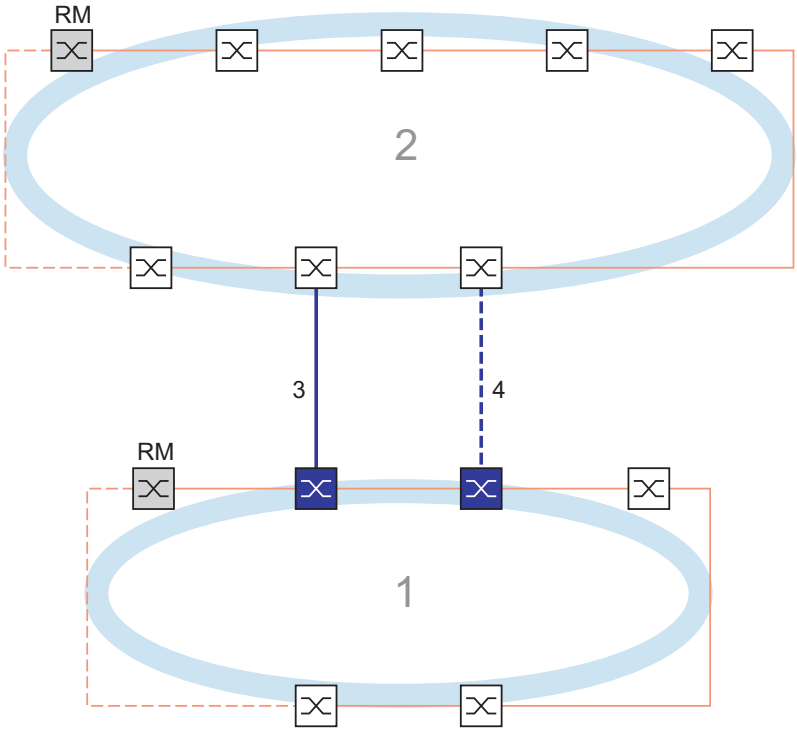


Abb. 78: Beispiel für die 2-Switch-Kopplung
1: Ring
2: Backbone
3: Hauptleitung
4: Redundante Leitung

Die Kopplung zwischen 2 Netzen erfolgt über die Hauptleitung, die durch die durchgängige blaue Linie gekennzeichnet ist. Wenn die Hauptleitung oder eines der daran angeschlossenen Geräte ausfällt, übernimmt die redundante Leitung, die durch die gestrichelte schwarze Linie gekennzeichnet ist, die Netzkopplung. Die Kopplung wird von 2 Geräten durchgeführt.

Die Geräte senden einander Kontrollpakete über das Netz.

Das an die Hauptleitung angeschlossene primäre Gerät und das an die redundante Leitung angeschlossene Standby-Gerät sind Partner in Bezug auf die Kopplung.
☐ Verbinden Sie die 2 Partner über die Ring-Ports.

2-Switch-Kopplung, primäres Gerät

Die folgenden Einstellungen betreffen das in der ausgewählten Grafik blau dargestellte Gerät.

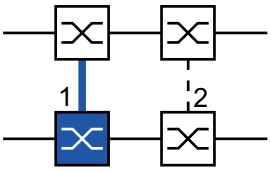


Abb. 79: 2-Switch-Kopplung, primäres Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Modus*, Optionsliste *Typ* das Optionsfeld `Zwei-Switch-Kopplung, Master`.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Kopplungs-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die Netzsegmente anschließen.
  Richten Sie den *Kopplungs-Port* und die Ring-Ports an verschiedenen Ports ein.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Verbinden Sie die Hauptleitung mit dem *Kopplungs-Port*.
  Das Feld *Kopplungs-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Kopplungs-Ports.
  Wenn der Partner bereits im Netz aktiv ist, zeigt das Feld *IP-Adresse* im Rahmen *Partner Kopplungs-Port* die IP-Adresse des Partner-Ports.

Das Feld *Information* im Rahmen *Redundanz* zeigt, ob Redundanz vorhanden ist. Das Feld *Konfigurationsfehler* zeigt, ob die Einstellungen vollständig und korrekt sind.

Um dauerhafte Loops zu vermeiden, während die Verbindungen an den Ring-Kopplungs-Ports aktiv sind, führen Sie eine der folgenden Aktionen aus. Das Gerät setzt den Port-Status des Kopplungs-Ports auf „aus“:
- Betrieb deaktivieren
- Konfiguration ändern

Für die Kopplungs-Ports führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Legen Sie für die Ports, die als Kopplungs-Ports ausgewählt sind, die Einstellungen gemäß der Parameter in der folgenden Tabelle fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Ring-Ports wie folgt ein:

- Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und legen Sie *100M FDX* manuell fest.
- Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.

Falls Sie VLANs an den Kopplungs-Ports eingerichtet haben, legen Sie die VLAN-Einstellungen für die Kopplungs- und Partner-Kopplungs-Ports fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.
- ☐ Ändern Sie die *Port VLAN-ID*-Einstellung auf den Wert der VLAN-ID, der an den Ports eingerichtet ist.
- ☐ Entfernen Sie die Markierung im Kontrollkästchen *Ingress-Filtering* für die beiden Kopplungs-Ports.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Zum Taggen der redundanten Verbindungen für `VLAN 1` und der Erzeugung der VLAN-Mitgliedschaft geben Sie den Wert `T` in die entsprechenden Zellen für beide Kopplungs-Ports in der Tabellenzeile `VLAN 1` ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Das koppelnde Gerät sendet nun die Redundanzpakete mit der höchsten Priorität über `VLAN 1`.

2-Switch-Kopplung, Standby-Gerät

Die folgenden Einstellungen betreffen das in der ausgewählten Grafik blau dargestellte Gerät.

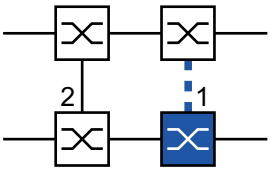


Abb. 80: 2-Switch-Kopplung, Standby-Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Modus*, Optionsliste *Typ* das Optionsfeld `Zwei-Switch-Kopplung, Slave`.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Kopplungs-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die Netzsegmente anschließen.
  Richten Sie den *Kopplungs-Port* und die Ring-Ports an verschiedenen Ports ein.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.

- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Verbinden Sie die redundante Leitung mit dem *Kopplungs-Port*.
  Das Feld *Kopplungs-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Kopplungs-Ports.
  Wenn der Partner bereits im Netz aktiv ist, zeigt das Feld *IP-Adresse* im Rahmen *Partner Kopplungs-Port* die IP-Adresse des Partner-Ports.

Das Feld *Information* im Rahmen *Redundanz* zeigt, ob Redundanz vorhanden ist. Das Feld *Konfigurationsfehler* zeigt, ob die Einstellungen vollständig und korrekt sind.

Um dauerhafte Loops zu vermeiden, während die Verbindungen an den Ring-Kopplungs-Ports aktiv sind, führen Sie eine der folgenden Aktionen aus. Das Gerät setzt den Port-Status des Kopplungs-Ports auf „aus“:
- Betrieb deaktivieren
- Konfiguration ändern

Für die Kopplungs-Ports führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Legen Sie für die Ports, die als Kopplungs-Ports ausgewählt sind, die Einstellungen gemäß der Parameter in der folgenden Tabelle fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Ring-Ports wie folgt ein:
- Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und legen Sie *100M FDX* manuell fest.
- Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.

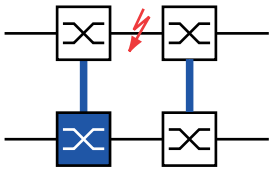
Falls Sie VLANs an den Kopplungs-Ports eingerichtet haben, legen Sie die VLAN-Einstellungen für die Kopplungs- und Partner-Kopplungs-Ports fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.
- ☐ Ändern Sie die *Port VLAN-ID*-Einstellung auf den Wert der VLAN-ID, der an den Ports eingerichtet ist.
- ☐ Entfernen Sie die Markierung im Kontrollkästchen *Ingress-Filtering* für die beiden Kopplungs-Ports.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Zum Taggen der redundanten Verbindungen für `VLAN 1` und für die VLAN-Mitgliedschaft geben Sie den Wert `T` in die entsprechenden Zellen für beide Kopplungs-Ports in der Tabellenzeile `VLAN 1` ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Die koppelnden Geräte senden nun die Redundanzpakete mit der höchsten Priorität über `VLAN 1`.

Legen Sie die *Redundanz Modus*- und *Modus Kopplung*-Einstellungen fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Optionsliste *Redundanz Modus* eines der folgenden Optionsfelder.
  - ▶ `Redundante Ring-/Netz-Kopplung`
    Mit dieser Einstellung ist entweder die Hauptleitung oder die redundante Leitung aktiv. Die Einstellung ermöglicht den Geräten, zwischen beiden Leitungen umzuschalten.
  - ▶ `Erweiterte Redundanz`
    Mit dieser Einstellung sind die Hauptleitung und die redundante Leitung gleichzeitig aktiv. Die Einstellung ermöglicht Ihnen, Redundanz zum 2. Netz hinzuzufügen. Wenn die Verbindung zwischen den gekoppelten Geräten im 2. Netz unterbrochen wird, fahren die gekoppelten Geräte mit der Übertragung und dem Empfang von Daten fort.

    Während der Rekonfigurationszeit können Paketdoppelungen auftreten. Wählen Sie diese Einstellung daher nur, wenn Ihre Geräte Paketdoppelungen erkennen.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Optionsliste *Modus Kopplung* eines der folgenden Optionsfelder.
  - ☐ Wenn Sie eine Verbindung zu einem Ring-Netz herstellen, wählen Sie das Optionsfeld *Ring-Kopplung*.
  - ☐ Wenn Sie eine Verbindung zu einer Bus- oder einer Maschen-Struktur herstellen, wählen Sie das Optionsfeld *Netz-Kopplung*.

  Der *Modus Kopplung* beschreibt den Typ des Backbone-Netzes, mit dem Sie das Ring-Netz verbinden. Siehe Abbildung 78 auf Seite 307.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Setzen Sie die Kopplungseinstellungen auf den Grundzustand zurück. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche 🗑.

2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung

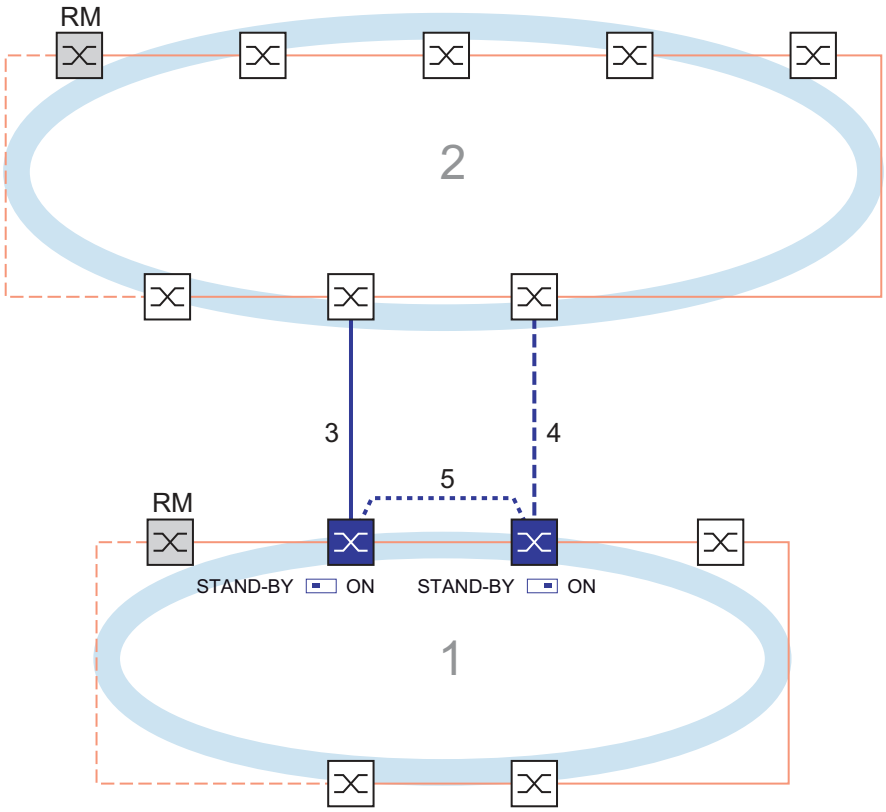


Abb. 81: Beispiel für die 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung
1: Ring
2: Backbone
3: Hauptleitung
4: Redundante Leitung
5: Steuerleitung

Die Kopplung zwischen 2 Netzen erfolgt über die Hauptleitung, die durch die durchgängige blaue Linie gekennzeichnet ist. Wenn die Hauptleitung oder eines der benachbarten Geräte ausfällt, übernimmt die redundante Leitung, die durch die gestrichelte blaue Linie gekennzeichnet ist, die Kopplung der 2 Netze. Die Ring-Kopplung wird von 2 Geräten durchgeführt.

Die Geräte senden Kontrollpakete über eine Steuerleitung, die in der folgenden Abbildung durch eine gepunktete blaue Linie gekennzeichnet ist. Siehe Abbildung 82 auf Seite 313.

Das an die Hauptleitung angeschlossene primäre Gerät und das an die redundante Leitung angeschlossene Standby-Gerät sind Partner in Bezug auf die Kopplung.

☐ Verbinden Sie die 2 Partner über die Ring-Ports.

2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung, primäres Gerät

Die folgenden Einstellungen betreffen das in der ausgewählten Grafik blau dargestellte Gerät.

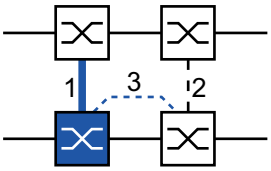


Abb. 82: 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung, primäres Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port
3: Steuerleitung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.

☐ Wählen Sie im Rahmen *Modus*, Optionsliste *Typ* das Optionsfeld `Zwei-Switch-Kopplung mit Steuer-Leitung, Master`.

☐ Wählen Sie im Rahmen *Kopplungs-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die Netzsegmente anschließen.
Richten Sie den *Kopplungs-Port* und die Ring-Ports an verschiedenen Ports ein.

☐ Wählen Sie im Rahmen *Steuer-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die Steuerleitung anschließen.
Richten Sie den *Kopplungs-Port* und die Ring-Ports an verschiedenen Ports ein.

☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ein.
Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Verbinden Sie die redundante Leitung mit dem Kopplungs-Port.
Das Feld *Kopplungs-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Kopplungs-Ports.
Wenn der Partner bereits im Netz aktiv ist, zeigt das Feld *IP-Adresse* im Rahmen *Partner Kopplungs-Port* die IP-Adresse des Partner-Ports.

☐ Verbinden Sie die Steuerleitung mit dem Steuer-Port.
Das Feld *Steuer-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Steuer-Ports.
Wenn der Partner bereits im Netz aktiv ist, zeigt das Feld *IP-Adresse* im Rahmen *Partner Kopplungs-Port* die IP-Adresse des Partner-Ports.

Das Feld *Information* im Rahmen *Redundanz* zeigt, ob Redundanz vorhanden ist. Das Feld *Konfigurationsfehler* zeigt, ob die Einstellungen vollständig und korrekt sind.

Um dauerhafte Loops zu vermeiden, während die Verbindungen an den Ring-Kopplungs-Ports aktiv sind, führen Sie eine der folgenden Aktionen aus. Das Gerät setzt den Port-Status des Kopplungs-Ports auf „aus“:

- Betrieb deaktivieren
- Konfiguration ändern

Für die Kopplungs-Ports führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- ☐ Legen Sie für die Ports, die als Kopplungs-Ports ausgewählt sind, die Einstellungen gemäß der Parameter in der folgenden Tabelle fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Um die Ring-Wiederherstellungszeit für den Fall zu minimieren, wenn eine Verbindung nach einem Ausfall wiederhergestellt wird, richten Sie die Datenrate und den Duplex-Modus der Ring-Ports wie folgt ein:

- Für 100 Mbit/s-TX-Ports deaktivieren Sie die Automatische Verbindungsaushandlung und legen Sie *100M FDX* manuell fest.
- Für die anderen Port-Typen behalten Sie die Port-spezifischen Voreinstellungen bei.

Falls Sie VLANs an den Kopplungs-Ports eingerichtet haben, legen Sie die VLAN-Einstellungen für die Kopplungs- und Partner-Kopplungs-Ports fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.
- ☐ Ändern Sie die *Port VLAN-ID*-Einstellung auf den Wert der VLAN-ID, der an den Ports eingerichtet ist.
- ☐ Entfernen Sie die Markierung im Kontrollkästchen *Ingress-Filtering* für die beiden Kopplungs-Ports.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Zum Taggen der redundanten Verbindungen für `VLAN 1` und für die VLAN-Mitgliedschaft geben Sie den Wert `T` in die entsprechenden Zellen für beide Kopplungs-Ports in der Tabellenzeile `VLAN 1` ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Das koppelnde Gerät sendet nun die Redundanzpakete mit der höchsten Priorität über `VLAN 1`.

2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung, Standby-Gerät

Die folgenden Einstellungen betreffen das in der ausgewählten Grafik blau dargestellte Gerät.

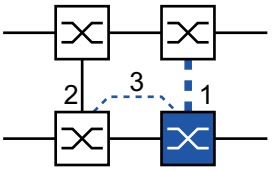


Abb. 83: 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung, Standby-Gerät
1: Kopplungs-Port
2: Partner-Kopplungs-Port
3: Steuerleitung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Modus*, Optionsliste *Typ* das Optionsfeld `Zwei-Switch-Kopplung mit Steuer-Leitung, Slave`.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Kopplungs-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die Netzsegmente anschließen.
  Richten Sie den *Kopplungs-Port* und die Ring-Ports an verschiedenen Ports ein.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Steuer-Port* in der Dropdown-Liste *Port* den Port, an den Sie die Steuerleitung anschließen.
  Richten Sie den *Kopplungs-Port* und die Ring-Ports an verschiedenen Ports ein.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Ring-/Netzkopplung* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Verbinden Sie die redundante Leitung mit dem Kopplungs-Port.
  Das Feld *Kopplungs-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Kopplungs-Ports.
  Wenn der Partner bereits im Netz aktiv ist, zeigt das Feld *IP-Adresse* im Rahmen *Partner Kopplungs-Port* die IP-Adresse des Partner-Ports.
- ☐ Verbinden Sie die Steuerleitung mit dem Steuer-Port.
  Das Feld *Steuer-Port* im Rahmen *Zustand* zeigt den Status des Steuer-Ports.
  Wenn der Partner bereits im Netz aktiv ist, zeigt das Feld *IP-Adresse* im Rahmen *Partner Kopplungs-Port* die IP-Adresse des Partner-Ports.

Das Feld *Information* im Rahmen *Redundanz* zeigt, ob Redundanz vorhanden ist. Das Feld *Konfigurationsfehler* zeigt, ob die Einstellungen vollständig und korrekt sind.

Um dauerhafte Loops zu vermeiden, während die Verbindungen an den Ring-Kopplungs-Ports aktiv sind, führen Sie eine der folgenden Aktionen aus. Das Gerät setzt den Port-Status des Kopplungs-Ports auf „aus“:
- Betrieb deaktivieren
- Konfiguration ändern

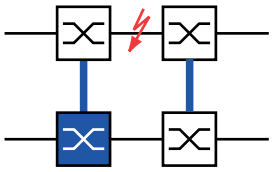
Für die Kopplungs-Ports führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Port*.
- ☐ Ändern Sie die *Port VLAN-ID*-Einstellung auf den Wert der VLAN-ID, der an den Ports eingerichtet ist.
- ☐ Entfernen Sie die Markierung im Kontrollkästchen *Ingress-Filtering* für die beiden Kopplungs-Ports.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Zum Taggen der redundanten Verbindungen für `VLAN 1` und für die VLAN-Mitgliedschaft geben Sie den Wert `T` in die entsprechenden Zellen für beide Kopplungs-Ports in der Tabellenzeile `VLAN 1` ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Die koppelnden Geräte senden nun die Redundanzpakete mit der höchsten Priorität über `VLAN 1`.

Legen Sie die *Redundanz Modus*- und *Modus Kopplung*-Einstellungen fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > Ring-/Netzkopplung*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Optionsliste *Redundanz Modus* eines der folgenden Optionsfelder.
  - ▶ `Redundante Ring-/Netz-Kopplung`
    Mit dieser Einstellung ist entweder die Hauptleitung oder die redundante Leitung aktiv. Die Einstellung ermöglicht den Geräten, zwischen beiden Leitungen umzuschalten.
  - ▶ `Erweiterte Redundanz`
    Mit dieser Einstellung sind die Hauptleitung und die redundante Leitung gleichzeitig aktiv. Die Einstellung ermöglicht Ihnen, Redundanz zum 2. Netz hinzuzufügen. Wenn die Verbindung zwischen den gekoppelten Geräten im 2. Netz unterbrochen wird, fahren die gekoppelten Geräte mit der Übertragung und dem Empfang von Daten fort.

    Während der Rekonfigurationszeit können Paketdoppelungen auftreten. Wählen Sie diese Einstellung daher nur, wenn Ihre Geräte Paketdoppelungen erkennen.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Optionsliste *Modus Kopplung* eines der folgenden Optionsfelder.
  - ☐ Wenn Sie eine Verbindung zu einem Ring-Netz herstellen, wählen Sie das Optionsfeld *Ring-Kopplung*.
  - ☐ Wenn Sie eine Verbindung zu einer Bus- oder einer Maschen-Struktur herstellen, wählen Sie das Optionsfeld *Netz-Kopplung*.

  Der *Modus Kopplung* beschreibt den Typ des Backbone-Netzes, mit dem Sie das Ring-Netz verbinden. Siehe Abbildung 81 auf Seite 312.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Setzen Sie die Kopplungseinstellungen auf den Grundzustand zurück. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche 🗑.

12.14 Funktion RCP

Industrielle Anwendungen erfordern von Netzen eine hohe Verfügbarkeit. Dies beinhaltet deterministische, kurze Unterbrechungszeiten, wenn ein Netz-Gerät oder eine Netz-Verbindung ausfällt.

Eine Ring-Topologie bietet kurze Übergangszeiten bei minimalem Ressourceneinsatz. Allerdings stellen Ring-Topologien eine Herausforderung hinsichtlich der redundanten Kopplung dieser Ringe dar.

Das Redundant Coupling Protocol (RCP) ermöglicht Ihnen, Ringe zu koppeln, die mit einem der folgenden Redundanzprotokolle arbeiten:

- MRP
- Fast MRP **(hardwareabhängig)**
- HIPER-Ring
- DLR **(hardwareabhängig)**
- RSTP

Die Funktion *RCP* ermöglicht Ihnen außerdem, mehrere Sekundär-Ringe mit einem Primär-Ring zu koppeln. Siehe folgende Abbildung. Ausschließlich die Geräte, welche die Ringe koppeln, benötigen die *RCP*-Funktion.

Innerhalb dieser gekoppelten Netzwerke können Sie auch Geräte verwenden, bei denen es sich nicht um Hirschmann-Geräte handelt.

Die Funktion *RCP* verwendet ein Master- und ein Slave-Gerät für die Übertragung von Daten zwischen den Netzen. Nur das Master-Gerät vermittelt Frames zwischen den Ringen.

Mittels proprietärer Hirschmann-Multicast-Nachrichten informieren die *RCP*-Master- und die Slave-Geräte einander über ihren jeweiligen Betriebsmodus. Richten Sie die Geräte im sekundären Ring, die keine Kopplungsgeräte sind, darauf ein, die folgenden Multicast-Adressen weiterzuleiten:

- `01:80:63:07:00:09`
- `01:80:63:07:00:0A`

Verbinden Sie die Master- und Slave-Geräte als direkte Nachbarn.

Um die redundante Kopplung herzustellen, verwenden Sie 4 Ports je Gerät. Richten Sie die gekoppelten Geräte mit 2 inneren Ports und 2 äußeren Ports in jedem Netz ein.

- Die inneren Ports stellen eine Verbindung zwischen den Master- und den Slave-Geräten her.
- Die äußeren Ports verbinden die Geräte mit den anderen, benachbarten Geräten im Netz.

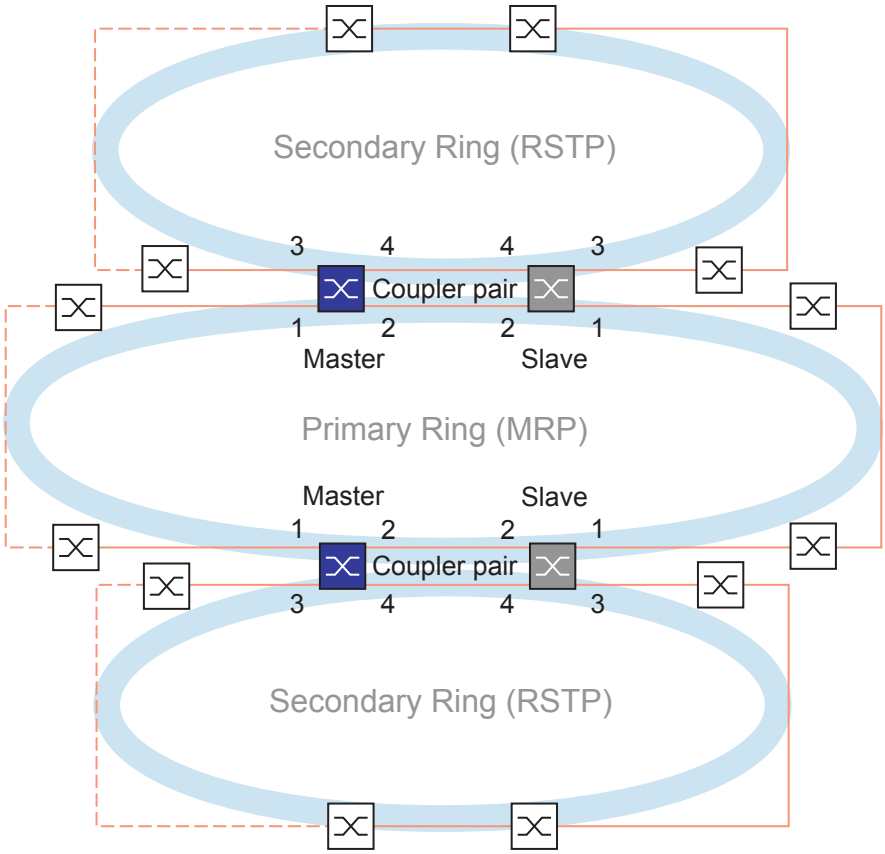


Abb. 84: Beispiel für eine redundante Zwei-Switch-Kopplung (2 Kopplerpaare)
1: Äußerer Kopplungs-Port im Primär-Ring
2: Innerer Kopplungs-Port im Primär-Ring
3: Äußerer Kopplungs-Port im Sekundär-Ring
4: Innerer Kopplungs-Port im Sekundär-Ring

Wenn Sie die Rolle des koppelnden Geräts als *auto* festlegen, wählt das koppelnde Gerät seine Rolle als *master* oder *slave* automatisch. Wenn Sie ein vorgegebenes Master- oder Slave-Gerät möchten, legen Sie die Rollen explizit fest.

Wenn das Master-Gerät nicht mehr über die inneren Kopplungs-Ports erreichbar ist, wartet das Slave-Gerät bis zum Ablauf eines festgelegten Timeout-Zeitraums, bevor es die Master-Rolle übernimmt. Während des Timeout-Zeitraums versucht das Slave-Gerät, das Master-Gerät mit Hilfe der äußeren Kopplungs-Ports zu erreichen. Wenn das Master-Gerät immer noch unerreichbar ist, übernimmt das Slave-Gerät die Master-Rolle. Um die Stabilität des Netzes zu erhalten, das mit den äußeren Kopplungs-Ports verbunden ist, legen Sie den Timeout-Zeitraum so fest, dass dieser länger ist als der Recovery-Zeitraum der gekoppelten Ringe.

Anmerkung:
Deaktivieren Sie RSTP an den inneren und äußeren *RCP*-Ports für die redundante Kopplung, die nicht mit dem RSTP-Ring verbunden sind. In der Beispielkonfiguration deaktivieren Sie RSTP an den Ports 1 und 2 jedes Geräts.

12.14.1 Voraussetzungen für RCP

Voraussetzung für das Einrichten eines RCP-Kopplerpaars ist, dass jedes Gerät im Netz (neben dem Kopplerpaar) die Weiterleitung von Multicast-Paketen ohne VLAN-Tag unterstützt.

12.14.2 Erweiterte Informationen

Topologieübersicht

RCP unterstützt die folgende Topologie:
- Redundante Zwei-Switch-Kopplung

Anmerkung:
Für ein Topologie-Beispiel mit 2 Instanzen einer redundanten Zwei-Switch-Kopplung (siehe Abbildung 84).

Diese Topologie hat die folgenden Eigenschaften:
- Jedes RCP-Gerät hat 2 interne Netz-Segmente;
  - Ein Primär-Segment
  - Ein Sekundär-Segment
- Im Normalbetrieb behandelt das RCP-Gerät Pakete, die zwischen diesen 2 Netz-Segmenten unterwegs sind, wie folgt:
  - Das RCP-Master-Gerät leitet Pakete zwischen den 2 Netz-Segmenten weiter.
  - Das RCP-Slave-Gerät leitet **keine** Pakete zwischen den 2 Netz-Segmenten weiter.
- Port-Zuordnungen:
  - Nur diejenigen Ports, die explizit als innere oder äußere RCP-Ports für das Sekundär-Segment eingerichtet sind, gehören zu dem RCP-Sekundär-Segment des Geräts.
  - Die inneren und äußeren RCP-Ports für das Primär-Segment gehören zum RCP-Primär-Segment.
  - Alle anderen Ports gehören implizit zum RCP-Primär-Segment.
- Das Management eines RCP-Geräts befindet sich im Primär-Segment.

Anmerkung:
Wenn Sie auf das Management eines RCP-Slave-Geräts vom Sekundär-Segment aus zugreifen möchten, vermeiden Sie die portbasierte Routing-Funktion auf den äußeren Ports für das Sekundär-Segment. Dies hilft dabei, den Management-Zugriff auf das Gerät vom Sekundär-Segment aus aufrecht zu erhalten.

Topologie der redundanten Zwei-Switch-Kopplung

Bei einer redundanten Zwei-Switch-Kopplung koppelt ein Geräte-Paar die 2 Ringe. Jedes der gepaarten Geräte hat eine eindeutige Kopplungs-Rolle, Master oder Slave, die entweder automatisch eingerichtet oder explizit festgelegt ist.

Die Geräte sind wie folgt verbunden (siehe Abbildung 84):
- Die Ring-Ports (1) von beiden Geräten sind mit dem primären Ring/Netz verbunden. Diese Ports sind die äußeren Ports für das Primär-Netz.
- Die Ring-Ports (2) von beiden Geräten verbinden einander für das primäre Ring/Netz. Diese Ports sind die inneren Ports für das Primär-Netz.

- Die Ring-Ports (3) von beiden Geräten sind mit dem sekundären Ring/Netz verbunden. Diese Ports sind die äußeren Ports für das Sekundär-Netz.
- Die Ring-Ports (4) von beiden Geräten verbinden einander für den sekundären Ring. Diese Ports sind die inneren Ports für das Sekundär-Netz.

Pakete

RCP verwendet Multicast-Testpakete, die nach der RCP-Rollen-Nummer (1..4) des sendenden Ports benannt sind.

Tab. 39: RCP-Pakete

Paket-Typ	Betriebszustand	Zeit-Parameter	Wert
Testpakete 2 und 4 (auf den inneren Ports)	Normalbetrieb der inneren Ports	Sende-Intervall	45 ms
		Zeitüberschreitung beim Empfang[1]	180 ms (4 Sendeintervalle, fest)
Testpakete 1 und 3 (auf den äußeren Ports)	Bei Verbindungs-verlust an den inneren Ports	Sende-Intervall	10 ms (während der ersten 90 ms des Empfangs-Timeouts) 5 ms (nachdem 90 ms des Empfangs-Timeouts verstrichen sind)
		Topology Change-Timeout[2]	5 ms..60000 ms (einstellbar, Vorein-stellung: 250 ms)

1. Der Slave behandelt die Zeitüberschreitung beim Empfang als Verbindungsausfall des betreffenden Ports, selbst wenn der Port noch eine Verbindung hat.
2. Nach dem Feststellen einer Verbindungsunterbrechung wartet das Slave-Gerät den *Topology Change*-Timeout ab, bevor es Pakete zwischen den 2 Netzwerk-Segmenten vermittelt.

Anforderungen an die Verbindungs-Topologie

Die folgenden Verbindungen müssen direkt sein, ohne irgendwelche dazwischengeschaltete Geräte:
- Die 2 Verbindungen, welche die inneren Ports (2, 4) jedes Koppler-Paars in den jeweiligen Primär- und Sekundär-Ringen verbinden.

Dies hilft sicherzustellen, dass eine Verbindungsunterbrechung von den RCP-Geräten rasch erkannt wird.

12.14.3 Anwendungsbeispiel für RCP-Kopplung

Die Hirschmann-Geräte unterstützen die redundante Zwei-Switch-Kopplung. Um beispielsweise ein Netz zur Verfügung zu stellen, das in einem Zug installiert ist, können Sie die Funktion *RCP* verwenden. Das Netz stellt Fahrgästen Informationen zum Zugstandort oder zu den verschiedenen Bahnhöfen auf der Strecke bereit. Das Netz kann auch zur Sicherheit der Fahrgäste beitragen, zum Beispiel mittels Videoüberwachung.

Die Primär-Ringe in der Abbildung repräsentieren einen *MRP*-Ring innerhalb jedes Waggons. Jeder Primär-Ring besteht aus 4 Geräten. Siehe folgende Abbildung.

Die Sekundär-Ringe in der Abbildung repräsentieren RSTP-Ringe, die sich automatisch bilden, wenn 2 Waggons gekoppelt werden. Jeder Sekundär-Ring besteht aus 2 Koppler-Paaren, die über ihre jeweiligen äußeren Ports miteinander verbunden sind. In der Abbildung werden diese Geräte-Vierfache als Koppler A und B bezeichnet.

Um die Port-Konfiguration zu vereinfachen, werden den *MRP*-Ring-Ports und den inneren und äußeren *RCP*-Ports auf jedem Switch die selben Port-Nummern zugewiesen. Zum Beispiel legen Sie auf den Switches 2A..2D die Ports *2/1* und *2/2* als MRP-Ring-Ports fest, die Ports *2/4* als innere *RCP*-Ports und die Ports *2/3* als äußere *RCP*-Ports.

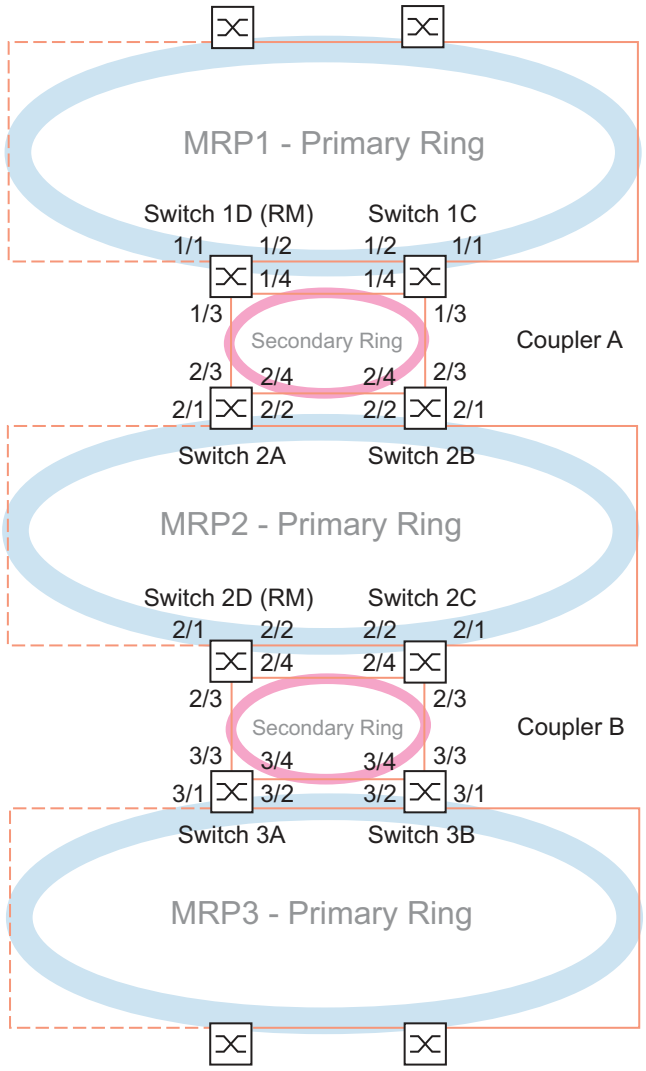


Abb. 85: Redundant Coupling Protocol-Zugtopologie:
- Ports x/1 und x/2 sind MRP-Ring-Ports
- Ports x/3 sind äußere RCP-Ports
- Ports x/4 sind äußere RCP-Ports

Die folgenden Schritte beschreiben, wie Sie die Parameter für den Waggon festlegen, der durch den MRP2-Ring repräsentiert wird.

Richten Sie Switch 2A..2C als MRP-*Ring-Client*-Gerät ein. Richten Sie lediglich Switch 2D als MRP-*Ring-Manager*-Gerät ein. Richten Sie Switch 2A und 2B als ein RCP-Koppler-Paar und Switch 2C und 2D als das zweite Koppler-Paar ein.

Die RSTP-Funktion an den MRP-Ring-Ports ausschalten

MRP und RSTP funktionieren nicht zusammen. Deaktivieren Sie daher die Funktion RSTP an den *RCP*-Ports, die im *MRP*-Ring verwendet werden. In der Beispielkonfiguration werden Ports `x/1` und `x/2` für den *MRP*-Ring verwendet. Aktivieren Sie die Funktion RSTP ausschließlich an den inneren und äußeren *RCP*-Ports, die im Sekundär-Ring verwendet werden. Aktivieren Sie die Funktion RSTP beispielsweise an den Ports `x/3` und `x/4`.

Wenn Sie die Funktion *MRP* ausschalten, dann aktiviert das Gerät die Funktion RSTP wieder auf den im Primär-Ring verwendeten Ports *RCP*. In der Beispielkonfiguration schaltet das Gerät RSTP auf den Ports `x/1` und `x/2` wieder ein.

Anmerkung:
Ersetzen sie die Beispiel-Portbezeichnung wie `x/1` mit den tatsächlichen Port-Nummern in Ihrem System. Abhängig von Ihrem Gerät kann die Portbezeichnung ausschließlich aus der Port-Nummer bestehen.

Führen Sie die folgenden Schritte auf den Switches 2A..2D aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*.
- ☐ In der Voreinstellung ist die Funktion RSTP an den Ports aktiviert. Um die Funktion RSTP an den *MRP*-Ring-Ports zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens *STP aktiv* für Port `x/1` und Port `x/2` auf.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Spanning Tree* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface x/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `x/1` wechseln.
`no spanning-tree mode`	Funktion *Spanning Tree* auf dem Port ausschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface x/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `x/2` wechseln.
`no spanning-tree mode`	Funktion *Spanning Tree* auf dem Port ausschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`spanning-tree operation`	Funktion *Spanning Tree* einschalten.

MRP-Ring-Manager- und Ring-Client-Geräte einrichten

Richten Sie Switch 2A..2C als MRP-*Ring-Client*-Gerät ein. Richten Sie lediglich Switch 2D als MRP-*Ring-Manager*-Gerät ein. Siehe Abbildung 85 auf Seite 321.

Richten Sie die anderen Switches in den Ringen als *Ring-Client*-Geräte ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > MRP*.
- ☐ Legen Sie den 1. Ring-Port im Rahmen *Ring-Port 1* fest.
  Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* den Port `x/1`.
- ☐ Legen Sie den 2. Ring-Port im Rahmen *Ring-Port 2* fest.
  Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* den Port `x/2`.
- ☐ Ausschließlich auf Switch 2D: Um das Gerät zum MRP-*Ring-Manager*-Gerät zu bestimmen, schalten Sie die Funktion *Ring-Manager* ein. Für die Switches 2A..2C belassen Sie die Voreinstellung.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *MRP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp domain add default-domain`	Eine *MRP*-Domäne mit der ID `default-domain` hinzufügen.
`mrp domain modify port primary x/1`	Port `x/1` als Ring-Port `1` festlegen.
`mrp domain modify port secondary x/2`	Port `x/2` als Ring-Port `2` festlegen.
`mrp domain modify mode manager`	Ausschließlich auf Switch 2D: Gerät zum *Ring-Manager*-Gerät bestimmen. Für die Switches 2A..2C belassen Sie die Voreinstellung.
`mrp domain modify operation enable`	Funktion *MRP* einschalten.

Ports für die RCP-Koppler-Paare festlegen

Anmerkung:
Das Beispiel belässt die Rollen der Koppler-Paar-Geräte bei dem voreingestellten Wert *auto*. Die Koppler-Paar-Geräte wählen dann automatisch ihre Rollen als *master* oder *slave*. Wenn Sie vorgegebene Master- oder Slave-Rollen für ein Geräte-Paar haben möchten, legen Sie die Rollen explizit fest.

Führen Sie die folgenden Schritte auf den Switches 2A..2D aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > FuseNet > RCP*.
- ☐ Legen Sie den *Innerer Port* im Rahmen *Primärer Ring/Netzwerk* fest.
  Wählen Sie Port `x/2`.

- ☐ Legen Sie den *Äußerer Port* im Rahmen *Primärer Ring/Netzwerk* fest.
  Wählen Sie Port `x/1`.
- ☐ Legen Sie den *Innerer Port* im Rahmen *Sekundärer Ring/Netzwerk* fest.
  Wählen Sie Port `x/4`.
- ☐ Legen Sie den *Äußerer Port* im Rahmen *Sekundärer Ring/Netzwerk* fest.
  Wählen Sie Port `x/3`.

- ☐ Schalten Sie die Funktion *RCP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`redundant-coupling port primary inner x/2`	Port `x/2` als primären inneren Port festlegen.
`redundant-coupling port primary outer x/1`	Port `x/1` als primären äußeren Port festlegen.
`redundant-coupling port secondary inner x/4`	Port `x/4` als sekundären inneren Port festlegen.
`redundant-coupling port secondary outer x/3`	Port `x/3` als sekundären äußeren Port festlegen.
`redundant-coupling operation`	Funktion *RCP* im Gerät einschalten.

13 Routing

13.1 Konfiguration

Da die Konfiguration eines Routers stark von den Gegebenheiten des Netzes abhängig ist, finden Sie zunächst eine grobe Aufzählung der einzelnen Schritte zur Konfiguration. Um die Vielzahl der Möglichkeiten optimal abzudecken, finden sie im Anhang Beispiele für Netze, wie Sie in den meisten Fällen in der Industrie vorkommen.

Die Konfiguration der Funktion *Routing* beinhaltet in der Regel folgende Schritte:

- ☐ Netzplan zeichnen
  Machen Sie sich ein Bild vom Netz, um sich über die Aufteilung in Subnetze und die damit verbundene Verteilung der IP-Adressen klar zu werden. Dieser Schritt ist wichtig. Eine gute Planung der Subnetze mit den entsprechenden Netzmasken erleichtert Ihnen die Router-Konfiguration.
- ☐ Router-Grundeinstellungen
  Die Router-Grundeinstellungen beinhaltet neben dem globalen Einschalten der Funktion *Routing* auch die Zuweisung von IP-Adressen und Netzmasken an die Router-Interfaces.

Anmerkung:
Beachten Sie die Reihenfolge der einzelnen Konfigurationsschritte, damit der Konfigurations-Computer während der ganzen Konfigurationsphase Zugriff auf jedes Schicht-3-Gerät hat.

Anmerkung:
Sobald Sie einem Router-Interface eine IP-Adresse aus dem Subnetz der IP-Adresse des Managements des Geräts zuweisen, löscht das Gerät die IP-Adresse des Managements des Geräts. Sie erreichen das Management des Geräts mittels IP-Adresse des Router-Interfaces.
Schalten Sie Routing global ein, bevor Sie einem Router-Interface eine IP-Adresse aus dem Subnetz der Management-IP-Adresse des Geräts zuweisen.

Anmerkung:
Sobald Sie einem Router-Interface die VLAN-ID des Management-VLANs zuweisen, deaktiviert das Gerät die IP-Adresse seines Managements. Sie erreichen das Management des Geräts mittels IP-Adresse des Router-Interfaces. Das Management-VLAN ist das VLAN, über das Sie zum Verwalten auf das Management der Geräte zugreifen.

Anmerkung:
Abhängig von Ihren Konfigurationsschritten kann das Ändern der IP-Parameter Ihres Konfigurations-Computers notwendig werden, um die Erreichbarkeit der Schicht-3-Geräte zu gewährleisten.

- ☐ Routing-Verfahren wählen
  Wählen Sie anhand des Netzplans und des Kommunikationsbedarfs der angeschlossenen Geräte das für Ihren Fall optimale Routing-Verfahren (statische Routen, RIP, OSPF) aus. Berücksichtigen Sie dabei, welche Routing-Verfahren die Router entlang einer Route beherrschen.
- ☐ Routing-Verfahren konfigurieren
  Richten Sie das ausgewählte Routing-Verfahren ein.

13.2 Routing - Grundlagen

Ein Router ist ein Netzknoten zur Vermittlung von Daten auf Schicht 3 des ISO/OSI-Referenzmodells.

Das ISO/OSI-Referenzmodell verfolgt folgende Ziele:
- einen Standard für den Informationsaustausch zwischen offenen Systemen zu definieren;
- eine gemeinsame Basis für die Entwicklung von weiteren Normen für offene Systeme zur Verfügung zu stellen;
- internationale Expertenteams mit einem funktionellen Gerippe zur unabhängigen Entwicklung für jede Schicht des Modells zu versorgen;
- schon bestehende oder in der Entwicklung befindliche Protokolle zur Kommunikation verschiedener Systeme untereinander in diesem Modell zu berücksichtigen;
- genügend Raum und Flexibilität für zukünftige Erweiterungen zu lassen.

Das OSI-Referenzmodell definiert 7 Schichten von der Anwendungs- bis zur Bitübertragungsschicht.

Tab. 40: OSI-Referenzmodell

7	Anwendung	Aus einem Anwenderprogramm auf Kommunikationsdienste zugreifen
6	Darstellung	Definition der Syntaxdarstellung für den Datenverkehr
5	Sitzung	Auf- und Abbau von Verbindungen durch Synchronisation und Organisation des Dialogs
7	Transport	Festlegung der Endsystemverbindung mit der erforderlichen Transportqualität
3	Vermittlung	Transparenter Datenaustausch zwischen zwei Transporteinheiten
2	Sicherung	Zugang zum physikalischen Medium, sowie Erkennen von Übertragungsfehlern
1	Bitübertragung	Übertragung von Bitströmen auf physisch vorhandenen Medien

Was bedeutet Vermittlung von Daten auf Schicht 3 im Vergleich zu Vermittlung von Daten auf Schicht 2?

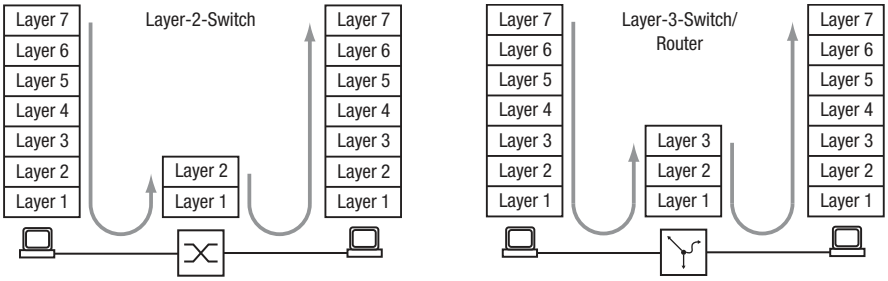


Abb. 86: Datentransport durch einen Switch und einen Router in den Schichten des OSI-Referenzmodells

Auf Schicht 2 kennzeichnet die MAC-Adresse das Ziel eines Datenpaketes. Die MAC-Adresse ist eine Adresse, die an die Hardware eines Geräts gebunden ist. Die Schicht 2 erwartet den Empfänger im angeschlossenen Netz. Die Vermittlung in ein anderes Netz ist Aufgabe von Schicht 3. Schicht-2-Datenpakete breiten sich im ganzen Netz aus. Jeder Teilnehmer filtert aus dem Datenstrom die für ihn relevanten Daten heraus. Schicht-2-Geräte sind in der Lage, den Datenstrom, der an eine bestimmte MAC-Adresse gerichtet ist, zu lenken. Somit erzielt er eine Teilentlastung des Netzes. Broadcast- und Multicast-Datenpakete leiten Schicht-2-Geräte auf jedem Port weiter.

IP ist ein Protokoll auf Schicht 3. IP bietet die IP-Adresse zur Adressierung von Datenpaketen. Die IP-Adresse vergibt der Netzadministrator. Somit ist der Netz-Administrator in der Lage, durch systematisches Zuweisen von IP-Adressen sein Netz zu strukturieren, das heißt in Teilnetze zu untergliedern (siehe auf Seite 329 „CIDR"). Je größer ein Netz wird, um so höher wird das Datenaufkommen. Da die verfügbare Bandbreite an physikalische Grenzen gebunden ist, ist die Größe eines Netzes beschränkt. Das Aufteilen großer Netze in Teilnetze begrenzt das Datenaufkommen auf diese Teilnetze. Router trennen die Teilnetze voneinander und vermitteln nur die Daten, die für ein anderes Teilnetz bestimmt sind.

Abb. 87: MAC-Datenvermittlung: Unicast-Datenpaket (links) und Broadcast-Datenpaket (rechts)

Die Abbildung zeigt deutlich, dass Broadcast-Datenpakete eine erhebliche Belastung in größeren Netzen verursachen können. Darüber hinaus gestalten Sie das Netz übersichtlich durch Bildung von Teilnetzen, die Sie durch Router miteinander verbinden und, so paradox es klingen mag, auch sicher voneinander trennen.

Ein Switch vermittelt anhand der MAC-Zieladresse und somit auf Schicht 2. Ein Router vermittelt anhand der IP-Zieladresse und somit auf Schicht 3.

Den Zusammenhang von MAC- zu IP-Adresse ordnen die Teilnehmer mit Hilfe des Address Resolution Protocols (ARP) zu.

13.2.1 ARP

Das Gerät lernt die MAC-Adresse, die zu einer IP-Adresse gehört, mittels Address Resolution Protocol (ARP). Wozu ist das nützlich?

Angenommen, Sie möchten das Gerät über die grafische Benutzeroberfläche einrichten. Sie geben in Ihrem Webbrowser die IP-Adresse des Geräts in die Adresszeile ein. Doch an welche MAC-Adresse soll nun Ihr PC sich wenden, um die Informationen des Geräts in Ihrem Webbrowser anzuzeigen?

Befindet sich die IP-Adresse des Geräts im gleichen Subnetz wie Ihr PC, dann sendet Ihr PC einen sogenannten ARP-Request. Das ist ein MAC-Broadcast-Datenpaket mit der Aufforderung an den Inhaber der IP-Adresse, seine MAC-Adresse zurückzusenden. Das Gerät antwortet mit einem Unicast-Datenpaket, in dem er seine MAC-Adresse mitteilt. Dieses Unicast-Datenpaket heißt ARP-Reply, ARP-Antwort.

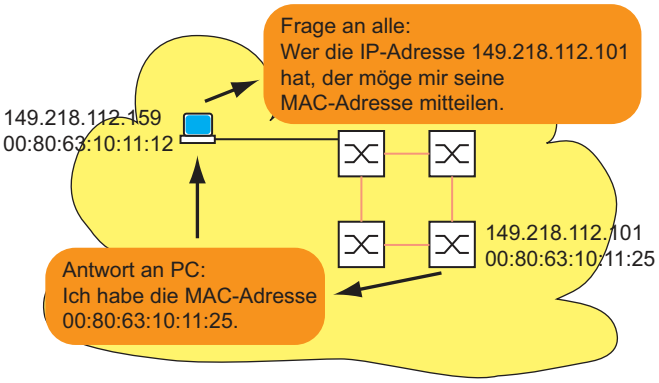


Abb. 88: ARP-Anfrage und -Antwort

Befindet sich die IP-Adresse des Geräts in einem anderen Subnetz, dann fragt der PC nach der MAC-Adresse des im PC eingetragenen Gateways. Das Gateway/Router antwortet mit seiner MAC-Adresse.

Nun verpackt der PC das IP-Adresse des Geräts, dem endgültigen Ziel, in einen MAC-Rahmen mit der MAC-Zieladresse des Gateways/Router und sendet die Daten.

Der Router empfängt die Daten und löst das IP-Datenpaket aus dem MAC-Frame heraus, um es dann entsprechend seiner Vermittlungsregeln weiter zu vermitteln.

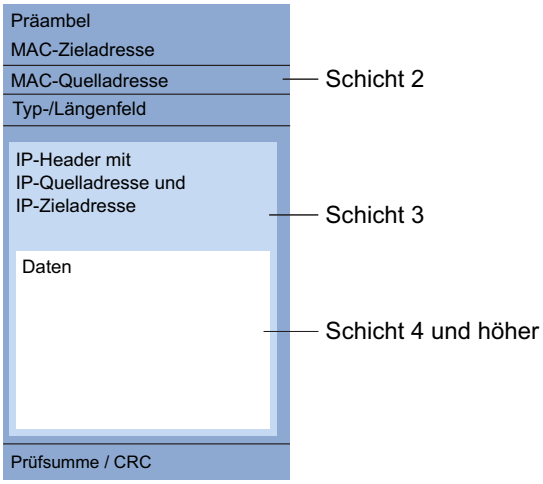


Abb. 89: Aufbau eines Datenpaketes aus Sicht des ISO/OSI-Referenzmodells

Älteren Endgeräten, die zum Beispiel noch mit IP der ersten Generation arbeiten, ist der Begriff *Subnetz* noch nicht geläufig. Wenn sie die MAC-Adresse zu einer IP-Adresse in einem anderen Subnetz suchen, senden sie auch eine ARP-Anfrage. Sie haben weder eine Netzmaske, anhand derer sie die Verschiedenheit der Subnetze erkennen könnten, noch einen Gateway-Eintrag. Im Beispiel unten sucht der linke PC die MAC-Adresse des rechten PC, der sich in einem anderen Subnetz befindet. Normalerweise würde er in diesem Beispiel unten keine Antwort erhalten.

Da der Router die Route zum rechten PC kennt, antwortet die Funktion *Proxy-ARP* auf diesem Router-Interface stellvertretend für den rechten PC mit seiner eigenen MAC-Adresse. So kann der linke PC seine Daten an die MAC-Adresse des Routers adressieren, der die Daten dann an den rechten PC weiterleitet.

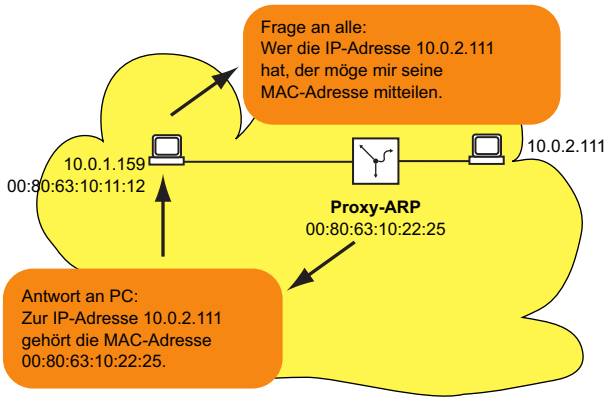


Abb. 90: Funktion Proxy-ARP

Die Funktion *Proxy-ARP* steht an den Router-Interfaces zur Verfügung, an denen Sie Proxy-ARP einschalten.

Anmerkung:
Die Funktion *1:1-NAT* ermöglicht Ihnen außerdem, die Geräte in ein größeres L3-Netz zu integrieren.

13.2.2 CIDR

Die ursprüngliche Klasseneinteilung der IP-Adressen sah nur 3 für Anwender nutzbare Adressklassen vor.

Seit 1992 sind im RFC 1340 fünf Klassen von IP-Adressen definiert.

Tab. 41: IP-Adressklassen

Klasse	NetzTeil	Host-Teil	Adressbereich
A	1 Byte	3 Bytes	1.0.0.0 … 126.255.255.255
B	2 Bytes	2 Bytes	128.0.0.0 … 191.255.255.255
C	3 Bytes	1 Byte	192.0.0.0 … 223.255.255.255
D			224.0.0.0 … 239.255.255.255
E			240.0.0.0 … 255.255.255.255

Die Klasse C mit maximal 254 (2^8-2) Adressen war zu klein und die Klasse B mit maximal 65534 $(2^{16}-2)$ Adressen war für die meisten Anwender zu groß, da sie diese Fülle an Adressen nicht ausschöpfen werden. Hieraus resultierte eine nicht effektive Nutzung der zur Verfügung stehenden Klasse-B-Adressen.

Die Klasse D enthält reservierte Multicast-Adressen. Die Klasse E ist für experimentelle Zwecke reserviert. Ein Gateway, das nicht an diesen Experimenten teilnimmt, ignoriert Datagramme mit diesen Zieladressen.

Das Classless Inter Domain Routing (CIDR) bietet eine Lösung, diese Probleme zu umgehen. Das CIDR überwindet diese Klassenschranken und unterstützt klassenlose IP-Adressbereiche.

Mit CIDR legen Sie die Anzahl der Bits fest, welche die Netzmaske kennzeichnen. Hierzu stellen Sie den IP-Adressbereich in binärer Form dar und zählen die 1-Bits, aus denen die Netzmaske besteht. Die Länge der Netzmaske kennzeichnet die Anzahl der Bits, die in einem bestimmten Adressbereich (Teilnetz) für jede IP-Adresse identisch sind. Beispiel:

IP-Adresse dezimal	Netzmaske dezimal	IP-Adresse binär
149.218.112.1	255.255.255.128	10010101 11011010 01110000 00000001
149.218.112.127		10010101 11011010 01110000 01111111

25 Maskenbits

CIDR-Schreibweise: 149.218.112.0/25

Maskenbits

Die Zusammenfassung mehrerer Klasse C-Adressbereiche heißt „Supernetting“. Dies ermöglicht Ihnen, Klasse-B-Adressbereiche sehr fein zu untergliedern.

Das Benutzen der Maskenbits vereinfacht die Routing-Tabelle. Der Router vermittelt in die Richtung, in der am meisten Maskenbits übereinstimmen (longest prefix match).

13.2.3 Net-directed Broadcasts

Ein net-directed Broadcast ist ein IP-Datenpaket, das ein Gerät an die Netz-Broadcast-Adresse eines Netzes sendet, um jeden Empfänger des Netzes anzusprechen. Ein net-directed Broadcast wird in einem Transfernetz als MAC-Unicast-Paket versandt. Unterstützt der Router, der für dieses Netz lokal zuständig ist, net-directed Broadcasts, dann sendet er dieses Datenpaket als ein MAC-Broadcast-Paket in sein lokales Netz aus. Bei VLAN-basierten Router-Interfaces sendet er das Paket an jedem Port, der Mitglied im VLAN des Router-Interfaces ist.[1]

So können net-directed Broadcasts Ihr Transfernetz von mehrfachen IP-Unicasts entlasten, die als Ersatz für einen net-directed Broadcast nötig wären.

Unterstützt der Router keine net-directed Broadcasts oder schalten Sie diese Funktion für ein Router-Interface ab, verwirft der Router empfangene IP-Datenpakete an die Netz-Broadcast-Adresse des Router-Interface. Dies gilt bei Multinetting auch für die sekundären IP-Adressen des Router-Interface.

1.Das Gerät bestimmt die Broadcast-Adresse aus seiner Interface-IP-Adresse und der zugehörigen Netzmaske. Wenn ein Router-Interface zum Beispiel die IP-Adresse 192.168.1.1 und die Netzmaske 255.255.255.0 hat, ist es für das Netz 192.168.1.0/24 zuständig. Die Broadcast-Adresse dieses Netzes ist 192.168.1.255.

13.3 Statisches Routing

Statische Routen sind benutzerdefinierte Routen, mit deren Hilfe der Router Daten von einem Subnetz in ein anderes Subnetz vermittelt.

Sie legen fest, an welchen Router (Next-Hop) der lokale Router Daten für ein bestimmtes Subnetz weiterleitet. Statische Routen stehen in einer Tabelle, die dauerhaft im Router gespeichert ist.

Im Vergleich zum dynamischen Routing steht dem Vorteil einer transparenten Wegewahl ein erhöhter Aufwand bei der Konfiguration statischer Routen gegenüber. Deshalb findet das statische Routing Anklang in sehr kleinen Netzen oder in ausgesuchten Bereichen größerer Netze. Das statische Routing macht die Routen transparent für den Administrator und ist in kleinen Netzen leicht einzurichten.

Ändert sich zum Beispiel durch eine Leitungsunterbrechung die Topologie, dann kann das dynamische im Gegensatz zum statischen Routing automatisch darauf reagieren. Wenn Sie statische und dynamische Routen kombinieren, dann können Sie statische Routen so einrichten, dass diese eine höhere Priorität haben, als eine durch ein dynamisches Routing-Verfahren gewählte Route.

Der erste Schritt zur Router-Konfiguration ist das globale Einschalten der Funktion *Routing* und das Einrichten der Router-Interfaces.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Port-basierte und VLAN-basierte Router-Interfaces zu definieren.

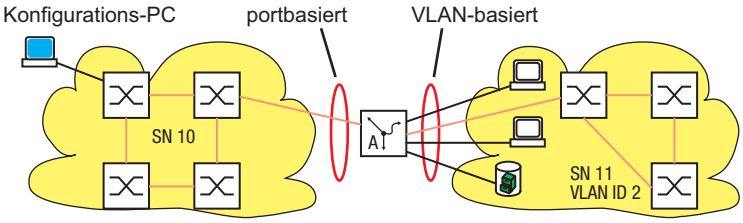


Abb. 91: Statische Routen: Beispiel für eine Verbindung zwischen zwei Fertigungszellen.

13.3.1 Port-basiertes Router-Interface

Kennzeichnend für das Port-basierte Router-Interface ist, dass ein Subnetz an einem Port angeschlossen ist. Siehe Abbildung 91 auf Seite 331.

Besonderheiten von Port-basierten Router-Interfaces:

- Wenn keine aktive Verbindung vorhanden ist, dann fällt der Eintrag aus der Routing-Tabelle, da der Router ausschließlich an die Ports vermittelt, bei denen auch Aussicht auf eine erfolgreiche Datenübertragung besteht.
  In der Interface-Konfigurationstabelle bleibt der Eintrag erhalten.
- Ein Port-basiertes Router-Interface kennt keine VLANs, so dass der Router markierte Datenpakete, die er an einem Port-basierten Router-Interface empfängt, verwirft.
- Ein Port-basiertes Router-Interface verwirft alle nicht-routingfähigen Pakete.

Im folgenden Abschnitt finden Sie ein Beispiel für den einfachsten Fall einer Routing-Anwendung mit Port-basierten Router-Interfaces.

Konfiguration der Router-Interfaces

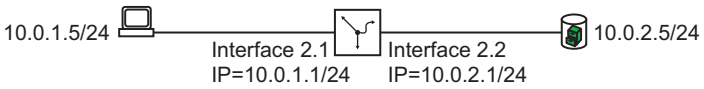


Abb. 92: Einfachster Fall einer Route

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `2/1` wechseln.
`ip address primary 10.0.1.1 255.255.255.0`	Dem Interface dessen primäre IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `2/2` wechseln.
`ip address primary 10.0.2.1 255.255.255.0`	Dem Interface dessen IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`ip netdirbcast`	Die Übertragung von Net-Directed-Broadcasts auf diesem Interface einschalten.
`no ip icmp unreachable`	Das Senden von *ICMP Destination Unreachable*-Nachrichten an diesem Interface ausschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip routing`	Funktion *Routing* global einschalten.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show ip interface 2/1`	Die Einträge auf Interface `2/1` prüfen.

```
Routing Mode............................ enabled
Admin mode............................... manual
IP address............................... 10.0.1.1/255.255.255.0
Secondary IP address (es)................ none
Proxy ARP................................ diabled
MAC Address.............................. EC:E5:55:F6:3E:09
IP MTU................................... 1500
ICMP Redirect............................ enabled
ICMP Unreachable......................... disabled
Netdirected Broadcast.................... disabled(int2/2 enabled)
Admin State.............................. enabled
Link State............................... up
```

`show ip route all` — Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address    Protocol  Next Hop IP  Next Hop If  Pref Active----------------  --------  ---
-------  -----------  ----  -----
      10.0.1.0/24  Local     10.0.1.1     2/1          0     [x]
      10.0.2.0/24  Local     10.0.2.1     2/2          0     [x]
```

Anmerkung:
Um diese Einträge in der Routing-Tabelle sehen zu können, benötigen Sie eine aktive Verbindung an den Interfaces.

13.3.2 VLAN-basiertes Router-Interface

Kennzeichnend für das VLAN-basierte Router-Interface ist, dass mehrere Geräte eines VLANs an verschiedenen Ports angeschlossen sind.

Innerhalb eines VLANs vermittelt der Switch Datenpakete auf Schicht 2.

Datenpakete mit Zieladresse in einem anderen Subnetz adressieren die Endgeräte an den Router. Das Gerät vermittelt die Datenpakete auf Schicht 3.

Unten finden Sie ein Beispiel für den einfachsten Fall einer Routing-Anwendung mit VLAN-basierten Router-Interfaces. Für das VLAN 2 fasst der Router die Interfaces `3/1` und `3/2` zusammen zum VLAN-Router-Interface `vlan/2`. Ein VLAN-Router-Interface bleibt in der Routing-Tabelle, solange mindestens ein Port des VLANs eine Verbindung hat.

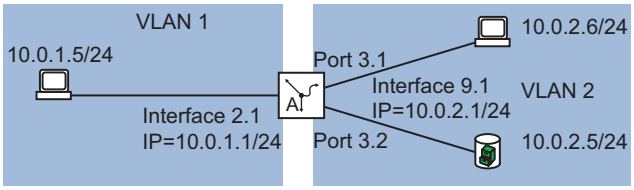


Abb. 93: VLAN-basiertes Router-Interface

Richten Sie ein VLAN-Router-Interface ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Ein VLAN erstellen und dem VLAN Ports zuweisen.
- ☐ Ein VLAN-Router-Interface erstellen.
- ☐ Dem VLAN-Router-Interface eine IP-Adresse zuweisen.
- ☐ Routing auf dem VLAN-Router-Interface aktivieren.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Routing* global ein.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 2`	Ein VLAN durch Eingabe der VLAN-ID hinzufügen. Die VLAN-ID darf im Bereich `1..4042` liegen.
`name 2 VLAN2`	Dem VLAN den Namen `VLAN2` zuweisen.
`routing add 2`	Ein virtuelles Router-Interface hinzufügen. Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show ip interface`	Den Eintrag für das virtuelle Router-Interface prüfen.

```
Interface IP Address      IP Mask
--------- --------------- ---------------
vlan/2    0.0.0.0         0.0.0.0
```

`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface vlan/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `vlan/2` wechseln.
`ip address primary 10.0.2.1 255.255.255.0`	Dem virtuellen Router-Interface die IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`ip netdirbcast`	Die Übertragung von Net-Directed-Broadcasts auf diesem Interface einschalten. Siehe 330 „Net-directed Broadcasts".

`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 3/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 3/1 wechseln.
`vlan participation exclude 1`	Port 3/1 aus VLAN 1 herausnehmen. In der Voreinstellung ist jeder Port dem VLAN 1 zugewiesen.
`vlan participation include 2`	Port 3/1 zum Mitglied von VLAN 2 erklären.
`vlan pvid 2`	Die Port-VLAN-ID 2 festlegen. Damit weist das Gerät Datenpakete, die der Port ohne VLAN-Tag empfängt, dem VLAN 2 zu.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 3/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 3/2 wechseln.
`vlan participation exclude 1`	Port 3/2 aus VLAN 1 herausnehmen. In der Voreinstellung ist jeder Port dem VLAN 1 zugewiesen.
`vlan participation include 2`	Port 3/2 zum Mitglied von VLAN 2 erklären.
`vlan pvid 2`	Die Port-VLAN-ID 2 festlegen. Damit weist das Gerät Datenpakete, die der Port ohne VLAN-Tag empfängt, dem VLAN 2 zu.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip routing`	Funktion *Routing* global einschalten.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show vlan id 2`	Ihre Einträge in der statischen VLAN-Tabelle prüfen.

```
VLAN ID.........................2
VLAN Name.......................VLAN002
VLAN Creation TIme...............0 days, 01:47:17
VLAN Type.......................static

Interface   Current   Configured   Tagging
----------  --------  -----------  --------
...
3/1         Include   Include      Untagged
3/2         Include   Include      Untagged
3/3         Exclude   Autodetect   Untagged
3/4         Exclude   Autodetect   Untagged
...
```

`show vlan port`	Die VLAN-spezifischen Port-Einstellungen prüfen.

```
          Port    Acceptable   IngressInterface VLAN ID Frame Types  Filtering   Priority
--------- ------- ------------ ----------- --------
...
3/1       2       admit all    disable       0
3/2       2       admit all    disable       0
3/3       1       admit all    disable       0
3/4       1       admit all    disable       0
...
```

- Öffnen Sie den Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.
- Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *ARP*.
- Legen Sie im Feld *VLAN-ID* eine Zahl zwischen `1` und `4042` fest.
  Für dieses Beispiel legen Sie den Wert `2` fest.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Weiter*.
- Legen Sie im Feld *Name* einen Namen für das VLAN fest. Für dieses Beispiel legen Sie den Wert `VLAN002` fest.
- Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Member* für die Ports, die Mitglied dieses VLANs sein sollen.
  Für dieses Beispiel markieren Sie das Kontrollkästchen für die Ports `3/1` und `3/2`.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Weiter*.
- Legen Sie im Feld *Adresse* die IP-Adresse für das Router-Interface fest. Für dieses Beispiel legen Sie den Wert `10.0.2.1` fest.
- Legen Sie im Feld *Netzmaske* die zugehörige Netzmaske fest.
  Für dieses Beispiel legen Sie den Wert `255.255.255.0` fest.
- Um die Einstellungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche *Fertig*.
  Die Tabelle im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* zeigt das virtuelle Router-Interface `vlan/2`.
  Die Tabelle im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* zeigt das VLAN `VLAN002`.
- Markieren Sie im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* für das Router-Interface `vlan/2` das Kontrollkästchen in Spalte *Netdirected broadcasts*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Durch Klicken der Schaltfläche können Sie ein im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* ausgewähltes Router-Interface löschen.

- Nach dem Löschen eines VLAN-Router-Interfaces bleibt das zugehörige VLAN erhalten. Die Tabelle im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* zeigt das VLAN weiterhin.
- Nach dem Löschen eines VLANs im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* löscht das Gerät auch das zugehörige VLAN-Router-Interface.

13.3.3 Konfiguration einer statischen Route

Im Beispiel unten benötigt der Router A die Information, dass er das Subnetz 10.0.3.0/24 über den Router B (Next-Hop) erreicht. Diese Information kann er mittels eines dynamischen Routing-Protokolls oder mittels eines statischen Routing-Eintrags erhalten. Mit dieser Information ist Router A in der Lage, Daten vom Subnetz 10.0.1.0/24 über Router B in das Subnetz 10.0.3.0/24 zu vermitteln.

Um umgekehrt die Daten des Subnetzes 10.0.1.0/24 weiterleiten zu können, benötigt Router B ebenfalls eine äquivalente Route.

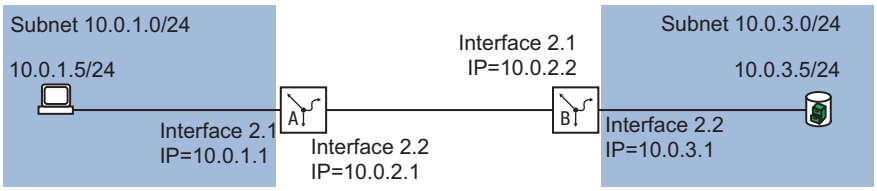


Abb. 94: Statisches Routing

Sie können statische Routen für Port-basierte und VLAN-basierte Router-Interfaces eingeben.

Konfiguration einer einfachen statischen Route

Geben Sie für Router A eine statische Route ein, ausgehend von der Konfiguration des Router-Interfaces im vorhergehenden Beispiel. Siehe Abbildung 92 auf Seite 332.

Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip route add 10.0.3.0 255.255.255.0 10.0.2.2`	Den statischen Routing-Eintrag hinzufügen.
`ip routing`	Funktion *Routing* global einschalten.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show ip route all`	Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address  Protocol Next Hop IP   Next Hop If  Pref Active
---------------  -------- ------------  ------------ ---- -------
       10.0.1.0  Local    10.0.1.1      2/1          1      [x]
       10.0.2.0  Local    10.0.2.1      2/2          1      [x]
       10.0.3.0  Static   10.0.2.2      2/2          1      [x]
```

Geben Sie für Router A eine statische Route ein, ausgehend von der Konfiguration des Router-Interfaces im vorhergehenden Beispiel. Siehe Abbildung 92 auf Seite 332.

☐ Richten Sie Router B entsprechend ein.

Konfiguration einer redundanten statischen Route

Um eine stabile Verbindung zwischen den beiden Routern zu erzielen, können Sie die beiden Router mit zwei oder mehreren Leitungen verbinden.

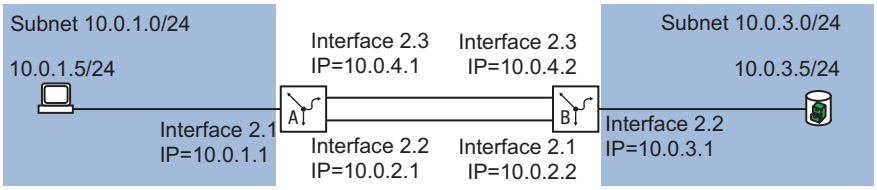


Abb. 95: Redundante statische Route

Sie haben die Möglichkeit, einer Route eine *Präferenz* (Distanz) zuzuweisen. Bestehen mehrere Routen zu einem Ziel, wählt der Router die Route mit der höchsten *Präferenz*.

Führen Sie auf Router A die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/3`	Den Port auswählen, an dem Sie die redundante Route anschließen möchten.
`ip address primary 10.0.4.1 255.255.255.0`	Dem Port die IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip route add 10.0.3.0 255.255.255.0 10.0.4.2 preference 2`	Den statischen Routing-Eintrag für die redundante Route hinzufügen. Der Wert `2` am Ende des Kommandos kennzeichnet den Präferenz-Wert. Wenn beide Routen verfügbar sind, dann benutzt der Router die Route über das Subnetz `10.0.2.0/24`, da diese Route die höhere Präferenz hat (siehe auf Seite 337 „Konfiguration einer einfachen statischen Route”).

Sie haben die Möglichkeit, den voreingestellten Wert für *Präferenz* zu ändern. Wenn Sie keinen Wert für *Präferenz* zuweisen, dann verwendet der Router den voreingestellten Wert.

`ip route distance`	Die voreingestellte Präferenz für die statischen Routen festlegen. (Voreinstellung: 1)
`show ip route all`	Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address  Protocol Next Hop IP   Next Hop If  Pref Active
---------------  -------- ------------  ------------ ---- -------
       10.0.1.0  Local    10.0.1.1      2/1          1      [x]
       10.0.2.0  Local    10.0.2.1      2/2          1      [x]
       10.0.3.0  Static   10.0.2.2      2/2          1      [x]
       10.0.3.0  Static   10.0.4.2      -            2      [ ]
       10.0.4.0  Local    10.0.4.1      2/3          1      [x]
```

Richten Sie Router B entsprechend mit den Werten für Router B ein.

Konfiguration einer redundanten statischen Route mit Lastverteilung

Wenn die Routen die gleiche *Präferenz* (Distanz) haben, teilt der Router die Last zwischen den 2 Routen auf (Lastverteilung). Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip route modify 10.0.3.0 255.255.255.0 10.0.2.2 preference 2`	Dem vorhandenen Eintrag für statisches Routing die Präferenz 2 zuweisen (siehe auf Seite 337 „Konfiguration einer einfachen statischen Route”). Wenn beide Routen verfügbar sind, dann benutzt der Router beide Routen zur Datenübertragung.
`show ip route all`	Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address  Protocol Next Hop IP   Next Hop If  Pref Active
---------------  -------- ------------  ------------ ---- -------
       10.0.1.0  Local    10.0.1.1      2/1          1      [x]
       10.0.2.0  Local    10.0.2.1      2/2          1      [x]
       10.0.3.0  Static   10.0.2.2      2/2          2      [x]
       10.0.3.0  Static   10.0.4.2      2/3          2      [x]
       10.0.4.0  Local    10.0.4.1      2/3          1      [x]
```

13.4 NAT – Network Address Translation

Das Network Address Translation (NAT)-Protokoll beschreibt ein Verfahren, automatisiert und transparent IP-Adressinformationen in Datenpaketen zu verändern und dennoch die Datenpakete zielgenau zu vermitteln.

Verwenden Sie NAT, wenn Sie IP-Adressen eines internen Netzes nach außen verstecken möchten. Die Gründe hierfür können zum Beispiel sein:
- die Struktur des internen Netzes vor der Außenwelt zu verstecken.
- das Verstecken privater IP-Adressen.
- die Mehrfachverwendung von IP-Adressen zum Beispiel durch Bildung identischer Produktionszellen.

Abhängig vom Grund, weshalb Sie NAT einsetzen, bietet Ihnen NAT unterschiedliche Verfahren zur Umsetzung der IP-Adressinformationen an. In den folgenden Abschnitten finden Sie weitere Informationen zu diesen Verfahren.

13.4.1 1:1 NAT

Die Funktion *1:1-NAT* ermöglicht Ihnen, innerhalb eines lokalen Netzes Kommunikationsverbindungen zu Endgeräten aufzubauen, die sich in anderen Netzen befinden. Der NAT-Router „verschiebt“ die Endgeräte virtuell in das öffentliche Netz. Dazu ersetzt der NAT-Router beim Vermitteln im Datenpaket die virtuelle durch die tatsächliche IP-Adresse. Eine typische Anwendung ist das Anbinden mehrerer identisch aufgebauter Produktionszellen mit gleichen IP-Adressen an eine Server-Farm.

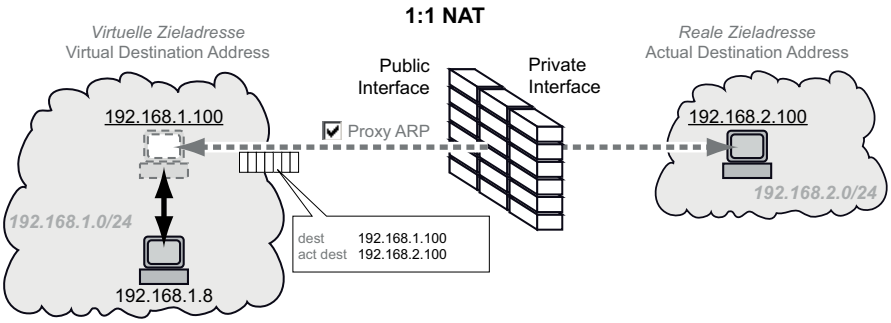


Abb. 96: Funktionsprinzip der Funktion 1:1-NAT

Anmerkung:
Mit der Funktion *1:1-NAT* antwortet das Gerät auf ARP-Anfragen aus dem externen Netz an Adressen, die sie aus dem internen Netz abbildet. Dies gilt auch, wenn im internen Netz kein Gerät mit der IP-Adresse existiert. Weisen Sie Geräten im externen Netz daher ausschließlich IP-Adressen zu, die außerhalb des Bereichs liegen, den die Funktion *1:1-NAT* vom internen in das externe Netz abbildet.

Anwendungsbeispiel für 1:1-NAT

Sie haben mehrere identische Produktionszellen und möchten diese mit dem Leitrechner verbinden. Da selbst die verwendeten IP-Adressen in den Produktionszellen identisch sind, übersetzen Sie die IP-Adressen mit Hilfe der Funktion *1:1-NAT*.

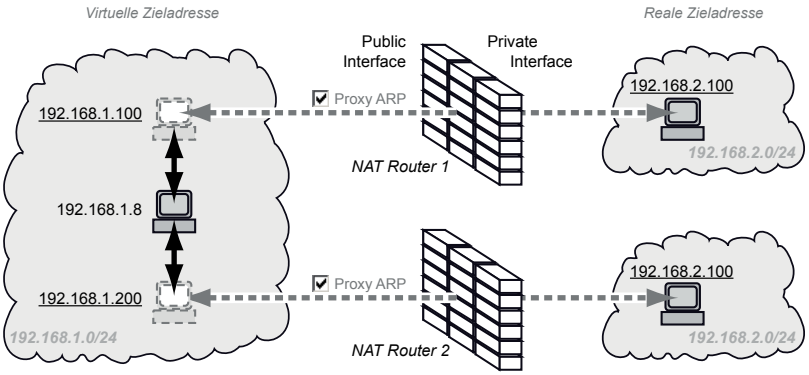


Abb. 97: Identische Produktionszellen mit Leitrechner verbinden (Anwendungsbeispiel)

Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:
- Sie benötigen 2 NAT-Router.
- In jedem Gerät ist die Funktion *Routing* eingeschaltet.
- In jedem Gerät sind 2 Router-Interfaces eingerichtet. Je 1 Router-Interface ist mit dem Firmennetz und mit dem Netz der Produktionszelle verbunden.
- In den Endgeräten der Produktionszelle sind IP-Adresse und Gateway festgelegt. Als Gateway verwenden die Endgeräte die IP-Adresse des Egress-Interfaces des NAT-Routers.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
☐ Fügen Sie eine Regel hinzu.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Routing > NAT > 1:1-NAT > Regel*.
☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* in der Dropdown-Liste *Gateway Application-Level* die Art des Filters, der im Application-Level Gateway für die *1:1-NAT*-Regeln verwendet wird.
☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* in der Dropdown-Liste *Public-Interface* das Router-Interface, das mit dem Egress-Interface verbunden ist.
☐ Fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche .
Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
☐ Legen Sie im Feld *Ziel Adresse* die virtuelle IP-Adresse des Endgeräts in der Produktionszelle fest. Im Beispiel ist das `192.168.1.100` in NAT-Router 1 und `192.168.1.200` in NAT-Router 2.
☐ Legen Sie im Feld *Neue Adresse Ziel* die IP-Adresse des Endgeräts in der Produktionszelle fest. Im Beispiel ist das `192.168.2.100` in NAT-Router 1 und in NAT-Router 2.
☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
☐ Legen Sie in Spalte *Regelname* den Namen der NAT-Regel fest.
☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

☐ Regel aktivieren.

☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

13.5 VRRP/HiVRRP

Üblicherweise ermöglichen Endgeräte, ein *Standard-Gateway* zum Vermitteln von Datenpaketen in externe Subnetze festzulegen. An dieser Stelle bezieht sich die Bezeichnung „Gateway” auf einen Router, über den Endgeräte mit anderen Subnetzen kommunizieren.

Beim Ausfall dieses Routers kann das Endgerät keine Daten mehr in externe Subnetze senden.

In diesem Fall bietet das Virtual-Router-Redundancy-Protokoll (VRRP) Unterstützung.

VRRP ist eine Art „Gateway-Redundanz”. VRRP beschreibt ein Verfahren, das mehrere Router zu einem virtuellen Router zusammenfasst. Endgeräte adressieren stets den virtuellen Router und VRRP sorgt dafür, dass ein physischer Router, der dem virtuellen Router angehört, die Daten überträgt.

Wenn ein physischer Router ausfällt, sorgt VRRP dafür, dass ein anderer physischer Router die Daten als Teil des virtuellen Routers weiterleitet.

Wenn ein physischer Router ausfällt, hat VRRP typischerweise Umschaltzeiten von 3 bis 4 Sekunden.

In vielen Fällen wie bei Voice-over-IP, Video-over-IP und industriellen Steuerungen sind solch lange Umschaltzeiten inakzeptabel.

Die Firma Hirschmann hat VRRP zum Hirschmann Virtual Router Redundancy Protocol (HiVRRP) weiterentwickelt. HiVRRP bietet bei entsprechender Konfiguration Umschaltzeiten von höchstens 400 Millisekunden.

HiVRRP ermöglicht dank dieser Umschaltzeit den Einsatz der „Gateway-Redundanz” in zeitkritischen Anwendungen. Selbst in Tunnelsteuerungen, die Umschaltzeiten von weniger als eine Sekunde fordern, erhöhen Sie die Netzverfügbarkeit mit dieser Form der „Gateway-Redundanz”.

Anmerkung:
Das Gerät unterstützt ausschließlich VRRP-Pakete ohne Authentifizierungsinformationen. Um das Gerät in Verbindung mit anderen Geräten zu betreiben, die VRRP-Authentifizierung unterstützen, vergewissern Sie sich, dass auf diesen Geräten die VRRP-Authentifizierung nicht angewendet wird.

13.5.1 VRRP

Die Router innerhalb eines Netzes auf denen VRRP aktiv ist, regeln unter einander, welcher dieser Router der Master ist. Der Master-Router verwaltet die IP-Adresse und die MAC-Adresse des virtuellen Routers. Die Geräte im Netz, die als *Standard-Gateway* diese virtuelle IP-Adresse eingetragen haben, benutzen den Master als *Standard-Gateway*.

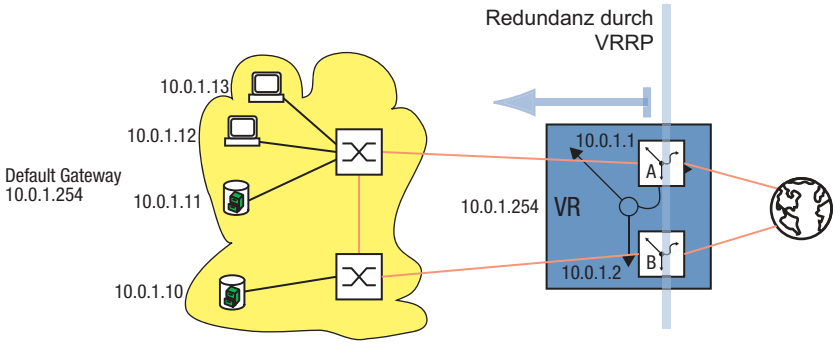


Abb. 98: Darstellung des virtuellen Routers

Wenn der Master ausfällt, legen die verbleibenden Backup-Router mit Hilfe von VRRP den neuen Master fest. Der als neuer Master festgelegte Backup-Router kontrolliert dann die IP-Adresse und die MAC-Adresse des virtuellen Routers. Somit finden die Geräte über ihr *Standard-Gateway* nach wie vor die Route. Die Geräte sehen ausschließlich den Master-Router mit der virtuellen MAC- und IP-Adresse, unabhängig davon, welcher Router sich tatsächlich hinter dieser virtuellen Adresse verbirgt.

Der Administrator weist die IP-Adresse des virtuellen Routers zu.

VRRP legt die virtuelle MAC-Adresse fest mit:00:00:5e:00:01:<VRID>.

Die ersten 5 Oktetts bilden laut RFC 3768 den festen Bestandteil. Das letzte Oktett ist die Kennung des virtuellen Routers (VRID, Virtual Router Identification). Die VRID ist eine Zahl zwischen 1 und 255. Entsprechend der Anzahl an VRIDs ermöglicht VRRP dem Administrator, innerhalb eines Netzes bis zu 255 virtuelle Router festzulegen.

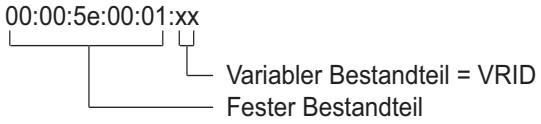


Abb. 99: Virtuelle MAC-Adresse

Um den Master festzulegen sendet ein VRRP-Router IP-Multicast-Nachrichten an die IP-Multicast-Adresse 224.0.0.18. Master wird der physische Router mit der höheren VRRP-Priorität. Der Administrator legt die VRRP-Priorität für jeden physischen Router fest. Bei gleicher VRRP-Priorität wird der physische Router Master, der die höhere IP-Interface-Adresse in der VRRP-Domäne hat. Wenn die virtuelle IP-Adresse identisch mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces ist, dann ist dieser Router der Inhaber der IP-Adresse. VRRP setzt die VRRP-Priorität eines Inhabers der IP-Adresse auf den Wert 255 und erklärt ihn auf diese Weise zum Master. Wenn kein Inhaber der IP-Adresse vorhanden ist, erklärt VRRP den Router mit der höheren VRRP-Priorität zum Master.

Um seine Betriebsbereitschaft zu signalisieren, sendet der Master-Router in regelmäßigen Abständen (voreingestellt: 1 s) IP-Multicast-Nachrichten an die anderen VRRP-Router (Backup-Router). Wenn 3 Intervalle vergehen ohne dass die anderen VRRP-Router eine Nachricht erhalten, führt VRRP den Auswahlprozess für den Master-Router durch. Der VRRP-Backup-Router mit der höheren VRRP-Priorität erklärt sich selbst zum neuen Master.

Tab. 42: Wer wird Master?

1.	Der Inhaber der IP-Adresse, da er per Definition die höhere VRRP-Priorität (255) hat.
2.	Der VRRP-Router mit der höheren VRRP-Priorität.
3.	Bei gleicher Priorität der VRRP-Router mit der höheren IP-Adresse.

VRRP-Bezeichnungen:

- Virtueller Router
  Ein virtueller Router ist ein physischer Router oder eine Gruppe von physischen Routern, die als *Standard-Gateway* in einem Netz agieren und das Virtual-Router-Redundancy-Protokoll anwenden.
- VRRP-Router
  Ein VRRP-Router ist ein physischer Router mit eingeschaltetem VRRP. Der VRRP-Router ist Teil eines oder mehrerer virtueller Router.
- Master-Router
  Der Master-Router ist der physische Router innerhalb einer virtuellen Domäne, der verantwortlich ist für die Weiterleitung von Datenpaketen und die Beantwortung von ARP-Anfragen. Der Master-Router sendet periodisch Nachrichten (Advertisements) an die Backup-Router in der virtuellen Domäne, um diese über seine Existenz zu informieren. Die Backup-Router speichern das Nachrichten-Intervall und die in den Nachrichten des Master-Routers enthaltene VRRP-Priorität, um die Master-Down-Zeit und den Zeitversatz zu berechnen.
- Inhaber der IP-Adresse
  Der Inhaber der IP-Adresse ist der VRRP-Router, dessen IP-Adresse identisch ist mit der IP-Adresse des virtuellen Routers. Per Definition hat er die VRRP-Priorität 255 und ist somit automatisch Master-Router.
- Backup-Router
  Wenn der Master-Router ausfällt, ist der Backup-Router ein VRRP-Router, der eine Stand-by-Route für den Master-Router bereitstellt. Der Backup-Router hält sich bereit, die Master-Rolle zu übernehmen.
- VRRP-Priorität
  Die VRRP-Priorität ist eine Zahl zwischen 1 und 255. VRRP verwendet die Prioritätszahl, um den Master-Router festzulegen. VRRP reserviert den Prioritätswert 255 für den Inhaber der IP-Adresse.
- VRID
  Die Kennung des Virtuellen Routers (VRID) identifiziert einen virtuellen Router eindeutig. Die VRID definiert das letzte Oktett der MAC-Adresse des virtuellen Routers.
- Virtueller Router – MAC-Adresse
  MAC-Adresse der virtuellen Router-Instanz. Siehe Abbildung 99 auf Seite 343.
- Virtueller Router – IP-Adresse
  IP-Adresse der virtuellen Router-Instanz
- Nachrichten-Intervall
  Das Nachrichten-Intervall beschreibt die Häufigkeit, mit welcher der Master-Router seine Nachrichten an die Backup-Router im gleichen virtuellen Router sendet. Die Werte für das Nachrichten-Intervall liegen zwischen 1 und 255 Sekunden. Der voreingestellte Wert für den Intervall von VRRP-Nachrichten ist 1 s.

- Zeitversatz
  Der Zeitversatz verwendet die VRRP-Priorität des Master-Routers um zu bestimmen, wie lange ein Backup-Router nach Erklären eines Masters als inaktiv wartet, bis er den Auswahlprozess für den Master-Router durchführt.
  Zeitversatz = ((256 - VRRP-Priorität) / 256) * 1 Sekunde
- Master-Down-Intervall
  Das Master-Down-Intervall verwendet das Nachrichten-Intervall des Master-Routers, um den Zeitpunkt festzulegen, zu welchem ein Backup-Router den Master für inaktiv erklärt.
  Master-Down-Intervall = 3 * Nachrichten-Intervall + Zeitversatz

Konfiguration von VRRP

Um VRRP zu konfigurieren, sind folgende Schritte erforderlich:

- ☐ Schalten Sie die Funktion *Routing* global ein.
- ☐ Schalten Sie VRRP global ein.
- ☐ Weisen Sie dem Port eine IP-Adresse und Subnetzmaske zu.
- ☐ Schalten Sie VRRP auf dem Port ein.
- ☐ Erstellen Sie die Kennung für den virtuellen Router (VRID), denn Sie haben die Möglichkeit, mehrere virtuelle Router pro Port zu aktivieren.
- ☐ Weisen Sie die IP-Adresse des virtuellen Routers zu.
- ☐ Schalten Sie den virtuellen Router ein.
- ☐ Weisen Sie die VRRP-Priorität zu.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip routing`	Funktion *Routing* global einschalten.
`ip vrrp operation`	VRRP global einschalten.
`interface 1/3`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/3` wechseln.
`ip address primary 10.0.1.1 255.255.255.0`	Die primäre Routing-IP-Adresse und die Netzmaske des Port festlegen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* auf diesem Interface einschalten.
`ip vrrp add 1`	Die VRID für den 1. virtuellen Router an diesem Port hinzufügen.
`ip vrrp virtual-address add 1 10.0.1.100`	Dem virtuellen Router `1` seine IP-Adresse zuweisen.
`ip vrrp 1 priority 200`	Dem virtuellen Router `1` die Router-Priorität `200` zuweisen.

- ☐ Jeden aktiven VRRP-Port legen Sie auf die gleiche Weise fest.
- ☐ Nehmen Sie die gleiche Konfiguration auch auf dem Backup-Router vor.

13.5.2 HiVRRP

HiVRRP bietet mehrere Mechanismen, um die Umschaltzeiten zu verkürzen oder die Anzahl der Multicasts zu reduzieren:

- kürzere Nachrichten-Intervalle
- Verbindungsunterbrechungs-Meldung
- Preempt-Verzögerung

- Unicast-Nachricht
- Domänen

Wie in RFC 3768 definiert, sendet der VRRP-Master im Abstand von einer Sekunde IP-Multicast-Nachrichten (Advertisements) an die Backup-Router. Wenn 3 Intervalle vergehen, ohne dass die Backup-Router eine Nachricht erhalten, führen die Backup-Router einen Auswahlprozess zur Bestimmung des neuen Master-Routers durch. VRRP hat typischerweise Umschaltzeiten von 3 bis 4 Sekunden.

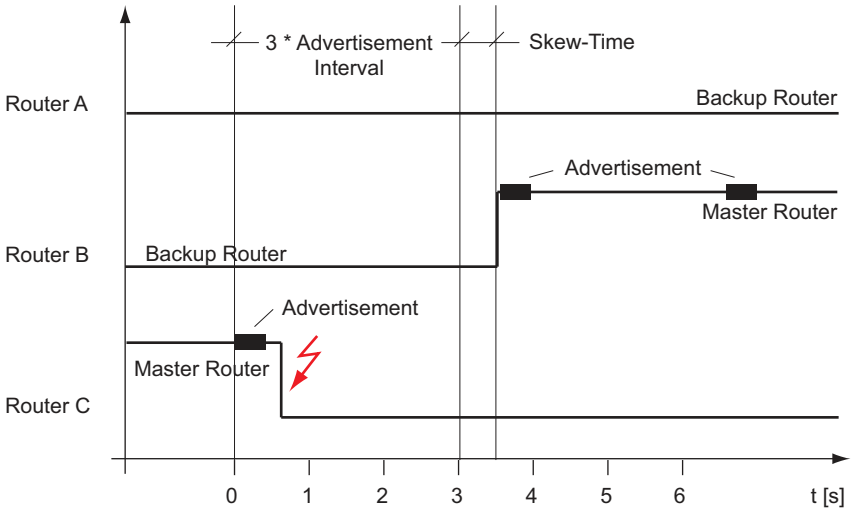


Abb. 100: Umschaltzeiten Master-Router <-> Backup-Router nach RFC 2338
VRRP-Priorität Router A = 64
VRRP-Priorität Router B = 128
VRRP-Priorität Router C = 254

Um schnellere Umschaltzeiten realisieren zu können, entwickelte Hirschmann mit HiVRRP die Möglichkeit, den Zyklus für das Senden der IP-Multicast-Nachricht auf bis zu 0,1 Sekunden zu verkürzen. So erzielen Sie bis zu 10-fach schnellere Umschaltzeiten.

Der Router unterstützt bis zu 16 VRRP-Router-Interfaces mit diesem verkürzten Sendezyklus.

- HiVRRP-Zeitversatz
  Der HiVRRP-Zeitversatz verwendet die VRRP-Priorität des Master-Routers um zu bestimmen, wie lange ein HiVRRP-Backup-Router nach Erklären eines Masters als inaktiv wartet, bis er den Auswahlprozess für den Master-Router durchführt.
  HiVRRP-Zeitversatz = (256 - VRRP-Priorität) / 256 * Nachrichten-Intervall
  Zeitangabe in Millisekunden.
- HiVRRP-Master-Down-Intervall
  Das HiVRRP-Master-Down-Intervall verwendet das Nachrichten-Intervall des HiVRRP-Master-Routers, um den Zeitpunkt festzulegen, zu welchem ein HiVRRP-Backup-Router den HiVRRP-Master für inaktiv erklärt.
  HiVRRP-Master-Down-Intervall = 3 * Nachrichten-Intervall + HiVRRP-Zeitversatz
  Zeitangabe in Millisekunden.

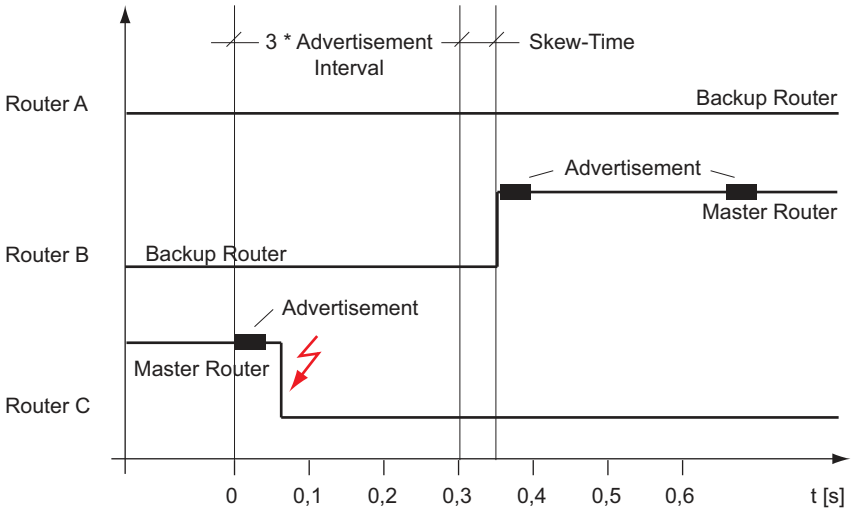


Abb. 101: Umschaltzeiten Master-Router <-> Backup-Router nach HiVRRP
VRRP-Priorität Router A = 64
VRRP-Priorität Router B = 128
VRRP-Priorität Router C = 254

Eine weitere Möglichkeit, die Umschaltzeit dramatisch zu verkürzen, bietet Ihnen HiVRRP mit der Verbindungsunterbrechungs-Meldung (*Link Down*-Meldung). Diese Funktion verwenden Sie, wenn der virtuelle Router aus 2 VRRP-Routern besteht. Da 2 VRRP-Router beteiligt sind, genügt das Senden der *Link Down*-Meldung in Form einer Unicast-Nachricht. Im Gegensatz zur Multicast-Nachricht gelangt die Unicast-Nachricht über Subnetzgrenzen hinweg. Das bedeutet, dass bei einer Unterbrechung der Datenverbindung zum eigenen Subnetz die *Link Down*-Meldung auch über andere Subnetze zum 2. Router des virtuellen Routers gelangt.

Sobald HiVRRP erkennt, dass die Datenverbindung unterbrochen ist, sendet es die *Link Down*-Meldung über einen anderen Weg an den 2. Router. Der 2. Router übernimmt sofort nach dem Erhalt der *Link Down*-Meldung die Master-Funktion.

Im Preempt-Modus entzieht der Backup-Router dem Master-Router die Master-Rolle, sobald der Backup-Router vom Master-Router eine Nachricht empfängt, in welcher die VRRP-Priorität des Master-Routers kleiner ist als seine eigene.

Somit ermöglicht der Preempt-Modus das Umschalten auf einen besseren Router. Dynamische Routing-Verfahren benötigen aber eine gewisse Zeit, auf geänderte Routen zu reagieren und ihre Routing-Tabelle neu zu befüllen.

Als Hilfe zum Schutz vor Paketverlusten während dieser Zeit schaltet die verzögerte Umschaltung (Preempt-Verzögerung) vom Master-Router auf den Backup-Router das dynamische Routing-Verfahren ein, um die Routing-Tabellen zu befüllen.

Für Netze mit Geräten, die mit hohem Aufkommen von Multicasts Schwierigkeiten haben, bietet HiVRRP einen weiteren Vorteil. Anstatt Nachrichten in Form von Multicasts zu senden, sendet HiVRRP beim Einsatz von bis zu 2 HiVRRP-Routern die Nachrichten in Form von Unicast-Datenpaketen an die VRRP-Zieladresse.

Anmerkung:
Wenn Sie die Vorteile von HiVRRP nutzen möchten, dann verwenden Sie für einen virtuellen Router ausschließlich VRRP-Router, die im virtuellen Router über die Funktion HiVRRP von Hirschmann verfügen.

13.5.3 HiVRRP-Domänen

Große HiVRRP-Domänen mit einer flachen Netzstruktur bietet Ihnen die Möglichkeit:
- die sehr schnelle Umschaltzeit der HiVRRP-Router für Redundanz zu nutzen
- die verfügbare Bandbreite effektiver zu nutzen
- mehr als 16 VRRP-Router-Interfaces pro Router mit HiVRRP festzulegen
- Multicast-empfindliche Endgeräte in großen HiVRRP-Netzen zu betreiben

Eine HiVRRP-Instanz ist ein als HiVRRP festgelegtes Router-Interface mit Funktionen, die das HiVRRP beinhaltet. In einer HiVRRP-Domäne fassen Sie mehrere HiVRRP-Instanzen der Router zu einer Verwaltungseinheit zusammen. Eine HiVRRP-Instanz ernennen Sie zum Supervisor der HiVRRP-Domäne. Dieser Supervisor regelt das Verhalten der HiVRRP-Instanzen seiner Domäne.
- Der Supervisor sendet seine Nachrichten stellvertretend für jede HiVRRP-Instanz seiner Domäne.
- Der Supervisor weist sich selbst die Master-Rolle und den anderen HiVRRP-Instanzen die Backup-Rolle zu.

Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für eine flache Netzstruktur. Jeder VLAN-übergreifende Datenstrom passiert den Ring.

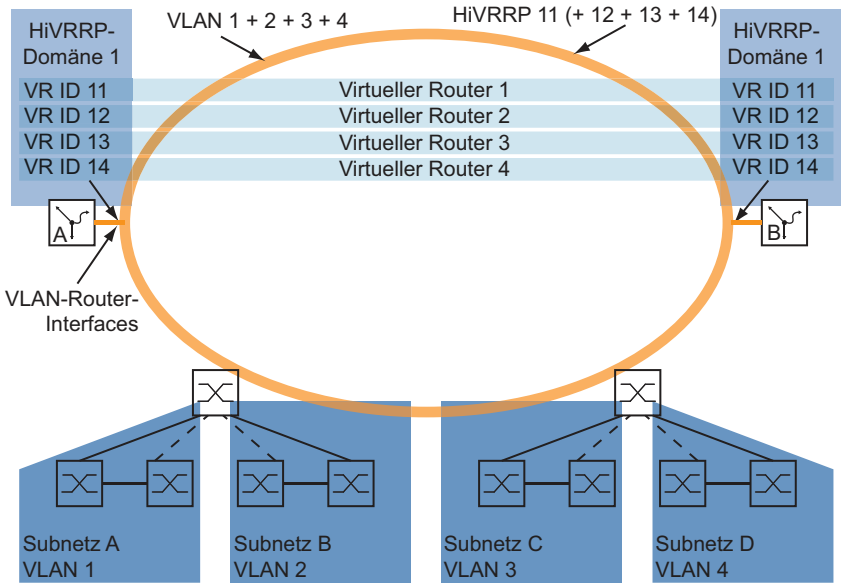


Abb. 102: Beispiel für die Anwendung einer HiVRRP-Domäne

Konfiguration von HiVRRP-Domänen

Die Konfiguration von HiVRRP-Domänen umfasst folgende Schritte:

- VLANs erstellen
- VLAN-Router-Interfaces festlegen
- Den Router-Interfaces ihre IP-Adressen zuweisen
- HiVRRP-Instanzen festlegen
  - Jede VRRP-Router-Instanz aktivieren
  - Jeder Instanz eine IP-Adresse zuweisen
    Innerhalb eines Routers entweder jede Instanz als IP-Adressen-Inhaber festlegen, oder jede Instanz als Nicht-IP-Adressen-Inhaber festlegen.
  - Das Interface dem VLAN zuweisen
    Den Supervisoren unterschiedliche Prioritäten zuweisen, damit sich die VRRP-Router auf einen Master-Router einigen
  - Jede HiVRRP-Instanz einschalten
  - Für jede Instanz der Domäne ein Interface zuweisen
  - Den Sende-Intervall des Supervisors festlegen
- Den HIPER-Ring für Anwendungen wie im Beispiel oben einrichten
- Die Ring-Ports als Mitglieder der VLANs definieren
- Funktion *Routing* und Funktion *VRRP* global einschalten

Anwendungsbeispiel für HiVRRP-Domänen

Beispiel möglicher Einstellungen für die Anwendung. Siehe Abbildung 102 auf Seite 348.

Tab. 43: Geräte im Subnetz einrichten

Subnetz	IP-Adress-Bereich	VLAN	VLAN-ID
A	10.0.11.0/24	1	11
B	10.0.12.0/24	2	12
C	10.0.13.0/24	3	13
D	10.0.14.0/24	4	14

Tab. 44: Einstellungen der Router

Virtueller Router	VR ID	IP-Adresse des virtuellen Routers	Router-Interface von Router A: IP-Adresse	Router-Interface von Router B: IP-Adresse	VLAN-ID
1	11	10.0.11.1/24	10.0.11.2/24	10.0.11.3/24	11
2	12	10.0.12.1/24	10.0.12.2/24	10.0.12.3/24	12
3	13	10.0.13.1/24	10.0.13.2/24	10.0.13.3/24	13
4	14	10.0.14.1/24	10.0.14.2/24	10.0.14.3/24	14

☐ Richten Sie das VLAN-Router-Interface ein und weisen Sie eine IP-Adresse zu. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 11`	Ein VLAN durch Eingabe der VLAN-ID hinzufügen.
`name 11 VLAN1`	Dem VLAN `11` den Namen `VLAN1` zuweisen.
`routing add 11`	VLAN `11` als ein Routing-VLAN festlegen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`ip address primary 10.0.11.2 255.255.255.0`	Dem Interface dessen IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* auf diesem Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface vlan/11`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `vlan/11` wechseln.
`ip address primary 10.0.12.2 255.255.255.0`	Dem Interface dessen IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* auf diesem Interface einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

☐ Richten Sie den virtuellen Router und den Port ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`ip vrrp add 1`	Die VRID für den 1. virtuellen Router an diesem Port hinzufügen.
`ip vrrp 1 virtual-address add 1 10.0.11.1`	Dem virtuellen Router `1` seine IP-Adresse zuweisen.
`ip vrrp modify 1 priority 200`	Dem virtuellen Router `1` die Router-Priorität `200` zuweisen.
`ip vrrp modify 1 domain-id 1`	Die HiVRRP-Instanz der Domäne `1` zuweisen.
`ip vrrp modify 1 domain-role supervisor`	Dem Interface die HiVRRP-Domänen-Rolle zuweisen.
`ip vrrp modify 1 interval 100`	Dem Interface das HiVRRP-Nachrichten-Intervall zuweisen.
`ip vrrp enable 1`	Den 1. virtuellen Router an diesem Port einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show ip vrrp interface 1/1 1`	Die Konfiguration von VLAN 11 anzeigen.

```
VRRP instance information
-------------------------
Admin State..................................... enabled
State........................................... init
Virtual MAC Address............................ 00:00:5e:00:01:01
Base Priority................................... 100
Current Priority............................... 100
Advertisement Interval (milliseconds).......... 100
Pre-empt Mode................................... enable
Accept ICMP Echo Requests...................... enable
Preeption Delay (seconds)...................... 0
Advertisement Address.......................... 224.0.0.18
Notification Address........................... 0.0.0.0
Current Master Address......................... 0.0.0.0
Master Candidate Address....................... 0.0.0.0
Domain ID...................................... 1
Domain Role.................................... supervisor
Domain Status.................................. supervisor down
```

- Legen Sie den Ring-Port als Mitglied des VLANs fest. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`vlan participation include 11`	Dem VLAN das Interface zuweisen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show vlan id 11`	Die Konfiguration von VLAN 11 anzeigen.

```
VRRP preferences
-------------------------
VLAN ID........................ 11
VLAN Name.....................  VLAN1
VLAN Type...................... static
VLAN Creation Time............  0 days, 00:00:06 (System Uptime)

Interface   Current   Configured   Tagging
----------  --------  -----------  --------
1/1         -         Autodetect   Untagged
1/2         Include   Include      Untagged
1/3         -         Autodetect   Untagged
1/4         -         Autodetect   Untagged
```

Schalten Sie die Funktion *Routing* und die Funktion *VRRP* global ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip routing`	Funktion *Routing* global einschalten.
`ip vrrp`	VRRP global einschalten.

13.5.4 VRRP mit Lastverteilung

Bei der einfachen Konfiguration übernimmt ein Router die Gateway-Funktion für die Endgeräte. Die Kapazität des Backup-Routers liegt brach. VRRP ermöglicht Ihnen, die Kapazität des Backup-Routers mit zu nutzen. Das Einrichten mehrerer virtueller Router ermöglicht Ihnen, an den angeschlossenen Endgeräten unterschiedliche *Standard-Gateways* festzulegen und so den Datenstrom zu steuern.

Solange beide Router aktiv sind, fließen die Daten über den Router, auf dem die IP-Adresse des *Standard-Gateways* die höhere VRRP-Priorität besitzt. Wenn ein Router ausfällt, fließen die Daten über die verbleibenden Router.

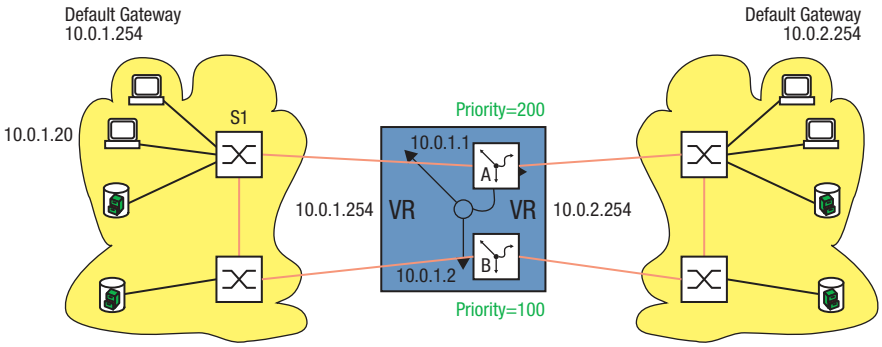


Abb. 103: Virtueller Router mit Lastverteilung

Richten Sie die Lastverteilung ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Definieren Sie für das gleiche Router-Interface eine 2. VRID.
- Weisen Sie dem Router-Interface für die 2. VRID eine eigene IP-Adresse zu.
- Weisen Sie dem 2. virtuellen Router eine niedrigere Priorität zu als dem 1. virtuellen Router.
- Vergewissern Sie sich beim Konfigurieren des Backup-Routers, dass Sie dem 2. virtuellen Router eine höhere Priorität zuweisen als dem 1. virtuellen Router.
- Weisen Sie den Endgeräten eine der IP-Adressen des virtuellen Routers als *Standard-Gateway* zu.

13.5.5 VRRP mit Multinetting

Der Router ermöglicht Ihnen, VRRP mit Multinetting zu kombinieren.

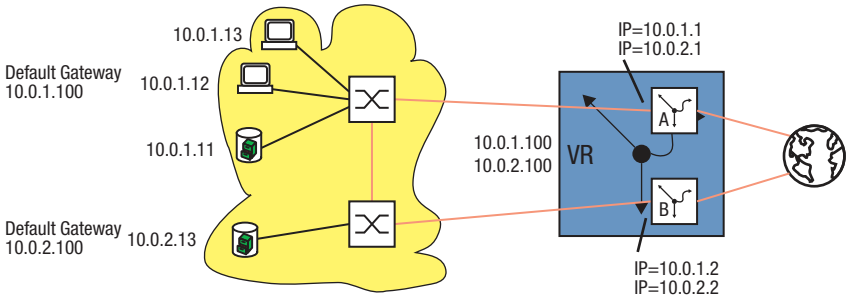


Abb. 104: Virtueller Router mit Multinetting

Richten Sie VRRP mit Multinetting ein, ausgehend von einer bestehenden VRRP-Konfiguration. Siehe Abbildung 98 auf Seite 343.

Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Weisen Sie dem Port eine 2. (sekundäre) IP-Adresse zu.
- ☐ Weisen Sie dem virtuellen Router eine 2. (sekundäre) IP-Adresse zu.

`Interface 2/3`	Den Port auswählen, an dem Sie Multinetting einrichten möchten.
`ip address secondary 10.0.2.1 255.255.255.0`	Dem Port die 2. IP-Adresse zuweisen.
`ip vrrp virtual-address add 1 10.0.2.100`	Dem virtuellen Router mit der VRID 1 eine 2. IP-Adresse zuweisen.

- ☐ Nehmen Sie die gleiche Konfiguration auf dem Backup-Router vor.

13.6 RIP

Das Routing-Information-Protokoll (RIP) ist ein Routing-Protokoll auf Basis des Distanzvektor-Algorithmus. Es dient dem dynamischen Generieren der Routing-Tabelle von Routern.

Beim Starten eines Routers kennt dieser nur seine direkt angeschlossenen Netze und sendet diese Routing-Tabelle an die benachbarten Router. Gleichzeitig fordert er von seinen benachbarten Routern deren Routing-Tabelle an. Mit diesen Informationen ergänzt der Router seine Routing-Tabelle und lernt somit, welche Netze jeweils über welchen Router aus erreicht werden können und welcher Aufwand damit verbunden ist. Um Änderungen im Netz (Ausfall oder Start eines Routers) zu erkennen, tauschen die Router regelmäßig die Routing-Tabellen, üblicherweise alle 30 Sekunden.

Die Kosten, auch Metrik genannt, bezeichnen den Aufwand, um ein bestimmtes Netz zu erreichen. RIP verwendet dazu den Hop-Count, der die Anzahl der Router beschreibt, die ein Datenpaket auf dem Pfad zu seinem Ziel vermittelt und gesendet haben. Der Name *Distanzvektor* leitet sich aus der Tatsache ab, dass die Distanz (Metrik) das Kriterium zur Bestimmung der Route ist und die Richtung durch den Next-Hop (Vektor) vorgegeben ist. Der Next-Hop bezeichnet den benachbarten Router, der im Pfad zur Zieladresse liegt.

Ein Eintrag in die Routing-Tabelle besteht aus der Adresse des Next-Hop, der Zieladresse und der Metrik. Die RIP-Routing-Tabelle enthält die direkte Route zum Ziel. Das ist die Route mit der kleinsten Metrik und dem längsten passenden Präfix der Netzmaske.

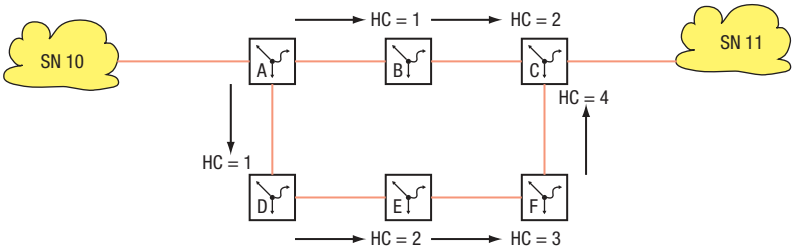


Abb. 105: Zählen des Hop Count

Tab. 45: Routing-Tabelle zum vorhergehenden Bild

Router A			**Router B**			**Router D**		
Ziel	Next-Hop	Metrik	Ziel	Next-Hop	Metrik	Ziel	Next-Hop	Metrik
SN 10	lokal	0	SN 10	Router A	1	SN 10	Router A	1
SN 11	Router B	2	SN 11	Router C	1	SN 11	Router E	3

Im Gegensatz zu OSPF tauscht ein RIP-Router den Inhalt seiner gesamten Routing-Tabelle mit seinem direkten Nachbarn zyklisch aus. Jeder Router kennt nur seine eigenen Routen und die Routen seiner Nachbarn. Er hat somit nur eine lokale Sichtweise.

Bei Änderungen im Netz dauert es eine gewisse Zeit, bis die Router wieder eine einheitliche Sicht auf das Netz haben. Das Erreichen dieses Zustandes heißt Konvergenz.

13.6.1 Konvergenz

Wie reagiert RIP auf Topologie-Änderungen?

Am folgenden Beispiel für die Unterbrechung der Verbindung zwischen Router B und Router C können Sie die daraus resultierenden Änderungen in der Adresstabelle verfolgen:

Annahmen:
- Die Unterbrechung tritt 5 Sekunden, nachdem Router B seine Routing-Tabelle gesendet hat, auf.
- Die Router senden ihre Routing-Tabelle im Abstand von 30 Sekunden (Voreinstellung).
- Zwischen dem Senden der Routing-Tabellen besteht ein Zeitversatz von 15 Sekunden zwischen Router A und Router B.

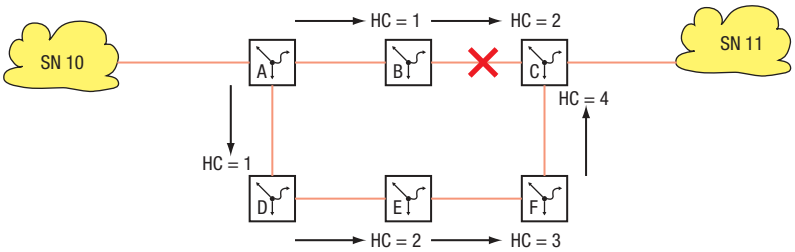


Abb. 106: Hop-Count

Zeitlicher Ablauf bis zur Konvergenz:

0 Sekunden:

Unterbrechung

Verbindungsunterbrechung zwischen Router B und C erkannt, RIPv2 sendet Triggered-Updates

Nach 10 Sekunden:

Router A sendet seine Routing-Tabelle:

Router A		
Ziel	Next-Hop	Metrik
SN 10	local	0
SN 11	Router B	2

Anhand der Routing-Tabelle von Router A erkennt Router B, dass Router A eine Verbindung zum Ziel SN 11 kennt mit einer Metrik von 2. Da er selbst keine Verbindung mehr zu Router C als Next-Hop zu SN 11 hat, ändert Router B seinen Eintrag zum Ziel SN 11. Als Next-Hop trägt er Router A ein und erhöht die Metrik von Router A um 1 auf 3 (Distanz = gelernte Distanz + 1).

Nach 25 Sekunden sendet Router B seine Routing-Tabelle:

Router B		
Ziel	Next-Hop	Metrik
SN 10	Router A	1
SN 11	Router A	3

Anhand der Routing-Tabelle von Router B erkennt Router A, dass Router B eine Verbindung zu SN 11 mit der Metrik 3 kennt. Also erhöht Router A seine Metrik für SN 11 um 1 auf 4.

Nach 40 Sekunden sendet Router A seine Routing-Tabelle:

Router A		
Ziel	Next-Hop	Metrik
SN 10	local	1
SN 11	Router B	4

Anhand der Routing-Tabelle von Router A erkennt Router B, dass Router A eine Verbindung zum Ziel SN 11 kennt mit einer Metrik von 4. Also erhöht Router B seine Metrik für SN 11 um 1 auf 5.

Nach 55 Sekunden sendet Router B seine Routing-Tabelle:

Router B		
Ziel	Next-Hop	Metrik
SN 10	Router A	1
SN 11	Router A	5

Anhand der Routing-Tabelle von Router B erkennt Router A, dass Router B eine Verbindung zu SN 11 mit der Metrik 5 kennt. Also erhöht Router A seine Metrik für SN 11 um 1 auf 6. Da Router A aus der Routing-Tabelle von Router D weiß, dass Router D eine Verbindung zu SN 11 mit der kleineren Metrik von 3 hat, ändert er seinen Eintrag zu SN 11.

Nach 70 Sekunden sendet Router A seine Routing-Tabelle:

Router A		
Ziel	Next-Hop	Metrik
SN 10	Router A	1
SN 11	Router D	4

Nach 70 Sekunden ist die Konvergenz wieder erreicht.

13.6.2 Maximale Netzgröße

Der größte Nachteil von RIP ist, dass Router ausschließlich ihre Nachbarn direkt kennen. Dies führt zu langen Konvergenzzeiten und zum *Count-to-Infinity*-Effekt. Infinität bezeichnet die Unerreichbarkeit eines Ziels und wird bei RIP mit dem Hop-Count 16 angegeben. Ohne den parallelen Pfad über die Router D, E und F im Beispiel oben würden sich die Router A und B so lange ihre Routing-Tabelle senden, bis die Metrik den Wert 16 annimmt. Erst dann erkennen die Router, dass das Ziel nicht erreichbar ist.

Mittels *Split Horizon*-Verfahren lassen sich Loops zwischen zwei benachbarten Routern vermeiden. *Split Horizon* verfügt über 2 Betriebsarten.

Simple-Split-Horizon	Simple-Split-Horizon lässt beim Senden der Routing-Tabelle an den Nachbarn die von diesem Nachbarn gelernten Einträge weg.
Simple-Split-Horizon mit Poison-Reverse	versendet die Routing-Tabelle an den Nachbarn mit den von diesem Nachbarn gelernten Einträgen, teilt diesen aber die Metrik Infinity (=16) zu.

Somit bestimmt auch der Hop-Count 16 die maximale Größe eines Netzes mit RIP als Routingverfahren. Die längsten Wege dürfen bis zu 15 Router durchlaufen.

13.6.3 Allgemeine Eigenschaften von RIP

Das RFC 1058 vom Juni 1988 spezifiziert RIP Version 1. Die Version 1 hat folgende Einschränkungen:
- Verwendung von Broadcasts für Protokollnachrichten.
- Keine Unterstützung von Subnetzen/CIDR.
- Keine Authentifizierung.

Mit der Standadisierung von RIP Version 2 in RFC 2453 im Jahr 1998 entfallen die oben genannten Einschränkungen.

RIP Version 2 sendet seine Protokollnachrichten als Multicast mit der Zieladresse 224.0.0.9, unterstützt Subnetzmasken und Authentifizierung.

Die Einschränkungen bezüglich der Netzausdehnung bleiben jedoch bestehen.

Tab. 46: Vor- und Nachteile von Vector-Distance-Routing

Vorteile	Nachteile
leicht zu implementieren	Routing-Tabellen in großen Netzen sehr umfangreich
leicht zu administrieren	Routing-Information verteilt sich nur langsam, da feste Sendeintervalle bestehen. Dies gilt insbesondere für den Entfall von Verbindungen, da nur existente Wege in der Routing-Tabelle stehen.
	Count-to-Infinity

13.6.4 RIP konfigurieren

Der Vorteil von RIP ist die einfache Konfiguration. Nach der Definition der Router-Interfaces und dem Einschalten der *RIP*-Funktion trägt das Gerät die erforderlichen Routen automatisch in die Routing-Tabelle ein.

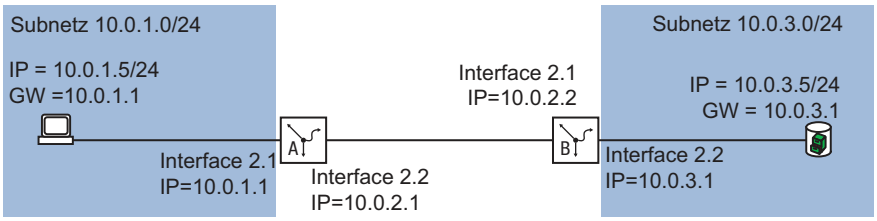


Abb. 107: Anwendungsbeispiel für ein RIP-Setup

Richten Sie die *RIP*-Funktionen ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Router Interfaces einrichten – IP-Adresse und Netzmaske zuweisen.
- Funktion *RIP* auf dem Port aktivieren.
- Einschalten der Funktion *RIP* im Gerät.
- Routing global einschalten (falls nicht schon geschehen).

Konfiguration für Router B

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `2/2` wechseln.
`ip address primary 10.0.3.1 255.255.255.0`	Dem Interface die IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `2/1` wechseln.
`ip address primary 10.0.2.2 255.255.255.0`	Dem Interface die IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`ip rip operation`	Die Funktion *RIP* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`show ip rip interface 2/1`	Die Einstellungen der *RIP*-Konfiguration prüfen.

```
Admin mode..................................... active
IP address..................................... 10.0.2.2
Send version................................... ripv2
Receive version................................ both
Athentication Type............................ none
```

Anmerkung:
Die IP-Adress-Einträge stehen auf `0.0.0.0`, solange die Funktion *Routing* global inaktiv ist.

`ip rip re-distribute connected`	Funktion *RIP* anweisen, neben den gelernten Routen auch die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces mit den RIP-Informationen zu senden
`ip rip operation`	Funktion *RIP* im Gerät aktivieren.
`ip routing`	Funktion *Routing* global einschalten.
`show ip rip interface`	Die Einstellungen der *RIP*-Konfiguration prüfen.

```
Interface IP Address Send Version Receive Version Authent Active
---------  --------- ------------ --------------- ------- -----
2/1        10.0.2.2  ripv2        both            none     [x]
```

`show ip route all` Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address  Protocol  Next Hop IP  Next Hop IF  Pref Active
---------------  --------  -----------  -----------  ---- ------
    10.0.1.0/24  RIP       10.0.2.1     2/1          0     [x]
    10.0.2.0/24  Local     10.0.2.2     2/1          0     [x]
    10.0.3.0/24  Local     10.0.3.1     2/2          0     [x]
```

- Nehmen Sie die entsprechende Konfiguration auch auf den anderen RIP-Routern vor.

13.7 OSPF

Open Shortest Path First (OSPF) ist ein dynamisches Routing-Protokoll auf Basis des Link-State-Algorithmus. Dieser Algorithmus beruht auf den Verbindungszuständen (Link-States) zwischen den beteiligten Routern.

Maßgebliche Metrik in OSPF sind die „OSPF-Kosten“, die sich aus der verfügbaren Bitrate eines Links berechnen.

Der IETF hat das OSPF entwickelt. OSPF ist gegenwärtig als OSPFv2 im RFC 2328 spezifiziert. Neben vielen anderen Vorteilen von OSPF, hat die Tatsache, dass es sich um eine offene Norm handelt, zur weiten Verbreitung dieses Protokolls beigetragen. OSPF hat das Routing Information Protocol (RIP) als das Standard Interior Gateway Protocol (IGP) in großen Netzen abgelöst.

OSPF bietet einige wesentliche Vorteile:

- Kostenbasierte Routing-Metriken: Anders als RIP bietet OSPF anschauliche Metriken basierend auf der Bandbreite jeder einzelnen Netzverbindung. OSPF bietet eine große Flexibilität beim Netzdesign, weil Sie diese Kosten ändern können.
- Routing über mehrere Pfade (Equal cost multiple path/ECMP): OSPF hat die Fähigkeit, mehrere gleichwertige Pfade zu einem gegebenen Ziel zu unterstützen. Dadurch bietet OSPF eine effiziente Ausnutzung der Netzressourcen (Lastverteilung) und verbessert die Verfügbarkeit (Redundanz).
- Hierarchisches Routing: Aufgrund der logischen Unterteilung des Netzes in Areas verkürzt OSPF die Zeit zur Verteilung der Routing-Informationen. Die Mitteilungen über Änderungen in einem Teilnetz bleiben im Teilnetz, ohne den Rest des Netzes zu belasten.
- Unterstützung von Classless-Inter-Domain-Routing (CIDR) und Variable-Length-Subnet-Mask (VLSM): Dies ermöglicht dem Netzadministrator, die IP-Adress-Ressourcen effizient zuzuweisen.
- Schnelle Abstimmungszeit: OSPF unterstützt die Verteilung von Nachrichten über Routenänderungen in kürzester Zeit. Dies beschleunigt die Abstimmungszeit zum Erneuern der Netztopologie.
- Schonung von Netzressourcen/Bandbreitenoptimierung: Da OSPF anders als RIP die Routing-Tabellen nicht zyklisch mit einer kurzen Intervallzeit austauscht, wird keine unnötige Bandbreite zwischen den Routern "verschwendet".
- OSPF unterstützt die Authentifizierung aller Knoten, die Routing-Informationen senden.

Tab. 47: Vor und Nachteile von Link State Routing

Vorteile	Nachteile
Jeder Router berechnet seine Routen unabhängig von anderen Routern.	aufwändig zu implementieren
Alle Router haben die gleichen Basisinformationen.	komplexe Administration wegen der großen Anzahl von Möglichkeiten.
Schnelles Erkennen von Verbindungsausfällen und schnelles Berechnen alternativer Routen.	
Die Datenmenge für Routerinformation ist relativ gering, da nur bei Bedarf gesendet wird und nur die Information zu den nächsten Nachbarn enthalten ist.	
Optimale Wegewahl durch Bewertung der Verbindungsqualität.	

OSPF ist ein Routing-Protokoll auf Basis der Zustände der Verbindungen zwischen den Routern.

Mit Hilfe der von jedem Router gesammelten Verbindungszustände und des Shortest-Path-First-Algorithmus generiert ein OSPF-Router dynamisch seine Routing-Tabelle.

13.7.1 OSPF-Topologie

Um den Umfang der auszutauschenden OSPF-Informationen in großen Netzen gering zu halten, ist OSPF hierarchisch aufgebaut. Mit Hilfe von sogenannten Areas unterteilen Sie das Netz.

Autonomes System

Ein autonomes System (Autonomous System, AS) ist eine Anzahl von Routern, die unter einer administrativen Verwaltung stehen und ein gemeinsames Interior Gateway Protokoll (IGP) benutzen. Mehrere autonome Systeme hingegen werden über Exterior Gateway Protokolle (EGP) verbunden. OSPF ist ein Interior Gateway Protokoll.

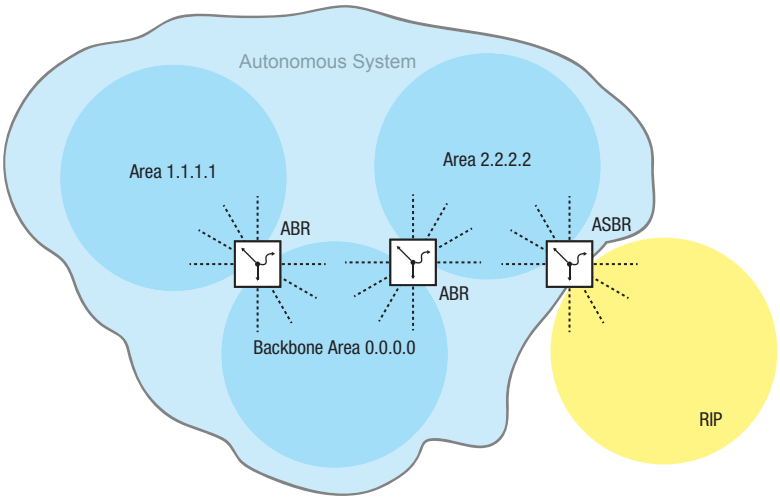


Abb. 108: Autonomes System

Ein AS tritt über einen „Autonomous System Boundary Router“ (ASBR) mit der Außenwelt in Verbindung. Ein ASBR versteht mehrere Protokolle und dient als Gateway zu Routern außerhalb der Areas. Ein ASBR ist in der Lage, Routen unterschiedlicher Protokolle in das OSPF zu übertragen. Dieser Prozess heißt Redistribution.

Router-ID

Die Router-ID im Format einer IP-Adresse gewährleistet die eindeutige Bestimmung eines jeden Routers innerhalb eines autonomen Systems. Zur Verbesserung der Transparenz ist die manuelle Einrichtung der Router-ID jedes OSPF-Routers notwendig. Es existiert also kein Automatismus, der die Router-ID aus den IP-Interfaces des Routers auswählt.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip ospf router-id 192.168.1.2`	Router-ID zuweisen, zum Beispiel `192.168.1.2`.
`ip ospf operation`	Funktion *OSPF* global einschalten.

Areas

Zunächst erstellt jede Area ihre eigene Datenbank über die Verbindungszustände innerhalb der Area. Der hierzu benötigte Datenaustausch bleibt innerhalb der Area. Jede Area tritt über einen Area-Border-Router (ABR) mit anderen Areas in Verbindung. Zwischen den Areas werden die Routing-Informationen so weit wie möglich zusammengefasst (Route Summarization).

Jeder OSPF-Router muss Mitglied mindestens einer Area sein.

Ein einzelnes Router-Interface kann nur einer Area zugewiesen werden. In der Voreinstellung ist jedes Router-Interface der Backbone Area zugewiesen.

OSPF unterscheidet folgende besonderen Area-Typen:

- Backbone-Area:
  Per Definition ist das die Area `0.0.0.0`. Ein OSPF-Netz besteht mindestens aus der Backbone-Area. Sie ist die zentrale Area, die mit den anderen Areas direkt verbunden ist. Die Backbone-Area erhält die Routing-Informationen und ist für die Weiterleitung dieser Informationen verantwortlich.

- Stub-Area:
  Eine Area definieren Sie als Stub-Area, wenn externe LSAs nicht in die Area geflutet werden sollen. Extern heißt außerhalb des autonomen Systems. Das sind die gelben und orangefarbenen Verbindungen (siehe Abbildung 109 auf Seite 363). Somit lernen die Router innerhalb einer Stub-Area nur interne (blaue Verbindungen) Routen (zum Beispiel keine Routen, die von einem anderen Protokoll in OSPF exportiert werden / Redistributing). Die Ziele außerhalb des autonomen Systems werden einer *Standard-Route* zugewiesen. Dementsprechend finden Stub-Areas in der Regel ihre Anwendung, wenn nur ein Router der Area Verbindung nach außen hat. Die Verwendung von Stub-Areas hält die Routing-Tabelle klein innerhalb der Stub-Area.
  Konfigurationshinweise:
  - Eine Stub-Area setzt voraus, dass die Router innerhalb der Stub-Area als Stub-Router festgelegt sind.
  - Eine Stub-Area lässt keinen Durchgang für eine virtuelle Verbindung zu.
  - Die Backbone-Area lässt sich nicht als Stub-Area festlegen.
- Not So Stubby Area (NSSA):
  Eine Area definieren Sie als NSSA, wenn externe (gelbe) Routen eines direkt an die NSSA angeschlossenen Systems außerhalb Ihres autonomen Systems in die Area geleitet (redistributed) werden sollen. Diese externen (gelben) LSAs gelangen dann aus der NSSA zu anderen Areas des eigenen autonomen Systems. Externe (orange) LSAs innerhalb des eigenen autonomen Systems gelangen hingegen nicht in eine NSSA.
  Durch die Verwendung von NSSAs können ASBRs in die Area integriert werden, ohne auf den Vorteil von Stub Areas zu verzichten, nämlich dass externe Routen aus dem Backbone nicht in die entsprechende Area geflutet werden.
  Dadurch bieten NSSAs den Vorteil, dass externe Routen die aus dem Backbone kommen, nicht alle in die Routing-Tabellen der internen Router eingetragen werden. Gleichzeitig jedoch kann eine begrenzte Anzahl externer Netze (welche über die Grenzen der NSSA erreichbar sind) in die Backbone Area propagiert werden.

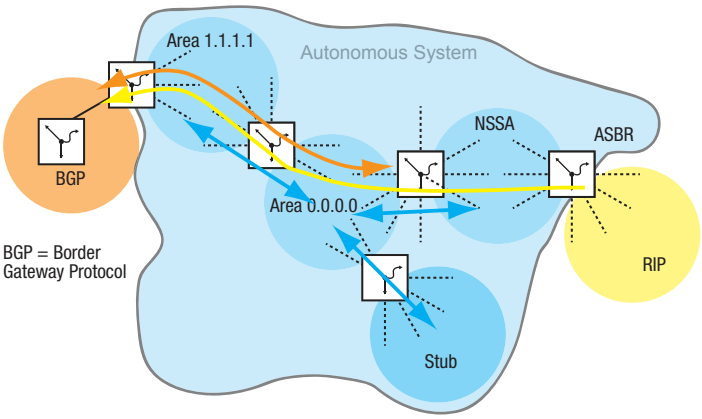


Abb. 109: LSA-Verteilung in die Area-Typen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip ospf area 2.2.2.2 nssa add import-nssa`	Area `2.2.2.2` als NSSA festlegen.
`ip ospf area 3.3.3.3 stub add 0`	Area `3.3.3.3` als Stub-Area festlegen.
`ip ospf area 3.3.3.3 stub modify 0 default-cost 10`	Den ABR anweisen, die *Standard-Route* mit der Metrik `10` in die Stub-Area zu injizieren.

Virtuelle Verbindung (Virtual Link)

OSPF setzt voraus, dass die Backbone-Area mit jeder Area verbunden ist. Ist das aber in der Realität nicht möglich, bietet OSPF eine virtuelle Verbindung (VL) an, um Teile der Backbone-Area miteinander zu verbinden. Eine VL ermöglicht Ihnen außerdem eine Area anzubinden, die über eine andere Area mit der Backbone Area verbunden ist.

Konfiguration für die Erweiterung der Backbone-Area:

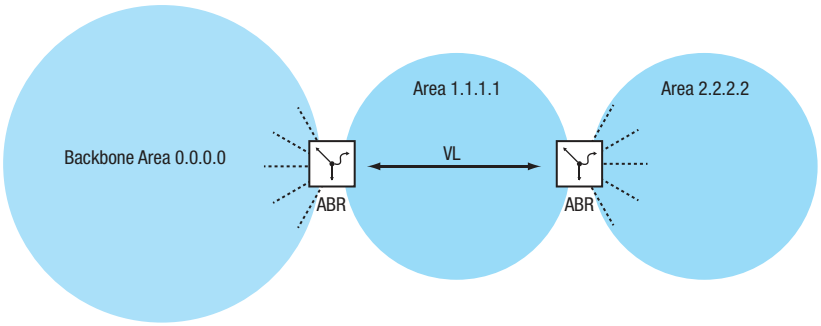


Abb. 110: Anbinden einer entfernten Area an die Backbone Area durch eine virtuelle Verbindung (VL)

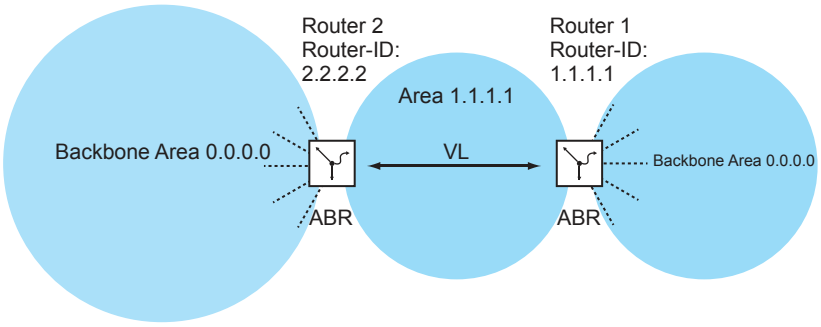


Abb. 111: Erweiterung der Backbone-Area durch eine virtuelle Verbindung (VL)

Richten Sie Router 1 ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip ospf area 1.1.1.1 virtual-link add 2.2.2.2`	Nachbar-Router-ID eingeben für eine virtuelle Verbindung in der Area `1.1.1.1`.

Richten Sie Router 2 ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip ospf area 1.1.1.1 virtual-link add 1.1.1.1`	Nachbar-Router-ID eingeben für eine virtuelle Verbindung in der Area `1.1.1.1`.

OSPF-Router

OSPF unterscheidet folgende Router-Typen:

- Interner Router:
  Die OSPF-Interfaces eines internen Routers liegen in derselben Area.

- Area Border Router (ABR)
  ABRs besitzen OSPF-Interfaces in mehreren Areas, darunter auch in der Backbone-Area. ABRs partizipieren somit in mehreren Areas. Wenn möglich, fassen Sie mehrere Routen zusammen und senden Sie „Summary-LSAs“ in die Backbone-Area.
- Autonomous System Area Border Router (ASBR):
  Ein ASBR befindet sich an der Grenze eines Autonomen Systems und verbindet OSPF mit anderen Autonomen Systemen / Routing Protokollen. Diese externen Routen werden durch das „Redistributing“ in OSPF übernommen und dann als „AS-external LSAs“ zusammengefasst und in die Area geflutet.
  Schalten Sie Redistributing explizit ein.
  Wenn Sie Subnetting verwenden wollen, dann geben Sie das explizit an.
  In OSPF können folgende „Routing-Protokolle“ exportiert werden:
  - *connected* (lokale Subnetze, auf denen kein OSPF eingeschaltet ist)
  - *statisch* (statische Routen)
  - *rip*

Link State Advertisement

Als Grundlage für den Aufbau einer Datenbank über die Verbindungszustände benutzt OSPF Verbindungszustandsnachrichten (Link-State-Advertisement, LSA).

Ein LSA enthält die folgenden Informationen:
- den Router
- die angeschlossenen Subnetze
- die erreichbaren Routen
- die Netzmasken
- die Metrik

OSPF unterscheidet folgende LSA-Typen:
- Router LSAs (Type 1 LSAs):
  Jeder Router sendet eine Router-LSA an alle Router in derselben Area. Sie beschreiben den Zustand und die Kosten der Router-Links (Router-Interfaces) die der Router in der entsprechenden Area hat. Router LSAs werden nur innerhalb der Area geflutet.
- Network LSAs (Type 2 LSAs):
  Diese LSAs werden vom Designated-Router (DR) (siehe auf Seite 366 „Aufbau der Adjacency”) generiert und werden für jedes angeschlossene Netz/Subnetz innerhalb einer Area gesendet.
- Summary LSAs (Type 3 /Type 4 LSAs)
  Summary LSAs werden von ABRs generiert und beschreiben Inter-Area-Ziele, also Ziele in unterschiedlichen Areas des gleichen Autonomen System.
  Type 3-LSAs beschreiben Ziele zu IP-Netzen (einzelne Routen oder zusammengefasste Routen).
  Type 4-LSAs beschreiben Routen zu ASBRs.
- AS-External LSAs (Type 5 LSAs):
  Diese LSAs werden von ASBRs generiert und beschreiben Routen außerhalb des Autonomen Systems. Diese LSAs werden überall geflutet außer in Stub Areas bzw. NSSAs.
- NSSA External LSAs (Type 7 LSAs):
  Eine Stub Area flutet keine externen Routen (repräsentiert durch Type 5-LSAs) und unterstützt somit auch keine Autonomous System Border Router (ASBRs) an ihren Grenzen. Somit kann ein ASBR auch keine Routen aus anderen Protokollen in eine Stub Area portieren.
  RFC 1587 spezifiziert die Funktionen von NSSAs. Nach RFC 1587 senden ASBRs innerhalb einer NSSA "Type 7 LSAs" anstatt "Type 5 LSAs" für die externen Routen. Diese „Type 7 LSAs“ werden dann von einem ABR in „Type 5-LSAs“ umgewandelt und in die Backbone Area geflutet. Diese sogenannte „Translator-Role“ wird zwischen den ABRs in einer NSSA ausgehandelt (der Router mit der höchsten Router-ID), Sie können sie jedoch auch manuell festlegen.

13.7.2 Prinzipielle Arbeitsweise von OSPF

OSPF wurde speziell auf die Bedürfnisse von größeren Netzen zugeschnitten und bietet eine schnelle Konvergenz sowie eine minimale Verwendung von Protokollnachrichten.

Das Konzept von OSPF basiert auf der Generierung, Aufrechterhaltung und Verteilung der sogenannten Link-State-Database.

Die Datenbank beschreibt folgende Parameter:
- jeder Router innerhalb einer Routing-Domäne (Area)
- die aktiven Interfaces und Routen
- wie die Router miteinander verbunden sind
- die Kosten der Verbindungen

Die Router innerhalb einer Area besitzen eine identische Datenbasis, d.h. jeder Router kennt die exakte Topologie innerhalb dieser Area.

Jeder Router trägt seinen Teil dazu bei, die entsprechende Datenbasis aufzubauen, indem er seine lokale Sichtweise als sogenannte Link-State-Advertisements (LSAs) propagiert. Diese LSAs werden dann an die anderen Router innerhalb einer Area geflutet.

OSPF unterstützt eine Vielzahl unterschiedlichster Netztypen wie Punkt-zu-Punkt-Netze (zum Beispiel Packet over SONET/SDH), Broadcast-Netze (Ethernet) oder Nicht-Broadcast-Netze.

Broadcast-Netze zeichnen sich dadurch aus, dass mehrere Systeme (Endgeräte,Switches, Router) am gleichen Segment angeschlossen sind und somit auch gleichzeitig über Broadcasts/ Multicasts angesprochen werden können.

Prinzipiell führt OSPF folgende Schritte aus um seine Aufgaben im Netz wahrzunehmen:
- Aufbau der Adjacencies (Nachbarschaftsbeziehungen) mit dem Hello-Protokoll
- Synchronisation der Link State Database
- Routenberechnung

13.7.3 Aufbau der Adjacency

Beim Starten eines Routers nimmt er über sogenannte Hello-Pakete Kontakt zu seinen benachbarten Routern auf. Mit Hilfe dieser Hello-Pakete erfährt ein OSPF-Router, welche OSPF-Router in seiner Nähe sind und ob sie geeignet sind, eine Adjacency aufzubauen.

In Broadcast-Netzen wie Ethernet steigt mit der Anzahl der angeschlossenen Router die Anzahl der Nachbarschaften sowie der Informationsaustausch zur Klärung und Pflege der Adjacency. Um diese Datenmengen innerhalb einer Area zu reduzieren, ermittelt OSPF über das Hello-Protokoll einen Designated-Router (DR) innerhalb der betreffenden Area. So baut jeder Router in einer Area lediglich die Adjacency zu seinem Designated-Router auf anstatt zu jedem Nachbarn. Der Designated-Router ist verantwortlich für die Verteilung der Verbindungsstatusinformationen zu seinen Nachbar-Routern.

Aus Sicherheitsgründen sieht OSPF noch die Wahl eines Backup-Designated-Routers (BDR) vor, der beim Ausfall des DR dessen Aufgaben übernimmt. Der OSPF-Router mit der höchsten Router-Priorität wird DR. Die Router-Priorität legt der Administrator fest. Wenn Router die gleiche Priorität haben, dann wird der Router mit der höheren Router-ID gewählt. Die Router-ID ist die kleinste IP-Adresse eines Router-Interfaces. Diese Router-ID legen Sie beim Starten des OSPF-Routers manuell fest „Router-ID" auf Seite 361.

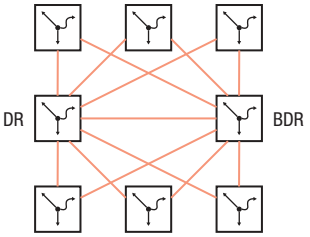


Abb. 112: LSA-Verteilung mit Designated-Router und Backup-Designated-Router

Zum Austausch von Informationen benutzt OSPF reservierte Multicast-Adressen.

Tab. 48: OSPF - Multicast-Adressen

Ziel	Multicast-IP-Adresse	abgebildete Multicast-MAC-Adresse
Jeder OSPF-Router	224.0.0.5	01:00:5E:00:00:05
Designated routers	224.0.0.6	01:00:5E:00:00:06

Hello-Pakete dienen weiterhin zur Prüfung der Konfiguration innerhalb einer Area (Area-ID, Timer-Werte, Prioritäten) und zur Überwachung der Adjacencys. Hello-Pakete werden zyklisch gesendet (Hello-Intervall). Das Ausbleiben des Empfangs von Hello-Paketen innerhalb eines gewissen Zeitraumes (Dead-Intervall) führt zur Kündigung der Adjacency und zum Löschen der entsprechenden Routen.

Das Hello-Intervall (Voreinstellung: 10 Sekunden) und das Dead-Intervall (Voreinstellung: 40 Sekunden) können für jedes Router-Interface eingerichtet werden. Wenn Sie die Timer neu konfigurieren, vergewissern Sie sich, dass diese innerhalb einer Area einheitlich sind.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
`ip ospf hello-interval 20`	Hello-Intervall auf 20 Sekunden setzen.
`ip ospf dead-interval 60`	Dead-Intervall auf 60 Sekunden setzen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show ip ospf neighbor 1/1`	Adjacencies des Routers anzeigen.

```
Neighbor ID       IP Address    Interface    State    Dead Time
------------      -----------   -----------  ------   ----------
192.168.1.1        10.0.1.1        1/1       Full
192.168.1.2        11.0.1.1        1/2       Full
192.168.1.3        12.0.1.1        1/3       Full
192.168.1.4        13.0.1.1        1/4       Full
```

Die folgende Liste enthält die Status der Adjacencies:

`Down`	Noch keine Hello-Pakete empfangen
`Init`	Hello-Pakete empfangen
`2-way`	Bidirektionale Kommunikation, Ermittlung des DR und BDR
`Exstart`	Aushandeln von Master/Slave für LSA-Austausch
`Exchange`	LSAs werden ausgetauscht bzw. geflutet
`Loading`	Abschluss des LSA-Austauschs.
`Full`	Datenbasis komplett und in der Area einheitlich. Routen können nun berechnet werden

13.7.4 Synchronisation der LSDB

Kernstück von OSPF ist die Link-State-Database (LSDB). Diese Datenbank enthält eine Beschreibung des Netzes und den Zustand jedes Routers. Sie ist die Quelle zur Berechnung der Routing-Tabelle und spiegelt die Netz-Topologie wider. Die LSDB wird aufgebaut, nachdem der Designated-Router oder der Backup-Designated-Router innerhalb einer Area (Broadcast-Netze) ermittelt wurde.

Zum Aufbau der LSDB und zur Aktualisierung bei Topologieänderungen sendet der OSPF-Router Verbindungsstatusmeldungen (LSA) an die direkt erreichbaren OSPF-Router. Diese Verbindungsstatusmeldungen bestehen aus den Interfaces und den Nachbarn des sendenden OSPF-Routers, die über diese Interfaces erreichbar sind. OSPF-Router nehmen diese Information in ihre Datenbank auf und fluten diese Information an die Ports.

Wenn keine Topologieänderungen auftreten, senden die Router alle 30 Minuten eine LSA.

Den Inhalt der Link State Database können Sie mit dem Kommando `show ip ospf database` im Command Line Interface ansehen, wobei die Einträge entsprechend der Areas ausgegeben werden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable` — In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

`show ip ospf database internal` — Interne Adjacencies des Routers anzeigen.

```
LSDB type       Link ID
Area ID         Adv Router       Age    Sequence   Checksum
-----------     ---------------  -----  --------   ------
router link     192.168.1.1      122    80000007   0x5380
0.0.0.0         192.168.1.1
router link     192.169.1.1      120    80000007   0xbf0e
1.1.1.1         192.169.1.1
```

`show ip ospf database external` — Externe Adjacencies des Routers anzeigen.

```
Area ID         Adv Router       Age    Sequence   Checksum
-----------     ---------------  -----  --------   ------
1.1.1.1         192.169.1.1      178    80000002   0xcalc
```

13.7.5 Routenberechnung

Nach dem Lernen der LSDs und und dem Übergang der Nachbarschaftbeziehungen in den "Full State", berechnet jeder Router einen Pfad zu jedem Ziel mit Hilfe des Shortest Path First (SPF) Algorithmus. Nachdem der optimale Weg zu jedem Ziel ermittelt wurde, werden diese Routen in die Routing-Tabelle eingetragen. Die Routenberechnung basiert im allgemeinen auf die Erreichbarkeit eines Hops und die Metrik (Kosten). Für alle Hops zum Ziel werden die Kosten addiert.

Die Kosten einzelner Router-Interfaces basieren auf der verfügbaren Bandbreite dieser Verbindung. Der Berechnung für die Standardeinstellung liegt folgende Formel zugrunde:

Metrik = *Autocost reference bandwidth*/ Bandbreite (bit/s)

Dies führt für Ethernet zu folgenden Kosten:

10 Mbit	10
100 Mbit	1
1000 Mbit	1 (0,1 aufgerundet auf 1)

Die Tabelle zeigt, dass diese Berechnungsform in der Standardkonfiguration keine Unterscheidung zwischen Fast-Ethernet und Gigabit-Ethernet zulässt.

Sie können die Standardkonfiguration ändern, indem Sie jedem OSPF-Interface einen anderen Wert für die Kosten zuweisen. Das ermöglicht Ihnen, zwischen Fast-Ethernet und Gigabit-Ethernet zu unterscheiden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`ip ospf cost 2`	Dem Port `1/1` den Wert `2` für die OSPF-Kosten zuweisen.

13.7.6 OSPF konfigurieren

Im Lieferzustand sind die Voreinstellungen so gewählt, dass Sie mit wenigen Schritten einfache *OSPF*-Funktionen einrichten können. Nach der Definition der Router-Interfaces und dem Einschalten der *OSPF*-Funktion trägt *OSPF* die erforderlichen Routen automatisch in die Routing-Tabelle ein.

Das Beispiel unten zeigt eine einfache OSPF-Konfiguration. Standardmäßig ist Area 0.0.0.0 festgelegt. Die Endgeräte unterstützen kein OSPF, weshalb das Aktivieren der Funktion *OSPF* auf dem betreffenden Router-Interface entfällt. Das Aktivieren der *Redistribution*-Funktion bietet Ihnen die Möglichkeit, die Routen zu den Endgeräten in das OSPF zu injizieren.

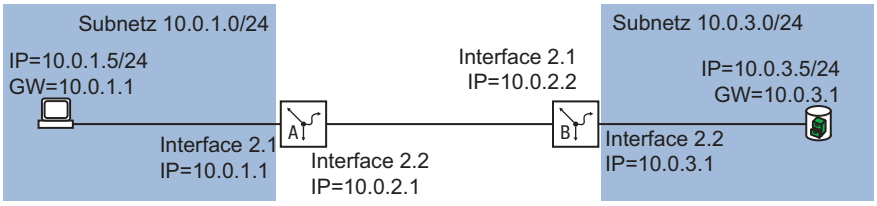


Abb. 113: Anwendungsbeispiel für ein OSPF-Setup

Richten Sie die *OSPF*-Funktionen ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Router Interfaces einrichten – IP-Adresse und Netzmaske zuweisen.
- ☐ Funktion *OSPF* auf dem Port aktivieren.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *OSPF* global ein.
- ☐ Routing global einschalten (falls nicht schon geschehen).

Konfiguration für Router B

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `2/2` wechseln.
`ip address primary 10.0.3.1 255.255.255.0`	Dem Port die IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Routing auf diesem Port aktivieren.
`ip ospf operation`	Die Funktion *OSPF* auf dem Port aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `2/1` wechseln.
`ip address primary 10.0.2.2 255.255.255.0`	Dem Port die IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Routing auf diesem Port aktivieren.
`ip ospf operation`	Die Funktion *OSPF* auf dem Port aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip ospf router-id 10.0.2.2`	Dem Router B die Router-ID `10.0.2.2` zuweisen.
`ip ospf operation`	Funktion *OSPF* global einschalten.
`ip ospf re-distribute connected [subnets]`	Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: • die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces zusammen mit den aus RIP-Informationen gelernten Routen senden • die Subnetze ohne OSPF in *OSPF* (CIDR) einbeziehen.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show ip ospf global`	Die Einstellungen der *Global*-Konfiguration anzeigen.

```
OSPF Admin Mode............................... enabled
Router ID..................................... 10.0.2.2
ASBR Mode..................................... enabled
RFC 1583 Compatibility........................ enabled
ABR Status.................................... disabled
Exit Overflow Interval........................ 0
External LSA Count............................ 0
External LSA Checksum......................... 0
New LSAs Originated........................... 0
LSAs Received................................. 0
External LSDB Limit........................... no limit
SFP delay time................................ 5
SFP hold time................................. 10
Auto cost reference bandwidth..................100
Default Metric................................ not configured
Default Route Advertise....................... disabled
Always........................................ false
Metric........................................ 0
Metric Type................................... external-type2
Maximum Path.................................. 4
Trap flags.................................... disabled
--More-- or (q)uit
```

`show ip ospf interface 2/1` — Die Einstellungen der *Interfaces*-Konfiguration anzeigen.

```
IP address.................................... 10.0.2.2
OSPF admin mode............................... enabled
OSPF area ID.................................. 1.1.1.1
Transmit delay................................ 1
Hello interval................................ 10
Dead interval................................. 40
Re-transmit interval.......................... 5
Authentification type......................... none
OSPF interface type........................... broadcast
Status........................................ not Ready
Designated Router............................. 0.0.0.0
Backup designated Router...................... 0.0.0.0
State......................................... down
MTU ignore flag............................... disabled
Metric cost................................... 1
```

`configure` — In den Konfigurationsmodus wechseln.

`ip routing` — Funktion *Routing* global einschalten.

`exit` — In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

☐ Nehmen Sie die entsprechende Konfiguration auch auf den anderen OSPF-Routern vor.

`show ip ospf neighbor brief` — OSPF-Adjacencys anzeigen.

```
Neighbor ID       IP Address    Interface    State    Dead Time
------------      -----------   -----------  ------   ----------
10.0.2.1          10.0.2.1        2/1        Full
```

`show ip route all` — Routing-Tabelle anzeigen:

```
Network Address   Protocol  Next Hop IP   Next Hop If   Pref  Active
---------------   --------  --- -------   -----------   ----  ------
10.0.1.0          OSPF      10.0.2.1      2/1           110    [x]
```

13.7.7 Verteilung der Routen mit ACL einschränken

Bei eingeschaltetem Redistributing verteilt die *OSPF*-Funktion ohne weiteres Zutun sämtliche statische Routen, die im Gerät eingerichtet sind. Analog verhält sich das Verteilen der *rip*-Routen und *connected*-Routen. Mit Access-Control-Listen können Sie dieses Verhalten einschränken.

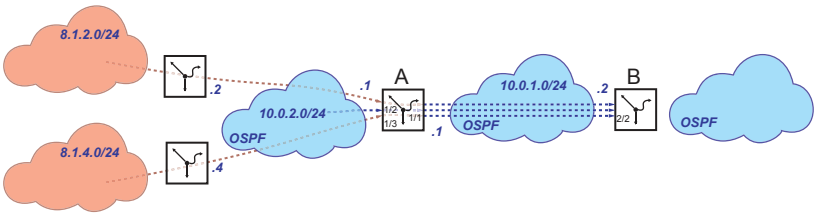
Mit IP-Regeln legen Sie fest, welche Routen das Gerät in OSPF an andere Router verteilt:
- Um wenige Routen in OSPF zu verteilen, verwenden Sie explizite `permit`-Regeln. Mit den `permit`-Regeln legen Sie genau die Routen fest, die das Gerät in OSPF verteilt.
- Um sehr viele Routen in OSPF zu verteilen, verwenden Sie explizite `deny`-Regeln in Kombination mit einer expliziten `permit`-Regel. Das Gerät verteilt dann sämtliche außer den mit einer `deny`-Regel festgelegten Routen.

Im folgenden Beispiel werden Sie das Verteilen statischer Routen in OSPF durch Anwenden von Access-Control-Listen einschränken.

Das Beispiel gliedert sich in die folgenden Abschnitte:
- Routen einrichten und verteilen
- Route mit permit-Regel explizit freigeben
- Route mit deny-Regel explizit sperren

Routen einrichten und verteilen

In Router A richten Sie 2 statische Routen für die Subnetze `8.1.2.0/24` und `8.1.4.0/24` ein. Router A soll diese Routen in OSPF an Router B verteilen. Auf Router B prüfen Sie die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen.



Router A

☐ Routing global einschalten.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip routing`	Routing global einschalten.

☐ Erstes Router-Interface `10.0.1.1/24` einrichten.
Routing aktivieren.
Die Funktion *OSPF* auf den Router-Interfaces aktivieren.

`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`ip address primary 10.0.1.1 255.255.255.0`	IP-Adresse und Subnet-Maske festlegen.
`ip routing`	Routing aktivieren.
`ip ospf operation`	Die Funktion *OSPF* auf den Router-Interfaces aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

☐ Zweites Router-Interface `10.0.2.1/24` einrichten.
Routing aktivieren.
Die Funktion *OSPF* auf den Router-Interfaces aktivieren.

`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/2` wechseln.
`ip address primary 10.0.2.1 255.255.255.0`	IP-Adresse und Subnet-Maske festlegen.
`ip routing`	Routing aktivieren.
`ip ospf operation`	Die Funktion *OSPF* auf den Router-Interfaces aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

☐ Schalten Sie die Funktion *OSPF* global ein.

`ip ospf router-id 10.0.1.1`	Router-ID (zum Beispiel 10.0.1.1) zuweisen.
`ip ospf operation`	Funktion *OSPF* global einschalten.

```
show ip route all

Network Address  Protocol  Next Hop IP      Next Hop If  Pref  Active
---------------  --------  --------------  -----------  ----  ------
10.0.1.0/24      Local     10.0.1.1        1/1          0       [x]
10.0.2.0/24      Local     10.0.2.1        1/2          0       [x]
```

☐ Statische Routen einrichten und verteilen

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip route add 8.1.2.0 255.255.255.0 10.0.2.2`	Die statische Route `8.1.2.0` über das Gateway `10.0.2.2` einrichten.
`ip route add 8.1.4.0 255.255.255.0 10.0.2.4`	Die statische Route `8.1.4.0` über das Gateway `10.0.2.4` einrichten.
`ip ospf re-distribute static subnets enable`	Die in der *OSPF*-Funktion eingerichteten Routen verteilen.

Router B

☐ Routing global einschalten.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip routing`	Routing global einschalten.

☐ Router-Interface `10.0.1.2/24` einrichten.
Routing aktivieren.
Die Funktion *OSPF* auf den Router-Interfaces aktivieren.

`interface 2/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `2/2` wechseln.
`ip address primary 10.0.1.2 255.255.255.0`	IP-Adresse und Subnet-Maske festlegen.
`ip routing`	Routing aktivieren.
`ip ospf operation`	Die Funktion *OSPF* auf den Router-Interfaces aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

```
show ip route all
Network Address  Protocol     Next Hop IP   Next Hop If  Pref  Active
---------------  --------    ------------  -----------  ----  ------
10.0.1.0/24      Local         10.0.1.2      2/2          0       [x]
```

☐ Schalten Sie die Funktion *OSPF* global ein.

`ip ospf router-id 10.0.1.2`	Router-ID (zum Beispiel 10.0.1.2) zuweisen.
`ip ospf operation`	Funktion *OSPF* global einschalten.

☐ Port des Router-Interfaces `10.0.1.2` direkt mit dem ersten Router-Interface des Router A verbinden.
Verfügbarkeit der OSPF-Nachbarn prüfen.

`show ip ospf neighbor` Routing-Tabelle prüfen:

```
Neighbor ID     IP address      Interface   State          Dead Time
--------------- --------------  ----------  -------------- ---------
10.0.1.1        10.0.1.1        2/2         full           00:00:34
```

☐ Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen prüfen.
Router A verteilt beide eingerichteten Routen.

`show ip route all` Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address  Protocol     Next Hop IP   Next Hop If  Pref  Active
---------------  --------    ------------  -----------  ----  ------
8.1.2.0/24       OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
8.1.4.0/24       OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.1.0/24      Local        10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.2.0/24      OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
```

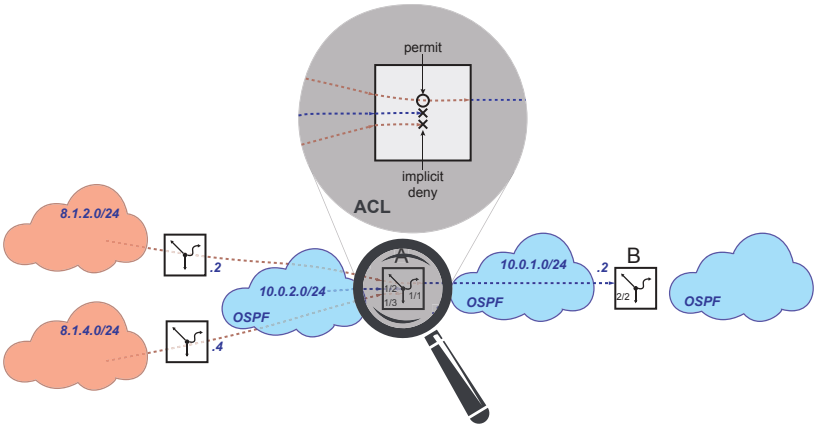
Um eine Route mit einer `permit`-Regel explizit freizugeben, lesen Sie weiter im Abschnitt „Route mit permit-Regel explizit freigeben" auf Seite 376.

Um eine Route mit einer `deny`-Regel explizit zu sperren, lesen Sie weiter im Abschnitt „Route mit deny-Regel explizit sperren" auf Seite 378.

Route mit permit-Regel explizit freigeben

Die Route für das Subnetz `8.1.2.0/24` soll für die Verteilung in OSPF freigegeben sein.

- Mit einer `permit`-Regel geben Sie die Route für das Subnetz `8.1.2.0/24` explizit frei.
- Wegen der fest im Gerät verankerten impliziten `deny`-Regel sind sämtliche anderen Routen für die Verteilung in OSPF gesperrt.



Router A

☐ Access-Control-Liste mit expliziter `permit`-Regel einrichten.

```
ip access-list extended name OSPF-rule
permit src 8.1.2.0-0.0.0.0 dst
255.255.255.0-0.0.0.0 proto ip
```

Access-Control-Liste `OSPF-rule` hinzufügen. Eine `permit`-Regel für das Subnetz `8.1.2.0` einrichten.

- `src 8.1.2.0-0.0.0.0` = Adresse des Zielnetzes und inverse Maske
- `dst 255.255.255.0-0.0.0.0` = Maske des Zielnetzes und inverse Maske
  Das Gerät ermöglicht Ihnen, Adresse und Maske des Zielnetzes mit der inversen Maske bitgenau zu justieren.

☐ Die eingerichteten Regeln prüfen.

```
show access-list ip
```

Anzeigen der eingerichteten Access-Control-Listen und Regeln.

```
Index  AclName                      RuleNo  Action  SrcIP
                                                    DestIP
-----  --------------------------   ------  ------  -----------
1000   OSPF-rule                    1       Permit  8.1.2.0
                                                       255.255.255.0
```

```
show access-list ip OSPF-rule 1
```

Regel `1` (explizite `permit`-Regel) in Access-Control-Liste `OSPF-rule` anzeigen.

```
IP access-list rule detail
--------------------------
IP access-list index.......................1000
IP access-list name........................OSPF-rule
IP access-list rule index..................1
Action.....................................Permit
Match every ...............................False
Protocol...................................IP
Source IP address..........................8.1.2.0
Source IP mask.............................0.0.0.0
Source L4 port operator....................eq
Source port................................-1
Destination IP address.....................255.255.255.0
Destination IP mask........................0.0.0.0
Source L4 port operator....................eq
Destination port...........................-1
Flag Bits..................................-1
Flag Mask..................................-1
Established................................False
ICMP Type..................................0
ICMP Code..................................0
--More-- or (q)uit
```

☐ Access-Control-Liste auf die Funktion *OSPF* anwenden.

```
ip ospf distribute-list out static OSPF-
rule
```

Access-Control-Liste `OSPF-rule` auf die Funktion *OSPF* anwenden.

Router B

☐ Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen prüfen.
Router A verteilt wegen der eingerichteten Access-Control-Liste ausschließlich die Route für das Subnetz `8.1.2.0/24`.

Routing-Tabelle prüfen:

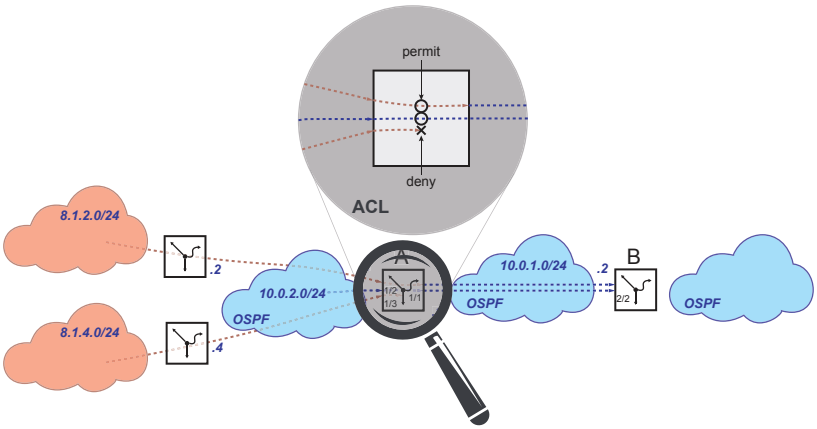
```
show ip route all

Network Address  Protocol     Next Hop IP   Next Hop If  Pref  Active
---------------  --------    ------------  -----------  ----  ------
8.1.2.0/24       OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.1.0/24      Local        10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.2.0/24      OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
```

Route mit deny-Regel explizit sperren

Die Route für das Subnetz `8.1.4.0/24` soll für die Verteilung in OSPF gesperrt sein.

- Mit einer expliziten `permit`-Regel geben Sie sämtliche Regeln für die Verteilung in OSPF frei.
- Mit einer `deny`-Regel sperren Sie explizit die Route für das Subnetz `8.1.4.0/24`.



Router A

☐ `permit`-Regel löschen.
Diese Schritte sind ausschließlich dann notwendig, wenn Sie, wie im Abschnitt „Route mit permit-Regel explizit freigeben" auf Seite 376 beschrieben, eine `permit`-Regel eingerichtet haben.

`no ip ospf distribute-list out static OSPF-rule`	Access-Control-Liste `OSPF-rule` von der Funktion *OSPF* trennen.
`ip access-list extended del OSPF-rule`	Access-Control-Liste `OSPF-rule` und die dazugehörigen Regeln löschen.

☐ Access-Control-Liste mit expliziter `deny`-Regel einrichten.

`ip access-list extended name OSPF-rule deny src 8.1.4.0-0.0.0.0 dst 255.255.255.0-0.0.0.0 proto ip`	Access-Control-Liste `OSPF-rule` hinzufügen. Eine `deny`-Regel für das Subnetz `8.1.4.0` einrichten. • `src 8.1.4.0-0.0.0.0` = Adresse des Zielnetzes und inverse Maske • `dst 255.255.255.0-0.0.0.0` = Maske des Zielnetzes und inverse Maske Das Gerät ermöglicht Ihnen, Adresse und Maske des Zielnetzes mit der inversen Maske bitgenau zu justieren.

☐ Access-Control-Liste auf die Funktion *OSPF* anwenden.

`ip ospf distribute-list out static OSPF-rule`	Regel `OSPF-rule` auf die Funktion *OSPF* anwenden.

Router B

☐ Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen prüfen.
Router A verteilt keine Routen wegen der fest im Gerät verankerten impliziten `deny`-Regel.

`show ip route all` Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address  Protocol     Next Hop IP   Next Hop If  Pref  Active
---------------  --------    ------------  -----------  ----  ------
8.1.2.0/24       OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.1.0/24      Local        10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.2.0/24      OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
```

Die Route `10.0.2.0/24` bleibt verfügbar, weil die Access-Control-Liste ausschließlich die Verteilung statischer Routen vermeidet.

Router A

☐ Explizite `permit`-Regel in Access-Control-Liste einfügen.

```
ip access-list extended name OSPF-rule
permit src any dst any proto ip
```

Eine `permit`-Regel für sämtliche Subnetze in die Access-Control-Liste `OSPF-rule` einfügen.

☐ Die eingerichteten Regeln prüfen.

```
show access-list ip
```

Anzeigen der eingerichteten Access-Control-Listen und Regeln.

```
Index  AclName                     RuleNo  Action  SrcIP
                                                   DestIP
-----  --------------------------  ------  ------  -----------
1000   OSPF-rule                   1       Deny    8.1.4.0
                                                       255.255.255.0
1000   OSPF-rule                   2       Permit  0.0.0.0
                                                   0.0.0.0
```

```
show access-list ip OSPF-rule 1
```

Regel `1` (explizite `deny`-Regel) in Access-Control-Liste `OSPF-rule` anzeigen.

```
IP access-list rule detail
--------------------------
IP access-list index.......................1000
IP access-list name........................OSPF-rule
IP access-list rule index..................1
Action....................................Deny
Match every ..............................False
Protocol..................................IP
Source IP address..........................8.1.4.0
Source IP mask.............................0.0.0.0
Source L4 port operator....................eq
Source port................................-1
Destination IP address.....................255.255.255.0
Destination IP mask........................0.0.0.0
Source L4 port operator....................eq
Destination port...........................-1
Flag Bits..................................-1
Flag Mask..................................-1
Established................................False
ICMP Type..................................0
ICMP Code..................................0
--More-- or (q)uit
```

```
show access-list ip OSPF-rule 2
```

Regel 2 (explizite `permit`-Regel) in Access-Control-Liste `OSPF-rule` anzeigen.

```
IP access-list rule detail
--------------------------
IP access-list index.......................1000
IP access-list name........................OSPF-rule
IP access-list rule index..................2
Action....................................Permit
Match every ..............................False
Protocol..................................IP
Source IP address..........................0.0.0.0
Source IP mask.............................255.255.255.255
Source L4 port operator....................eq
Source port................................-1
Destination IP address.....................0.0.0.0
Destination IP mask........................255.255.255.255
Source L4 port operator....................eq
Destination port...........................-1
Flag Bits..................................-1
Flag Mask..................................-1
Established................................False
ICMP Type..................................0
ICMP Code..................................0
--More-- or (q)uit
```

Router B

- Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen prüfen.
  Router A verteilt wegen der eingerichteten Access-Control-Liste ausschließlich die Route für das Subnetz `8.1.2.0/24`.

Routing-Tabelle prüfen:

```
show ip route all

Network Address  Protocol     Next Hop IP   Next Hop If  Pref  Active
---------------  --------    ------------  -----------  ----  ------
8.1.2.0/24       OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.1.0/24      Local        10.0.1.2      2/2          0       [x]
10.0.2.0/24      OSPF         10.0.1.2      2/2          0       [x]
```

13.8 Protokoll-basierte VLANs

Neben Port-basierten VLANs nach IEEE 802.1Q unterstützt das Gerät auch Protokoll-basierte VLANs nach IEEE 802.1v.

Bei Port-basierten VLANs bestimmt das Gerät die VLAN-Zugehörigkeit eines ohne VLAN-Tag empfangenen Datenpakets durch die Port-VLAN-ID des empfangenden Ports.

Bei Protokoll-basierten VLANs bestimmt der Router die VLAN-Zugehörigkeit eines ohne VLAN-Tag empfangenen Datenpaketes anhand des Protokolls des empfangenen Datenpaketes.

Der Router ermöglicht Ihnen, folgende Protokolle namentlich zu verwenden:
- IP
- ARP
- IPX

Das Gerät unterstützt noch weitere Protokolle über die Eingabe ihres Zahlenwertes. Wenn der Router Datenpakete von Protokollen erhält, für die keine Regel existiert, weist der Router die Pakete dem Port VLAN zu.

Bei der VLAN-Zuweisung beachtet der Router folgende Einheiten in der Reihenfolge ihrer Auflistung:
- das VLAN-Tag
- das Protokoll, zu dem die Datenpakete gehören
- die Port-VLAN-ID

Protokoll-basierte VLANs bieten Ihnen die Möglichkeit, nicht Routing-relevante Datenpakete über IP-Subnetz-Grenzen hinweg zu übertragen. Routingrelevante Datenpakete sind IP- und ARP-Datenpakete.

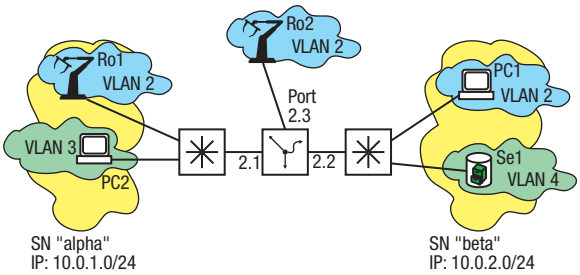


Abb. 114: Anwendungsbeispiel für ein Protokoll-basiertes VLAN

Im Beispiel kommunizieren PC2 und Se1 mittels IP. Diese Datenpakete werden geroutet.

Die Geräte Ro1, Ro2 und PC1 kommunizieren mittels anderer Ethernet-basierter Protokolle. Diese Datenpakete werden im VLAN 2 vermittelt.

So bleibt jedes IP-Datenpaket in seinem Subnetz mit Ausnahme der IP-Datenpakete, die für ein anderes Subnetz bestimmt sind.

13.8.1 Allgemeine Konfiguration

- ☐ Je Subnetz eine VLAN-Protokollgruppe erstellen.
- ☐ Für jedes Subnetz die Protokolle der VLAN-Protokollgruppe zuweisen.
- ☐ Die VLANs hinzufügen.

- In den betreffenden VLANs das VLAN-Routing aktivieren und somit die virtuellen Router-Interfaces erzeugen.
- Die VLAN-Protokollgruppen den VLANs zuweisen.
- Richten Sie die Port-Interfaces ein:
  - VLAN-Zugehörigkeit
  - Port-VLAN-ID für Nicht-ARP/IP-Datenpakete
  - Port einer VLAN-Protokollgruppe und somit einem VLAN zuweisen.
- Richten Sie die virtuellen Router-Interfaces ein:
  - IP-Adresse zuweisen.
  - Routing aktivieren.
- Routing global einschalten.

13.8.2 Anwendungsbeispiel für Protokoll-basierte VLANs

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 3`	VLAN 3 hinzufügen.
`vlan add 4`	VLAN 4 hinzufügen.
`name 3 VLAN3`	Dem VLAN 3 den Namen VLAN3 zuweisen.
`name 4 VLAN4`	Dem VLAN 4 den Namen VLAN4 zuweisen.
`vlan protocol group add 1 name alpha vlan-id 3`	Die VLAN-Protokollgruppe 1 für das Subnetz alpha hinzufügen. Die Gruppe dem VLAN 3 zuweisen.
`vlan protocol group add 2 name beta vlan-id 4`	Die VLAN-Protokollgruppe 2 für das Subnetz alpha hinzufügen. Die Gruppe dem VLAN 4 zuweisen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show port protocol`	Die eingerichteten VLAN-Protokollgruppen anzeigen.

```
Idx Group name          VLAN  Protocol(s)
                              Interface(s)
--- ------------------  ----  ----------------------------------
1   alpha               3
2   beta                4
```

`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan protocol group add 1 ethertype ip`	Das IP-Protokoll der VLAN-Protokollgruppe 1 hinzufügen.
`vlan protocol group add 1 ethertype arp`	Das ARP-Protokoll der VLAN-Protokollgruppe 1 hinzufügen.
`vlan protocol group add 2 ethertype ip`	Das IP-Protokoll der VLAN-Protokollgruppe 2 hinzufügen.
`vlan protocol group add 2 ethertype arp`	Das ARP-Protokoll der VLAN-Protokollgruppe 2 hinzufügen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show port protocol`	Die den Protokollgruppen zugewiesenen Protokolle anzeigen.

```
Idx Group name          VLAN  Protocol(s)
                              Interface(s)
--- ------------------  ----  ----------------------------------
1   alpha               3     ip,  arp
2   beta                4     ip,  arp
```

`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 2`	VLAN 2 hinzufügen.
`name 2 VLAN 2`	Dem VLAN 2 den Namen VLAN2 zuweisen.
`routing add 3`	Ein virtuelles Router-Interface hinzufügen. Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`routing add 4`	Ein virtuelles Router-Interface hinzufügen. Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln.
`vlan participation exclude 1`	Port 2/1 aus VLAN 1 herausnehmen.
`vlan participation include 2`	Port 2/1 zum Mitglied von VLAN 2 erklären.
`vlan participation include 3`	Port 2/1 zum Mitglied von VLAN 3 erklären.
`vlan pvid 2`	Die Port-VLAN-ID 2 festlegen. Damit weist das Gerät Nicht-IP-/ARP-Datenpakete dem VLAN 2 zu.
`protocol vlan group 1`	Dem Interface 2/1 die VLAN-Protokoll-Gruppe 1 zuweisen, wodurch das Gerät Nicht-IP-/ARP-Datenpakete dem VLAN 3 zuweist.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln.
`vlan participation exclude 1`	Port 2/2 aus VLAN 1 herausnehmen.
`vlan participation include 2`	Port 2/2 zum Mitglied von VLAN 2 erklären.
`vlan participation include 4`	Port 2/2 zum Mitglied von VLAN 4 erklären.
`vlan pvid 2`	Die Port-VLAN-ID 2 festlegen. Damit weist das Gerät Nicht-IP-/ARP-Datenpakete dem VLAN 2 zu.
`protocol vlan group 2`	Dem Interface 2 die VLAN-Protokoll-Gruppe 2/2 zuweisen, wodurch das Gerät Nicht-IP-/ARP-Datenpakete dem VLAN 4 zuweist.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/3`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/3 wechseln.
`vlan participation exclude 1`	Port 2/3 aus VLAN 1 herausnehmen.
`vlan participation include 2`	Port 2/3 zum Mitglied von VLAN 2 erklären.
`vlan pvid 2`	Die Port-VLAN-ID 2 festlegen. Damit weist das Gerät Datenpakete, die der Port ohne VLAN-Tag empfängt, dem VLAN 2 zu.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface vlan/3`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface vlan/3 wechseln.
`ip address primary 10.0.1.1 255.255.255.0`	Dem Router-Interface die IP-Parameter zuweisen.

`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface vlan/4`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `vlan/4` wechseln.
`ip address primary 10.0.2.1 255.255.255.0`	Dem Router-Interface die IP-Parameter zuweisen.
`ip routing`	Die Funktion *Routing* an diesem Interface aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`show ip interface`	Die Einträge des virtuellen Router-Interfaces anzeigen.

```
Interface IP Address      IP Mask
--------- --------------- ---------------
vlan/3    10.0.1.1        255.255.255.0
vlan/4    10.0.2.1        255.255.255.0
```

`ip routing operation`	Funktion *Routing* global einschalten.

13.9 Multicast-Routing

Multicast-Datenströme sind Datenpakete, die eine Quelle an mehrere Empfänger sendet. Um die Netzlast zu reduzieren benutzt die Quelle eine Multicast-Adresse. So sendet die Quelle jedes Paket lediglich einmal an die Multicast-Adresse, anstatt es mehrmals an jeden Empfänger einzeln zu senden. Die Empfänger erkennen einen für sie bestimmten Multicast-Datenstrom an der Multicast-Adresse.

Ein häufiger Grund für das Einführen von Subnetzen ist die Eindämmung von Broadcast-Datenströmen. Switches fluten Broadcast-/Multicast-Datenströme an jeden Port, während Router Broadcast-/Multicast-Datenströme blockieren. Multicast-Routing ermöglicht Ihnen, Multicast-Datenströme über Subnetzgrenzen hinweg gezielt zu vermitteln. Gezielt zu vermitteln heißt, Datenströme mit definierten Multicast-Adressen werden ausschließlich an die Geräte gesendet, die den Multicast-Datenstrom angefordert haben.

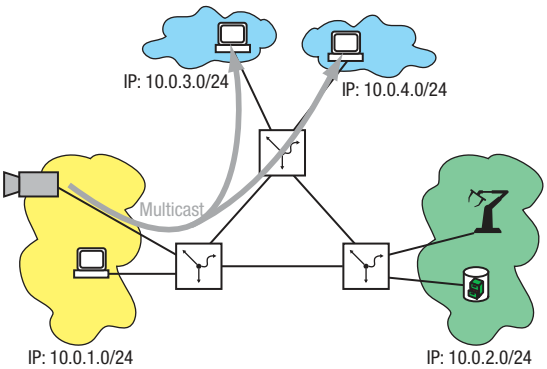


Abb. 115: Beispiel für eine Multicast-Anwendung

Beachten Sie bei der Nutzung von Multicast-Routing folgende Richtlinien:

- Definierte Multicast-Adressen
- Ein Protokoll zur Multicast-Gruppen-Registrierung ist definiert, das den Austausch von Informationen über Multicast-Datenströme organisiert (zum Beispiel IGMP). Diese Information betrifft das Bekanntgeben des Wunsches von Netzteilnehmern, Multicast-Datenströme zu empfangen sowie die Abfrage dieses Interesses durch Vermittlungsgeräte.
- Ein Protokoll ist definiert, das die Multicast-Datenströme entsprechend den Informationen in den Multicast-Datagrammen lenkt (zum Beispiel PIM, DVMRP).

13.9.1 Multicast-Adressen

IP-Multicast-Adressen

Die Internet Assigned Numbers Authority (IANA) definiert die IP-Adressen des Klasse D IP-Adressraums als Multicast-Adressen. IP-Multicast-Adressen liegen im Bereich von 224.0.0.0 bis 239.255.255.255.

Tab. 49: Zuweisung des IP-Multicast-Adressbereichs

IP-Adress-Bereich	Zuweisung
224.0.0.0	Basis-Adresse, reserviert
224.0.0.1 - 224.0.0.255	Local-Network_Control-Block, reserviert für Routingprotokolle, IGMP u. a. Zum Beispiel: 224.0.0.1 - jeder Host eines Subnetzes 224.0.0.2 - jeder Router eines Subnetzes 224.0.0.4 - jeder DVMRP-Router 224.0.0.5 - jeder OSFP-Router 224.0.0.6 - jeder OSFP-DR-Router 224.0.0.9 - jeder RIP-v2-Router 224.0.0.13 - jeder PIM-Router 224.0.0.18 - jeder VRRP-Router 224.0.0.22 - jeder IGMPv3-Report
224.0.1.0 - 224.0.1.255	Internetwork-Control-Block
224.0.2.0 - 224.0.255.255	AD-HOC-Block
224.1.0.0 - 238.255.255.255	Diverse Organisationen, Protokolle, Anwendungen, Reservierungen. Zum Beispiel: 232.0.0.0-232.255.255.255 - Quellen-spezifische Multicasts
239.0.0.0 - 239.255.255.255	IPv4-Multicast-Raum für administrative Zwecke Diese Multicast-Adressen vermittelt kein Router über die lokalen Grenzen hinweg ins Internet. Somit kann der Administrator innerhalb dieser lokalen Grenzen diese Adressen frei vergeben.

Den IPv4-Multicast-Raum für administrative Zwecke unterteilt die IANA noch feiner:

Tab. 50: Zuweisung des IPv4-Multicast-Raums für administrative Zwecke

IP-Adress-Bereich	Zuweisung
239.000.000.000 - 239.191.255.255	Reserviert [IANA]
239.192.000.000 - 239.251.255.255	Organization-Local Scope [Meyer, RFC 2365]
239.252.000.000 - 239.254.255.255	Site-Local Scope (reserviert) [Meyer, RFC 2365]
239.255.000.000 - 239.255.255.255	Site-Local Scope [Meyer, RFC 2365]

Letztendlich bleiben für den Administrator einer Organisation folgende Multicast-IP-Adress-Bereiche zur freien Verteilung übrig:

- 239.192.000.000 - 239.251.255.255
  für lokale Teilbereiche einer Organisation.
- 239.255.000.000 - 239.255.255.255
  für lokale Teilbereiche einer Organisation.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich bei Auswahl der Multicast-IP-Adressen, dass diese sich eindeutig auf MAC-Multicast-Adressen abbilden lassen (siehe auf Seite 389 „Abbildung von IP-MAC-Multicast-Adressen”).

MAC-Multicast-Adressen

Das IEEE nennt die 48-Bit MAC-Adresse „Extended Unique Identifier“. Sie bildet die einzigartige Beschreibung eines Geräts. Die ersten 24 Bit der MAC-Adresse (Organizationally Unique Identifier, OUI) vergibt das IEEE an Hersteller. Die letzten 24 Bit benutzen die Hersteller, um ihre Geräteschnittstellen eindeutig zu identifizieren.

Einige MAC-Adressen sind reserviert für bestimmte Anwendungen:

Tab. 51: Beispiele für reservierte MAC-Adressen

MAC-Adresse	Typ	Anwendung
01-00-5E-00-00-00	0800	Internet Multicast [RFC 1112]
01-80-C2-00-00-00	-802-	Spanning-Tree (für Bridges)
FF-FF-FF-FF-FF-FF	0806	ARP (for IP and CHAOS) as needed
FF-FF-FF-FF-FF-FF	8035	Reverse ARP

Abbildung von IP-MAC-Multicast-Adressen

Da beim Senden von IP-Datenpaketen über Ethernet die IP-Adresse einer MAC-Adresse zugewiesen wird, werden auch IP-Multicast-Adressen auf MAC-Multicast-Adressen abgebildet.

Die 23 niederwertigen Bits der 32-Bit IP-Multicast-Adresse bilden die 23 niederwertigen Bits der 48-Bit MAC-Multicast-Adresse.

Von den übrigen 9 Bit der IP-Multicast-Adresse entfallen 4 Bit auf die Klasse D-Kennzeichnung als Multicast-Adresse.

Die verbleibenden 5 Bit sorgen dafür, dass 32 IP-Multicast-Adressen auf ein und die selbe MAC-Multicast-Adresse abgebildet werden können.

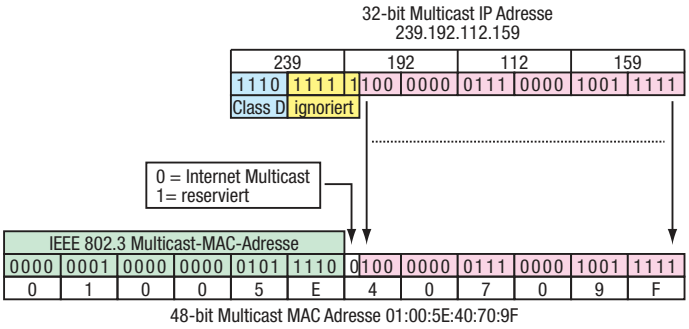


Abb. 116: Umsetzung der IP-Adresse in die MAC-Adresse

13.9.2 Multicast-Gruppenregistrierung

Das Internet Group Management Protocol (IGMP) beschreibt die Verteilung von Multicast-Informationen zwischen Routern und Endgeräten auf Schicht 3.

Router mit aktiver Funktion *IGMP* senden periodisch Anfragen (Query), um zu erfahren, welche IP-Multicast-Gruppen-Mitglieder im Subnetz angeschlossen sind oder wer Interesse an einer Gruppenmitgliedschaft hat.

Multicast-Gruppen-Mitglieder antworten mit einer Report-Nachricht. Diese Report-Nachricht enthält alle für das IGMP erforderlichen Parameter. Der Router trägt die IP-Multicast-Group-Adresse aus der Report-Nachricht in seine Routing-Tabelle ein. Dies bewirkt, dass er Datenpakete mit dieser IP-Multicast-Group-Adresse im Zieladressfeld ausschließlich gemäß der Routing-Tabelle vermittelt.

Geräte, die nicht mehr Mitglied einer Multicast-Gruppe sein wollen, melden sich mit einer Leave-Nachricht ab (ab IGMP Version 2) und senden keine Report-Nachrichten mehr. Der Router entfernt den Routing-Tabelleneintrag, wenn er innerhalb einer bestimmten Zeitspanne (Aging-Zeit) keine Report-Nachricht empfängt.

Wenn mehrere Router mit aktiver Funktion *IGMP* im Subnetz vorhanden sind, gelten folgende Regeln:

- Bei IGMP Version 1 sendet jeder Router in diesem Subnetz periodisch einen Query.
- Bei IGMP Version 2 und 3 entscheiden die Router untereinander, welcher Router die Query-Funktion übernimmt (Querier-Election).

Tab. 52: Normen, welche die Ermittlung von Multicast-Gruppenmitgliedschaften beschreiben

Protokoll	Norm
IGMP v1	RFC 1112
IGMP v2	RFC 2236
IGMP v3	RFC 3376

IGMP Version 2 hat gegenüber IGMP Version 1 den Vorteil, dass ein Multicast-Empfänger seine Mitgliedschaft in einer Multicast-Gruppe kündigen kann und somit seinen Bandbreitenbedarf in kürzerer Zeit wieder frei gibt. Ein weiterer Vorteil ist die Einführung der Querier-Election.

IGMP Version 3 bietet durch die Möglichkeit der Quellfilterung (Source-Filtering) mehr Sicherheit. Multicast-Empfänger können die Quellen definieren, von welchen Sie Multicast-Datenströme empfangen möchten. Multicast-Datenströme mit anderen Quelladressen blockiert der Router.

Die unterschiedlichen Versionen von IGMP sind abwärtskompatibel.

Das bedeutet, dass ein Router mit IGMP Version 3 auch Version 1 und Version 2 bearbeiten kann. Bei unterschiedlichen IGMP-Versionen in einem Subnetz einigen sich die beteiligten Router auf die kleinste Version.

13.9.3 Scoping

Bei der Multicast-Vermittlung stellt das Protokoll zwei Möglichkeiten zur Verfügung, um die Ausdehnung des Multicast-Datenstromes zu begrenzen:

- Multicast-Address-Scoping / Boundary
  Beim Multicast-Adress-Scoping weist der Administrator einem Router-Interface einen Multicast-IP-Adressbereich zu (siehe Tabelle 50 auf Seite 388). Das Router-Interface blockiert Multicast-Datenströme mit Adressen innerhalb dieses Adressbereichs.
  Beispiel:
  ```
  ip mcast boundary 239.193.122.0 255.255.255.0
  ```
  In diesem Beispiel blockiert das Router-Interface Multicast-Datenströme mit einer Multicast-IP-Adresse im Bereich 239.193.122.0-239.193.122.255.
- TTL-Scoping
  Jedes Multicast-Datenpaket enthält eine TTL (Time-to-live).
  Wenn ein Router ein Multicast-Datenpaket erneut sendet, verringert der Router den TTL-Zähler um 1.
  Beim TTL-Scoping weist der Administrator einem Interface einen TTL-Schwellenwert zu. Das Router-Interface blockiert jedes Multicast-Datenpaket, dessen TTL unterhalb des TTL-Schwellenwerts liegt.
  Beispiel:
  ```
  ip multicast ttl-threshold 64
  ```
  In diesem Beispiel blockiert das Router-Interface Multicast-Datenströme mit einer TTL, deren Wert kleiner als 64 ist.

Tab. 53: Übliche Reichweite für TTLs

TTL	Bereich
0	Beschränkt auf denselben Host
1	Beschränkt auf dasselbe Subnetz
< 32	Beschränkt auf einen bestimmten Standort, Organisation oder Abteilung
< 64	Beschränkt auf dieselbe Region
< 128	Beschränkt auf denselben Kontinent
< 255	Unbeschränkt, global

13.10 IP-Parameter eingeben

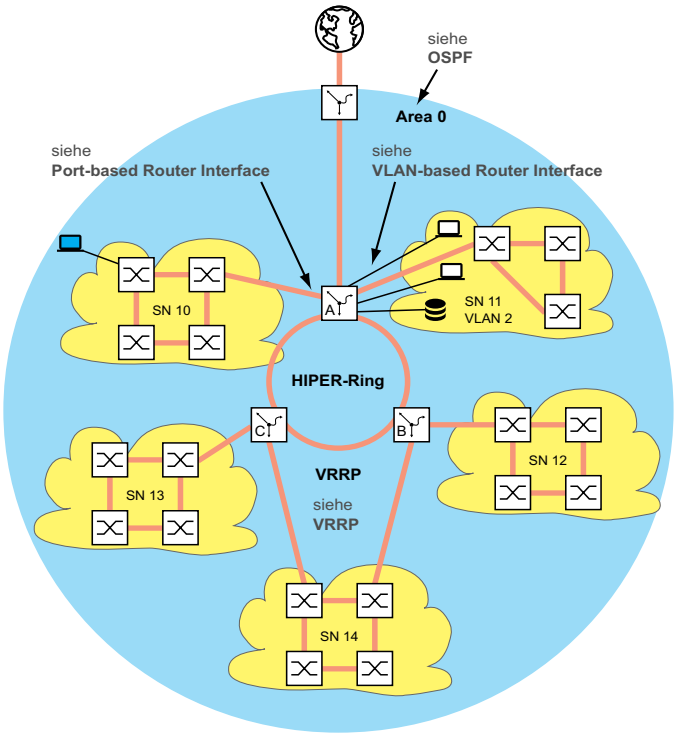


Abb. 117: Netzplan

Zur Einrichtung der Funktion auf Schicht 3 benötigen Sie Zugriff auf das Management des Geräts.

Abhängig von Ihrem Anwendungsfall finden Sie viele Möglichkeiten, den Geräten IP-Adressen zuzuweisen. Das folgende Beispiel beschreibt eine Möglichkeit, die in der Praxis häufig vorkommt. Auch wenn Sie andere Voraussetzungen haben, zeigt dieses Beispiel den prinzipiellen Weg zur Eingabe der IP-Parameter und weist auf wichtige Punkte hin, die Sie beachten sollten.

Voraussetzungen für das folgende Beispiel sind:
- Alle Schicht-2- und Schicht-3-Geräte haben die IP-Adresse 0.0.0.0 (= Voreinstellung)
- Die IP-Adressen der Geräte und Router-Interfaces sowie die Gateway IP-Adressen sind im Netzplan festgelegt.

- Die Geräte und deren Verbindungen sind installiert.
- Redundante Anbindungen sind offen (siehe VRRP und HIPER-Ring). Um Loops während der Konfigurationsphase zu vermeiden, schließen Sie die redundanten Verbindungen erst nach der Konfigurationsphase.

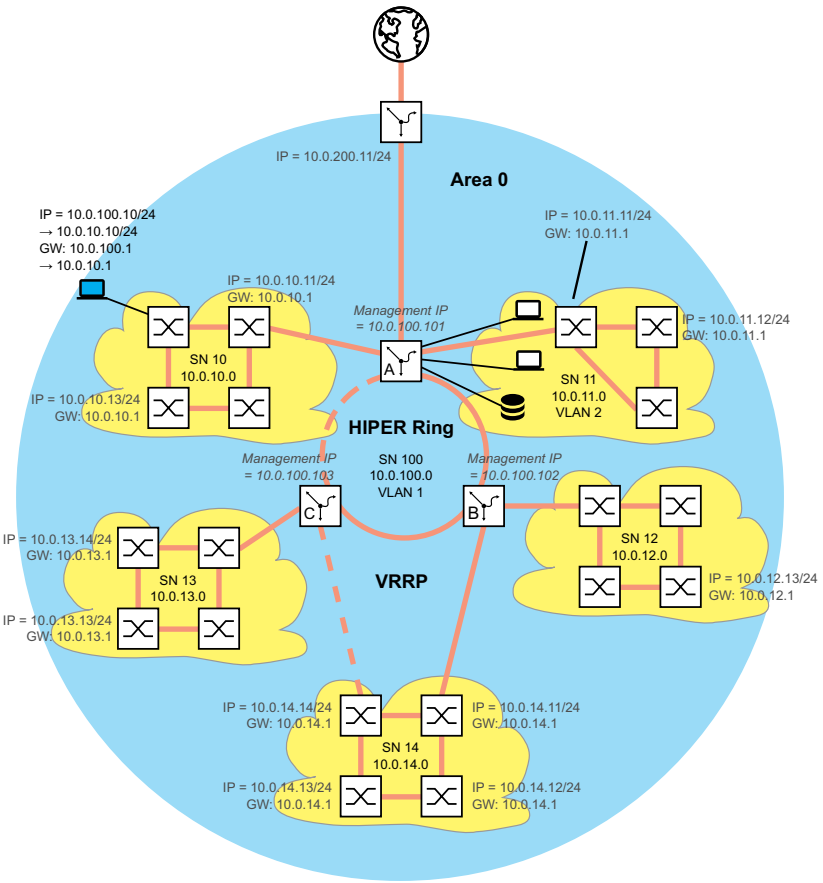


Abb. 118: Netzplan mit Management-IP-Adressen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Weisen Sie Ihrem Konfigurations-Computer die IP-Parameter zu. Während der Konfigurationsphase befindet sich der Konfigurations-Computer im Subnetz 100. Das ist notwendig, damit der Konfigurations-Computer während der ganzen Konfigurationsphase Zugriff auf die Schicht-3-Geräte hat.
- ☐ Starten Sie HiDiscovery auf Ihrem Konfigurations-Computer.

- Weisen Sie die IP-Parameter jedem Schicht-2 und Schicht-3-Gerät gemäß Netzplan zu.
  Die Geräte der Subnetze 10 bis 14 erreichen Sie wieder, wenn Sie die folgende Router-Konfiguration abgeschlossen haben.
- Richten Sie die *Routing*-Funktion der Schicht-3-Geräte ein.
  Beachten Sie die Reihenfolge:
  Zuerst das Schicht-3-Gerät C.
  Danach das Schicht-3-Gerät B.
  Die Reihenfolge ist wichtig, damit Sie Zugriff auf die Geräte behalten.
  Sobald Sie einem Router-Interface eine IP-Adresse aus dem Subnetz der IP-Adresse des Managements des Geräts zuweisen (= SN 100), löscht das Gerät die IP-Adresse des Managements des Geräts. Sie erreichen das Management des Geräts mittels IP-Adresse des Router-Interfaces.

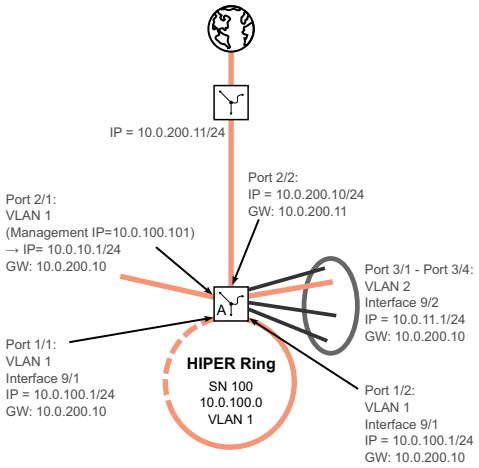


Abb. 119: IP-Parameter für Schicht-3-Gerät A

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Richten Sie die *Routing*-Funktion für Schicht-3-Gerät A ein.
  Als erstes richten Sie das Router-Interface an dem Port ein, über den der Konfigurations-Computer angeschlossen ist. Dies hat zur Folge, dass Sie das Schicht-3-Gerät A zukünftig mittels Subnetz 10 erreichen.
- Ändern Sie die IP-Parameter Ihres Konfigurations-Computers auf die Werte für das Subnetz 10. Somit erreichen Sie das Schicht-3-Gerät A wieder und zwar mittels der IP-Adresse des zuvor eingerichteten Router-Interfaces.
- Schließen Sie die Router-Konfiguration des Schicht-3-Geräts A ab. Siehe die vorstehenden Abbildungen.

Nachdem Sie die Funktion *Routing* auf jedem Schicht-3-Gerät konfiguriert haben, haben Sie Zugriff auf jedes Gerät.

14 Tracking

Die Tracking-Funktion ermöglicht Ihnen, bestimmte Objekte wie die Verfügbarkeit eines Interfaces oder die Erreichbarkeit eines Netzes zu überwachen.

Das besondere an dieser Funktion ist die Weiterleitung einer Objekt-Statusänderung an eine Anwendung wie VRRP, die sich zuvor als Interessent für diese Information registriert hat.

Das Tracking kann folgende Objekte überwachen:
- Verbindungsstatus eines Interfaces (Interface-Tracking)
- Erreichbarkeit eines Geräts (Ping-Tracking)
- Ergebnis logischer Verknüpfungen von Tracking-Einträgen (Logic-Tracking)

Ein Objekt kann folgende Zustände annehmen:
- up (in Ordnung)
- down (nicht in Ordnung)
- notReady (nicht eingeschaltet)

Die Definition von „up” und „down” ist abhängig vom Typ des Tracking-Objekts (zum Beispiel Interface-Tracking).

Das Tracking kann Zustandsänderungen eines Objekts an folgende Anwendungen weiterleiten:
- VRRP
- Statisches Routing
- Interface-Status

14.1 Interface-Tracking

Beim Interface-Tracking überwacht das Gerät den Verbindungsstatus (Link-Status) von:
- Physische Ports
- Link-Aggregation-Interfaces
- VLAN-Router-Interfaces

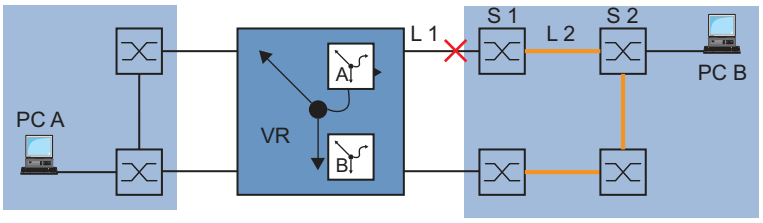


Abb. 120: Überwachen einer Leitung mit Interface-Tracking

Ports/Interfaces können folgende Verbindungstati annehmen:
- unterbrochene physische Verbindung (Link down)
- bestehende physische Verbindung (Link up)

Ein Link-Aggregation-Interface hat den Verbindungsstatus „down”, wenn die Verbindung der teilnehmenden Ports unterbrochen ist.

Ein VLAN-Router-Interface hat den Verbindungsstatus „down”, wenn die Verbindung von den physischen Ports/Link-Aggregation-Interfaces, die Mitglied im entsprechenden VLAN sind, unterbrochen ist.

Das Einstellen einer Verzögerungszeit ermöglicht Ihnen, die Anwendung verzögert über die Objekt-Statusänderung zu informieren.

Ein Interface-Tracking-Objekt nimmt den Zustand „down” an, sobald die physische Verbindung länger als die Verzögerungszeit „Link-Down-Verzögerung” anhält.

Ein Interface-Tracking-Objekt nimmt den Zustand „up” an, sobald die physische Verbindung länger als die Verzögerungszeit „Link-Up-Verzögerung” anhält.

Lieferzustand: Verzögerungszeiten = 0 Sekunden.

Dies bedeutet, dass die registrierte Anwendung bei einer Statusänderung sofort eine Information erhält.

Sie können die Verzögerungszeiten „Link-Down-Verzögerung“ und „Link-Up-Verzögerung“ unabhängig voneinander im Bereich von 0 bis 255 Sekunden einstellen.

Sie können ein Interface-Tracking-Objekt für jedes Interface definieren.

14.2 Ping-Tracking

Beim Ping-Tracking überwacht das Gerät den Verbindungsstatus zu anderen Geräten durch Ping-Anfragen.

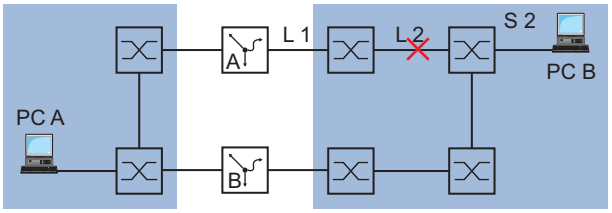


Abb. 121: Überwachen einer Leitung mit Ping-Tracking

Das Gerät sendet Ping-Anfragen an das Gerät mit der IP-Adresse, die Sie in Spalte *IP-Adresse* eingegeben haben.

Die Spalte *Ping-Intervall [ms]* ermöglicht Ihnen, die Häufigkeit des Sendens von Ping-Anfragen und damit die zusätzliche Netzlast festzulegen.

Wenn die Antwort innerhalb der in Spalte *Ping Timeout [ms]* eingetragenen Zeit zurückkommt, dann gilt diese Antwort als gültige *Ankommende Ping-Antworten*.

Wenn die Antwort nach der in Spalte *Ping Timeout [ms]* eingetragenen Zeit oder gar nicht zurückkommt, dann gilt diese Antwort als *Ausbleibende Ping-Antworten*.

Ping-Tracking-Objekte können folgende Stati annehmen:
- Die Anzahl der *Ausbleibende Ping-Antworten* übersteigt den eingegebenen Betrag (down).
- Die Anzahl der *Ankommende Ping-Antworten* übersteigt den eingegebenen Betrag (up).
- Die Instanz ist inaktiv (notReady).

Das Vorgeben einer Anzahl für ausbleibende oder ankommende Ping-Antworten bietet Ihnen die Möglichkeit, die Empfindlichkeit für das Ping-Verhalten des Geräts einzustellen. Das Gerät informiert die Anwendung über eine Objekt-Statusänderung.

Ping-Tracking ermöglicht Ihnen, die Erreichbarkeit definierter Geräte zu überwachen. Sobald ein überwachtes Gerät nicht mehr erreichbar ist, kann das Gerät über die Anwendung einen alternativen Pfad wählen.

14.3 Logical-Tracking

Logical-Tracking ermöglicht Ihnen, mehrere Tracking-Objekte logisch miteinander zu verknüpfen und somit relativ komplexe Überwachungsaufgaben zu realisieren.

Mit Logical-Tracking können Sie zum Beispiel den Verbindungsstatus zu einem Netzknoten überwachen, zu dem redundante Pfade führen. Siehe Abschnitt „Anwendungsbeispiel für Logical-Tracking" auf Seite 401.

Das Gerät bietet folgende Optionen für eine logische Verknüpfung:
- *and*
- *or*

Für eine logische Verknüpfung können Sie bis zu 2 Operanden mit einem Operator verknüpfen.

Logical-Tracking-Objekte können folgende Stati annehmen:
- Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist falsch (*down*).
- Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist wahr (*up*).
- Die Überwachung des Tracking-Objekts ist inaktiv (*notReady*).

Sobald eine logische Verknüpfung das Ergebnis *down* liefert, kann das Gerät über die Anwendung einen alternativen Pfad entscheiden.

14.4 Tracking konfigurieren

Tracking konfigurieren Sie durch das Einrichten von Tracking-Objekten. Das Einrichten von Tracking-Objekten erfordert folgende Schritte:

- Tracking-Objekt-Identifikationsnummer (Track-ID) eingeben.
- Tracking-Typ, zum Beispiel Interface, auswählen.
- Abhängig vom Track-Typ weitere Optionen wie „Port" oder „Link-Up-Verzögerung" beim Interface-Tracking eingeben.

Anmerkung:
Die Registrierung der Anwendung (zum Beispiel VRRP), an welche die Tracking-Funktion eine Zustandsänderung meldet, nehmen Sie in der Anwendung vor.

14.4.1 Interface-Tracking konfigurieren

☐ Interface-Tracking auf dem Port `1/1` mit einer Link-Down-Verzögerung von `0` Sekunden und einer Link-Up-Verzögerung von `3` Sekunden einrichten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

Typ auswählen:

☐ Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel:
Typ: `interface`
Track-ID: `11`

☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Eigenschaften:

☐ Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel:
Port: `1/1`
Link-Up Verzögerung [s]: `3`
Link-Down Verzögerung [s]: `0`

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`track add interface 11`	Ein Tracking-Objekt der Tabelle hinzufügen.
`track modify interface 11 ifnumber 1/1 link-up-delay 3 link-down-delay 0`	Die Parameter für dieses Tracking-Objekt festlegen.
`track enable interface 11`	Das Tracking-Objekt aktivieren.

```
Tracking ID interface-11 created  Target interface set to 1/1
  Link Up Delay for target interface set to 3 sec
  Link Down Delay for target interface set to 0 sec
Tracking ID 11 activated
```

`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show track interface`	Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen.

```
Name     If-Number  Link-Up-Delay  Link-Down-Delay  State  Active
-------- ---------- -------------  ---------------  -----  ------
if-11     1/1                   0                3  up       [x]
```

14.4.2 Anwendungsbeispiel für Ping-Tracking

Das Interface-Tracking überwacht die direkt angeschlossene Verbindung. Siehe Abbildung 120 auf Seite 395.

Das Ping-Tracking überwacht die gesamte Verbindung bis zum Gerät S2. Siehe Abbildung 121 auf Seite 397.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Ping-Tracking auf dem Port `1/2` zur IP-Adresse `10.0.2.53` mit den vorhandenen Parametern einrichten.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.
- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche ⊞.

Typ auswählen:

- ☐ Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel:
  Typ: `ping`
  Track-ID: `21`
- ☐ Klicken Sie *Ok*.

Eigenschaften:

- ☐ Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel:
  Port: `1/2`
  IP-Adresse: `10.0.2.53`
  Ping-Intervall [ms]: `500`
  Ausbleibende Ping-Antworten: `3`
  Ankommende Ping-Antworten: `2`
  Ping Timeout [ms]: `100`
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`track add ping 21`	Ein Tracking-Objekt der Tabelle hinzufügen.

`track modify ping 21 ifnumber 1/2`
`address 10.0.2.53`
`interval 500`
`miss 3`
`success 2`
`timeout 100`
	Die Parameter für dieses Tracking-Objekt festlegen.

`track enable ping 21`	Das Tracking-Objekt aktivieren.

```
Tracking ID ping-21 created
  Target IP address set to 10.0.2.53
  Interface used for sending pings to target set to 1/2
  Ping interval for target set to 500 ms
  Max. no. of missed ping replies from target set to 3
  Min. no. of received ping replies from target set to 2
  Timeout for ping replies from target set to 100 ms
Tracking ID 21 activated
exit
```

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

```
show track
```

Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen.

```
Ping Tracking Instance
----------------------------------
Name.............................................ping-21
Interface Number of outgoing ping packets......1/2
Target router network address..................10.0.2.53
Interval of missed repl. the state is down.....3
Interval of received repl. the state is up.....2
Maximal roundtrip-time ........................100
Time-To-Live for a transmitted ping request....128
Ifnumber which belongs to the best route.......
State............................................down
Send State Change trap........................disabled
Number of state changes.......................0
Time of last change...........................2014-06-18 14:00:03
Description...................................
```

14.4.3 Anwendungsbeispiel für Logical-Tracking

Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für die Überwachung der Verbindung zu einem redundanten Ring.

Durch die Überwachung der Leitungen L 2 und L 4 können Sie die Verbindungsunterbrechung des Routers A zum redundanten Ring erkennen.

Mit einem Ping-Tracking-Objekt auf dem Port 1/1 des Routers A überwachen Sie die Verbindung zum Gerät S2.

Mit einem zusätzlichen Ping-Tracking-Objekt auf dem Port 1/1 des Routers A überwachen Sie die Verbindung zum Gerät S4.

Erst die ODER-Verknüpfung beider Ping-Tracking-Objekte liefert das präzise Ergebnis, dass der Router A keine Verbindung zum Ring hat.

Zwar könnte ein Ping-Tracking-Objekt zum Gerät S3 auch auf eine unterbrochene Verbindung zum redundanten Ring hinweisen, aber in diesem Fall könnte auch aus einem anderen Grund die Ping-Antwort von Gerät S3 ausbleiben. Zum Beispiel könnte die Spannungsversorgung des Geräts S3 ausgefallen sein.

Bekannt sind:

Parameter	Wert
Operand Nr. 1 (Track-ID)	21
Operand Nr. 2 (Track-ID)	22

Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:

- Die Ping-Tracking-Objekte für die Operanden 1 und 2 sind eingerichtet. Siehe Abschnitt „Anwendungsbeispiel für Ping-Tracking" auf Seite 400.

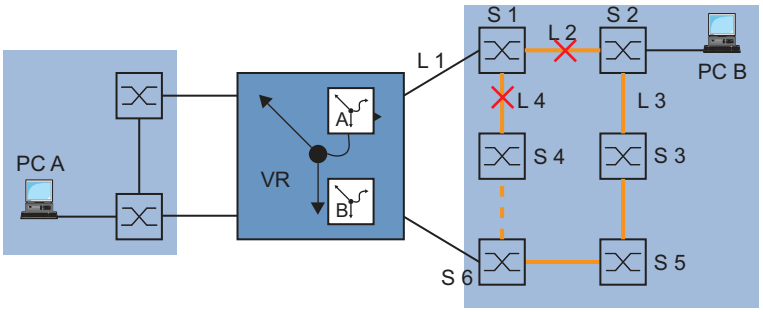


Abb. 122: Überwachen der Erreichbarkeit eines Geräts in einem redundanten Ring

☐ Ein Logical-Tracking-Objekt als ODER-Verknüpfung einrichten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

Typ auswählen:

☐ Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel:
Typ: `logical`
Track-ID: `31`

☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

Eigenschaften:

☐ Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel:
Logischer Operand A: `ping-21`
Logischer Operand B: `ping-22`
Operator: `or`

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`track add logical 31`	Ein Tracking-Objekt der Tabelle hinzufügen.
`track modify logical 31 ping-21 or ping-22`	Die Parameter für dieses Tracking-Objekt festlegen.
`track enable logical 31`	Das Tracking-Objekt aktivieren.

```
Tracking ID logical-31 created  Logical Instance ping-21 included
  Logical Instance ping-22 included
  Logical Operator set to or
Tracking ID 31 activated
```

`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show track ping 21`	Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen.

```
Ping Tracking Instance----------------------------------
Name.........................................ping-21
Interface Number of outgoing ping packets......1/2
Target router network address..................10.0.2.53
Interval of missed repl. the state is down.....3
Interval of received repl. the state is up.....2
Maximal roundtrip-time ........................100
Time-To-Live for a transmitted ping request....128
Ifnumber which belongs to the best route.......
State........................................down
Send State Change trap........................disabled
Number of state changes.......................0
Time of last change...........................2014-06-18 14:23:22
Description...................................
```

```
show track ping 22
```

Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen.

```
Ping Tracking Instance----------------------------------
Name.........................................ping-22
Interface Number of outgoing ping packets......1/3
Target router network address..................10.0.2.54
Interval of missed repl. the state is down.....3
Interval of received repl. the state is up.....2
Maximal roundtrip-time ........................100
Time-To-Live for a transmitted ping request....128
Ifnumber which belongs to the best route.......
State........................................up
Send State Change trap........................disabled
Number of state changes.......................0
Time of last change...........................2014-06-18 14:23:55
Description...................................
```

```
show track logical 31
```

Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen.

```
Logical Tracking Instance-------------------------------
Name.........................................logical-31
Operand A....................................ping-21
Operand B....................................ping-22
Operator.....................................or
State........................................up
Send State Change trap........................disabled
Number of state changes.......................0
Time of last change...........................2014-06-18 14:24:25
Description...................................
```

14.5 Statisches Route-Tracking

14.5.1 Beschreibung der Funktion für statisches Routen-Tracking

Bestehen beim statischen Routing mehrere Routen zu einem Ziel, wählt der Router die Route mit der höchsten Präferenz. Der Router erkennt eine bestehende Route am Zustand des Router-Interfaces. Die Verbindung L 1 auf dem Router-Interface kann zwar in Ordnung, die Verbindung zu einem entfernten Router B über L 2 jedoch unterbrochen sein. In diesem Fall vermittelt der Router nach wie vor über die unterbrochene Route.

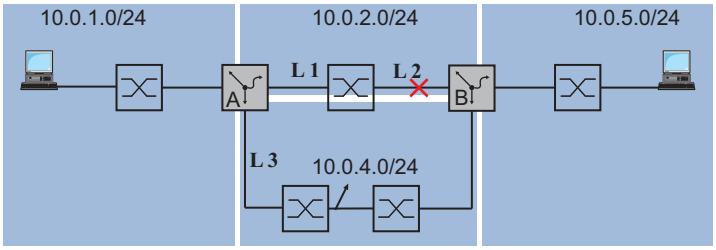


Abb. 123: Beispiel für statisches Route-Tracking

Bei der Funktion für statisches Route-Tracking erkennt der Router mit Hilfe eines Tracking-Objektes die Verbindungsunterbrechung, zum Beispiel mit einem Ping-Tracking-Objekt. Die aktive Funktion für statisches Route-Tracking löscht daraufhin die unterbrochene Route aus der aktuellen Routing-Tabelle. Wenn das Tracking-Objekt wieder den Zustand up annimmt, trägt der Router die statische Route wieder in die aktuelle Routing-Tabelle ein.

14.5.2 Anwendungsbeispiel zur Funktion für statisches Route-Tracking

Die Abbildung zeigt ein Beispiel für die Funktion des statischen Route-Trackings.

Router A überwacht die beste Route über L 1 mit Ping-Tracking. Bei einer Verbindungsunterbrechung vermittelt der Router A über die redundante Verbindung L 3.

Für das Beispiel sind folgende Informationen bekannt:

Parameter	Router A
IP-Adresse Interface (IF) 1/1	10.0.4.1
IP-Adresse Interface (IF) 1/2	10.0.2.1
IP-Adresse Interface (IF) 1/4	10.0.1.112
Netzmaske	255.255.255.0

Parameter	Router B
IP-Adresse Interface (IF) 1/2	10.0.4.2
IP-Adresse Interface (IF) 1/3	10.0.2.53
IP-Adresse Interface (IF) 2/2	10.0.5.1
Netzmaske	255.255.255.0

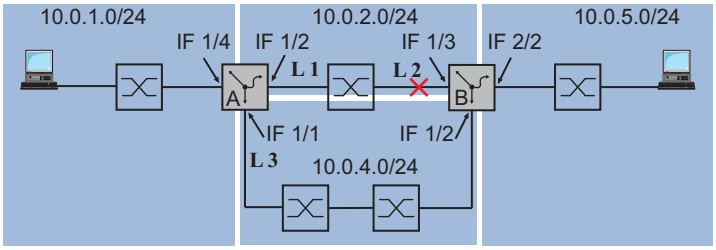


Abb. 124: Statisches Route-Tracking konfigurieren

Die folgende Liste nennt die Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:

- Die IP-Parameter der Router-Interfaces sind eingerichtet.
  Siehe Abschnitt „Konfiguration der Router-Interfaces" auf Seite 332.
- Die Funktion *Routing* ist im Gerät eingeschaltet und auf dem Router-Interface aktiv.
- Ping-Tracking auf dem Interface `1/2` von Router A ist eingerichtet. Siehe Abschnitt „Ping-Tracking" auf Seite 397.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Die Tracking-Objekte auf Router A für die Routen zum Zielnetz `10.0.5.0/24` erstellen. Die in anderen Zellen eingegebenen voreingestellten Werte bleiben in diesem Beispiel unverändert.

☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

☐ Geben Sie die Daten für die erste Tracking-Regel ein:
Typ: `ping`
Track-ID: `1`

☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

☐ Legen Sie der Tabellenzeile `ping-1`, Spalte *IP-Adresse* die IP-Adresse `10.0.2.53` fest.

☐ Legen Sie der Tabellenzeile `ping-1`, Spalte *Ping-Port*, das Interface `1/2` fest.

☐ Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.

☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

☐ Legen Sie die Einstellungen für die erste statische Route fest:
Typ: `ping`
Track-ID: `2`

☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

☐ Legen Sie der Tabellenzeile `ping-2`, Spalte *IP-Adresse* die IP-Adresse `10.0.4.2` fest.

☐ Legen Sie der Tabellenzeile `ping-2`, Spalte *Ping-Port*, das Interface `1/1` fest.

☐ Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`track add ping 1`	Ein Tracking-Objekt mit der Track-ID `1` hinzufügen.
`track modify ping 1 address 10.0.2.53`	Den Eintrag `ping 1` um die IP-Adresse `10.0.2.53` ergänzen.
`track modify ping 1 interface 1/2`	Für die Quell-Interface-Nummer der Ping-Tracking-Instanz `1/2` einstellen.
`track enable ping 1`	Das Tracking-Objekt aktivieren.
`track add ping 2`	Ein Tracking-Objekt mit der Track-ID `2` hinzufügen.
`track modify ping 2 address 10.0.4.2`	Den Eintrag `ping 2` um die IP-Adresse `10.0.4.2` ergänzen.
`track modify ping 2 interface 1/1`	Für die Quell-Interface-Nummer der Ping-Tracking-Instanz `1/1` einstellen.
`track enable ping 2`	Das Tracking-Objekt aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show track ping`	Die Einträge in der Tracking-Tabelle prüfen.

```
Name   Interface     Intv [ms] Succ  TTL     BR-If    State Active      Inet-Address  Timeout   Miss
------ ------------- --------- ----- ------- --------  ----- ------
ping-1 1/2               1000     2     128        0  up    [x]       10.0.2.53          100      3
ping-2 1/1               1000     2     128        0  down  [x]       10.0.4.2           100      3
```

Anmerkung:
Um die Tabellenzeile zu aktivieren, vergewissern Sie sich zunächst, dass die Verbindung auf dem Interface `up` ist.

- Geben Sie anschließend die Routen zum Zielnetz `10.0.5.0/24` in die statische Routing-Tabelle von Router A ein.

- Öffnen Sie den Dialog *Routing > Routing-Tabelle*.
- Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- Legen Sie die Einstellungen für die erste statische Route fest:
  Netz-Adresse: `10.0.5.0`
  Netzmaske: `255.255.255.0`
  Next-Hop IP-Adresse: `10.0.2.53`
  Präferenz: `1`
  Track-Name: `ping-1`
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- Legen Sie die Einstellungen für die erste statische Route fest:
  Netz-Adresse: `10.0.5.0`
  Netzmaske: `255.255.255.0`
  Next-Hop IP-Adresse: `10.0.4.2`
  Präferenz: `2`
  Track-Name: `ping-2`

- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Anmerkung:
Um die Konfiguration auch nach einem Neustart noch verfügbar zu haben, speichern Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern* die Einstellungen dauerhaft.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ip route add 10.0.5.0 255.255.255.0 10.0.2.53`	Einen statischen Routing-Eintrag mit der voreingestellten Präferenz hinzufügen.
`ip route add 10.0.5.0 255.255.255.0 10.0.4.2 preference 2`	Einen statischen Routing-Eintrag mit der Präferenz 2 hinzufügen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show ip route all`	Routing-Tabelle prüfen:

```
Network Address  Protocol Next Hop IP   Next Hop If  Pref Active
---------------  -------- ------------  ------------ ---- -------
       10.0.1.0  Local    10.0.1.112    1/4          1      [x]
       10.0.2.0  Local    10.0.2.1      1/2          1      [x]
       10.0.5.0  Static   10.0.2.53     1/2          1      [x]
       10.0.5.0  Static   10.0.4.2      1/2          2      [x]
```

- Fügen Sie auf dem Router B ein Ping-Tracking-Objekt mit beispielsweise der Track-ID `22` zur IP-Adresse `10.0.2.1` hinzu.
- Geben Sie die beiden Routen zum Zielnetz `10.0.1.0/24` in die statische Routing-Tabelle von Router B ein.

Tab. 54: Statische Routing-Einträge von Router B

Zielnetz	Zielnetzmaske	Next-Hop	Präferenz	Track-ID
10.0.1.0	255.255.255.0	10.0.2.1	1	22
10.0.1.0	255.255.255.0	10.0.4.1	2	

14.6 Interface-Status-Anwendung

Die Interface-Status-Anwendung ermöglicht Ihnen, den Zustand einer oder mehrerer Interfaces basierend auf Zustandsänderungen eines Tracking-Objekts zu steuern.

Zum Beispiel:
- Wenn der Zustand des Tracking-Objekts zu *down* wechselt, wechselt auch der Zustand des verknüpften Interfaces zu *down*.
- Wenn der Zustand des Tracking-Objekts zu *up* wechselt, wechselt auch der Zustand des verknüpften Interfaces zu *up*.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, folgende Arten von Interfaces mit einem Tracking-Objekt zu verknüpfen:
- Physische Ports
- VLAN-Router-Interfaces
- Link-Aggregation-Interfaces

14.6.1 Besonderheiten bei der Anwendung

Wenn Sie das verknüpfte Interface manuell deaktivieren, bleibt sein Status *down*, selbst wenn sich der Zustand des Tracking-Objekts auf *up* ändert.

Die Interface-Status-Anwendung prüft die Ursache für das Deaktivieren eines Interfaces. Wenn die Funktion *Auto-Disable* ein verknüpftes Interface deaktiviert hat, dann schaltet die Interface-Status-Anwendung diesen Port nicht wieder ein.

14.6.2 Beispiel für die Interface-Status-Anwendung

Im folgenden Beispiel verknüpft der Administrator das Tracking-Objekt `if-1` mit dem Interface `1/2`. Ändert sich der Zustand des Tracking-Objekts `if-1`, so ändert die Interface-Status-Anwendung den Zustand des Interface `1/2` in gleicher Weise. Voraussetzung ist, dass für Interface `1/1` ein Tracking-Objekt mit *Track-Name* = `if-1` und *Typ* =*`interface`* eingerichtet ist. Siehe Abschnitt „Tracking konfigurieren" auf Seite 399.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*.
  Der Dialog zeigt die Einstellungen für die einzelnen Ports.
  Ein Router-Interface verknüpfen Sie im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.
  Ein Link-Aggregation-Interface verknüpfen Sie im Dialog *Switching > L2-Redundanz > Link-Aggregation*.
- ☐ Wählen Sie in der Tabellenzeile für Interface `1/2` in der Dropdown-Liste in Spalte *Track-Name* den Eintrag des Tracking-Objekts `if-1`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Tracking > Applikationen*, um zu sehen, welche Anwendungen mit den Tracking-Objekten verknüpft sind.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/2` wechseln.
`track if-status add if-1`	Tracking-Objekt `if-1` mit Interface `1/2` verknüpfen.
`show track application`	Zustand der Anwendungen prüfen.

```
Type         Track-Id   App-Name                                App-Object-Name
----------   --------   ------------------------------------    ---------------
interface           1   IntfState 1/1                           if-1
```

`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

15 Funktionsdiagnose

Das Gerät bietet Ihnen folgende Diagnosewerkzeuge:
- SNMP-Traps senden
- Gerätestatus überwachen
- Out-of-Band-Signalisierung durch Signalkontakt
- Ereigniszähler auf Portebene
- Erkennen der Nichtübereinstimmung der Duplex-Modi
- Auto-Disable
- SFP-Zustandsanzeige
- Topologie-Erkennung
- IP-Adresskonflikte erkennen
- Erkennen von Loops
- Unterstützung beim Schutz vor Schicht-2-Loops
- Berichte
- Datenstrom auf einem Port überwachen (Port Mirroring)
- Syslog
- Ereignisprotokoll
- Ursachen und entsprechende Maßnahmen während des Selbsttests

15.1 SNMP-Traps senden

Das Gerät meldet außergewöhnliche Ereignisse, die während des Normalbetriebs auftreten, sofort an die Netz-Management-Station. Dies geschieht über Nachrichten, sogenannte SNMP-Traps, die das Polling-Verfahren umgehen („Polling“: Abfrage der Datenstationen in regelmäßigen Abständen). SNMP-Traps ermöglichen eine schnelle Reaktion auf außergewöhnliche Ereignisse.

Beispiele für solche Ereignisse sind:
- Hardware-Reset
- Änderungen der Konfiguration
- Segmentierung eines Ports

Das Gerät sendet SNMP-Traps an verschiedene Hosts, um die Übertragungssicherheit für die Nachrichten zu erhöhen. Die nicht quittierte SNMP-Trap-Nachricht besteht aus einem Paket mit Informationen zu einem außergewöhnlichen Ereignis.

Das Gerät sendet SNMP-Traps an jene Hosts, die in der Ziel-Tabelle für Traps festgelegt sind. Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Trap-Ziel-Tabelle mit der Netz-Management-Station über SNMP einzurichten.

15.1.1 Auflistung der SNMP-Traps

Die folgende Tabelle zeigt mögliche vom Gerät gesendete SNMP-Traps:

Tab. 55: Mögliche SNMP-Traps

Bezeichnung des SNMP-Traps	Bedeutung
`authenticationFailure`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn eine Station versucht, unberechtigt auf einen Agenten zuzugreifen.
`coldStart`	Wird nach dem Systemstart gesendet.
`hm2DevMonSenseExtNvmRemoval`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der externe Speicher entfernt wurde.
`linkDown`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die Verbindung an einem Port abbricht.
`linkUp`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die Verbindung zu einem Port hergestellt ist.
`hm2DevMonSensePSState`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich der Zustand des Netzteils ändert.
`hm2SigConStateChange`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich der Zustand des Signalkontaktes bei der Funktionsüberwachung ändert.
`newRoot`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der sendende Agent zur neuen Root des Spanning Trees wird.
`topologyChange`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich der Port-Zustand von `blocking` auf `forwarding` oder von `forwarding` auf `blocking` ändert.
`alarmRisingThreshold`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die *RMON-Eingabe* ihren oberen Schwellenwert überschreitet.
`alarmFallingThreshold`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die *RMON-Eingabe* ihren unteren Schwellenwert unterschreitet.
`hm2AgentPortSecurityViolation`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn eine auf diesem Port erkannte MAC-Adresse nicht den aktuellen Einstellungen des Parameters `hm2AgentPortSecurityEntry` entspricht.
`hm2DiagSelftestActionTrap`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn ein Selbsttest gemäß der konfigurierten Einstellungen für die vier Kategorien *`task`*, *`resource`*, *`software`* und *`hardware`* durchgeführt wird.
`hm2MrpReconfig`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich die Konfiguration des MRP-Rings ändert.
`hm2DiagIfaceUtilizationTrap`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der tatsächliche Wert des Interfaces den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet.
`hm2LogAuditStartNextSector`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der Audit-Trail einen Sektor vervollständigt hat und einen neuen beginnt.
`hm2PtpSynchronizationChance`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich der Status der PTP-Synchronisation ändert.
`hm2ConfigurationSavedTrap`	Das Gerät sendet diesen Trap, nachdem das Gerät seine Einstellungen erfolgreich lokal gespeichert hat.
`hm2ConfigurationChangedTrap`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn Sie die Einstellungen des Geräts nach dem lokalen Speichern erstmalig ändern.
`hm2PlatformStpInstanceLoopInconsistentStartTrap`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der Port in dieser STP-Instanz in den Status *Loop Inconsistent* wechselt.
`hm2PlatformStpInstanceLoopInconsistentEndTrap`	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der Port in dieser STP-Instanz bei Empfang eines BPDU-Pakets den Status *Loop Inconsistent* verlässt.

15.1.2 SNMP-Traps für Konfigurationsaktivitäten

Nachdem Sie eine Konfiguration im Speicher gespeichert haben, sendet das Gerät einen `hm2ConfigurationSavedTrap`. Dieser SNMP-Trap enthält die Statusvariablen des nichtflüchtigen Speichers (*NVM*) und des externen Speichers (*ENVM*), die angeben, ob die aktuelle Konfiguration mit dem nichtflüchtigen Speicher und dem externen Speicher übereinstimmt. Sie können diesen SNMP-Trap auch auslösen, indem Sie eine Konfigurationsdatei auf das Gerät übertragen und die aktive gespeicherte Konfiguration ersetzen.

Bei jeder Änderung der Konfiguration sendet das Gerät einen `hm2ConfigurationChangedTrap`, der angibt, dass die aktuelle und die gespeicherte Konfiguration nicht miteinander übereinstimmen.

15.1.3 SNMP-Trap-Einstellung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, als Reaktion auf bestimmte Ereignisse einen SNMP-Trap zu senden. Richten Sie mindestens ein Trap-Ziel ein, das SNMP-Traps empfängt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Name* den Namen fest, den das Gerät verwendet, um sich als Quelle des SNMP-Traps auszuweisen.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Adresse* die IP-Adresse des Trap-Ziels fest, an welches das Gerät die SNMP-Traps sendet.
- ☐ In Spalte *Aktiv* markieren Sie die Einträge, die das Gerät beim Senden von SNMP-Traps berücksichtigt.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Das Auslösen eines SNMP-Traps legen Sie zum Beispiel in den folgenden Dialogen fest:

- Dialog *Grundeinstellungen > Port*
- Dialog *Grundeinstellungen > Power over Ethernet > Global*
- Dialog *Netzsicherheit > Port-Sicherheit*
- Dialog *Switching > L2-Redundanz > Link-Aggregation*
- Dialog *Routing > OSPF > Global*
- Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*
- Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration*
- Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*
- Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*
- Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt*
- Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > MAC-Benachrichtigung*
- Dialog *Diagnose > System > IP-Adressen Konflikterkennung*
- Dialog *Diagnose > System > Selbsttest*
- Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*

15.1.4 ICMP-Messaging

Das Gerät ermöglicht Ihnen, das Internet Control Message Protocol (ICMP) für Diagnoseanwendungen zu verwenden, zum Beispiel Ping und Traceroute. Das Gerät verwendet außerdem ICMP für Time-to-Live und das Verwerfen von Nachrichten, in denen das Gerät eine ICMP-Nachricht zurück an das Quellgerät des Paketes weiterleitet.

Verwenden Sie das Ping-Netz-Tool, um den Pfad zu einem bestimmten Host über ein IP-Netz hinweg zu testen. Das Diagnosetool Traceroute zeigt Pfade und Durchgangsverzögerungen von Paketen über ein Netz.

15.2 Gerätestatus überwachen

Der Gerätestatus gibt einen Überblick über den Gesamtzustand des Geräts. Viele Prozessvisualisierungssysteme erfassen den Gerätestatus eines Geräts, um dessen Zustand grafisch darzustellen.

Das Gerät zeigt seinen gegenwärtigen Status als `error` oder `ok` im Rahmen *Geräte-Status*. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät ermöglicht Ihnen:
- über einen Signalkontakt Out-of-Band zu signalisieren
- den geänderten Gerätestatus durch Senden eines SNMP-Traps zu signalisieren
- den Gerätestatus im Dialog *Grundeinstellungen > System* der grafischen Benutzeroberfläche zu ermitteln
- den Gerätestatus im Command Line Interface abzufragen

Die Registerkarte *Global* im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus* ermöglicht Ihnen, das Gerät so einzurichten, dass es einen SNMP-Trap an die Netz-Management-Station für die folgenden Ereignisse sendet:
- Inkorrekte Versorgungsspannung
  - mindestens eine der 2 Versorgungsspannungen ist außer Betrieb
  - die interne Versorgungsspannung ist außer Betrieb
- Wenn Sie das Gerät außerhalb der vom Benutzer festgelegten Schwellenwerte für die Temperatur betreiben
- Redundanzverlust (wenn das Gerät als *Ring-Manager* arbeitet)
- Unterbrechung der Link-Verbindung(en)
  Richten Sie für diese Funktion mindestens einen Port ein. In der Tabelle in der Registerkarte *Port*, Spalte *Verbindungsfehler melden* legen Sie fest, für welche Ports das Gerät eine Verbindungsunterbrechung an den Gerätestatus weitergibt. In der Voreinstellung ist die Verbindungsüberwachung inaktiv.
- Entfernen des externen Speichers
  Das Konfigurationsprofil im externen Speicher stimmt nicht mit den Einstellungen im Gerät überein.
- Entfernen eines Moduls

Entscheiden Sie durch Markieren der entsprechenden Einträge, welche Ereignisse der Gerätestatus erfasst.

Anmerkung:
Bei einer nichtredundanten Spannungsversorgung meldet das Gerät das Fehlen der Versorgungsspannung. Um diese Meldung zu deaktivieren, speisen Sie die Versorgungsspannung über beide Eingänge ein, oder ignorieren Sie die Überwachung, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen deaktivieren.

15.2.1 Ereignisse, die überwacht werden können

Tab. 56: Gerätestatus-Ereignisse

Name	Bedeutung
Verbindungsfehler	Aktivieren Sie diese Funktion, um jedes Ereignis in Bezug auf Port-Links zu überwachen, bei dem das Kontrollkästchen *Verbindungsfehler melden* markiert ist.
Temperatur	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet.
Ethernet-Modul entfernen	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Entfernen eines Moduls zu überwachen. Aktivieren Sie außerdem das jeweilige zu überwachende Modul.
Externen Speicher entfernen	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Vorhandensein eines externen Speichergeräts zu überwachen.
Externer Speicher nicht synchron	Das Gerät überwacht die Synchronisation zwischen den Geräteeinstellungen und dem im externen Speicher (*ENVM*) gespeicherten Konfigurationsprofil.
Ring-Redundanz	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Vorhandensein der Ringredundanz zu überwachen.
Netzteil	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Netzteil zu überwachen.

15.2.2 Gerätestatus konfigurieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Markieren Sie für die zu überwachenden Parameter das Kontrollkästchen in Spalte *Überwachen*.
- ☐ Um einen SNMP-Trap an die Management-Station zu senden, aktivieren Sie die Funktion *Trap senden* im Rahmen *Traps*.
- ☐ Fügen Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* mindestens ein Trap-Ziel hinzu, das SNMP-Traps empfängt.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > System*.
- ☐ Um die Temperatur zu überwachen, legen Sie im Rahmen *Systemdaten* die Schwellenwerte für die Temperatur fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`device-status trap`	Einen SNMP-Trap senden, wenn sich der Gerätestatus ändert.

`device-status monitor envm-not-in-sync`	Konfigurationsprofile im Gerät und im externen Speicher überwachen. In folgenden Situationen wechselt der *Geräte-Status* auf `error`: • Das Konfigurationsprofil existiert ausschließlich im Gerät. • Das Konfigurationsprofil im Gerät unterscheidet sich vom Konfigurationsprofil im externen Speicher.
`device-status monitor envm-removal`	Aktiven externen Speicher überwachen. Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie den aktiven externen Speicher aus dem Gerät entfernen.
`device-status monitor power-supply 1`	Netzteil 1 überwachen. Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn das Gerät einen Fehler am Netzteil feststellt.
`device-status monitor ring-redundancy`	Ringredundanz überwachen. In folgenden Situationen wechselt der *Geräte-Status* auf `error`: • Das Gerät arbeitet als Redundanz-Manager. Die Redundanzfunktion des Geräts verwendet die alternative Verbindung. Eine Redundanzreserve ist nicht länger vorhanden. • Das Gerät als Ringteilnehmer hat einen Fehler in seinen Ringredundanz-Einstellungen erkannt.
`device-status monitor temperature`	Temperatur im Gerät überwachen. Wenn die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet, dann wechselt der Wert im Rahmen *Geräte-Status* auf `error`.
`device-status monitor module-removal`	Module überwachen. Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie ein Modul aus dem Gerät entfernen.
`device-status module 1`	Modul 1 überwachen. Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie das Modul 1 aus dem Gerät entfernen.

Um im Gerät die Überwachung von aktiven Links ohne Verbindung einzuschalten, schalten Sie zuerst die globale Funktion und anschließend die einzelnen Ports ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Markieren Sie für den Parameter *Verbindungsfehler* das Kontrollkästchen in Spalte *Überwachen*.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*, Registerkarte *Port*.
- ☐ Markieren Sie für den Parameter *Verbindungsfehler melden* das Kontrollkästchen in der Spalte der zu überwachenden Ports.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`device-status monitor link-failure`	Den Link auf den Ports/Interfaces überwachen. Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf *`error`*, wenn der Link auf einem überwachten Port/Interface abbricht.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`device-status link-alarm`	Den Link auf dem Port/Interface überwachen. Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf *`error`*, wenn der Link auf einem überwachten Port/Interface abbricht.

Anmerkung:
Die obigen Kommandos schalten Überwachung und Trapping für die unterstützten Komponenten ein. Wenn Sie die Überwachung für einzelne Komponenten ein- bzw. ausschalten möchten, finden Sie die entsprechende Syntax im Referenzhandbuch „Command Line Interface“ oder in der Hilfe der Konsole des Command Line Interfaces. Um die Hilfe im Command Line Interface anzuzeigen, fügen Sie ein Fragezeichen `?` ein und drücken Sie die <Enter>-Taste.

15.2.3 Gerätestatus anzeigen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > System*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show device-status all`	Gerätestatus und Einstellung zur Ermittlung des Gerätestatus anzeigen.

15.3 Sicherheitsstatus

Der Sicherheitsstatus gibt Überblick über die Gesamtsicherheit des Geräts. Viele Prozesse dienen als Hilfsmittel für die Systemvisualisierung, indem sie den Sicherheitsstatus des Geräts erfassen und anschließend seinen Zustand in grafischer Form darstellen. Das Gerät zeigt den Gesamtsicherheitsstatus im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Sicherheits-Status*.

In der Registerkarte *Global* im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus* zeigt das Gerät im Rahmen *Sicherheits-Status* seinen aktuellen Status als `error` oder `ok`. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät ermöglicht Ihnen:
- über einen Signalkontakt Out-of-Band zu signalisieren
- den geänderten Sicherheitsstatus durch Senden eines SNMP-Traps zu signalisieren
- den Sicherheitsstatus im Dialog *Grundeinstellungen > System* der grafischen Benutzeroberfläche zu ermitteln
- den Sicherheitsstatus im Command Line Interface abzufragen

15.3.1 Ereignisse, die überwacht werden können

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Legen Sie die Ereignisse fest, die das Gerät überwacht.
- ☐ Markieren Sie für den betreffenden Parameter das Kontrollkästchen in Spalte *Überwachen*.

Tab. 57: Sicherheitsstatus-Ereignisse

Name	Bedeutung
Passwort-Voreinstellung unverändert	Um die Sicherheit zu erhöhen, ändern Sie nach der Installation die Passwörter. Bei aktivierter Funktion zeigt das Gerät einen Alarm an, wenn die voreingestellten Passwörter unverändert bleiben.
Min. Passwort-Länge kürzer als 8	Erstellen Sie Passwörter mit einer Länge von mehr als 8 Zeichen, um ein hohes Maß an Sicherheit zu erhalten. Bei aktivierter Funktion überwacht das Gerät die Einstellung *Min. Passwort-Länge*.
Passwort-Richtlinien deaktiviert	Das Gerät überwacht, ob die Einstellungen im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung* die Anforderungen der Passwortrichtlinie erfüllen.
Prüfen der Passwort-Richtlinien im Benutzerkonto deaktiviert	Das Gerät überwacht die Einstellungen des Kontrollkästchens *Richtlinien überprüfen*. Wenn *Richtlinien überprüfen* inaktiv ist, sendet das Gerät einen SNMP-Trap.
Telnet-Server aktiv	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Funktion *Telnet* aktiv ist.
HTTP-Server aktiv	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Funktion *HTTP* aktiv ist.
SNMP unverschlüsselt	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Funktion *SNMPv1* oder *SNMPv2* aktiv ist.
Zugriff auf System Monitor 1 über die serielle Schnittstelle möglich	Das Gerät überwacht den Status von System Monitor 1.
Speichern des Konfigurationsprofils auf dem externen Speicher möglich	Das Gerät überwacht die Möglichkeit, Einstellungen im externen permanenten Speicher zu speichern.

Tab. 57: Sicherheitsstatus-Ereignisse (Forts.)

Name	Bedeutung
Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports	Das Gerät überwacht den Link-Status der aktiven Ports.
Zugriff mit HiDiscovery möglich	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Funktion HiDiscovery Schreibzugriff auf das Gerät hat.
Unverschlüsselte Konfiguration vom externen Speicher laden	Das Gerät überwacht die Sicherheitseinstellungen für das Laden der Konfiguration aus dem externen Speicher.
IEC61850-MMS aktiv	Das Gerät überwacht, wann Sie das Protokoll IEC 61850-MMS einschalten.
Self-signed HTTPS-Zertifikat vorhanden	Das Gerät überwacht, ob der HTTPS-Server ein selbst generiertes digitales Zertifikat verwendet.
Modbus TCP aktiv	Das Gerät überwacht, wann Sie das Modbus TCP/IP-Protokoll einschalten.

15.3.2 Konfigurieren des Sicherheitsstatus

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Markieren Sie für die zu überwachenden Parameter das Kontrollkästchen in Spalte *Überwachen*.
- ☐ Um einen SNMP-Trap an die Management-Station zu senden, aktivieren Sie die Funktion *Trap senden* im Rahmen *Traps*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Fügen Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* mindestens ein Trap-Ziel hinzu, das SNMP-Traps empfängt.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`security-status monitor pwd-change`	Passwort für das lokal eingerichtete Benutzerkonto `admin` überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *`error`*, wenn Sie für das Benutzerkonto `admin` das voreingestellte Passwort unverändert verwenden.
`security-status monitor pwd-min-length`	Den in Richtlinie *Min. Passwort-Länge* festgelegten Wert überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `8`, wenn für die Richtlinie *Min. Passwort-Länge* ein Wert kleiner als *`error`* festgelegt ist.

`security-status monitor pwd-policy-config`	Passwort-Richtlinien-Einstellungen überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn für mindestens eine der folgenden Richtlinien der Wert `0` festgelegt ist. • *Großbuchstaben (min.)* • *Kleinbuchstaben (min.)* • *Ziffern (min.)* • *Sonderzeichen (min.)*
`security-status monitor pwd-policy-inactive`	Passwort-Richtlinien-Einstellungen überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn für mindestens eine der folgenden Richtlinien der Wert `0` festgelegt ist.
`security-status monitor telnet-enabled`	Telnet-Server überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie den Telnet-Server einschalten.
`security-status monitor http-enabled`	HTTP-Server überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie den HTTP-Server einschalten.
`security-status monitor snmp-unsecure`	SNMP-Server überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn mindestens eine der folgenden Bedingungen zutrifft: • Die Funktion *SNMPv1* ist eingeschaltet. • Die Funktion *SNMPv2* ist eingeschaltet. • Die Verschlüsselung für SNMPv3 ist ausgeschaltet. Die Verschlüsselung schalten Sie ein im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*, Feld *SNMP-Verschlüsselung*.
`security-status monitor sysmon-enabled`	Das Aktivieren der Funktion *System Monitor 1* im Gerät überwachen.
`security-status monitor extnvm-upd-enabled`	Das Aktivieren der Aktualisierung des externen nichtflüchtigen Speichers überwachen.
`security-status monitor iec61850-mms-enabled`	Funktion *IEC61850-MMS* überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn Sie die Funktion *IEC61850-MMS* einschalten.
`security-status trap`	Einen SNMP-Trap senden, wenn sich der Gerätestatus ändert.

Um im Gerät die Überwachung von aktiven Links ohne Verbindung einzuschalten, schalten Sie zuerst die globale Funktion und anschließend die einzelnen Ports ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Markieren Sie für den Parameter *Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports* das Kontrollkästchen in Spalte *Überwachen*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*, Registerkarte *Port*.
- ☐ Markieren Sie für den Parameter *Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports* das Kontrollkästchen in der Spalte der zu überwachenden Ports.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`security-status monitor no-link-enabled`	Den Link auf aktiven Ports überwachen. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf `error`, wenn der Link auf einem aktiven Port abbricht.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`security-status monitor no-link`	Den Link auf Interface/Port `1` überwachen.

15.3.3 Anzeigen des Sicherheitsstatus

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > System*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show security-status all`	Sicherheitsstatus und Einstellung zur Ermittlung des Sicherheitsstatus anzeigen.

15.4 Out-of-Band-Signalisierung

Das Gerät verwendet den Signalkontakt zur Steuerung von externen Geräten und zur Überwachung der Gerätefunktionen. Die Funktionsüberwachung ermöglicht Ihnen die Durchführung einer Ferndiagnose.

Das Gerät meldet den Funktionsstatus über eine Unterbrechung des potentialfreien Signalkontaktes (Relaiskontakt, Ruhestromschaltung) für den gewählten Modus. Das Gerät überwacht folgende Funktionen:

- Inkorrekte Versorgungsspannung
  - mindestens eine der 2 Versorgungsspannungen ist außer Betrieb
  - die interne Versorgungsspannung ist außer Betrieb
- Wenn Sie das Gerät außerhalb der vom Benutzer festgelegten Schwellenwerte für die Temperatur betreiben
- Ereignisse der Ringredundanz:
  Das Gerät arbeitet als Redundanz-Manager. Die Redundanzfunktion des Geräts verwendet die alternative Verbindung. Eine Redundanzreserve ist nicht länger vorhanden.
  Das Gerät als Ringteilnehmer hat einen Fehler in seinen Ringredundanz-Einstellungen erkannt.
  In der Voreinstellung ist die Ringredundanz-Überwachung inaktiv.
- Unterbrechung der Link-Verbindung(en)
  Richten Sie für diese Funktion mindestens einen Port ein. Im Rahmen *Verbindungsfehler melden* legen Sie fest, welche Ports das Gerät bei fehlendem Link meldet. In der Voreinstellung ist die Link-Überwachung inaktiv.
- Entfernen des externen Speichers
  Das Konfigurationsprofil im externen Speicher stimmt nicht mit den Einstellungen im Gerät überein.
- Entfernen eines Moduls

Entscheiden Sie durch Markieren der entsprechenden Einträge, welche Ereignisse der Gerätestatus erfasst.

Anmerkung:
Bei einer nichtredundanten Spannungsversorgung meldet das Gerät das Fehlen der Versorgungsspannung. Um diese Meldung zu deaktivieren, speisen Sie die Versorgungsspannung über beide Eingänge ein, oder ignorieren Sie die Überwachung, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen deaktivieren.

15.4.1 Signalkontakt steuern

Der Modus `Manuelle Einstellung` dient der Fernsteuerung des Signalkontaktes.

Anwendungsmöglichkeiten:

- Simulation eines bei einer SPS-Fehlerüberwachung erkannten Fehlers.
- Fernbedienen eines Geräts über SNMP, zum Beispiel Einschalten einer Kamera.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Um den Signalkontakt manuell zu steuern, wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* in der Dropdown-Liste *Modus* den Eintrag `Manuelle Einstellung`.

- ☐ Öffnen Sie den Signalkontakt.
  Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* das Optionsfeld `offen`.
- ☐ Schließen Sie den Signalkontakt.
  Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* das Optionsfeld `geschlossen`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`signal-contact 1 mode manual`	Manuellen Einstellungsmodus für Signalkontakt 1 auswählen.
`signal-contact 1 state open`	Signalkontakt 1 öffnen.
`signal-contact 1 state closed`	Signalkontakt 1 schließen.

15.4.2 Gerätestatus und Sicherheitsstatus überwachen

Im Rahmen *Konfiguration* legen Sie fest, welche Ereignisse der Signalkontakt signalisiert:

- `Geräte-Status`
  Mit dieser Einstellung signalisiert der Signalkontakt den Zustand der im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Gerätestatus* überwachten Parameter.
- `Sicherheits-Status`
  Mit dieser Einstellung signalisiert der Signalkontakt den Zustand der im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Sicherheitsstatus* überwachten Parameter.
- `Geräte-/Sicherheits-Status`
  Mit dieser Einstellung signalisiert der Signalkontakt den Zustand der im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Gerätestatus* und im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus* überwachten Parameter.

Funktionsüberwachung konfigurieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Signalkontakt*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Um mit dem Signalkontakt die Gerätefunktionen zu überwachen, legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Modus* den Wert `Funktionsüberwachung` fest.
- ☐ Markieren Sie für die zu überwachenden Parameter das Kontrollkästchen in Spalte *Überwachen*.
- ☐ Um einen SNMP-Trap an die Management-Station zu senden, aktivieren Sie die Funktion *Trap senden* im Rahmen *Traps*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Fügen Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* mindestens ein Trap-Ziel hinzu, das SNMP-Traps empfängt.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Die Schwellenwerte für die Temperaturüberwachung legen Sie im Dialog *Grundeinstellungen > System* fest.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`signal-contact 1 monitor temperature`	Temperatur im Gerät überwachen. Der Signalkontakt öffnet, wenn die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet.
`signal-contact 1 monitor ring-redundancy`	Ringredundanz überwachen. In folgenden Situationen öffnet der Signalkontakt: • Das Gerät arbeitet als Redundanz-Manager. Die Redundanzfunktion des Geräts verwendet die alternative Verbindung. Eine Redundanzreserve ist nicht länger vorhanden. • Das Gerät als Ringteilnehmer hat einen Fehler in seinen Ringredundanz-Einstellungen erkannt.
`signal-contact 1 monitor link-failure`	Den Link auf den Ports/Interfaces überwachen. Der Signalkontakt öffnet, wenn der Link auf einem überwachten Port/Interface abbricht.
`signal-contact 1 monitor envm-removal`	Aktiven externen Speicher überwachen. Der Signalkontakt öffnet, wenn Sie den aktiven externen Speicher aus dem Gerät entfernen.
`signal-contact 1 monitor envm-not-in-sync`	Konfigurationsprofile im Gerät und im externen Speicher überwachen. In folgenden Situationen öffnet der Signalkontakt: • Das Konfigurationsprofil existiert ausschließlich im Gerät. • Das Konfigurationsprofil im Gerät unterscheidet sich vom Konfigurationsprofil im externen Speicher.
`signal-contact 1 monitor power-supply 1`	Netzteil 1 überwachen. Der Signalkontakt öffnet, wenn das Gerät einen Fehler an diesem Netzteil feststellt.
`signal-contact 1 monitor module-removal 1`	Modul 1 überwachen. Der Signalkontakt öffnet, wenn Sie Modul 1 aus dem Gerät entfernen.
`signal-contact 1 trap`	Einen SNMP-Trap bei Änderung des Status der Funktionsüberwachung senden.
`no signal-contact 1 trap`	SNMP-Trap deaktivieren.

Um im Gerät die Überwachung von aktiven Links ohne Verbindung einzuschalten, schalten Sie zuerst die globale Funktion und anschließend die einzelnen Ports ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Aktivieren Sie in Spalte *Überwachen* die Funktion *Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports*.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*, Registerkarte *Port*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`signal-contact 1 monitor link-failure`	Den Link auf den Ports/Interfaces überwachen. Der Signalkontakt öffnet, wenn der Link auf einem überwachten Port/Interface abbricht.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`signal-contact 1 link-alarm`	Den Link auf dem Port/Interface überwachen. Der Signalkontakt öffnet, wenn der Link auf einem Port/Interface abbricht.

Ereignisse, die überwacht werden können

Tab. 58: Gerätestatus-Ereignisse

Name	Bedeutung
Verbindungsfehler	Aktivieren Sie diese Funktion, um jedes Ereignis in Bezug auf Port-Links zu überwachen, bei dem das Kontrollkästchen *Verbindungsfehler melden* markiert ist.
Temperatur	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet.
Ethernet-Modul entfernen	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Entfernen eines Moduls zu überwachen. Aktivieren Sie außerdem das jeweilige zu überwachende Modul.
Externer Speicher wurde entfernt	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Vorhandensein eines externen Speichergeräts zu überwachen.
Externer Speicher und NVM nicht synchron	Das Gerät überwacht die Synchronisation zwischen den Geräteeinstellungen und dem im externen Speicher (*ENVM*) gespeicherten Konfigurationsprofil.
Ring-Redundanz	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Vorhandensein der Ringredundanz zu überwachen.
Netzteil	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Netzteil zu überwachen.

Signalkontakt-Anzeige

Das Gerät bietet Ihnen weitere Möglichkeiten, den Zustand des Signalkontaktes darzustellen:
- Anzeige in der grafischen Benutzeroberfläche
- Abfrage im Command Line Interface

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > System*.
Der Rahmen *Status Signalkontakt* zeigt den Status des Signalkontakts und informiert über aufgetretene Alarme.

`show signal-contact 1 all`	Die Einstellungen für den festgelegten Signalkontakt anzeigen.

15.5 Portereignis-Zähler

Die Port-Statistiktabelle ermöglicht erfahrenen Netzadministratoren, mögliche Unterbrechungen im Netz zu finden.

Diese Tabelle zeigt die Inhalte verschiedener Ereigniszähler. Die Paketzähler summieren die Ereignisse aus Sende- und Empfangsrichtung. Im Dialog *Grundeinstellungen > Restart* können Sie die Ereigniszähler zurücksetzen.

Tab. 59: Beispiele für die Angabe bekannter Schwächen

Zähler	Angabe bekannter möglicher Schwächen
Empfangene Fragmente	• Nicht funktionierender Controller des verbundenen Geräts • Elektromagnetische Einkoppelung im Übertragungsmedium
CRC-Fehler	• Nicht funktionierender Controller des verbundenen Geräts • Elektromagnetische Einkoppelung im Übertragungsmedium • Nicht betriebsbereite Komponente im Netz
Kollisionen	• Nicht funktionierender Controller des verbundenen Geräts • Netzausdehnung zu groß/Zeilen zu lang • Kollision oder Fehler beim Datenpaket ermittelt

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Um die Ereigniszähler anzuzeigen, öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Statistiken*.
- ☐ Um die Zähler zurückzusetzen, klicken Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Restart* die Schaltfläche *Port-Statistiken leeren*.

15.5.1 Erkennen der Nichtübereinstimmung der Duplex-Modi

Wenn 2 direkt miteinander verbundene Ports unterschiedliche Duplex-Modi haben, treten möglicherweise Probleme auf. Diese möglichen Probleme sind schwierig zu erkennen. Das automatische Erkennen und Melden dieser Situation hat den Vorteil, dass nicht übereinstimmende Duplex-Modi erkannt werden, bevor mögliche Probleme auftreten.

Diese Situation wird durch eine fehlerhafte Konfiguration verursacht, zum Beispiel wenn Sie die automatische Konfiguration am Remote-Port deaktivieren.

Ein typischer Effekt dieser Nichtübereinstimmung ist, dass die Verbindung bei niedriger Datenrate zu funktionieren scheint, das lokale Gerät bei einem höheren bidirektionalen Datenstromniveau jedoch viele CRC-Fehler erkennt und die Verbindung deutlich unter dem Nenndurchsatz bleibt.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, diese Situation zu erkennen und sie an die Netz-Management-Station zu melden. Das Gerät bewertet dazu die Zähler von auf dem Port erkannten Fehlern abhängig von den Port-Einstellungen.

Möglichen Ursachen für Port-Fehlerereignisse

Die folgende Tabelle nennt die Duplex-Betriebsarten für TX-Ports zusammen mit den möglichen Fehlerereignissen. Die Begriffe in der Tabelle bedeuten:

- Duplex-Problem erkannt
  Nicht übereinstimmende Duplex-Modi.
- EMI
  Elektromagnetische Interferenz.
- Netzausdehnung
  Die Netzausdehnung ist zu groß bzw. sind zu viele Kaskadenhubs vorhanden.
- Kollisionen, *Late Collisions*
  Im Halbduplexmodus bedeuten Kollisionen Normalbetrieb.
  Im Vollduplex-Modus keine Erhöhung der Port-Zähler für Kollisionen oder *Late Collisions*.
- CRC-Fehler
  Das Gerät bewertet diese erkannten Fehler als nicht übereinstimmende Duplex-Modi im manuellen Vollduplex-Modus.

Tab. 60: Bewertung des nicht übereinstimmenden Duplex-Modus

Nr.	Automatische Konfiguration	Aktueller Duplex-Modus	Erkannte Fehlerereignisse (≥ 10 nach Link-Up)	Duplex-Modi	Mögliche Ursachen
1	markiert	Halbduplex	Keine	OK	
2	markiert	Halbduplex	Kollisionen	OK	
3	markiert	Halbduplex	Late Collisions	Duplex-Problem erkannt	Mögliches Duplex-Problem, EMI, Netzausdehnung
4	markiert	Halbduplex	CRC-Fehler	OK	EMI
5	markiert	Vollduplex	Keine	OK	
6	markiert	Vollduplex	Kollisionen	OK	EMI
7	markiert	Vollduplex	Late Collisions	OK	EMI
8	markiert	Vollduplex	CRC-Fehler	OK	EMI
9	unmarkiert	Halbduplex	Keine	OK	
10	unmarkiert	Halbduplex	Kollisionen	OK	
11	unmarkiert	Halbduplex	Late Collisions	Duplex-Problem erkannt	Mögliches Duplex-Problem, EMI, Netzausdehnung
12	unmarkiert	Halbduplex	CRC-Fehler	OK	EMI
13	unmarkiert	Vollduplex	Keine	OK	
14	unmarkiert	Vollduplex	Kollisionen	OK	EMI
15	unmarkiert	Vollduplex	Late Collisions	OK	EMI
16	unmarkiert	Vollduplex	CRC-Fehler	Duplex-Problem erkannt	Mögliches Duplex-Problem, EMI

15.6 Auto-Disable

Das Gerät kann einen Port aufgrund unterschiedlicher, vom Benutzer wählbarer Ereignisse ausschalten, zum Beispiel bei einem erkannten Fehler oder der Änderung einer Bedingung. Jedes dieser Ereignisse führt zur Abschaltung des Ports. Um den Port wieder in Betrieb zu nehmen, beseitigen Sie entweder die Ursache für die Abschaltung des Ports oder legen Sie einen Timer fest, der den Port automatisch wieder einschaltet.

Wenn das Gerät den Port ausschaltet, vermittelt es von und zu diesem Port keine Datenpakete mehr. Die Port-LED blinkt 3 Mal pro Periode grün und zeigt den Grund für das Ausschalten. Darüber hinaus generiert das Gerät einen Protokolleintrag, der den Grund für die Selbstabschaltung aufführt. Wenn Sie den Port nach einem Timeout mit der Funktion *Auto-Disable* wieder einschalten, generiert das Gerät einen Protokolleintrag.

Die Funktion *Auto-Disable* stellt eine Wiederherstellungsfunktion bereit, die einen per Selbstabschaltung deaktivierten Port nach einem benutzerdefinierten Zeitraum automatisch wieder aktiviert. Wenn diese Funktion einen Port aktiviert, sendet das Gerät einen SNMP-Trap mit der Port-Nummer, jedoch ohne einen Wert für den Parameter *Grund*.

Die Funktion *Auto-Disable* hat die folgenden Aufgaben:
- Sie unterstützt den Netzadministrator bei der Port-Analyse.
- Dies verringert die Wahrscheinlichkeit, dass der betreffende Port ein instabiles Netz verursacht.

Die Funktion *Auto-Disable* steht für folgende Funktionen zur Verfügung:
- *Link-Änderungen* (Funktion *Port-Monitor*)
- *CRC/Fragmente* (Funktion *Port-Monitor*)
- Duplex Mismatch-Erkennung (Funktion *Port-Monitor*)
- *DHCP-Snooping*
- *Dynamic ARP Inspection*
- *Spanning Tree*
- *Port-Sicherheit*
- *Überlast-Erkennung* (Funktion *Port-Monitor*)
- *Link-Speed-/Duplex-Mode Erkennung* (Funktion *Port-Monitor*)

Wenn aufgrund einer Zustandsänderung des verknüpften Tracking-Objekts auf `down` die Interface-Status-Anwendung den Port deaktiviert, dann schaltet die Funktion *Auto-Disable* den Port nicht automatisch wieder ein.

Im folgenden Beispiel richten Sie das Gerät so ein, dass es einen Port ausschaltet und anschließend automatisch wieder einschaltet, wenn es eine Überschreitung der im Dialog *Diagnose > Ports >* Port-Monitor, Registerkarte *CRC/Fragmente* festgelegten Schwellenwerte feststellt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*, Registerkarte *CRC/Fragmente*.
- ☐ Vergewissern Sie sich, dass die in der Tabelle festgelegten Schwellenwerte mit Ihren Einstellungen für Port `1/1` übereinstimmen.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Port-Monitor* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Um dem Gerät zu ermöglichen, den Port aufgrund erkannter Fehler auszuschalten, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *CRC/Fragmente an* für Port `1/1`.

- In Spalte *Aktion* können Sie festlegen, wie das Gerät auf erkannte Fehler reagiert. In diesem Beispiel schaltet das Gerät Port `1/1` aufgrund von Schwellenwertüberschreitungen aus und schaltet den Port anschließend wieder ein.
  - Um dem Gerät zu ermöglichen, den Port auszuschalten und anschließend automatisch wieder einzuschalten, wählen Sie den Wert *`auto-disable`* und richten die *Auto-Disable*-Funktion ein. Der Wert *`auto-disable`* funktioniert ausschließlich mit der Funktion *Auto-Disable*.

  Das Gerät ist außerdem in der Lage, einen Port auszuschalten, ohne ihn automatisch wieder einzuschalten.
  - Um dem Gerät zu ermöglichen, den Port ausschließlich auszuschalten, wählen Sie den Wert *`disable port`*.
  - Um einen ausgeschalteten Port manuell wieder einzuschalten, wählen Sie die Tabellenzeile des Ports und klicken die Schaltfläche 🗑 .

    Wenn Sie die Funktion *Auto-Disable* einrichten, schaltet der Wert *`disable port`* den Port ebenfalls automatisch wieder ein.
- Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*, Registerkarte *Auto-Disable*.
- Um dem Gerät zu ermöglichen, nach Ausschalten wegen erkannter Schwellenwertüberschreitungen den Port automatisch wieder einzuschalten, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *CRC-/Fragment Fehler*.
- Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > Port-Monitor*, Registerkarte *Port*.
- Legen Sie in Spalte *Reset-Timer [s]* eine Verzögerungszeit von 120 s für die zu aktivierenden Ports fest.

Anmerkung:
Der Eintrag *Zurücksetzen* ermöglicht Ihnen, den Port zu aktivieren, bevor die in Spalte *Reset-Timer [s]* festgelegte Zeit abgelaufen ist.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`port-monitor condition crc-fragments count 2000`	CRC-Fragment-Zähler auf 2000 Teile pro Million festlegen.
`port-monitor condition crc-fragments interval 15`	Messintervall für die CRC-Fragment-Erkennung auf 15 Sekunden setzen.
`auto-disable timer 120`	Wartezeit von `120` Sekunden festlegen, nach der die Funktion *Auto-Disable* den Port wieder einschaltet.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`auto-disable reason crc-error`	Selbstabschaltfunktion für CRC aktivieren.
`port-monitor condition crc-fragments mode`	Zur Auslösung einer Aktion die CRC-Fragment-Bedingung aktivieren.
`port-monitor operation`	Funktion *Port-Monitor* aktivieren.

Wenn das Gerät einen Port wegen Schwellenwertüberschreitungen ausschaltet, ermöglicht Ihnen das Gerät, den ausgeschalteten Port mit den folgenden Kommandos manuell zurückzusetzen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`auto-disable reset`	Ermöglicht Ihnen, den Port einzuschalten, bevor die Zeit abgelaufen ist.

15.7 SFP-Zustandsanzeige

Die SFP-Zustandsanzeige ermöglicht Ihnen, die aktuelle Bestückung der SFP-Module und deren Eigenschaften einzusehen. Zu den Eigenschaften zählen:

- Modultyp,
- Seriennummer des Medien-Moduls
- Temperatur in º C,
- Sendeleistung in mW,
- Empfangsleistung in mW.

Führen Sie den folgenden Schritt aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > SFP*.

15.8 Topologie-Erkennung

IEEE 802.1AB beschreibt das Link Layer Discovery Protocol (LLDP). Das LLDP ermöglicht Ihnen die automatische Topologie-Erkennung im lokalen Netz.

Geräte mit aktivem LLDP:
- senden ihre Verbindungs- und Verwaltungsdaten an die angrenzenden Geräte des gemeinsamen LANs. Die Bewertung der Geräte erfolgt, wenn die Funktion *LLDP* beim empfangenden Gerät aktiv ist.
- empfangen eigene Verbindungs- und Management-Informationen von angrenzenden Geräten des gemeinsamen LANs, sofern diese auch das LLDP aktiviert haben.
- bauen eine Datenbank mit Verwaltungsdaten und Objektdefinitionen auf, um Informationen zu benachbarten Geräten mit aktivem LLDP zu speichern.

Als zentrales Element enthält die Verbindungsinformation die genaue, eindeutige Kennzeichnung des Verbindungsendpunktes: MAC (Dienstzugangspunkt). Diese setzt sich zusammen aus einer netzweit eindeutigen Gerätekennung und einer für dieses Gerät eindeutigen Port-Kennung.
- Chassis-Kennung (dessen MAC-Adresse)
- Port-Kennung (dessen Port-MAC-Adresse)
- Beschreibung des Ports
- Systemname
- Systembeschreibung
- Unterstützte Systemfunktionen
- Gegenwärtig aktive Systemfunktionen
- Interface-ID der Management-Adresse
- VLAN-ID des Ports
- Status der Auto-Negotiation auf dem Port
- Einstellung für Medium-/Halb- und Vollduplex sowie für die Übertragungsrate des Ports
- Information über die im Gerät installierten VLANs (VLAN-Kennung und VLAN-Namen; unabhängig davon, ob der Port VLAN-Mitglied ist).

Diese Informationen kann eine Netz-Management-Station von Geräten mit aktivem LLDP abrufen. Diese Informationen ermöglichen der Netz-Management-Station, die Topologie des Netzes darzustellen.

Nicht-LLDP-fähige Geräte blockieren in der Regel die spezielle Multicast-LLDP-IEEE-MAC-Adresse, die zum Informationsaustausch verwendet wird. Nicht-LLDP-fähige Geräte verwerfen aus diesem Grund LLDP-Pakete. Wird ein nicht-LLDP-fähiges Gerät zwischen 2 LLDP-fähigen Geräten positioniert, lässt das nicht-LLDP-fähige Gerät den Informationsaustausch zwischen den 2 LLDP-fähigen Geräten nicht zu.

Die Management Information Base (MIB) für ein LLDP-fähiges Gerät enthält die LLDP-Informationen in der LLDP-MIB und in der privaten HM2-LLDP-EXT-HM-MIB und HM2-LLDP-MIB.

15.8.1 Anzeige der Topologie-Erkennung

Zeigen Sie die Topologie des Netzes an. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > LLDP > Topologie-Erkennung*, Registerkarte *LLDP*.

Wenn Sie an einen Port mehrere Geräte anschließen (zum Beispiel über einen Hub), zeigt die Tabelle für jedes angeschlossenes Gerät je eine Zeile.

Wenn Sie den Port mit Geräten mit einer aktiven Topologie-Erkennungsfunktion verbinden, tauschen die Geräte LLDP Data Units (LLDPDU) aus, und die Topologie-Tabelle zeigt diese benachbarten Geräte.

Sind an einen Port ausschließlich Geräte ohne aktive Topologie-Erkennung angeschlossen, enthält die Tabelle eine Zeile für diesen Port, um die angeschlossenen Geräte darzustellen. Diese Zeile enthält die Anzahl der angeschlossenen Geräte.

Die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) enthält MAC-Adressen von Geräten, welche die Topologietabelle aus Gründen der Übersicht ausblendet.

15.8.2 LLDP-MED

Bei „LLDP for Media Endpoint Devices“ (LLDP-MED) handelt es sich um eine Erweiterung von LLDP, die zwischen Endpunktgeräten arbeitet. Endpunkte umfassen Geräte wie IP-Telefone oder andere Voice-over-IP-Geräte (VoIP-Geräte) oder Server und Geräte im Netz, zum Beispiel Switches. Sie bietet insbesondere Unterstützung für VoIP-Anwendungen. LLDP-MED stellt diese Unterstützung mithilfe eines zusätzlichen Satzes gebräuchlicher Mitteilungen (d. h. Nachrichten des Typs „Type Length Value“, TLV) für die Ermittlung von Funktionsmerkmalen wie Netz-Richtlinien, PoE (Power over Ethernet), Bestandsverwaltung und Standortdaten bereit.

Das Gerät unterstützt folgende TLV-Meldungen:
- Funktions-TLV
  Ermöglicht den LLDP-MED-Endpunkten, zu ermitteln, welche Funktionen das angeschlossene Gerät unterstützt und welche Funktionen im Gerät aktiviert sind.
- TLV – Netzrichtlinien
  Ermöglicht beiden Netzanschlussgeräten und Endpunkten, VLAN-Konfigurationen und verbundene Attribute für die spezifische Anwendung an dem Port anzubieten. Das Gerät übermittelt einem Telefon die VLAN-Nummer. Das Telefon stellt eine Verbindung zu einem Switch her, fragt seine VLAN-Nummer ab und startet die Kommunikation mit der Anrufsteuerung.

LLPD-MED stellt die folgenden Funktionen bereit:
- Ermittlung der Netz-Richtlinien, einschließlich VLAN ID, Priorität 802.1p und DSCP (Differentiated Services Code Point)
- Gerätestandort- und Topologie-Erkennung auf der Basis von MAC-/Port-Informationen auf LAN-Ebene.
- Benachrichtigung zur Erkennung einer Endpunktverschiebung, vom Netzanschlussgerät an die zugehörige VoIP-Verwaltungsanwendung.
- Erweiterte Identifizierung von Geräten für die Bestandsverwaltung
- Identifizierung von Netzanschlussfunktionen eines Endpunktes, zum Beispiel Multiport-IP-Telefon mit integriertem Switch oder Brückenfunktion.
- Interaktionen auf Anwendungsebene mit Protokollelementen des Link Layer Discovery Protocol (LLDP) für die zeitnahe Inbetriebnahme des LLDP zur Unterstützung der schnellen Verfügbarkeit eines Notdienstes.
- Anwendbarkeit von LLPD-MED für Wireless-LAN-Umgebungen, Unterstützung für Voice over Wireless LAN.

15.9 Erkennen von Loops

Loops im Netz können Verbindungsunterbrechungen oder Datenverlust verursachen. Dies gilt auch dann, wenn sie nur vorübergehend sind. Die automatische Detektion und Meldung dieser Situation ermöglicht Ihnen, diese rascher zu entdecken und leichter zu diagnostizieren.

Eine Fehlkonfiguration kann einen Loop verursachen, zum Beispiel wenn Sie Spanning Tree deaktivieren.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Effekte zu erkennen, die Loops typischerweise bewirken, und diese Situation automatisch an die Netz-Management-Station zu melden. Dabei haben Sie die Möglichkeit, einzustellen, ab welchem Ausmaß der Loop-Effekte das Gerät eine Meldung sendet.

BPDU-Frames, die vom *Designated-Port* gesendet wurden und innerhalb kurzer Zeit entweder an einem anderen Port desselben Geräts oder an demselben Port empfangen werden, sind ein typischer Effekt eines Loops.

Um zu prüfen, ob das Gerät einen Loop detektiert hat, führen Sie die folgenden Schritte aus;

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*.
- Prüfen Sie den Wert in den Feldern *Port-Zustand* und *Port-Rolle*. Wenn das Feld *Port-Zustand* den Wert `discarding` und das Feld *Port-Rolle* den Wert `backup` zeigt, befindet sich der Port in einem Loop-Zustand.
  oder
- Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *Guards*.
- Prüfen Sie den Wert in Spalte *Loop-Zustand*. Wenn das Feld den Wert `true` zeigt, befindet sich der Port in einem Loop-Zustand.

15.10 Schicht-2-Loops vorbeugen

Das Gerät unterstützt beim Schutz vor Schicht-2-Loops.

Ein Loop im Netz kann zu einem Stillstand des Netzes aufgrund von Überlastung führen. Eine mögliche Ursache ist das ständige Duplizieren von Datenpaketen aufgrund einer Fehlkonfiguration. Die Ursache kann zum Beispiel ein unsachgemäß angeschlossenes Kabel oder inkorrekte Einstellungen im Gerät sein.

Ein Schicht-2-Loop im Netz entsteht zum Beispiel in den folgenden Fällen, wenn keine Redundanzprotokolle aktiv sind:
- Zwei Ports desselben Geräts sind direkt miteinander verbunden.
- Zwischen zwei Geräten ist mehr als eine aktive Verbindung eingerichtet.

15.10.1 Schicht-2-Loops vorbeugen

Die Abbildung zeigt Beispiele für mögliche Schicht-2-Loops in einem Netz. In jedem Gerät ist die Funktion *Loop-Schutz* eingeschaltet.
- **A**: *Aktiver Modus*
  Ports, die zum Anschluss von Endgeräten vorgesehen sind, arbeiten im Modus *aktiv*. Das Gerät sendet auf diesen Ports *Loop-Detection*-Pakete und wertet diese aus.
- **P**: *Passiver Modus*
  Ports, die zu den redundanten Ringen gehören, arbeiten im Modus *passiv*. Das Gerät wertet *Loop-Detection*-Pakete auf diesen Ports nur aus.
- **Loop 1**..**Loop 4**
  Unbeabsichtigt eingerichtete Schicht-2-Loops.

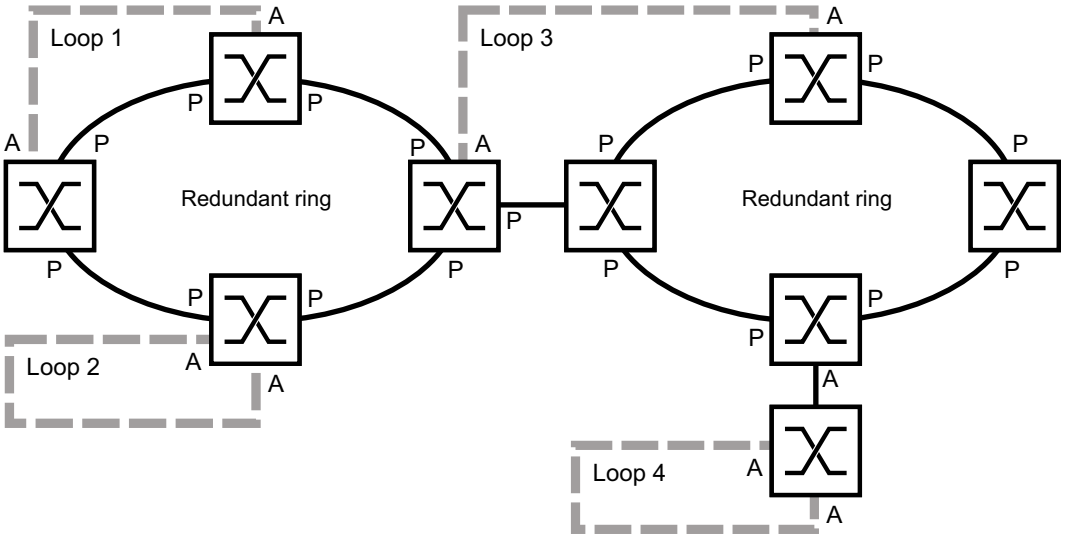


Abb. 125: Beispiele für unbeabsichtigte Schicht-2-Loops

Loop-Schutz-Einstellungen den Ports zuweisen

Weisen Sie jedem *aktiven* und *passiven* Port die Einstellungen der Funktion *Loop-Schutz* zu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Loop-Schutz*.
- ☐ Passen Sie im Rahmen *Global*, Feld *Sende-Intervall* den Wert an, falls erforderlich.
- ☐ Passen Sie im Rahmen *Global*, Feld *Schwellenwert Empfang* den Wert an, falls erforderlich.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Modus* das Verhalten der Funktion *Loop-Schutz* auf dem Port fest:
  - ▶ *aktiv*
    Für Ports, die für den Anschluss von Endgeräten vorgesehen sind.
  - ▶ *passiv*
    Für Ports, die zu den redundanten Ringen gehören.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Aktion* den Wert *alle* fest.
  Wenn das Gerät einen Schicht-2-Loop an diesem Port erkennt, dann sendet es einen Trap und deaktiviert den Port mit Hilfe der Funktion *Auto-Disable*. Passen Sie den Wert an, falls erforderlich.
- ☐ Markieren Sie in Spalte *Aktiv* das Kontrollkästchen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`loop-protection tx-interval 5`	Sende-Intervall festlegen, falls erforderlich.
`loop-protection rx-threshold 1`	Schwellenwert für den Empfang festlegen, falls erforderlich.
`interface 1/1`	In den Interface-Modus wechseln. Beispiel: Port *1/1*.
`loop-protection mode active`	Für Ports, an die Endgeräte angeschlossen werden, den Modus `active` festlegen.
`loop-protection mode passive`	Für Ports, die zu den redundanten Ringen gehören, den Modus `passive` festlegen.
`loop-protection action all`	Aktion festlegen, die das Gerät ausführt, wenn es einen Schicht-2-Loop an diesem Port erkennt.
`loop-protection operation`	Funktion *Loop-Schutz* auf dem Port aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

Funktion Auto-Disable aktivieren

Nachdem Sie den Ports die *Loop-Schutz*-Einstellungen zugewiesen haben, aktivieren Sie die Funktion *Auto-Disable*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Markieren Sie im Rahmen *Konfiguration* das Kontrollkästchen *Auto-Disable*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`loop-protection auto-disable`	Funktion *Auto-Disable* aktivieren.

Funktion Loop-Schutz im Gerät einschalten

Abschließend schalten Sie die Funktion *Loop-Schutz* im Gerät ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`loop-protection operation`	Funktion *Loop-Schutz* im Gerät einschalten.

15.10.2 Empfehlungen für redundante Ports

Abhängig von den *Loop-Schutz*-Einstellungen schaltet das Gerät mit der Funktion *Auto-Disable* Ports aus, wenn das Gerät einen Schicht-2-Loop erkennt.

Wenn auf einem Port eine Redundanzfunktion aktiv ist, dann aktivieren Sie nicht den Modus *aktiv* auf diesem Port. Andernfalls kann das Ausschalten von Ports auf redundanten Pfaden im Netz die Folge sein. Im obigen Beispiel sind dies die Ports, die zu den redundanten Ringen gehören.

Vergewissern Sie sich, dass ein redundanter Pfad im Netz als Backup-Medium verfügbar ist. Bei Ausfall des primären Pfads wechselt das Gerät auf den redundanten Pfad.

Die folgenden Einstellungen helfen, das Abschalten von Ports auf redundanten Netzwerkpfaden zu vermeiden:

- ☐ Deaktivieren Sie die Funktion *Loop-Schutz* auf redundanten Ports.
  oder
- ☐ Aktivieren Sie den *passiv*-Modus auf redundanten Ports.

Die Funktion *Loop-Schutz* und die Funktion *Spanning Tree* beeinflussen sich gegenseitig. Die folgenden Schritte helfen, ein unerwartetes Verhalten des Geräts zu vermeiden:

- ☐ Schalten Sie die *Spanning Tree*-Funktion an dem Port aus, an dem Sie die *Loop-Schutz*-Funktion einschalten möchten. Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Spalte *STP aktiv*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Spanning Tree* auf dem angeschlossenen Port jedes angeschlossenen Geräts aus. Siehe Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree*.

15.11 Benutzen der Funktion E-Mail-Benachrichtigung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Benutzer per E-Mail über das Eintreten von Ereignissen zu benachrichtigen. Voraussetzung ist ein über das Netz erreichbarer Mail-Server, an den das Gerät die E-Mails übergibt.

Um im Gerät das Senden von E-Mails einzurichten, führen Sie die Schritte in den folgenden Kapiteln aus:

- ☐ Absender-Adresse festlegen
- ☐ Auslösende Ereignisse festlegen
- ☐ Die Empfänger festlegen
- ☐ Mail-Server festlegen
- ☐ Funktion E-Mail-Benachrichtigung ein-/ausschalten
- ☐ Test-E-Mail senden

15.11.1 Absender-Adresse festlegen

Die Absender-Adresse ist die E-Mail-Adresse, die den Empfängern zeigt, wer die E-Mail gesendet hat. Die Voreinstellung im Gerät ist `switch@hirschmann.com`.

Ändern Sie den voreingestellten Wert. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Global*.
- ☐ Ändern Sie im Rahmen *Absender* den Wert im Feld *E-Mail-Adresse*.
  Fügen Sie eine gültige E-Mail-Adresse ein.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging email from-addr <user@doma.in>`	Absender-Adresse ändern.

15.11.2 Auslösende Ereignisse festlegen

Das Gerät unterscheidet Ereignisse mit den folgenden Schweregraden:

Tab. 61: Bedeutung der Schweregrade für Ereignisse

Schweregrad	Bedeutung
emergency	Gerät nicht betriebsbereit
alert	Sofortiger Bedienereingriff erforderlich
critical	Kritischer Zustand
error	Fehlerhafter Zustand
warning	Warnung
notice	Signifikanter, normaler Zustand
informational	Informelle Nachricht
debug	Debug-Nachricht

Sie haben die Möglichkeit, selbst festzulegen, über welche Ereignisse das Gerät Sie benachrichtigt. Hierzu weisen Sie den Benachrichtigungsstufen des Geräts den gewünschten Mindest-Schweregrad zu.

Das Gerät benachrichtigt die Empfänger wie folgt:

- *Benachrichtigung dringlich*
  Wenn ein Ereignis mit diesem Schweregrad oder mit einem dringenderen Schweregrad auftritt, sendet das Gerät sofort eine E-Mail.
- *Benachrichtigung nicht dringlich*
  - Wenn ein Ereignis mit dem zugewiesenen oder einem kritischeren Schweregrad eintritt, protokolliert das Gerät das Ereignis in einem Puffer.
  - Das Gerät sendet eine E-Mail mit dem Protokoll periodisch oder wenn der Puffer voll ist.
  - Ereignisse mit einem weniger kritischen Schweregrad protokolliert das Gerät nicht.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Global*.

Im Rahmen *Benachrichtigung dringlich* legen Sie die Einstellungen für E-Mails fest, die das Gerät sofort sendet.
☐ Legen Sie im Feld *Schweregrad* den Mindest-Schweregrad fest.
☐ Im Feld *Betreff* legen Sie den Betreff der E-Mail fest.

Im Rahmen *Benachrichtigung nicht dringlich* legen Sie die Einstellungen für E-Mails fest, die das Gerät in regelmäßigen Abständen sendet.
☐ Legen Sie im Feld *Schweregrad* den Mindest-Schweregrad fest.
☐ Im Feld *Betreff* legen Sie den Betreff der E-Mail fest.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging email severity immediate <level>`	Mindest-Schweregrad der Ereignisse festlegen, für die das Gerät die E-Mail sofort sendet.
`logging email severity periodic <level>`	Mindest-Schweregrad der Ereignisse festlegen, für die das Gerät die E-Mail in regelmäßigen Abständen sendet.
`logging email subject add <immediate | periodic> TEXT`	Betreffzeile mit dem Inhalt `TEXT` hinzufügen.

15.11.3 Sendeintervall ändern

Das Gerät ermöglicht Ihnen, festzulegen, in welchem Intervall es E-Mails mit dem Protokoll sendet. Die Voreinstellung ist `30` Minuten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Global*.

Im Rahmen *Benachrichtigung nicht dringlich* legen Sie die Einstellungen für E-Mails fest, die das Gerät in regelmäßigen Abständen sendet.
☐ Ändern Sie den Wert im Feld *Sende-Intervall [min]*, um das Intervall zu ändern.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging email duration <30..1440>`	Intervall festlegen, in dem das Gerät E-Mails mit Protokoll sendet.

15.11.4 Die Empfänger festlegen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 10 Empfänger festzulegen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Empfänger*.
- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
- ☐ Im Rahmen *Benachrichtigung Typ* legen Sie fest, ob das Gerät die E-Mails an diesen Empfänger sofort oder in regelmäßigen Abständen sendet.
- ☐ Legen Sie im Feld *E-Mail-Adresse* die E-Mail-Adresse des Empfängers fest.
- ☐ Markieren Sie in Spalte *Aktiv* das Kontrollkästchen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging email to-addr add <1..10> addr <user@doma.in> msgtype <immediately | periodically>`	Empfänger mit der E-Mail-Adresse `user@doma.in` festlegen. Das Gerät verwaltet die Einstellungen auf dem Speicherplatz `1..10`.

15.11.5 Mail-Server festlegen

Das Gerät unterstützt verschlüsselte und unverschlüsselte Verbindungen zum Mail-Server.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Mail-Server*.
- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
- ☐ Legen Sie in Spalte *IP-Adresse* die IP-Adresse oder den DNS-Namen des Servers fest.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Verschlüsselung* das Protokoll fest, das die Verbindung zwischen Gerät und Mail-Server verschlüsselt.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Ziel TCP-Port* den TCP-Port fest, wenn der Mail-Server einen anderen als den Well-known-Port verwendet.

Wenn der Mail-Server eine Authentifizierung erfordert:

- ☐ Legen Sie in den Spalten *Benutzername* und *Passwort* die Anmeldeinformationen für das Konto fest, mit dem sich das Gerät beim Mail-Server anmeldet.

- ☐ Geben Sie in Spalte *Beschreibung* eine aussagekräftige Bezeichnung für den Mail-Server ein.
- ☐ Markieren Sie in Spalte *Aktiv* das Kontrollkästchen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging email mail-server add <1..5> addr <IP ADDRESS> [security <none|tlsv1>] [username <USER NAME>] [password <PASSWORD>] [port <1..65535>]`	Mail-Server mit der IP-Adresse `IP ADDRESS` festlegen. Das Gerät verwaltet die Einstellungen auf dem Speicherplatz `1..5`.

15.11.6 Funktion E-Mail-Benachrichtigung ein-/ausschalten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *E-Mail-Benachrichtigung* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging email operation`	Senden von E-Mails einschalten.
`no logging email operation`	Senden von E-Mails ausschalten.

15.11.7 Test-E-Mail senden

Das Gerät ermöglicht Ihnen, durch Senden einer Test-E-Mail die Einstellungen zu prüfen.

Voraussetzung:
- Die E-Mail-Einstellungen sind vollständig festgelegt.
- Die Funktion *E-Mail-Benachrichtigung* ist eingeschaltet.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > E-Mail-Benachrichtigung > Mail-Server*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche .
  Der Dialog zeigt das Fenster *Verbindung testen*.
- ☐ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Empfänger*, an welche Empfänger das Gerät die E-Mail sendet.
- ☐ Legen Sie im Feld *Nachrichtentext* den Text der Test-E-Mail fest.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*, um die Test-E-Mail zu senden.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging email test msgtype <urgent|non-urgent> TEXT`	Eine E-Mail-Nachricht mit dem Inhalt `TEXT` an die Empfänger senden.

Wenn Sie keine Meldung zu erkannten Fehlern sehen und die Empfänger die E-Mail erhalten, sind die Einstellungen im Gerät korrekt festgelegt.

15.12 Berichte

Im Folgenden werden die für Diagnosezwecke verfügbaren Berichte und Schaltflächen aufgeführt:

- System-Log-Datei
  Das Gerät protokolliert geräteinterne Ereignisse in der System-Log-Datei.
- Audit Trail
  Protokolliert erfolgreiche Kommandos und Kommentare von Benutzern. Die Datei schließt auch das SNMP-Logging ein.
- Persistentes Protokoll
  Das Gerät speichert Protokolleinträge in einer Datei im externen Speicher (falls vorhanden). Diese Dateien bleiben auch nach dem Ausschalten des Geräts verfügbar. Die maximale Größe und Anzahl von speicherbaren Dateien sowie der Schweregrad der protokollierten Ereignisse sind konfigurierbar. Nach Erreichen der benutzerdefinierten maximale Größe oder Anzahl speicherbarer Dateien archiviert das Gerät die Einträge und erzeugt eine neue Datei. Das Gerät löscht die älteste Datei und benennt die anderen Dateien um, um die eingerichtete Anzahl von Dateien beizubehalten. Um diese Dateien zu prüfen, verwenden Sie das Command Line Interface oder kopieren Sie die Dateien für den späteren Zugriff auf einen externen Server.
- *Support-Informationen herunterladen*
  Diese Schaltfläche ermöglicht Ihnen, Systeminformationen als ZIP-Archiv herunterzuladen.

Diese Berichte geben im Service-Fall dem Techniker die notwendigen Informationen.

15.12.1 Globale Einstellungen

Über diesen Dialog aktivieren oder deaktivieren Sie die jeweiligen Ziele, an die das Gerät Berichte sendet, zum Beispiel Konsole, Syslog-Server oder Verbindung zum Command Line Interface. Ferner legen Sie fest, ab welchem Schweregrad das Gerät Ereignisse in die Berichte schreibt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Bericht > Global*.
- ☐ Um einen Bericht an die Konsole zu senden, legen Sie im Rahmen *Console-Logging* die gewünschte Stufe im Feld *Schweregrad* fest.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Console-Logging* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Console-Logging* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Das Gerät puffert die protokollierten Ereignisse in 2 separaten Speicherbereichen, sodass das Gerät die Protokolleinträge für dringende Ereignisse beibehält. Legen Sie den minimalen Schweregrad für Ereignisse fest, die das Gerät im gepufferten Speicherbereich mit einer höheren Priorität protokolliert.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Um Ereignisse an den Puffer zu senden, legen Sie im Rahmen *Buffered-Logging* die gewünschte Stufe im Feld *Schweregrad* fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Wenn Sie die Protokollierung von SNMP-Anfragen aktivieren, protokolliert das Gerät die Anfragen im Syslog als Ereignisse. Die Funktion *Logge SNMP Get-Requests* protokolliert Benutzeranfragen nach Geräte-Konfigurationsinformationen. Die *Logge SNMP Set-Requests*-Funktion protokolliert Geräte-Einrichtungs-Ereignisse. Legen Sie die Untergrenze für Ereignisse fest, die das Gerät im Syslog einträgt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Um SNMP-Lese-Anfragen für das Gerät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion *Logge SNMP Get-Requests* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *SNMP-Logging* das Optionsfeld *An*.
- Um SNMP-Schreib-Anfragen für das Gerät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion *Logge SNMP Set-Requests* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *SNMP-Logging* das Optionsfeld *An*.
- Wählen Sie den gewünschten Schweregrad für die Get- und Set-Anfragen.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Sofern aktiv, protokolliert das Gerät Änderungen an der Konfiguration, die über das Command Line Interface vorgenommen wurden, im Audit Trail. Diese Funktion liegt IEEE 1686 für intelligente elektronische Unterstationsgeräte zugrunde.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Bericht > Global*.
- Schalten Sie die Funktion *CLI-Logging* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *CLI-Logging* das Optionsfeld *An*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die folgenden Systeminformationen in einer ZIP-Datei auf Ihrem PC speichern:

- `audittrail.html`
- `config.xml`
- `defaultconfig.xml`
- `script`
- `runningconfig.xml`
- `supportinfo.html`
- `systeminfo.html`
- `systemlog.html`

Das Gerät benennt das ZIP-Archiv automatisch im Format `<IP-Adresse>_<Gerätename>.zip`.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie die Schaltfläche .
  Nach einiger Zeit können Sie das ZIP-Archiv herunterladen.
- Wählen Sie das Verzeichnis aus, in welchem Sie die Support-Information speichern.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.

15.12.2 Syslog

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Nachrichten zu geräteinternen Ereignissen an einen oder mehrere Syslog-Server (bis zu 8) zu senden. Zusätzlich schließen Sie SNMP-Anfragen des Geräts als Ereignisse in den Syslog ein.

Anmerkung:
Zum Anzeigen der protokollierten Ereignisse öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* oder den Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Syslog*.
- ☐ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche .
- ☐ Geben Sie in Spalte *IP-Adresse* die IP-Adresse oder den *Hostname* des Syslog-Servers ein.
  Sie können eine gültige IPv4- oder IPv6-Adresse für den Syslog-Server festlegen.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Ziel UDP-Port* den TCP- oder UDP-Port fest, auf dem der Syslog-Server die Log-Einträge erwartet.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Min. Schweregrad* den Mindest-Schweregrad fest, den ein Ereignis benötigt, damit das Gerät einen Protokolleintrag an diesen Syslog-Server sendet.
- ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Syslog* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Richten Sie im Rahmen *SNMP-Logging* die folgenden Einstellungen für SNMP-Lese- und Schreibanfragen ein:

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Bericht > Global*.
- ☐ Um SNMP-Lese-Anfragen für das Gerät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion *Logge SNMP Get-Requests* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *SNMP-Logging* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Um SNMP-Schreib-Anfragen für das Gerät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion *Logge SNMP Set-Requests* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *SNMP-Logging* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wählen Sie den gewünschten Schweregrad für die Get- und Set-Anfragen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging host add 1 addr 10.0.1.159 severity 3`	Der Liste der Syslog-Server einen Empfänger hinzufügen. Der Wert `3` legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät protokolliert. Der Wert `3` bedeutet `error`.

`logging host add 2 addr 2001::1 severity 4`	Der Liste der Syslog-Server einen IPv6-Empfänger hinzufügen. Der Wert `4` bedeutet `warning`.
`logging syslog operation`	Funktion *Syslog* einschalten.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show logging host`	Syslog-Host-Einstellungen anzeigen.

```
No.    Server IP      Port   Max. Severity   Type        Status
-----  -------------- -----  --------------  ----------  -------
1      10.0.1.159     514    error           systemlog   active
2      2001::1        514    warning         systemlog   active
```

`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging snmp-requests get operation`	Den Empfang von *SNMP Get Requests* protokollieren.
`logging snmp-requests get severity 5`	Der Wert `5` legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät beim Empfang eines *SNMP Get Requests* protokolliert. Der Wert `5` bedeutet `notice`.
`logging snmp-requests set operation`	Den Empfang von *SNMP Set Requests* protokollieren.
`logging snmp-requests set severity 5`	Der Wert `5` legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät beim Empfang eines *SNMP Set Requests* protokolliert. Der Wert `5` bedeutet `notice`.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show logging snmp`	SNMP-Logging-Einstellungen anzeigen.

```
Log SNMP GET requests              : enabled
Log SNMP GET severity              : notice
Log SNMP SET requests              : enabled
Log SNMP SET severity              : notice
```

15.12.3 System-Log

Das Gerät ermöglicht Ihnen, eine System-Log-Datei mit den Systemereignissen aufzurufen. In der Tabelle im Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log* werden die protokollierten Ereignisse aufgeführt.

Sie haben die folgenden Möglichkeiten:
- Anzeigen und Aktualisieren der System-Log-Datei
- Nach Inhalten suchen
- Eine Kopie der System-Log-Datei herunterladen
- System-Log-Datei im Gerät leeren

Sie haben die Möglichkeit, auch protokollierte Ereignisse an einen oder mehrere Syslog-Server zu senden.

Anzeigen und Aktualisieren der System-Log-Datei

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Die grafische Benutzeroberfläche aktualisiert die Anzeige der Ereignisse nicht automatisch. Wenn der Dialog bereits seit einiger Zeit geöffnet ist, aktualisieren Sie die Anzeige, um auch die zuletzt protokollierten Ereignisse anzuzeigen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Aktualisieren Sie die Anzeige der System-Log-Datei in der grafischen Benutzeroberfläche. Klicken Sie dazu die Schaltfläche .

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show logging buffered`	Die gespeicherten Protokolleinträge anzeigen.

Nach Inhalten suchen

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Nach einiger Zeit kann die Datei sehr viele Ereignisse enthalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Suchen Sie nach einem Schlüsselwort in der System-Log-Datei. Verwenden Sie dazu die Suchfunktion Ihres Webbrowsers.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`show logging buffered <filter>`	Die gespeicherten Protokolleinträge anzeigen. Sie können Schlüsselwörter für den Schweregrad, Ziffern oder Bereiche eingeben, die durch ein Komma getrennt sind. Beispiel: `emergency,alert-error,4,5-6`

Eine Kopie der System-Log-Datei herunterladen

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Nach einiger Zeit kann die Datei viele Ereignisse enthalten. In der grafischen Benutzeroberfläche können Sie eine Kopie der System-Log-Datei herunterladen, um die protokollierten Ereignisse auf Ihrem Computer zu analysieren. Mit dem Command Line Interface können Sie eine Kopie der System-Log-Datei im externen Speicher oder auf einem Remote-Server speichern.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Laden Sie eine Kopie der System-Log-Datei auf Ihren Computer herunter. Klicken Sie dazu die Schaltfläche .
- Der Webbrowser speichert die Datei gemäß seinen Download-Einstellungen auf dem Computer. Wählen Sie gegebenenfalls den Speicherort für die Datei.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy eventlog buffered envm EXAMPLE`	Eine Kopie der System-Log-Datei unter dem Dateinamen `EXAMPLE` im externen Speicher speichern.
`copy eventlog buffered remote ftp://1.2.3.4/EXAMPLE`	Eine Kopie der System-Log-Datei unter dem Dateinamen `EXAMPLE` auf einem Remote-Server speichern.

System-Log-Datei im Gerät leeren

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Nach einiger Zeit kann die Datei viele Ereignisse enthalten. Wenn Sie an den protokollierten Ereignissen nicht länger interessiert sind, können Sie die System-Log-Datei im Gerät leeren.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Löschen Sie den Inhalt der System-Log-Datei. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗑 .

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`clear logging buffered`	Die Log-Datei leeren.

15.12.4 Syslog über TLS

Transport Layer Security (TLS) ist ein kryptografisches Protokoll, das entwickelt wurde, um Kommunikationssicherheit über ein Rechnernetz zu unterstützen. Das vorrangige Ziel des TLS-Protokolls besteht darin, Datenschutz und Datenintegrität zwischen 2 kommunizierenden Computeranwendungen herzustellen.

Beim Initiieren einer Datenverbindung mit einem Syslog-Server über einen TLS-Handshake validiert das Gerät das vom Server empfangene digitale Zertifikat. Zu diesem Zweck übertragen Sie das digitale Zertifikat von einem Remote-Server oder vom externen Speicher oder aus dem externen Speicher auf das Gerät. Vergewissern Sie sich, dass die festgelegte IP-Adresse oder der DNS-Name des Servers mit den `Common Name`- oder `Subject Alternative Name`-Angaben im digitalen Zertifikat übereinstimmt.

Das Gerät sendet die TLS-verschlüsselten Syslog-Nachrichten über den TCP-Port, der in Spalte *Ziel UDP-Port* festgelegt ist.

Anmerkung:
Wenn Sie eine verschlüsselte Verbindung mithilfe eines digitalen Zertifikats herstellen, dann vergewissern Sie sich, dass die `Common Name`- oder `Subject Alternative Name`-Angabe im digitalen Zertifikat, das Sie auf das Gerät übertragen haben, mit der IP-Adresse oder dem DNS-Namen des Servers übereinstimmt.

Anwendungsbeispiel für die Funktion Syslog

Das vorliegende Beispiel beschreibt die Konfiguration der Funktion *Syslog*. Wenn Sie die folgenden Schritte ausführen, ermöglicht Ihnen das Gerät, TLS-verschlüsselte Syslog-Nachrichten über den TCP-Port zu senden, der in Spalte *Ziel UDP-Port* festgelegt ist.

Syslog-Nachrichten, die von einem Gerät an einen Syslog-Server gesendet werden, passieren möglicherweise nicht vertrauenswürdige Netze. Um einen Syslog-over-TLS-Server einzurichten, übertragen Sie das digitale Zertifikat auf das Gerät. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich digitale Zertifikate zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Anmerkung:
Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats oder einer CRL in das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *Syslog* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Syslog*.
- ☐ Initiieren Sie eine Datenverbindung mit den Syslog-Servern.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Das Gerät validiert das empfangene digitale Zertifikat. Das Gerät authentifiziert außerdem den Server und beginnt mit dem Senden von Syslog-Nachrichten.

- ☐ Übertragen Sie das digitale Zertifikat vom Remote-Server oder aus dem externen Speicher auf das Gerät.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`logging host add 1 addr 192.168.3.215`	Index `1` dem Syslog-Server mit IPv4-Adresse `192.168.3.215` hinzufügen.
`logging host add 2 addr 2001::1`	Index `2` dem Syslog-Server mit IPv6-Adresse `2001::1.` hinzufügen.
`logging host modify 1 port 6512 type systemlog`	Portnummer `6512` festlegen und Ereignisse in der Log-Datei (System Log) protokollieren.
`logging host modify 1 transport tls`	Für den Übertragungstyp *`tls`* festlegen.
`logging host modify 1 severity informational`	Ereignis-Typ festlegen, der als *`informational`* in der Log-Datei (System Log) protokolliert wird.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy syslogcacert evmm`	Die digitalen Zertifikate aus dem externen Speicher auf das Gerät übertragen.
`show logging host`	Syslog-Host-Einstellungen anzeigen.

15.12.5 Audit Trail

Der Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* enthält Systeminformationen sowie Änderungen an den Geräteeinstellungen, die über das Command Line Interface und SNMP an dem Gerät vorgenommen wurden. Bei Änderungen der Geräteeinstellungen zeigt der Dialog, wer zu welchem Zeitpunkt welche Änderungen vorgenommen hat.

Der Dialog *Diagnose > Syslog* ermöglicht Ihnen, bis zu 8 Syslog-Server festzulegen, an die das Gerät Audit Trails sendet.

Die folgende Liste enthält Protokollereignisse:

- Änderungen an Konfigurationsparametern
- Kommandos (mit Ausnahme der `show`-Kommandos) im Command Line Interface
- Kommando `logging audit-trail <string>` im Command Line Interface, das den Kommentar protokolliert
- Automatische Änderungen der Systemzeit
- Watchdog-Ereignisse
- Sperren eines Benutzers nach mehreren fehlgeschlagenen Login-Versuchen
- Benutzeranmeldung über das Command Line Interface (lokal oder remote)
- Manuelle, benutzerinitiierte Abmeldung
- Zeitgesteuerte Abmeldung nach einer benutzerdefinierten Zeitspanne der Inaktivität im Command Line Interface.
- Dateiübertragung, einschließlich Aktualisierung der Geräte-Software
- Konfigurationsänderungen mittels HiDiscovery
- Automatische Konfiguration oder Aktualisierungen der Geräte-Software über den externen Speicher
- Gesperrter Zugriff auf das Management des Geräts aufgrund von ungültigen Anmeldedaten
- Neustart
- Öffnen und Schließen von SNMP über HTTPS-Tunnel
- Ermittelte Stromausfälle

15.13 Netzanalyse mit TCPDump

TCPDump ist ein UNIX-Hilfsprogramm für das Packet-Sniffing, das Netzadministratoren zum Aufzuspüren und Analysieren des Datenstroms in einem Netz verwenden. Das Aufspüren von Datenströmen dient unter anderem der Verifizierung der Konnektivität zwischen Hosts und der Analyse des Datenstroms, der das Netz durchquert.

TCPDump im Gerät bietet die Möglichkeit, durch die Management-CPU empfangene oder übertragene Pakete zu dekodieren oder zu erfassen. Auf diese Funktion kann über das Kommando `debug` zugegriffen werden. Weitere Informationen zur Funktion TCPDump finden Sie im Referenz-Handbuch „Command Line Interface“.

15.14 Überwachung des Datenstroms mit Port-Mirroring

Die Funktion *Port-Mirroring* ermöglicht Ihnen, die Datenpakete von physischen Quell-Ports zu einem physischen Ziel-Port zu kopieren. Port-Mirroring ist auch bekannt als Switched Port Analyzer (SPAN).

Mit einem am Ziel-Port angeschlossenen Analysator, zum Beispiel einer *RMON-Probe*, überwachen Sie die auf den Quell-Ports gesendeten und empfangen Datenpakete. Die Funktion hat keine Auswirkungen auf den über die Quell-Ports laufenden Datenstrom.

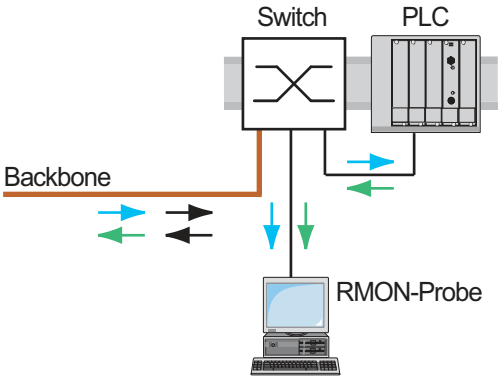


Abb. 126: Anwendungsbeispiel für ein Port-Mirroring-Setup

Das Gerät vermittelt auf dem Ziel-Port ausschließlich die von den Quell-Ports kopierten Datenpakete.

Um über den Ziel-Port auf das Management des Geräts zuzugreifen, markieren Sie vor Einschalten der Funktion *Port-Mirroring* das Kontrollkästchen *Management erlauben*. Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Management des Geräts über den Ziel-Port, ohne die aktive *Port-Mirroring*-Session zu unterbrechen.

Anmerkung:
Das Gerät dupliziert auf dem Ziel-Port Multicasts, Broadcasts und unbekannte Unicasts.
Die VLAN-Einstellungen auf dem Ziel-Port bleiben unverändert. Voraussetzung für den Zugriff auf des Management des Geräts über den Ziel-Port ist, dass der Ziel-Port Mitglied im Management-VLAN ist.

15.14.1 Besonderheiten in Verbindung mit Redundanzprotokollen (hardwareabhängig)

Fast MRP
- Wenn Sie einen Fast MRP-Ring-Port als *Port Mirroring-Quell-Port* wählen, wird der *Quell-Port* keine gesendeten MRP-Testpakete spiegeln.

HSR
- Um den Datenstrom auf HSR-Ports zu überwachen, legen Sie den *Quell-Port* `1/1` fest. Auf dem *Quell-Port* `1/1` zeichnet die Funktion *Port-Mirroring* auf:
  - Datenpakete, die von außen durch das Gerät ins HSR-Netz gelangen
  - Datenpakete nach Duplikaterkennung, die das HSR-Netz durch das Gerät verlassen
- Die Funktion *Port-Mirroring* zeichnet keine *Link-Local-Frames* auf, mit denen Protokolle wie LLDP arbeiten.

PRP

- Um den Datenstrom auf PRP-Ports zu überwachen, legen Sie den *Quell-Port* 1/1 fest. Auf dem *Quell-Port* 1/1 zeichnet die Funktion *Port-Mirroring* auf:
  - Datenpakete, die von außen durch das Gerät ins PRP-Netz gelangen
  - Datenpakete nach Duplikaterkennung, die das PRP-Netz durch das Gerät verlassen
- Die Funktion *Port-Mirroring* zeichnet keine *Link-Local-Frames* auf, mit denen Protokolle wie LLDP arbeiten.

15.14.2 Funktion Port-Mirroring einschalten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > Port-Mirroring*.
- ☐ Legen Sie die Quell-Ports fest.
  Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Eingeschaltet* für die gewünschten Ports.
- ☐ Legen Sie den Ziel-Port fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Ziel Port*, Dropdown-Liste *Primärer Port* den gewünschten Port.
  Die Dropdown-Liste zeigt ausschließlich die verfügbaren Ports. Bereits als Quell-Port festgelegte Ports sind nicht verfügbar.
- ☐ Um über den Ziel-Port auf das Management des Geräts zuzugreifen:
  Markieren Sie im Rahmen *Ziel Port* das Kontrollkästchen *Management erlauben*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Um die Funktion *Port-Mirroring* zu deaktivieren und die Voreinstellungen wiederherzustellen, klicken Sie die Schaltfläche 🗑.

15.15 Überwachung des Datenstroms mit VLAN-Mirroring

Die Funktion *VLAN-Mirroring* ermöglicht Ihnen, den empfangenen Datenstrom in einem bestimmten VLAN auf einen ausgewählten Ziel-Port zu spiegeln. Das Gerät kopiert lediglich die Daten im VLAN und sendet die Originaldaten an die vorgesehenen Empfänger. Das Gerät kann beispielsweise Daten auf einen Network Analyzer spiegeln, der mit dem Ziel-Port verbunden ist.

Ausschließlich eine Funktion kann jeweils aktiv sein, entweder die Funktion *VLAN-Mirroring* oder die Funktion *Port-Mirroring*. Wenn Sie VLAN 0 als Quell-VLAN auswählen, ist die Funktion *VLAN-Mirroring* inaktiv. Um die Funktion *VLAN-Mirroring* zu deaktivieren, heben Sie für den Quell-Port die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Eingeschaltet* auf.

Überschreitet der am gespiegelten VLAN empfangene Datenstrom die maximale Bandbreite des Ziel-Ports, verwirft das Gerät einige Pakete, um die maximale Bandbreite des Ziel-Ports zu erfassen. Das Gerät verwirft zwar einige Pakete, spiegelt aber weiterhin Pakete im festgelegten VLAN.

Wenn Sie die PVID auf einem Port als Quell-VLAN-ID festlegen, spiegelt das Gerät die empfangenen unmarkierten Pakete, die kein VLAN-Tag enthalten. In diesem Fall spiegelt das Gerät das Paket exakt so, wie es das Paket empfangen hat.

15.15.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion VLAN-Mirroring

In diesem Anwendungsbeispiel spiegelt Sw 4 die an VLAN 20 empfangenen Daten auf einen Network Analyzer auf dem Ziel-Port.

Um das VLAN-Mirroring an Sw 4 zu konfigurieren, gehen Sie folgendermaßen vor:
- ☐ Fügen Sie das VLAN hinzu, das Sie spiegeln möchten.
- ☐ VLAN-Mirroring einrichten

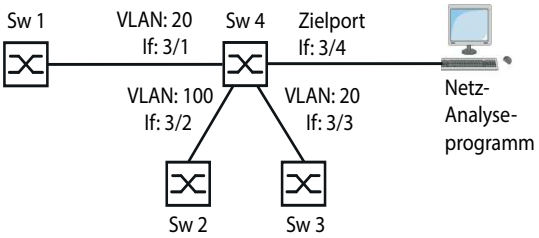


Abb. 127: Anwendungsbeispiel für ein VLAN-Mirroring-Setup

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ VLAN hinzufügen:
  - ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - ☐ Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `20` fest.
  - ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  - ☐ Legen Sie in Spalte *Name* den Wert `VLAN-Mirroring-Port` fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > Port-Mirroring*.
- ☐ Funktion *Port-Mirroring* deaktivieren:
  Heben Sie die Markierung jedes Kontrollkästchens in Spalte *Eingeschaltet* auf.
- ☐ Ziel-Port festlegen:
  Legen Sie im Rahmen *Ziel Port* den Wert `3/4` fest.
- ☐ Datenquelle festlegen:
  Legen Sie im Rahmen *VLAN-Mirroring*, Feld *Quelle VLAN-ID* den Wert `20` fest.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *VLAN-Mirroring* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 20`	VLAN `20` hinzufügen.
`name 20 VLAN mirroring port`	Dem VLAN `20` den Namen `VLAN mirroring port` zuweisen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`monitor session 1 source vlan 20`	VLAN-Mirroring-Sitzung `1` hinzufügen, wobei VLAN `20` die Quelle ist.
`monitor session 1 destination interface 3/4`	Port `3/4` als Ziel-Port festlegen.
`monitor session 1 mode`	VLAN-Mirroring-Sitzung `1` festlegen.

15.16 Überwachung des Datenstroms mit RSPAN

RSPAN (Remote Switched Port Analyzer) erweitert das Konzept von Switched Port Analyzer (SPAN), das auch Port-Mirroring genannt wird.

Im Gegensatz zu SPAN, das auf einem einzigen Switch-Gerät arbeitet, verwendet RSPAN eine Topologie von 2 oder mehr RSPAN-fähigen Geräten. So können Sie den Datenstrom an einem anderen Ort als direkt an der Quelle überwachen.

15.16.1 Zweck

Mit RSPAN kann ein Netzadministrator Datenpakete von ausgewählten Orten in einem Netz sammeln und die gespiegelten Datenpakete an einem geeigneten Ort überwachen.

Die Datenpakete werden von einem oder mehreren Geräten gesammelt, die in der *Quell-Rolle* arbeiten. Dieses sogenannten *Quell-Geräte* sammeln Datenpakete von wählbaren *Quell-Ports* oder von einem wählbaren *Quell-VLAN*. Ein *Quell-Gerät* kann mehrere *Quell-Ports*, aber ausschließlich ein *Quell-VLAN* haben.

Jedes RSPAN-fähige Gerät empfängt und leitet die gespiegelten Datenpakete in einem festgelegten RSPAN-VLAN an das endgültige Ziel weiter. Dies schließt optionale Geräte in einer *Zwischen-Rolle* ein, sogenannte *Zwischen-Geräte*.

Schließlich sendet ein Gerät in der *Ziel-Rolle*, ein sogenanntes *Ziel-Gerät*, die gespiegelten Datenpakete an seinen lokalen *Ziel-Port*. Ein Analyse-Werkzeug, in der Regel ein spezieller Computer, kann dann die gespiegelten Datenpakete an einem geeigneten, z.B. zentralen Ort überwachen oder analysieren.

Die wichtigsten Aspekte von RSPAN sind:

- Topologie
  Eine RSPAN-Topologie besteht aus 2 oder mehr RSPAN-fähigen Geräten.
  Siehe „RSPAN-Topologien” auf Seite 457.
- VLAN
  Das RSPAN-VLAN überträgt die gespiegelten Datenpakete zwischen RSPAN-fähigen Geräten.
  Siehe „Eigenschaften des RSPAN-VLANs” auf Seite 461.
- Rollen
  RSPAN-Rollen sind spezifische Rollen für die Geräte in einer RSPAN-Topologie.
  Siehe „RSPAN-Geräterollen” auf Seite 461.
- Uplinks
  RSPAN-Uplinks können separate Uplinks sein oder gemeinsam mit normalen Uplinks genutzt werden.
  Siehe „RSPAN-Uplinks” auf Seite 463.

15.16.2 RSPAN-Topologien

RSPAN-Topologien und die sich daraus ergebenden Orte der Geräte in RSPAN-Rollen können sein:

- Linien-Topologie
- Baum-Topologie
- Ring-Topologie

Linien-Topologie

Eine RSPAN-Linien-Topologie ist eine einfache Linienstruktur, die dem bestehenden Netz überlagert wird. Das zugrundeliegende Netz kann eine allgemeinere Topologie haben, zum Beispiel eine Baum-Topologie.

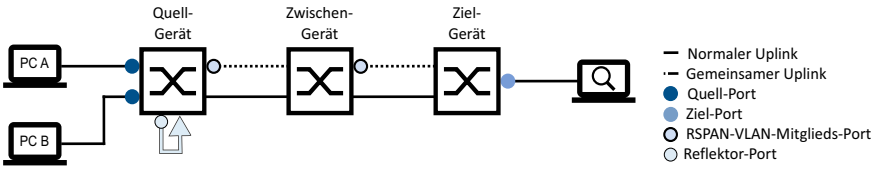


Abb. 128: Beispiel für eine Linien-Topologie mit einem Reflektor-Port (mit separaten Uplinks)

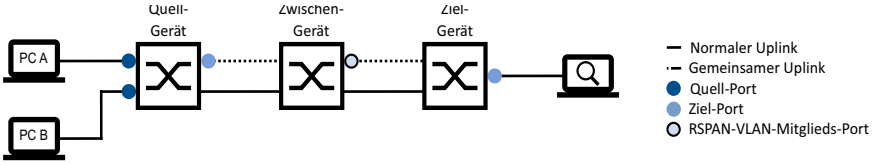


Abb. 129: Beispiel für eine Linien-Topologie, ohne Reflektor-Port (mit separaten Uplinks)

Eine Linien-Topologie ist eine einfache Topologie, bei der ausschließlich ein *Quell-Gerät* und ein *Ziel-Gerät* erforderlich sind, und *Zwischen-Geräte* optional sind:

- Ein *Quell-Gerät*
  Das *Quell-Gerät* befindet sich an einem Ende der Linie, bei den zu spiegelnden Datenquellen.
- Ein *Ziel-Gerät*
  Das *Ziel-Gerät* befindet sich am anderen Ende der Linie, in der Nähe des Analysewerkzeugs.
- Optionale *Zwischen-Geräte*
  Die *Zwischen-Geräte* befinden sich in der Mitte der Linie, zwischen dem *Quell-Gerät* und dem *Ziel-Gerät*. Sie können das *Quell-Gerät* direkt mit dem *Ziel-Gerät* verbinden, wenn Ihre Situation es zulässt.

Die Grafiken zeigen separate Uplinks für RSPAN- und Nicht-RSPAN-Datenpakete.

Sie können auch gemeinsame Uplinks erstellen. Dazu verwenden Sie die normalen (Nicht-RSPAN-) Uplinks auch für RSPAN. Um gemeinsame Uplinks zu erstellen, wählen Sie die vorhandenen, Nicht-RSPAN-Uplink-Ports als RSPAN-.

Baum-Topologie

Eine RSPAN-Baum-Topologie ist eine Baumstruktur, die dem bestehenden Netz überlagert wird. Das zugrunde liegende Netz kann eine allgemeinere Topologie haben, zum Beispiel eine Maschen-Topologie.

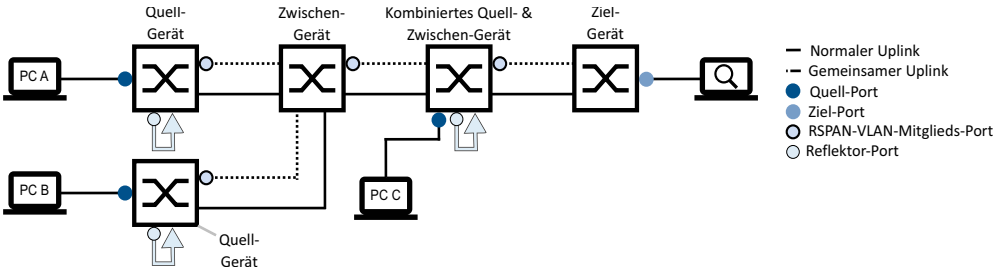


Abb. 130: Beispiel für eine komplexe Baum-Topologie mit Reflektor-Ports (mit separaten Uplinks)

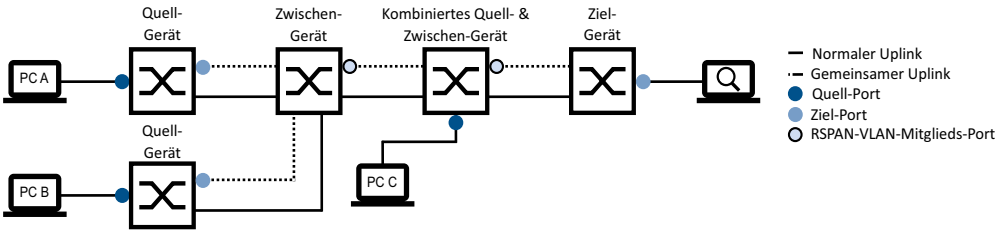


Abb. 131: Beispiel für eine komplexe Baum-Topologie, ohne Reflektor- Ports (mit separaten Uplinks)

Eine Baum-Topologie besteht aus:

- 2 oder mehr *Quell-Geräten*
  Die *Quell-Geräte* befinden sich an den Blättern des Baums, an den zu spiegelnden Datenquellen.
- Ein *Ziel-Gerät*
  Das *Ziel-Gerät* befindet sich an der Wurzel des Baums, in der Nähe des Analysewerkzeugs.
- Optionale *Zwischen-Geräte*
  Die *Zwischen-Geräte* befinden sich als Knoten in der Mitte des Baums, zwischen dem *Quell-Gerät* und dem *Ziel-Gerät*. Sie können die *Quell-Geräte* direkt mit dem *Ziel-Gerät* verbinden, wenn Ihre Situation es zulässt.

Untertypen der Baum-Topologie:

- Einfache Baum-Topologie:
  Eine einfache Baum-Topologie erfordert ausschließlich ein *Ziel-* und mehrere *Quell-Geräte*. *Zwischen-Geräte* sind optional, und die Topologie erfordert keine *kombinierten Quell-/ Zwischen-Geräte*.
- Komplexe Baum-Topologie:
  Eine komplexe Baum-Topologie erfordert zusätzlich ein oder mehrere *kombinierte Quell-/ Zwischen-Geräte*. Siehe „Kombinierte Quell-/Zwischen-Rolle" auf Seite 463.

Die Grafiken zeigen separate Uplinks für RSPAN- und Nicht-RSPAN-Datenpakete.

Sie können auch gemeinsame Uplinks erstellen. Dazu verwenden Sie die normalen (Nicht-RSPAN-) Uplinks auch für RSPAN. Um gemeinsame Uplinks zu erstellen, wählen Sie die vorhandenen, Nicht-RSPAN-Uplink-Ports als RSPAN-.

Ring-Topologie

Eine RSPAN-Ring-Topologie ist eine Ringstruktur, die dem bestehenden Netz überlagert wird. Das zugrunde liegende Netz kann eine allgemeinere Topologie haben, zum Beispiel gekoppelte Ringe.

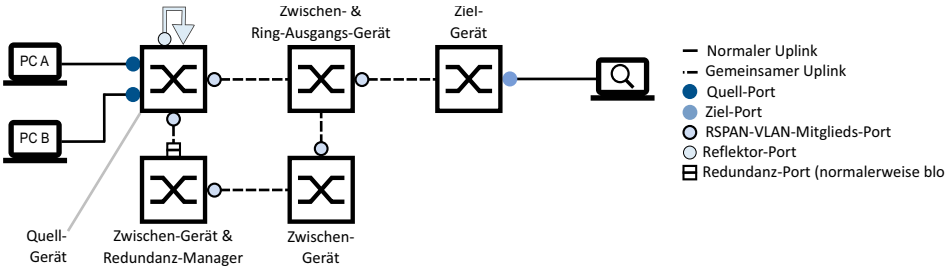


Abb. 132: Beispiel für eine einfache Ring-Topologie auf der Grundlage eines bestehenden redundanten Rings (mit gemeinsamen Links)

Eine Ring-Topologie besteht aus:

- Im Ring:
  - Ein *Quell-Gerät*
    Das *Quell-Gerät* befindet sich im Ring, bei den zu spiegelnden Datenquellen.
    Das *Quell-Gerät* hat 2 *Ziel-Ports* und benötigt einen *Reflektor-Port*.
  - Ein oder mehrere *Zwischen-Geräte*
    Eines der *Zwischen-Geräte* leitet die RSPAN-Datenpakete aus dem Ring hinaus. Im Folgenden wird dieses Gerät als Ringausgangs-Gerät bezeichnet.
    Die anderen *Zwischen-Geräte* befinden sich im Ring, zwischen dem *Quell-Gerät* und dem Ringausgangs-Gerät.
    Die *Zwischen-Geräte* haben jeweils einen Port, der RSPAN-VLAN-Mitglied ist.
- Außerhalb des Rings:
  - Ein *Ziel-Gerät*
    Das *Ziel-Gerät* befindet sich außerhalb des Rings, in der Nähe des Analysewerkzeugs.
    Sie können das Ringausgangs-Gerät direkt mit dem *Ziel-Gerät* verbinden, wenn Ihre Situation es zulässt.
  - Optionale *Zwischen-Geräte*
    Diese optionalen *Zwischen-Geräte* verbinden das Ringausgangs-Gerät mit dem *Ziel-Gerät*.

Wenn Sie die Ports der *Zwischen-Geräte* im Ring als Mitglied als Mitglieder des RSPAN-VLANs einrichten, berücksichtigen Sie die folgenden Szenarien für den Datenpakete-Strom zum Ringausgangs-Gerät:

- Der reguläre RSPAN-Datenpaket-Strom mit intaktem Ring und blockiertem Redundanz-Port
- Der alternative RSPAN-Datenpaket-Strom, wenn der Ring unterbrochen und der Redundanz-Port aktiv ist

---

Anmerkung:
Der Spezialfall, in dem das *Quell-Gerät* gleichzeitig das Ringausgangs-Gerät ist, wird als Linien-Topologie betrachtet.

Untertypen der Ring-Topologie:

- Einfache Ring-Topologie
  Eine einfache Ring-Topologie erfordert ausschließlich *Quell-Geräte*, *Zwischen-Geräte* und *Ziel-Geräte*, aber keine *kombinierten Quell-/Zwischen-Geräte*.
- Komplexe Ring-Topologie
  Eine komplexe Ring-Topologie erfordert zusätzlich ein oder mehrere *kombinierte Quell-/Zwischen-Geräte*. Siehe „Kombinierte Quell-/Zwischen-Rolle" auf Seite 463.

15.16.3 Eigenschaften des RSPAN-VLANs

Der Fluss der gespiegelten Datenpakete innerhalb des RSPAN-VLANs ist unidirektional in Richtung des *Ziel-Ports* des *Ziel-Geräts*. Folglich schalten die Geräte das Lernen der Quell-MAC-Adresse im RSPAN-VLAN aus und fluten die gespiegelten Datenpakete innerhalb des RSPAN-VLANs. Aus diesem Grund müssen ausschließlich die RSPAN-*Ziel-Ports* als Mitglieder des RSPAN-VLANs eingerichtet werden.

Im Gegensatz dazu sind Ports, die RSPAN-Datenpakete empfangen, keine Mitglieder des RSPAN-VLANs.

Die *Ziel-Ports* eines *Quell-Geräts* senden RSPAN-Datenpakete auf folgende Weise:
- Das Gerät fügt nicht markierten Quell-Datenpaketen ein einzelnes RSPAN-VLAN-Tag hinzu.
- Das Gerät fügt ein zusätzliches RSPAN-VLAN-Tag in markierte Quell-Datenpakete ein. Dies resultiert in doppelt-VLAN-markierten Datenpaketen. Das Gerät fügt das RSPAN-VLAN-Tag als erstes VLAN-Tag ein (äußeres Tag, EtherType 0x8100).

15.16.4 RSPAN-Geräterollen

Die möglichen RSPAN-Rollen in einer Topologie haben die folgenden Namen, Instanzen, Funktionen und spezifischen Einstellungen:
- Ziel-Rolle
- Quell-Rolle
- Zwischen-Rolle
- Kombinierte Quell-/Zwischen-Rolle

Ziel-Rolle

Die *Ziel-Rolle* ist erforderlich und benötigt genau eine Instanz in einer RSPAN-Topologie.
- Ein *Ziel-Gerät* hat seinen *Ziel-Port* mit einem Analysewerkzeug verbunden.
- In einer Baum-Topologie ist das *Ziel-Gerät* die Wurzel des Baums.
- In einem redundanten Ring platzieren Sie das *Ziel-Gerät* außerhalb des Rings. Das erleichtert die Einrichtung des *Ziel-Geräts*. Siehe „Verwendung von zugrunde liegenden Redundanzprotokollen” auf Seite 464.

Das *Ziel-Gerät* empfängt die gespiegelten Datenpakete auf dem RSPAN-VLAN, entweder direkt von den *Quell-Geräten* oder indirekt über *Zwischen-Geräte*.

Der *Ziel-Port* hat die folgenden Eigenschaften:
- Auf einem *Ziel-Gerät* können Sie genau einen *Ziel-Port* einrichten.
- Der *Ziel-Port* behält in der Regel das RSPAN-VLAN-Tag bei, wenn er ein Datenpaket an das Analysewerkzeug sendet.
- Falls erwünscht, kann der *Ziel-Port* auch das RSPAN-VLAN-Tag entfernen.
  - Für ein markiertes Quell-Datenpaket wird dadurch das ursprüngliche VLAN-Tag wiederhergestellt.
  - Bei einem nicht markierten Quell-Datenpaket wird dadurch das ursprüngliche; nicht markierte Datenpaket wiederhergestellt.

Quell-Rolle

Die *Quell-Rolle* ist erforderlich und benötigt eine oder mehrere Instanzen in einer RSPAN-Topologie. Ein *Quell-Gerät* sammelt ausschließlich Datenpakete von *Quell-Ports* oder einem *Quell-VLAN*. Ein reines *Quell-Gerät* hat keine Ports, die RSPAN-Datenpakete von anderen Geräten empfangen. Für ein *kombiniertes Quell-/Zwischen-Gerät*, siehe „Kombinierte Quell-/Zwischen-Rolle" auf Seite 463.

Das *Quell-Gerät* sammelt die Datenpakete, die es auf seinen gewählten lokalen *Quell-Ports* oder seinem gewählten *Quell-VLAN* empfängt oder sendet. Das Gerät leitet die gespiegelten Datenpakete im RSPAN-VLAN entweder direkt an das *Ziel-Gerät* oder an ein *Zwischen-Gerät* weiter.

- Das *Quell-Gerät* unterstützt einen *Ziel-Port*, ohne dass ein *Reflektor-Port* erforderlich ist.
- Um ein *Quell-Gerät* mit 2 *Ziel-Ports* einzustellen, richten Sie einen *Reflektor-Port* ein. Ein möglicher Anwendungsfall ist ein *Quell-Gerät* in einer Ringredundanz-Topologie.
  Siehe „Verwendung von zugrunde liegenden Redundanzprotokollen" auf Seite 464.
- Der *Ziel-Port* fügt beim Senden des Datenpakets das RSPAN-VLAN-Tag hinzu.

Anmerkung:
Wenn Sie keinen *Reflektor-Port* verwenden, fügt das Gerät automatisch eine RSPAN-VLAN-Markierung zu den Quell-Datenpaketen hinzu, unabhängig von der Einstellung des *Ziel-Ports* für die Markierung `T` (getaggt) oder `U` (nicht getaggt). Daher müssen Sie diesen *Ziel-Port* nicht als RSPAN-VLAN-Mitglied einrichten.

Zwischen-Rolle

Abhängig von der RSPAN-Topologie hat die *Zwischen-Rolle* die folgende Anzahl von Instanzen:

Tab. 62: Zwischen-Rollen-Instanzen, nach Topologie

Topologie	Untertyp	Instanzen der Zwischen-Rolle
Linie	-	optional
Baum	einfach	optional
	komplex	optional
Ring	einfach	eine oder mehrere
	komplex	eine oder mehrere

Für ein *Zwischen-Gerät* müssen Sie ausschließlich das RSPAN-VLAN einrichten. Das Gerät benötigt keine spezifischen RSPAN-Einstellungen.

Ein *Zwischen-Gerät* hat einen oder mehrere Ports, die RSPAN-Datenpakete empfangen, aber weder *Quell-Ports* noch ein *Quell-VLAN*.

Ein *Zwischen-Gerät* empfängt die gespiegelten Datenpakete auf dem RSPAN-VLAN und leitet die gespiegelten Datenpakete weiter. Beim Senden der Datenpakete behält der *Ziel-Port* das RSPAN-VLAN-Tag bei.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich, dass die Ports, die die gespiegelten Datenpakete empfangen, keine Mitglieder im RSPAN-VLAN sind.

Kombinierte Quell-/Zwischen-Rolle

Je nach RSPAN-Topologie hat das *kombinierte Quell-/Zwischen-Gerät* die folgende Anzahl von Instanzen:

Tab. 63: Kombinierte Quell-/Zwischen-Rollen-Instanzen, nach Topologie

Topologie	Untertyp	Kombinierte Quell-/Zwischen-Rolle-Instanzen
Linie	-	-
Baum	einfach	keine
	komplex	eine oder mehrere
Ring	einfach	keine
	komplex	eine oder mehrere

Ein *kombiniertes Quell-/Zwischen-Gerät* fasst die Funktionen eines *Quell-Geräts* mit denen eines *Zwischen-Geräts* zusammen:

- Das *kombinierte Quell-/Zwischen-Gerät* befindet sich an den Knoten des Topologiebaums, wie *Zwischen-Geräte*.
- Das Gerät sammelt die Datenpakete, die es auf seinen gewählten lokalen *Quell-Ports* oder einem gewählten *Quell-VLAN* empfängt oder sendet.
- Das Gerät leitet die gespiegelten Datenpakete entweder direkt an das *Ziel-Gerät* oder an ein anderes *Zwischen-Gerät* in Richtung zum *Ziel-Gerät* weiter. Beim Senden der Datenpakete fügt der *Ziel-Port* das RSPAN-VLAN-Tag zu den Quell-Datenpaketen hinzu.
- Zusätzlich empfängt das Gerät gespiegelte Datenpakete auf einem oder mehreren zusätzlichen Ports, entweder direkt von einem oder mehreren *Quell-Geräten*, oder von einem oder mehreren anderen *Zwischen-Geräten*.
- Das Gerät leitet die gespiegelten Datenpakete entweder direkt an das *Ziel-Gerät* oder an ein anderes *Zwischen-Gerät* in Richtung zum *Ziel-Gerät* weiter. Beim Senden der Datenpakete behält der *Ziel-Port* das RSPAN-VLAN-Tag in den empfangenen gespiegelten Datenpaketen bei.
- Das Gerät benötigt spezifische *Quell-Geräte*-Einstellungen zusätzlich zu den RSPAN-VLAN-Einstellungen eines *Zwischen-Geräts*.
- Das Gerät unterstützt einen *Ziel-Port*, ohne dass ein *Reflektor-Port* erforderlich ist.
- Um das Gerät mit 2 *Ziel-Ports* einzurichten, verwenden Sie einen *Reflektor-Port*. Ein möglicher Anwendungsfall ist ein *Quell-Gerät* in einer Ringredundanz-Topologie. Siehe „Verwendung von zugrunde liegenden Redundanzprotokollen” auf Seite 464.

Anmerkung:
Aufgrund der Natur eines *kombinierten Quell-/Zwischen-Geräts* müssen Sie den *Ziel-Ports* als Mitglied des RSPAN-VLANs einrichten, selbst wenn Sie keinen *Reflektor-Port* verwenden.

15.16.5 RSPAN-Uplinks

Bei einem gemeinsamen RSPAN-Uplink sendet das *Quell-Gerät* oder *Zwischen-Gerät* die gespiegelten Datenpakete über einen bestehenden, normalen Uplink.

- Sie brauchen kein zusätzliches Kabel zu verbinden.
- Ein gemeinsamer Uplink ist erforderlich, wenn Sie das Gerät als *Quell-Gerät* oder *Zwischen-Gerät* in einer Ringredundanz-Topologie verwenden möchten.
- Wenn die kombinierte Datenrate der RSPAN- und Nicht-RSPAN-Datenpakete die Bandbreite des gemeinsamen Uplinks überschreitet, können sich RSPAN-Datenpakete und Nicht-RSPAN-Datenpakete gegenseitig beeinflussen. Siehe „Paketpriorisierung” auf Seite 466.

Bei einem separaten RSPAN-Uplink senden das *Quell-Gerät* oder *Zwischen-Geräte* die gespiegelten Datenpakete über eine andere Verbindung als den bestehenden Uplink.
- Dazu ist eine zusätzliche Kabelverbindung erforderlich.
- Ein separater RSPAN-Uplink bietet einen Pfad ausschließlich für RSPAN-Datenpakete. Folglich werden die Nicht-RSPAN-Datenpakete auf ihrem Uplink nicht von den RSPAN-Datenpaketen auf dem separaten Uplink beeinflusst.

Für beide Uplink-Typen können die RSPAN-Ports individuelle *Spanning Tree*-Einstellungen erfordern. Siehe „Verwendung von zugrunde liegenden Redundanzprotokollen" auf Seite 464.

15.16.6 Reflektor-Port auf einem Quell-Gerät

Der *Reflektor-Port* in einem *Quell-Gerät* hat eine besondere Funktion ohne eine physische Verbindung. Der *Reflektor-Port* empfängt intern die gespiegelten Datenpakete und reflektiert (spiegelt) sie in das RSPAN-VLAN, anstatt sie zu senden. Auf diese Weise verwandelt der *Reflektor-Port* die Funktion des lokalen Switched Port Analyzers (SPAN), oder *Port-Mirroring*, in die Remote-Funktion, RSPAN.

Ein *Quell-Gerät* unterstützt einen *Reflektor-Port* für einen oder mehrere *Ziel-Ports* sowie einen *Ziel-Port* ohne die Notwendigkeit eines *Reflektor-Ports*.

Sie verwenden einen *Reflektor-Port*, um ein *Quell-Gerät* mit 2 *Ziel-Ports* einzurichten. Ein möglicher Anwendungsfall ist ein *Quell-Gerät* in einer Ringredundanz-Topologie. Siehe „Verwendung von zugrunde liegenden Redundanzprotokollen" auf Seite 464.

Anmerkung:
Eine Konfiguration, bei der der Reflektor-Port einen Link hat, wird nicht unterstützt.

15.16.7 Verwendung von zugrunde liegenden Redundanzprotokollen

Sie können RSPAN in Kombination mit den folgenden Redundanzprotokollen verwenden:
- Ringredundanz
- Link-Aggregation
- Spanning Tree

Ringredundanz

RSPAN-fähige Geräte können RSPAN-Datenpakete über eine zugrunde liegende Ringredundanztopologie leiten. Jede Ringverbindung dient als RSPAN-Uplink zwischen dem *Quell-Gerät* und den direkt verbundenen *Zwischen-Geräten*, sowie zwischen den anderen *Zwischen-Geräten*. Dies ergibt einen redundanten, gemeinsamen RSPAN-Uplink.

Eine Ring-Topologie erfordert gemeinsame Uplinks. Die teilnehmenden Geräte übertragen die RSPAN-Datenpakete zusammen mit den anderen Paketen über ihre Ring-Ports.

Anmerkung:
Die RSPAN-Rollen sind unabhängig von den Ringredundanz-Rollen wie *Ring-Switch* und *Ring-Manager*. Es gibt jedoch Empfehlungen, welche der Ringredundanz-Geräte am besten als *RSPAN-Quell-Ggerät* verwendet werden.

Planung von RSPAN-Geräte-Rollen und deren Einrichtung in einem redundanten Ring:

- ☐ Platzieren Sie das *Ziel-Gerät* außerhalb des Rings.
  Das macht die Einrichtung des *Ziel-Geräts* einfacher.
- ☐ Wenn möglich, verwenden Sie eines der folgenden *Ringredundanz-Geräte* als *RSPAN-Quell-Gerät*:
  - Den *Ring-Manager*
  - Den *Ring-Switch*, der mit dem blockierten Port des *Ring-Managers* verbunden ist

  Dies minimiert das Fluten von gespiegelten Datenpaketen in Pfade, die nicht zum Ringausgangs-Gerät führen, da der *Ring-Manager* einen dieser Pfade im regulären Fall blockiert.
- ☐ Wenn Sie keines der oben genannten Ringredundanz-Geräte als *Quell-Gerät* verwenden können, ist ein Fluten von gespiegelten Datenpaketen in Pfade, die nicht zum Ringausgangs-Gerät führen, unvermeidlich.
  Wägen Sie die Vor- und Nachteile für Ihren spezifischen Anwendungsfall ab.
- ☐ Wenn Sie eine komplexe Ring-Topologie planen, benötigen Sie zusätzlich zu dem *Quell-Gerät* mindestens ein *kombiniertes Quell-/Zwischen-Gerät*. Es gelten die gleichen Empfehlungen wie für die einfache Ring-Topologie, welche Ringteilnehmer am besten als *Quell-Geräte* oder *kombinierte Quell-/Zwischengeräte* verwendet werden.
- ☐ Richten Sie auf dem *Quell-Gerät* beide Ring-Ports als *Ziel-Ports* ein.
  Verwenden Sie einen *Reflektor-Port*.
- ☐ Auf den *Zwischen-Geräten* im Ring:
  - Bestimmen Sie das Gerät, das die gespiegelten Datenpakete aus dem Ring sendet. Dieses Gerät wird im Folgenden Ringausgangs-Gerät genannt.
  - Richten Sie für das Ringausgangs-Gerät den Port, der aus dem Ring herausführt, als RSPAN-VLAN-Mitglied ein.
  - Für die anderen *Zwischen-Geräte* auf dem Pfad zum Ringausgangs-Gerät richten Sie die mit dem nächsten *Zwischen-Gerät* oder dem Ringausgangs-Gerät verbundenen Ports als RSPAN-VLAN-Mitglied ein. Betrachten Sie beide Szenarien für den Datenpaket-Strom: bei intaktem Ring und bei unterbrochenem Ring.

Link-Aggregation

Auf dem *Quell-Gerät*:

- Wenn Sie einen *Reflektor-Port* einrichten, kann das Gerät RSPAN-Datenpakete über eine *Link-Aggregation-Group* (*LAG*) weiterleiten.
- Bei einem *Quell-Gerät* ohne einen *Reflektor-Port* muss der *Ziel-Port* ein physischer Port sein.

Der *Ziel-Port* des *Ziel-Geräts* muss ein physischer Port sein.

Spanning Tree

Für gemeinsame RSPAN-Uplinks, die auf einer Maschen-Topologie mit *Spanning Tree* (*STP*, *RSTP* oder *MSTP*) basieren, benötigt RSPAN keine weiteren *Spanning Tree*-Einstellungen.

Wenn Sie separate RSPAN-Uplinks verwenden, deaktivieren Sie die *Spanning Tree*-Funktion auf den Ports für die separaten RSPAN-Uplinks.

Bei gemeinsamen RSPAN-Uplinks, die auf einer Mesh-Topologie mit *MSTP* basieren: Vergewissern Sie sich, dass die RSPAN-Topologie mit der zugrunde liegenden *MSTP*-Topologie für die RSPAN-VLAN-ID übereinstimmt.

Wenn Sie möchten, dass RSPAN die von *Spanning Tree* bereitgestellten redundanten Pfade nutzt, ziehen Sie in Betracht, eine RSPAN-Topologie ähnlich einer Ring-Topologie einzurichten. Das bedeutet:

- Das *Quell-Gerät* benötigt möglicherweise 2 oder mehr *Ziel-Ports* und benötigt dann einen *Reflektor-Port*.
- Die *Zwischen-Geräte* benötigen möglicherweise 2 oder mehr RSPAN-VLAN-Mitgliedschafts-Ports.

Im obigen Fall führt die Verwendung redundanter RSPAN-Pfade dazu, dass die gespiegelten Datenpakete in Pfade geflutet werden, die zum *Ziel-Gerät* führen, aber diese Pfade werden im regulären Fall durch das Redundanzprotokoll blockiert. Wägen Sie die Vor- und Nachteile für Ihren spezifischen Anwendungsfall ab.

15.16.8 Besonderheiten in Verbindung mit Redundanzprotokollen (hardwareabhängig)

Fast MRP

- Wenn Sie einen Fast MRP-Ring-Port als RSPAN-*Quell-Port* wählen, wird der *Quell-Port* gesendete MRP-Testpakete nicht spiegeln.

HSR

- Um den Datenstrom auf HSR-Ports zu überwachen, legen Sie den *Quell-Port* `1/1` fest. Auf dem *Quell-Port* `1/1` zeichnet die Funktion *RSPAN* auf:
  - Datenpakete, die von außen durch das Gerät ins HSR-Netz gelangen
  - Datenpakete nach Duplikaterkennung, die das HSR-Netz durch das Gerät verlassen
- Die Funktion *RSPAN* zeichnet keine *Link-Local-Frames* auf, mit denen Protokolle wie LLDP arbeiten.

PRP

- Um den Datenstrom auf PRP-Ports zu überwachen, legen Sie den *Quell-Port* `1/1` fest. Auf dem *Quell-Port* `1/1` zeichnet die Funktion *RSPAN* auf:
  - Datenpakete, die von außen durch das Gerät ins PRP-Netz gelangen
  - Datenpakete nach Duplikaterkennung, die das PRP-Netz durch das Gerät verlassen
- Die Funktion *RSPAN* zeichnet keine *Link-Local-Frames* auf, mit denen Protokolle wie LLDP arbeiten.

15.16.9 Paketpriorisierung

Das *Quellgerät* sendet die gespiegelten Datenpakete mit der festen *CoS-Priorität* von `0 (best effort)` im VLAN-Tag.

Wenn die kombinierte Datenrate der RSPAN- und Nicht-RSPAN-Datenpakete die Bandbreite des gemeinsamen Uplinks überschreitet, können sich RSPAN-Datenpakete und Nicht-RSPAN-Datenpakete gegenseitig beeinflussen.

Wenn Sie den Verlust von Nicht-RSPAN-Datenpaketen nicht tolerieren können und diese Situation nicht auf andere Weise lösen können, ziehen Sie die VLAN-Markierung Ihrer Nicht-RSPAN-Datenpakete in Erwägung und weisen Sie eine *CoS-Priorität* von `2 (excellent effort)` oder höher zu, um die Auswirkungen von RSPAN-Datenpaketen auf Nicht-RSPAN-Datenpakete zu minimieren.

15.16.10 Ausgangspunkt für die Beispiele

Der Administrator des Netzes möchte bestimmte Datenpakete mittels Netz-Analysewerkzeug überwachen, das sich an einer zentralen Stelle im Netz befindet. Die Optionen für die Einstellung von RSPAN-Geräten in einem bestehenden Netz werden im Folgenden erläutert.

Randbedingungen:
- Gerät 1 sammelt die Datenpakete von PC 1 auf Port 1/2.
- Das Analysewerkzeug, das Datenpakete mit einem einfachen oder doppelten VLAN-Tag akzeptiert, ist mit Gerät 3, Port 3/3 verbunden.
- Die Geräte 1 und 3 sind durch Gerät 2 verbunden. Die RSPAN-Topologie ist daher eine einfache Linie.
- Für einen möglichen separaten Uplink verfügen die Geräte 1, 2 und 3 über ungenutzte Ports und zwischen den Geräten 1 und 2 sowie zwischen den Geräten 2 und 3 ist eine physische Netzverbindung verfügbar.
- Die Geräte in der RSPAN-Topologie sind RSPAN-fähig.

Vom Administrator des Netzes gewählte Einrichtungsoptionen:
- Getrennte oder gemeinsam genutzte RSPAN-Uplinks sind beide möglich und werden später entschieden.
- Die RSPAN-VLAN-ID für das Beispiels ist 30.
- PC 2 wird zum Einrichten von RSPAN in den Geräten verwendet.

RSPAN-Datenrate und Verbindungs-Bandbreite:
- Für separate RSPAN-Uplinks:
  - Abhängig von der Datenrate der RSPAN-Datenpakete und der Bandbreite der RSPAN-Verbindungen verwirft das Gerät möglicherweise einige RSPAN-Datenpakete.
- Für gemeinsame RSPAN-Uplinks:
  - Je nach der kombinierten Datenrate von RSPAN- und Nicht-RSPAN-Datenpaketen und der Bandbreite der gemeinsamen Verbindungen können sich RSPAN- und Nicht-RSPAN-Datenpakete gegenseitig beeinflussen.
- Um dieses anzugehen, verwenden Sie Verbindungen mit ausreichender Bandbreite, z.B. Gigabit-Ports, LAG-Interfaces oder eine Kombination davon.

Anmerkung:
Wenn Sie ein *Quell-Gerät* ohne einen *Reflektor-Port* einrichten, muss der *Ziel-Port* des *Quell-Geräts* ein physischer Port sein.

15.16.11 Beispiel: RSPAN mit einem Reflektor-Port

Im folgenden Beispiel richten Sie eine einfache RSPAN-Linien-Topologie ein, mittels *Reflektor-Port* auf dem *Quell-Gerät*. Es gibt 2 Optionen, entweder mit separaten oder mit gemeinsamen Uplinks.

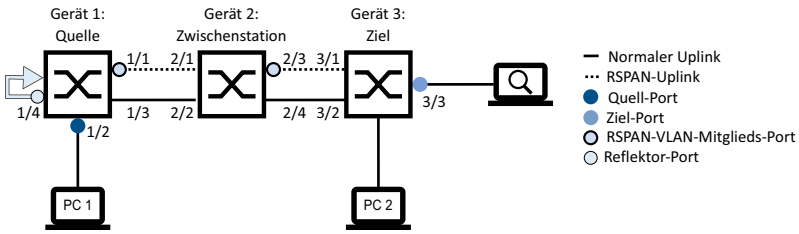


Abb. 133: RSPAN in einer Linien-Topologie, mittels Reflektor-Port (mit separaten Uplinks)

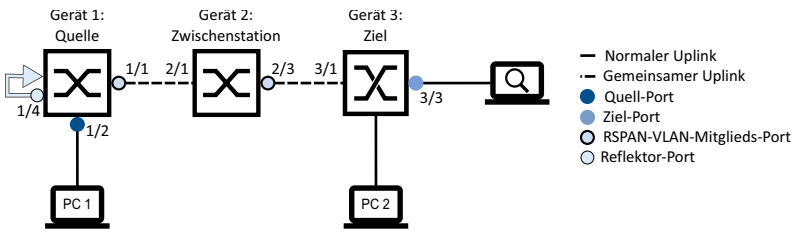


Abb. 134: RSPAN in einer Linien-Topologie, mittels Reflektor-Port (mit gemeinsamen Uplinks)

Die Arbeitsschritte sind bei beiden Optionen die gleichen. Der einzige Unterschied besteht darin, welche Ports den bestehenden Uplink für Nicht-RSPAN-Pakete bilden.

- Für einen separaten Uplink verbindet der bestehende Uplink für Nicht-RSPAN-Pakete die Ports 1/3 und 2/2 bzw. die Ports 2/4 und 3/2. Die Arbeitsschritte erstellen einen separaten Uplink für RSPAN-Pakete, nachdem Sie die betreffenden RSPAN-Ports physisch verbunden haben.
- Bei einem gemeinsamen Uplink verbindet der vorhandene Uplink für Nicht-RSPAN-Pakete die Ports 1/1 und 2/1 bzw. die Ports 2/3 und 3/1. Die Arbeitsschritte erstellen dann einen gemeinsamen Uplink für RSPAN-Pakete und Nicht-RSPAN-Pakete.

Einrichten von Gerät 1 als Quell-Gerät

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Fügen Sie das RSPAN-VLAN hinzu:
  - Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `30` fest.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  - Markieren Sie in der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte *RSPAN-VLAN*, das Kontrollkästchen.
- ☐ Legen Sie den Port fest, der mit dem *Zwischen-Gerät* verbunden ist.
  In der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte für Port `1/1`, wählen Sie den Eintrag `T` aus der Dropdown-Liste.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > RSPAN*.
- ☐ Legen Sie die *Quell-Rolle* fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Rolle* den Eintrag *Quell-Switch* aus der Dropdown-Liste.
- ☐ Legen Sie den Reflektor-Port fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Reflector-Port*, Dropdown-Liste *Reflector-Port* den Port `1/4`.
- ☐ Legen Sie die RSPAN-VLAN-ID fest.
  Legen Sie im Rahmen *RSPAN*, Feld *RSPAN-Ziel VLAN-ID* den Wert `30` fest.
- ☐ Legen Sie den *Quelle Port* fest.
  Markieren Sie in der Zeile des Ports `1/2`, Spalte *Aktiv* das Kontrollkästchen.

- Legen Sie den Typ der zu spiegelnden Datenpakete fest.
  Wählen Sie in der Zeile von Port `1/2`, Spalte *Typ* den Eintrag `txrx` aus der Dropdown-Liste.
- Schalten Sie die Funktion ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 30`	VLAN `30` hinzufügen.
`remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN-ID festlegen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurations-Modus des *Ziel-Ports*, Interface `1/1` wechseln.
`vlan participation include 30`	Port `1/1` zu einem Mitglied im RSPAN-VLAN `30` machen.
`vlan tagging 30`	Markierte Datenpakete für das RSPAN-VLAN `30` senden.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`monitor session 1 source interface 1/2 operation enable`	Port `1/2` als *Quell-Port* zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 source interface 1/2 direction txrx`	Den Typ der zu spiegelnden Datenpakete auf Port `1/2` als `txrx` in Sitzung `1` festlegen.
`monitor session 1 remote-vlan 30 reflector-port 1/4`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN hinzufügen und Port `1/4` als *Reflektor-Port* zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 mode enable`	Die Sitzung `1` als Remote-Port-Mirroring aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Gerät 2 als Zwischen-Gerät einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- Fügen Sie das RSPAN-VLAN hinzu:
  - Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `30` fest.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  - Markieren Sie in der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte *RSPAN-VLAN*, das Kontrollkästchen.
- Legen Sie den Port fest, der mit dem *Ziel-Gerät* verbunden ist.
  In der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte für Port `2/3`, wählen Sie den Eintrag `T` aus der Dropdown-Liste.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 30`	VLAN `30` hinzufügen.
`remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN-ID festlegen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/3`	In den Interface-Konfigurations-Modus des *Ziel-Ports*, Interface `2/3` wechseln.
`vlan participation include 30`	Port `2/3` zu einem Mitglied im RSPAN-VLAN `30` machen.
`vlan tagging 30`	Markierte Datenpakete für das RSPAN-VLAN `30` senden.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

Gerät 3 als Ziel-Gerät einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Fügen Sie das RSPAN-VLAN hinzu:
  - Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `30` fest.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  - Markieren Sie in der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte *RSPAN-VLAN*, das Kontrollkästchen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > RSPAN*.
- ☐ Legen Sie die *Ziel-Rolle* fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Rolle* den Eintrag *Ziel-Switch* aus der Dropdown-Liste.
- ☐ Legen Sie das RSPAN-VLAN fest.
  Legen Sie im Rahmen *RSPAN*, Feld *RSPAN-Quelle VLAN-ID* den Wert `30` fest.
- ☐ Legen Sie den *Ziel-Port* fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Ziel Port*, Dropdown-Liste *Ziel Port* den Port `3/3`.
- ☐ Schalten Sie die Funktion ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 30`	VLAN `30` hinzufügen.
`remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN-ID festlegen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

`monitor session 1 destination interface 3/3`	Port `3/3` als *Ziel-Port* zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 source remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 mode enable`	Die Sitzung `1` als Remote-Port-Mirroring aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

15.16.12 Beispiel: RSPAN ohne einen Reflektor-Port

Im folgenden Beispiel richten Sie eine einfache RSPAN-Linien-Topologie ein, ohne einen *Reflektor-Port* auf dem *Quell-Gerät*. Es gibt 2 Optionen, entweder mit separaten oder mit gemeinsamen Uplinks.

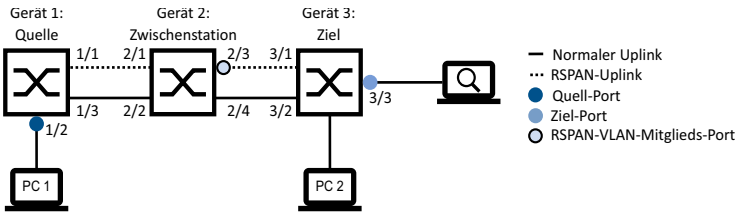


Abb. 135: RSPAN in einer Linien-Topologie, ohne einen Reflektor-Port (mit separaten Uplinks)

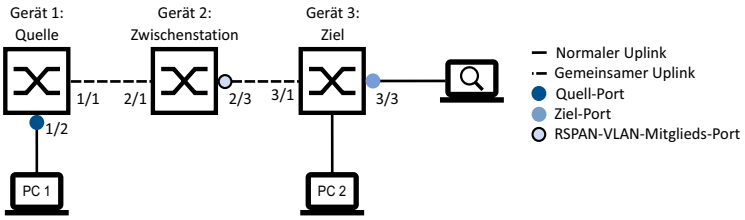


Abb. 136: RSPAN in einer Linien-Topologie, ohne einen Reflektor-Port (mit gemeinsamen Uplinks)

Die Arbeitsschritte sind bei beiden Optionen die gleichen. Der einzige Unterschied besteht darin, welche Ports den bestehenden Uplink für Nicht-RSPAN-Pakete bilden.

- Für einen separaten Uplink verbindet der bestehende Uplink für Nicht-RSPAN-Pakete die Ports 1/3 und 2/2 bzw. die Ports 2/4 und 3/2. Die Arbeitsschritte erstellen einen separaten Uplink für RSPAN-Pakete, nachdem Sie die betreffenden RSPAN-Ports physisch verbunden haben.
- Bei einem gemeinsamen Uplink verbindet der vorhandene Uplink für Nicht-RSPAN-Pakete die Ports 1/1 und 2/1 bzw. die Ports 2/3 und 3/1. Die Arbeitsschritte erstellen dann einen gemeinsamen Uplink für RSPAN-Pakete und Nicht-RSPAN-Pakete.

Einrichten von Gerät 1 als Quell-Gerät

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Fügen Sie das RSPAN-VLAN hinzu:
  - Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `30` fest.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  - Markieren Sie in der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte *RSPAN-VLAN*, das Kontrollkästchen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > RSPAN*.
- ☐ Legen Sie die *Quell-Rolle* fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Rolle* den Eintrag *Quell-Switch* aus der Dropdown-Liste.
- ☐ Legen Sie die RSPAN-VLAN-ID fest.
  Legen Sie im Rahmen *RSPAN*, Feld *RSPAN-Ziel VLAN-ID* den Wert `30` fest.
- ☐ Legen Sie den *Quelle Port* fest.
  Markieren Sie in der Zeile des Ports `1/2`, Spalte *Aktiv* das Kontrollkästchen.
- ☐ Legen Sie den Typ der zu spiegelnden Datenpakete fest.
  Wählen Sie in der Zeile von Port `1/2`, Spalte *Typ* den Eintrag `txrx` aus der Dropdown-Liste.
- ☐ Legen Sie den *Ziel-Port* fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Ziel Port*, Dropdown-Liste *Ziel Port* den Port `1/1`.
- ☐ Schalten Sie die Funktion ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 30`	VLAN `30` hinzufügen.
`remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN-ID festlegen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`monitor session 1 source interface 1/2 operation enable`	Port `1/2` als *Quell-Port* zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 source interface 1/2 direction txrx`	Den Typ der zu spiegelnden Datenpakete auf Port `1/2` als `txrx` in Sitzung `1` festlegen.
`monitor session 1 remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN in Sitzung `1` verwenden.
`monitor session 1 remote-vlan 30 destination port 1/1`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN hinzufügen und Port `1/1` als *Ziel-Port* zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 mode enable`	Die Sitzung `1` als Remote-Port-Mirroring aktivieren.

Gerät 2 als Zwischen-Gerät einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Fügen Sie das RSPAN-VLAN hinzu:
  - Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `30` fest.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  - Markieren Sie in der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte *RSPAN-VLAN*, das Kontrollkästchen.
- ☐ Legen Sie den Port fest, der mit dem *Ziel-Gerät* verbunden ist.
  In der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte für Port `2/3`, wählen Sie den Eintrag `T` aus der Dropdown-Liste.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 30`	VLAN `30` hinzufügen.
`remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN-ID festlegen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 2/3`	In den Interface-Konfigurations-Modus des *Ziel-Ports*, Interface `2/3` wechseln.
`vlan participation include 30`	Port `2/3` zu einem Mitglied im RSPAN-VLAN `30` machen.
`vlan tagging 30`	Markierte Datenpakete für das RSPAN-VLAN `30` senden.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

Gerät 3 als Ziel-Gerät einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration*.
- ☐ Fügen Sie das RSPAN-VLAN hinzu:
  - Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
    Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
  - Legen Sie im Feld *VLAN-ID* den Wert `30` fest.
  - Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  - Markieren Sie in der Tabellenzeile für VLAN `30`, Spalte *RSPAN-VLAN*, das Kontrollkästchen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Ports > RSPAN*.

- ☐ Legen Sie die *Ziel-Rolle* fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Rolle* den Eintrag *Ziel-Switch* aus der Dropdown-Liste.
- ☐ Legen Sie das RSPAN-VLAN fest.
  Legen Sie im Rahmen *RSPAN*, Feld *RSPAN-Quelle VLAN-ID* den Wert `30` fest.
- ☐ Legen Sie den *Ziel-Port* fest.
  Wählen Sie im Rahmen *Ziel Port*, Dropdown-Liste *Ziel Port* den Port `3/3`.
- ☐ Schalten Sie die Funktion ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`vlan add 30`	VLAN `30` hinzufügen.
`remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN-ID festlegen.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`monitor session 1 destination interface 3/3`	Port `3/3` als *Ziel-Port* zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 source remote-vlan 30`	VLAN `30` als RSPAN-VLAN zur Sitzung `1` hinzufügen.
`monitor session 1 mode enable`	Die Sitzung `1` als Remote-Port-Mirroring aktivieren.

15.17 Selbsttest

Das Gerät prüft beim Systemstart und gelegentlich danach seine Anlagen. Das Gerät prüft die Aufgabenverfügbarkeit oder den Aufgabenabbruch im System sowie den verfügbaren Speicherplatz. Außerdem prüft das Gerät die Funktionalität der Anwendung und prüft, ob der Chipsatz eine Verschlechterung der Hardware aufweist.

Wenn das Gerät einen Integritätsverlust ermittelt, reagiert es auf die Beeinträchtigung mit einer benutzerdefinierten Maßnahme. Für die Konfiguration stehen folgende Kategorien zur Verfügung:

- `task`
  Zu ergreifende Maßnahme, wenn eine Aufgabe missglückt ist.
- `resource`
  Zu ergreifende Maßnahme bei ungenügenden Ressourcen.
- `software`
  Zu ergreifende Maßnahme bei Verlust der Software-Integrität, zum Beispiel bei Prüfsummenfehlern in Code-Segmenten oder bei Zugriffsverletzungen.
- `hardware`
  Zu ergreifende Maßnahme aufgrund einer Beeinträchtigung der Hardware.

Richten Sie jede Kategorie so ein, dass sie eine Aktion auslöst, wenn das Gerät einen Integritätsverlust feststellt. Für die Konfiguration stehen folgende Funktionen zur Verfügung:

- `log only`
  Diese Aktion schreibt eine Meldung an die Ereignisprotokolldatei.
- `send trap`
  Sendet einen SNMP-Trap an das Trap-Ziel.
- `reboot`
  Bei Aktivierung führt ein erkannter Fehler in dieser Kategorie zu einem Neustart des Geräts.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > System > Selbsttest*.
- ☐ Legen Sie für eine Ursache die auszuführende Aktion in Spalte *Aktion* fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`selftest action task log-only`	Nachricht an das Ereignisprotokoll senden, wenn eine Aufgabe missglückt ist.
`selftest action resource send-trap`	Bei Ressourcen-Mangel einen SNMP-Trap senden.
`selftest action software send-trap`	Bei Verlust der Software-Integrität einen SNMP-Trap senden.
`selftest action hardware reboot`	Neustart des Geräts bei Beeinträchtigung der Hardware.

Das Deaktivieren dieser Funktionen ermöglicht Ihnen, die Zeit zu verkürzen, die zum Neustarten des Geräts nach einem Kaltstart erforderlich ist. Diese Optionen finden Sie im Dialog *Diagnose > System > Selbsttest*, Rahmen *Konfiguration*.

- Kontrollkästchen *RAM-Test*
  Aktiviert/deaktiviert den RAM-Selbsttest während eines Kaltstarts.

- Kontrollkästchen *SysMon1 ist verfügbar*
  Aktiviert/deaktiviert den System Monitor 1 während eines Kaltstarts.
- Kontrollkästchen *Bei Fehler Default-Konfiguration laden*
  Aktiviert/deaktiviert das Laden der Standard-Gerätekonfiguration, falls dem Gerät beim Systemstart keine lesbare Konfiguration zur Verfügung steht.

Die folgenden Einstellungen sperren Ihnen dauerhaft den Zugang zum Gerät, wenn das Gerät beim Systemstart kein lesbares Konfigurationsprofil findet.
- Das Kontrollkästchen *SysMon1 ist verfügbar* ist unmarkiert.
- Das Kontrollkästchen *Bei Fehler Default-Konfiguration laden* ist unmarkiert.

Dies ist zum Beispiel dann der Fall, wenn sich das Passwort des zu ladenden Konfigurationsprofils von dem im Gerät festgelegten Passwort unterscheidet. Um das Gerät wieder entsperren zu lassen, wenden Sie sich an Ihren Vertriebspartner.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

`selftest ramtest`	RAM-Selbsttest bei einem Kaltstart aktivieren.
`no selftest ramtest`	RAM-Selbsttest deaktivieren.
`selftest system-monitor`	System Monitor 1 aktivieren.
`no selftest system-monitor`	System Monitor 1deaktivieren.
`show selftest action`	Die durchzuführenden Maßnahmen bei einer Beeinträchtigung des Geräts anzeigen.

```
Cause     Action
--------- ----------
task      reboot
resource  reboot
software  reboot
hardware  reboot
```

`show selftest settings`	Die Selbsttest-Einstellungen anzeigen.

```
Selftest settings
-----------------
Test RAM on cold start.....................enabled
System Monitor 1...........................enabled
Boot default configuration on error.........enabled
```

15.18 Kupferkabeltest

Verwenden Sie diese Funktion, um ein Kupferkabel, das an einen Port angeschlossen ist, auf Kurzschluss oder Unterbrechungen zu prüfen. Der Test unterbricht den Datenstrom (falls vorhanden) auf diesem Port.

Die Tabelle zeigt den Zustand und die Länge jedes einzelnen Paares. Das Gerät gibt ein Ergebnis mit der folgenden Bedeutung zurück:

- normal – gibt an, dass das Kabel ordnungsgemäß funktioniert
- offen – gibt an, dass im Kabel eine Unterbrechung vorliegt
- Kurzschluss – gibt an, dass das Kabel einen Kurzschluss aufweist
- ungetestet – gibt an, dass ein ungetestetes Kabel vorhanden ist
- unbekannt – Kabel abgezogen

15.19 Netzüberwachung mit sFlow

SFlow ist ein Standardprotokoll zur Überwachung von Netzen. Das Gerät stellt diese Funktion bereit, um Netzaktivitäten sichtbar zu machen, und ermöglicht auf diese Weise ein effektives Management und eine effektive Steuerung von Netzressourcen.

Das *SFlow*-Überwachungssystem besteht aus einem in das Gerät eingebetteten *SFlow*-Agenten und einem zentralen *SFlow*-Kollektor. Der Agent nutzt für die Erfassung von Datenpaketstatistiken die Abtasttechnologie. *SFlow*-Instanzen, die mit einzelnen Datenquellen im Agenten verbunden sind, führen die Abtastung von Paketflüssen und Zählern durch. Der Agent verwendet *SFlow*-Datagramme, um die abgetasteten Datenpakete zur Analyse an den *SFlow*-Kollektor weiterzuleiten.

Der Agent verwendet 2 Methoden zur Abtastung: die statistische, paketbasierte Abtastung von Paketflüssen und die zeitbasierte Abtastung von Zählern. Ein *SFlow*-Datagramm enthält beide Stichprobenarten. Die Abtastung von Paketflüssen sendet auf der Grundlage der Abtastrate einen konstanten, jedoch beliebigen Datagramm-Strom an den Kollektor. Bei der zeitbasierten Abtastung fragt der Agent die Zähler zum Befüllen der Datagramme in einem festgelegten Intervall ab.

Das Gerät implementiert Datagramm-Version 5 für den *SFlow*-Agenten.

Die benutzerdefinierten *SFlow*-Funktionen sind:

- Sampler-Konfiguration, Abtastung von Paketflüssen:
  - Portnummer der Datenquelle zum Abtasten physischer Ports
  - Kennziffer des mit dem Sampler verknüpften Empfängers
  - Abtastrate
    Das Gerät zählt die Pakete von empfangenen Daten. Wenn der Zähler die benutzerdefinierte Anzahl erreicht, tastet der Agent das Paket ab.
    Bereich: `256..65535`
    `0` = Funktion inaktiv
  - Header-Größe in abzutastenden Bytes
    Bereich: `20..256`
- Poller-Konfiguration, Abtastung der Zähler:
  - Portnummer der Datenquelle, verfügbar für physische Ports
  - Kennziffer des mit dem Poller verknüpften Empfängers
  - Intervall in Sekunden zwischen den Stichproben
    Bereich: `0..86400 (1 d)`
- Empfängerkonfiguration, bis zu 8 Einträge:
  - Besitzername zur Kontrolle eines *SFlow*-Eintrages
  - Timeout in Sekunden, bis das Abtasten angehalten wird und das Gerät den Empfänger sowie den Sampler und den Poller freigibt
  - Datagram-Größe
  - IP-Adresse
  - Portnummer

Richten Sie zunächst einen verfügbaren Empfänger ein, um den *SFlow*-Agenten für eine Überwachungssitzung einzurichten. Richten Sie anschließend eine Abtastrate ein, um das Abtasten von Paketflüssen durchzuführen. Zusätzlich richten Sie ein Abfrage-Intervall zur Abtastung der Zähler ein.

Das Unternehmen XYZ beispielsweise möchte den Datenfluss auf einem Gerät überwachen. Die IP-Adresse für den Remote-Server mit dem -Kollektor lautet `10.10.10.10`. XYZ benötigt eine Stichprobe der ersten 256 Bytes von jedem 300. Paket. Darüber hinaus benötigt XYZ eine alle 400 Sekunden durchgeführte Zählerabfrage.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > SFlow > Empfänger*.
- ☐ Geben Sie in Spalte *Name* den Wert `XYZ` als Namen der Person oder Organisation ein, die den Empfänger steuert.
- ☐ Legen Sie für die IP-Adresse des Remote-Servers, auf dem die *SFlow*-Kollektor-Software ausgeführt wird, in Spalte *IP-Adresse* den Wert `10.10.10.10` fest.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > SFlow > Konfiguration*, Registerkarte *Sampler*.
- ☐ Wählen Sie in Spalte *Empfänger* die Index-Nummer des in den vorigen Schritten festgelegten Empfängers aus.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Abtastrate* den Wert `300` fest.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Max. Header-Größe [Byte]* den Wert `256` fest.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > SFlow > Konfiguration*, Registerkarte *Poller*.
- ☐ Wählen Sie in Spalte *Empfänger* die Index-Nummer des in den vorigen Schritten festgelegten Empfängers aus.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Intervall [s]* den Wert `400` fest.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`sflow receiver 1 owner XYZ ip 10.10.10.10`	Einen *SFlow*-Empfänger einrichten.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`sflow sampler receiver 1 rate 300`	Zuweisen eines *SFlow*-Samplers an dem Port zu einem zuvor eingerichteten Empfänger mit einer Abtastrate von `300`.
`sflow sampler maxheadersize 256`	Einstellen der maximalen Header-Größe des *SFlow*-Samplers auf den Wert `256`.
`sflow poller receiver 1interval 400`	Zuweisen des *SFlow*-Pollers zu dem zuvor festgelegten Empfänger und zum Abtasten der Daten für `400` s.

16 Erweiterte Funktionen des Geräts

16.1 DHCP-Server

Das Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP) ermöglicht einem Server, den Geräten im Netz (Clients) die IP-Einstellungen zuzuweisen. Dadurch reduziert sich der Aufwand für die manuelle Einrichtung. Der DHCP-Server speichert und weist die verfügbaren IP-Adressen zu, sowie weitere Einstellungen, falls festgelegt.

Der Vorgang für die Zuweisung der IP-Einstellungen besteht aus 4 Phasen:
- *DISCOVER* gesendet vom DHCP-Client
- *OFFER* gesendet vom DHCP-Server
- *REQUEST* gesendet vom DHCP-Client
- *ACKNOWLEDGE* gesendet vom DHCP-Server

Der DHCP-Server im Gerät wartet auf dem UDP-Port 67 auf Anfragen und antwortet den Client-Geräten auf dem UDP-Port 68. Wenn das Gerät einen DHCP-Request empfängt, validiert es die zuzuweisende IP-Adresse, bevor es dem anfragenden Client-Gerät die IP-Adresse und andere IP-Einstellungen zuweist.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Funktion *DHCP Server* global oder auf einzelnen physischen Ports zu aktivieren.

16.1.1 Einstellungen, welche der Server den Clients zuweist

Wenn das Gerät als DHCP-Server arbeitet, weist es den Client-Geräten die IP-Einstellungen anhand folgender Parameter zu:
- MAC-Adresse des Client-Geräts
- Physischer Port, an welchem das Client-Gerät angeschlossen ist
- VLAN, in welchem das Client-Gerät Mitglied ist

Das Gerät weist Client-Geräten die folgenden IP-Einstellungen zu:
- IP-Adresse
- Subnetzmaske
- Standard-Gateway, falls festgelegt
- Weitere Einstellungen für das Netz, falls festgelegt

16.1.2 Pools

Das Gerät speichert die IP-Einstellungen in zwei Arten von Pools.

- Statische Pools
  Um einem bestimmten Gerät stets dieselbe IP-Adresse zuzuweisen, speichert das Gerät die betreffenden IP-Einstellungen in einem Pool, dessen Adressbereich genau eine IP-Adresse umfasst.
  Statische Pools sind zum Beispiel dazu geeignet, einem Server, NAS oder Drucker eine feste IP-Adresse zuzuweisen.
- Dynamische Pools
  Um IP-Adressen aus einem bestimmten Adressbereich zuzuweisen, speichert das Gerät die betreffenden IP-Einstellungen in einem Pool, dessen Adressbereich mehrere IP-Adressen umfasst.
  Dynamische Pools sind zum Beispiel dazu geeignet, Client-Geräten, die zu einem bestimmten VLAN gehören, eine bestimmte IP-Adresse zuzuweisen.

Statischen Pool einrichten

Im folgenden Beispiel richten Sie das Gerät dahingehend ein, dass es einem bestimmten Client-Gerät, welches an einem bestimmten Port angeschlossen ist, die IP-Einstellungen aus einem bestimmten statischen Pool zuweist.

Der statische Pool ist anhand der folgenden Parameter einzurichten:

- MAC-Adresse des Client-Geräts: `ec:e5:55:d6:50:01`
- Physischer Port, an welchem das Client-Gerät am Server-Gerät angeschlossen ist: `1/1`
- IP-Adresse, die das Gerät dem Client-Gerät zuweisen soll: `192.168.23.42`
- Die zugewiesenen IP-Einstellungen sind 2 Tage lang gültig: `172800`

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP > DHCP Server > Pool*.
- ☐ Fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ⊞.
- ☐ Legen Sie für die Tabellenzeile die folgenden Einstellungen fest:
  - Spalte *IP-Bereich Start* = `192.168.23.42`
  - Spalte *Port* = `1/1`
  - Spalte *MAC-Adresse* = `ec:e5:55:d6:50:01`
  - Spalte *Lease-Time [s]* = `172800`
  - Spalte *Aktiv* = markiert
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP > DHCP Server > Global*.
- ☐ Vergewissern Sie sich, dass die DHCP-Funktion auf Port `1/1` aktiv ist.
  Falls noch nicht geschehen, markieren Sie für Port `1/1` das Kontrollkästchen in Spalte *DHCP-Server aktiv*.
- ☐ Aktivieren Sie den DHCP-Server global.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dhcp-server pool add 1 static 192.168.23.42`	Einen statischen Pool mit Index `1` mit der IP-Adresse `192.168.23.42` hinzufügen.
`dhcp-server pool modify 1 mode interface 1/1`	Den statischen Pool mit Index `1` dem physischen Port `1/1` zuweisen.
`dhcp-server pool modify 1 mode mac EC:E5:55:D6:50:01`	Den statischen Pool mit Index `1` einem Client-Gerät mit MAC-Adresse `EC:E5:55:D6:50:01` zuweisen.
`dhcp-server pool modify 1 leasetime 172800`	Die Lease Time für den statischen Pool mit Index `1` festlegen.
`dhcp-server pool mode 1 enable`	Den statischen Pool mit Index `1` einschalten.
`dhcp-server operation`	DHCP-Server global aktivieren.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`dhcp-server operation`	Die DHCP-Server-Funktion auf diesem Port aktivieren.

Dynamischen Pool einrichten

Im folgenden Beispiel richten Sie das Gerät dahingehend ein, dass es Client-Geräten, die an einen bestimmten Port angeschlossen sind, eine IP-Adresse aus einem bestimmten Adressbereich zuweist.

Der dynamische Pool ist anhand der folgenden Parameter einzurichten:
- Die MAC-Adresse des Client-Gerätes oder weitere Informationen aus der DHCP-Anfrage sind nicht auszuwerten.
- Physischer Port, an welchem die Client-Geräte am Server-Gerät angeschlossen sind: `1/2`
- Adressbereich, aus welchem das Gerät eine IP-Adresse an die Client-Geräte zuweist: `192.168.23.92..192.168.23.142`
- Die zugewiesenen IP-Einstellungen sind 2 Tage lang gültig: `172800`

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP > DHCP Server > Pool*.
- ☐ Fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ⊞.
- ☐ Legen Sie für die Tabellenzeile die folgenden Einstellungen fest:
  - Spalte *IP-Bereich Start* = `192.168.23.92`
  - Spalte *IP-Bereich Ende* = `192.168.23.142`
  - Spalte *Port* = `1/2`
  - Spalte *Lease-Time [s]* = `172800`
  - Spalte *Aktiv* = `Marked`
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP > DHCP Server > Global*.

- ☐ Vergewissern Sie sich, dass die DHCP-Funktion auf Port 1/2 aktiv ist.
  Falls noch nicht geschehen, markieren Sie für Port 1/2 das Kontrollkästchen in Spalte *DHCP-Server aktiv*.
- ☐ Aktivieren Sie den DHCP-Server global.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dhcp-server pool add 2 dynamic 192.168.23.92 192.168.23.142`	Einen dynamischen Pool mit Index 2 mit einem Bereich von 192.168.23.92 bis 192.168.23.142 hinzufügen.
`dhcp-server pool modify 2 mode interface 1/2`	Den statischen Pool mit Index 2 dem physischen Port 1/2 zuweisen.
`dhcp-server pool modify 2 leasetime 172800`	Die Lease Time für den dynamischen Pool mit Index 2 festlegen.
`dhcp-server pool mode 2 enable`	Den dynamischen Pool mit Index 2 einschalten.
`dhcp-server operation`	DHCP-Server global aktivieren.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`dhcp-server operation`	Die DHCP-Server-Funktion auf diesem Port aktivieren.

16.1.3 Eine Preboot-eXecution-Environment (PXE) einrichten

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Boot-Parameter für PXE-konforme Clients festzulegen, damit diese ein Bootloader-Image von einem TFTP-Server herunterladen und starten können. Mögliche Anwendungen sind das Starten einer Installationsumgebung, eines Rettungssystems oder eines Live-Systems über das Netz. Ein typischer Anwendungsfall ist ein Infotainment-Gerät, das ein über das Netz bereitgestelltes Betriebssystem startet.

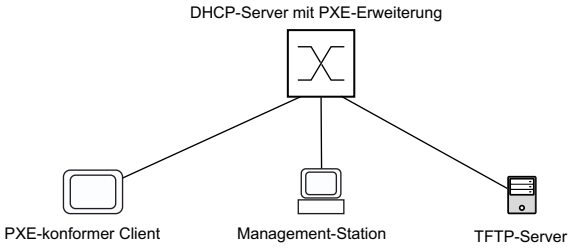


Abb. 137: Einfacher Aufbau eines Preboot eXecution Environment (PXE)-Setups

Um die PXE-Boot-Erweiterung für einen bestimmten Pool zu aktivieren, fügen Sie die folgenden Werte zu den Pool-Einstellungen hinzu:

- *Vendor Identifier*
- *Client System Architecture*
- URL zu einer Bootloader-Image-Datei auf einem TFTP-Server

Das Gerät erwartet die Informationen für *Vendor Identifier* und *Client System Architecture* in zusammengefasster Form als *Class Identifier* im DHCP-Optionsfeld 60. Wenn ein PXE-konformes Client-Gerät eine *DHCP Discover*-Nachricht mit einem passenden *Class Identifier* im DHCP-Optionsfeld 60 als Broadcast sendet, antwortet das Gerät mit den im betreffenden Pool festgelegten Einstellungen.

Ein PXE-konformes Client-Gerät benötigt ein Bootloader-Image, das zu seiner Hardware-Architektur passt. Berücksichtigen Sie bei der Planung, dass Sie mindestens einen Pool für jede erforderliche Hardware-Architektur benötigen.

Anmerkung:
Das Gerät prüft nicht die Integrität, Authentizität und Verfügbarkeit der TFTP-Server und der Bootloader-Image-Dateien. Verwenden Sie die PXE-Boot-Erweiterung ausschließlich dann, wenn Sie dem Übertragungsnetz vertrauen. Andernfalls können unerwünschtes Verhalten und Sicherheitsrisiken die Folge sein.

Im folgenden Beispiel möchte der Administrator des Netzes, dass Sie die PXE-Boot-Erweiterungsparameter für einen vorhandenen *DHCP-Server Pool*-Eintrag festlegen.

Class Identifier im DHCP-Optionsfeld 60	*Vendor Identifier*	`vendor1`
	Client System Architecture	*`efi-x86-64`*
Bootloader-Image-Datei auf dem TFTP-Server		`tftp://192.168.1.5/boot-efi-x86-64.img`

Zum Ändern eines vorhandenen *DHCP-Server Pool*-Eintrags ist es erforderlich, den Pool zunächst zu deaktivieren. Informationen zum Einrichten eines DHCP-Server-Pools finden Sie in Abschnitt „Statischen Pool einrichten" auf Seite 482 oder „Dynamischen Pool einrichten" auf Seite 483. Nach dem Ändern des *DHCP-Server Pool*-Eintrags aktivieren Sie den Pool wieder.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP > DHCP Server > Pool*.
- ☐ Deaktivieren Sie den *DHCP-Server Pool*-Eintrag. Heben Sie dazu die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Aktiv* auf.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Geben Sie in Spalte*Vendor-ID* die Zeichenfolge `vendor1` ein.
- ☐ Wählen Sie in Spalte *Client-Architektur* den Eintrag *`efi-x86-64`* in der Dropdown-Liste.
- ☐ Geben Sie in Spalte *Konfigurations-URL* den URL ein: `tftp://192.168.1.5:/boot-efi-x86-64.img`.
- ☐ Aktivieren Sie den *DHCP-Server Pool*-Eintrag wieder. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dhcp-server pool mode 1 disable`	Pool `1` deaktivieren.
`dhcp-server pool modify 1 mode classid vendorid vendor1`	Die PXE-Boot-Erweiterung für Pool `1` einschalten und die Zeichenfolge `vendor1` als *Vendor Identifier* zuweisen.
`dhcp-server pool modify 1 mode classid architecture efi-x86-64`	Den Wert *`efi-x86-64`* als *Client System Architecture* festlegen.

`dhcp-server pool modify 1 option configpath tftp://192.168.1.5:/boot-efi-x86-64.img`	Den URL `tftp://192.168.1.5/boot-efi-x86-64.img` zur Bootloader-Image-Datei auf einem TFTP-Server festlegen.
`dhcp-server pool mode 1 enable`	Pool `1` wieder aktivieren.
`show dhcp-server pool 1`	Die Einstellungen zeigen, die für Pool `1` festgelegt sind.

```
DHCP Server Pool
----------------
Index..........................1
...
PXE Client Vendor ID............vendor1
PXE Client Architecture.........efi-x86-64
Configuration URL.............. tftp://192.168.1.5:/boot-efi-x86-64.img
...
```

16.2 DHCP-L2-Relay

Ein Netzadministrator verwendet den DHCP-Schicht-2-*Relay-Agenten*, um DHCP-Client-Informationen hinzuzufügen. Schicht-3-*Relay-Agenten* und DHCP-Server benötigen diese Informationen, um einem Client eine Adresse und eine Konfiguration zuzuweisen.

Befinden sich ein DHCP-Client und -Server in demselben IP-Subnetz, erfolgt der Austausch von IP-Adressanfragen und IP-Adressantworten zwischen ihnen direkt. Der Einsatz eines DHCP-Servers für jedes Subnetz ist jedoch teuer und häufig unpraktisch. Eine Alternative, um den Einsatz eines DHCP-Servers für jedes Subnetz zu vermeiden, ist die Verwendung von Geräten im Netz zur Weiterleitung von Paketen zwischen einem DHCP-Client und einem DHCP-Server, der sich in einem anderen Subnetz befindet.

Bei einem Schicht-3-*Relay-Agenten* handelt es sich im Allgemeinen um einen Router, der IP-Interfaces sowohl in den Client- als auch in den Server-Subnetzen besitzt und die Datenpakete zwischen ihnen weiterleitet. In Schicht-2-vermittelten Netzen jedoch befinden sich ein oder mehrere Geräte im Netz zwischen dem Client und dem Schicht-3-*Relay-Agenten* oder DHCP-Server, zum Beispiel Switches. In diesem Fall stellt das Gerät einen Schicht-2-*Relay-Agenten* bereit, um Informationen hinzuzufügen, die der Schicht-3-*Relay-Agent* und der DHCP-Server benötigen, um ihre Funktionen bei der Adress- und Konfigurationszuweisung zu erfüllen.

Das DHCPv6-Protokoll verwendet einen *Relay-Agenten*, um *Relay-Agent*-Optionen zu DHCPv6-Paketen hinzuzufügen, die zwischen einem Client und einem DHCPv6-Server ausgetauscht werden. Der Lightweight-DHCPv6-Relay-Agent (LDRA) wird im RFC 6221 beschrieben.

Der LDRA verarbeitet 2 Arten von Nachrichten:
- Die erste Art von Nachrichten ist die *Relay-Forward*-Nachricht, die eindeutige Informationen über den Client enthält.
- Die zweite Art von Nachrichten ist die *Relay-Reply*-Nachricht, die der DHCPv6-Server an den *Relay-Agenten* sendet. Der *Relay-Agent* überprüft, ob die Nachricht die Informationen der ursprünglichen *Relay-Forward*-Nachricht enthält. Wenn die Nachricht gültig ist, sendet er das Paket an den Client.

Die *Relay-Forward*-Nachricht enthält *Interface-ID*-Informationen, auch *Option 18* genannt. Diese Option liefert Informationen zur Identifikation des Interface, über das die Client-Anfrage gesendet wurde. Das Gerät verwirft DHCPv6-Pakete, die keine *Option 18*-Informationen enthalten.

16.2.1 Circuit- und Remote-IDs

In einer IPv4-Umgebung fügt das Gerät die *Circuit ID* und die *Remote ID* in das *Option 82*-Feld des DHCP-Request-Pakets ein, bevor es die Anfrage eines Clients an den DHCP-Server weiterleitet.
- In der *Circuit-ID* ist gespeichert, auf welchem Port das Gerät die Anfrage des Clients empfangen hat.
- Die *Remote-ID* enthält die MAC-Adresse, die IP-Adresse, den Systemnamen oder eine benutzerdefinierte Zeichenfolge. Damit identifizieren die beteiligten Geräte den *Relay-Agenten*, der die Anfrage des Clients empfangen hat.

Das Gerät und andere *Relay-Agenten* verwenden diese Information, um die Antwort des DHCP-*Relay-Agenten* wieder an den ursprünglichen Client zurückzuleiten. Der DHCP-Server kann diese Informationen auswerten, um dem Client zum Beispiel eine IP-Adresse aus einem bestimmten Adress-Pool zuzuweisen.

Das Antwort-Paket des DHCP-Servers enthält die *Circuit-ID* und *Remote-ID* ebenfalls. Vor Weiterleiten der Antwort an den Client entfernt das Gerät die Information wieder aus dem *Option 82*-Feld.

16.2.2 DHCP-L2-Relay-Konfiguration

Der Dialog *Erweitert > DHCP-L2-Relay > Konfiguration* ermöglicht Ihnen, die Funktion auf den aktiven Ports und in den VLANs zu aktivieren. Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*. Klicken Sie anschließend die Schaltfläche ✓.

Das Gerät leitet DHCPv4-Pakete mit *Option 82*-Information und DHCPv6-Pakete mit *Option 18*-Information an diejenigen Ports weiter, für die in Spalte *Aktiv* und in Spalte *Gesicherter Port* das Kontrollkästchen markiert ist. Typischerweise sind das Ports im Netz des DHCP-Servers.

Auf Ports, an denen die DHCP-Clients angeschlossen sind, aktivieren Sie die Funktion *DHCP-L2-Relay*, lassen das Kontrollkästchen in Spalte *Gesicherter Port* jedoch unmarkiert. Auf diesen Ports verwirft das Gerät DHCPv4-Pakete mit *Option 82*-Information und DHCPv6-Pakete mit *Option 18*-Information.

Eine Beispielkonfiguration für die DHCPv4-L2-Relay-Funktion ist unten abgebildet. Die Konfigurationsschritte für die DHCPv6-L2-Relay-Funktion sind ähnlich mit Ausnahme der *Circuit-ID*- und *Remote-ID*-Einträge, die ausschließlich für *Option 82* festgelegt werden können.

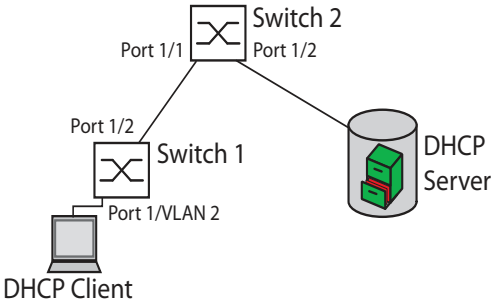


Abb. 138: Beispiel: DHCP-Schicht-2-Netz

Führen Sie an Switch 1 die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP-L2-Relay > Konfiguration*, Registerkarte *Interface*.
- ☐ Legen Sie die Einstellungen für Port `1/1` wie folgt fest:
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- ☐ Legen Sie die Einstellungen für Port `1/2` wie folgt fest:
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Gesicherter Port*.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP-L2-Relay > Konfiguration*, Registerkarte *VLAN-ID*.
- ☐ Legen Sie die Einstellungen für VLAN 2 wie folgt fest:
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Circuit-ID*.
  - Um als *Remote-ID* die IP-Adresse des Geräts zu verwenden, legen Sie in Spalte *Remote-ID Typ* den Wert `ip` fest.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *DHCP-L2-Relay* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Führen Sie an Switch 2 die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DHCP-L2-Relay > Konfiguration*, Registerkarte *Interface*.
- ☐ Legen Sie die Einstellungen für Port 1/1 und Port 1/2 wie folgt fest:
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
  - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Gesicherter Port*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *DHCP-L2-Relay* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Vergewissern Sie sich, dass VLAN 2 vorhanden ist. Führen Sie dann an Switch 1 die folgenden Schritte aus:

☐ Richten Sie das VLAN 2 ein und legen Sie Port 1/1 als Mitglied von VLAN 2 fest.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`vlan database`	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
`dhcp-l2relay circuit-id 2`	Circuit-ID und DHCP-Option-82 in VLAN 2 aktivieren.
`dhcp-l2relay remote-id ip 2`	IP-Adresse des Geräts als Remote-ID in VLAN 2 festlegen.
`dhcp-l2relay mode 2`	Funktion *DHCP-L2-Relay* in VLAN 2 aktivieren.
`exit`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
`dhcp-l2relay mode`	Funktion *DHCP-L2-Relay* auf dem Port aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`dhcp-l2relay trust`	Port als *Gesicherter Port* festlegen.
`dhcp-l2relay mode`	Funktion *DHCP-L2-Relay* auf dem Port aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dhcp-l2relay mode`	Funktion *DHCP-L2-Relay* im Gerät einschalten.

Führen Sie an Switch 2 die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
`dhcp-l2relay trust`	Port als *Gesicherter Port* festlegen.
`dhcp-l2relay mode`	Funktion *DHCP-L2-Relay* auf dem Port aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`dhcp-l2relay trust`	Port als *Gesicherter Port* festlegen.

`dhcp-l2relay mode`	Funktion *DHCP-L2-Relay* auf dem Port aktivieren.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dhcp-l2relay mode`	Funktion *DHCP-L2-Relay* im Gerät einschalten.

16.3 Gerät als DNS-Client verwenden

Als DNS-Client fragt das Gerät einen DNS-Server ab, um den Hostnamen eines Geräts im Netz in die zugehörige IP-Adresse aufzulösen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 DNS-Server festzulegen, an welche es eine Anfrage zum Auflösen eines Hostnamens (*DNS request*) weiterleitet.

Alternativ kann das Gerät die Adressen der DNS-Server von einem DHCP-Server beziehen. Dazu muss der DHCP-Server im gleichen VLAN erreichbar sein wie das Management des Geräts.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, den Hostnamen und die IP-Adresse von bekannten Geräten im Netz manuell im Gerät einzutragen. Sie können bis zu 64 sogenannte statische Hosts eintragen.

Wenn das Gerät eine Anfrage zur Auflösung eines Hostnamens (*DNS request*) empfängt, versucht es zunächst, die zugehörige IP-Adresse selbst zu ermitteln. Wenn das Gerät den Hostnamen nicht selbst auflösen kann, leitet es die Anfrage an einen DNS-Server weiter. Der DNS-Server sendet die zugehörige IP-Adresse an das Gerät zurück.

Optional speichert das Gerät diese Antwort für zukünftige Abfragen. Das Gerät speichert bis zu 128 Antworten der DNS-Server, bestehend aus Hostname und zugehöriger IP-Adresse.

16.3.1 Funktion DNS-Client einrichten

Das Gerät hat die Möglichkeit, einen vom DHCP-Server zugewiesenen DNS-Server zu kontaktieren. Dieses Beispiel beschreibt, wie Sie das Gerät so einrichten, dass es stattdessen einen benutzerdefinierten DNS-Server kontaktiert. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DNS > Client > Statisch*.
- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Dropdown-Liste *Quelle* den Eintrag `user`.
- ☐ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Domänen-Name* den Wert `example.com` fest.
- ☐ Klicken Sie in der Tabelle die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Index* den Wert `1` als fortlaufende Nummer fest. Sie können jeden Wert nur einmal zuweisen.
- ☐ Legen Sie in Spalte *IP-Adresse* die IPv4-Adresse des DNS-Servers fest, zum Beispiel `192.168.3.5`. Sie können auch eine gültige IPv6-Adresse festlegen.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  Das Gerät fügt eine Tabellenzeile hinzu.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Client* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dns client source user`	Festlegen, dass das Gerät einen benutzerdefinierten DNS-Server kontaktiert.
`dns client domain-name example.com`	Zeichenfolge `example.com` als Domänenname festlegen. Das Gerät fügt diesen Domain-Namen an Hostnamen ohne Domain-Suffix an.
`dns client servers add 1 ip 192.168.3.5`	Hinzufügen eines DNS-Servers mit der IPv4-Adresse `192.168.3.5` als Index `1`.
`dns client servers add 2 ip 2001::1`	Hinzufügen eines DNS-Servers mit der IPv6-Adresse `2001::1` als Index `2`.
`dns client adminstate`	Funktion *Client* global einschalten.

16.3.2 Statischen Host einrichten

Dieses Beispiel zeigt, wie Sie manuell einem Hostnamen eine IP-Adresse zuordnen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > DNS > Client > Statische Hosts*.
- ☐ Klicken Sie in der Tabelle die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Legen Sie in Spalte *Index* den Wert `1` fest.
- ☐ Geben Sie in Spalte *Name* den Hostnamen ein, zum Beispiel `device1`.
- ☐ Legen Sie in Spalte *IP-Adresse* die IPv4-Adresse fest, die dem Hostnamen zugeordnet werden soll, zum Beispiel `192.168.3.9`. Sie können auch eine gültige IPv6-Adresse festlegen.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
  Das Gerät fügt eine Tabellenzeile hinzu. Das Gerät sendet Datenpakete, die an `device1` gerichtet sind, an den Empfänger mit der IP-Adresse `192.168.3.9`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`dns client host add 1 name device1 ip 192.168.3.9`	Dem Hostnamen `device1` die IP-Adresse `192.168.3.9` zuordnen.
`dns client adminstate`	Funktion *Client* global einschalten.

16.4 Funktion GARP

Das Generic Attribute Registration Protocol (GARP) wurde durch den IEEE-Normungsausschuss definiert, um ein generisches Framework bereitzustellen, in welchem Switches Attributwerte registrieren und wieder austragen, zum Beispiel VLAN-Kennungen und Multicast-Gruppen-Mitgliedschaften.

Wird ein Attribut für einen Teilnehmer gemäß Funktion *GARP* registriert oder wieder ausgetragen, wird der Teilnehmer auf der Grundlage spezifischer Regeln geändert. Bei den Teilnehmern handelt es sich um eine Reihe erreichbarer Endgeräte und Geräte im Netz. Der definierte Satz von Teilnehmern zu einem bestimmten Zeitpunkt zusammen mit den zugehörigen Attributen stellt den Erreichbarkeitsbaum für die Teilmenge der Netztopologie dar. Das Gerät leitet die Datenpakete ausschließlich an die registrierten Endgeräte weiter. Durch die Registrierung von Stationen wird vermieden, dass versucht wird, Daten an nicht erreichbare Endgeräte zu senden.

16.4.1 GMRP konfigurieren

Das GARP Multicast Registration Protocol (GMRP) ist ein Generic Attribute Registration Protocol (GARP), das einen Mechanismus für die dynamische Registrierung von Gruppenmitgliedschaften durch Geräte im Netz und Endgeräte bereitstellt. Die Geräte registrieren Informationen zur Gruppenmitgliedschaft mit den Geräten, die mit demselben LAN-Segment verbunden sind. Die Funktion *GARP* ermöglicht den Geräten außerdem, die Informationen über Geräte im Netz hinweg zu verbreiten, die erweiterte Filterdienste unterstützen.

Anmerkung:
Vergewissern Sie sich vor dem Einschalten der Funktion *GMRP*, dass die Funktion *MMRP* ausgeschaltet ist.

Das folgende Beispiel beschreibt die Konfiguration der Funktion *GMRP*. Das Gerät unterstützt eingeschränktes Multicast-Flooding für einen ausgewählten Port. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > GARP > GMRP*.
- ☐ Um eingeschränktes *Multicast Flooding* an einem Port auszuführen, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *GMRP aktiv*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`garp gmrp operation`	Funktion *GMRP* auf dem Port einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`garp gmrp operation`	Funktion *GMRP* global einschalten.

16.4.2 GVRP konfigurieren

Verwenden Sie die Funktion *GVRP*, um dem Gerät das Austauschen von VLAN-Konfigurationsinformationen mit anderen *GVRP*-fähigen Geräten zu ermöglichen. Auf diese Weise reduziert das Gerät unnötigen Verkehr von Broadcast- und unbekannten Unicast-Datenpaketen. Außerdem richtet die Funktion *GVRP* dynamisch VLANs auf Geräten ein, die über 802.1Q-Trunk-Ports verbunden sind.

Das folgende Beispiel beschreibt die Konfiguration der Funktion *GVRP*. Das Gerät ermöglicht Ihnen, VLAN-Konfigurationsinformationen mit anderen *GVRP*-fähigen Geräten auszutauschen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > GARP > GVRP*.
- ☐ Um VLAN-Konfigurationsinformationen mit anderen *GVRP*-fähigen Geräten auszutauschen, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *GVRP aktiv* für den Port.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 3/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `3/1` wechseln.
`garp gvrp operation`	Funktion *GVRP* auf dem Port einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`garp gvrp operation`	Funktion *GVRP* global einschalten.

16.5 MRP-IEEE

Die Erweiterung IEEE 802.1ak der Norm IEEE 802 1Q führte das Multiple-Registration-Protokoll (MRP-IEEE) als Ersatz für das Generic Attribute Registration Protocol (GARP) ein. Zudem änderte und ersetzte der IEEE-Normungsausschuss die *GARP*-Anwendungen, das GARP Multicast Registration Protocol (GMRP) und das GARP VLAN Registration Protocol (GVRP) mit dem Multiple MAC Registration Protocol (MMRP) und dem Multiple VLAN Registration Protocol (MVRP).

Um die Vermittlung der Datenpakete auf die erforderlichen Bereiche eines Netzes zu begrenzen, verteilen die MRP-IEEE-Anwendungen Attribut-Werte an Geräte mit eingeschaltetem MRP-IEEE innerhalb eines LANs. Die MRP-IEEE-Anwendungen registrieren und deregistrieren Multicast-Gruppenmitgliedschaften und VLAN-Kennungen.

Anmerkung:
Das Multiple Registration Protocol (MRP-IEEE) erfordert ein Loop-freies Netz. Um Loops im Netz zu vermeiden, verwenden Sie ein Netzprotokoll wie das Media Redundancy Protocol (MRP), Spanning Tree Protocol (STP) oder Rapid Spanning Tree Protocol (RSTP) mit MRP-IEEE.

16.5.1 MRP-IEEE-Funktion

Jeder Teilnehmer enthält eine Anwendungskomponente und eine MRP-Attribute-Declaration (MAD)-Komponente. Die Anwendungskomponente ist verantwortlich für das Bilden der Attribute sowie deren Registrierung und Deregistrierung. Die MAD-Komponente erzeugt MRP-IEEE-Nachrichten für die Vermittlung und verarbeitet empfangene Nachrichten anderer Teilnehmer. Die MAD-Komponente kodiert und vermittelt die Attribute an andere Teilnehmer in MRP-Dateneinheiten (MRPDU). Im Switch verteilt eine MRP-Attribute-Propagation- (MAP)-Komponente die Attribute an teilnehmende Ports.

Für jede MRP-IEEE-Anwendung und jedes LAN existiert ein Teilnehmer. Zum Beispiel befindet sich eine Teilnehmeranwendung auf einem Endgerät und eine weitere auf dem Port des Switches. Die Applicant-State-Machine erfasst das Attribut und den Port jeder Anmeldung eines MRP-Teilnehmers an einem Endgerät oder Switch. Änderungen von Variablen der Applicant-State-Machine lösen die Vermittlung von MRPDUs aus, um die Anmeldung oder Rücknahme mitzuteilen.

Um eine *MMRP*-Instanz zu erzeugen, sendet ein Endgerät zunächst eine Join-Emty(JointMt)-Nachricht mit den entsprechenden Attributen. Der Switch flutet dann die JoinMt-Nachricht an den teilnehmenden Ports und den benachbarten Switches. Die benachbarten Switches fluten die Nachricht an ihren teilnehmenden Port und so weiter, wodurch ein Pfad für den Gruppen-Datenpakete entsteht.

16.5.2 MRP-IEEE-Timer

Die Timer-Voreinstellungen helfen, unnötige Attribut-Anmeldungen und -rücknahmen zu vermeiden. Die Timer-Einstellungen ermöglichen den Teilnehmern, MRP-IEEE-Nachrichten vor Ablauf der Leave- oder LeaveAll-Timer zu empfangen und zu verarbeiten.

Erhalten Sie folgende Beziehungen aufrecht, wenn Sie die Timer neu konfigurieren:
- Für eine erneute Registrierung nach einem Leave- oder LeaveAll-Ereignis – auch im Fall einer verlorenen Nachricht – legen Sie den Wert für LeaveTime wie folgt fest: ≥ (2x JoinTime) + 60 in 1/100 s
- Um das Aufkommen an wiederkehrenden Datenpaketen nach einem LeaveAll-Ereignis zu minimieren, legen Sie den Wert für den LeaveAll-Timer größer als den LeaveTime-Wert fest.

Die folgende Liste enthält verschiedene vom Gerät übertragene MRP-IEEE-Ereignisse.
- Join – Überwacht den Intervall für die nächste Join-Message-Übertragung
- Leave – Überwacht den Zeitraum, den ein Switch vor dem Wechsel in den Rücknahme-Status im Leave-Status bleibt.
- LeaveAll – Überwacht die Frequenz, mit welcher der Switch LeaveAll-Nachrichten erzeugt.

Der Periodic-Timer löst nach Ablauf eine MRP-IEEE-Nachricht mit einem Join-Request aus, die der Switch an LAN-Teilnehmer sendet. Mit dieser Nachricht vermeiden Switches unnötige Rücknahmen.

16.5.3 MMRP

Wenn ein Gerät Broadcast-, Multicast- oder unbekannte Datenpakete auf einem Port empfängt, flutet das Gerät die Datenpakete an die anderen Ports. Dieser Vorgang beansprucht unnötig Bandbreite im LAN.

Das Multiple MAC Registration Protocol (MMRP) ermöglicht Ihnen, das Fluten von Datenpaketen mit dem Verteilen einer Attribut-Anmeldung an LAN-Teilnehmer zu überwachen. Die Attribut-Werte sind Informationen von Gruppen-Dienst-Anforderungen und 48-Bit-MAC-Adressen und werden von der MAD-Komponente kodiert und über MRP-IEEE-Nachrichten an das LAN vermittelt.

Der Switch speichert die Attribute in einer Filterdatenbank als MAC-Adressen-Registrierungs-Einträge. Der Weiterleitungsprozess verwendet die Filterdatenbank-Einträge ausschließlich zur Vermittlung von Daten über diejenigen Ports, die zum Erreichen von LANs, die Gruppen-Mitglieder sind, notwendig sind.

Switches ermöglichen Mechanismen zur Verteilung in Gruppen, denen auf der Grundlage des Open-Host-Konzeptes, wobei sie Pakete an den aktiven Ports empfangen und sie ausschließlich an Ports weiterleiten, die Gruppen-Mitglieder sind. Auf diese Weise beantragt jeder *MMRP*-Teilnehmer mit an eine oder mehrere bestimmte Gruppen zu sendenden Paketen die Mitgliedschaft in der Gruppe. Nutzer von MAC-Diensten senden Pakete an eine bestimmte Gruppe von einem beliebigen Punkt im LAN. Eine Gruppe empfängt diese Pakete in den LANs, die an registrierte *MMRP*-Teilnehmer angebunden sind. *MMRP* und die MAC-Adress-Registration-Einträge beschränken so die Pakete auf die erforderlichen Segmente eines Loop-freien LANs.

Um Registrierungs- und Deregistrierungsstatus aufrecht zu erhalten und Datenpakete zu empfangen, erklärt ein Port periodisch sein Interesse. Jedes Gerät in einem LAN mit eingeschalteter Funktion *MMRP* führt eine Filterdatenbank und vermittelt die Datenpakete mit den Gruppen-MAC-Adressen an die aufgeführten Teilnehmer.

MMRP einrichten

In diesem Beispiel erwartet Host A für die Gruppe G1 bestimmte Datenpakete. Switch A verarbeitet die *MMRP*-Join-Anfrage von Host A und sendet die Anfrage an beide benachbarte Switches. Die Geräte im LAN erkennen nun, dass ein Host auf den Empfang von Datenpaketen für Gruppe G1 bereit ist. Wenn Host B beginnt, die für Gruppe G1 bestimmten Daten zu vermitteln, fließen die Daten auf dem registrierten Pfad und Host A empfängt sie.

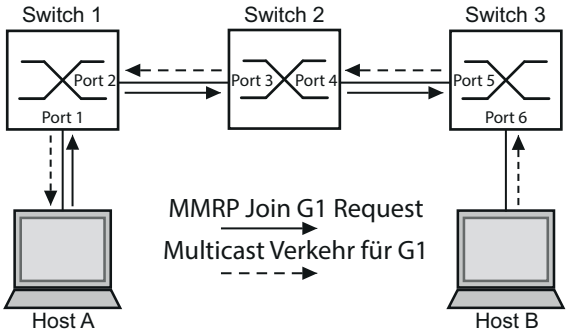


Abb. 139: MMRP-Netz für MAC-Adressen-Registrierung

Schalten Sie die *MMRP*-Funktion auf den Switches ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > MRP-IEEE > MMRP*, Registerkarte *Konfiguration*.
- Um Port 1 und Port 2 als *MMRP*-Teilnehmer zu aktivieren, markieren Sie an Switch 1 das Kontrollkästchen in Spalte *MMRP* für Port 1 und Port 2.
- Um Port 3 und Port 4 als *MMRP*-Teilnehmer zu aktivieren, markieren Sie an Switch 2 das Kontrollkästchen in Spalte *MMRP* für Port 3 und Port 4.
- Um Port 5 und Port 6 als *MMRP*-Teilnehmer zu aktivieren, markieren Sie an Switch 3 das Kontrollkästchen in Spalte *MMRP* für Port 5 und Port 6.
- Um periodische Ereignisse zu senden, damit das Gerät die Anmeldung der MAC-Adressen-Gruppe aufrecht erhält, schalten Sie *Periodische State-Machine* ein. Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* das Optionsfeld *An*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Um die *MMRP*-Ports an Switch 1 einzuschalten, verwenden Sie die folgenden Kommandos. Schalten Sie die Funktion *MMRP* und Ports an den Switches 2 und 3 ein, indem sie in den Kommandos die entsprechenden Interfaces ersetzen.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
`mrp-ieee mmrp operation`	Funktion *MMRP* auf dem Port einschalten.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`mrp-ieee mmrp operation`	Funktion *MMRP* auf dem Port einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp-ieee mrp periodic-state-machine`	Funktion *Periodische State-Machine* global einschalten.
`mrp-ieee mmrp operation`	Funktion *MMRP* global einschalten.

16.5.4 MVRP

Das Multiple VLAN Registration Protocol (MVRP) ist eine MRP-IEEE-Anwendung, welche Dienste für die dynamische VLAN-Registrierung und -Rücknahme bietet.

Die Funktion *MVRP* bietet einen Mechanismus zur Erhaltung der dynamischen VLAN-Registration-Einträge und zur Vermittlung der Information an andere Geräte. Diese Information ermöglicht *MVRP*-fähigen Geräten, Informationen zu Ihrer VLAN-Mitgliedschaft zu erzeugen und zu aktualisieren. Wenn Mitglieder in einem VLAN angemeldet sind, geben die Informationen Auskunft, über welche Ports der Switch die Datenpakete an diese Mitglieder weiterleitet.

Hauptaufgabe der Funktion *MVRP* ist, Switches zu ermöglichen, einige der VLAN-Informationen zu ermitteln, die Sie anderenfalls manuell festlegen. Das Ermitteln dieser Informationen ermöglicht Switches, Einschränkungen beim Bandbreitenverbrauch und bei der Konvergenzzeit in großen VLAN-Netzen zu bewältigen.

MVRP-Beispiel

Richten Sie ein Netz mit MVRP-fähigen Switches (1-4) ein, die in Ring-Topologie mit Endgerätegruppen verbunden sind; A1, A2, B1 und B2 in den 2 verschiedenen VLANs A und B. Wenn an den Switches STP eingeschaltet ist, sind die Ports, die Switch 1 und Switch 4 verbinden, zur Vermeidung von Loops im Zustand *discarding*.

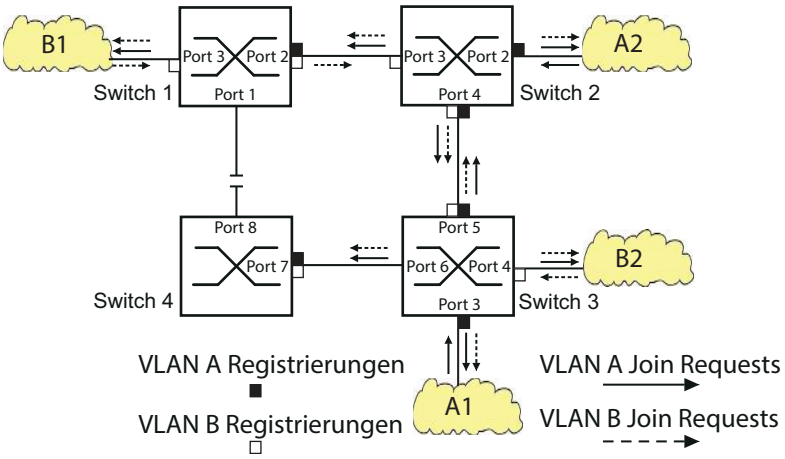


Abb. 140: MVRP-Beispiel-Netz für VLAN-Registrierung

Im MVRP-Beispiel-Netz senden die LANs zunächst eine Join-Anfrage an die Switches. Der Switch trägt die VLAN-Registrierung in die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für den Port ein, der die Daten empfängt.

Der Switch verbreitet die Anfrage an die anderen Ports und sendet die Anfrage an die benachbarten LANs und Switches. Dieser Prozess hält an, bis die Switches die VLANs in die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) des empfangenden Ports eingefügt haben.

Schalten Sie MVRP auf den Switches ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Switching > MRP-IEEE > MVRP*, Registerkarte *Konfiguration*.
- Um die Ports 1 bis 3 als *MVRP*-Teilnehmer zu aktivieren, markieren Sie an Switch 1 das Kontrollkästchen in Spalte *MVRP* für die Ports 1 bis 3.
- Um die Ports 2 bis 4 als *MVRP*-Teilnehmer zu aktivieren, markieren Sie an Switch 2 das Kontrollkästchen in Spalte *MVRP* für die Ports 2 bis 4.

- Um die Ports 3 bis 6 als *MVRP*-Teilnehmer zu aktivieren, markieren Sie an Switch 3 das Kontrollkästchen in Spalte *MVRP* für die Ports 3 bis 6.
- Um Port 7 und Port 8 als *MVRP*-Teilnehmer zu aktivieren, markieren Sie an Switch 4 das Kontrollkästchen in Spalte *MVRP* für Port 7 und Port 8.
- Um die Registrierung der VLANs zu aufrecht zu erhalten, schalten Sie die *Periodische State-Machine* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Konfiguration* das Optionsfeld *An*.
- Schalten Sie die Funktion *MVRP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Um die *MVRP*-Ports an Switch 1 einzuschalten, verwenden Sie die folgenden Kommandos. Schalten Sie die Funktionen *MVRP* und Ports an den Switches 2, 3 und 4 ein, indem Sie in den Kommandos die entsprechenden Interfaces ersetzen.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
`mrp-ieee mvrp operation`	Funktion *MVRP* auf dem Port einschalten.
`interface 1/2`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
`mrp-ieee mvrp operation`	Funktion *MVRP* auf dem Port einschalten.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`mrp-ieee mvrp periodic-state-machine`	Funktion *Periodische State-Machine* global einschalten.
`mrp-ieee mvrp operation`	Funktion *MVRP* global einschalten.

17 Industrieprotokolle

Lange Zeit gingen die Automatisierungs-Kommunikation und die Büro-Kommunikation getrennte Wege. Die Anforderungen an die Kommunikations-Eigenschaften waren zu unterschiedlich.

Die Büro-Kommunikation bewegt große Datenmengen mit geringen Anforderungen an die Übertragungszeit. Die Automatisierungs-Kommunikation bewegt kleine Datenmengen mit hohen Anforderungen an die Übertragungszeit und Verfügbarkeit.

Während die Vermittlungsgeräte im Büro meist in temperierten, relativ sauberen Räumen stehen, sind die Vermittlungsgeräte in der Automatisierung einem größeren Temperaturbereich ausgesetzt. Verschmutzte, staubige und feuchte Umgebungsbedingungen stellen weitere Anforderungen an die Beschaffenheit der Vermittlungsgeräte.

Mit der Weiterentwicklung der Kommunikations-Technologie näherten sich auch die Anforderungen an die Kommunikations-Eigenschaften an. Mit den heute zur Verfügung stehenden hohen Bandbreiten in der Ethernet-Technologie und den darauf aufsetzenden Protokollen lassen sich große Datenmengen übertragen und genaue Übertragungszeiten definieren.

Mit dem weltweit ersten, aktiven optischen LAN an der Universität Stuttgart 1984 legte Hirschmann den Grundstein für industriegerechte Büro-Kommunikationsgeräte. Dank der Initiative mit dem weltweit ersten Rail-Hub von Hirschmann in den 1990er-Jahren stehen heute Ethernet-Vermittlungsgeräte wie Switches, Router und Firewalls für härteste Automatisierungsbedingungen zur Verfügung.

Der Wunsch nach einheitlichen, durchgängigen Kommunikationsstrukturen veranlasste viele Hersteller von Automatisierungsgeräten, sich zusammenzuschließen, um durch Standards den Fortschritt der Kommunikations-Technologie in der Automatisierung voranzutreiben. So stehen uns heute Protokolle zur Verfügung, die es uns erlauben, vom Büro aus bis in die Feldebene über Ethernet zu kommunizieren.

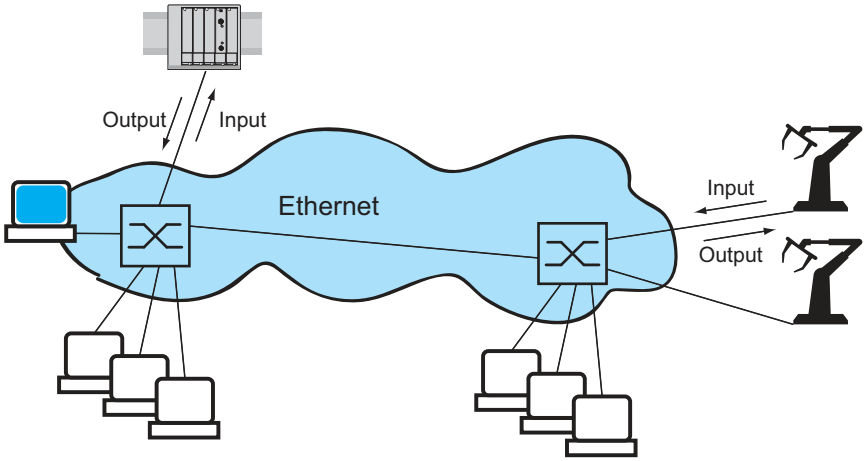


Abb. 141: Beispiel für die Kommunikation.

17.1 IEC 61850/MMS

IEC 61850/MMS ist ein von der International Electrotechnical Commission (IEC) standardisiertes industrielles Kommunikationsprotokoll. Anzutreffen ist das Protokoll in der Schaltanlagenautomatisierung, zum Beispiel in der Leittechnik von Energieversorgern.

Das paketorientiert arbeitende Protokoll basiert auf dem Transportprotokoll TCP/IP und nutzt Manufacturing Messaging Specification (MMS) für die Client-Server-Kommunikation. Das Protokoll ist objektorientiert und definiert eine einheitliche Konfigurationssprache, die u.a. Funktionen für SCADA, Intelligent Electronic Devices (IED) und für die Netzleittechnik umfasst.

Teil 6 der Norm IEC 61850 definiert die Konfigurationssprache SCL (Substation Configuration Language). SCL beschreibt die Eigenschaften des Geräts sowie die Systemstruktur in maschinell verarbeitbarer Form. Die mit SCL beschriebenen Eigenschaften des Geräts sind in der ICD-Datei im Gerät gespeichert.

17.1.1 Switch-Modell für IEC 61850

Der Technical Report IEC 61850 90-4 spezifiziert ein Bridge-Modell. Die Funktionen eines Switches bildet das Bridge-Modell als Objekte eines Intelligent Electronic Devices (IED) ab. Ein MMS-Client (zum Beispiel die Leitstellen-Software) verwendet diese Objekte, um das Gerät zu überwachen und einzurichten.

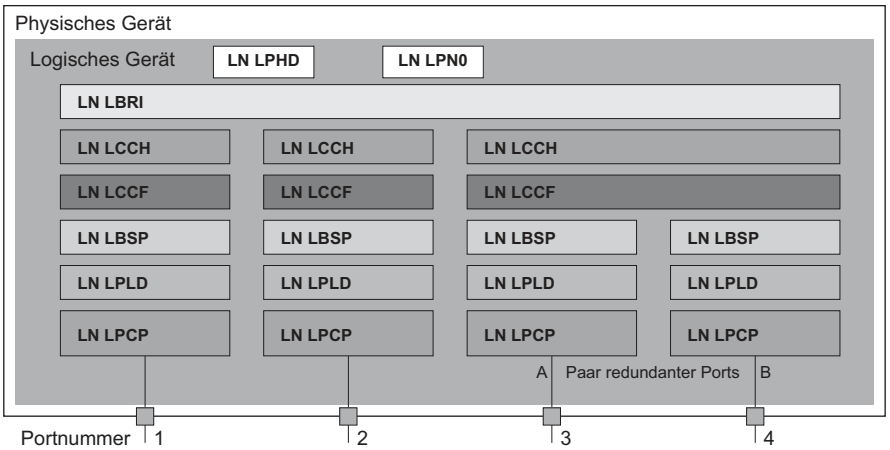


Abb. 142: Bridge-Modell nach Technical Report IEC 61850 90-4

Tab. 64: Klassen des Bridge-Modells nach TR IEC61850 90-4

Klasse	Beschreibung
`LN LLN0`	Logischer Knoten `Zero` des IED `Bridge`: Definiert die logischen Eigenschaften des Geräts.
`LN LPHD`	Logischer Knoten `Physical Device` des IED `Bridge`: Definiert die physischen Eigenschaften des Geräts.
`LN LBRI`	Logischer Knoten `Bridge`: Bildet generelle Einstellungen der Bridge-Funktionen des Geräts ab.
`LN LCCH`	Logischer Knoten `Communication Channel`: Definiert den logischen `Communication Channel`, der aus einem oder mehreren physischen Ports besteht.

Tab. 64: Klassen des Bridge-Modells nach TR IEC61850 90-4 (Forts.)

Klasse	Beschreibung
LN LCCF	Logischer Knoten Channel Communication Filtering: Definiert die VLAN- und Multicast-Einstellungen für den übergeordneten Communication Channel.
LN LBSP	Logischer Knoten Port Spanning Tree Protocol: Definiert die Spanning-Tree-Zustände und -Einstellungen für den jeweiligen physischen Port.
LN LPLD	Logischer Knoten Port Layer Discovery: Definiert die LLDP-Zustände und -Einstellungen für den jeweiligen physischen Port.
LN LPCP	Logischer Knoten Physical Communication Port: Repräsentiert den jeweiligen physischen Port.

17.1.2 Integration in ein Steuerungssystem

Vorbereitung des Geräts

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Vergewissern Sie sich, dass dem Gerät eine IP-Adresse zugewiesen ist.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > IEC61850-MMS*.
- ☐ Starten Sie den MMS-Server.

  Wählen Sie das Optionsfeld *An* im Rahmen *Funktion* und klicken Sie die Schaltfläche ✓.
  Anschließend ist ein MMS-Client in der Lage, sich mit dem Gerät zu verbinden sowie die im Bridge-Modell definierten Objekte auszulesen und zu überwachen.

IEC61850/MMS bietet keine Authentifizierungsmechanismen. Wenn der Schreibzugriff für IEC61850/MMS eingeschaltet ist, dann ist jeder Client, der das Gerät per TCP/IP erreicht, in der Lage, die Einstellungen des Geräts zu ändern. Dies kann zu fehlerhaften Einstellungen im Gerät führen und möglicherweise Unterbrechungen im Netz zur Folge haben.

HINWEIS

GEFAHR DES UNAUTORISIERTEN ZUGRIFFS AUF DAS GERÄT

Schalten Sie den Schreibzugriff ausschließlich dann ein, wenn Sie zusätzliche Maßnahmen (zum Beispiel Firewall, VPN etc.) getroffen haben, um die Möglichkeit eines unbefugten Zugriffs zu verringern.

Das Nicht-Beachten dieser Anweisungen kann zu Geräteschäden führen.

- Um dem MMS-Client das Ändern der Einstellungen zu ermöglichen, markieren Sie das Kontrollkästchen *Schreibzugriff* und klicken die Schaltfläche ✓.

Offline-Konfiguration

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit Hilfe der grafischen Benutzeroberfläche die ICD-Datei herunterzuladen. Diese Datei enthält die mit SCL beschriebenen Eigenschaften des Geräts und ermöglicht Ihnen, die Substation ohne direkte Verbindung zum Gerät einzurichten.

- Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > IEC61850-MMS*.
- Um die ICD-Datei auf Ihren PC zu laden, klicken Sie die Schaltfläche ⬇.

Gerät überwachen

Der im Gerät integrierte IEC61850/MMS-Server ermöglicht Ihnen, mehrere Stati des Geräts per Report Control Block (RCB) zu überwachen. Bis zu 5 MMS-Clients können sich gleichzeitig für einen Report Control Block anmelden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die folgenden Zustände zu überwachen:

Tab. 65: Mit IEC 61850/MMS überwachbare Stati des Geräts

Klasse	RCB-Objekt	Beschreibung
LN LPHD	TmpAlm	Ändert sich, wenn die im Gerät gemessene Temperatur die festgelegten Schwellenwerte für die Temperatur über- oder unterschreitet.
	PhyHealth	Ändert sich, wenn sich der Status des RCB-Objekts LPHD.TmpAlm ändert.
LN LPHD	TmpAlm	Ändert sich, wenn die im Gerät gemessene Temperatur die festgelegten Schwellenwerte für die Temperatur über- oder unterschreitet.
	PwrSupAlm	Ändert sich, wenn eine der redundanten Spannungsversorgungen ausfällt oder wieder in Betrieb geht.
	PhyHealth	Ändert sich, wenn sich der Status der RCB-Objekte LPHD.PwrSupAlm oder LPHD.TmpAlm ändert.

Tab. 65: Mit IEC 61850/MMS überwachbare Stati des Geräts (Forts.)

Klasse	RCB-Objekt	Beschreibung
LN LBRI	RstpRoot	Ändert sich, wenn das Gerät die Rolle der *Root-Bridge* übernimmt oder abgibt.
	RstpTopoCnt	Ändert sich, wenn sich die Topologie auf Grund eines Wechsels der *Root-Bridge* ändert.
LN LCCH	ChLiv	Ändert sich, wenn sich der Link-Status des physischen Ports ändert.
LN LPCP	PhyHealth	Ändert sich, wenn sich der Link-Status des physischen Ports ändert.

17.2 Funktion Modbus TCP

Modbus TCP ist ein Nachrichtenprotokoll auf der Anwendungsschicht, das eine Client-/Server-Kommunikation zwischen dem Client und den in Ethernet-TCP/IP-Netzen verbundenen Geräten herstellt.

Die Funktion *Modbus TCP* ermöglicht Ihnen, das Gerät in Netzen zu installieren, die bereits *Modbus TCP* verwenden, und die in den Registern im Gerät gespeicherten Informationen abzurufen.

17.2.1 Modbus TCP/IP Client/Server-Modus

Das Gerät unterstützt das Modbus TCP/IP Client/Server-Modell. Das Gerät arbeitet in dieser Konstellation als Server und antwortet auf Anfragen eines Clients zu in den Registern gespeicherten Informationen.

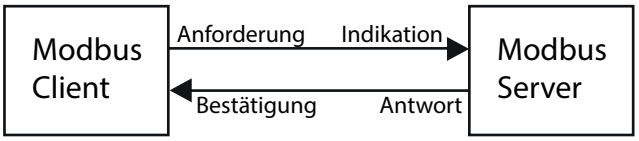


Abb. 143: Modbus TCP/IP Client/Server-Modus

Um Daten zwischen dem Client und dem Server auszutauschen, verwendet das Client/Server-Modell 4 Nachrichtentypen:

- Modbus TCP/IP-Anfrage; der Client generiert eine Informationsanforderung und sendet sie an den Server.
- Modbus TCP/IP-Hinweis; der Server empfängt eine Anfrage als Hinweis, dass ein Client Informationen anfordert.
- Modbus TCP/IP-Antwort; wenn die angeforderten Informationen verfügbar sind, sendet der Server eine Antwort mit den angeforderten Informationen. Wenn die angeforderten Informationen nicht verfügbar sind, sendet der Server eine Ausnahmeantwort, um den Client über den während der Verarbeitung erkannten Fehler zu benachrichtigen. Die Ausnahmeantwort enthält einen Ausnahmecode, der die Ursache des erkannten Fehlers angibt.
- Modbus TCP/IP-Bestätigung; der Client empfängt eine Antwort vom Server mit den angeforderten Informationen.

17.2.2 Unterstützte Funktionen und Speicherzuordnung

Das Gerät unterstützt Funktionen mit den öffentlichen Codes `0x03` (`Read Holding Registers`) und `0x05` (`Write Single Coil`). Die Codes ermöglichen Ihnen, in den Registern gespeicherte Informationen zu lesen, zum Beispiel Systeminformationen einschließlich Systemname, Systemstandort, Software-Version, IP-Adresse und MAC-Adresse. Die Codes ermöglichen Ihnen außerdem, die Port-Informationen und die Port-Statistik zu lesen. Der Code `0x05` ermöglicht Ihnen, die Port-Zähler einzeln oder global zurückzusetzen.

Die folgende Liste enthält Informationen zu den in die Spalte `Format` eingetragenen Werten:

- Bitmap: Eine Gruppe von 32 Bits, codiert in der Big-Endian-Byte-Reihenfolge und gespeichert in 2 Registern. Big-Endian-Systeme speichern das höchstwertige Byte eines Wortes in der kleinsten Adresse und das niedrigstwertige Byte in der größten Adresse.
- F1: 16-bit unsigned integer

- F2: Enumeration - power supply alarm
  - 0 = power supply good
  - 1 = power supply failure detected
- F3: Enumeration - OFF/ON
  - 0 = Off
  - 1 = On
- F4: Enumeration - port type
  - 0 = Giga - Gigabit Interface Converter (GBIC)
  - 1 = Copper - Twisted-Pair (TP)
  - 2 = Fiber - 10 Mbit/s
  - 3 = Fiber - 100 Mbit/s
  - 4 = Giga - 10/100/1000 Mbit/s (triple speed)
  - 5 = Giga - Copper 1000 Mbit/s TP
  - 6 = Giga - Small Form-factor Pluggable (SFP)
- F9: 32-bit unsigned long
- Zeichenfolge: Oktette, in Sequenz gespeichert, 2 Oktette je Register.

Modbus TCP/IP-Codes

Die Adressen in den folgenden Tabellen ermöglichen dem Client, Port-Zähler zurückzusetzen und spezifische Informationen aus den Geräteregistern abzurufen.

Tab. 66: System/Global Information

Address	Qty	Description	Min	Max	Step	Unit	Format
0000	128	System Name	-	-	-	-	String
0080	128	System Contact	-	-	-	-	String
0100	128	System Location	-	-	-	-	String
0180	128	Software Version	-	-	-	-	String
0200	32	OrderCode	-	-	-	-	String
0220	16	Serial Number	-	-	-	-	String
0230	1	IP Address[0]	0	254	1	-	F1
0231	1	IP Address[1]	0	254	1	-	F1
0232	1	IP Address[2]	0	254	1	-	F1
0233	1	IP Address[3]	0	254	1	-	F1
0234	1	NetMask[0]	0	255	1	-	F1
0235	1	NetMask[1]	0	255	1	-	F1
0236	1	NetMask[2]	0	255	1	-	F1
0237	1	NetMask[3]	0	255	1	-	F1
0238	1	GateWay[0]	0	254	1	-	F1
0239	1	GateWay[1]	0	254	1	-	F1
023A	1	GateWay[2]	0	254	1	-	F1
023B	1	GateWay[3]	0	254	1	-	F1
023C	3	MacAddress	-	-	-	-	String
023F	1	PowerAlarm1	0	1	1	-	F2
0240	1	PowerAlarm2	0	1	1	-	F2
0241	1	StpState	0	1	1	-	F1
0242	2	Number of Ports	1	64	1	-	F1
0244	1	Reset Counter (all Counter)	0	1	1	-	F1
0245	4	Port Present Map	-	-	-	-	Bitmap
0249	4	Port Link Map	-	-	-	-	Bitmap
024D	4	Port Stp State Map	-	-	-	-	Bitmap
0251	4	Port Activity Map	-	-	-	-	Bitmap

Tab. 67: Port-Informationen

Address	Qty	Description	Min	Max	Step	Unit	Format
0400	1	Port 1 Type	0	6	1	-	F4
0401	1	Port 2 Type	0	6	1	-	F4
		...					
043F	1	Port 64 Type	0	6	1	-	F4
0440	1	Port 1 Link Status	0	1	1	-	F1
0441	1	Port 2 Link Status	0	1	1	-	F1
		...					
047F	1	Port 64 Link Status	0	1	1	-	F1
0480	1	Port 1 STP State	0	1	1	-	F1
0481	1	Port 2 STP State	0	1	1	-	F1
		...					
04BF	1	Port 64 STP State	0	1	1	-	F1
04C0	1	Port 1 Activity	0	1	1	-	F1
04C1	1	Port 2 Activity	0	1	1	-	F1
		...					
04FF	1	Port 64 Activity	0	1	1	-	F1
0500	1	Port 1 Counter Reset	0	1	1	-	F1
0501	1	Port 2 Counter Reset	0	1	1	-	F1
		...					
053F	1	Port 64 Counter Reset	0	1	1	-	F1

Tab. 68: Port-Statistik

Address	Qty	Description	Min	Max	Step	Unit	Format
0800	2	Port1 - Number of bytes received	0	4294967295 (2^{32}-1)	1	-	F9
0802	2	Port1 - Number of bytes sent	0	4294967295	1	-	F9
0804	2	Port1 - Number of frames received	0	4294967295	1	-	F9
0806	2	Port1 - Number of frames sent	0	4294967295	1	-	F9
0808	2	Port1 - Total bytes received	0	4294967295	1	-	F9
080A	2	Port1 - Total frames received	0	4294967295	1	-	F9
080C	2	Port1 - Number of broadcast frames received	0	4294967295	1	-	F9
080E	2	Port1 - Number of multicast frames received	0	4294967295	1	-	F9
0810	2	Port1 - Number of frames with CRC error	0	4294967295	1	-	F9
0812	2	Port1 - Number of oversized frames received	0	4294967295	1	-	F9
0814	2	Port1 - Number of bad fragments rcvd(<64 bytes)	0	4294967295	1	-	F9
0816	2	Port1 - Number of jabber frames received	0	4294967295	1	-	F9
0818	2	Port1 - Number of collisions occurred	0	4294967295	1	-	F9
081A	2	Port1 - Number of late collisions occurred	0	4294967295	1	-	F9
081C	2	Port1 - Number of 64-byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
081E	2	Port1 - Number of 65-127 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0820	2	Port1 - Number of 128-255 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9

Tab. 68: Port-Statistik (Forts.)

Address	Qty	Description	Min	Max	Step	Unit	Format
0822	2	Port1 - Number of 256-511 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0824	2	Port1 - Number of 512-1023 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0826	2	Port1 - Number of 1023-MAX byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0828	2	Port1 - Number of Mac Error Packets	0	4294967295	1	-	F9
082A	2	Port1 - Number of dropped received packets	0	4294967295	1	-	F9
082C	2	Port1 - Number of multicast frames sent	0	4294967295	1	-	F9
082E	2	Port1 - Number of broadcast frames sent	0	4294967295	1	-	F9
0830	2	Port1 - Number of <64 byte fragments w/ good CRC	0	4294967295	1	-	F9
0832	2	Port2 - Number of bytes received	0	4294967295	1	-	F9
0834	2	Port2 - Number of bytes sent	0	4294967295	1	-	F9
0836	2	Port2 - Number of frames received	0	4294967295	1	-	F9
0838	2	Port2 - Number of frames sent	0	4294967295	1	-	F9
083A	2	Port2 - Total bytes received	0	4294967295	1	-	F9
083C	2	Port2 - Total frames received	0	4294967295	1	-	F9
083E	2	Port2 - Number of broadcast frames received	0	4294967295	1	-	F9
0840	2	Port2 - Number of multicast frames received	0	4294967295	1	-	F9
0842	2	Port2 - Number of frames with CRC error	0	4294967295	1	-	F9
0844	2	Port2 - Number of oversized frames received	0	4294967295	1	-	F9
0846	2	Port2 - Number of bad fragments rcvd(<64 bytes)	0	4294967295	1	-	F9
0848	2	Port2 - Number of jabber frames received	0	4294967295	1	-	F9
084A	2	Port2 - Number of collisions occurred	0	4294967295	1	-	F9
084C	2	Port2 - Number of late collisions occurred	0	4294967295	1	-	F9
084E	2	Port2 - Number of 64-byte frames rcvd/ sent	0	4294967295	1	-	F9
0850	2	Port2 - Number of 65-127 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0852	2	Port2 - Number of 128-255 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0854	2	Port2 - Number of 256-511 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0856	2	Port2 - Number of 512-1023 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
0858	2	Port2 - Number of 1023-MAX byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
085A	2	Port2 - Number of Mac Error Packets	0	4294967295	1	-	F9
085C	2	Port2 - Number of dropped received packets	0	4294967295	1	-	F9
085E	2	Port2 - Number of multicast frames sent	0	4294967295	1	-	F9
0860	2	Port2 - Number of broadcast frames sent	0	4294967295	1	-	F9
0862	2	Port2 - Number of <64 byte fragments w/ good CRC	0	4294967295	1	-	F9
		...					
144E	2	Port64 - Number of bytes received	0	4294967295	1	-	F9

Tab. 68: Port-Statistik (Forts.)

Address	Qty	Description	Min	Max	Step	Unit	Format
1450	2	Port64 - Number of bytes sent	0	4294967295	1	-	F9
1452	2	Port64 - Number of frames received	0	4294967295	1	-	F9
1454	2	Port64 - Number of frames sent	0	4294967295	1	-	F9
1456	2	Port64 - Total bytes received	0	4294967295	1	-	F9
1458	2	Port64 - Total frames received	0	4294967295	1	-	F9
145A	2	Port64 - Number of broadcast frames received	0	4294967295	1	-	F9
145C	2	Port64 - Number of multicast frames received	0	4294967295	1	-	F9
145E	2	Port64 - Number of frames with CRC error	0	4294967295	1	-	F9
1460	2	Port64 - Number of oversized frames received	0	4294967295	1	-	F9
1462	2	Port64 - Number of bad fragments rcvd(<64 bytes)	0	4294967295	1	-	F9
1464	2	Port64 - Number of jabber frames received	0	4294967295	1	-	F9
1466	2	Port64 - Number of collisions occurred	0	4294967295	1	-	F9
1468	2	Port64 - Number of late collisions occurred	0	4294967295	1	-	F9
146A	2	Port64 - Number of 64-byte frames rcvd/ sent	0	4294967295	1	-	F9
146C	2	Port64 - Number of 65-127 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
146E	2	Port64 - Number of 128-255 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
1470	2	Port64 - Number of 256-511 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
1472	2	Port64 - Number of 512-1023 byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
1474	2	Port64 - Number of 1023-MAX byte frames rcvd/sent	0	4294967295	1	-	F9
1476	2	Port64 - Number of Mac Error Packets	0	4294967295	1	-	F9
1478	2	Port64 - Number of dropped received packets	0	4294967295	1	-	F9
147A	2	Port64 - Number of multicast frames sent	0	4294967295	1	-	F9
147C	2	Port64 - Number of broadcast frames sent	0	4294967295	1	-	F9
147E	2	Port64 - Number of <64 byte fragments w/ good CRC	0	4294967295	1	-	F9

17.2.3 Anwendungsbeispiel für die Funktion Modbus TCP

Im folgenden Beispiel richten Sie das Gerät so ein, dass es auf Client-Anfragen antwortet. Voraussetzung für diese Konfiguration ist, dass das Client-Gerät mit einer IP-Adresse aus dem angegebenen Bereich eingerichtet ist. In diesem Beispiel bleibt die Funktion *Schreibzugriff* deaktiviert. Wenn Sie die Funktion *Schreibzugriff* aktivieren, ermöglicht das Gerät Ihnen ausschließlich, die Port-Zähler zurückzusetzen. In der Voreinstellung sind die Funktionen *Modbus TCP* und *Schreibzugriff* inaktiv.

Die Funktion *Modbus TCP* bietet keine Authentifizierungsmechanismen. Ist der Schreibzugriff für *Modbus TCP* eingeschaltet, dann ist jeder Client, der das Gerät per TCP/IP erreicht, in der Lage, die Einstellungen des Geräts zu ändern. Dies kann zu fehlerhaften Einstellungen im Gerät führen und möglicherweise Unterbrechungen im Netz zur Folge haben.

HINWEIS

GEFAHR DES UNAUTORISIERTEN ZUGRIFFS AUF DAS GERÄT

Schalten Sie den Schreibzugriff ausschließlich dann ein, wenn Sie zusätzliche Maßnahmen (zum Beispiel Firewall, VPN etc.) getroffen haben, um die Möglichkeit eines unbefugten Zugriffs zu verringern.

Das Nicht-Beachten dieser Anweisungen kann zu Geräteschäden führen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > IP-Zugriffsbeschränkung*.
- ☐ Fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ⊞.
- ☐ Legen Sie den IP-Adressbereich in der Tabellenzeile fest, in welcher die Spalte *Index* den Wert `2` hat. Geben Sie dazu die folgenden Werte ein:
  - In Spalte *Adresse*: `10.17.1.0`
  - In Spalte *Netzmaske*: `255.255.255.248`
- ☐ Vergewissern Sie sich, dass das Kontrollkästchen in Spalte *Modbus TCP* markiert ist.
- ☐ Aktivieren Sie den IP-Adressbereich. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*.
- ☐ Vergewissern Sie sich, dass das Kontrollkästchen für den Parameter *Modbus TCP aktiv* markiert ist.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > Modbus TCP*.
- ☐ Voreingestellt ist der standardmäßige *Modbus TCP*-Lausch-Port, Port `502`. Wenn Sie an einem anderen TCP-Port lauschen möchten, geben Sie den Wert für den Lausch-Port in das Feld *TCP-Port* ein.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *Modbus TCP* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Wenn Sie die Funktion *Modbus TCP* einschalten, erkennt die Funktion *Sicherheitsstatus* die Aktivierung und zeigt einen Alarm im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Sicherheits-Status*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`network management access add 2`	Eintrag für den Adressbereich im Netz hinzufügen. Nummer des nächsten verfügbaren Indexes in diesem Beispiel: `2`.
`network management access modify 2 ip 10.17.1.0`	IP-Adresse festlegen.
`network management access modify 2 mask 29`	Netzmaske festlegen.
`network management access modify 2 modbus-tcp enable`	Festlegen, dass das Gerät *Modbus TCP* Zugriff auf das Management des Geräts ermöglicht.
`network management access operation`	IP-Zugriffsbeschränkung einschalten.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`security-status monitor modbus-tcp-enabled`	Festlegen, dass das Gerät die Aktivierung des *Modbus TCP*-Servers überwacht.
`modbus-tcp operation`	*Modbus TCP*-Server einschalten.
`modbus-tcp port <1..65535>`	Den TCP-Port für die *Modbus TCP*-Kommunikation festlegen (optional). Voreingestellt ist Port `502`.
`show modbus-tcp`	Die *Modbus TCP*-Server-Einstellungen anzeigen.

```
Modbus TCP/IP server settings
-------------------------
Modbus TCP/IP server operation...............enabled
Write-access................................disabled
Listening port..............................502
Max number of sessions......................5
Active sessions.............................0
```

`show security-status monitor`	Die Sicherheitsstatus-Einstellungen anzeigen.

```
Device Security Settings
Monitor
---------------------------------
Password default settings unchanged..........monitored
...
Write access using HiDiscovery is possible....monitored
Loading unencrypted configuration from ENVM...monitored
IEC 61850 MMS is enabled....................monitored
Modbus TCP/IP server active.................monitored
```

`show security-status event`	Die aufgetretenen Sicherheitsstatus-Ereignisse anzeigen.

```
Time stamp             Event                       Info
--------------------   -----------------------    ------
2014-01-01 01:00:39   password-change(10)           -
.....................................................
2014-01-01 01:00:39   ext-nvm-load-unsecure(21)     -
2014-01-01 23:47:40   modbus-tcp-enabled(23)        -
```

```
show network management access rules 1
```

Die Regeln für den eingeschränkten Management-Zugriff für Index 1 anzeigen.

```
Restricted management access settings
-------------------------------------
Index.....................................1
IP Address................................10.17.1.0
Prefix Length.............................29
HTTP......................................yes
SNMP......................................yes
Telnet....................................yes
SSH.......................................yes
HTTPS.....................................yes
IEC61850-MMS..............................yes
Modbus TCP/IP.............................yes
Active....................................[x]
```

17.3 Funktion EtherNet/IP

EtherNet/IP ist ein weltweit eingesetztes industrielles Kommunikationsprotokoll, das von der Open DeviceNet Vendor Association (ODVA) gepflegt wird. Es basiert auf den Protokollen *TCP/IP* und *UDP/IP* über Ethernet. *EtherNet/IP* wird von führenden Herstellern unterstützt und bietet daher eine breite Grundlage für den effektiven Datenverkehr im Industriebereich.

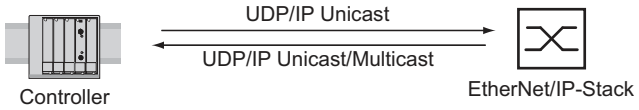


Abb. 144: EtherNet/IP-Netz

EtherNet/IP erweitert die Standard-Ethernet-Protokolle um das Industrieprotokoll CIP (Common Industrial Protocol). *EtherNet/IP* implementiert CIP in der Sitzungsschicht und darüber und passt CIP der spezifischen *EtherNet/IP*-Technologie in der Transportschicht und darunter an. Bei Automatisierungsanwendungen implementiert *EtherNet/IP* CIP auf Anwendungsebene. Daher ist *EtherNet/IP* optimal für den Bereich der industriellen Steuerungstechnik geeignet.

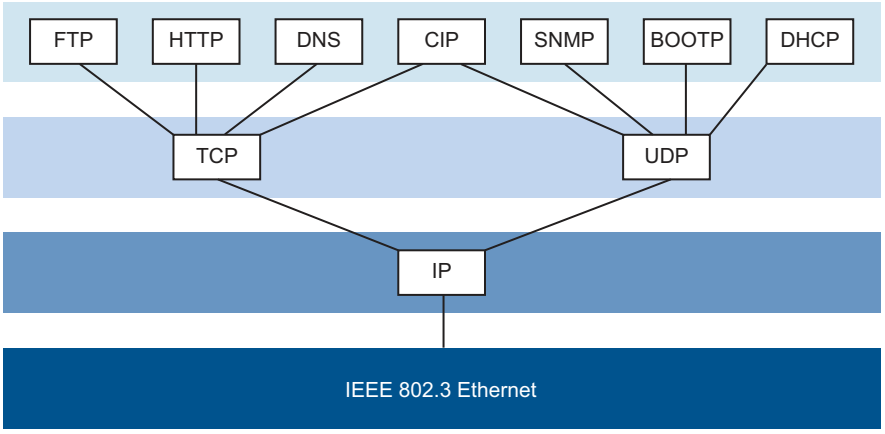


Abb. 145: IEEE 802.3 EtherNet/IP

EtherNet/IP treffen Sie insbesondere in den USA und im Verbindung mit Rockwell-Steuerungen an.

Weitere Informationen zu EtherNet/IP finden Sie auf der ODVA-Webseite unter www.odva.org.

17.3.1 Integration in ein Steuerungssystem

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > IGMP-Snooping > Global*.
  Vergewissern Sie sich, dass die Funktion *IGMP-Snooping* eingeschaltet ist.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > EtherNet/IP*.
  Vergewissern Sie sich, dass die Funktion *EtherNet/IP* eingeschaltet ist.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > EtherNet/IP*.
- ☐ Um das EDS als ZIP-Archiv auf Ihrem PC zu speichern, klicken Sie *Download*.
  Das ZIP-Archiv enthält die *EtherNet/IP*-Konfigurationsdatei und das Symbol, über die eine Verbindung zwischen der Steuerung und dem Gerät eingerichtet wird.

Anmerkung:
Wenn die Funktion *EtherNet/IP* und die Funktion *Routing* gleichzeitig aktiviert sind, können Funktionsstörungen in Bezug auf *EtherNet/IP* auftreten, zum Beispiel im Zusammenhang mit „RS Who“. Wenn die Funktion *Routing* aktiv ist, deaktivieren Sie die Funktion *Routing* des Geräts.

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Routing > Global*.
- ☐ Schalten Sie die Routing-Funktion im Gerät aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `Aus`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Schalten Sie die Funktion *Routing* aus. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no ip routing`	Funktion *Routing* im Gerät deaktivieren.

Konfiguration einer SPS am Beispiel der Rockwell-Software

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Öffnen Sie das „EDS Hardware Installation Tool“ von RSLinx.
- ☐ Fügen Sie mit dem „EDS Hardware Installation Tool“ die EDS-Datei hinzu.
- ☐ Starten Sie den Dienst „RSLinx“ neu, damit RSLinx die EDS-Datei des Geräts übernimmt.
- ☐ Prüfen Sie mit RSLinx, ob RSLinx das Gerät erkannt hat.

- Öffnen Sie Ihr Logix 5000-Projekt.
- Binden Sie das Gerät als neues Modul (Generic Ethernet Module) am Ethernet-Port des Controllers ein.

Tab. 69: Einstellungen zum Einbinden eines Generic Ethernet Module

Einstellung	I/O-Verbindung	Input only	Listen only
Comm Format	Data - DINT	Data - DINT	Input data - DINT - Run/Program
IP address	IP address of the device	IP address of the device	IP address of the device
Input Assembly Instance	2	2	2
Input Size	7	7	7
Output Assembly Instance	1	254	255
Output Size	1	0	0
Configuration Assembly Instance	3	3	3
Configuration Size	0	0	0

- Geben Sie in den Moduleigenschaften für das Request Packet Intervall (RPI) einen Wert von mindestens 100 ms ein.

Anmerkung:
Die Überwachung der I/O-Verbindung zur CPU des Geräts kann bei einem erkannten Fehler zum potenziellen Systemausfall führen. Berücksichtigen Sie bei der Überwachung deshalb nicht die I/O-Verbindung zur CPU.
Die I/O-Verbindung zwischen der speicherprogrammierbaren Steuerung (SPS) und dem Gerät kann durch ein Management-Programm unterbrochen werden. Beispielsweise kann eine Netzmanagementstation die CPU des Geräts mit Echtzeitdaten (RT-Daten) mit einer höheren Priorität auslasten. In diesem Fall kann das Gerät weiterhin Datenpakete senden oder empfangen, und das System bleibt betriebsbereit.

Beispiel für die Integration aus der Sample Code Library

Die Sample Code Library ist eine Web-Seite von Rockwell. Sie hat das Ziel, den Anwendern einen Platz zu bieten, an welchem sie ihre besten Architekturintegrations-Anwendungen austauschen können.

Suchen Sie auf der Webseite samplecode.rockwellautomation.com nach der „Catalog Number“ 9701. Das ist die Katalognummer für ein Beispiel zur Integration des Hirschmann-Geräts in RS Logix 5000 Rel. 16, SPS-Firmware Release 16.

17.3.2 EtherNet/IP-Entity-Parameter

Die folgenden Absätze identifizieren die Objekte und Operationen, die das Gerät unterstützt.

Unterstützte Operationen

Tab. 70: Übersicht über die unterstützten Etnernet/IP-Requests für die Objektinstanzen.

Service Code	Identity Object	TCP/IP Interface Object	Ethernet Link Object	Switch Agent Object	Base Switch Object	DLR Object
0x01 Get Attribute All	All attributes	All attributes	All attributes	All attributes	All attributes	All attributes (except attribute 0x9)[1]
0x02 Set Attribute All	–	Settable attributes (0x3, 0x5, 0x6, 0x8, 0x9, 0xA)	Settable attributes (0x6, 0x9)	–	–	–
0x0e Get Attribute Single	All attributes	All attributes	All attributes	All attributes	All attributes	All attributes
0x10 Set Attribute Single	–	Settable attributes (0x3, 0x5, 0x6, 0x8, 0x9, 0xA, 0x64)	Settable attributes (0x6, 0x9, 0x65, 0x67, 0x68, 0x69, 0x6C)	Settable attributes (0x5, 0x7)	–	Settable attributes (0x4, 0x5)
0x05 Reset	Parameter (0x0, 0x1)	–	–	–	–	–
0x35 Save Configuration Vendor specific	–	–	–	Save switch configuration	–	–
0x36 Mac Filter Vendor specific	–	–	–	Add MAC filter STRUCT of: USINT VlanId ARRAY of: 6 USINT Mac DWORD Port-Mask	–	–
0x4B Verify Fault Location						Verify fault location
0x4C Clear Rapid Faults						Clear rapid faults
0x4D Restart Sign On						Restart Sign On
0x04E Clear Gateway Partial Fault						Clear Gateway Partial Fault

1. Die DLR-Teilnehmerliste (Attribut 0x9) ist im Service *Get Attribute All* nicht enthalten. Verwenden Sie zum Lesen den Service *Get Attribute Single*.

Identity-Objekt

Das Gerät unterstützt das Identity-Objekt (*Class Code 0x01*) von *EtherNet/IP*. Die Hersteller-ID von Hirschmann lautet 634. Zur Kennzeichnung des Produkttyps „Hirschmann“ verwendet 44 (0x2C) die ID Managed Ethernet Switch.

Tab. 71: Instanz-Attribute (ausschließlich Instanz 1 ist verfügbar)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	Vendor ID	Get	UINT	Hirschmann634
0x2	Device Type	Get	UINT	Managed Ethernet Switch 44 (0x2C) (0x2C)
0x3	Product Code	Get	UINT	Product Code: mapping is defined for every device type
0x4	Revision	Get	STRUCT of: USINT Major USINT Minor	Revision of the EtherNet/IP implementation, 2.1.
0x5	Status	Get	WORD	Support for the following Bit status only: 0: Owned (constantly 1) 2: Configured (constantly 1) 4: Extend Device Status 5: 6: 7: 0x3: No I/O connection established 0x7: At least one I/O connection established, all in idle mode.
0x6	Serial number	Get	UDINT	Serial number of the device (contains last 3 Bytes of MAC address).
0x7	Product name	Get	SHORT-STRING	Displayed as "Hirschmann" + product family + product ID + software variant.

TCP/IP Interface Object

Das Gerät unterstützt ausschließlich Instanz 1 des TCP/IP-Objektes (*Class Code 0xF5*) von *EtherNet/IP*.

Abhängig vom Schreibzugriff-Status speichert das Gerät die vollständigen Einstellungen in seinem Flash-Speicher. Das Speichern der Einstellungen kann bis zu 10 Sekunden dauern. Wird der Speichervorgang unterbrochen, zum Beispiel aufgrund eines nicht mehr funktionierenden Netzteils, ist der Betrieb des Geräts wahrscheinlich nicht möglich.

Anmerkung:
Das Gerät reagiert auf die Konfigurationsänderung `Get Request` mit einer `Response`, selbst wenn der Speichervorgang für die Konfiguration noch nicht abgeschlossen ist.

Tab. 72: Class-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	Revision	Get	UINT	Revision of this object: 3
0x2	Max Instance	Get	UINT	Maximum instance number: 1
0x3	Number of instance	Get	UINT	Number of object instances currently added: 1

Tab. 73: Attribute der Instanz 1

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	Status	Get	DWORD	0: Interface Status (0=Interface not configured, 1=Interface contains valid config)
				6: ACD status (default 0)
				7: ACD fault (default 0)
0x2	Interface Capability flags	Get	DWORD	0: BOOTP Client
				1: DNS Client
				2: DHCP Client
				3: DHCP-DNS Update
				4: Configuration setable (within CIP) Other bits reserved (0)
				7: ACD capable (0=not capable, 1=capable)
0x3	Config Control	Set/Get	DWORD	0: 0x0=using stored config 1: 0x1=using BOOTP 2: 0x2=using DHCP 3:
				4: One device uses DNS for name lookup (constantly 0 because it is unsupported) Other bits reserved (0)
0x4	Physical Link Object	Get	STRUCT of: UINT PathSize EPATH Path	Path to the Physical Link Object, constantly {0x20, 0xF6, 0x24, 0x01} describing instance 1 of the Ethernet Link Object.
0x5	Interface Configuration	Set/Get	STRUCT of: UDINT IpAddress UDINT Netmask UDINT GatewayAddress UDINT NameServer1 UDINT NameServer2 STRING DomainName	IP Stack Configuration (IP address, Netmask, Gateway, 2 Name servers (DNS, if supported) and the domain name).
0x6	Hostname	Set/Get	STRING	Hostname (for DHCP DNS Update)
0x7	Safety Network Number			Unsupported
0x8	TTL Value	Get/Set	USINT	Time to live value for IP multicast packets Range 1..255 (default 1)

Tab. 73: Attribute der Instanz 1 (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x9	Mcast Config	Get/Set	STRUCT of: USINT AllocControl USINT reserved UINT NumMcast UDINT McastStartAddr	Alloc Control = 0 Number of IP multicast addresses = 32 Multicast start address = 239.192.1.0
0xA	Selected Acd	Get/Set	BOOL	0=ACD disable 1=ACD enable (default)
0xB	Last Conflict Detected	Get	STRUCT of: USINT AcdActivity ARRAY of: 6 USINT RemoteMac ARRAY of: 28 USINT ArpPdu	ACD Diagnostic Parameters

Tab. 74: Hirschmann-Erweiterungen des TCP/IP-Interface-Objekts

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x64	Cable Test	Set/Get	STRUCT of: USINT Interface USINT Status	Interface Status (1=Active, 2=Success, 3=Failure, 4=Uninitialized)
0x65	Cable Pair Size	Get	USINT	Size of the Cable Test Result STRUCT of: 2 Pair for 100BASE 4 Pair for 1000BASE

0x66	Cable Test Result	Get	STRUCT of:
			USINT Interface
			USINT CablePair
			USINT CableStatus
			USINT CableMin-Length
			USINT CableMax-Length
			USINTCableFailure-Location
				100BASE:{
				{Interface, CablePair1, CableS-tatus, CableMinLength, CableMax-Length, CableFailureLocation}
				{Interface, CablePair2, CableS-tatus, CableMinLength, CableMax-Length, CableFailureLocation}
				}
				1000BASE:{
				{Interface, CablePair1, CableS-tatus, CableMinLength, CableMax-Length, CableFailureLocation}
				{Interface, CablePair2, CableS-tatus, CableMinLength, CableMax-Length, CableFailureLocation}
				{Interface, CablePair3, CableS-tatus, CableMinLength, CableMax-Length, CableFailureLocation}
				{Interface, CablePair4, CableS-tatus, CableMinLength, CableMax-Length, CableFailureLocation}
				}

Ethernet-Link-Objekt

Die Informationen in den folgenden Tabellen sind Teil des Ethernet-Link-Objekts. Um auf die Informationen zuzugreifen, verwenden Sie die folgenden Werte:

- Class(####)
- Instance(###)
- Attribute(#)

Legen Sie mindestens eine Instanz für das Gerät fest, zum Beispiel Instanz 1 als Instanz des CPU-Ethernet-Interfaces (*Class Code 0xF6*) von *EtherNet/IP*.

Tab. 75: Instanz-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	Interface Speed	Get	UDINT	Used interface speed in Mbit/s (10, 100, 1000, …). 0 is used when the speed has not been determined or is invalid because of detected errors.
0x2	Interface Flags	Get	DWORD	Interface Status Flags: 0: Link State (0=No link, 1=Link) 1: Duplex mode (0=Half, 1=Full) 2: 3: 4: Auto-negotiation Status 0x0=Auto-negotiation in progress 0x1=Auto-negotiation failed 0x2=Failed but speed detected 0x3=Auto-negotiation success 0x4=No Auto-negotiation 5: Manual configuration require reset (constantly 0 because it is not needed) 6: Hardware error
0x3	Physical Address	Get	ARRAY of: 6 USINT	MAC address of physical interface
0x4	Interface Counters	Get	STRUCT of: UDINT MibIICounter1 UDINT MibIICounter2 …	InOctets, InUcastPackets, InNUcastPackets, InDiscards, InErrors, InUnknownProtos, OutOctets, OutUcastPackets, OutNUcastPackets, OutDiscards, OutErrors
0x5	Media Counters	Get	STRUCT of: UDINT EtherneMib Counter1 UDINT EtherneMib Counter2 …	Erkannte Fehler: Alignment, FCS, single collision, multiple collision, SQE Test, deferred transmissions, late collisions, excessive collisions, MAC TX, carrier sense, frame too long, MAC RX

Tab. 75: Instanz-Attribute (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x6	Interface Control	Get/Set	STRUCT of:	Control Bits:
			WORD ControlBits	0: Auto-negotiation enable/disable (0=disable, 1=enable)
				1: Duplex mode (0=Half, 1=Full), if Auto-negotiation disabled
			UINT ForcedInterface Speed	Interface speed in Mbit/s: 10,100,…, if Auto-negotiation disabled
0x7	Interface type	Get	USINT	Type of interface: 0: Unknown interface type 1: The interface is internal 2: Twisted-pair 3: Optical fiber
0x8	Interface state	Get	USINT	Current state of the interface: 0: Unknown interface state 1: The interface is enabled 2: The interface is disabled 3: The interface is testing
0x9	Admin State	Set/Get	USINT	Administrative state: 1: Enable the interface 2: Disable the interface
0xA	Interface label	Get	SHORT-STRING	Human readable ID

Tab. 76: Hirschmann-Erweiterungen des Ethernet-Link-Objekts

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x64	Ethernet Interface Index	Get	USINT	Interface/Port Index (ifIndex out of MIBII)
0x65	Port Control	Get/Set	DWORD	0: Link state (0=link down, 1=link up)
				1: Link admin state (0=disabled, 1=enabled)
				8: Access violation alarm (read-only)
				9: Utilization alarm (read-only)
0x66	Interface Utilization	Get	USINT	The existing Counter out of the private MIB hm2IDiagfaceUtilization is used. Utilization in percentage (Unit 1%=100, %/100). RX Interface Utilization.
0x67	Interface Utilization Alarm Upper Threshold	Get/Set	USINT	Within this parameter the variable hm2DiagIfaceUtilizationAlarmUpper-Threshold can be accessed. Utilization in percentage (Unit 1%=100). RX Interface Utilization Upper Limit.
0x68	Interface Utilization Alarm Lower Threshold	Get/Set	USINT	Within this parameter the variable hm2DiagIfaceUtilizationAlarmLower-Threshold can be accessed. Utilization in percentage (Unit 1%=100). RX Interface Utilization Lower Limit.

Tab. 76: Hirschmann-Erweiterungen des Ethernet-Link-Objekts (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x69	Broadcast limit	Get/Set	USINT	Broadcast limiter Service (Egress BC-Frames limitation, 0=disabled), Frames/second
0x6A	Ethernet Interface Description	Get/Set	STRING	Interface/Port Description (from MIB II ifDescr), for example "Unit: 1 Slot: 2 Port: 1 - 10/100 Mbit TX" or "unavailable", max. 64 Bytes.
0x6B	Port Monitor	Get/Set	DWORD	0: Link Flap (0=Off, 1=On)
				1: CRC/Fragment (0=Off, 1=On)
				2: Duplex Mismatch (0=Off, 1=On)
				3: Overload-Detection (0=Off, 1=On)
				4: Link-Speed/ Duplex Mode (0=Off, 1=On)
				5: Deactivate port action (0=Off, 1=On)
				6: Send trap action (0=Off, 1=On)
				7: Active Condition (displays which condition caused an action to occur) 8: 9: 10: 11: 00001_B: Link Flap 00010_B: CRC/Fragments 00100_B: Duplex Mismatch 01000_B: Overload-Detection 10000_B: Link-Speed/ Duplex mode
				12: Reserved (constantly 0)
				13: Reserved (constantly 0)
				14: Reserved (constantly 0)
				15: Reserved (constantly 0)
0x6C	Quick Connect	Get/Set	USINT	Quick Connect on the interface (0=Off, 1=On) If you enable Quick Connect, then the device sets the port speed to 100FD, disables auto-negotiation, and Spanning Tree on the interface.

Tab. 76: Hirschmann-Erweiterungen des Ethernet-Link-Objekts (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x6D	SFP Diagnostics	Get	STRUCT of:	
			STRING Module-Type	
			SHORT-STRING SerialNumber	
			USINT Connector	
			USINT Supported	
			DINT Temperature	in °C
			DINT TxPower	in mW
			DINT RxPower	in mW
			DINT RxPower	in dBm
			DINT TxPower	in dBm

Tab. 77: Zuweisung der Ports zu den Ethernet Link Object Instances

Ethernet Port	Ethernet Link Object Instance
CPU	1
Modul 1 / Port 1	2
Modul 1 / Port 2	3
Modul 1 / Port 3	4
Modul 1 / Port 4	5
…	…

Anmerkung:
Die Anzahl der Ports ist von der verwendeten Hardware abhängig. Das Ethernet-Link-Objekt existiert ausschließlich dann, wenn das Modul eingesteckt und der Port angeschlossen ist.

Switch-Agent-Objekt

Das Gerät unterstützt das Hirschmann-spezifische Ethernet-Switch-Agent-Objekt (*Class Code 0x95*) für die Geräteeinstellungs- und Informationsparameter mit Instanz 1.

Tab. 78: Class-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description	
0x1	Switch Status	Get	DWORD	0:	Like the signal contact, the value indicates the Device Overall state (0=ok, 1=failed)
				1:	Device Security Status (0=ok, 1=failed)
				2:	Power Supply 1 (0=ok, 1=failed)
				3:	Power Supply 2 (0=ok, 1=failed or not existing)
				4-5:	Reserved
				6:	Signal Contact 1 (0=closed, 1=open)
				7:	Signal Contact 2 (0=closed, 1=open or not existing)
				8:	Reserved
				9:	Temperature (0=ok, 1=failure)
				10:	Module removed (1=removed)
				11:	ACA21/ACA22 removed (1=removed)
				12:	ACA31 removed (1=removed)
				13-22:	Reserved
				23:	MRP (0=disabled, 1=enabled)
				24:	PRP (0=disabled, 1=enabled)
				25:	HSR (0=disabled, 1=enabled)
				26:	RSTP (0=disabled, 1=enabled)
				27:	LAG (0=disabled, 1=enabled)
				28:	DLR (0=disabled, 1=enabled)
				29-30	Reserved
				31:	Connection Error (1=failure)
0x2	Switch Temperature	Get	STRUCT of:		
			INT TemperatureF	in °F	
			INT TemperatureC	in °C	
0x3	Reserved	Get	UDINT	Reserved for future use (constantly 0)	
0x4	Switch Max Ports	Get	UINT	Maximum number of Ethernet Switch Ports	

Tab. 78: Class-Attribute (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description	
0x5	Multicast Settings (IGMP Snooping)	Get/Set	WORD	0:	IGMP Snooping (0=disabled, 1=enabled)
				1:	IGMP Querier (0=disabled, 1=enabled)
				2:	IGMP Querier Mode (read-only) (0=Non-Querier, 1=Querier)
				3:	
				4:	IGMP Querier Packet Version Off=0 IGMP Querier disabled V1=1 V2=2 V3=3
				5:	
				6:	
				7:	
				8:	Treatment of Unknown Multi-casts: 0=Send To All Ports 1=Send To Query Ports 2=Discard
				9:	
				10:	
0x6	Switch Existing Ports	Get	ARRAY of: DWORD	Bitmask of existing switch ports Per bit starting with Bit 0 (=Port 1) (0=Port not available, 1=Port existing) Array (bit mask) size is adjusted to the size of maximum number of switch ports (for max. 28 Ports 1 DWORD is used)	
0x7	Switch Port Control	Get/Set	ARRAY of: DWORD	Bitmask Link Admin Status switch ports Per bit starting with Bit 0 (=Port 1) (0=Port enabled, 1=Port disabled) Array (bit mask) size is adjusted to the size of maximum number of Switch ports (for max. 28 Ports 1 DWORD is used)	
0x8	Switch Ports Mapping	Get	ARRAY of: USINT	Instance number of the Ethernet-Link-Object Starting with Index 0 (=Port 1) All Ethernet Link Object Instances for the existing Ethernet Switch Ports (1..N, maximum number of ports). When the entry is 0, the Ethernet Link Object for this port does not exist	

Tab. 78: Class-Attribute (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description	
0x9	Switch Action Status	Get	DWORD	Status of the last executed action (for example config save, software update, etc.)	
				0:	Flash Save Configuration In Progress/Flash Write In Progress
				1:	Flash Save Configuration Failed/Flash Write Failed
				4:	Configuration changed (configuration not in sync. between running configuration

Das Hirschmann-spezifische Ethernet-Switch-Agent-Objekt bietet Ihnen den zusätzlichen herstellerspezifischen Dienst mit dem *Service Code 0x35* zum Speichern der Geräteeinstellungen. Wenn Sie über Ihren PC eine Anfrage zum Speichern der Geräteeinstellungen senden, sendet das Gerät nach dem Speichern der Einstellungen im Flash-Speicher eine Antwort.

Basis-Switch-Objekt

Das Basis-Switch-Objekt stellt die Schnittstelle auf CIP-Anwendungsebene zu grundlegenden Statusinformationen für einen Managed Ethernet Switch (Revision 1) bereit.

Ausschließlich Instanz 1 des Basis-Switch (*Class Code 0x51*) ist verfügbar.

Tab. 79: Instanz-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	Device Up Time	Get	UDINT	Time since the device powered up
0x2	Total port count	Get	UDINT	Number of physical ports
0x3	System Firmware Version	Get	SHORT-STRING	Human readable representation of System Firmware Version
0x4	Power source	Get	WORD	Status of switch power source
0x5	Port Mask Size	Get	UINT	Number of DWORD in port array attributes
0x6	Existing ports	Get	ARRAY of:	Port Mask
			DWORD	
0x7	Global Port Admin State	Get	ARRAY of:	Port Admin Status
			DWORD	
0x8	Global Port link Status	Get	ARRAY of:	Port Link Status
			DWORD	
0x9	System Boot Loader Version	Get	SHORT-STRING	Readable System Firmware Version
0xA	Contact Status	Get	UDINT	Switch Contact Closure

Tab. 79: Instanz-Attribute (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0xB	Aging Time	Get	UDINT	Range 10..1000000 · 1/10 seconds (default 300) 0=Learning off
0xC	Temperature C	Get	DINT	Switch temperature in degrees Celsius
0xD	Temperature F	Get	DINT	Switch temperature in degrees Fahrenheit

Message-Router

Das Message-Router-Objekt *(Class Code 0x20)* verteilt *Explicit Request*-Nachrichten an das passende Handler-Objekt.

Tab. 80: Class-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
1	Revision	Get	UINT	Revision: 1
2	Largest Instance Number	Get	UINT	Largest instance number: 1
3	Number of Instances Currently Existing	Get	UINT	Number of instances currently existing: 1
4	Optional Attribute List	Get	ARRAY of: BYTES	Optional attribute list: 0 Unsupported for Get_single service
5	Optional Service List	Get	ARRAY of: BYTES	Optional Service List: 0 Unsupported for Get_single service
6	Maximum ID Number Class Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Class Attributes: 7
7	Maximum ID Number Instance Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Instance Attributes: 0

Assembly

Das Assembly-Objekt *(Class Code 0x04)* bindet die Attribute mehrerer Objekte. Diese Eigenschaft ermöglicht dem Gerät, Daten über eine einzige Verbindung an ein beliebiges Objekt zu senden oder von einem beliebigen Objekt zu empfangen. Sie können Assembly-Objekte verwenden, um *Input*- oder *Output*-Daten zu binden. Die Begriffe *Input* und *Output* sind aus dem Blickwinkel des Netzes festgelegt. *Input* liefert Daten an das Netz und *Output* bezieht Daten aus dem Netz.

Tab. 81: Unterstützte Instanzen

Instance	Description	Service
1	POWER_LINK_ASSEMBLY	Get_single
100	INPUT_ASSEMBLY_NUM	Get_single
150	OUTPUT_ASSEMBLY	Get_single/Set_single

Tab. 81: Unterstützte Instanzen (Forts.)

Instance	Description	Service
151	CONFIG_ASSEMBLY_NUM	Get_single/Set_single
152	HEARBEAT_INPUT_ONLY_ASSEMBLY	Get_single/Set_single
153	HEARBEAT_LISTEN_ONLY_ASSEMBLY	Get_single/Set_single
154	EXPLICT_ASSEMBLY	Get_single/Set_single

Tab. 82: Class-Attribute

Id	Attribute	Access rule	Data type	Description
1	Revision	Get	UINT	Revision: 2
2	Largest Instance Number	Get	UINT	Largest instance number: 154
3	Number of Instances Currently Existing	Get	UINT	Number of instances currently existing: 7
4	Optional Attribute List			Unsupported
5	Optional Service List			Unsupported
6	Maximum ID Number Class Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Class Attributes: 7
7	Maximum ID Number Instance Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Instance Attributes: 4

Tab. 83: Instanz-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
3	Data	Get	ARRAY of: BYTES	
4	Size	Get	UINT	Number of bytes in Attribute 3

Connection-Manager

Die Connection-Manager-Klasse (*Class Code 0x06*) ordnet und verwaltet die internen Ressourcen, die den *I/O*- und *Explicit Messaging*-Verbindungen zugeordnet sind.

Tab. 84: Class-Attribute

Id	Attribute	Access rule	Data type	Description
1	Revision	Get	UINT	Revision: 1
2	Largest Instance Number	Get	UINT	largest instance number: 1
3	Number of Instances Currently Existing	Get	UINT	Number of instances currently existing: 1

Tab. 84: Class-Attribute (Forts.)

Id	Attribute	Access rule	Data type	Description
4	Optional Attribute List			Unsupported
5	Optional Service List			Unsupported
6	Maximum ID Number Class Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Class Attributes: 7
7	Maximum ID Number Instance Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Instance Attributes: 14

Device-Level-Ring-Objekt (hardwareabhängig)

Das DLR-Objekt (Device Level Ring) stellt das Interface für Konfigurations- und Statusinformationen für das DLR-Protokoll (Revision 2) bereit.

Ausschließlich Instanz 1 des TCP/IP Interface Object (*Class Code 0x47*) ist verfügbar.

Tab. 85: Class-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	Network Topo-logy	Get	USINT	0: Linear 1: Ring
0x2	Network status	Get	USINT	Current status of the network. 0: normal 1: Ring Fault 2: Unexpected Loop Detection 3: Partial Network Fault 4: Rapid Fault/ Restore Cycle
0x3	Ring Supervisor Status	Get [1]	USINT	0: Backup 1: Active Ring Supervisor 2: Normal Ring Node 3: Non-DLR topology 4: Device cannot support the Beacon Interval or Timeout
0x4	Ring Supervisor Config	Set [1]	STRUCT of:	
			BOOL SupervisorE-nable	default FALSE
			USINT Supervisor-Prece-dence	default 0
			UDINT BeaconInterval	default 400
			UDINT BeaconTimeout	default 10000
			UINT DlrVlanId	default 0
0x5	Ring Faults Count	Set [1]	UINT	Number of ring faults since power up

Tab. 85: Class-Attribute (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x6	Last Active Node on Port 1	Get [1]	STRUCT of: UDINT DeviceIp ARRAY of: 6 USINT Mac	Last Active node at the end of chain through port 1 of active ring supervisor during ring fault
0x7	Last Active Node on Port 2	Get [1]	STRUCT of: UDINT DeviceIp ARRAY of: 6 USINT Mac	Last Active node at the end of chain through port 2 of active ring supervisor during ring fault
0x8	Ring Protocol Participants Count	Get [1]	UINT	Number of devices in ring protocol participants list
0x9	Ring protocol participants list	Get [1]	ARRAY of: STRUCT of: UDINT DeviceIp ARRAY of: 6 USINT Mac	List of devices participating in ring protocol
0xA	Active Supervisor Address	Get	STRUCT of: UDINT SupervisorIp ARRAY of: 6 USINT SupervisorMac	IP and/or MAC address of the active ring supervisor
0xB	Active Supervisor Precedence	Get [1]	USINT	Precedence value of the active ring supervisor
0xC	Capability Flags	Get	DWORD	Describes the DLR capabilities of the device

1. Die bedingten Attribute sind für Geräte implementiert, die in der Lage sind, in einem Ring zu funktionieren.

QoS-Objekt

Das QoS-Objekt (0x48) ermöglicht das Senden von EtherNet/IP-Nachrichten mit DiffServ-Codepoints (DSCP), die ungleich Null sind. Das QoS-Objekt unterstützt eine Instanz.

Tab. 86: Class-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	Revision	Get	UINT	Revision of this object: 1
0x2	Max Instance	Get	UINT	Maximum instance number: 1
0x3	Number of instance	Get	UINT	Number of object instances currently added: 1
0x4	Optional Attribute List			Unsupported

Tab. 86: Class-Attribute (Forts.)

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x5	Optional Service List			Unsupported
0x6	Maximum ID Number Class Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Class Attributes: 7
0x7	Maximum ID Number Instance Attributes	Get	UINT	Maximum ID Number Instance Attributes: 8

Tab. 87: Instanz-Attribute

Id	Attribute	Access Rule	Data type	Description
0x1	802.1Q TagEnable			Unsupported
0x2	DSCP PTP Event			Unsupported
0x3	DSCP PTPGeneral			Unsupported
0x4	DSCP Urgent	Get/Set	USINT	DSCP value for CIP transport class 0/1 Urgent priority messages. (default 55)
0x5	DSCP Scheduled	Get/Set	USINT	DSCP value for CIP transport class 0/1 Scheduled priority messages. (default 47)
0x6	DSCP High	Get/Set	USINT	DSCP value for CIP transport class 0/1 High priority messages. (default 43)
0x7	DSCP Low	Get/Set	USINT	DSCP value for CIP transport class 0/1 Low priority messages. (default 31)
0x8	DSCP Explicit	Get/Set	USINT	DSCP value for CIP explicit messages (transport class 2/3 and UCMM) and all other EtherNet/IP encapsulation messages. (default 27)

Dienste, Verbindungen, I/O-Daten

Das Gerät unterstützt die folgenden Verbindungstypen und Parameter.

Tab. 88: Einstellungen für die Integration eines neuen Moduls

Setting	I/O connection	Input only	Listen only
Comm Format:	Data - DINT	Data - DINT	Input Data - DINT - Run/Program
IP address	IP address of the device	IP address of the device	IP address of the device
Input Assembly Instance	100	100	100
Input Size	32	32	32

Tab. 88: Einstellungen für die Integration eines neuen Moduls (Forts.)

Setting	I/O connection	Input only	Listen only
Output Assembly Instance	150	152	153
Output Size	32	0	0
Configuration Assembly Instance	151	151	151
Data Size	10	10	10

Tab. 89: I/O-Datenstruktur des Geräts

I/O Data	Value (data types and sizes to be defined)	Direction	Size [1]
Device Status	Bitmask (see Switch Agent Attribute 0x1)	Input	DWORD
Link Status	Bitmask, 1 Bit per port (0=No link, 1=Link up)	Input	DWORD
Output Links Admin State applied	Bitmask (1 Bit per port) to acknowledge output. Link state change can be denied, for example for controller access port. (0=Port enabled, 1=Port disabled)	Input	DWORD
Utilization Alarm [2]	Bitmask, 1 Bit per port (0=No alarm, 1=Alarm on port)	Input	DWORD
Access Violation Alarm [3]	Bitmask, 1 Bit per port (0=No alarm, 1=Alarm on port)	Input	DWORD
Multicast Connections	Integer, number of connections	Input	DINT
TCP/IP Connections	Integer, number of connections	Input	DINT
Quick Connect Mask	Bitmask (1 Bit per port) (0=Quick Connect disabled, 1=Quick Connec enabled)	Input	DINT
Link Admin State	Bitmask, 1 Bit per port (0=Port enabled, 1=Port disabled)	Output	DWORD

1. Die voreingestellte Größe der Port-Bitmasken beträgt 32 Bit (DWORD). Für Geräte mit mehr als 28 Ports wurden die Port-Bitmasken auf n * DWORD erweitert.
2. Die Alarm-Einstellungen für die Netzlast legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Eingehende Netzlast*. Der obere Schwellenwert ist der Wert, bei dem die Alarmbedingung aktiv wird. Der untere Schwellenwert ist die Grenze, bei welcher die Alarmbedingung inaktiv wird.
3. Die Alarm-Einstellungen für die Zugriffsverletzungen legen Sie fest im Dialog *Netzsicherheit > Port-Sicherheit*. Der obere Schwellenwert ist der Wert, bei dem die Alarmbedingung aktiv wird. Der untere Schwellenwert ist die Grenze, bei welcher die Alarmbedingung inaktiv wird.

Tab. 90: Zuordnung der Datentypen zu Bit-Größen

Objekt-Typ	Bit-Größe
BOOL	1 bit
DINT	32 bit
DWORD	32 bit
SHORT-STRING	max. 32 bytes
STRING	max. 64 bytes
UDINT	32 bit

Tab. 90: Zuordnung der Datentypen zu Bit-Größen (Forts.)

Objekt-Typ	Bit-Größe
UINT	16 bit
USINT	8 bit
WORD	16 bit

17.4 Funktion PROFINET

PROFINET ist ein weltweit eingesetztes industrielles Kommunikationsprotokoll. Es basiert auf den Protokollen *TCP/IP* und *UDP/IP* über Ethernet. Dies ist ein wichtiger Aspekt, um die Anforderungen an Konsistenz von der Management-Ebene bis hinunter in die Feldebene zu erfüllen.

PROFINET ergänzt die vorhandene Profibus-Technologie für Anwendungen, die eine schnelle Datenkommunikation und die Nutzung industrieller IT-Funktionen erfordern.

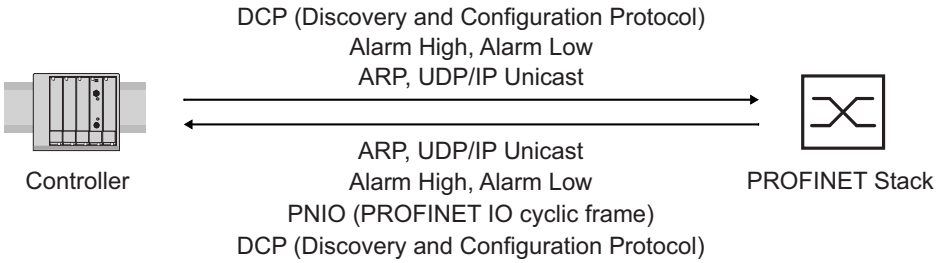


Abb. 146: Kommunikation zwischen Controller und dem Gerät

PROFINET treffen Sie insbesondere in Europa und bei Siemens-Steuerungen an.

PROFINET benutzt die Gerätebeschreibungssprache GSDML (Generic Station Description Markup Language, basierend auf XML), um Geräte und deren Eigenschaften maschinell verarbeitbar zu beschreiben. Die Gerätebeschreibung finden Sie in der GSD (Generic Station Description-) Datei des Geräts.

Weitere Informationen zu PROFINET finden Sie auf der Webseite der PROFIBUS-Organisation unter www.profibus.com.

Die Geräte sind konform zur Klasse B für *PROFINET*.

17.4.1 Gerätemodelle für PROFINET-GSDML-Version 2.41

Das Gerät generiert GSDML-Dateien im Format GSDML V.2.41. In der GSDML-Datei ist das Gerät gemäß GSDML-Norm V.2.4 modelliert.

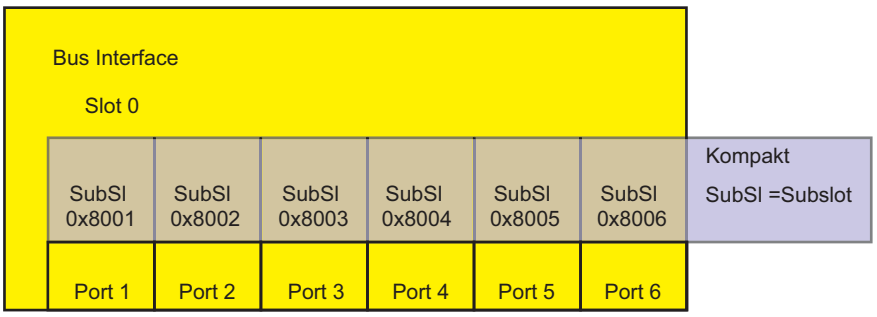


Abb. 147: Kompaktes Gerät

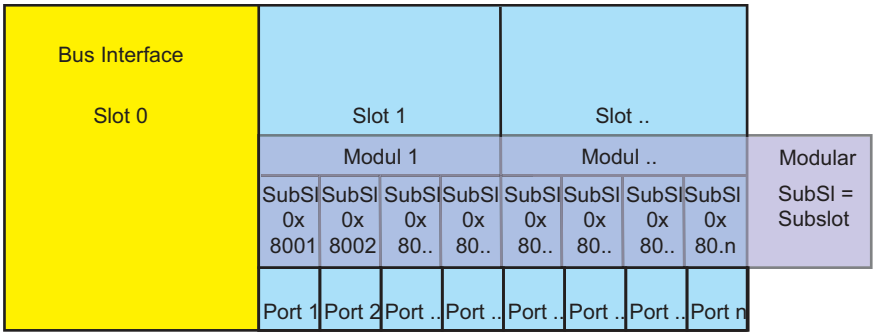


Abb. 148: Modulares Gerät

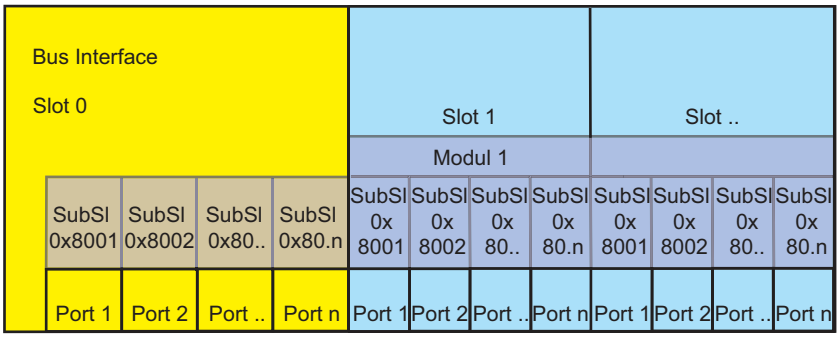


Abb. 149: Kombigerät

17.4.2 Grafische Benutzeroberfläche und Command Line Interface

Wenn Sie das Gerät erfolgreich in einer *PROFINET*-Umgebung eingerichtet haben, stellt die PROFINET-IO-Steuerung eine Applikationsrelation (AR) zu dem Gerät her.

Nachdem der Benutzer sich mittels Command Line Interface beim Management des Geräts angemeldet hat, zeigt das Gerät eine Meldung, dass eine Applikationsrelation aktiv ist. Im Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > PROFINET* zeigt die grafische Benutzeroberfläche entsprechende Informationen, zum Beispiel die Anzahl der laufenden Applikationsrelationen.

17.4.3 Gerät in ein Steuerungssystem integrieren

Gerät vorbereiten

Zuerst installieren Sie das Gerät, schließen es an und richten es ein. Dann integrieren Sie das Gerät in ein Steuerungssystem. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > System*.
- ☐ Vergewissern Sie sich, dass im Feld *Systemname* ein gültiger Name für das Gerät festgelegt ist.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4*.

- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Management-Schnittstelle* das Optionsfeld `Lokal`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*, Registerkarten *Global* und *Port*.
- ☐ Richten Sie die Alarmeinstellung für die Alarme ein, die Sie überwachen wollen.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > PROFINET*.
- ☐ Laden Sie die GSD(ML)-Datei zusammen mit dem Symbol auf Ihren lokalen Rechner herunter.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *PROFINET* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld `An`.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Voreingestellte Werte ändern

Funktionen mit direktem Einfluss auf die Funktion *PROFINET* erfordern das Ändern folgender voreingestellter Werte. Wenn Sie das Gerät in einer speziell erhältlichen *PROFINET*-Variante erworben haben, dann sind diese Werte bereits voreingestellt:

PROFINET	Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > PROFINET* • *Funktion* = `An` • *Stationsname* = "" (leere Zeichenfolge)
Netzwerk	Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > Global* • *HiDiscovery Protokoll v1/v2 Zugriff* = `read-only` Dialog *Grundeinstellungen > Netzwerk > IPv4* • *Zuweisung IP-Adresse* = `Lokal` • *IP-Adresse* = `0.0.0.0` • *Netzmaske* = `0.0.0.0` • *Gateway-Adresse* = `0.0.0.0`
VLAN	Dialog *Switching > Global* • *VLAN-Unaware Modus* = markiert
LLDP	Dialog *Diagnose > LLDP > Konfiguration* • *Sende-Intervall [s]* = `5` • *Sende-Verzögerung [s]* = `1`

SPS konfigurieren

Die folgende Ausführung bezieht sich auf die Konfiguration der SPS am Beispiel der Software TIA-Portal von Siemens und setzt voraus, dass Sie mit der Bedienung der Software vertraut sind.

Das Gerät unterstützt auch Engineering-Stationen anderer Hersteller, wie PC Worx von Phoenix Contact

In der Voreinstellung der SPS erkennt die SPS die Unterbrechung der I/O-Verbindung zum Gerät und behandelt die Unterbrechung als einen Fehler. Die SPS betrachtet 3 aufeinanderfolgende, fehlende Echtzeitpakete von der SPS oder vom Gerät als Unterbrechung. Laut der Voreinstellung betrachtet die SPS das als einen Anlagenausfall. Um diese Voreinstellung zu ändern, führen Sie TIA-Portal-Programmierungsmaßnahmen durch.

Anmerkung:
Die Überwachung der I/O-Verbindung zur CPU des Geräts kann bei einem erkannten Fehler zum potenziellen Systemausfall führen. Berücksichtigen Sie bei der Überwachung deshalb nicht die I/O-Verbindung zur CPU.
Die Datenpakete für das Management des Geräts können die I/O-Verbindung zwischen der SPS und dem Gerät unterbrechen. Beispielsweise kann eine Netzmanagementstation die CPU des Geräts mit Echtzeitdaten höherer Priorität auslasten. In diesem Fall bleibt das System betriebsbereit, weil das Gerät weiterhin Datenpakete senden oder empfangen kann.

GSDML-Datei bereitstellen

Zum Erzeugen von GDSML-Dateien und der Symbole bietet Ihnen das Hirschmann-Gerät folgende Möglichkeit:

- Sie können die grafische Benutzeroberfläche im Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle >* PROFINET verwenden, um die GSDML-Datei und das Symbol des Geräts herunterzuladen.

17.4.4 Gerät in die Konfiguration einbinden

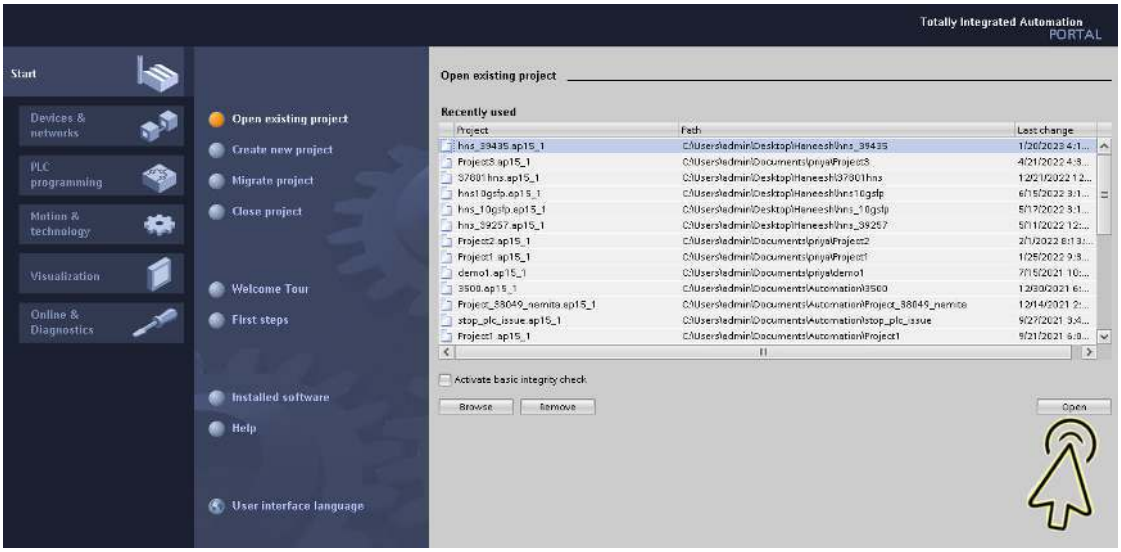
Das Einbinden des GSDML-basierten Geräts in die Einstellungen des Netzwerkgeräts umfasst die folgenden Aktionen:

- „Gerät einbinden” auf Seite 539
- „Gerät umbenennen” auf Seite 544
- „IO-Zyklus einrichten” auf Seite 549
- „Medienredundanz einrichten” auf Seite 555
- „Module für modulare Geräte hinzufügen” auf Seite 561
- „Digitale I/O-Module zu nichtmodularen Geräten hinzufügen” auf Seite 565
- „Digitale I/O-Module zu modularen Geräten hinzufügen” auf Seite 570
- „Einen SFP-Transceiver als Untersteckplatz in nicht-modulare Geräte einfügen” auf Seite 574
- „Port-Eigenschaften konfigurieren” auf Seite 577
- „Verbindungs-Optionen konfigurieren” auf Seite 582
- „Tauschen von Geräten” auf Seite 591
- „Topologie-Erkennung” auf Seite 592
- „Projektierung der Topologie” auf Seite 592
- „Kommunikationsdiagnose” auf Seite 592

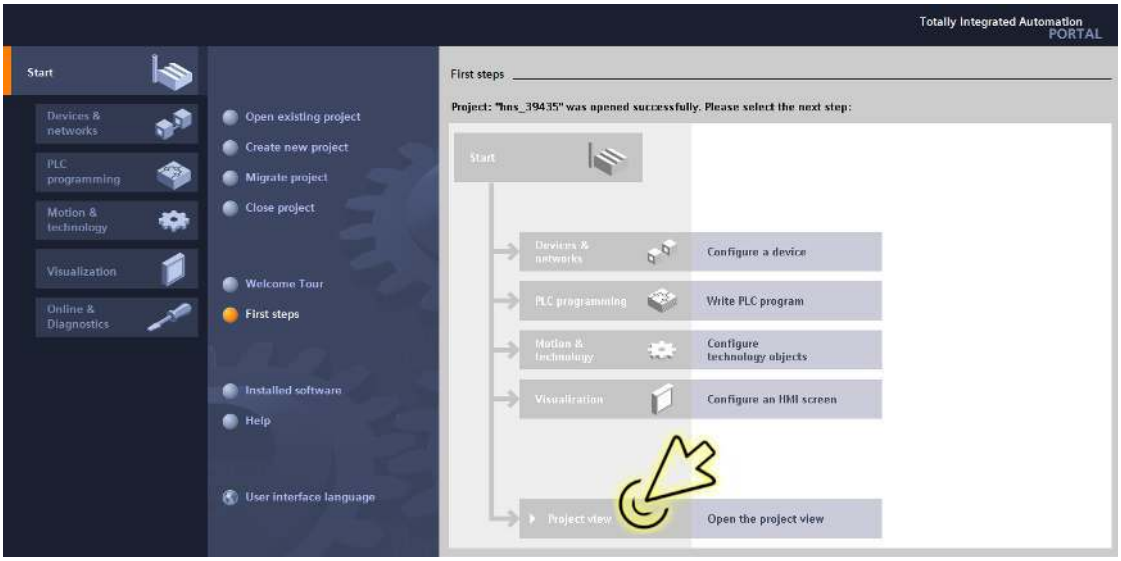
Gerät einbinden

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie die *TIA Portal*-Applikation.
- ☐ Öffnen Sie Ihr Projekt. Wählen Sie dazu Ihr Projekt aus und klicken Sie die Schaltfläche *Open*.

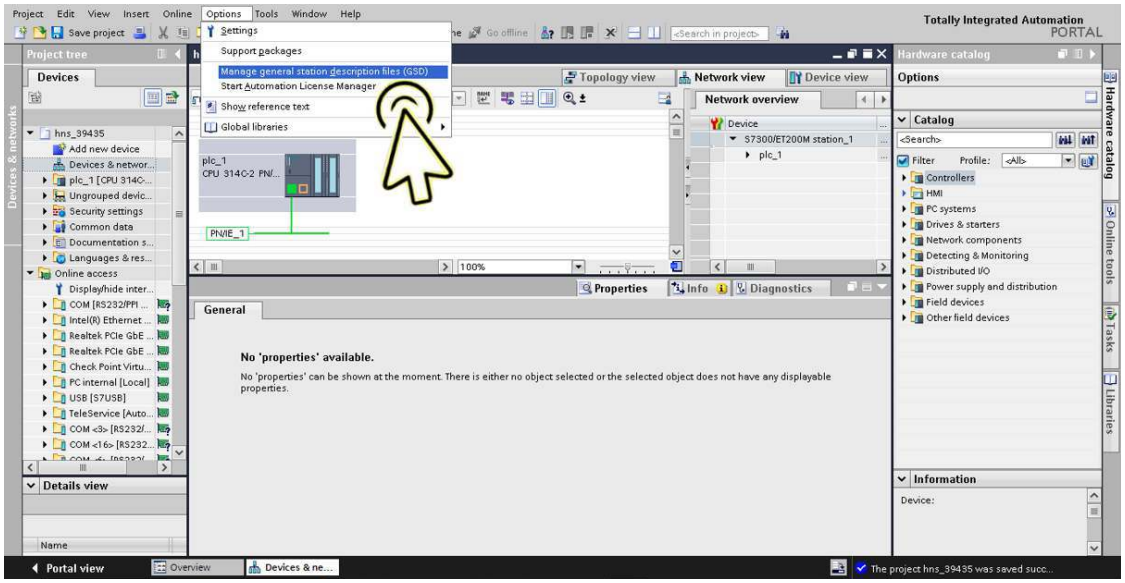


- ☐ Wählen Sie im Rahmen *Project view* das Objekt *Open the project view*.

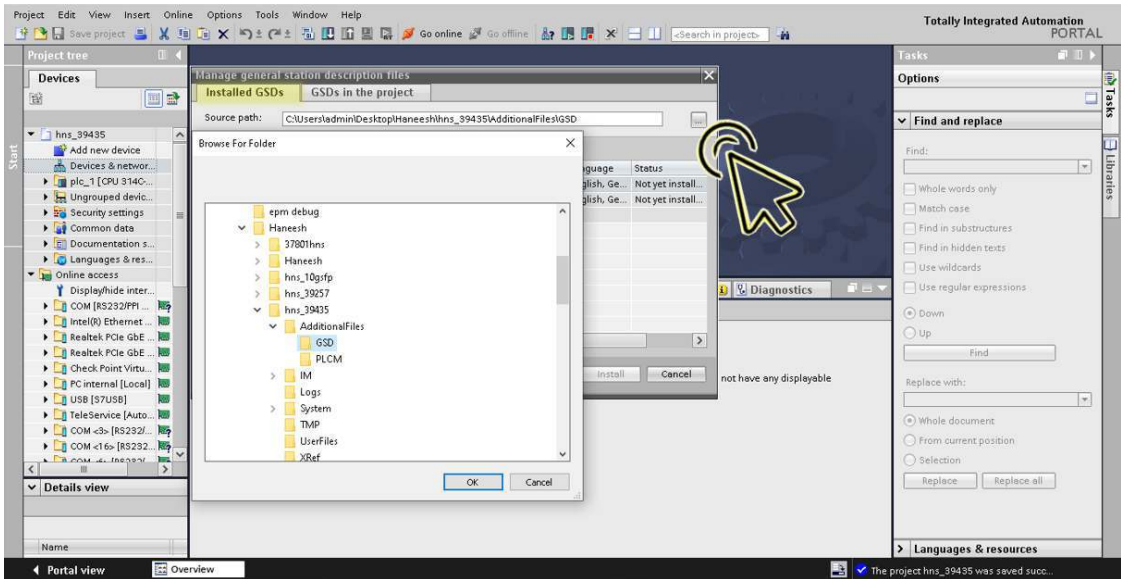


- ☐ Installieren Sie die GSDML-Datei.

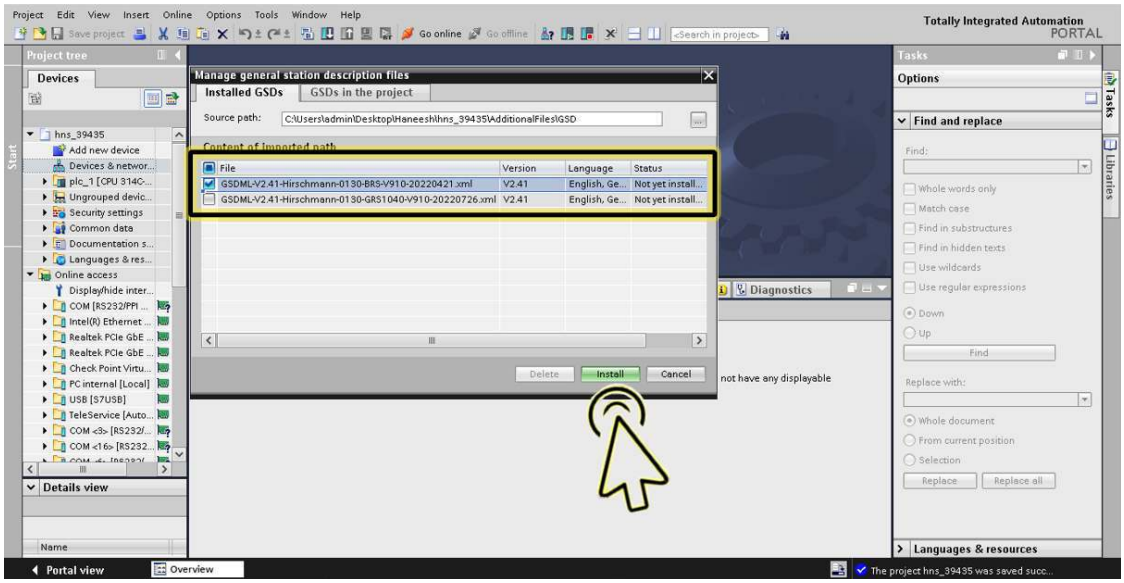
– Klicken Sie im Menü die Einträge *Options > Manage general station description files (GSD)*.



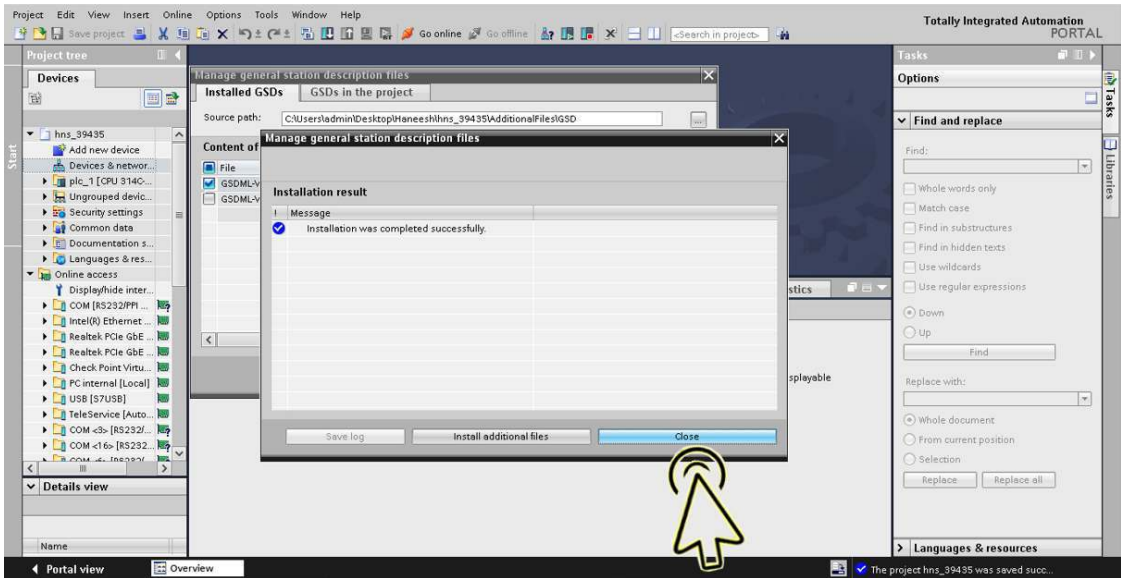
– Wählen Sie im Dialog *Manage general station description files*, Registerkarte *Installed GSDs*, Feld *Source path*, den Ordner GSD mit der zuvor auf Ihrem Computer gespeicherten GSDML-Datei. Klicken Sie die Schaltfläche *OK*.



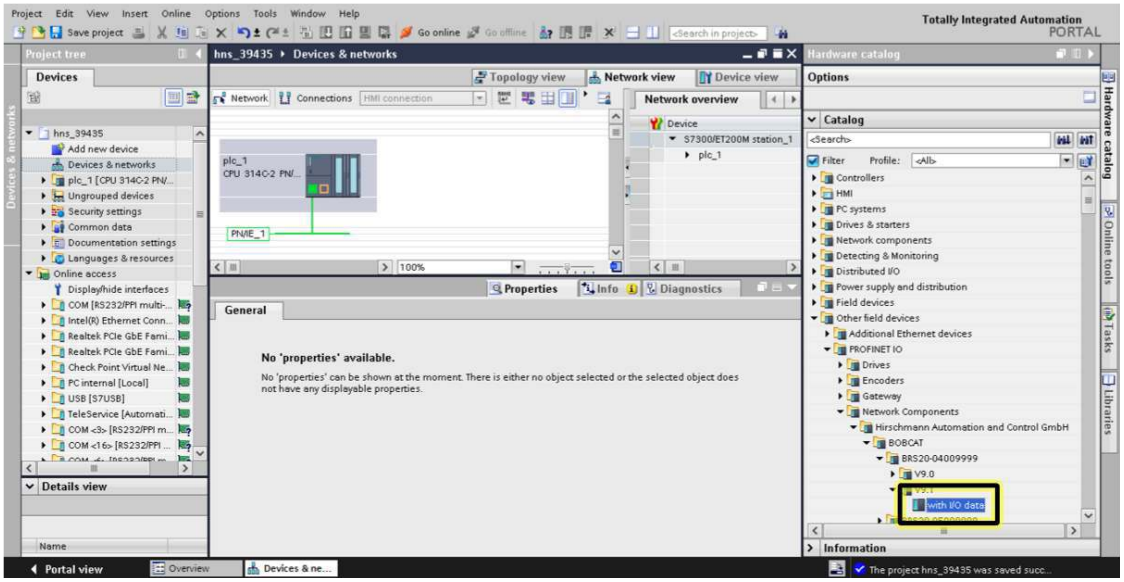
– Markieren Sie die GSDML-Datei und klicken die Schaltfläche *Install*.



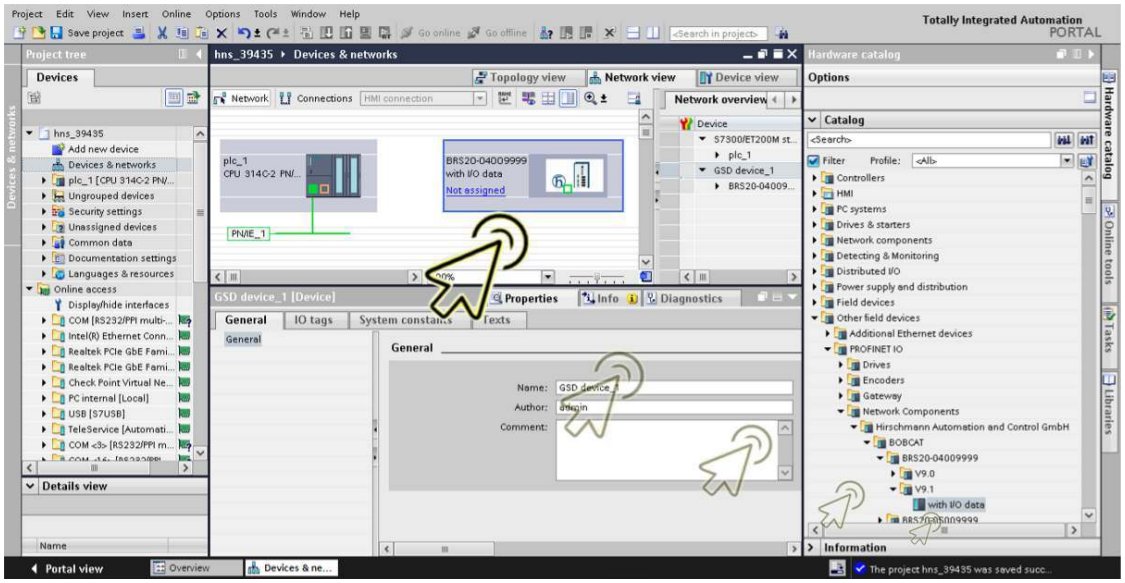
– Nachdem die Installation der GSDML-Datei fertiggestellt ist, klicken Sie die Schaltfläche *Close*.



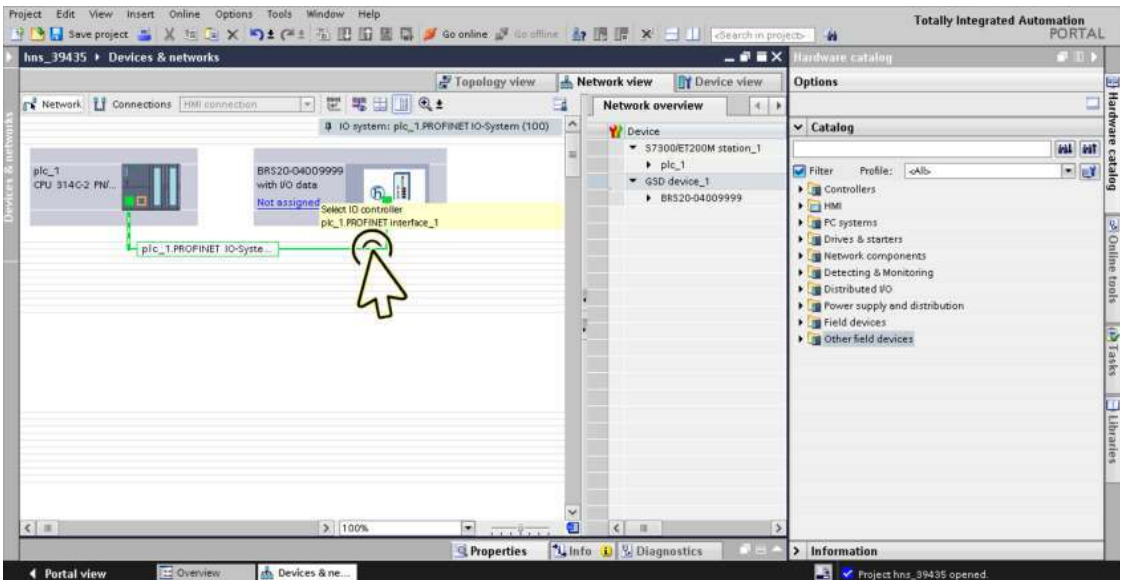
Sie finden das neue Gerät unter den Einträgen *Other field devices > PROFINET IO > Network Components > Hirschmann Automation and Control GmbH*.



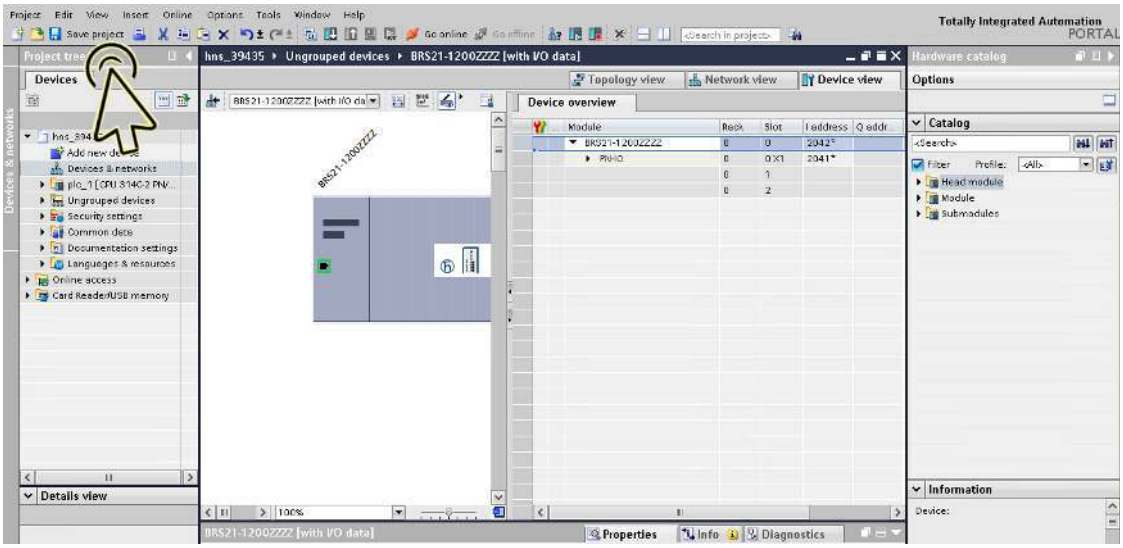
☐ Ziehen Sie das ausgewählte Gerät per Drag-and-Drop auf das Arbeitsblatt *Network view*.



- Weisen Sie das Gerät der SPS zu. Klicken Sie dazu den Link *Not assigned* in der Gerätekachel und wählen den gewünschten Eintrag.



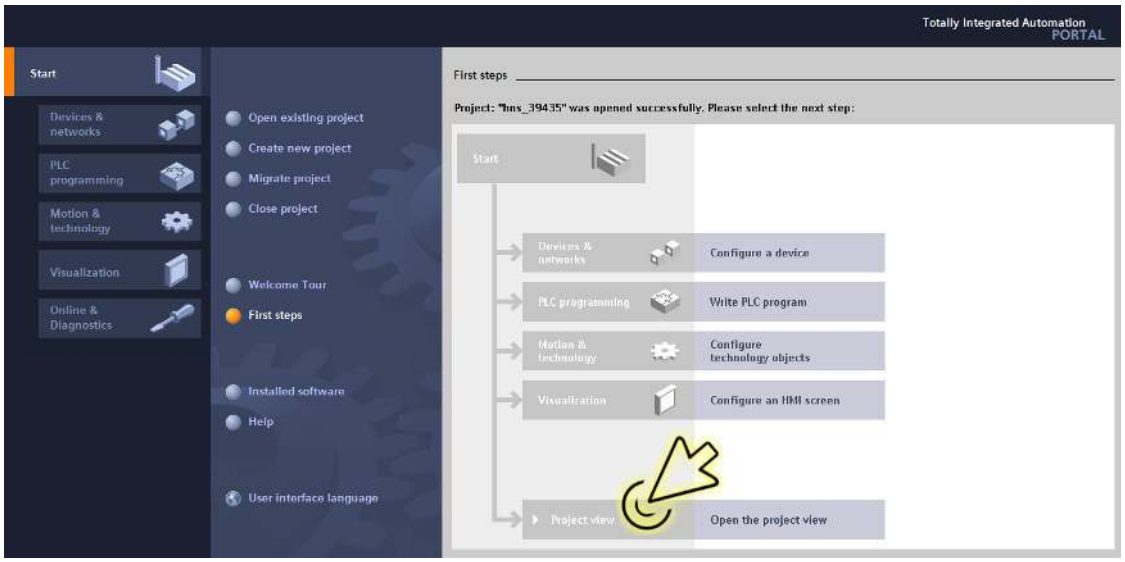
- Klicken Sie das Symbol *Save project*.



Gerät umbenennen

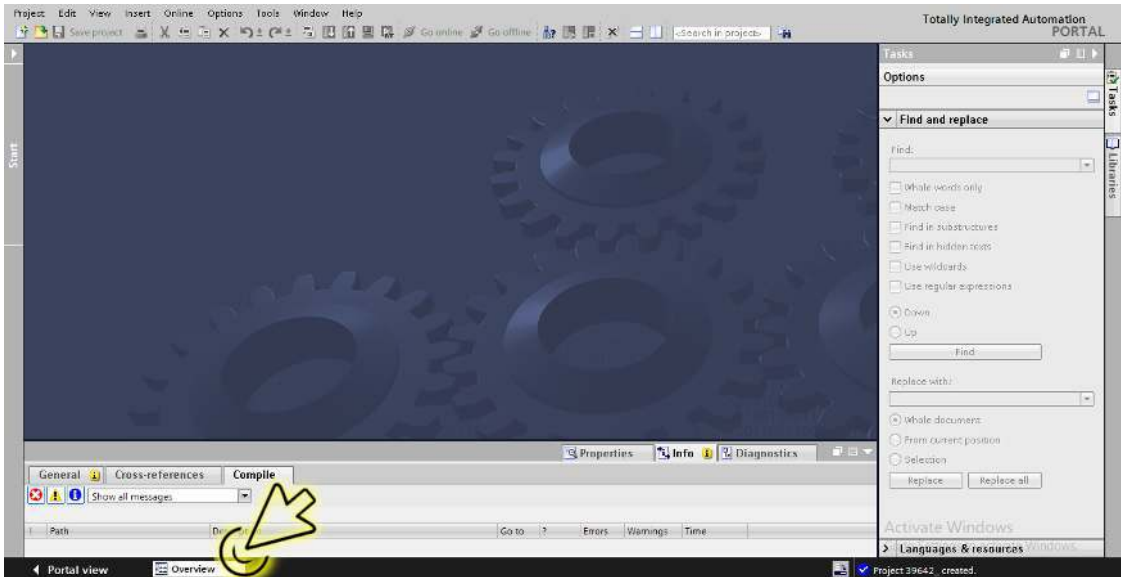
Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



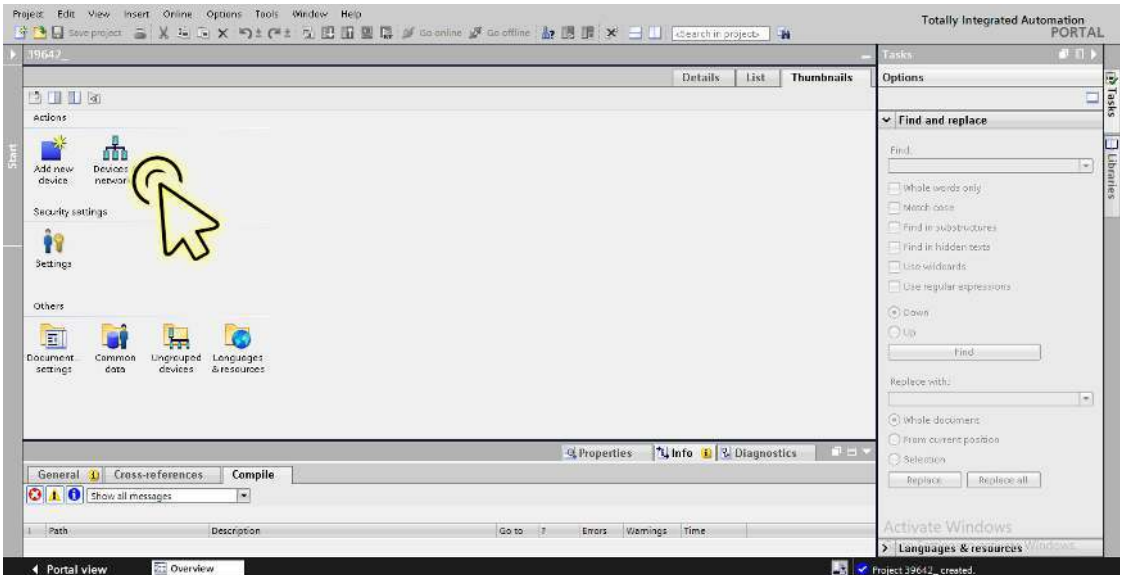
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



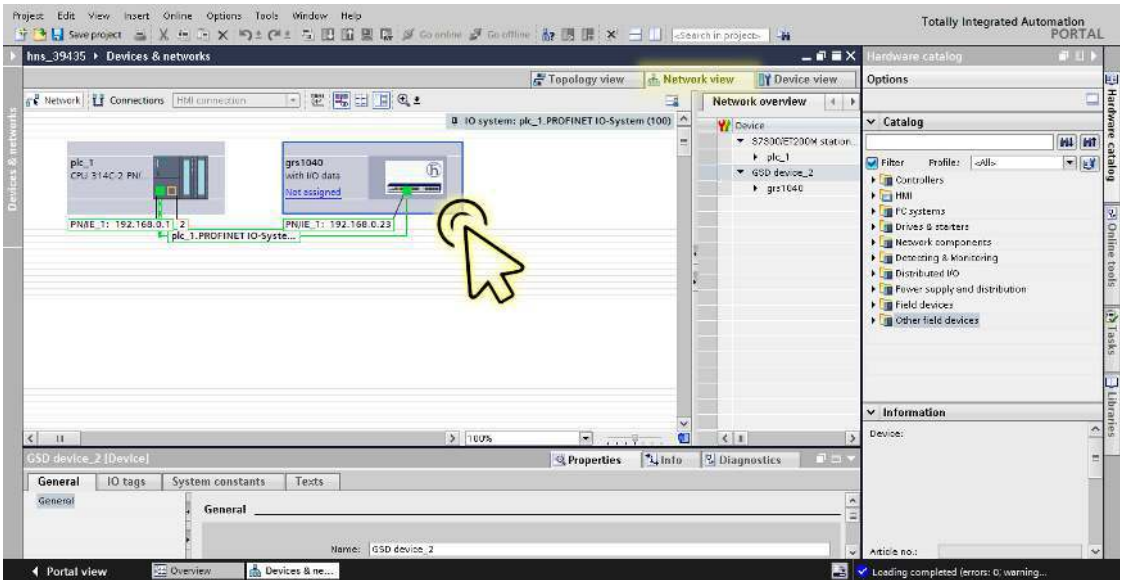
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

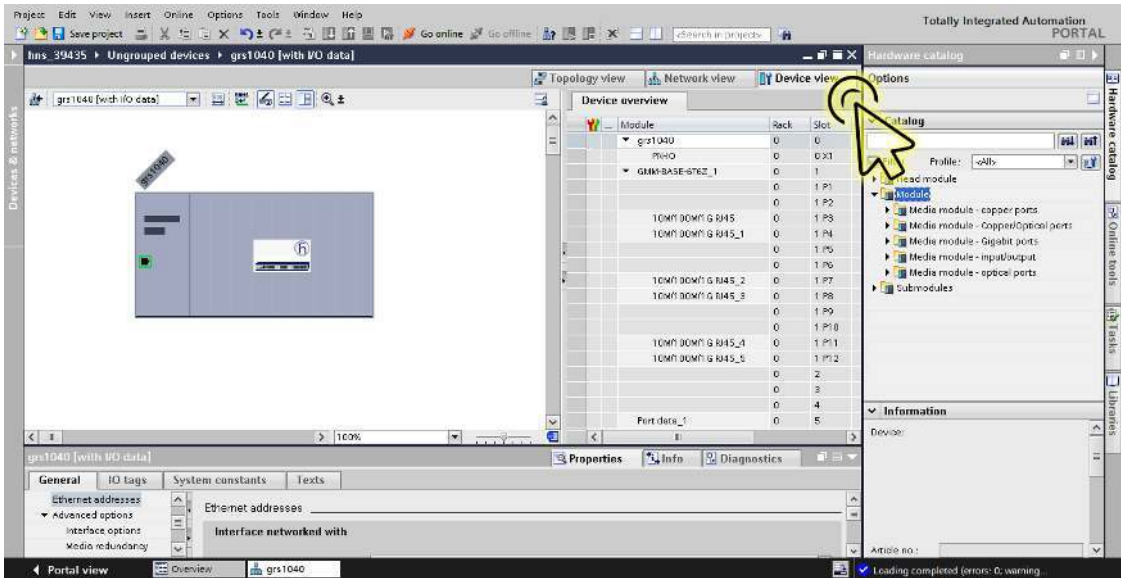


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

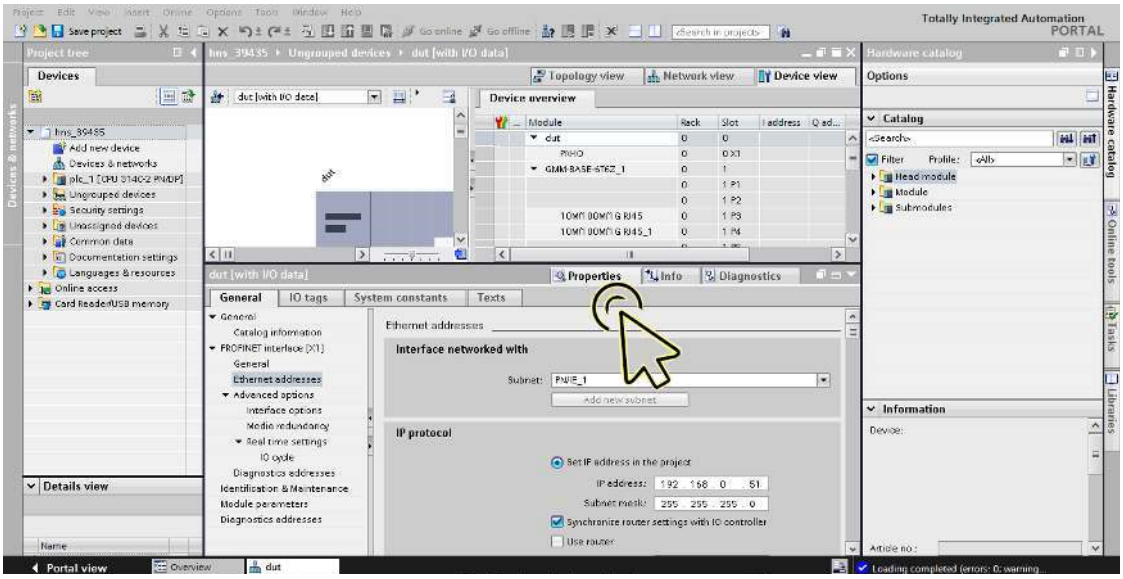
☐ Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



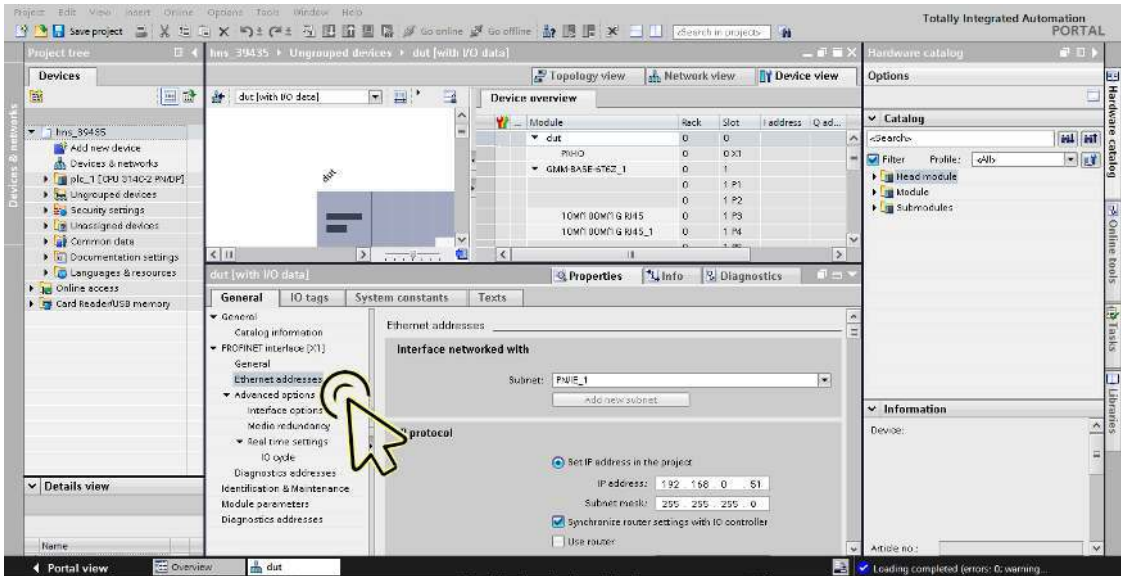
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



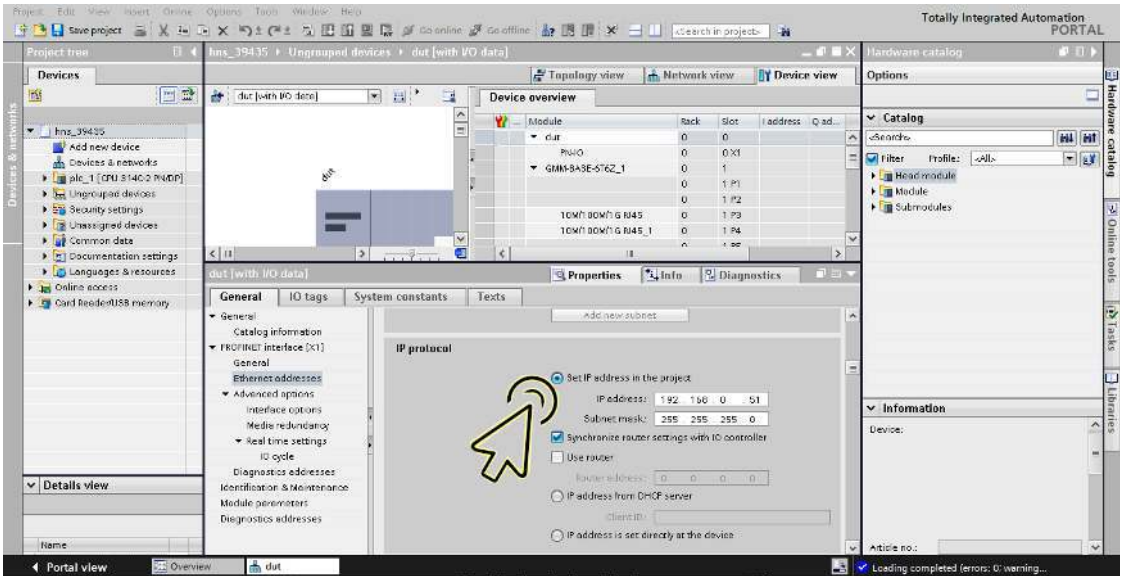
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Properties*. Die Registerkarte *Properties* enthält weitere Registerkarten.



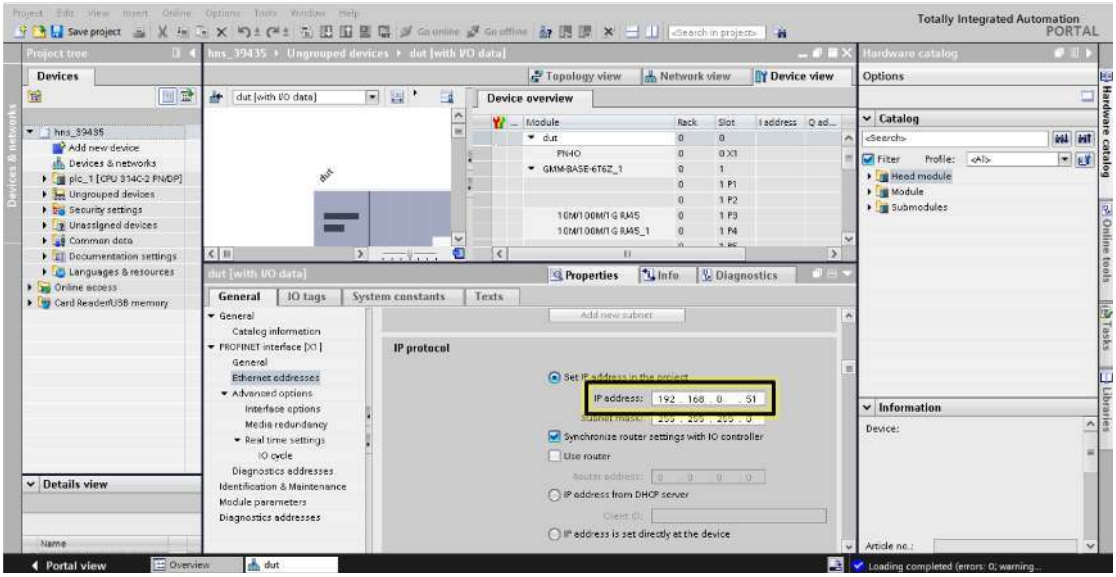
☐ Wählen Sie in der Baumansicht, Zweig *PROFINET interface [X1]*, den Eintrag *Ethernet addresses*.



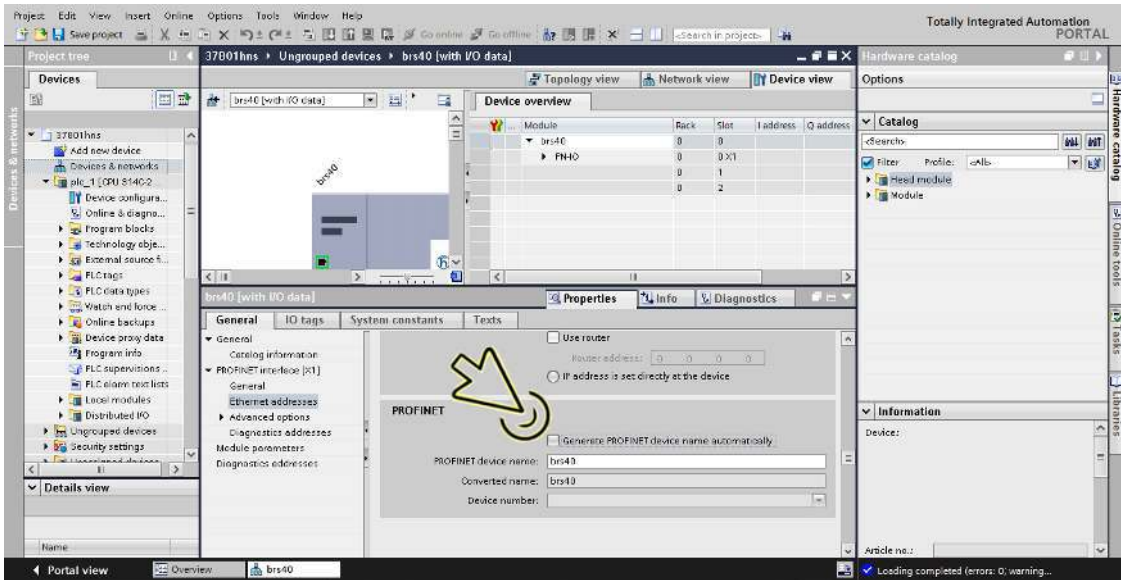
- Wählen Sie im Rahmen *IP protocol* das Optionsfeld *Set IP address in the project*.



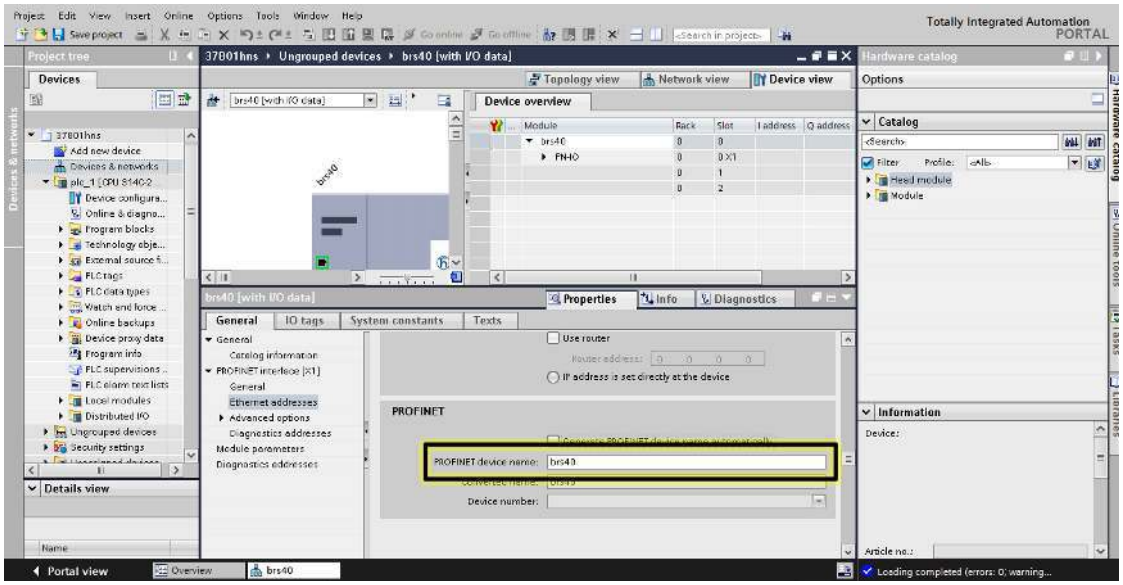
- Geben Sie im Feld *IP address* die gewünschte IP-Adresse ein.



- Heben Sie im Rahmen *PROFINET* die Markierung des Kontrollkästchens *Generate PROFINET device name automatically* auf.



- Geben Sie denselben Namen ein wie im Hirschmann-Gerät im Eintrag *PROFINET device name* festgelegt.

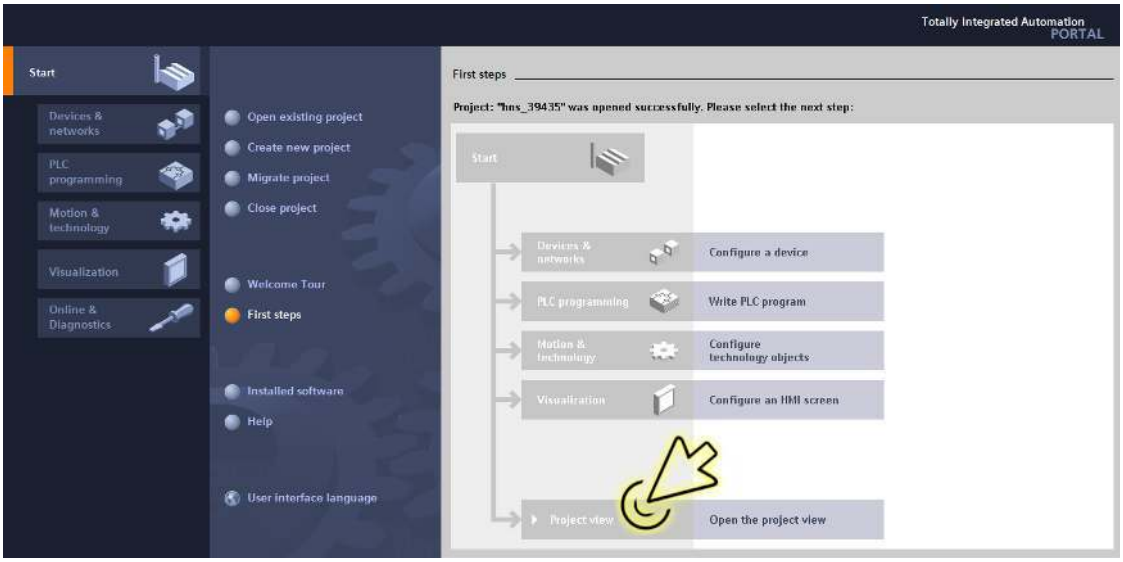


Das Gerät wurde in die Konfiguration aufgenommen.

IO-Zyklus einrichten

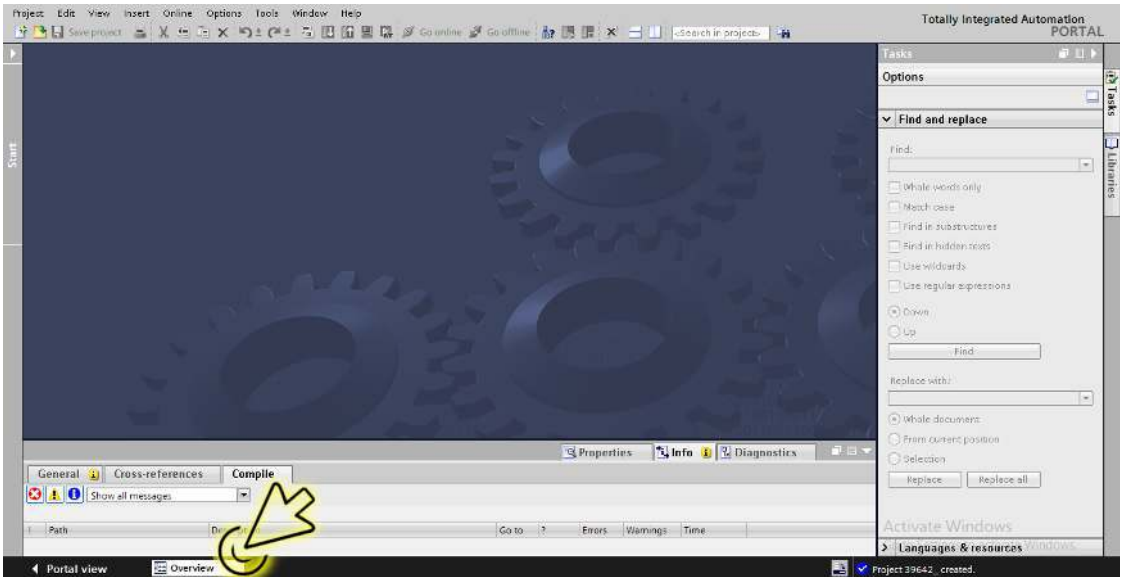
Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



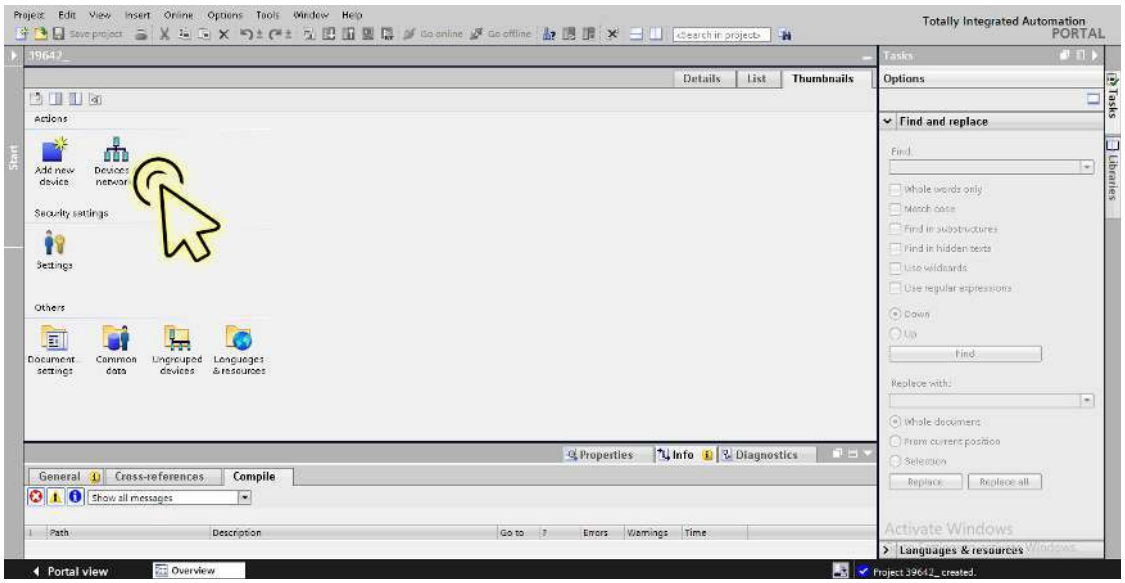
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



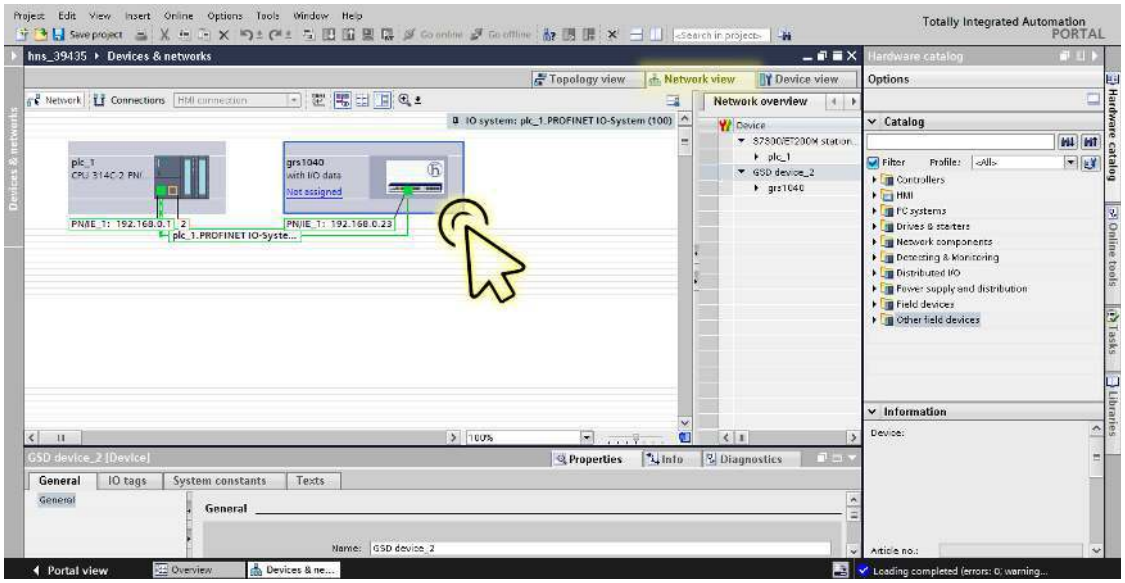
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

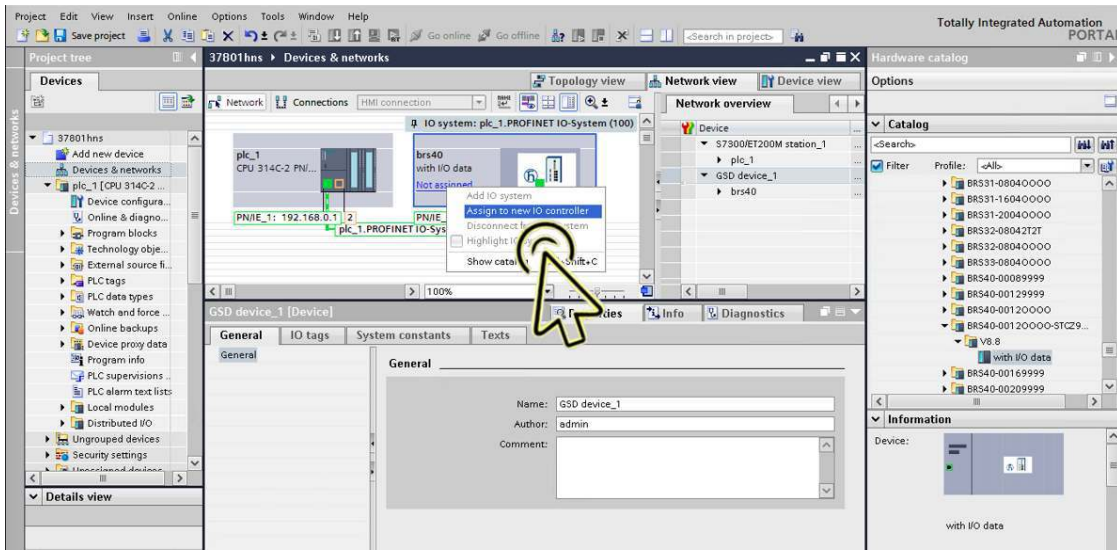


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

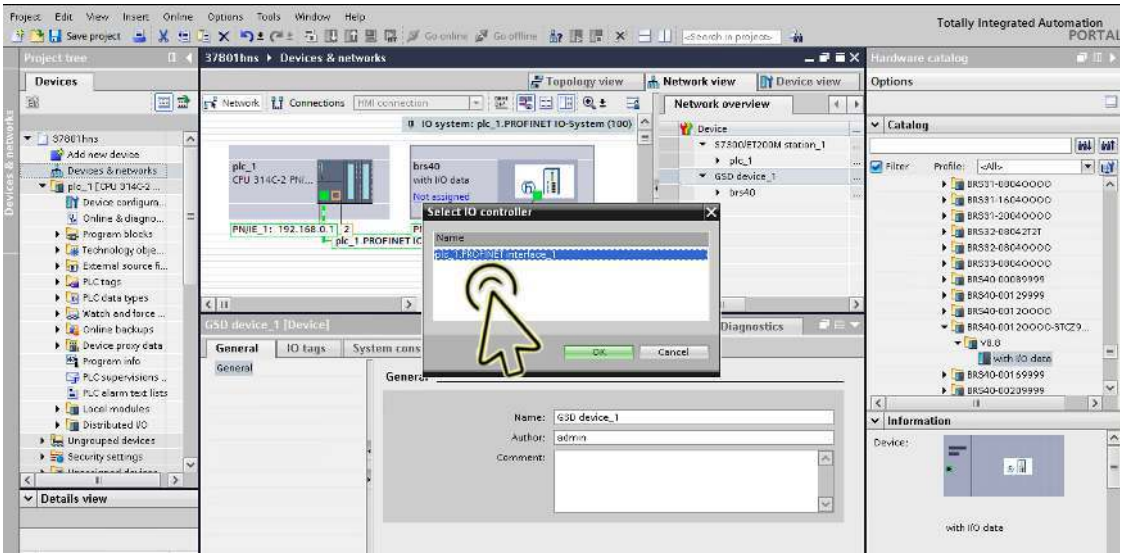
☐ Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



- Weisen Sie das Gerät der SPS zu.
  - Rechtsklicken Sie den Link *Not assigned* in der Gerätekachel.
  - Wählen Sie im Kontextmenü den Eintrag *Assign to new IO controller*.

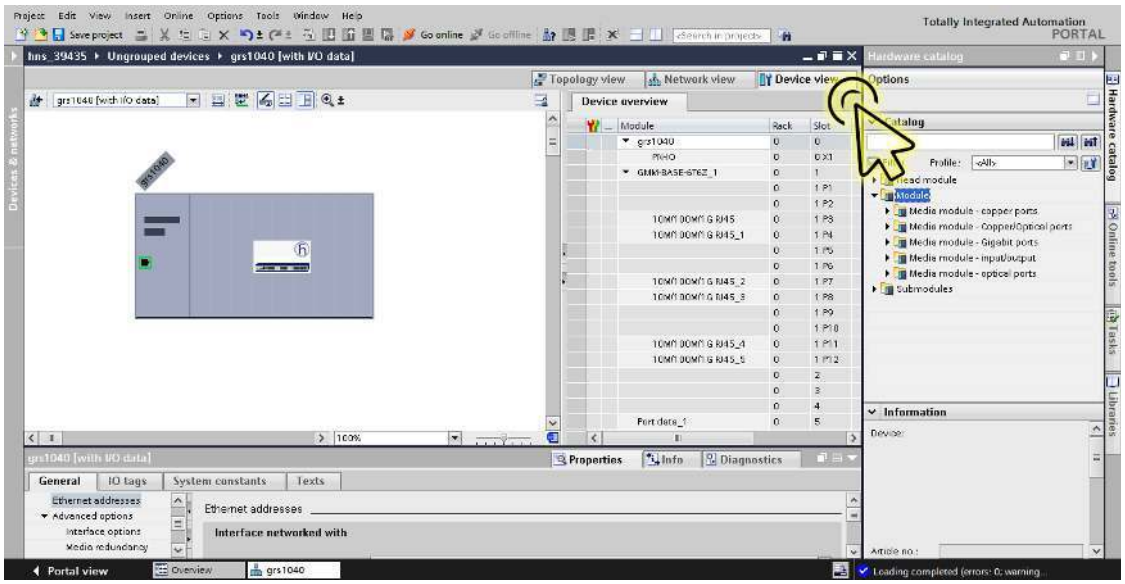


  Das Fenster *Select IO controller* öffnet sich.
  - Wählen Sie den gewünschten Eintrag und klicken die Schaltfläche *OK*.

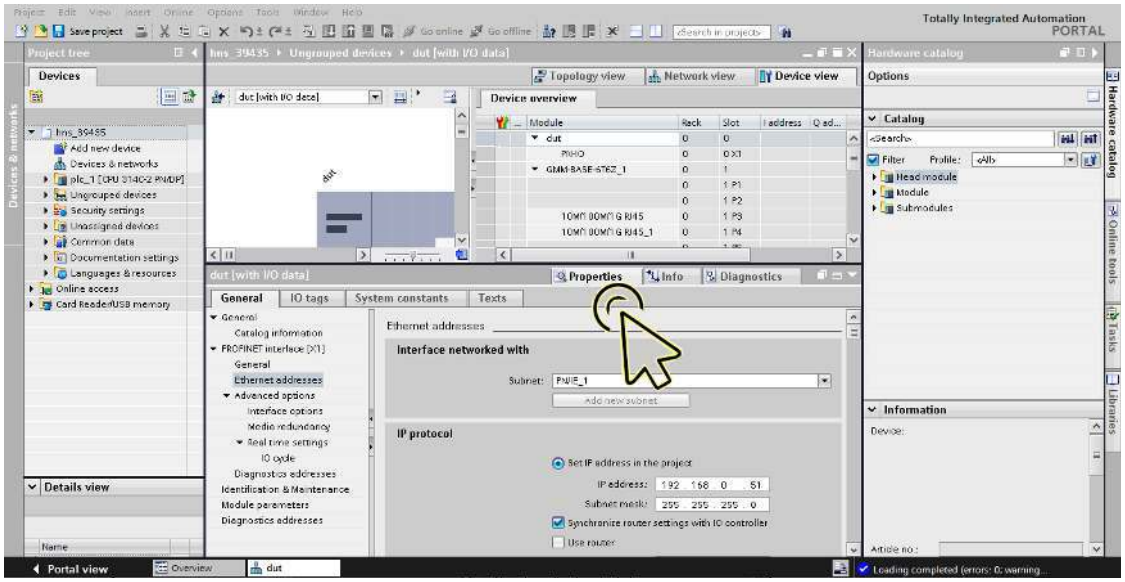


Alternativ dazu klicken Sie den Link *Not assigned* in der Gerätekachel und wählen den gewünschten Eintrag.

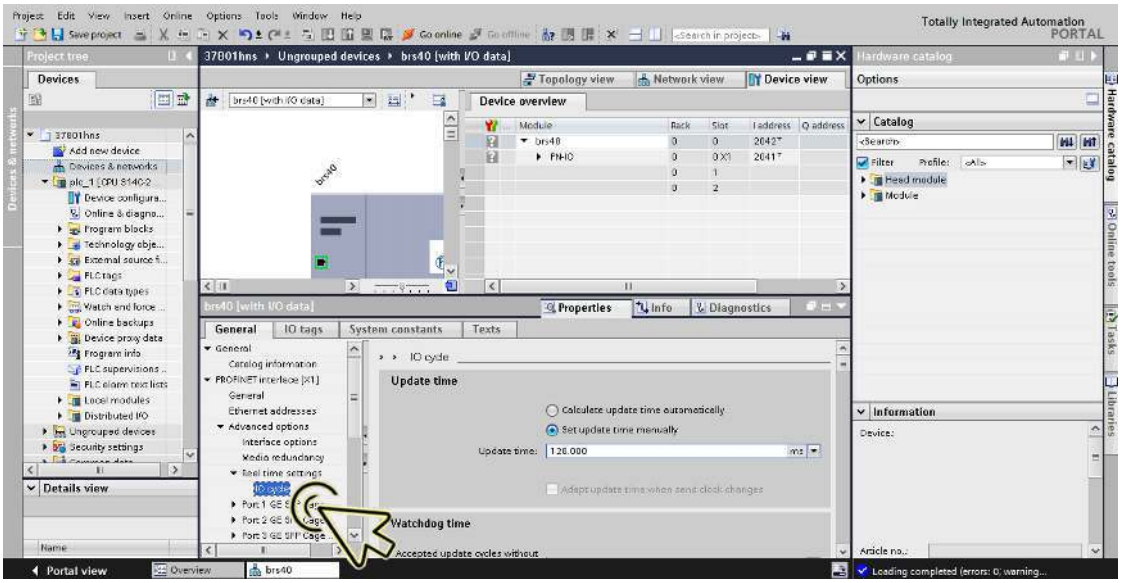
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



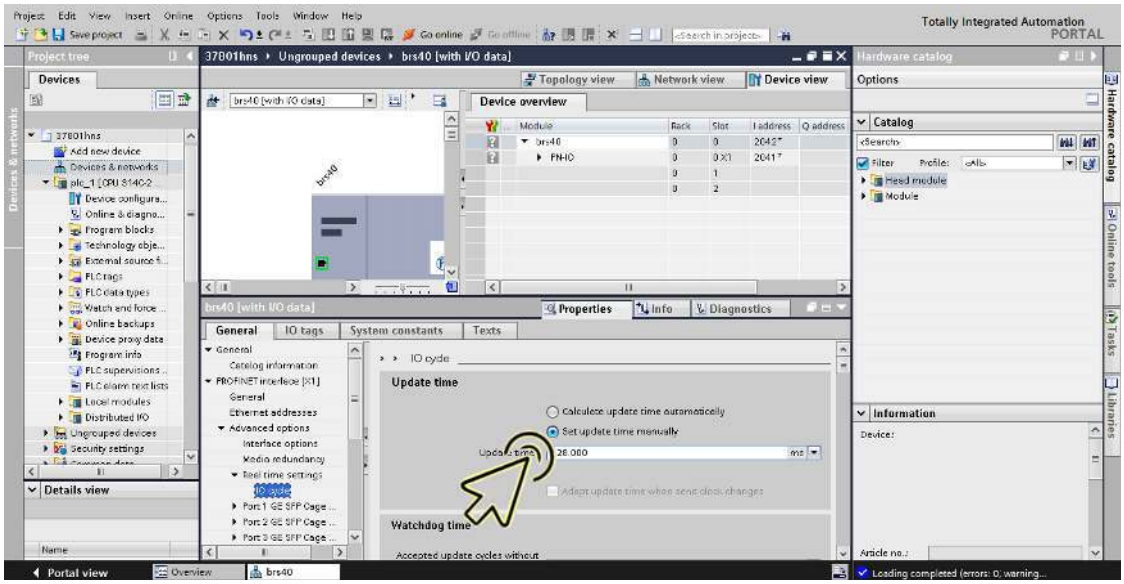
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Properties*.
Die Registerkarte *Properties* enthält weitere Registerkarten.



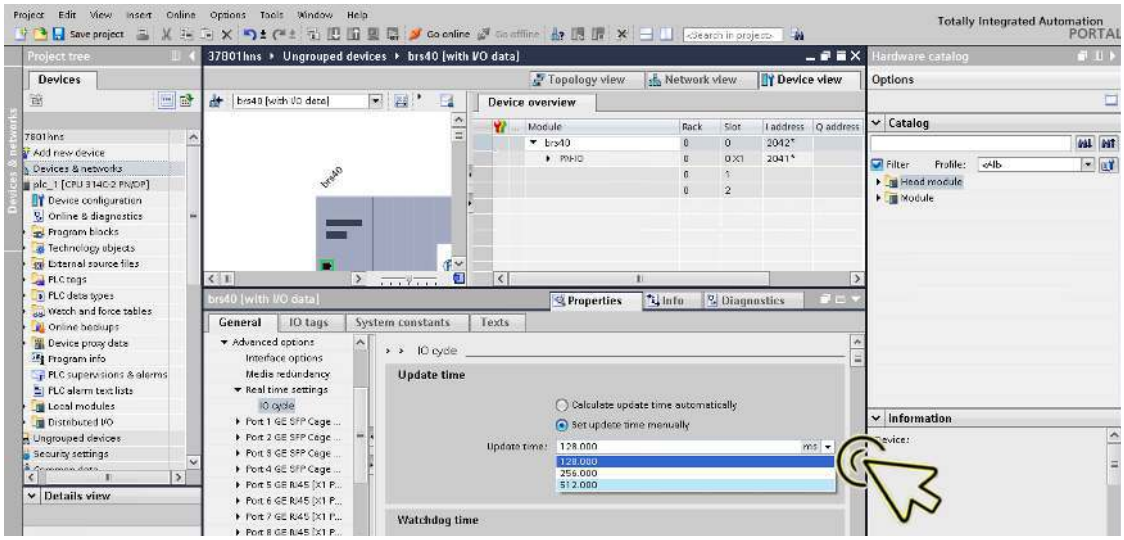
- Navigieren Sie in der Registerkarte *General* zum Eintrag *PROFINET interface [X1] > Advanced options > Real time settings > IO cycle*.



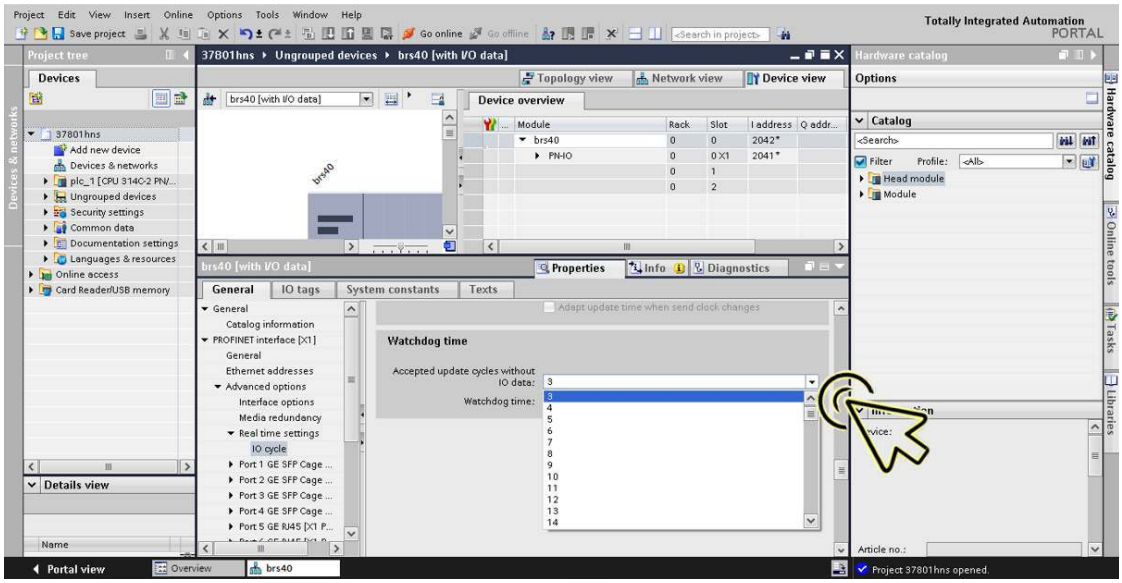
- Wählen Sie im Rahmen *Update time* das Optionsfeld *Set update time manually*.



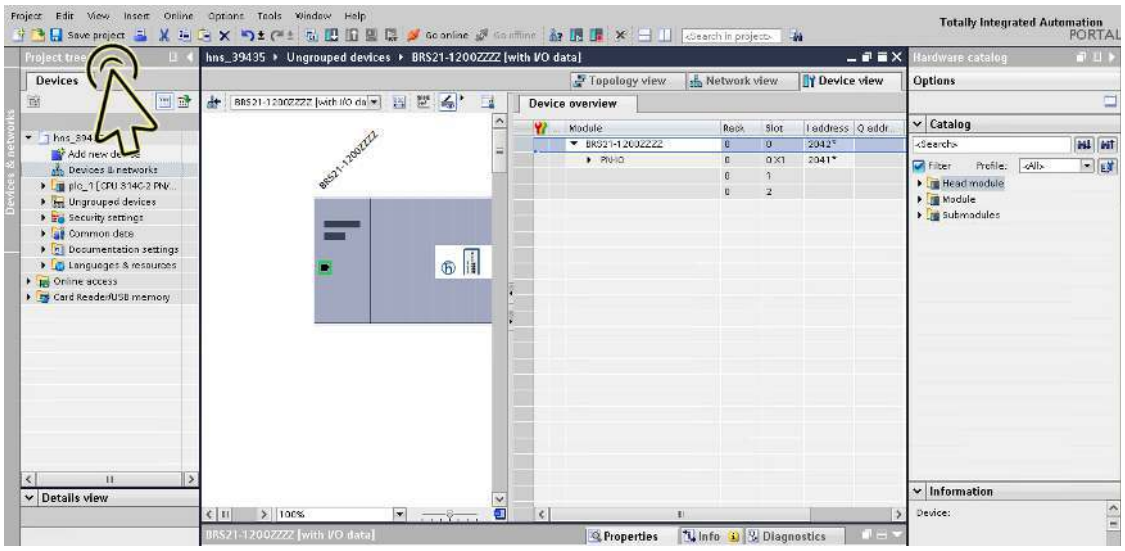
- Wählen Sie den gewünschten Eintrag in der Dropdown-Liste *Update time[ms]*.



- Wählen Sie im Rahmen *Watchdog time* den gewünschten Eintrag in der Dropdown-Liste *Accepted update cycles without IO data*.



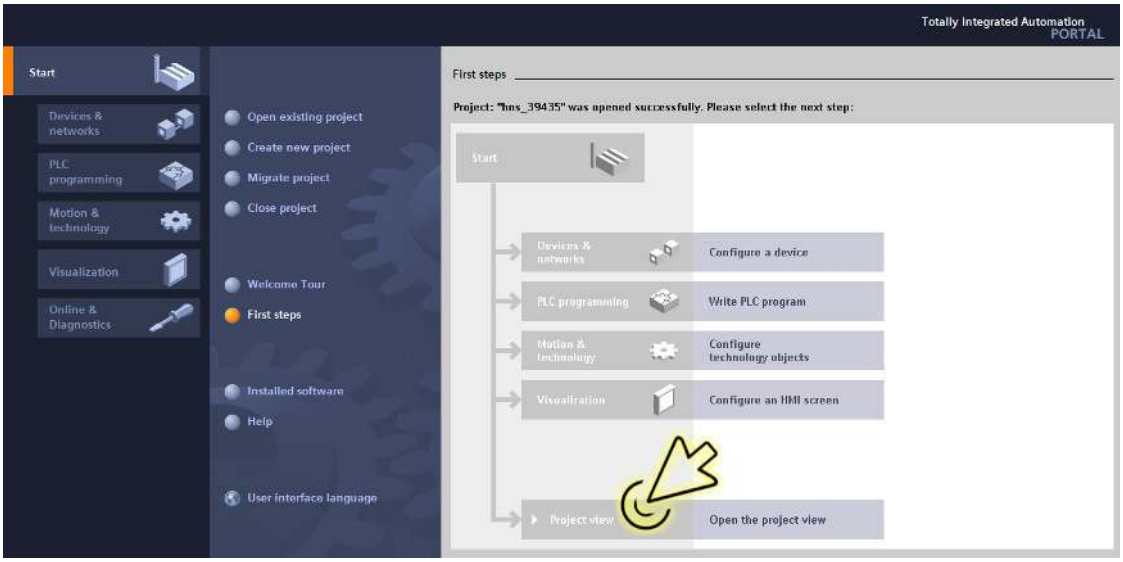
- Klicken Sie die Schaltfläche *Save project*.



Medienredundanz einrichten

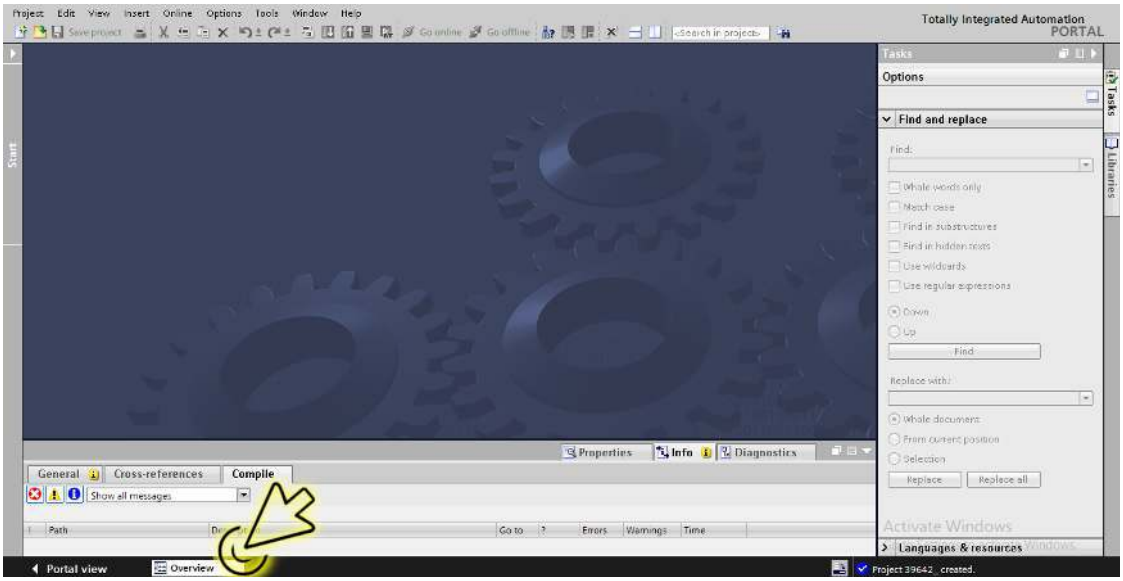
Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



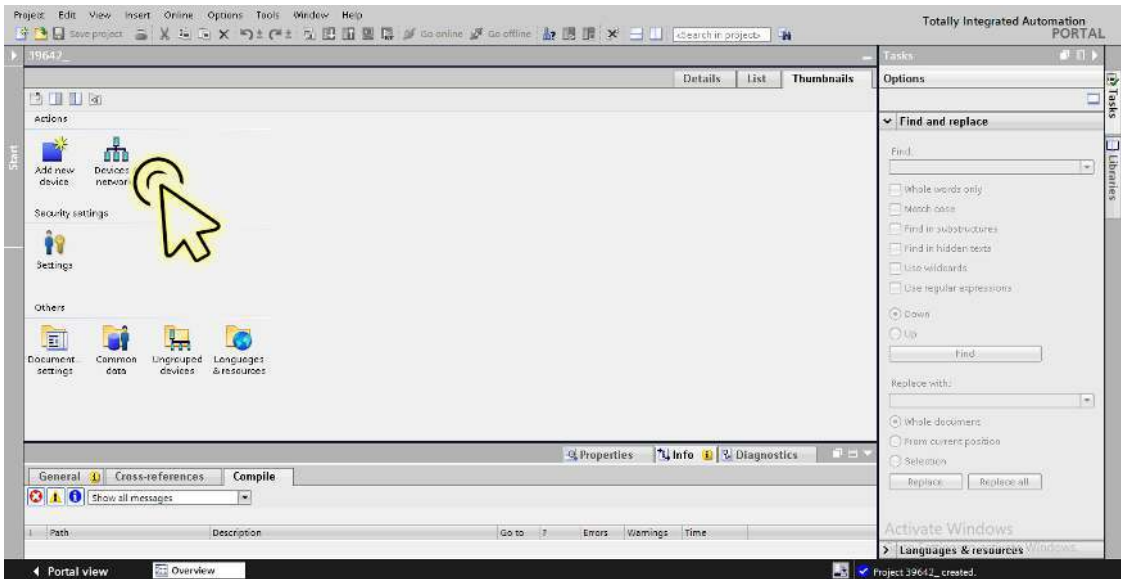
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



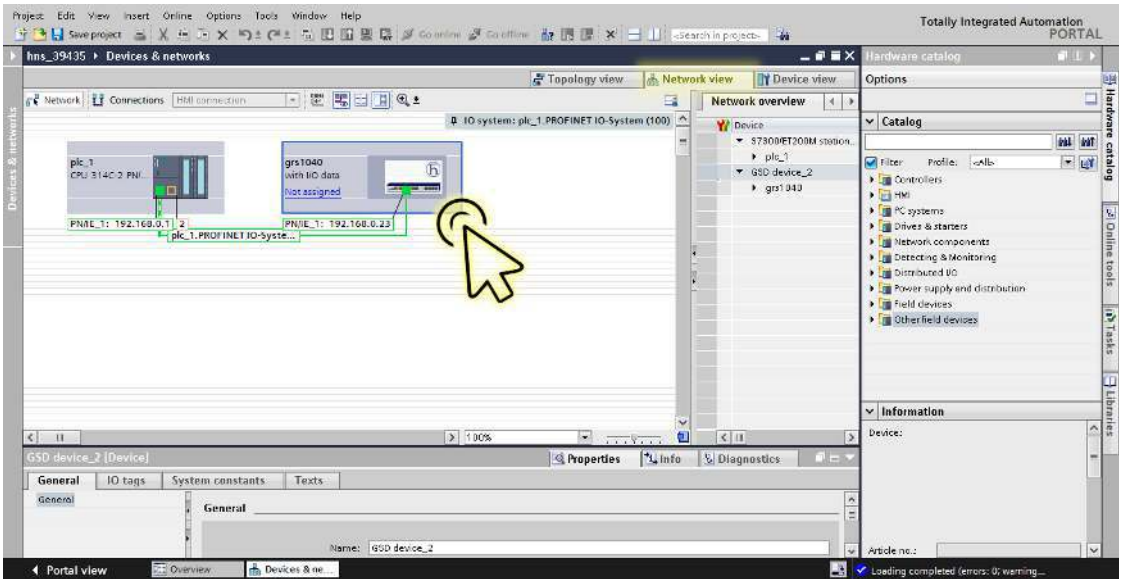
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

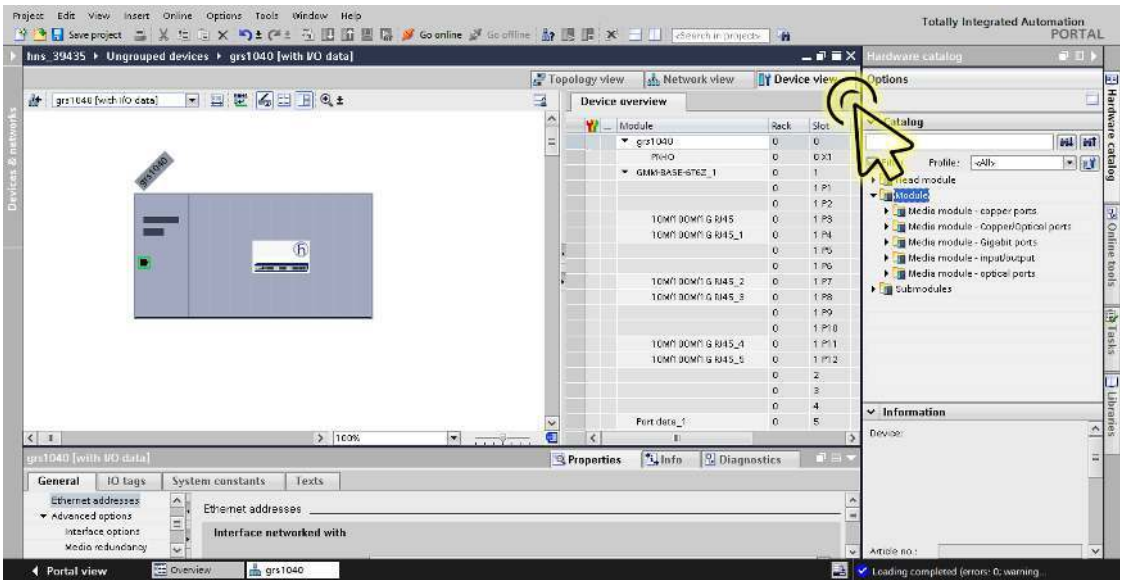


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

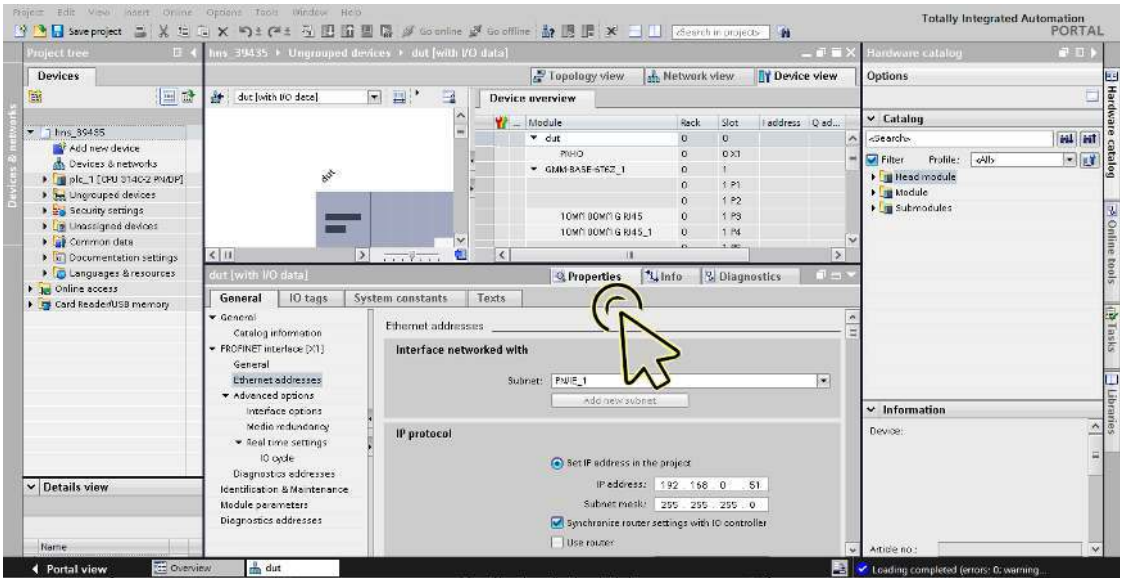
☐ Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



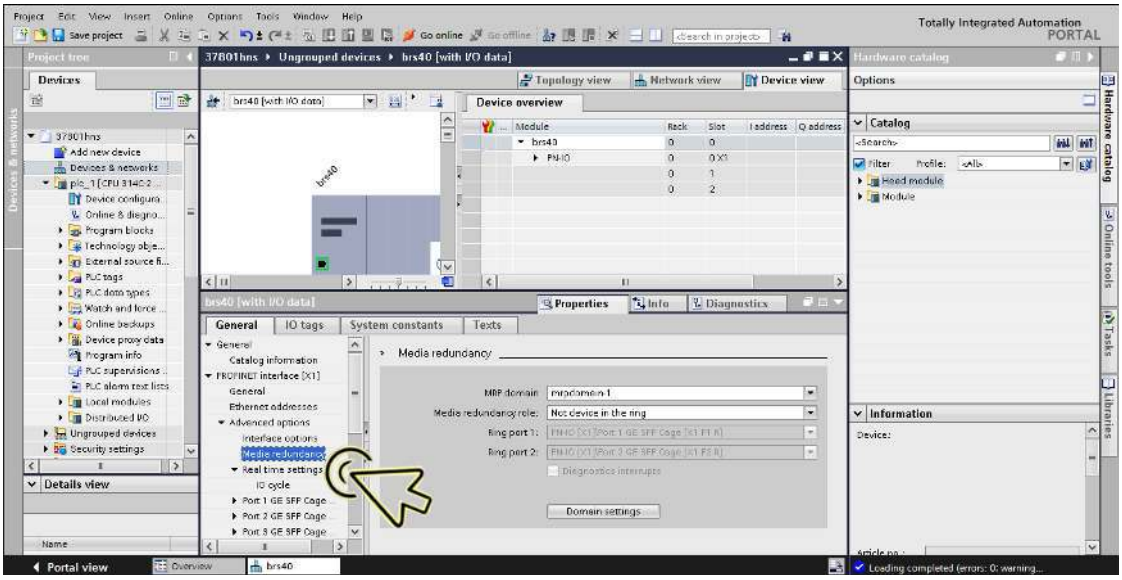
- Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



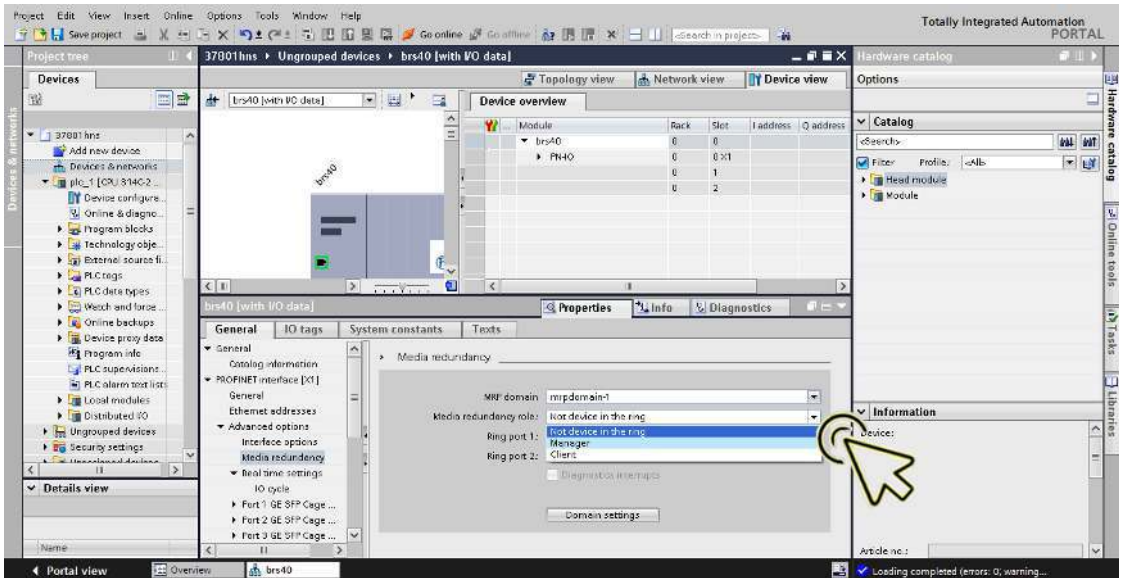
- Wählen Sie die Registerkarte *Properties*.
  Die Registerkarte *Properties* enthält weitere Registerkarten.



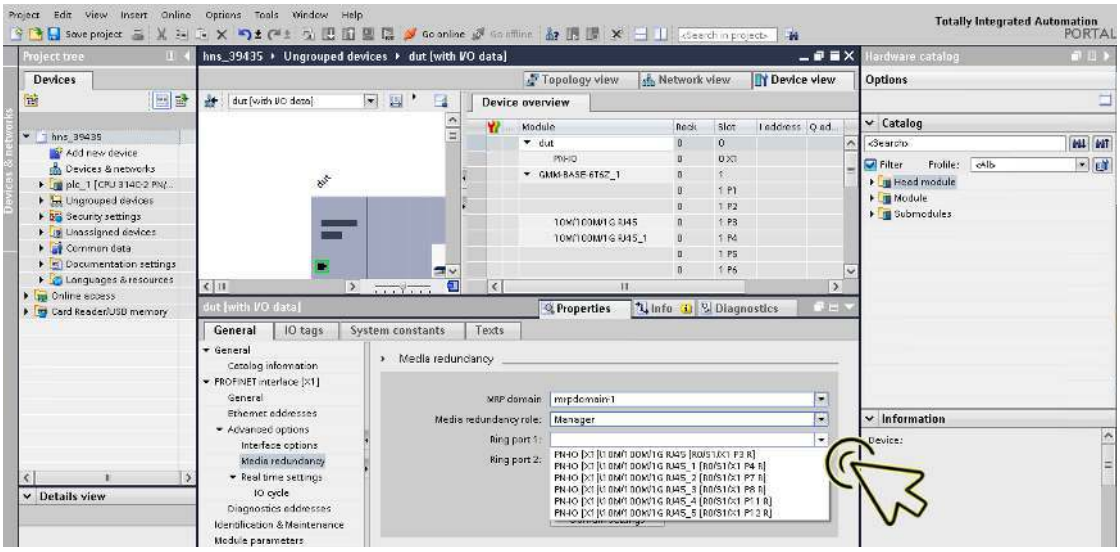
- Navigieren Sie in der Registerkarte *General* zum Eintrag *PROFINET interface [X1] > Advanced options > Media redundancy*.



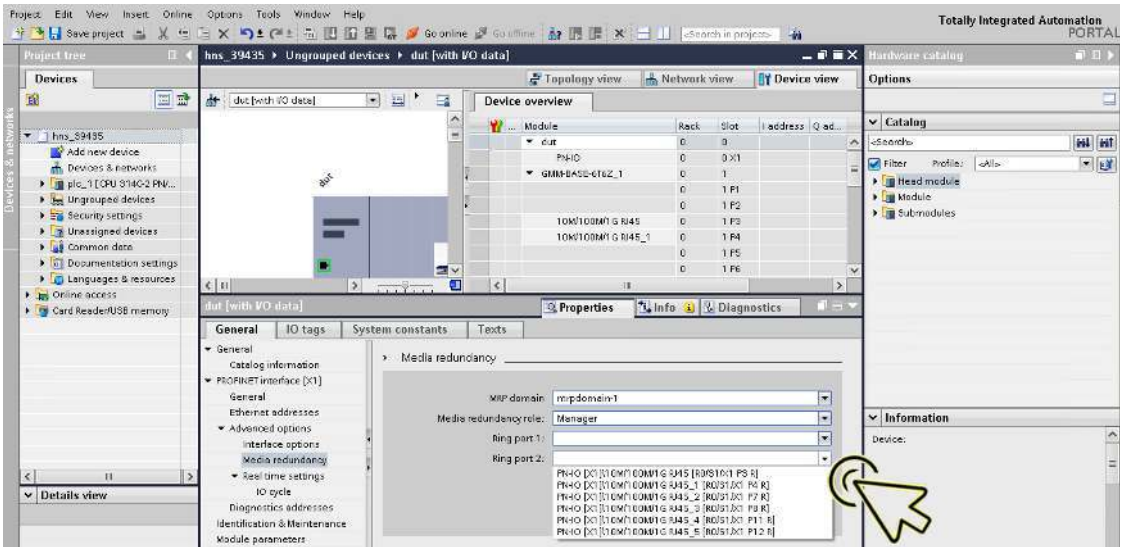
- Wählen Sie den gewünschten Eintrag in der Dropdown-Liste *Media redundancy role*.



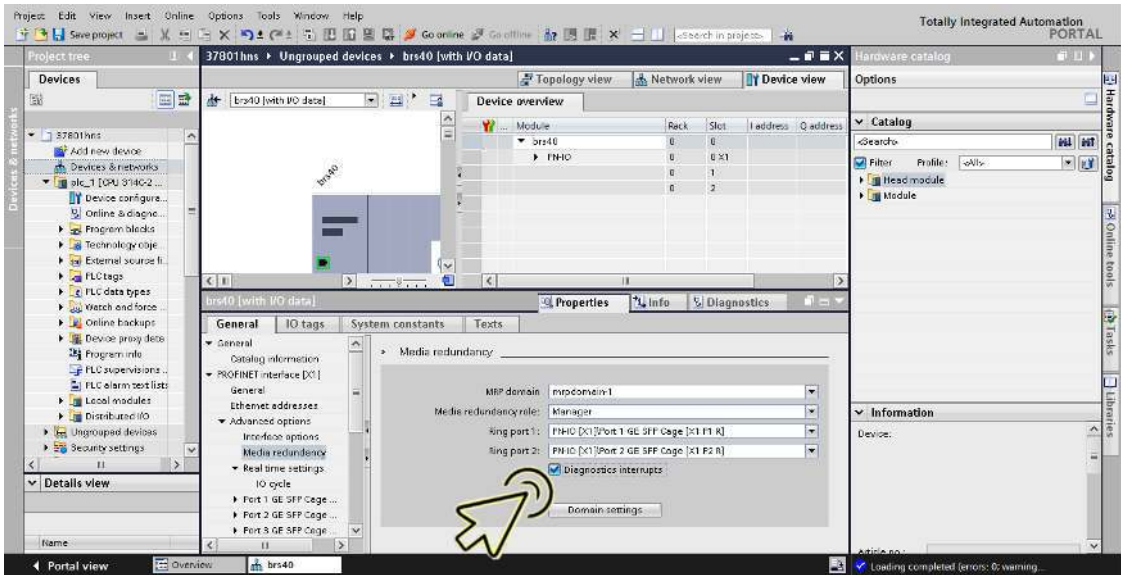
- Wählen Sie den gewünschten Eintrag in der Dropdown-Liste *Ring port 1*.



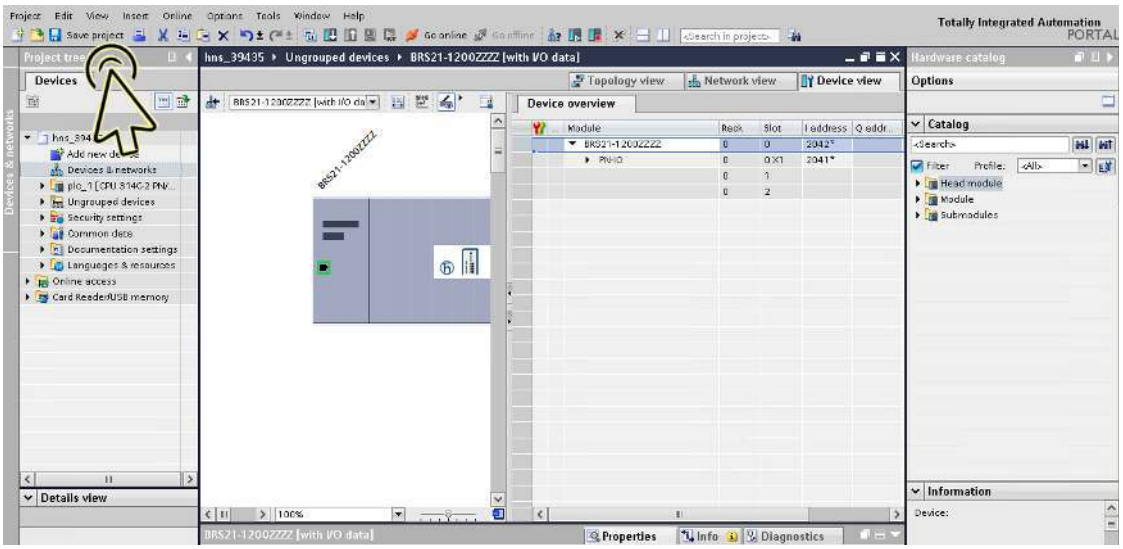
- Wählen Sie den gewünschten Eintrag in der Dropdown-Liste *Ring port 2*.



- Markieren Sie das Kontrollkästchen *Diagnostics interrupts*, um *MRP*-Ring-Alarme `Open`/`Close` zu empfangen.



- Klicken Sie die Schaltfläche *Save project*.

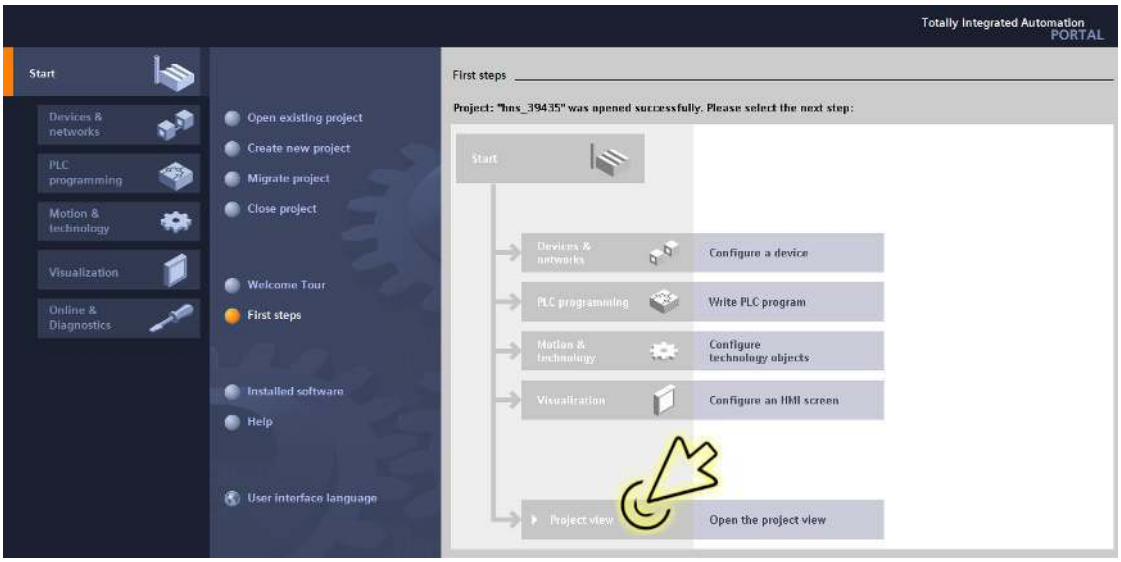


Anmerkung:
Wenn bereits eine Applikationsrelation besteht, schalten Sie keinen der MRP-Ring-Ports mittels der I/O-Module (PROFINET) aus.

Module für modulare Geräte hinzufügen

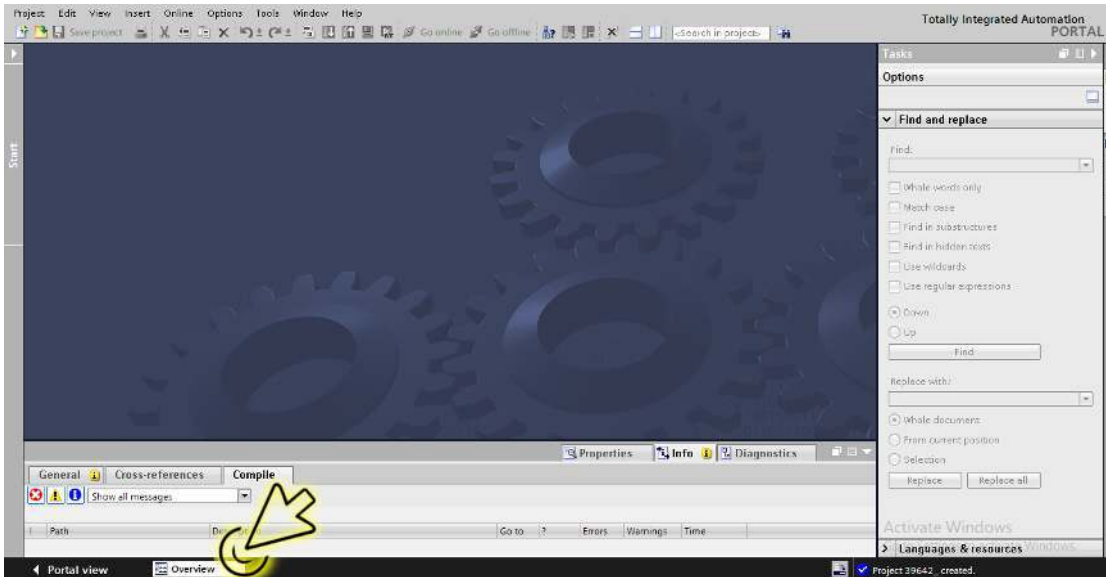
Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



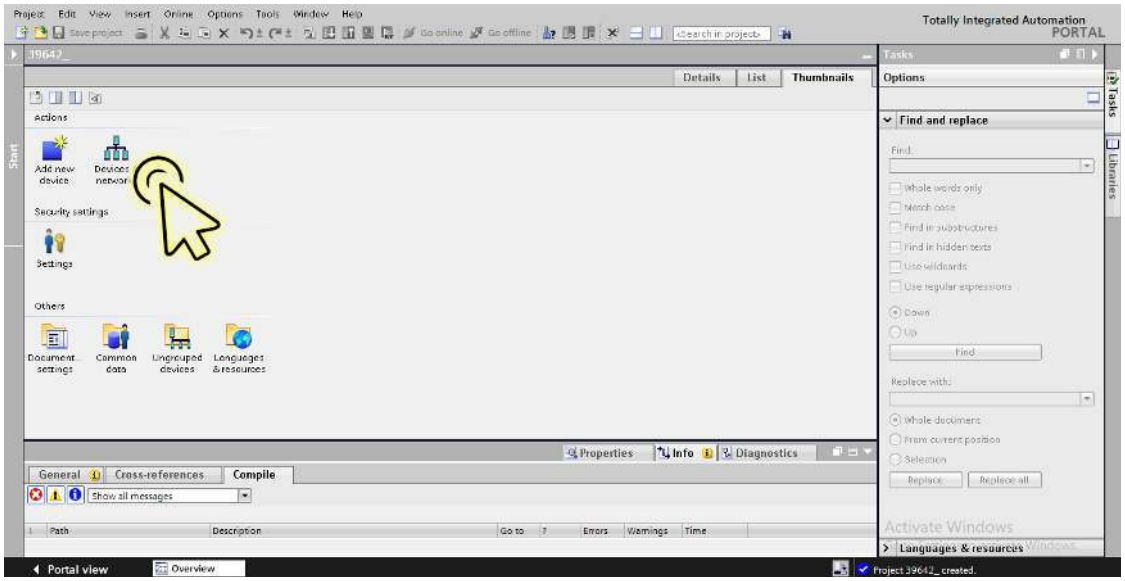
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



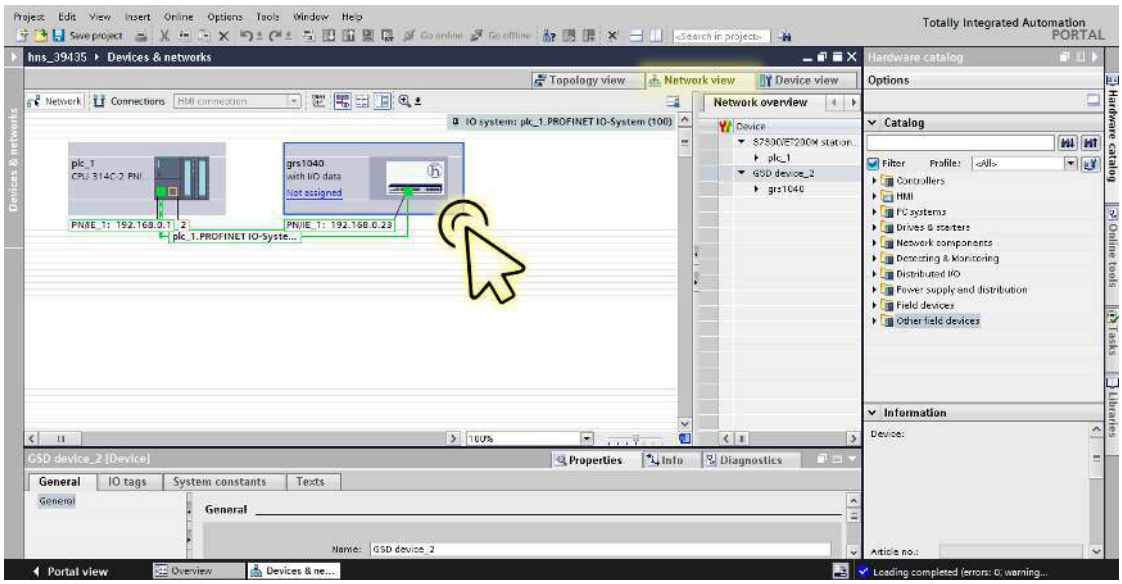
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

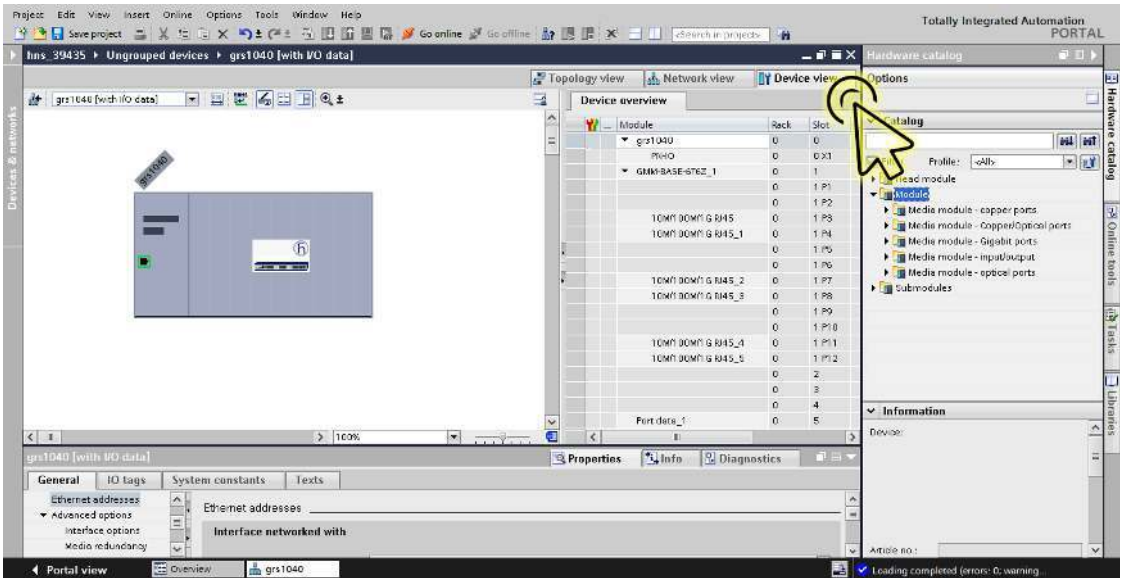


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

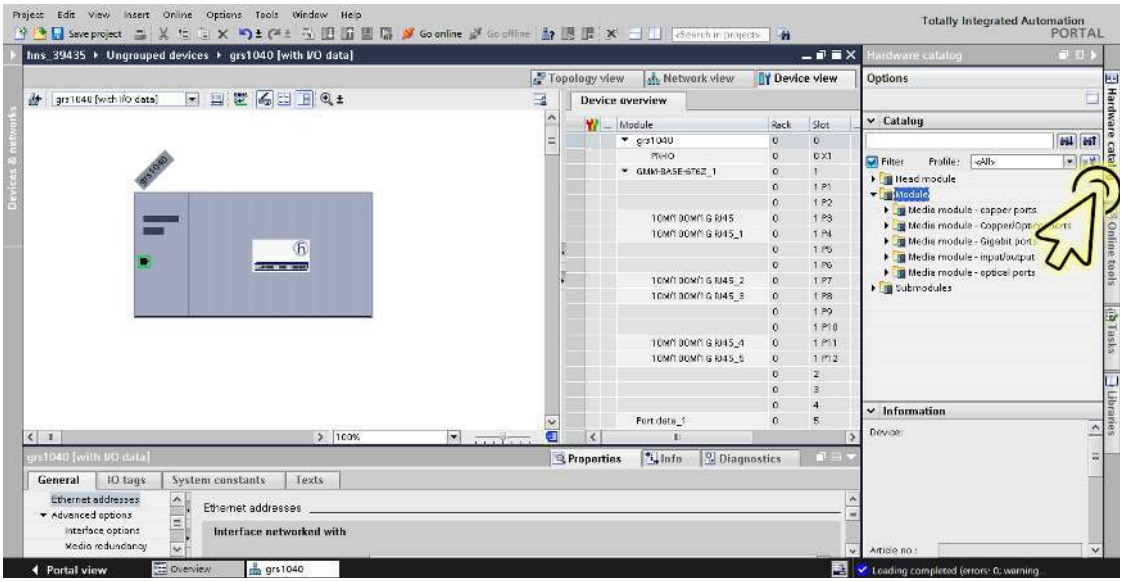
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Network view*.
☐ Klicken Sie das Symbol des zu prüfenden Geräts.



- Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.

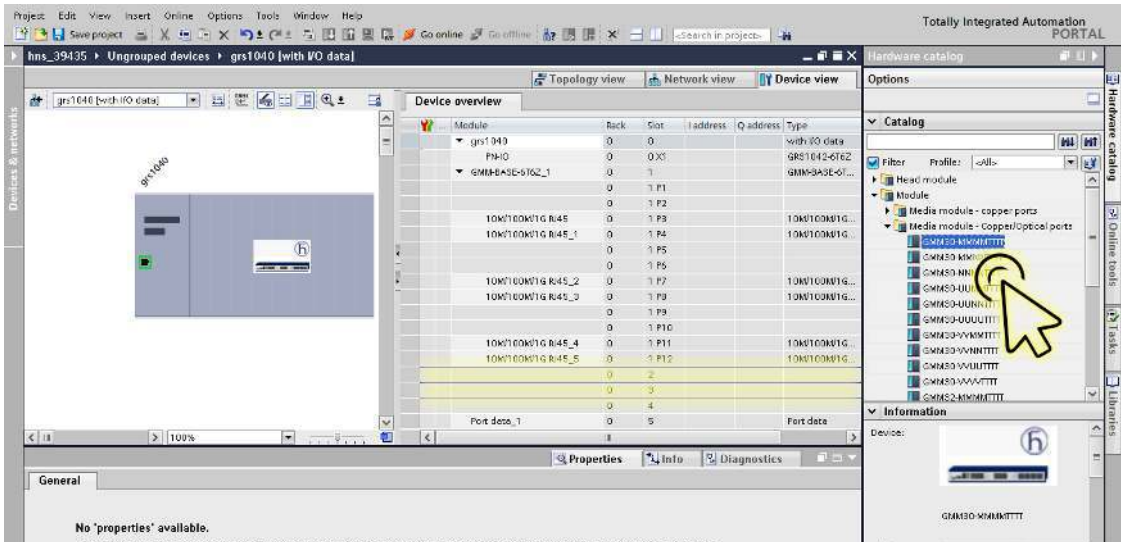


- Wählen Sie am rechten Rand die Registerkarte *Hardware catalog*, um den Pod *Catalog* anzuzeigen.



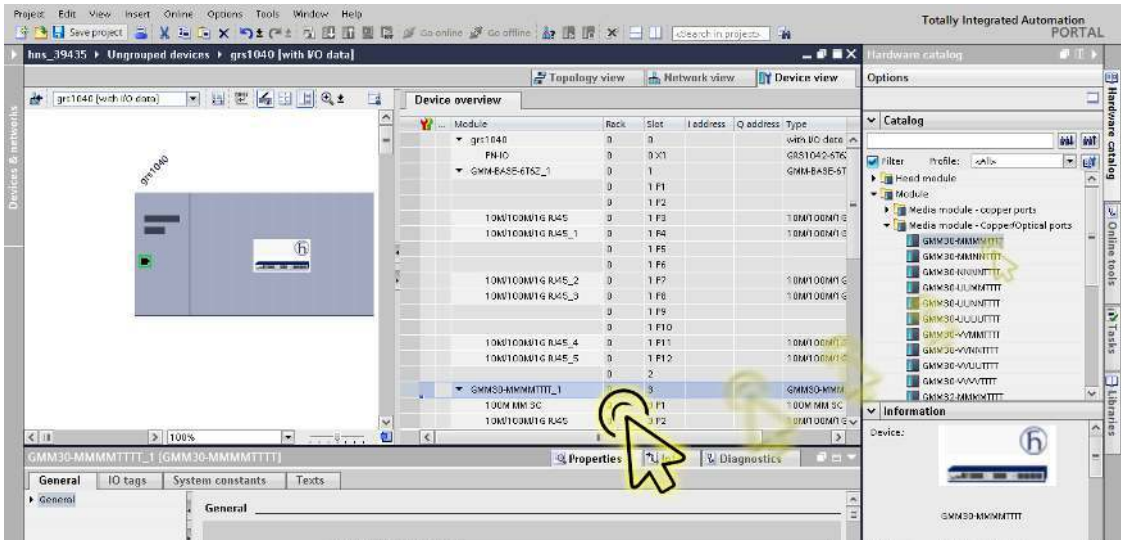
Die Baumansicht zeigt die verfügbaren Medienmodule.

☐ Wählen Sie in der Baumansicht das gewünschte Modul.



In der Registerkarte *Device view* ist der Steckplatz, der physisch mit dem Gerät verbunden ist, hervorgehoben.

☐ Ziehen Sie das ausgewählte Modul und legen Sie es in der Registerkarte *Device view* auf dem hervorgehobenen Steckplatz ab.

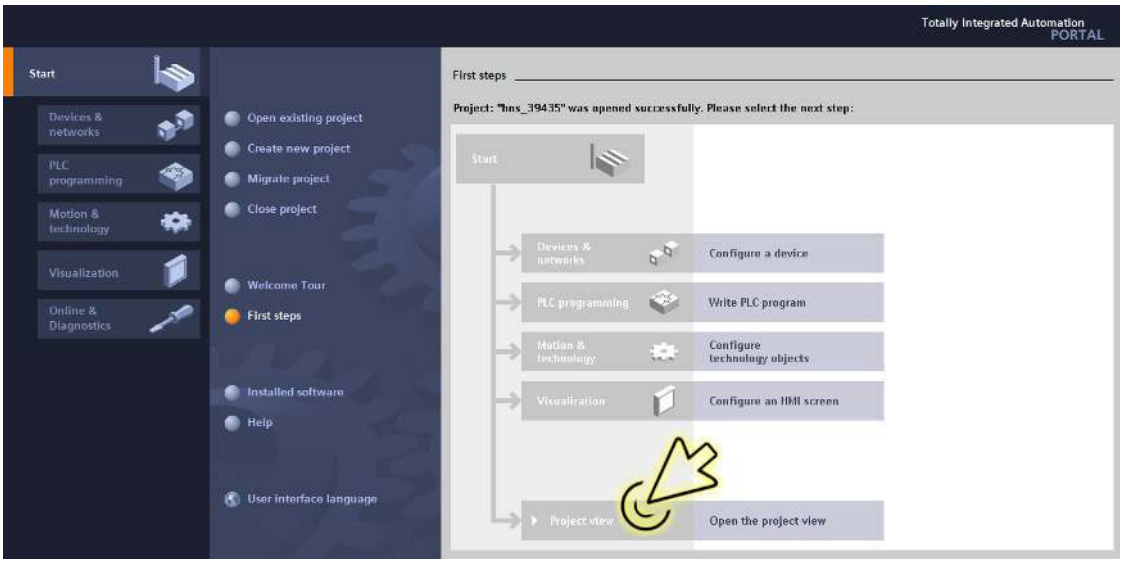


Anmerkung:
Wenn Sie in der Registerkarte *Device view* ein Modul hinzufügen, fügt das TIA-Portal die *Fixed-Ports* automatisch hinzu. Wenn das Modul über SFP-Steckplätze verfügt, ist das Einrichten der SFPs erforderlich. Siehe Abschnitt „Einen SFP-Transceiver als Untersteckplatz in nicht-modulare Geräte einfügen" auf Seite 574.

Digitale I/O-Module zu nichtmodularen Geräten hinzufügen

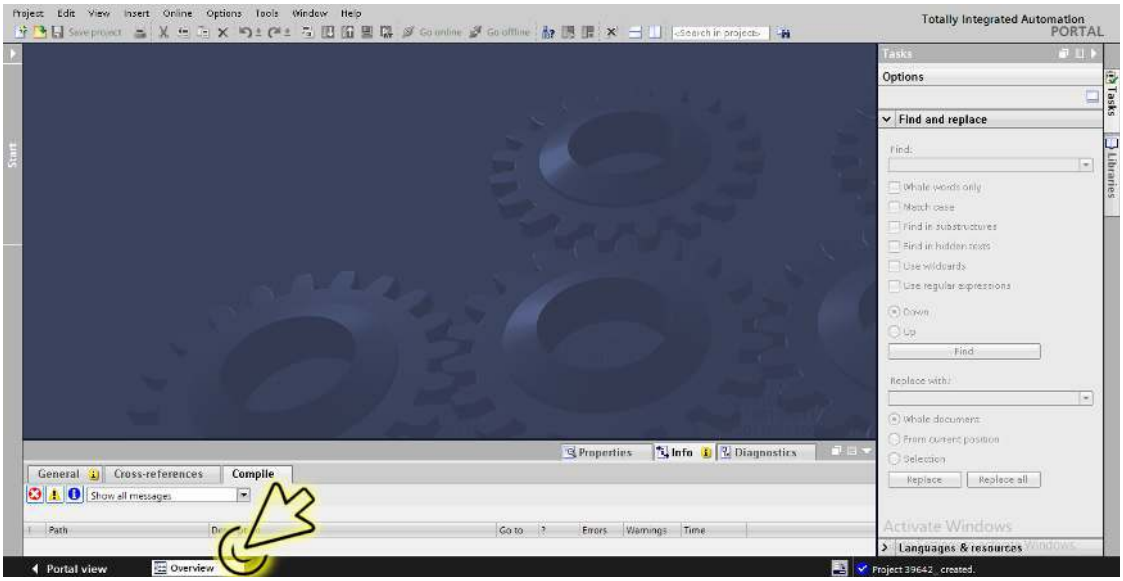
In nichtmodularen Geräten sind *Gerätedaten*- und *Port-Daten*-Module verfügbar, welche die I/O-Datenpakete im *PROFINET*-Netz übertragen. Um ein *Gerätedaten*-Modul oder *Port-Daten*-Modul einzufügen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



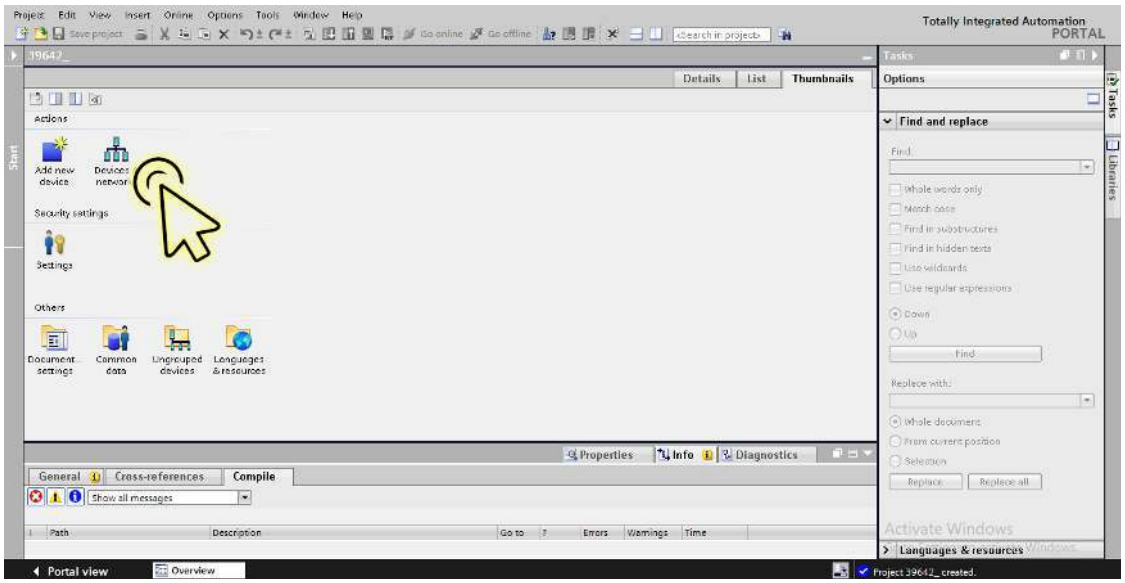
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



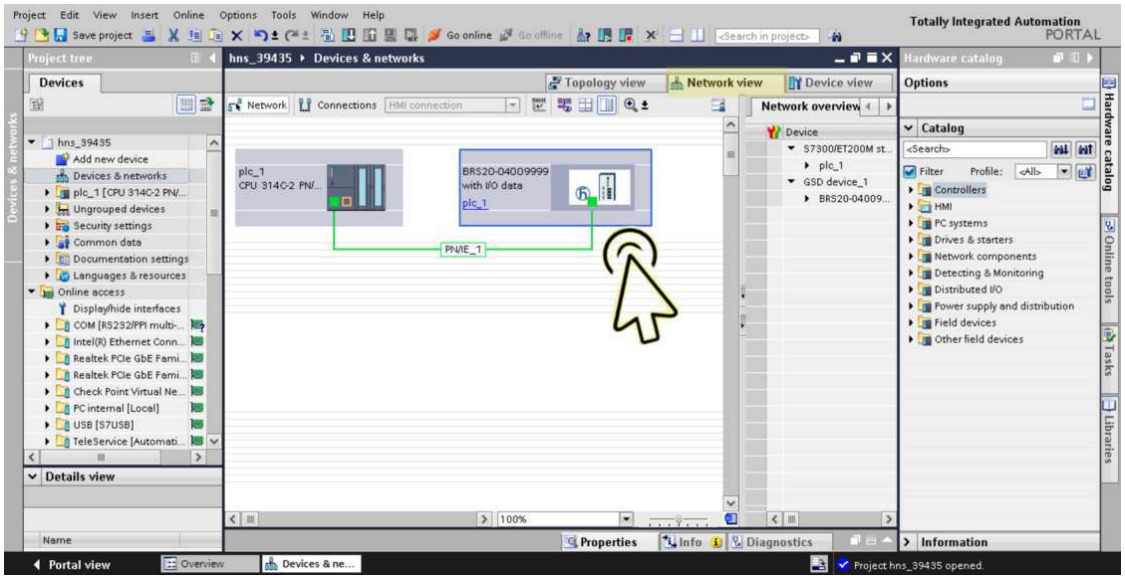
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

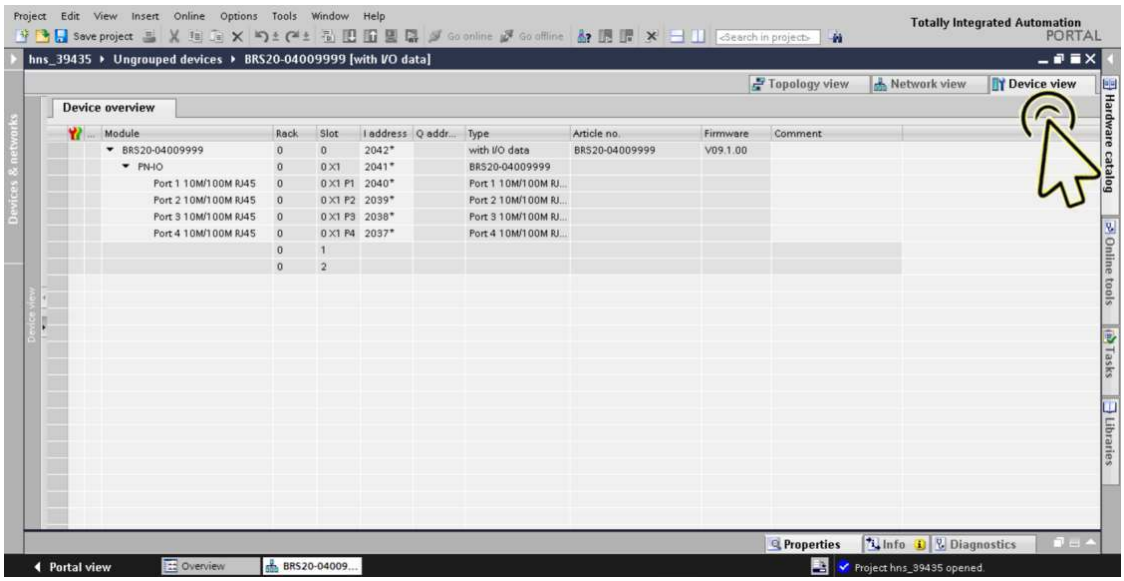


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

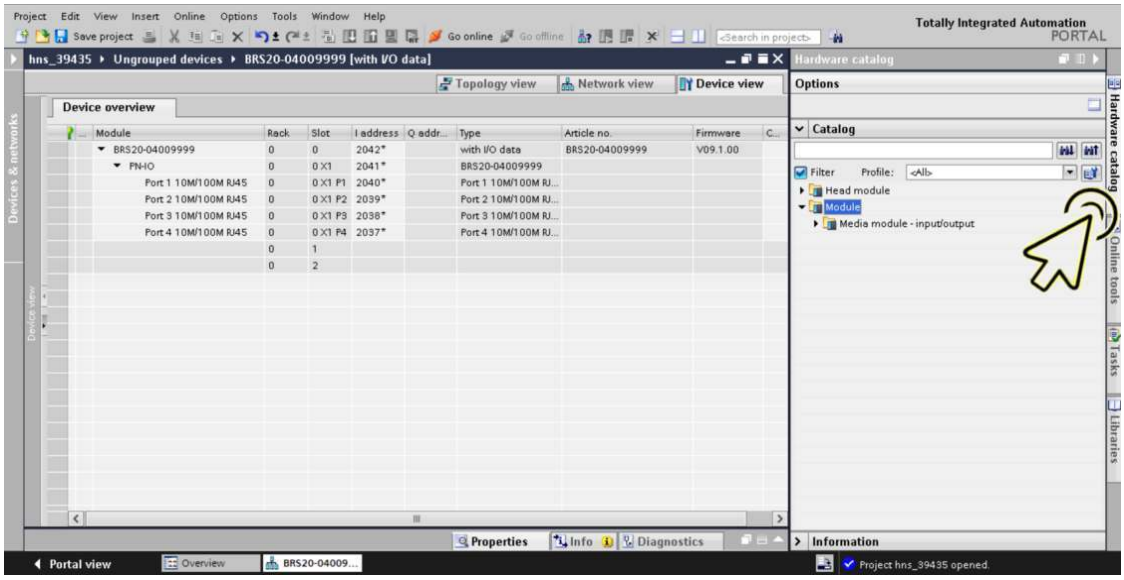
☐ Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



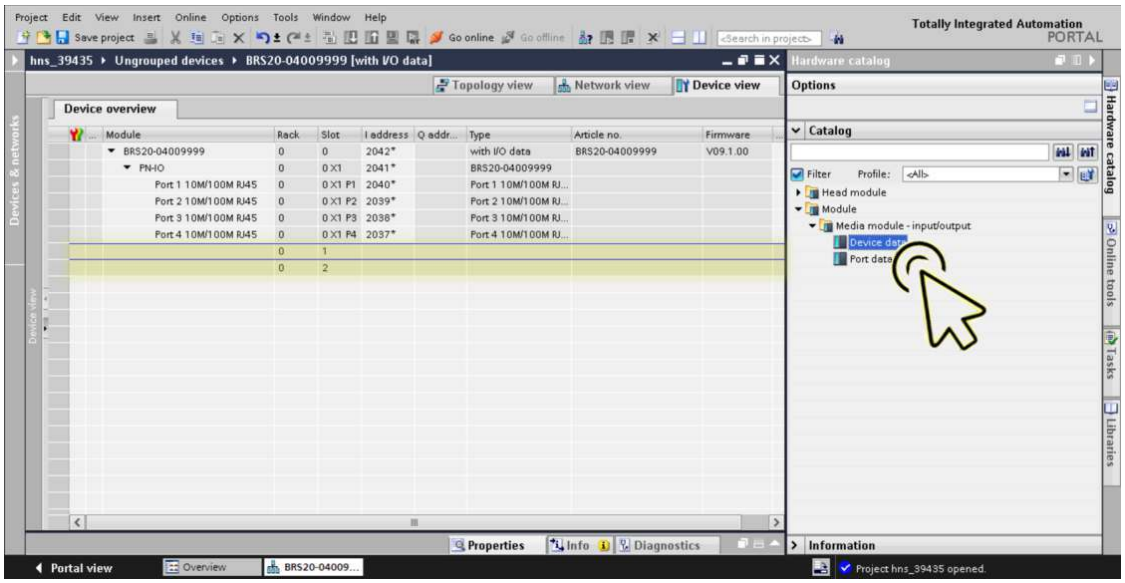
- Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



- Wählen Sie die Registerkarte *Hardware catalog* am rechten Rand, um die verfügbaren Medienmodule anzuzeigen.

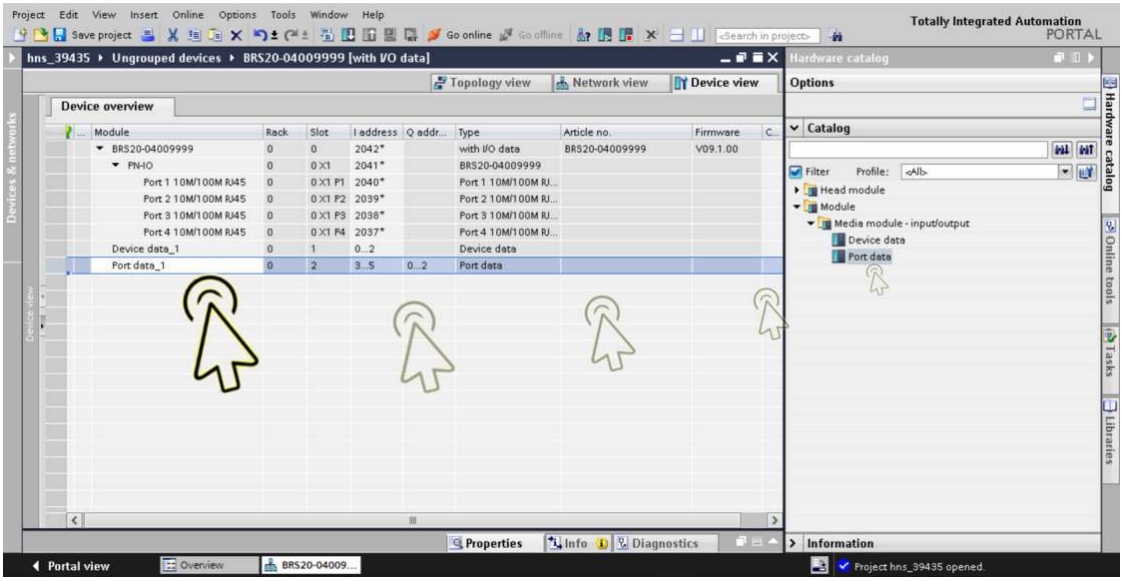


☐ Wählen Sie das gewünschte *Device data*- oder *Port data*-Modul.

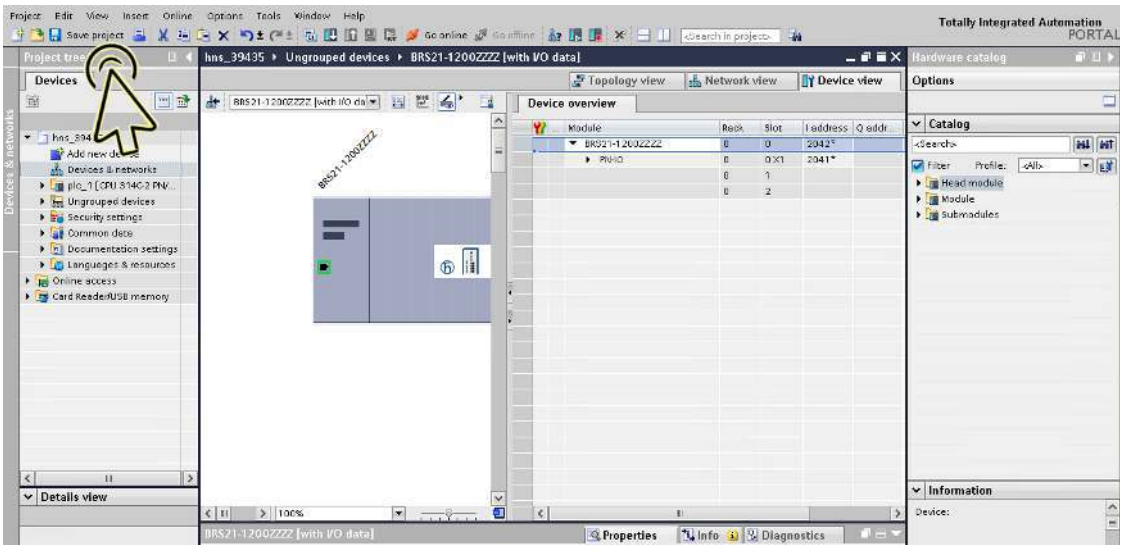


Der Steckplatz, der logisch mit dem Gerät verbunden ist, ist in der Registerkarte *Device view* hervorgehoben.

- Ziehen Sie das ausgewählte Modul und legen Sie es in der Registerkarte *Device view* auf dem hervorgehobenen Steckplatz ab.



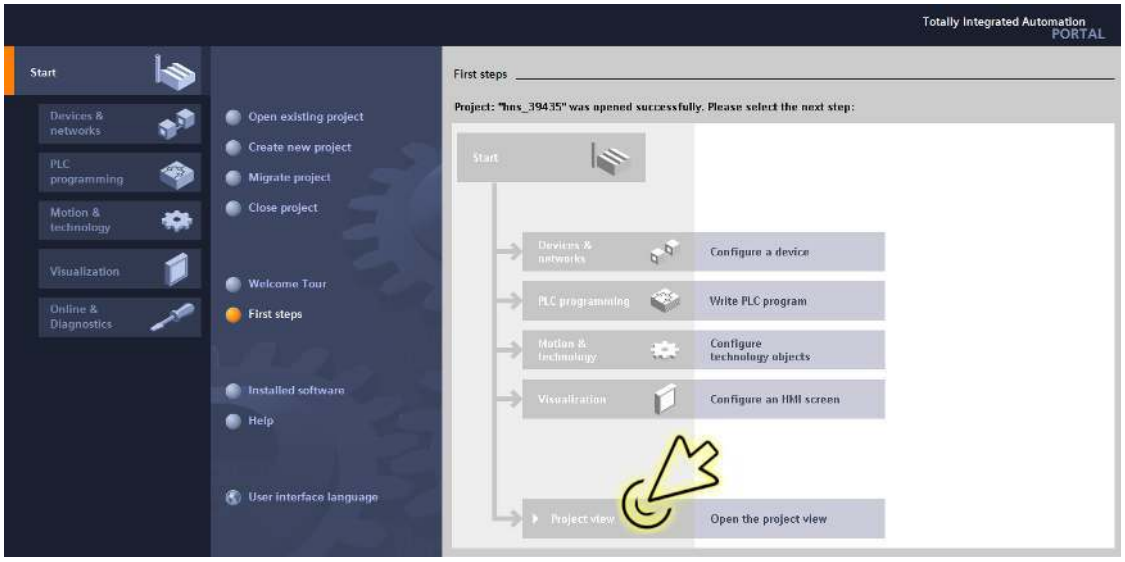
- Klicken Sie das Symbol *Save project*.



Digitale I/O-Module zu modularen Geräten hinzufügen

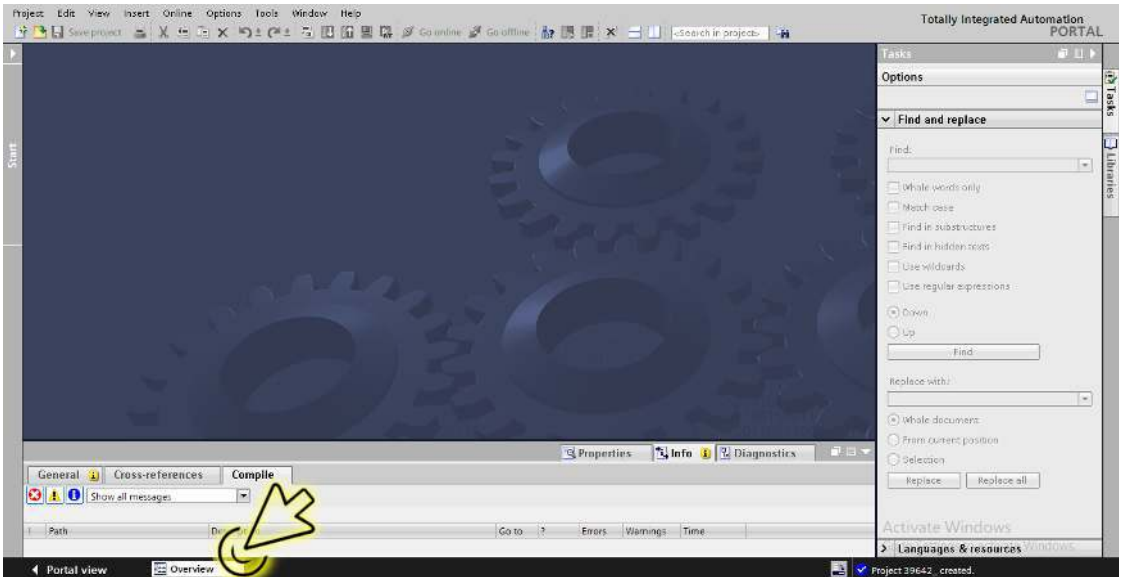
In modularen Geräten sind *Gerätedaten*- und *Port-Daten*-Module verfügbar, welche die I/O-Datenpakete im *PROFINET*-Netz übertragen. Um ein *Gerätedaten*-Modul oder *Port-Daten*-Modul einzufügen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



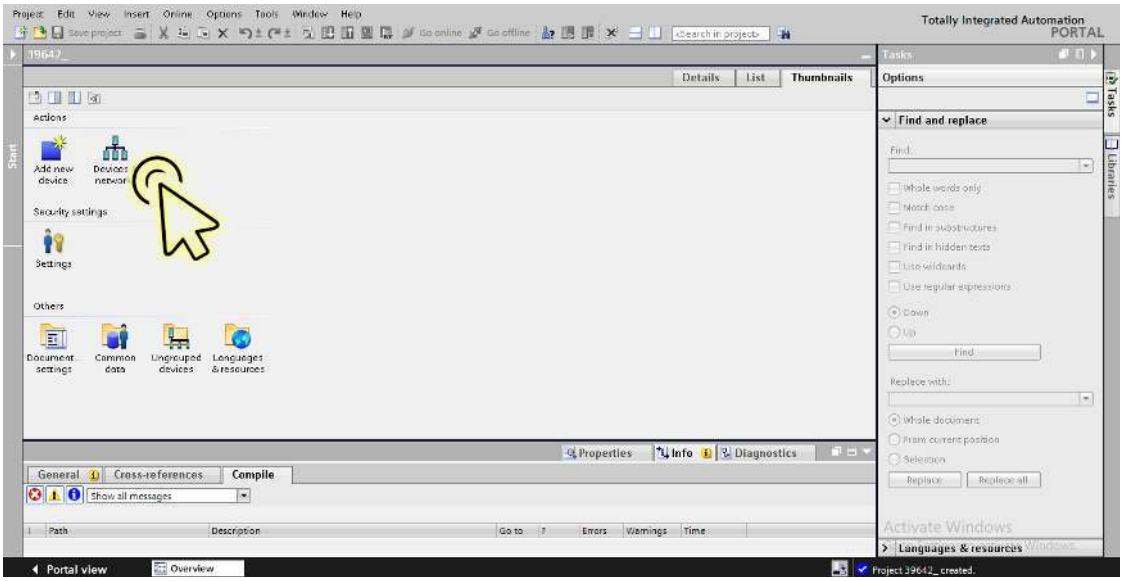
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



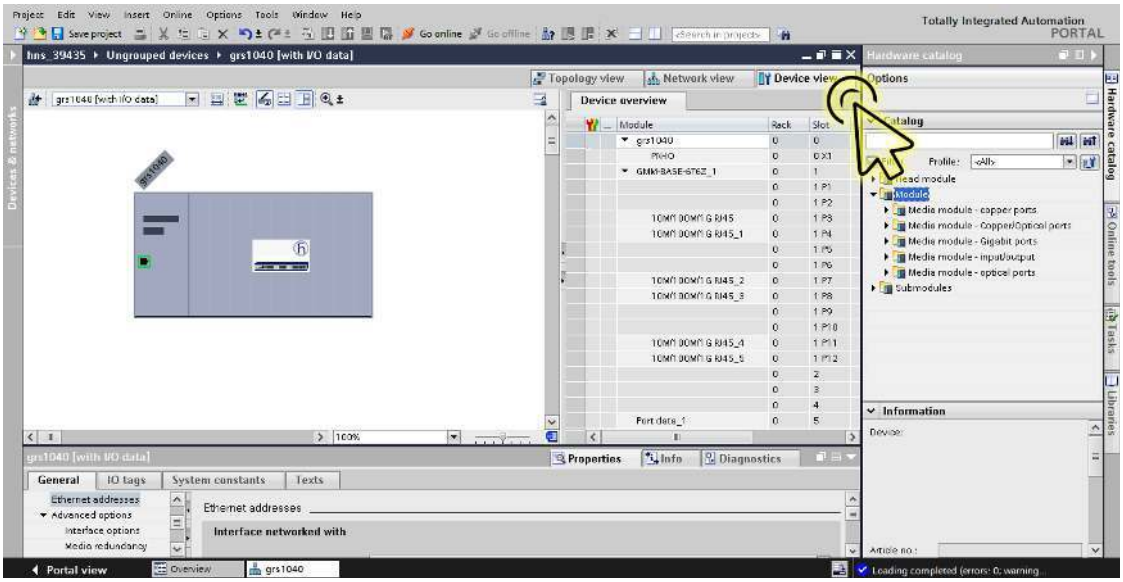
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

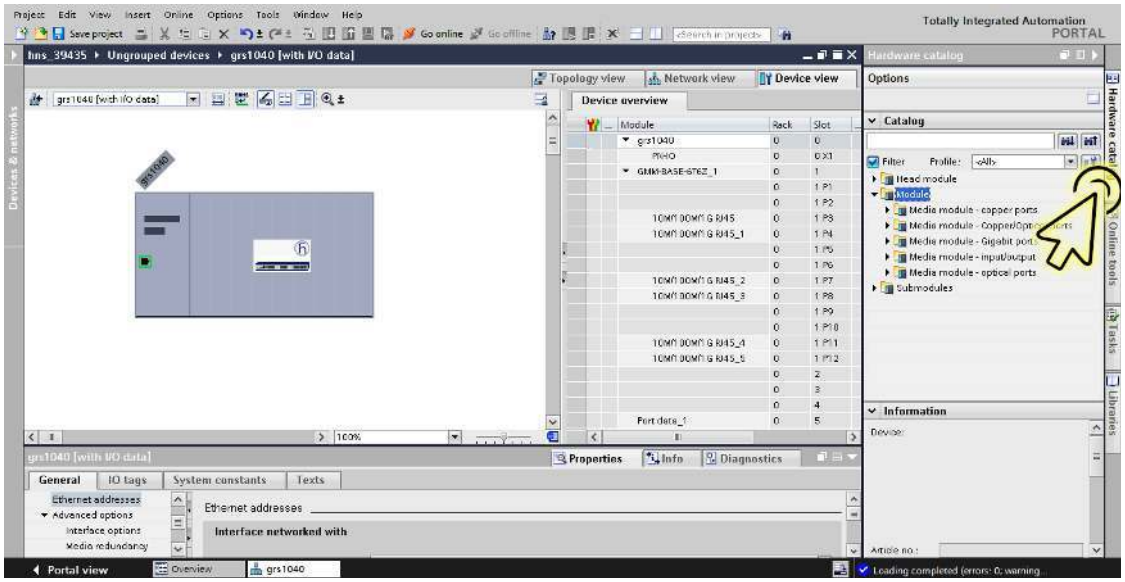


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

☐ Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.

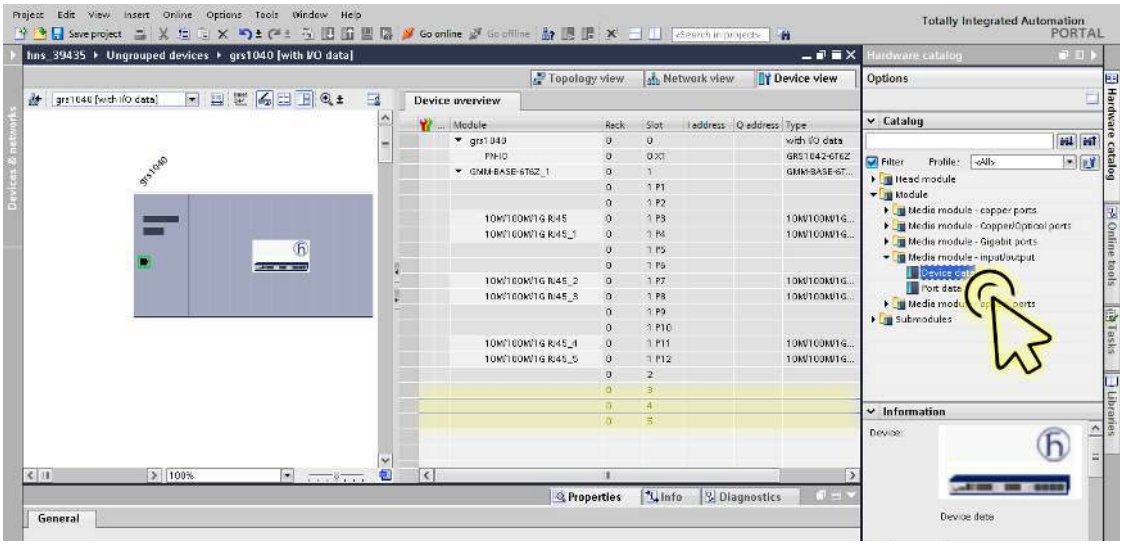


- Wählen Sie am rechten Rand die Registerkarte *Hardware catalog*, um den Pod *Catalog* anzuzeigen.



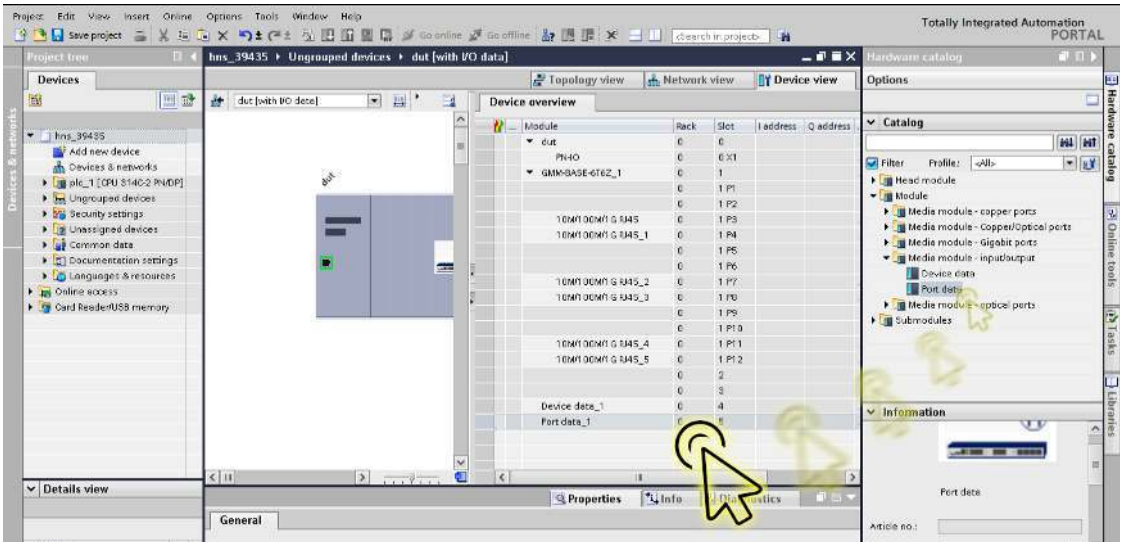
Die Baumansicht zeigt die verfügbaren Medienmodule.

- Wählen Sie in der Baumansicht, Zweig *Media module - input/output*, das gewünschte *device data*- oder *port data*-Modul.



Der Steckplatz, der logisch mit dem Gerät verbunden ist, ist in der Registerkarte *Device view* hervorgehoben.

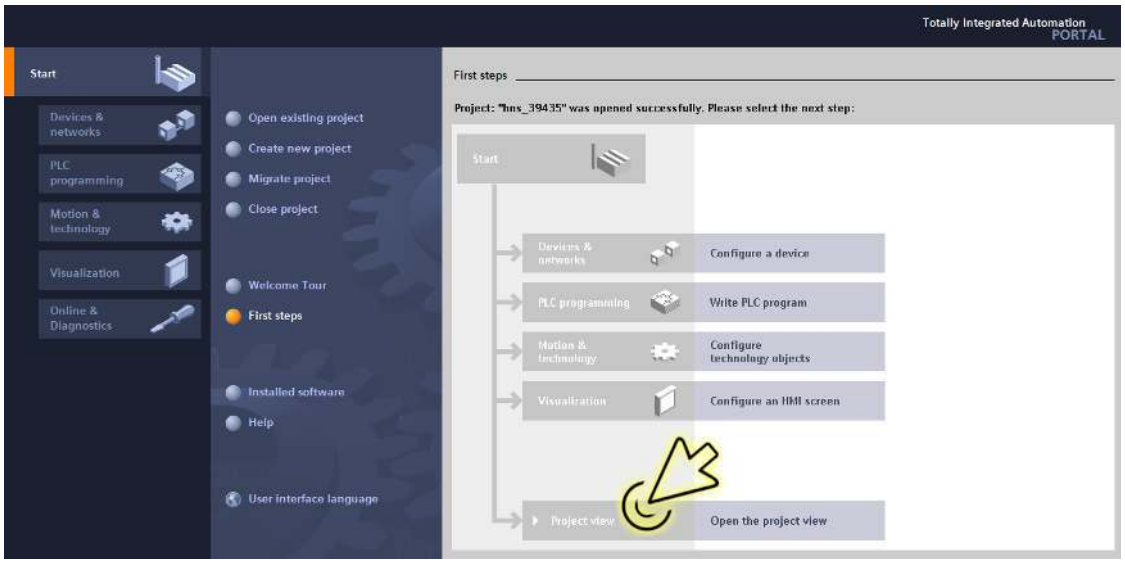
- Ziehen Sie das ausgewählte Modul und legen Sie es in der Registerkarte *Device view* auf dem hervorgehobenen Steckplatz ab.



Einen SFP-Transceiver als Untersteckplatz in nicht-modulare Geräte einfügen

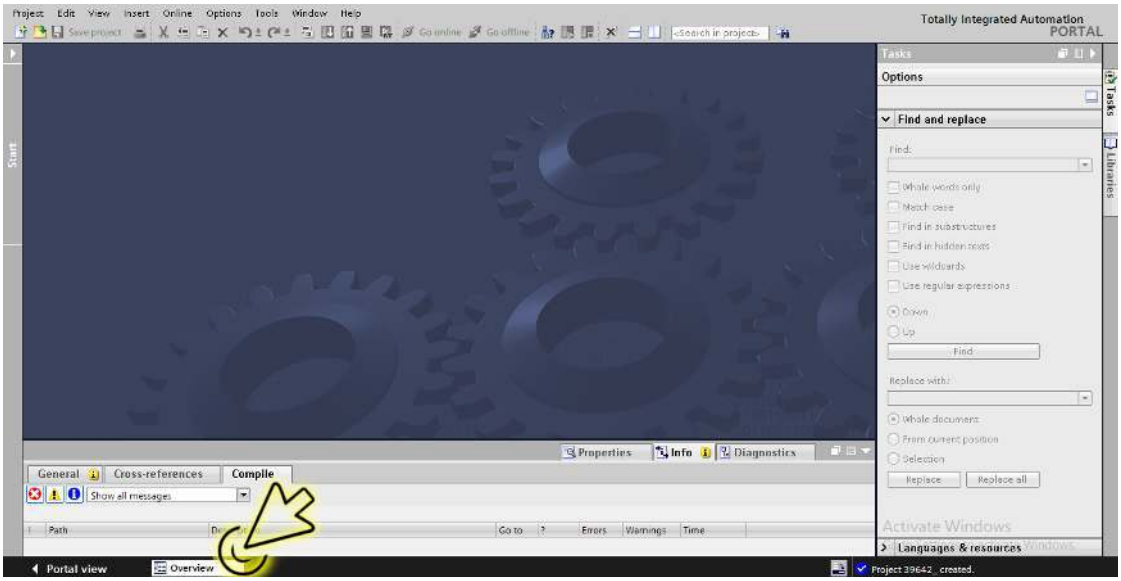
Im TIA-Portal können Sie SFP-Transceiver (Small Form-factor Pluggable) als Untersteckplätze in den als frei dargestellten SFP-Steckplätzen im Gerät einrichten. Um einen SFP-Untersteckplatz einzurichten, führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



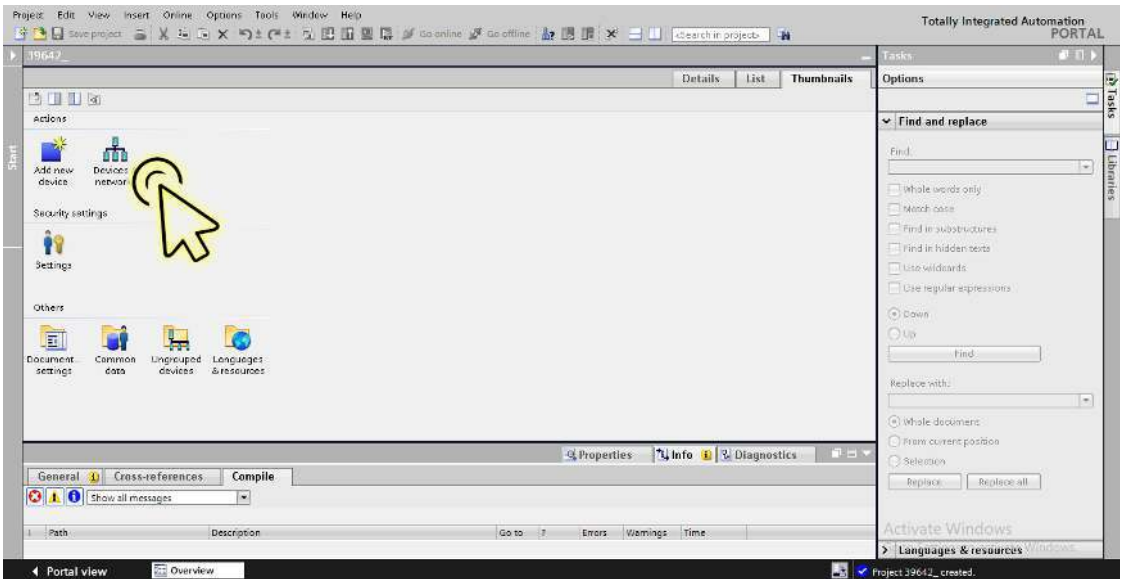
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



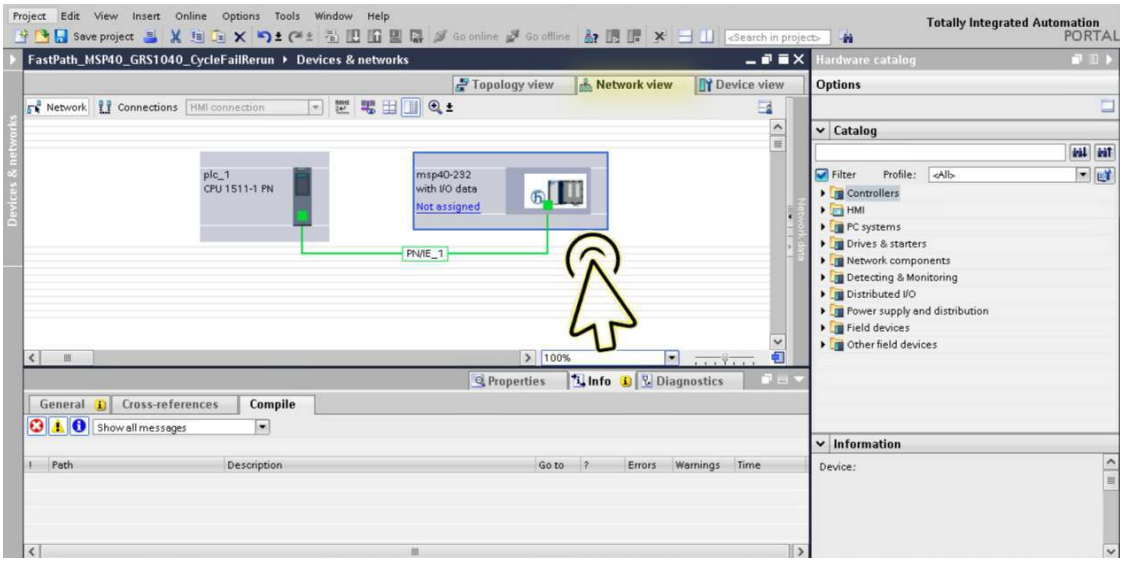
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

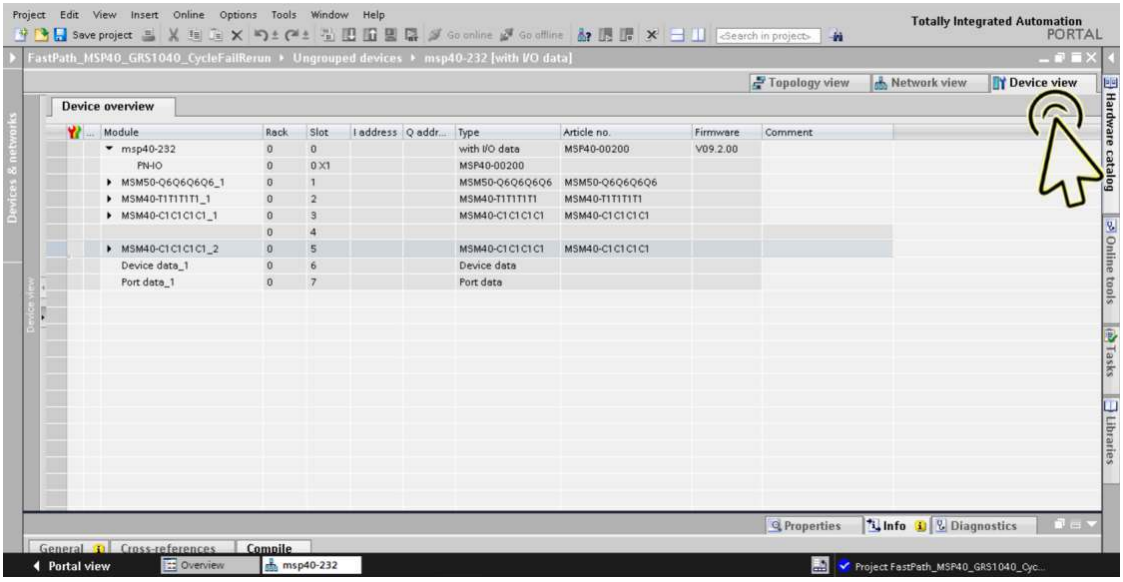


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

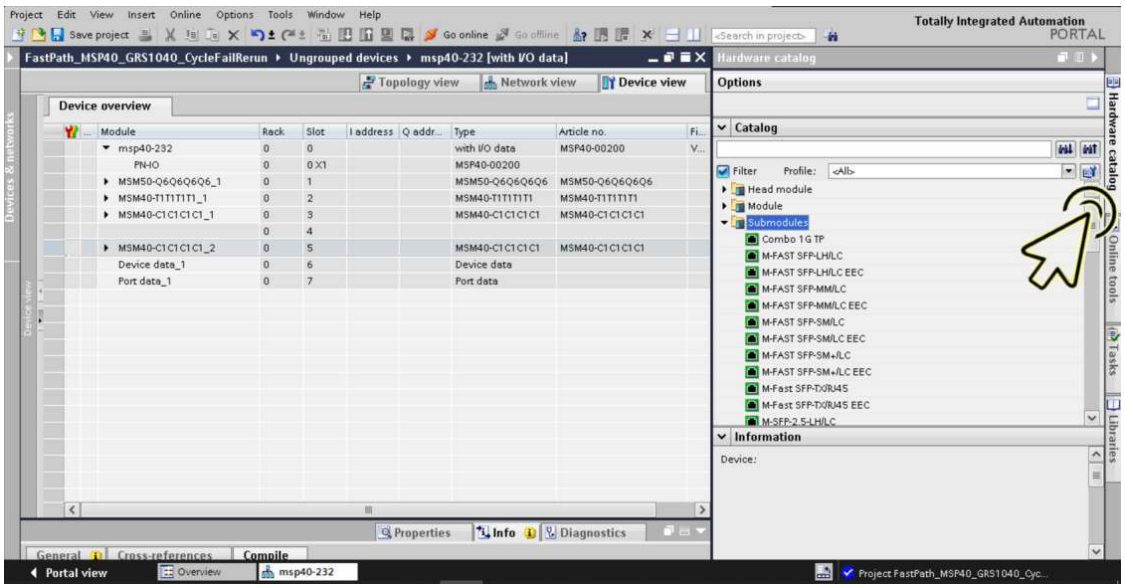
☐ Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



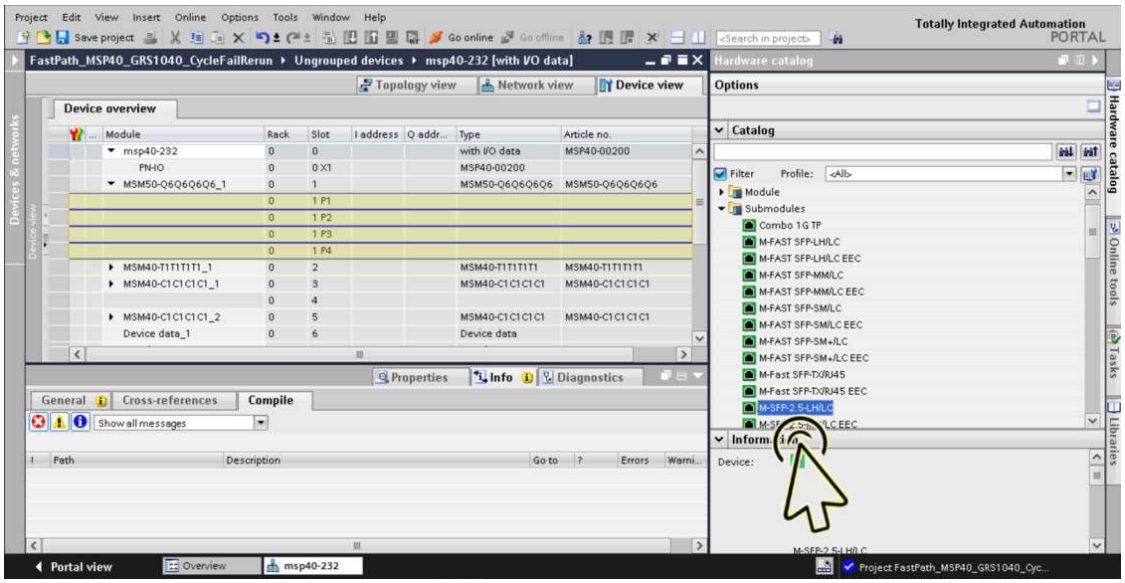
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



- Wählen Sie die Registerkarte *Hardware catalog* am rechten Rand, um die verfügbaren SFP-Untersteckplätze anzuzeigen.

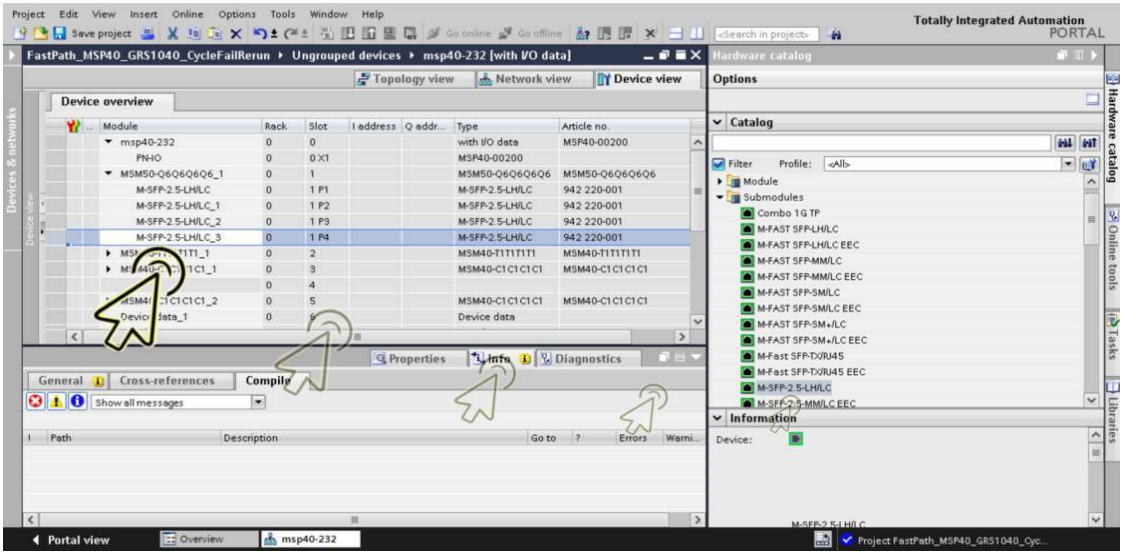


- Wählen Sie den gewünschten SFP-Untersteckplatz.

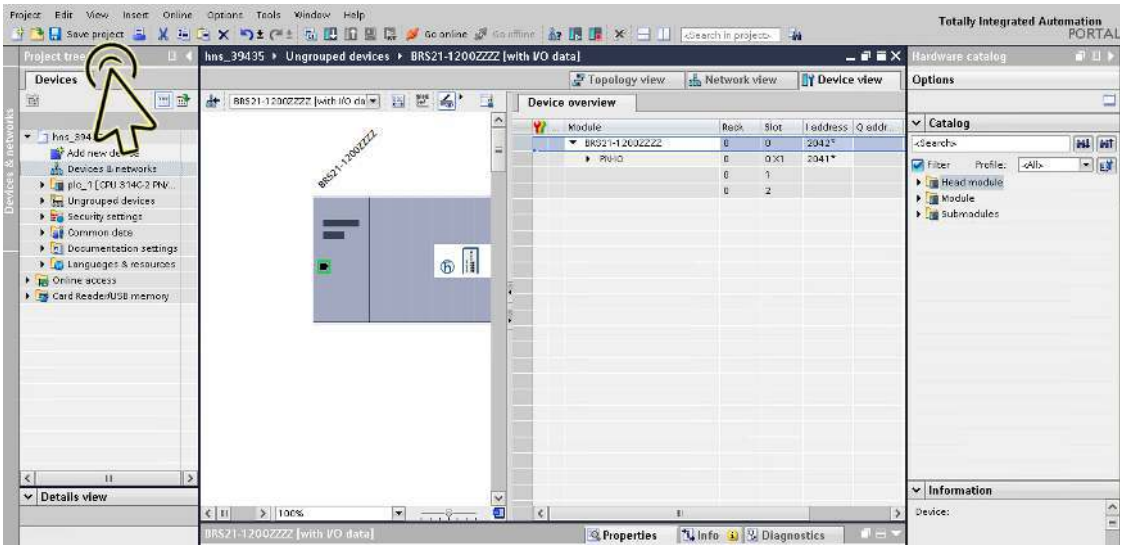


Der Steckplatz, der logisch mit dem Gerät verbunden ist, ist in der Registerkarte *Device view* hervorgehoben.

- Ziehen Sie den ausgewählten SFP-Untersteckplatz und legen Sie ihn auf dem markierten Steckplatz in der Registerkarte *Device view* ab.



- Klicken Sie das Symbol *Save project*.



Anmerkung:
Vergewissern Sie sich, dass der SFP-Untersteckplatz, den Sie im TIA-Portal hinzugefügt haben, und der physisch angeschlossene SFP-Untersteckplatz vom gleichen Typ sind. Andernfalls wird die Applikationsrelation möglicherweise nicht korrekt eingerichtet.

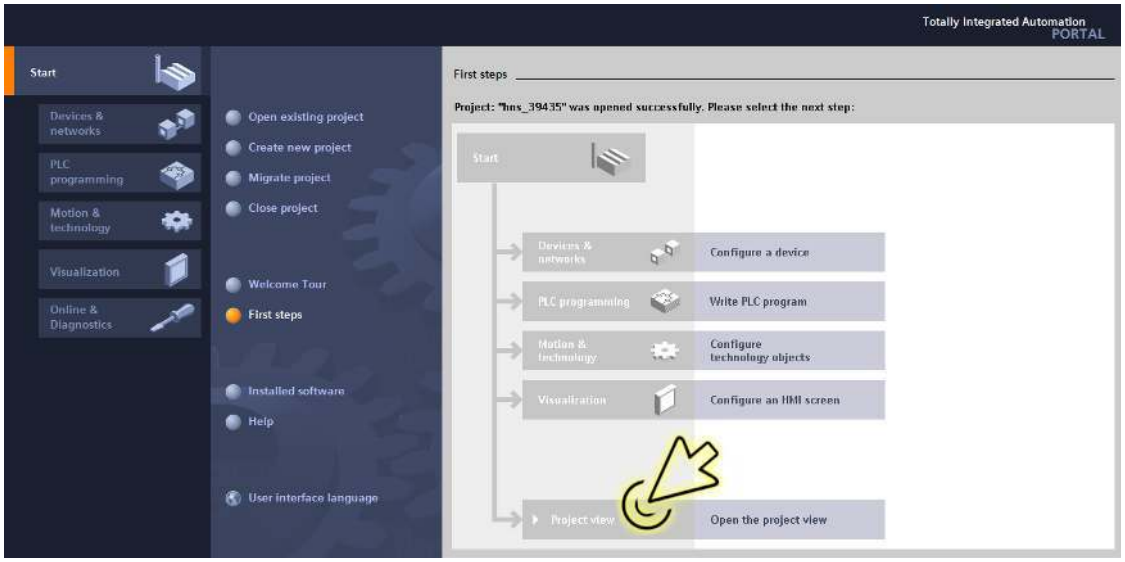
Port-Eigenschaften konfigurieren

In einem modularen Gerät mit n I/O-Modulen werden die I/O-Module durch die Steckplätze 1 bis n dargestellt. Die Ports eines bestimmten I/O-Moduls werden als Untersteckplätze in dem jeweiligen Steckplatz dargestellt. Das *Gerätedaten*-Modul wird durch den zweitletzten Steckplatz (n+1) und das *Port-Daten*-Modul durch den letzten Steckplatz (n+2) dargestellt.

Ein nichtmodulares Gerät mit n Ports hat ausschließlich den Steckplatz 0. Die Ports werden als Untersteckplätze 1 bis n im Steckplatz 0 dargestellt. Das *Gerätedaten*-Modul wird durch den zweitletzten Untersteckplatz (n+1) und das *Port-Daten*-Modul durch den letzten Untersteckplatz (n+2) dargestellt.

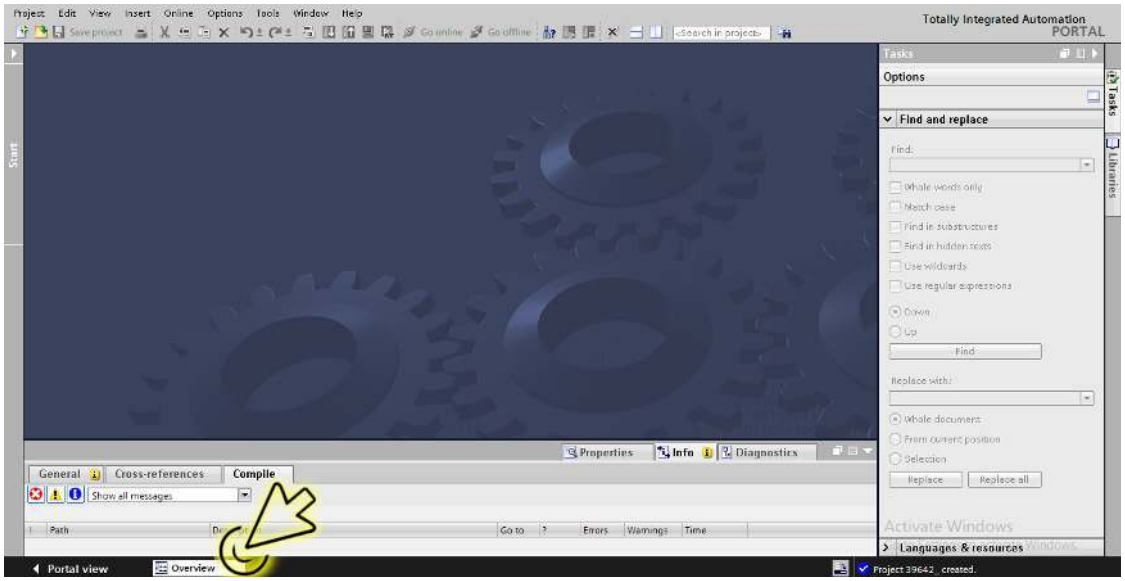
Richten Sie den Alarm für die Port-Verbindungsüberwachung ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



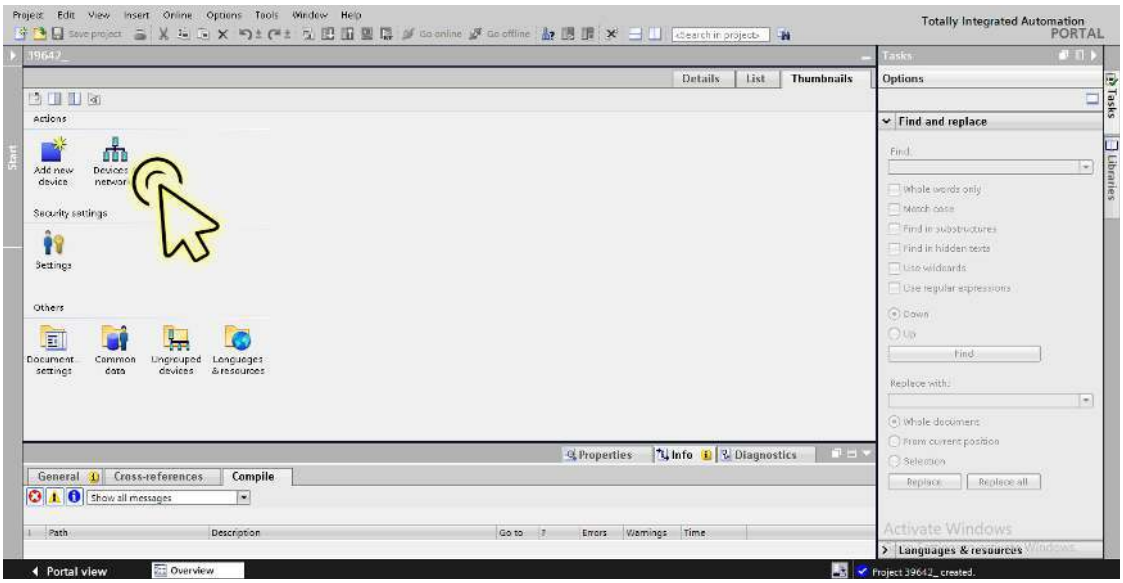
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



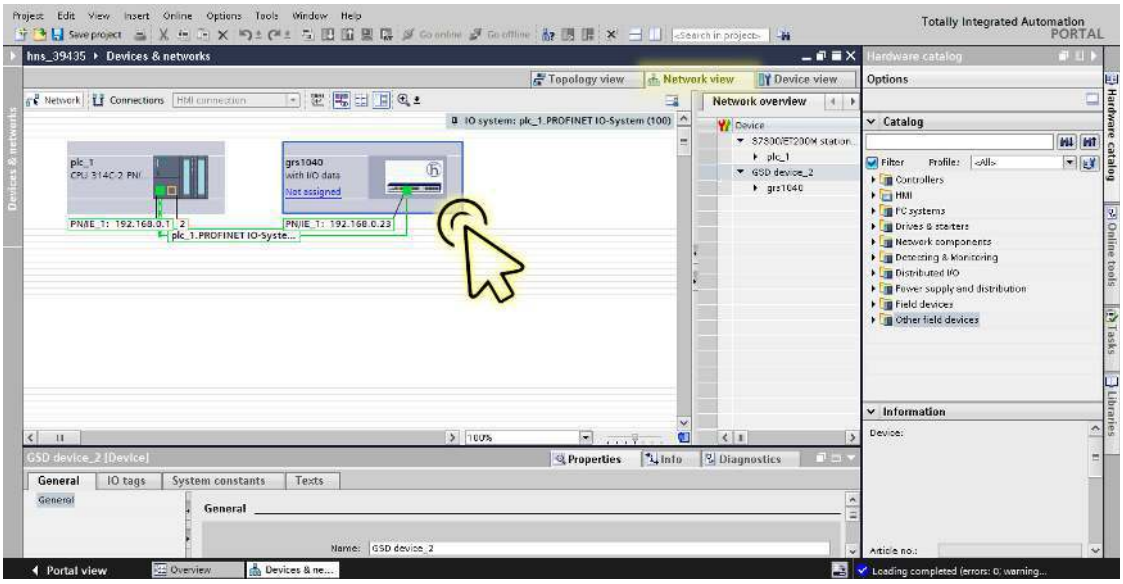
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

- Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

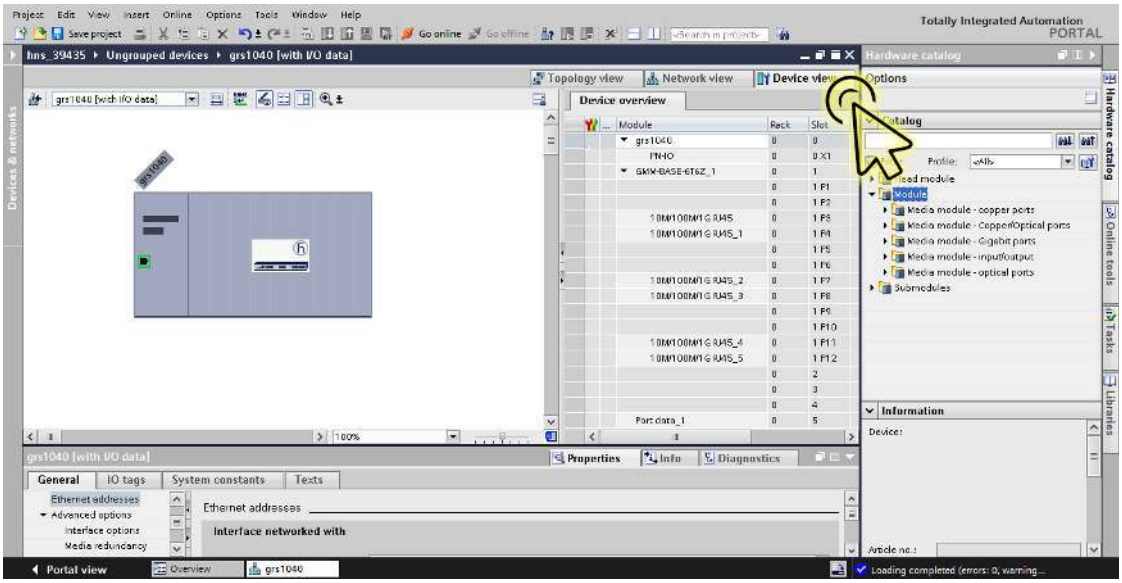


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

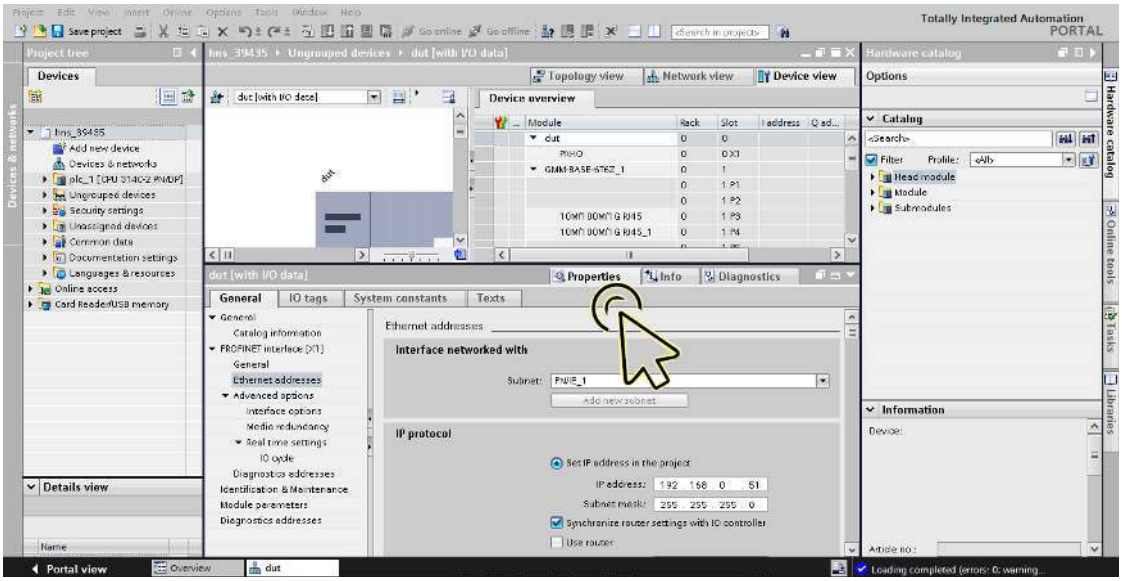
- Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



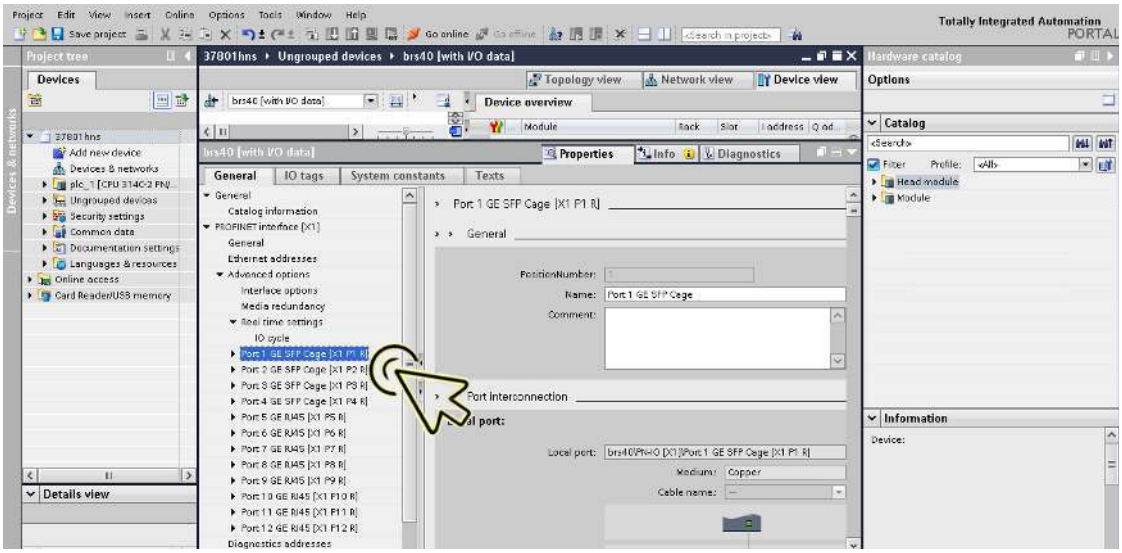
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



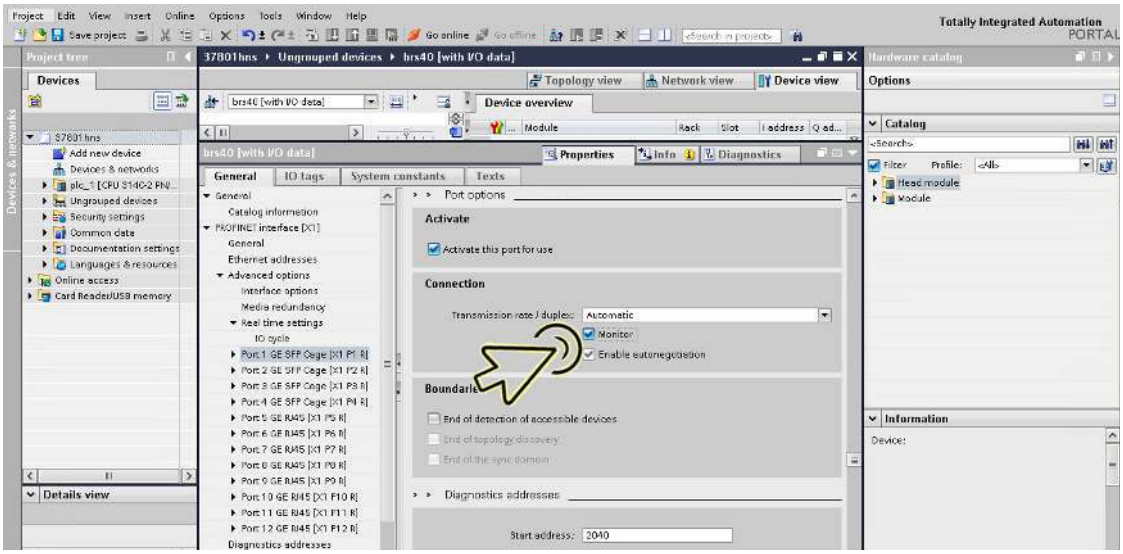
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Properties*.
Die Registerkarte *Properties* enthält weitere Registerkarten.



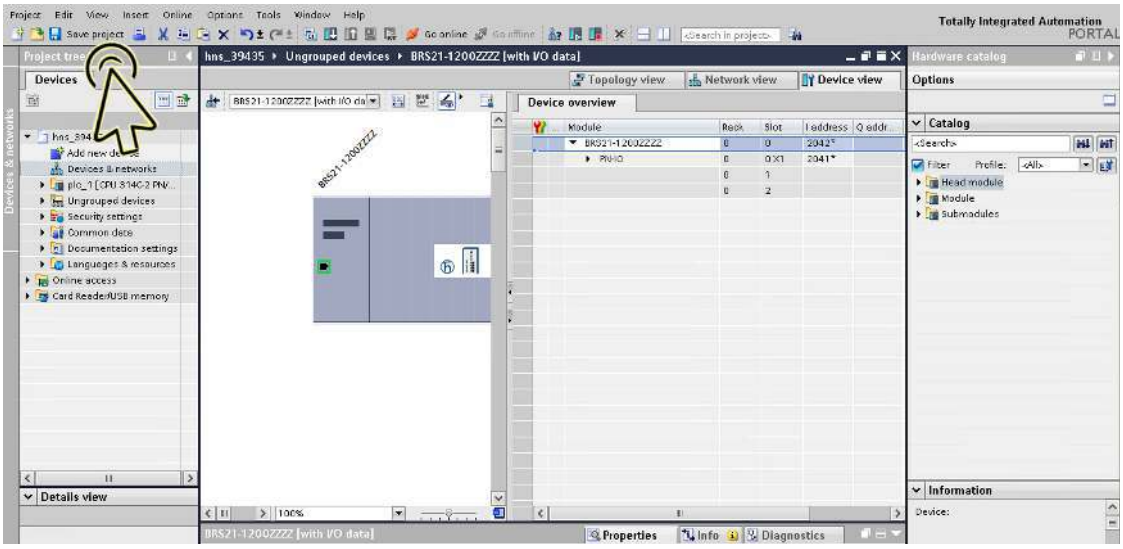
☐ Navigieren Sie in der Registerkarte *General* zum Eintrag *PROFINET interface [X1] > Advanced options* und klicken Sie den gewünschten Port.



☐ Markieren Sie im Abschnitt *Port options*, Rahmen *Connection* das Kontrollkästchen *Monitor*.



☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Save project*.

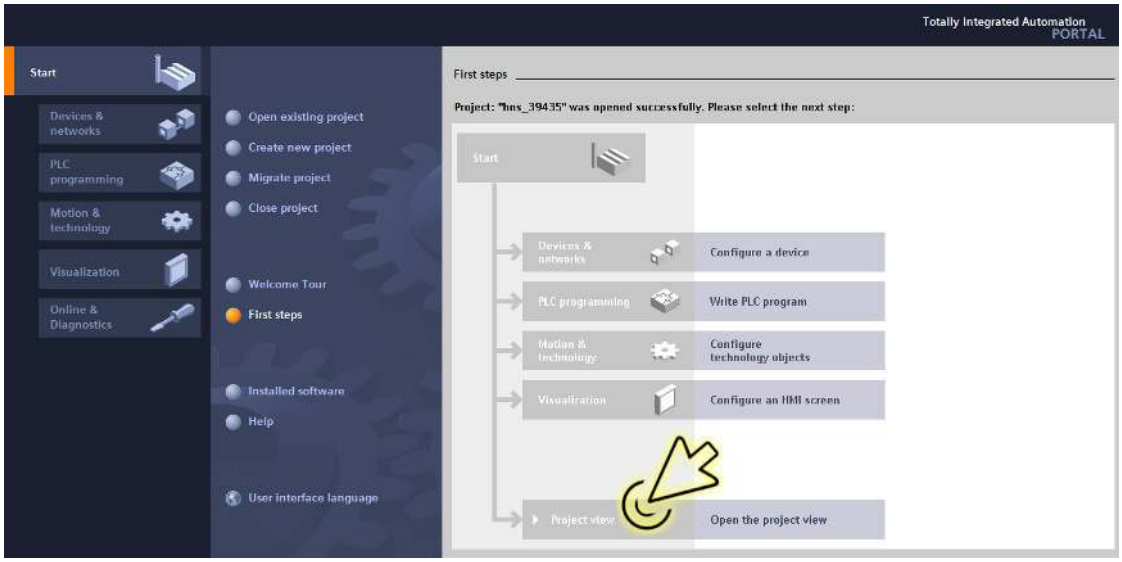


Anmerkung:
Um die Verbindungsüberwachungs-Funktion des Ports zu testen, können Sie vorübergehend das Datenkabel des entsprechenden Ports ausstecken.

Verbindungs-Optionen konfigurieren

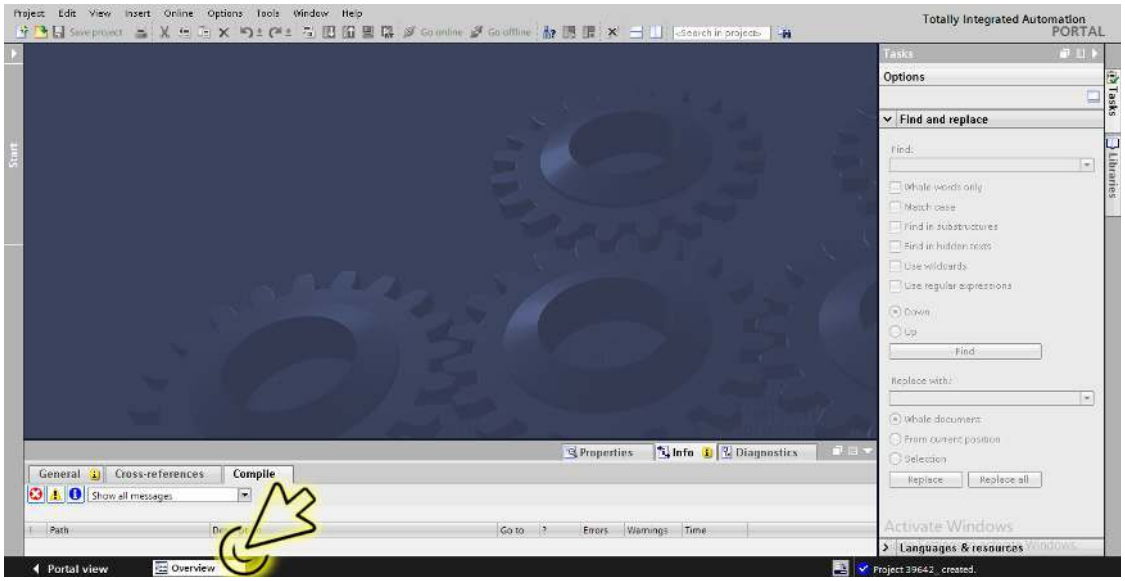
Führen Sie die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



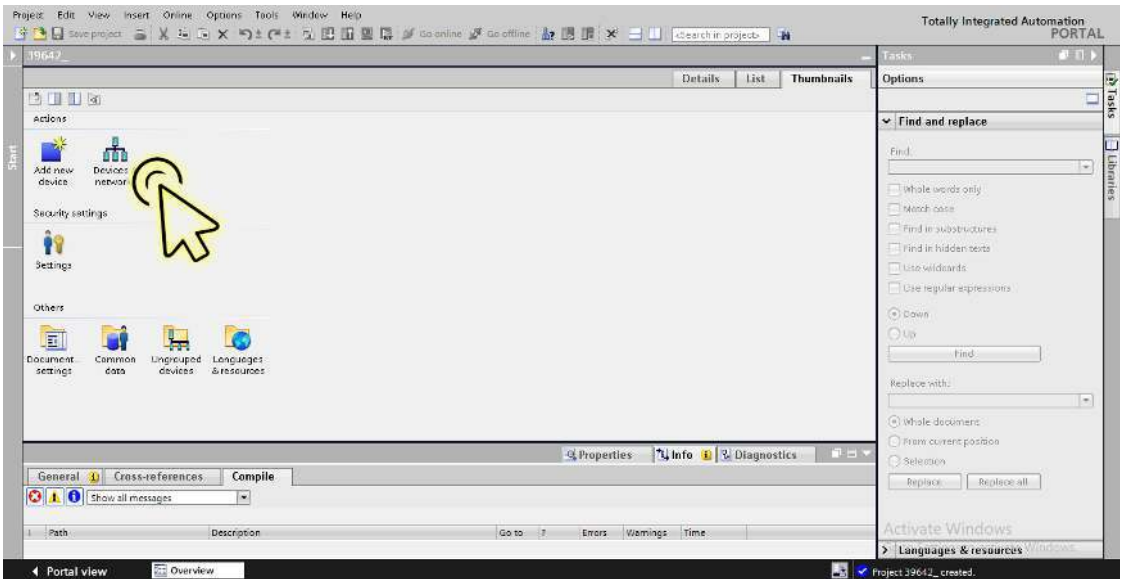
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



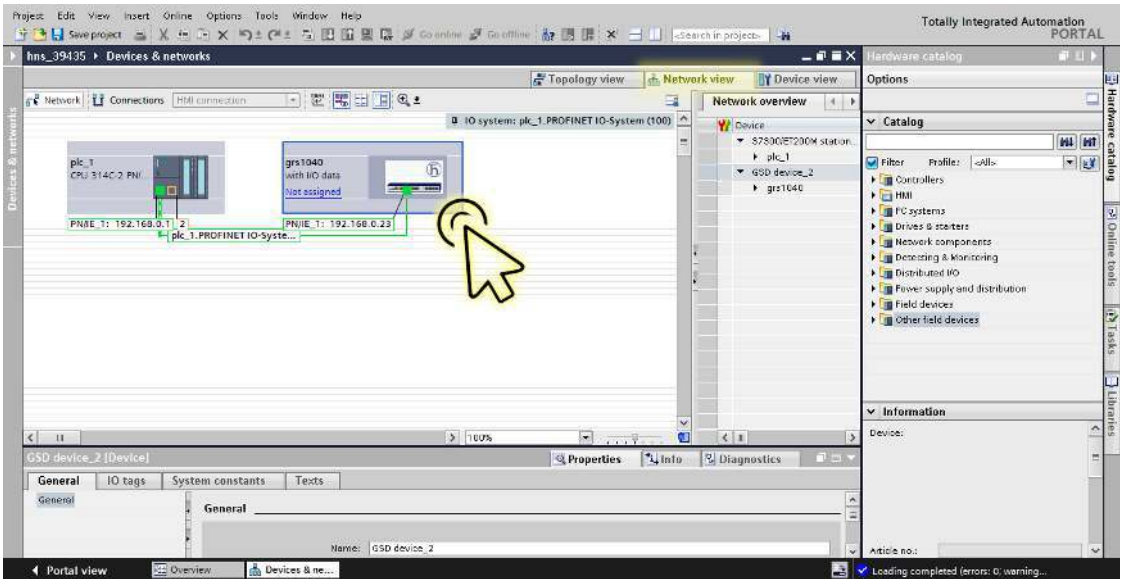
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

- Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

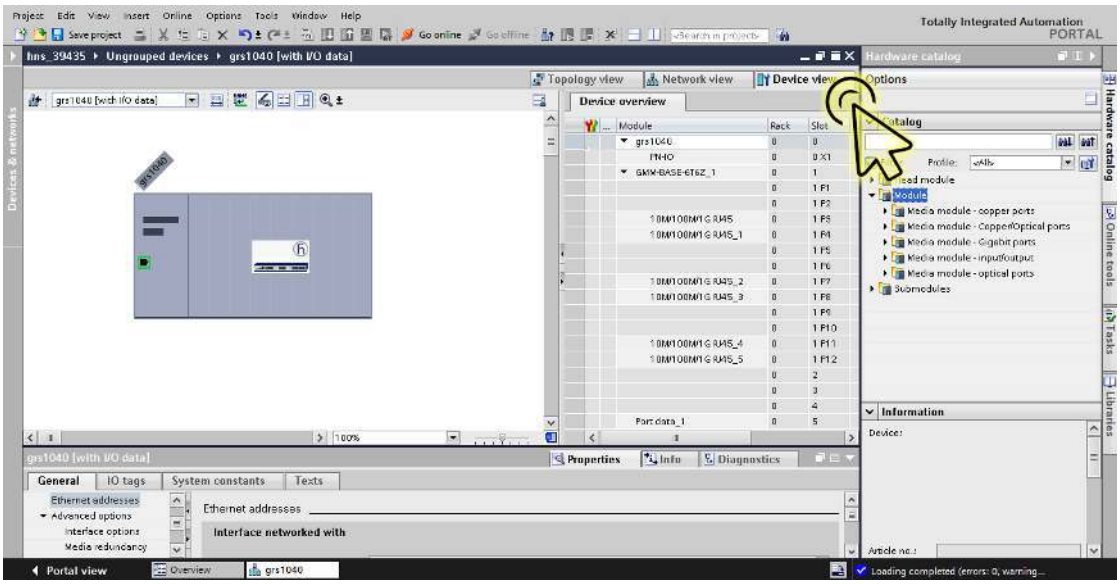


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

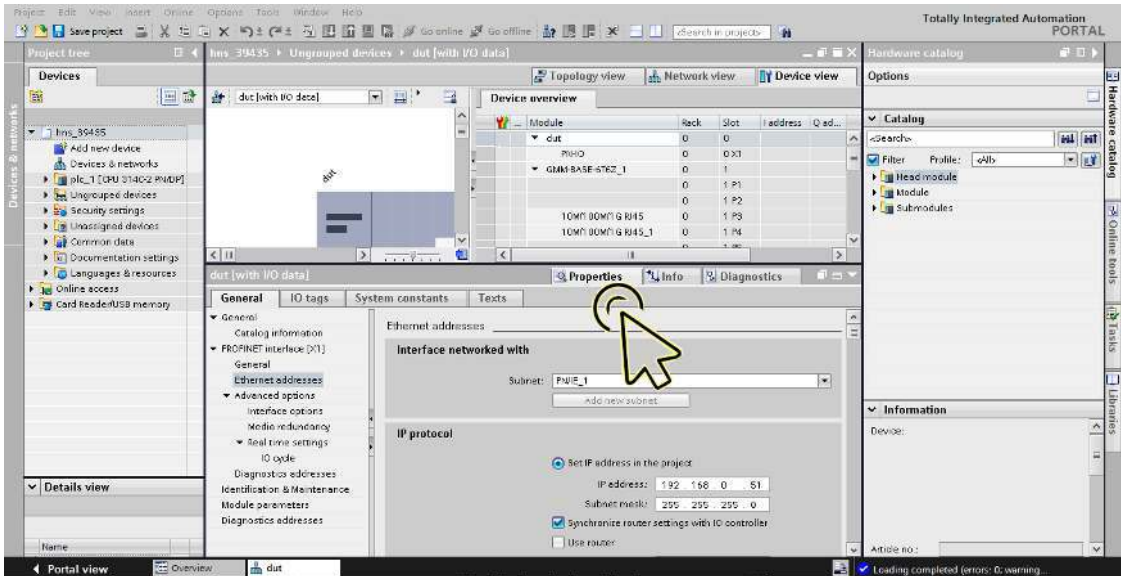
- Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



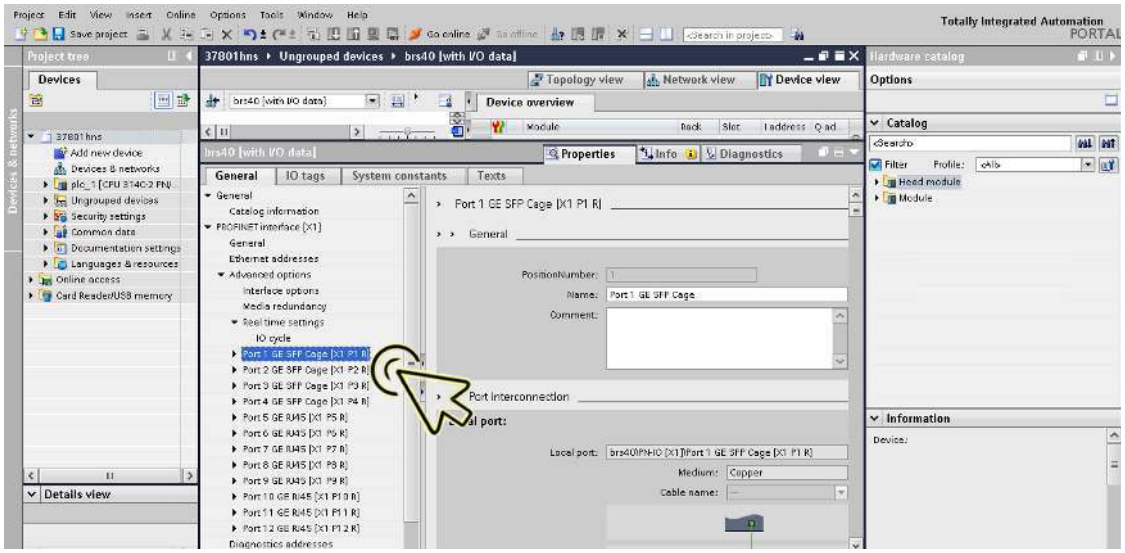
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



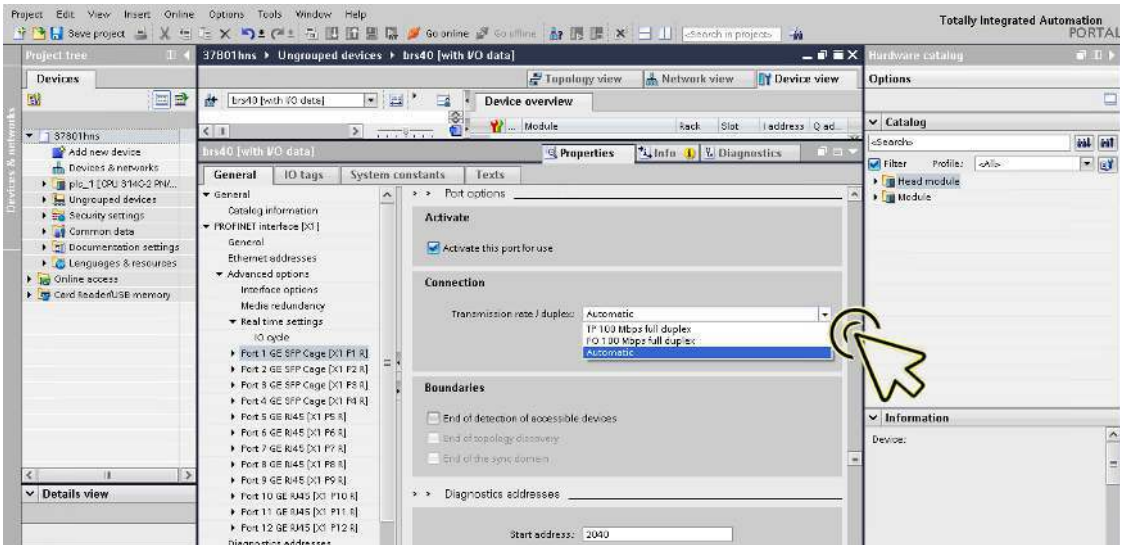
☐ Wählen Sie die Registerkarte *Properties*.
Die Registerkarte *Properties* enthält weitere Registerkarten.



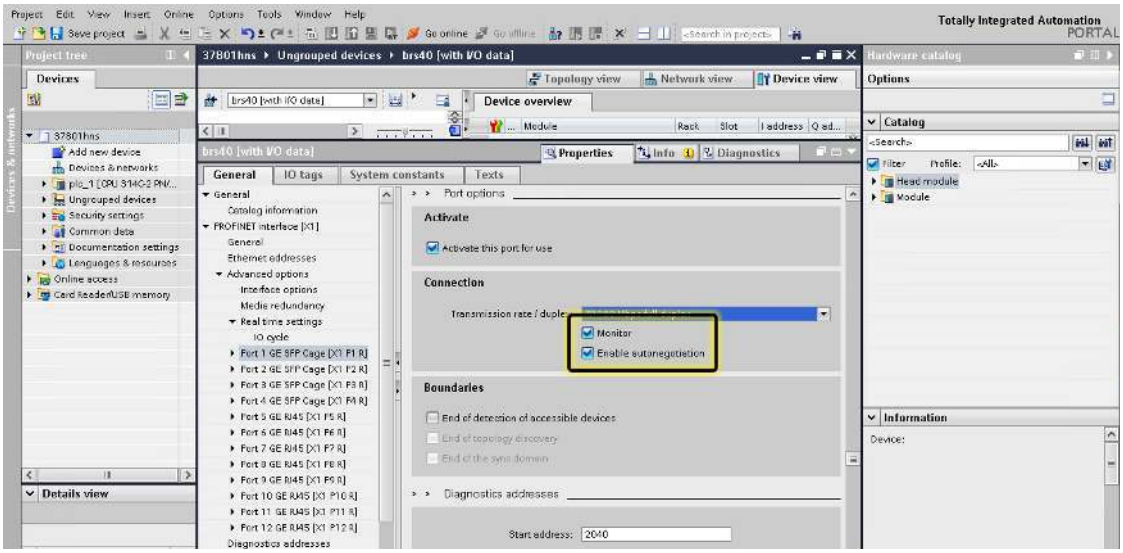
☐ Navigieren Sie in der Registerkarte *General* zum Eintrag *PROFINET interface [X1] > Advanced options* und klicken Sie den gewünschten Port.



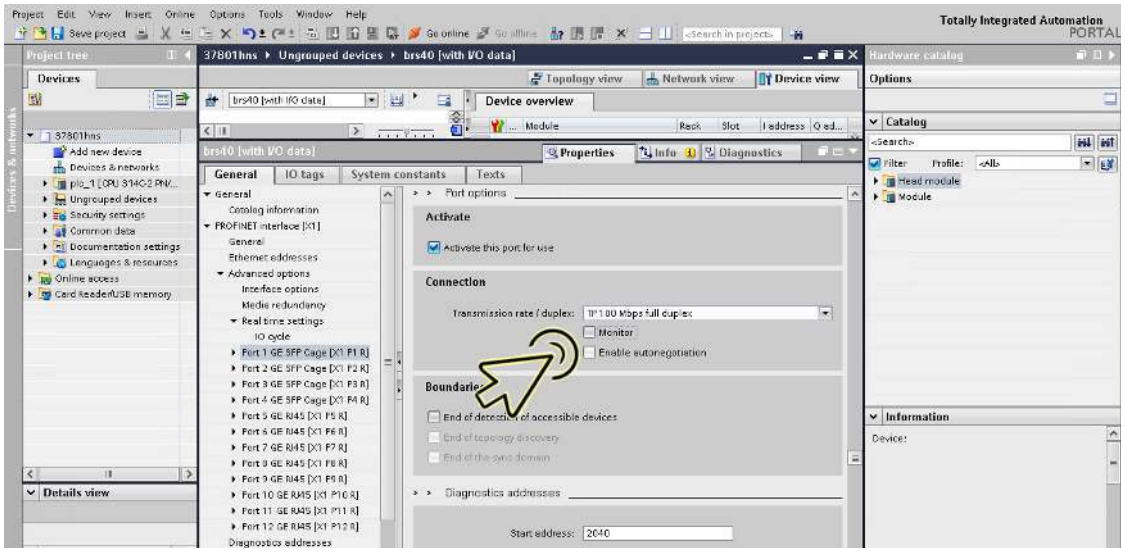
- Wählen Sie im Abschnitt *Port options*, Rahmen *Connection* den gewünschten Eintrag in der Drop-down-Liste *Transmission rate/duplex*, jedoch nicht Eintrag *Automatic*.



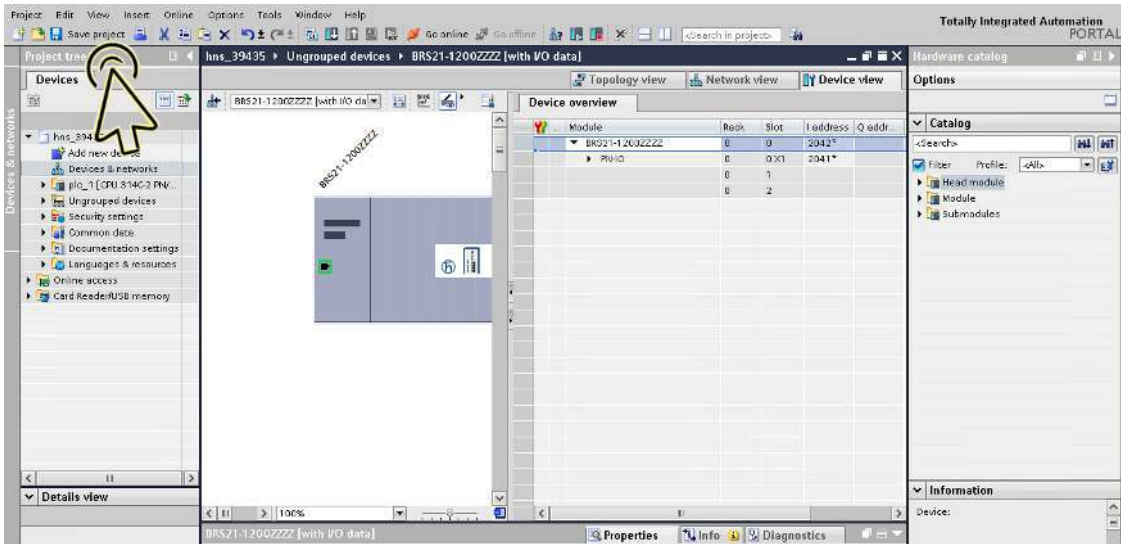
Das Gerät markiert automatisch die Kontrollkästchen *Monitor* und *Enable autonegotiation*.



☐ Heben Sie die Markierung der Kontrollkästchen *Monitor* und *Enable autonegotiation* auf.



☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Save project*.



Wenn Sie die Port-Einstellung in einen anderen Wert als `Automatic settings` ändern, schaltet das Gerät den Port über einen kurzen Zeitraum aus. Wenn Sie den Port auf einem Pfad zwischen dem I/O-Controller und dem I/O-Gerät platziert haben, kann die Unterbrechung möglicherweise zu einem Fehler bei der Herstellung einer Applikationsrelation führen. Treffen Sie die folgenden Vorkehrungen, bevor Sie die Port-Einstellung ändern:

Anmerkung:
Bevor Sie RSTP auf bestimmten Ports ausschalten, stellen Sie sicher, dass dies nicht zu Loops führt.

Deaktivieren Sie RSTP auf den Ports zwischen dem I/O-Controller und dem I/O-Gerät.

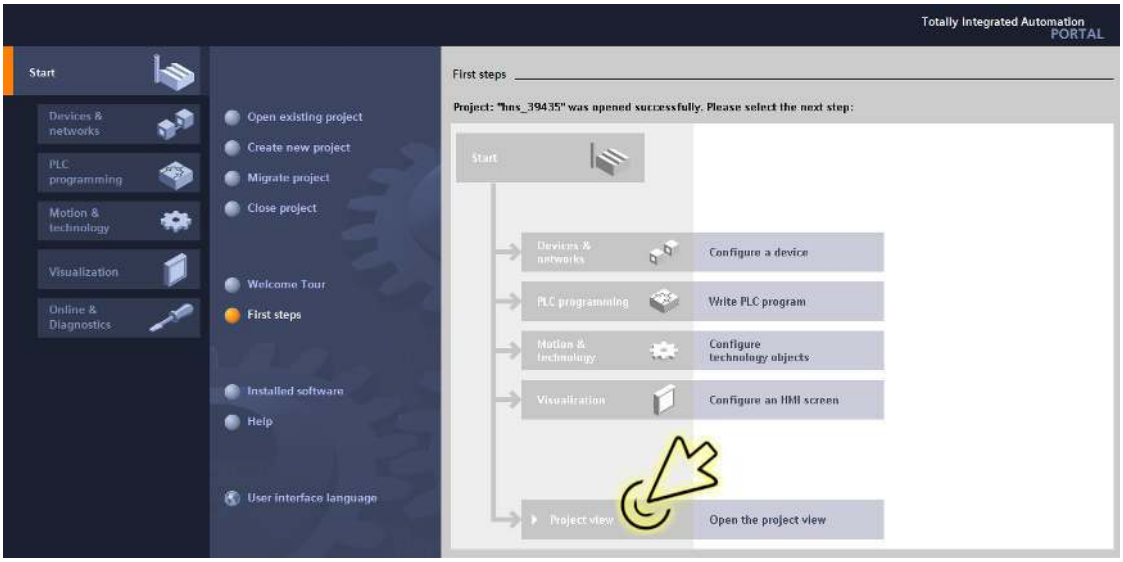
☐ Öffnen Sie den Dialog *Switching > L2-Redundanz > Spanning Tree > Port*, Registerkarte *CIST*.

☐ Entfernen Sie die Markierung im Kontrollkästchen *STP aktiv* für die betreffenden Ports.

☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

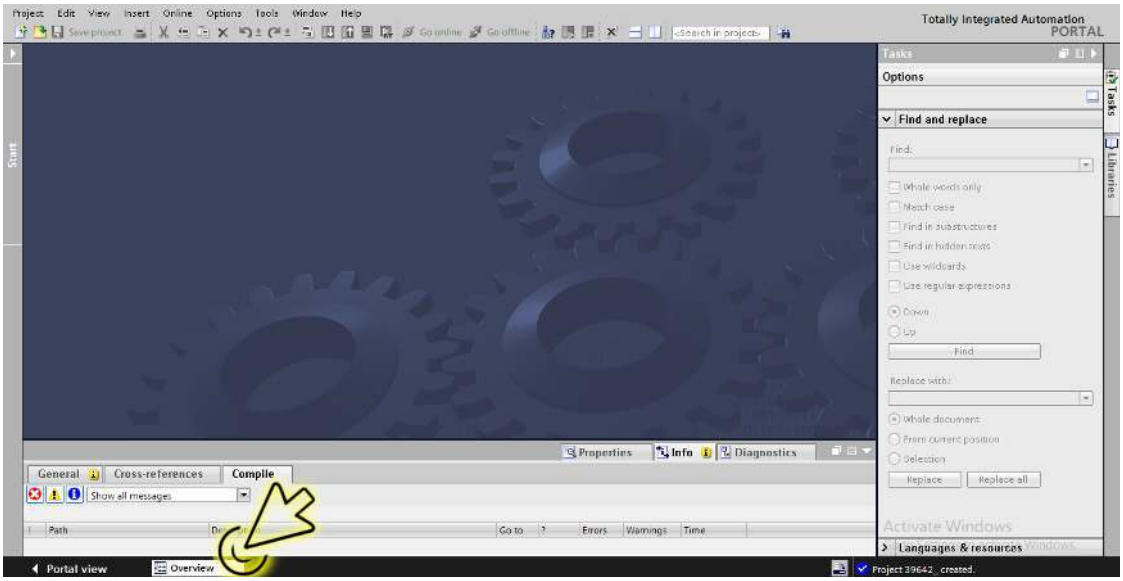
Richten Sie den Alarm für die Topologieüberwachung ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

☐ Klicken Sie das Symbol *Project view*.



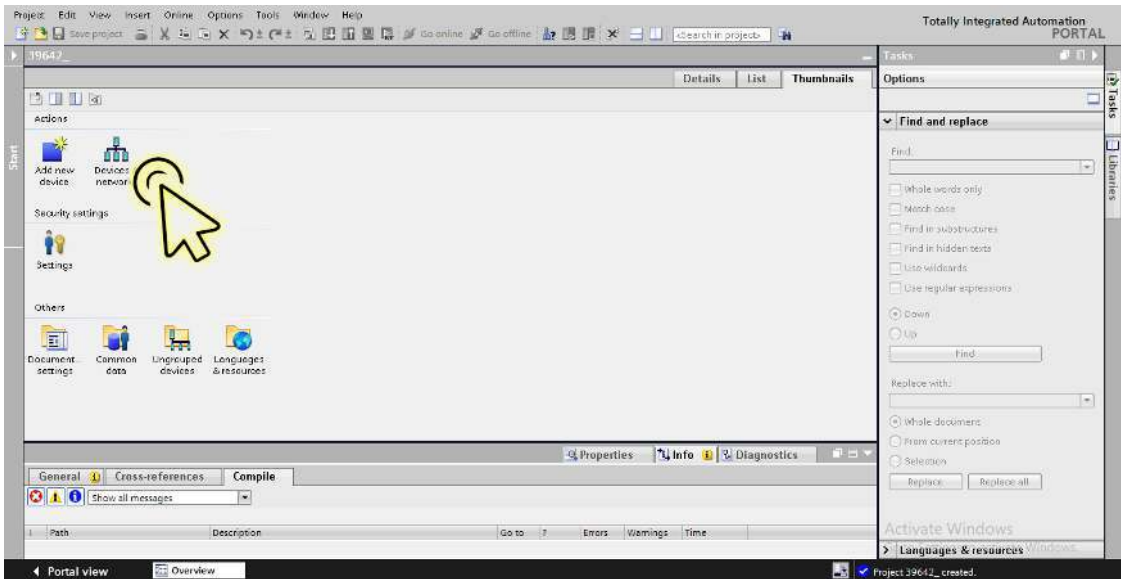
Der Dialog zeigt das Fenster *Project view*.

☐ Klicken Sie in der Fußzeile die Registerkarte *Overview*.



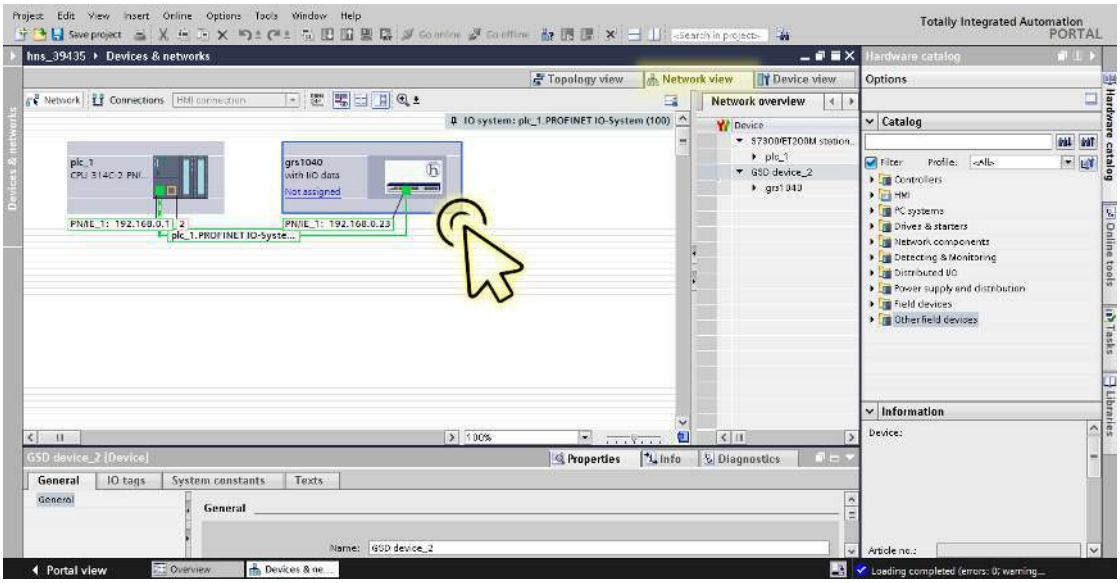
Der Dialog zeigt das Fenster *Overview*.

☐ Doppelklicken Sie das Symbol *Devices & networks*.

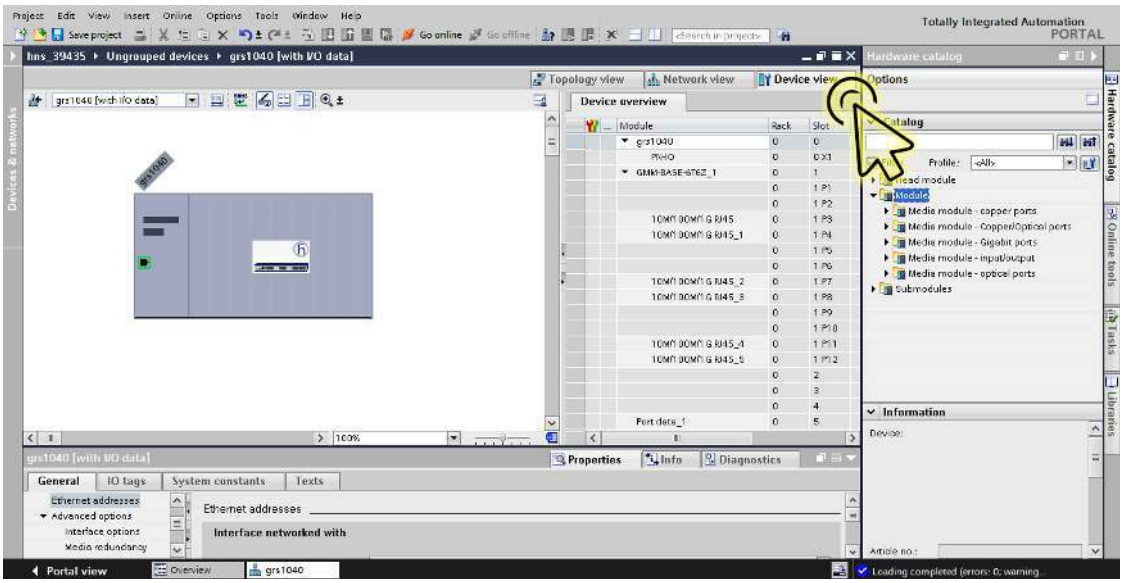


Der Dialog zeigt das Fenster *Devices & networks*.

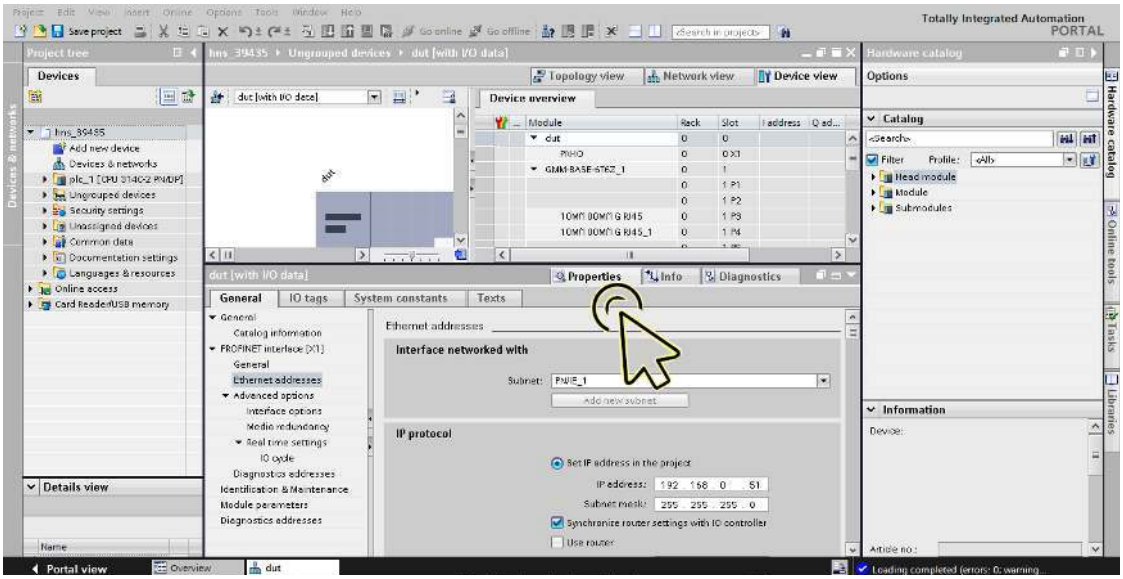
☐ Klicken Sie in der Registerkarte *Network view* das Symbol des Geräts.



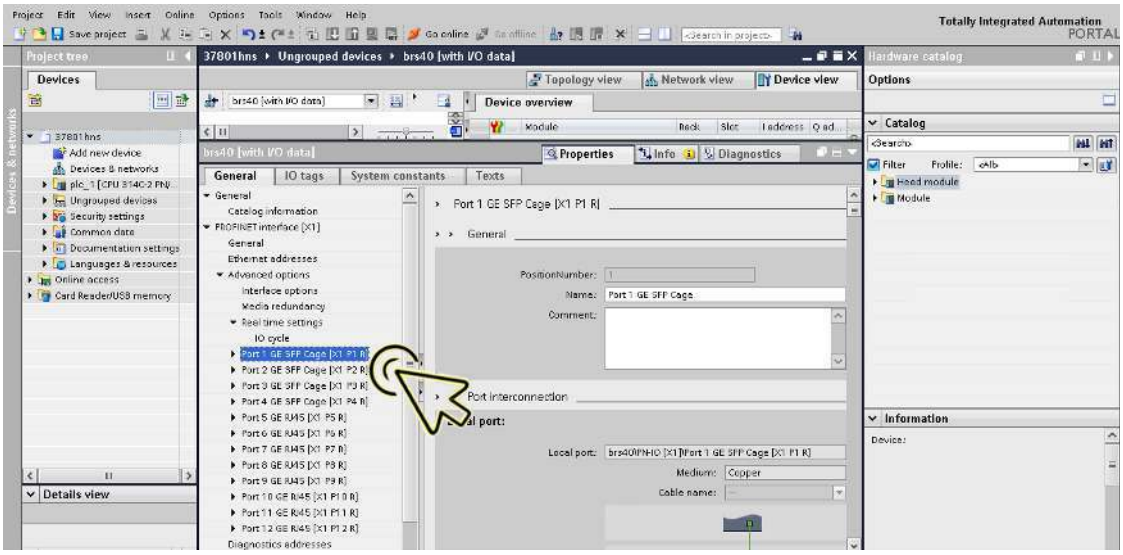
- Wählen Sie die Registerkarte *Device view*, um die Gerätedetails anzuzeigen.



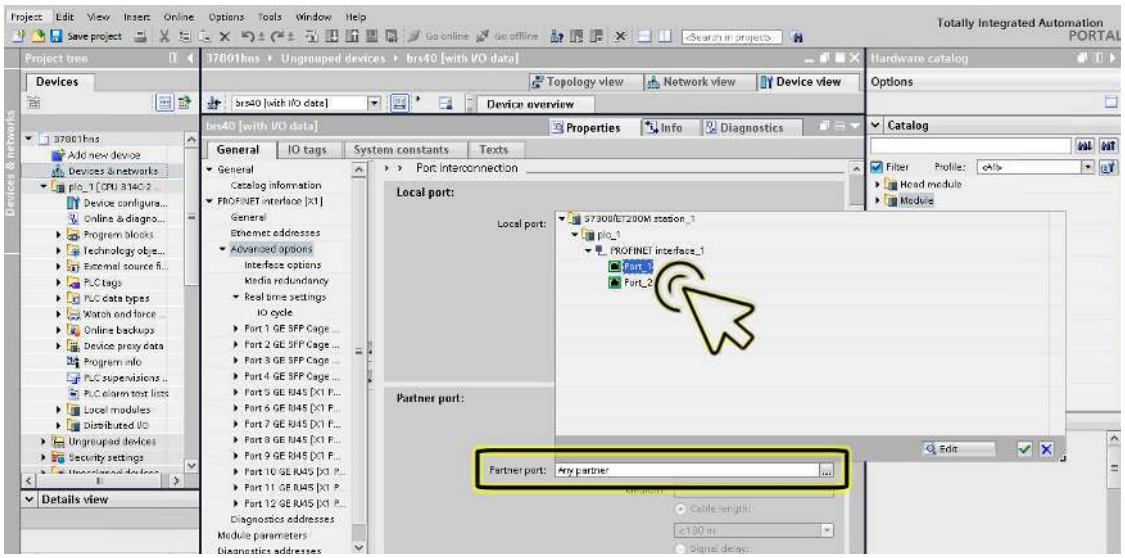
- Wählen Sie die Registerkarte *Properties*.
  Die Registerkarte *Properties* enthält weitere Registerkarten.



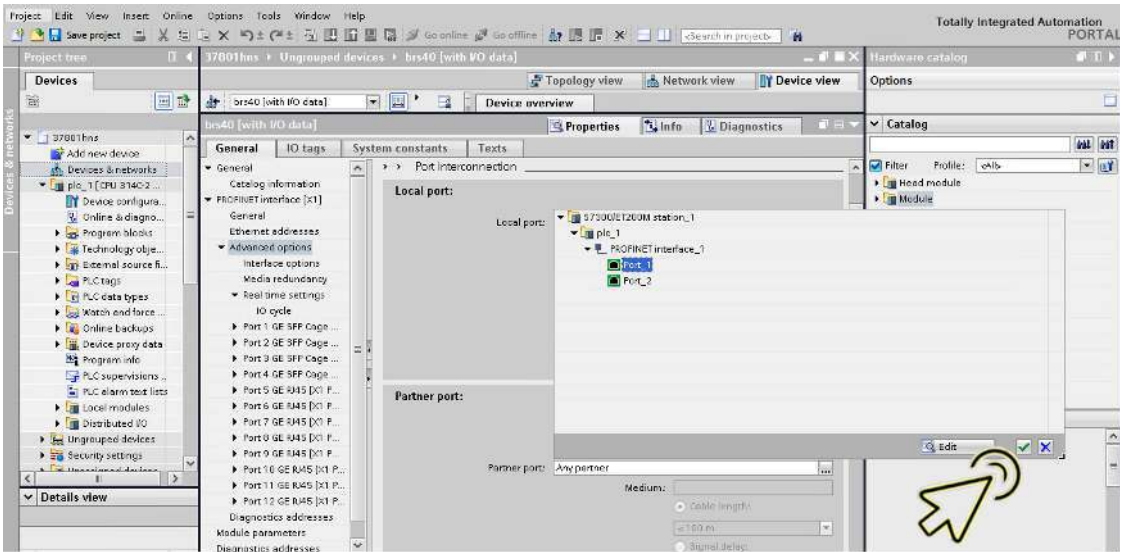
- Navigieren Sie in der Registerkarte *General* zum Eintrag *PROFINET interface [X1] > Advanced options* und klicken Sie den gewünschten Port.



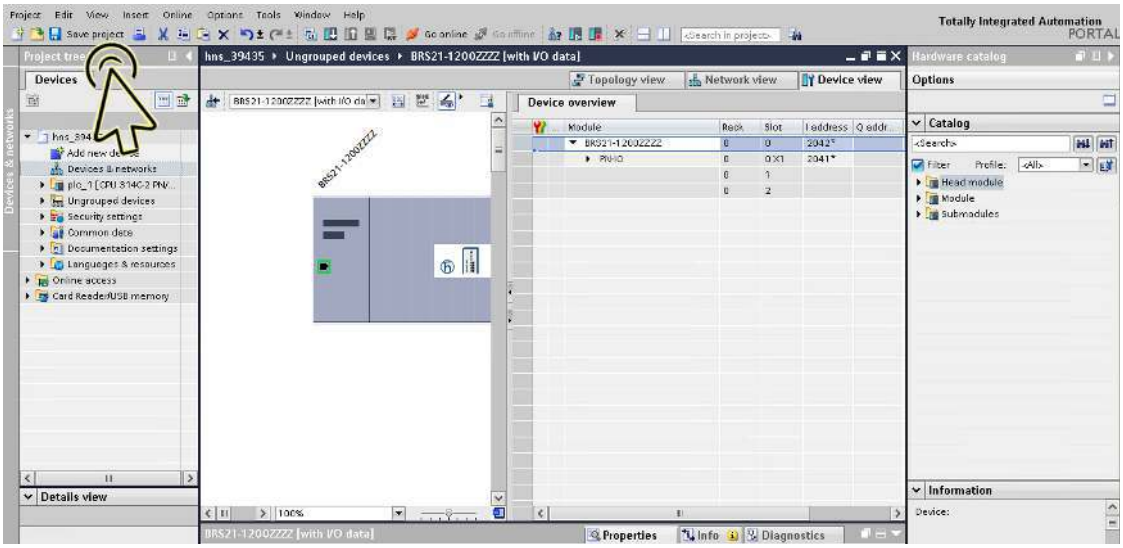
- Suchen Sie im Abschnitt *Port interconnection*, Rahmen *Partner port*, im Feld *Partner port* nach dem Port des Partnergeräts, mit dem das Gerät verbunden ist und wählen Sie den Port des Partnergerät aus.



☐ Um die Änderungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche ✓.



☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Save project*.



Anmerkung:
PROFINET überwacht die Topologiekonfiguration. Wenn Sie den Port des Hirschmann-Geräts mit einem anderen Port des Partnergeräts verbinden, dann erzeugt das Hirschmann-Gerät einen Alarm mit der Fehlermeldung `Wrong partner port`.
Der Alarm endet, wenn Sie den Port des Hirschmann-Geräts wieder mit dem eingerichteten Port des Partnergeräts verbinden.

Tauschen von Geräten

Hirschmann-Geräte unterstützen die Funktion des Gerätetauschs mit einer Engineering-Station.

Beim Tauschen gleicher Geräte weist die Engineering-Station dem neuen Gerät die Parameter des ursprünglichen Geräts zu.

Die Funktion des Gerätetausches mit dem TIA-Portal hat folgende Voraussetzungen:
- S7 1511 mit Software-Stand ab v2.6, gegenwärtig verfügbar für CPU 1511 oder höher
- Hirschmann-Gerät mit Software-Stand ab 08.8.00

- Die Nachbargeräte unterstützen *LLDP*.
- Die Topologie ist eingerichtet und auf das TIA-Portal geladen.

Voraussetzungen für das Ersatzgerät:
- Das Ersatzgerät ist genau vom gleichen Typ wie das ursprüngliche Gerät.
- Das Ersatzgerät ist genau an der gleichen Stelle im Netz (gleiche Ports und Nachbargeräte) angeschlossen.
- Das Ersatzgerät verfügt über eine *PROFINET*-Standardkonfiguration:
  - Systemname = "" (leerer String)
  - IP-Adresse = 0.0.0.0
    Netzmaske = 0.0.0.0
    Gateway-Adresse = 0.0.0.0
    oder
    DHCP ist aktiviert
  - *PROFINET* ist aktiviert

Wenn diese Voraussetzungen erfüllt sind, weist die Engineering-Station dem Ersatzgerät automatisch die Parameter des ursprünglichen Geräts (Gerätename, IP-Parameter und Konfigurationsdaten) zu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:
- ☐ Notieren Sie sich die Port-Belegungen des ursprünglichen Geräts. Entfernen Sie das ursprüngliche Gerät aus dem System.
  Daraufhin erkennt die SPS einen Fehler.
- ☐ Setzen Sie das Ersatzgerät an der gleichen Stelle im Netz ein. Wenn Sie die Ports wieder verbinden, vergewissern Sie sich, dass die Port-Belegungen denen des ursprünglichen Geräts entsprechen.
  Die SPS findet das Ersatzgerät und richtet es in der gleichen Weise ein wie das ursprüngliche Gerät.
  Die SPS erkennt danach den ordnungsgemäßen Betrieb.
- ☐ Setzen Sie gegebenenfalls die SPS wieder auf `Run`.

Topologie-Erkennung

Nachdem Sie die Topologie-Erkennung gestartet haben, sucht die Engineering-Station nach angeschlossenen Geräten.

Projektierung der Topologie

Das TIA-Portal bietet Ihnen die Möglichkeit, die Topologie einzurichten und entsprechend zu überwachen. Das TIA Portal stellt die Verbindungsparameter (Qualität und Einstellungen) in einer farbigen Grafik dar.

Kommunikationsdiagnose

Das TIA Portal überwacht die Kommunikationsqualität und meldet erkannte Kommunikationsprobleme.

17.4.5 PROFINET-Parameter

Alarme

Das Gerät unterstützt Alarme auf Geräte- und Port-Ebene.

Tab. 91: Unterstützte Alarme

Alarme auf Geräte-ebene	Änderung des Gerätestatus
	Ausfall des redundanten Netzteils
	Ausfall/Entfernen des ACA
	Entfernen der Module
Alarme auf Port-Ebene	Änderung des Link-Status

Record-Parameter

Das Gerät bietet Datensätze für:
- Geräte-Parameter
- Gerätestatus
- Port-Status/Port-Parameter

Tab. 92: Geräte-Parameter

Byte	Content	Access	Value	Meaning
0	Send alarm if status changes	rw	0	Do not send an alarm
			1	Send an alarm if the status of device changes.
1	Power Alarm	rw	0	Do not send an alarm
			1	When a power supply fails, send an alarm.
2	ACA Alarm	rw	0	Do not send an alarm
			1	When the ACA is removed, send an alarm.
3	Module Alarm	rw	0	Do not send an alarm
			1	When the module connections are changed, send an alarm.

Tab. 93: Gerätestatus

Byte	Content	Access	Value	Meaning
0	Device status	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error
1	Power supply unit 1	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error
2	Power supply unit 2	ro	0	OK
			1	Unavailable
			2	Error
3	Power supply unit 3	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error

Tab. 93: Gerätestatus

Byte	Content	Access	Value	Meaning
4	Power supply unit 4	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error
5	Power supply unit 5	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error
6	Power supply unit 6	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error
7	Power supply unit 7	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error
8	Power supply unit 8	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Error
9	Signal contact 1	ro	0	Unavailable
			1	Closed
			2	Open
10	Signal contact 2	ro	0	Unavailable
			1	Closed
			2	Open
11	Temperature	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Threshold value for temperature exceeded or not reached
12	Fan	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Fan failure
13	Module removal	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	A module has been removed.
14	ACA removed	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	The ACA has been removed.
15	Not used		0	
			1	
			2	
16	Not used		0	
			1	
			2	

Tab. 93: Gerätestatus

Byte	Content	Access	Value	Meaning
17	Connection	ro	0	Unavailable
			1	OK
			2	Connection failure

Tab. 94: Port-Status/Port-Parameter

Byte	Content	Access	Value	Meaning
0	Report port error	rw	0	Do not send an alarm
			1	When one of the port alarm reasons represented by bytes 4 .. 10 occurs, send an alarm.
1	Report connection error	rw	0	Do not send an alarm
			1	Send alarm if the connection has failed.
2	Transmission rate too high **Anmerkung:** Die Konfiguration dieses Parameters ist möglicherweise nicht im TIA-Portal verfügbar.	rw	0	Do not send an alarm
			1	When the threshold values for the transmission rate are exceed, send an alarm.
3	Port on	rw	0	Unavailable
			1	Port enabled
			2	Port disabled
4	Link status	ro	0	Unavailable
			1	Connection exists
			2	Connection interrupted
5	Bit rate	ro	0	Unavailable
			1	Unknown
			2	10 Mbit/s
			3	100 Mbit/s
			4	1 Gbit/s
6	Duplex	ro	0	Unavailable
			1	Half-duplex
			2	Full-duplex
7	Auto-negotiation	ro	0	Unavailable
			1	Disabled
			2	Enabled

I/O Data

Die Bit-Zuordnung für die I/O-Daten entnehmen Sie der folgenden Tabelle.

Tab. 95: Geräte-I/O-Daten

Direction	Byte	Bit	Meaning
	Bit values:	0	OK or unavailable
		1	Reason for report exists
Input	0	General	
		0	Device status
		1	Signal contact 1
		2	Signal contact 2
		3	Temperature
		4	Fan
		5	Module removal
		6	ACA removed
		7	Not used
Input	1	Power supply status	
		0	Power supply unit 1
		1	Power supply unit 2
		2	Power supply unit 3
		3	Power supply unit 4
		4	Power supply unit 5
		5	Power supply unit 6
		6	Power supply unit 7
		7	Power supply unit 8
Input	2	Supply voltage status	
		0	Not used
		1	Not used
		2	Connection error
		3	Not used
		4	Not used
		5	Not used
		6	Not used
		7	Not used
Output			Not defined

Tab. 96: Port-I/O-Daten (Input)

Direction	Byte	Bit	Meaning
	Bit values:	0	No connection
		1	Active connection

Tab. 96: Port-I/O-Daten (Input)

Direction	Byte	Bit	Meaning
Input	0	Connection status for ports 1 to 8	
		0	Port 1
		1	Port 2
		2	Port 3
		3	Port 4
		4	Port 5
		5	Port 6
		6	Port 7
		7	Port 8
Input	1	Connection status for ports 9 to 16	
		0	Port 9
		1	Port 10
		2	Port 11
		3	Port 12
		4	Port 13
		5	Port 14
		6	Port 15
		7	Port 16
Input	n	Connection for port (n x 8) + 1 to port (n x 8) + 8	
		0	Port (n x 8) + 1
		1	Port (n x 8) + 2
		2	Port (n x 8) + 3
		3	Port (n x 8) + 4
		4	Port (n x 8) + 5
		5	Port (n x 8) + 6
		6	Port (n x 8) + 7
		7	Port (n x 8) + 8

Tab. 97: Port-I/O-Daten (Output)

Direction	Byte	Bit	Meaning
	Bit values:	0	Port activated
		1	Port not activated
Output	0	Status "Port activated" for ports 1 to 8	
		0	Port 1 activated
		1	Port 2 activated
		2	Port 3 activated
		3	Port 4 activated
		4	Port 5 activated
		5	Port 6 activated
		6	Port 7 activated
		7	Port 8 activated

Tab. 97: Port-I/O-Daten (Output)

Direction	Byte	Bit	Meaning
Output	1	Status "Port activated" for ports 9 to 16	
		0	Port 9 activated
		1	Port 10 activated
		2	Port 11 activated
		3	Port 12 activated
		4	Port 13 activated
		5	Port 14 activated
		6	Port 15 activated
		7	Port 16 activated
Output	n	Status "Port activated" for port (n x 8) + 1 to port (n x 8) + 8	
		0	Port (n x 8) + 1 activated
		1	Port (n x 8) + 2 activated
		2	Port (n x 8) + 3 activated
		3	Port (n x 8) + 4 activated
		4	Port (n x 8) + 5 activated
		5	Port (n x 8) + 6 activated
		6	Port (n x 8) + 7 activated
		7	Port (n x 8) + 8 activated

17.5 OPC UA-Server

Die *Open Platform Communications United Architecture* (*OPC UA*) ist ein Protokoll für die industrielle Kommunikation und beschreibt eine Vielzahl von *OPC UA* Informationsmodellen. Das Protokoll *OPC UA* ist ein genormtes Protokoll für den sicheren und zuverlässigen Datenaustausch im Bereich der industriellen Automatisierung und in anderen Industriezweigen.

Das Protokoll *OPC UA* bietet einen sehr flexiblen und anpassungsfähigen Mechanismus zur Übertragung der Daten zwischen Geräten im Bereich der industriellen Automatisierung, Überwachungseinrichtungen und Sensoren. Das Protokoll *OPC UA* verwendet eine genormte Schnittstelle, zum Beispiel *HTTPS*, wodurch sich das Protokoll einfach in bestehende Managementsysteme integrieren lässt. Das Gerät, das als *OPC UA*-Server arbeitet, vermittelt die Daten der angeschlossenen Endgeräte, vom einfachen Verfügbarkeitsstatus bis hin zu großen Mengen an komplexen industriellen Daten.

Die folgende Abbildung zeigt die *OPC UA*-Informationsmodell-Daten der angeschlossenen Endgeräte, die dem *OPC UA*-Client zur Verfügung stehen.

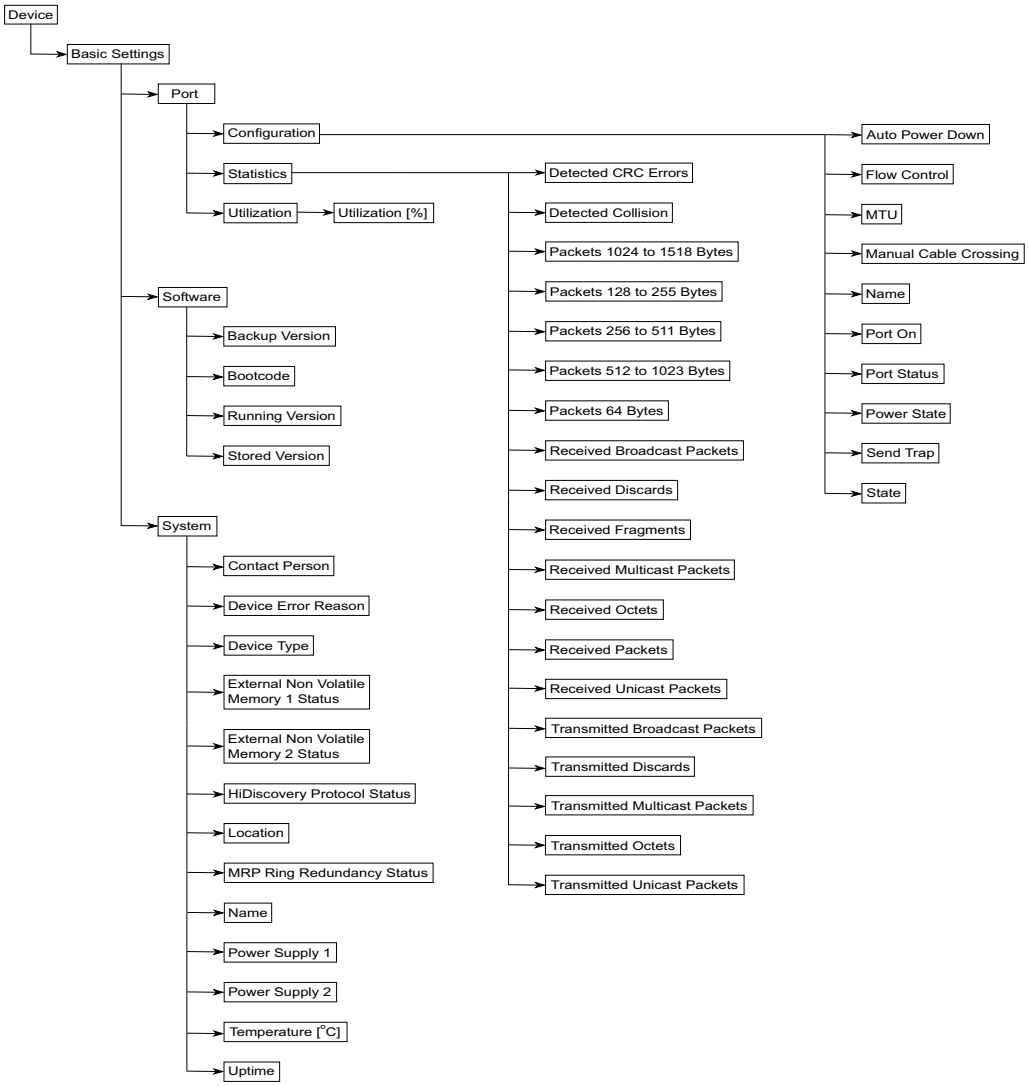


Abb. 150: OPC UA-Informationsmodell

Tab. 98: Objekte im OPC-UA-Informationsmodell

Objekt	Beschreibung
Energie sparen	Legt fest, wie sich der Port verhält, wenn kein Kabel angeschlossen ist.
Port an	Aktiviert/deaktiviert den Port.
Power-State	Legt fest, ob der Port physisch eingeschaltet oder ausgeschaltet ist, wenn Sie den Port mit der Funktion *Port an* deaktivieren.
Zustand	Zeigt, ob der Port gegenwärtig physisch eingeschaltet oder ausgeschaltet ist.
Status Port	Zeigt den Vermittlungsstatus des Ports.

Tab. 99: Werte der Objekte im OPC-UA-Informationsmodell

Objekt	Wert	Beschreibung
Device Error Reason	1	None
	2	Power supply
	3	Link failure
	4	Temperature
	5	Fan failure
	6	Module removal
	7	External non volatile memory removal
	8	External non volatile memory not in synchronization
	9	Ring redundancy
External Non Volatile Memory 1 Status	1	Not present
	2	Removed
	3	Ok
	4	Out of memory
	5	Generic error
External Non Volatile Memory 2 Status	1	Not present
	2	Removed
	3	Ok
	4	Out of memory
	5	Generic error
HiDiscovery Protocol Status	1	Enabled
	2	Disabled
MRP Ring Redundancy Status	1	Available
	2	Not available
Power Supply 1	1	Present
	2	Defective
	3	Not installed
	4	Unknown
Power Supply 2	1	Present
	2	Defective
	3	Not installed
	4	Unknown

Tab. 99: Werte der Objekte im OPC-UA-Informationsmodell

Objekt	Wert	Beschreibung
Auto Power Down	1	Auto power down
	2	No power save
	3	Energy efficient ethernet
	4	Unsupported
Flow Control	1	Enabled
	2	Disabled
Manual Cable Crossing	1	Medium dependent interface
	2	Medium dependent interface crossover
	3	Auto medium dependent interface crossover
	4	Unsupported
Port On	1	Up
	2	Down
	3	Testing
Power State	1	Enabled
	2	Disabled
Send Trap	1	Enabled
	2	Disabled
State	1	Up
	2	Down
Port Status	1	Up
	2	Down
	3	Testing
	4	Unknown
	5	Dormant
	6	Not present
	7	Lower layer down

Das Gerät, das als *OPC UA*-Server arbeitet, verarbeitet die Daten des *OPC UA*-Informationsmodells und überträgt sie auf sicherem Wege an die *OPC UA*-Client-Anwendung. Der *OPC UA*-Server und der *OPC UA*-Client kommunizieren in einer Sitzung miteinander.

Das Gerät, das als *OPC UA*-Server arbeitet, verteilt die überwachten Daten des *OPC UA*-Informationsmodells. Der Benutzer des *OPC UA*-Clients wählt aus einer Liste der IEC-Variablen diejenigen Elemente aus, welche die *OPC UA*-Client-Anwendung überwachen soll. Die *OPC UA*-Client-Anwendung fordert die Daten des *OPC UA*-Informationsmodells beim als *OPC UA*-Server arbeitenden Gerät an und verwendet die Daten des festgelegten *OPC UA*-Benutzerkontos.

Das Gerät richtet eine *OPC UA*-Sitzung ein, indem es zunächst die Richtlinie für eine sichere Verbindung aushandelt. Über diese sichere Verbindung sendet der *OPC UA*-Client die Anmeldedaten des *OPC UA*-Benutzerkontos. Danach authentifiziert der *OPC UA*-Server im Gerät den *OPC UA*-Client. Wenn die Anmeldedaten gültig sind, gewährt das Gerät dem *OPC UA*-Client Zugriff auf seine *OPC UA Server*-Funktion.

Das Gerät bietet ein rollenbasiertes Authentifizierungs- und Verschlüsselungskonzept, mit dem es den Zugriff auf seinen *OPC UA*-Server gezielt steuert. Der *OPC UA*-Client kann diejenigen Befehle und Funktionen nutzen, die mit dem im Gerät eingerichteten *OPC UA*-Benutzerkonto verknüpft sind.

17.5.1 OPC UA-Server einschalten

In der Voreinstellung ist die Funktion *OPC UA Server* ausgeschaltet. Der Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > OPC UA Server* ermöglicht Ihnen, die Funktion *OPC UA Server* einzuschalten. Außerdem können Sie die maximale Anzahl gleichzeitiger *OPC UA*-Sitzungen festlegen. In der Voreinstellung sind die Werte für die Felder *Listening-Port* und *Sitzungen (max.)* bereits festgelegt. Das Authentifizierungs- und Verschlüsselungsprotokoll für *OPC UA*-Benutzer legen Sie auf globaler Ebene fest.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > OPC UA Server*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *OPC UA Server* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Ändern Sie die TCP-Portnummer im Feld *Listening-Port*, falls erforderlich.
- ☐ Falls erforderlich, ändern Sie im Feld *Sitzungen (max.)* die Anzahl der *OPC UA*-Sitzungen, die gleichzeitig eingerichtet sein können.
- ☐ Wählen Sie im Feld *Security-Policy* das Authentifizierungs- und Verschlüsselungsprotokoll.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Um die Änderungen anzuwenden, starten Sie den OPC/UA-Server neu. Jetzt neu starten?*.
- ☐ Um die Einstellungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche *Yes*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`opc-ua operation`	*OPC UA Server*-Server einschalten.
`opc-ua port <1..65535>`	TCP-Portnummer ändern, falls erforderlich.
`opc-ua sessions <1..5>`	Festlegen, wie viele *OPC UA*-Sitzungen gleichzeitig aufgebaut sein können.
`opc-ua security-policy none | basic128rsa15 | basic256 | basic256sha256`	Authentifizierungs- und Verschlüsselungsprotokoll festlegen.
`show opc-ua global`	Die *OPC UA*-Server-Einstellungen anzeigen.

```
IEC62541 - OPC/UA server settings
--------------------------
IEC62541 - OPC/UA server operation..........enabled
Listening port..............................4840
Number of concurrent sessions...............5
Configured security-policy..................none
```

17.5.2 Ein OPC UA-Benutzerkonto einrichten

Der Dialog ermöglicht Ihnen die Verwaltung der *OPC UA*-Benutzerkonten, die erforderlich sind, um mit einer*OPC UA*-Client-Anwendung auf das Gerät zuzugreifen. Jeder *OPC UA*-Client-Benutzer benötigt ein aktives *OPC UA*>-Benutzerkonto, um Zugriff auf den *OPC UA*-Server des Geräts zu erhalten.

Im folgenden Beispiel richten Sie ein *OPC UA*-Benutzerkonto für den *OPC UA*-Client-Benutzer USER ein, der Lesezugriff hat. Anschließend ist der USER-Benutzer berechtigt, die Daten des *OPC UA*-Informationsmodells zu überwachen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > OPC UA Server*.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche ⊞.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- ☐ Geben Sie in das Feld *Benutzername* die Bezeichnung USER ein.
- ☐ Klicken Sie die Schaltfläche *Ok*.
- ☐ Geben Sie in das Feld *Passwort* das Passwort mit mindestens 6 Zeichen ein.
  In diesem Beispiel geben Sie dem Benutzerkonto das Passwort SECRET.
- ☐ Wählen Sie in Spalte *Rolle* den Eintrag *read-only*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Um die Änderungen anzuwenden, starten Sie den OPC/UA-Server neu. Jetzt neu starten?*.
- ☐ Um die Einstellungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche *Yes*.
  Der Dialog zeigt die eingerichteten *OPC UA*-Benutzerkonten.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`users add USER`	*OPC UA*-Benutzerkonto USER hinzufügen.

`opc-ua users modify USER password`
`Enter NEW password: ****** (SECRET)`
`Confirm NEW password: ****** (SECRET)`
	Für das *OPC UA*-Benutzerkonto USER das Passwort SECRET eingeben und bestätigen. Geben Sie ein Passwort mit mindestens 6 Zeichen ein.

`opc-ua users modify USER access-role read-only`	Dem *OPC UA*-Benutzerkonto USER die Rolle *read-only* zuweisen.
`opc-ua users enable USER`	Benutzerkonto USER aktivieren.
`show opc-ua users`	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.

```
User Name                  Access-Role      Status
-------------------------- ---------------- ------
user                       read-only        [x]
```

Anmerkung:
Wenn Sie ein neues *OPC UA*-Benutzerkonto einrichten, denken Sie daran, auch das Passwort festzulegen.

17.5.3 Ein OPC UA-Benutzerkonto deaktivieren

Nach dem Deaktivieren des *OPC UA*-Benutzerkontos kann der Benutzer nicht mehr mit der *OPC UA Server*-Funktion auf das Gerät zugreifen. Das Deaktivieren eines *OPC UA*-Benutzerkontos ermöglicht Ihnen, die Kontoeinstellungen beizubehalten und in Zukunft wieder zu verwenden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > OPC UA Server*.
  Der Dialog zeigt die eingerichteten *OPC UA*-Benutzerkonten.
- Heben Sie in der Tabellenzeile des betreffenden *OPC UA*-Benutzerkontos die Markierung des Kontrollkästchens *Aktiv* auf.
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Um die Änderungen anzuwenden, starten Sie den OPC/UA-Server neu. Jetzt neu starten?*.
- Um die Einstellungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche *Yes*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`opc-ua users disable USER`	Benutzerkonto `USER` deaktivieren.
`show opc-ua users`	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.

```
User Name                  Access-Role   Status
-------------------------- ------------- ------
user                       read-only     [ ]
```

`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

17.5.4 Ein OPC UA-Benutzerkonto löschen

Um die Einstellungen des *OPC UA*-Benutzerkontos dauerhaft zu deaktivieren, löschen Sie das *OPC UA*-Benutzerkonto. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Erweitert > Industrie-Protokolle > OPC UA Server*.
  Der Dialog zeigt die eingerichteten *OPC UA*-Benutzerkonten.
- Wählen Sie die Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos *OPC UA*.
- Klicken Sie die Schaltfläche .
- Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
  Der Dialog zeigt das Fenster *Um die Änderungen anzuwenden, starten Sie den OPC/UA-Server neu. Jetzt neu starten?*.
- Um die Einstellungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche *Yes*.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`opc-ua users delete USER`	Benutzerkonto `USER` löschen.

`show opc-ua users`	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.

```
User Name                  Access-Role   Status
-------------------------- ------------- ------
```

`save`	Einstellungen im permanenten Speicher (`nvm`) im „ausgewählten” Konfigurationsprofil speichern.

17.6 Service Discovery

Service-Discovery ist Teil einer Reihe von Technologien, die unter dem Begriff Zero-Configuration Networking (Zeroconf) zusammengefasst sind. Service Discovery verwendet Multicast-DNS (mDNS) und DNS-Service-Discovery (DNS-SD), um die vom Gerät angebotenen Dienste anderen Geräten im Netz bekannt zu machen, die den Dienst anfordern. Das Gerät unterstützt gegenwärtig den *ITxPT Module Inventory*-Dienst. Weitere Dienste können in zukünftigen Versionen folgen.

Geräte, die Service Discovery unterstützen, können automatisch die verfügbaren Dienste im Netz ermitteln, ohne dass sie Informationen darüber haben, welche Geräte verfügbar sind. In öffentlichen Verkehrsmitteln können solche Geräte zum Beispiel Fahrkartensysteme, Fahrgastinformationssysteme oder Fahrzeugverfolgungssysteme sein.

Geräte, welche die Services beziehen, erkennen ein neues Gerät, sobald Sie es mit dem Netz verbinden, und lesen seine Servicedaten. Wenn Sie zum Beispiel ein neues Fahrkartensystem im Bordnetz eines öffentlichen Verkehrsmittels installieren, muss das Fahrkartensystem mit dem vorhandenen Fahrgastinformationssystem kommunizieren, um Echtzeit-Updates über den Verkauf und die Verfügbarkeit von Fahrkarten bereitzustellen.

17.6.1 ITxPT Module Inventory

Der Dienst *ITxPT Module Inventory* ist Teil der Spezifikation Information Technology for Public Transport (ITxPT).

Der Verwendungszweck des *ITxPT Module Inventory*-Dienstes ist die Bestandaufnahme der Module in Netzen von Fahrzeugen. Mit dem *ITxPT Module Inventory*-Dienst können Geräte, die den Dienst abonnieren, automatisch eine Bestandsaufnahme der im IP-Bordnetz von Fahrzeugen installierten Module durchführen. Module im Sinne von ITxPT können andere Hirschmann-Geräte oder Geräte aus dem bordseitigen Netz des Fahrzeugs sein. Zum Beispiel das Fahrgastinformationssystem an Bord. Mit diesem Dienst können Sie Informationen über die Module sammeln und deren Zustand überwachen.

Das Gerät liefert die Informationen über *SRV Records* und *TXT Records*.

- Der *SRV Record* enthält den Ort.
- Das Gerät stellt den *TXT Record* über mDNS bereit. Der *TXT Record* enthält Informationen über den Dienst.
  - `version`
    Version der zugehörigen Ausgabe der ITxPT-Spezifikation
    Beispiel: `2.1.2`
  - `type`
    Kurzbezeichnung des Gerätetyps
    Beispiel: `MESW (Managed Ethernet Switch)`
  - `model`
    Gerätename
    Zum Beispiel der Produktcode
    Beispiel: `RSPE20`
  - `manufacturer`
    Gerätehersteller
    Beispiel: `Hirschmann Automation and Control GmbH`
  - `serialnumber`
    Seriennummer des Geräts
    Beispiel: `942287999020501939`

- `softwareversion`
  Auf dem Gerät installierte Software-Version
  Beispiel: `RSPE20 Release HiOS-3S-10.3.002025-04-28 12:16`
- `hardwareversion`
  Hardwareversion des Geräts
  Beispiel: `0202`
- `macaddress`
  MAC-Adresse des Geräts im Hexadezimalformat
  Beispiel: `CF:DA:98:63:9D:F6`
- `status`
  Integerwert, der den letzten erkannten Fehler enthält
  Der Wert `0` bedeutet: Kein Fehler erkannt.
  Beispiel: `C0FFFFFFFFF3FFFF01FCFFFF FFFFFFFF`
- `xstatus`
  Ausführlicher Gerätezustand
  Zum Beispiel der Zustand derjenigen Ports, die am *ITxPT Module Inventory*-Dienst teilnehmen
  Beispiel: `C0FFFFFFFFF3FFFF01FCFFFF FFFFFFFF`
- `services`
  Liste der verfügbaren Dienste auf dem Gerät
  Zum Beispiel der *ITxPT Module Inventory*-Dienst
  Beispiel: `inventory`

Das Gerät überträgt den *TXT Record* einmal in den folgenden Fällen:

- Nach einer mDNS-Abfrage mit der Adresse `_itxpt_socket._tcp.local`
  Das Gerät überträgt den *TXT Record* als Antwort auf Multicast- oder Unicast-Anfragen im Netz nach vom Gerät angebotenen Diensten.
- Ohne eine Anfrage
  - Sobald die *Service Discovery*-Funktion und der *ITxPT Module Inventory*-Dienst eingeschaltet sind. Siehe Rahmen *Funktion*.
  - Wenn die *Service Discovery*-Funktion und der *ITxPT Module Inventory*-Dienst eingeschaltet sind und das Gerät Änderungen in Bezug auf den globalen Status oder den Port-Status anderer Geräte im Netz erkennt. Andere Geräte können andere Hirschmann-Geräte oder Geräte aus dem bordeigenen Netz des Fahrzeugs sein. Zum Beispiel das Fahrgastinformationssystem an Bord.

17.6.2 Anwendungsbeispiel

Das folgende Beispiel veranschaulicht einen typischen Anwendungsfall im Bereich öffentlicher Verkehrsmittel. Das fahrzeuginterne Netz enthält neben den Switches und der Managementstation auch das fahrzeuginterne Fahrgastinformationssystem, das fahrzeuginterne Ferndiagnosesystem und andere für diese Anwendung typische Geräte.

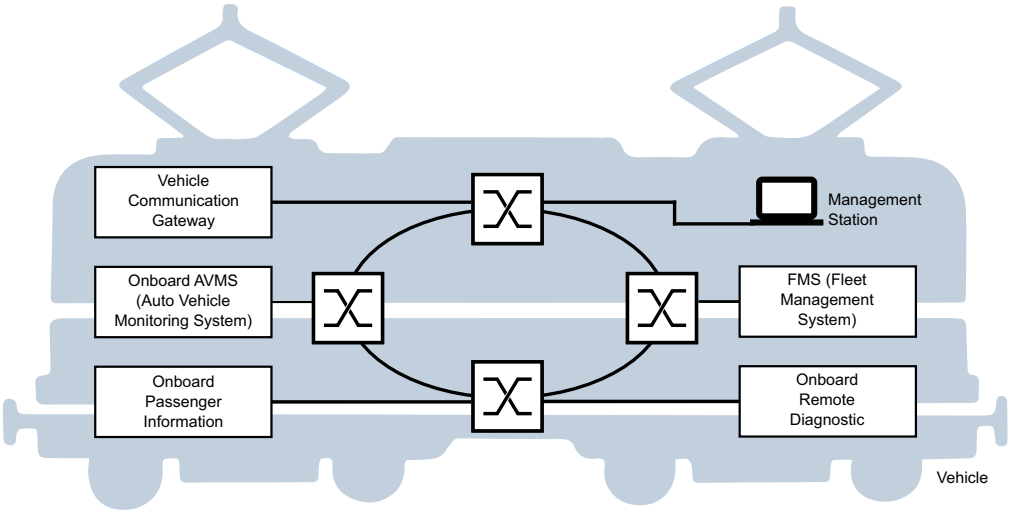


Abb. 151: Beispiel für ITxPT-Modul-Bestandaufnahme

Einschalten der Service Discovery-Funktion auf dem Gerät

Schalten Sie die Funktion *Service Discovery* auf jedem Switch im bordseitigen Netz ein. Gleichzeitig aktiviert das Gerät den *ITxPT Module Inventory*-Dienst, um den Verbindungsstatus oder den PoE-Status des Geräts zu überwachen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Schalten Sie die *Service Discovery*-Funktion ein und aktivieren Sie den *ITxPT Module Inventory*-Dienst auf dem Gerät.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`service-discovery operation`	Einschalten der *Service Discovery*-Funktion und Aktivieren des *ITxPT Module Inventory*-Diensts.
`show service-discovery global`	Anzeigen der *Service Discovery*- und *ITxPT Module Inventory*-Einstellungen des Geräts.

Einschalten der Überwachung des Verbindungsstatus pro Port

Aktivieren Sie für jeden benötigten Port den *ITxPT Module Inventory*-Dienst, um den Verbindungsstatus des Ports zu überwachen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Markieren Sie in der Tabelle in Spalte *Link* das Kontrollkästchen für den Port.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`service-discovery monitor link`	Aktivieren des *ITxPT Module Inventory*-Diensts zur Überwachung des Verbindungsstatus des Ports.
`show service-discovery port`	Anzeigen der *Service Discovery*- und *ITxPT Module Inventory*-Einstellungen pro Port.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

Einschalten der Überwachung des PoE-Zustands pro Port

Aktivieren Sie für jeden benötigten Port den *ITxPT Module Inventory*-Dienst, um den PoE-Zustand des Ports zu überwachen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Markieren Sie in der Tabelle in Spalte *PoE* das Kontrollkästchen für den Port.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`interface 1/1`	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface `1/1` wechseln.
`service-discovery monitor poe`	Aktivieren des *ITxPT Module Inventory*-Diensts zur Überwachung des PoE-Zustands des Ports.
`show service-discovery port`	Anzeigen der *Service Discovery*- und *ITxPT Module Inventory*-Einstellungen pro Port.
`exit`	In den Konfigurationsmodus wechseln.

A Konfigurationsumgebung einrichten

A.1 DHCP/BOOTP-Server einrichten

Das folgende Beispiel beschreibt die Konfiguration eines DHCP-Servers mit Hilfe der Software haneWIN DHCP Server. Diese Shareware-Software ist ein Produkt von >IT-Consulting Dr. Herbert Hanewinkel. Sie können die Software von www.hanewin.net herunterladen. Sie können die Software bis zu 30 Kalendertage nach dem Datum der ersten Installation testen, um zu entscheiden, ob Sie eine Lizenz erwerben wollen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Installieren Sie den DHCP-Server auf Ihrem PC.
  Führen Sie die Installation gemäß des Installationsassistenten durch.
- Starten Sie das Programm *haneWIN DHCP Server*.

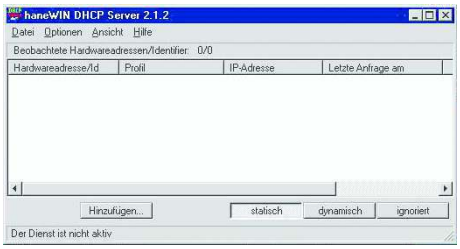


Abb. 152: Startfenster des Programms haneWIN DHCP Server

Anmerkung:
Die Installation beinhaltet einen Dienst, der in der Grundkonfiguration automatisch beim Einschalten von Windows gestartet wird. Dieser Dienst ist auch aktiv, wenn das Programm selbst nicht gestartet ist. Der gestartete Dienst beantwortet DHCP-Anfragen.

- Klicken Sie im Menü die Einträge *Options > Preferences*, um das Fenster für die Programmeinstellungen zu öffnen.
- Wählen Sie die Registerkarte *DHCP*.
- Legen Sie die in der Abbildung dargestellten Einstellungen fest.

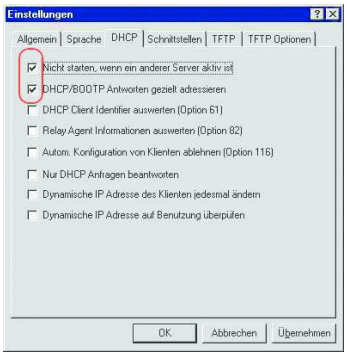


Abb. 153:DHCP-Einstellung

- Klicken Sie die Schaltfläche *OK*.
- Zur Eingabe der Konfigurationsprofile klicken Sie im Menü die Einträge *Options > Configuration Profiles*.

- Legen Sie den Namen für das neue Konfigurationsprofil fest.

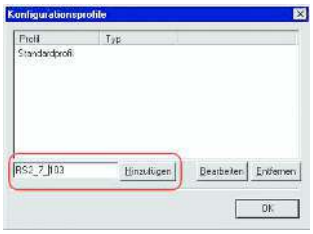


Abb. 154:Konfigurationsprofile hinzufügen

- Klicken Sie die Schaltfläche *Add*.
- Legen Sie die Netzmaske fest.

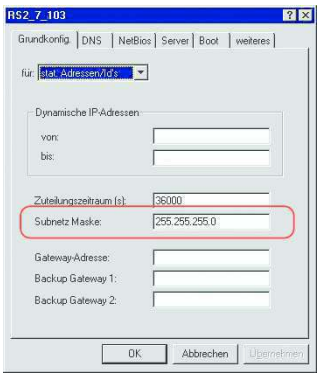


Abb. 155:Netzmaske im Konfigurationsprofil

- Klicken Sie die Schaltfläche *Apply*.
- Wählen Sie die Registerkarte *Boot*.
- Geben Sie die IP-Adresse Ihres tftp-Servers.
- Geben Sie den Pfad und den Dateinamen für die Konfigurationsdatei ein.

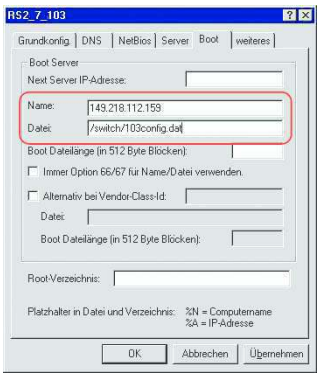


Abb. 156:Konfigurationsdatei auf dem tftp-Server

- Klicken Sie die Schaltfläche *Apply* und dann die Schaltfläche *OK*.
- Fügen Sie für jeden Gerätetyp ein Profil hinzu.
  Haben Geräte des gleichen Typs unterschiedliche Konfigurationen, dann fügen Sie für jede Konfiguration ein Profil hinzu.

Abb. 157:Konfigurationsprofile verwalten

- Zum Beenden des Hinzufügens der Konfigurationsprofile klicken Sie die Schaltfläche *OK*.

- Zur Eingabe der statischen Adressen klicken Sie im Hauptfenster die Schaltfläche *Static*.

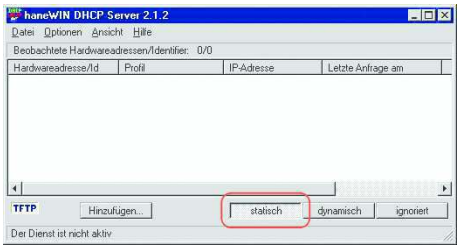


Abb. 158:Statische Adresseingabe

- Klicken Sie die Schaltfläche *Add*.

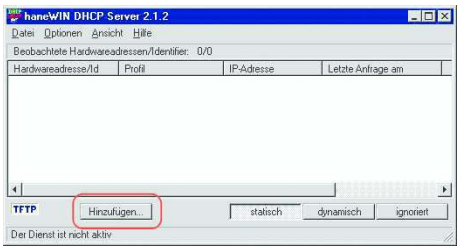


Abb. 159:Statische Adressen hinzufügen

- Geben Sie die MAC-Adresse des Geräts ein.
- Geben Sie die IP-Adresse des Geräts ein.

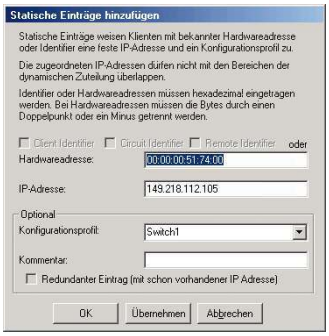


Abb. 160:Einträge für statische Adressen

- Wählen Sie das Konfigurationsprofil des Geräts.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Apply* und dann die Schaltfläche *OK*.
- Fügen Sie für jedes Gerät, das vom DHCP-Server seine Parameter erhalten soll, einen Eintrag hinzu.

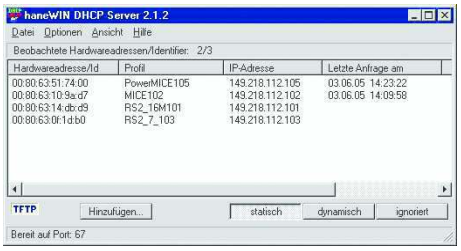


Abb. 161:DHCP-Server mit Einträgen

A.2 DHCP-Server Option 82 einrichten

Das folgende Beispiel beschreibt die Konfiguration eines DHCP-Servers mit Hilfe der Software haneWIN DHCP Server. Diese Shareware-Software ist ein Produkt von >IT-Consulting Dr. Herbert Hanewinkel. Sie können die Software von www.hanewin.net herunterladen. Sie können die Software bis zu 30 Kalendertage nach dem Datum der ersten Installation testen, um zu entscheiden, ob Sie eine Lizenz erwerben wollen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Installieren Sie den DHCP-Server auf Ihrem PC.
  Führen Sie die Installation gemäß des Installationsassistenten durch.
- ☐ Starten Sie das Programm *haneWIN DHCP Server*.

Abb. 162: Startfenster des Programms haneWIN DHCP Server

Anmerkung:
Die Installation beinhaltet einen Dienst, der in der Grundkonfiguration automatisch beim Einschalten von Windows gestartet wird. Dieser Dienst ist auch aktiv, wenn das Programm selbst nicht gestartet ist. Der gestartete Dienst beantwortet DHCP-Anfragen.

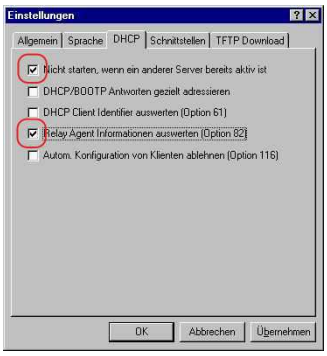


Abb. 163: DHCP-Einstellung

- ☐ Zur Eingabe der statischen Adressen klicken Sie die Schaltfläche *Add*.

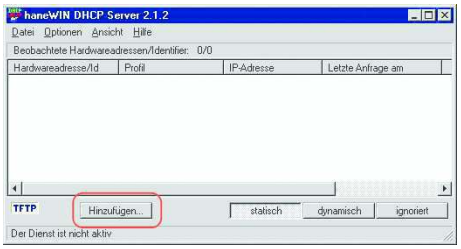


Abb. 164: Statische Adressen hinzufügen

- ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen *Circuit Identifier*.
- ☐ Markieren Sie das Kontrollkästchen *Remote Identifier*.

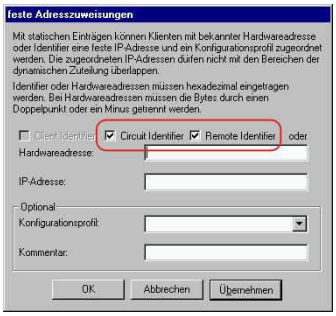


Abb. 165: Voreinstellung für die feste Adresszuweisung

- ☐ Legen Sie im Feld *Hardware address* den Wert *Circuit Identifier* und den Wert *Remote Identifier* für Switch und Port fest.
  Der DHCP-Server weist dem Gerät, das Sie an den im Feld *Hardware address* festgelegten Port anschließen, die im Feld *IP address* festgelegte IP-Adresse zu.
  Die Hardwareadresse hat folgende Form:
  `ciclhhvvvvssmmpprirlxxxxxxxxxxxx`
  - `ci`
    Subidentifier für den Typ der Circuit-ID.
  - `cl`
    Länge der Circuit-ID.
  - `hh`
    Hirschmann-Identifier:
    `01`, wenn an den Port ein Hirschmann-Gerät angeschlossen wird, sonst `00`.
  - `vvvv`
    VLAN-ID der DHCP-Anfrage.
    Voreinstellung: `0001` = VLAN 1
  - `ss`
    Steckplatz im Gerät, auf dem sich das Modul mit dem Port befindet, an dem das Gerät angeschlossen wird. Legen Sie den Wert `00` fest.
  - `mm`
    Modul mit dem Port, an dem das Gerät angeschlossen wird.
  - `pp`
    Port, an dem das Gerät angeschlossen wird.
  - `ri`
    Subidentifier für den Typ der Remote-ID.
  - `rl`
    Länge der Remote-ID.
  - `xxxxxxxxxxxx`
    Remote-ID des Geräts (zum Beispiel MAC-Adresse), an dem ein Gerät angeschlossen wird.

Abb. 166: Festlegen der Adressen

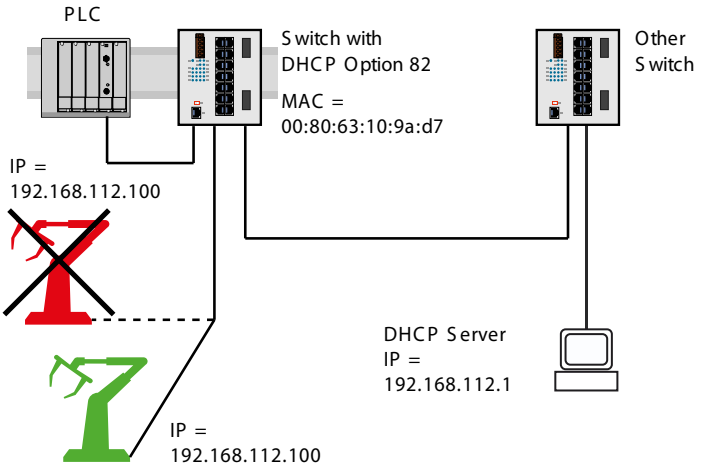


Abb. 167: Anwendungsbeispiel für den Einsatz von Option 82

A.3 SSH-Zugriff vorbereiten

Sie können sich über SSH mit dem Gerät verbinden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Erzeugen Sie einen Schlüssel im Gerät.
  oder
- Übertragen Sie Ihren eigenen Schlüssel auf das Gerät.
- Bereiten Sie den Zugriff auf das Gerät im SSH-Client-Programm vor.

Anmerkung:
In der Voreinstellung ist der Schlüssel bereits vorhanden und der SSH-Zugriff freigegeben.

A.3.1 Schlüssel im Gerät erzeugen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, einen Schlüssel direkt im Gerät zu erzeugen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SSH*.
- ☐ Schalten Sie den *SSH*-Server aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Um einen RSA-Schlüssel zu generieren, klicken Sie im Rahmen *Signatur* die Schaltfläche *Erstellen*.
- ☐ Schalten Sie den *SSH*-Server ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`ssh key rsa generate`	Einen neuen RSA-Schlüssel erzeugen.

A.3.2 Eigenen Schlüssel auf das Gerät übertragen

Erfahrenen Netzadministratoren bietet OpenSSH die Möglichkeit, ihren eigenen Schlüssel zu erzeugen. Zum Erzeugen des Schlüssels geben Sie auf Ihrem PC die folgenden Kommandos ein:

```
ssh-keygen -q -t rsa -f rsa.key -C '' -N ''
rsaparam -out rsaparam.pem 2048
```

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Ihren eigenen Schlüssel auf das Gerät zu übertragen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SSH*.
- ☐ Schalten Sie den *SSH*-Server aus.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- ☐ Um die Datei auf das Gerät zu übertragen, klicken Sie die Schaltfläche *Start*.
- ☐ Schalten Sie den *SSH*-Server ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Kopieren Sie den selbst erzeugten Schlüssel von Ihrem PC in den externen Speicher.
- ☐ Kopieren Sie den Schlüssel aus dem externen Speicher in das Gerät.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy sshkey envm <file name>`	Eigenen Schlüssel aus dem externen Speicher auf das Gerät übertragen.

A.3.3 SSH-Client-Programm vorbereiten

Das Programm *PuTTY* ermöglicht Ihnen, auf das Gerät mit SSH zuzugreifen. Sie können die Software von www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/ herunterladen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Starten Sie das Programm mit einem Doppelklick.

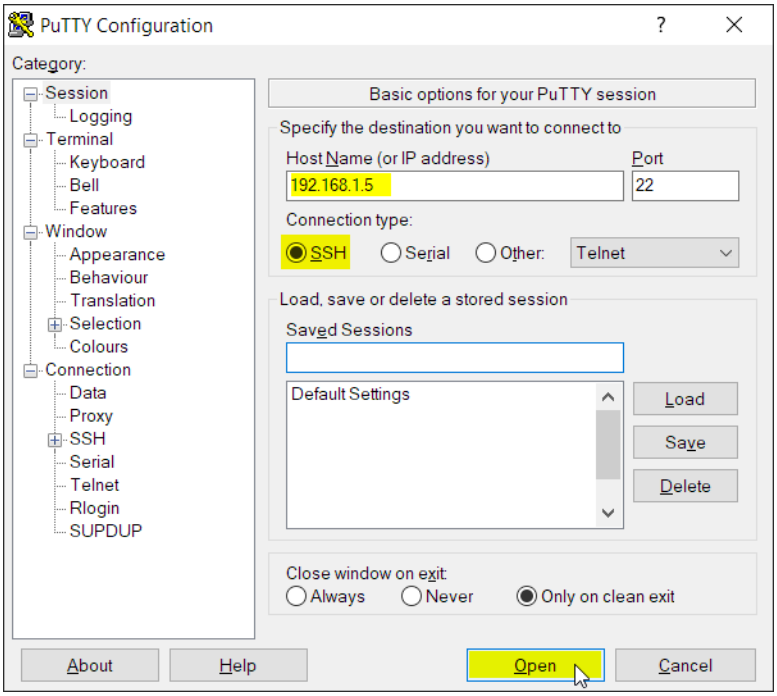


Abb. 168: PuTTY-Eingabemaske

- In das Feld *Host Name (or IP address)* geben Sie die IP-Adresse Ihres Geräts ein. Die IP-Adresse (a.b.c.d) besteht aus 4 Dezimalzahlen im Wert von `0` bis `255`. Die 4 Dezimalzahlen sind durch einen Punkt getrennt.
- Um den Verbindungstyp auszuwählen, wählen Sie unter *Connection type* das Optionsfeld *SSH*.
- Klicken Sie die Schaltfläche *Open*, um die Datenverbindung zu Ihrem Gerät aufzubauen.

Gegen Ende des Verbindungsaufbaus zeigt das Programm *PuTTY* eine Sicherheitsalarmmeldung und ermöglicht Ihnen, den Fingerabdruck des Schlüssels zu prüfen.

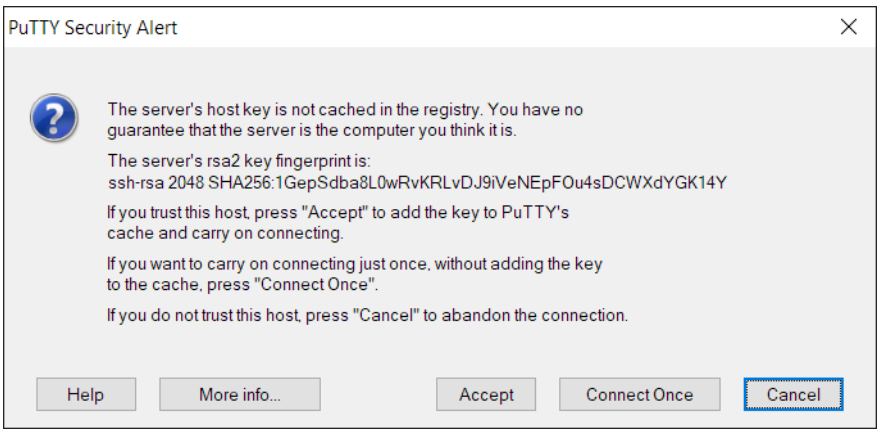


Abb. 169: Sicherheitsabfrage für den Fingerabdruck

Gegen Ende des Verbindungsaufbaus zeigt das Programm *PuTTY* eine Sicherheitsalarmmeldung und ermöglicht Ihnen, den Fingerabdruck des Schlüssels zu prüfen.

- Prüfen Sie den Fingerabdruck des Schlüssels, um sich zu vergewissern, dass Sie sich tatsächlich mit dem gewünschten Gerät verbunden haben.
- Stimmt der Fingerabdruck mit dem Ihres Schlüssels überein, dann klicken Sie die Schaltfläche *Yes*.

Erfahrenen Netzadministratoren bietet die OpenSSH-Suite eine weitere Möglichkeit, mittels SSH auf Ihr Gerät zuzugreifen. Zum Einrichten der Datenverbindung geben Sie das folgende Kommando ein:

```
ssh admin@10.0.112.53
```

`admin` ist der Benutzername.

`10.0.112.53` ist die IP-Adresse Ihres Geräts.

A.4 HTTPS-Zertifikat

Ihr Webbrowser stellt mittels Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) die Verbindung zum Gerät her. Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion *HTTPS server* im Dialog *Gerätesicherheit* > Management-Zugriff > *Server*, Registerkarte *HTTPS* einschalten.

A.4.1 Konflikte bei der Zertifikatsvalidierung

Webbrowser und andere Drittanbieter-Software validieren routinemäßig die Gültigkeit digitaler Zertifikate.

Wenn Ihr Webbrowser eine Meldung zeigt, die auf einen Konflikt bei der Validierung des digitalen Zertifikats des Geräts hinweist, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Prüfen Sie, ob das digitale Zertifikat noch gültig ist.
- ☐ Prüfen Sie, ob Ihr Webbrowser den Algorithmus, mit dem das digitale Zertifikat generiert wurde, nicht mehr als vertrauenswürdig einstuft.

Um den Konflikt bei der Zertifikatsvalidierung zu beheben, generieren Sie das digitale Zertifikat im Gerät mit der neuesten Gerätesoftware noch einmal. Siehe Abschnitt „HTTPS-Zertifikatsverwaltung".

A.4.2 HTTPS-Zertifikatsverwaltung

Um eine sichere Verbindung herzustellen, ist ein digitales Zertifikat im X.509-Format erforderlich. In der Voreinstellung verwendet das Gerät ein selbst signiertes digitales Zertifikat.

Sie können das selbst signierte digitale Zertifikat mit der neuesten Gerätesoftware noch einmal generieren. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit* > *Management-Zugriff* > *Server*, Registerkarte *HTTPS*.
- ☐ Um ein selbst signiertes digitales Zertifikat zu generieren, klicken Sie im Rahmen *Zertifikat* die Schaltfläche *Erstellen*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.
- ☐ Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats auf das Gerät wirksam werden, schalten Sie den HTTPS-Server aus und wieder ein. Führen Sie den Neustart des HTTPS-Servers über das Command Line Interface durch.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`https certificate generate`	Ein digitales Zertifikat für den HTTPS-Server generieren.
`no https server`	Funktion *HTTPS* ausschalten.
`https server`	Funktion *HTTPS* einschalten.

Alternativ dazu können Sie ein digitales Zertifikat extern mittels zeitgemäßer Signaturalgorithmen generieren. Übertragen Sie das neue digitale Zertifikat auf das Gerät. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *HTTPS*.
- ☐ Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- ☐ Um die Datei auf das Gerät zu übertragen, klicken Sie die Schaltfläche *Start*.
- ☐ Wenden Sie die Einstellungen vorläufig an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`copy httpscert envm <file name>`	Das digitale Zertifikat für den HTTPS-Server vom externen Speicher auf das Gerät übertragen.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`no https server`	Funktion *HTTPS* ausschalten.
`https server`	Funktion *HTTPS* einschalten.

Anmerkung:
Um das digitale Zertifikat zu aktivieren, nachdem das Gerät es generiert oder Sie es übertragen haben, starten Sie das Gerät neu oder starten Sie den HTTPS-Server neu. Führen Sie den Neustart des HTTPS-Servers über das Command Line Interface durch.

A.4.3 Zugang über HTTPS

Die Voreinstellung für HTTPS-Datenverbindungen ist der TCP-Port 443. Wenn Sie die HTTPS-Portnummer ändern, starten Sie anschließend das Gerät oder den HTTPS-Server neu. Damit wird die Änderung wirksam. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *HTTPS*.
- ☐ Schalten Sie die Funktion *HTTPS* ein.
  Wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- ☐ Um über HTTPS auf das Gerät zuzugreifen, geben Sie in Ihrem Webbrowser HTTPS statt HTTP und die IP-Adresse des Geräts ein.

`enable`	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
`configure`	In den Konfigurationsmodus wechseln.
`https port 443`	Nummer des TCP-Ports festlegen, auf dem der Webserver HTTPS-Anfragen von den Clients entgegennimmt.
`https server`	Funktion *HTTPS* einschalten.
`show https`	Status des *HTTPS*-Servers und die Portnummer anzeigen.

Wenn Sie die HTTPS-Portnummer ändern, schalten Sie den HTTPS-Server aus und wieder ein, damit die Änderung wirksam wird.

Das Gerät verwendet das Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) und baut eine neue Datenverbindung auf. Wenn Sie sich am Ende der Sitzung abmelden, beendet das Gerät die Datenverbindung.

B Anhang

B.1 Literaturhinweise

Eine kleine Auswahl an Büchern zu Netzwerk-Themen, geordnet nach Erscheinungsdatum (neueste zuerst):

- *TSN – Time-Sensitive Networking* (in Deutsch)
  Wolfgang Schulte
  VDE Verlag, 2020
  ISBN 978-3-8007-5078-8
- *Time-Sensitive Networking For Dummies, Belden/Hirschmann Special Edition* (in Englisch)
  Oliver Kleineberg, Axel Schneider
  Wiley, 2018
  ISBN 978-1-119-52791-6 (Print), ISBN 978-1-119-52799-2 (eBook)
- *IPv6: Grundlagen - Funktionalität - Integration* (in Deutsch)
  Silvia Hagen
  Sunny Connection 3. Auflage, 2016
  ISBN 978-3-9522942-3-9 (Print), ISBN 978-3-9522942-8-4 (eBook)
- *IPv6 Essentials* (in Englisch)
  Silvia Hagen
  O'Reilly, 3. Auflage, 2014
  ISBN 978-1-449-31921-2 (Print)
- *TCP/IP Illustrated, Volume 1: The Protocols (2nd Edition)* (in Englisch)
  W. R. Stevens, Kevin R. Fall
  Addison Wesley, 2011
  ISBN 978-0-321-33631-6
- *Measurement, Control and Communication Using IEEE 1588* (in Englisch)
  John C. Eidson
  Springer, 2006
  ISBN 978-1-84628-250-8 (Print), ISBN 978-1-84628-251-5 (eBook)
- *TCP/IP: Der Klassiker. Protokollanalyse. Aufgaben und Lösungen* (in Deutsch)
  W. R. Stevens
  Hüthig-Verlag, 2008
  ISBN 978-3-7785-4036-7
- *Optische Übertragungstechnik in der Praxis* (in Deutsch)
  Christoph Wrobel
  Hüthig-Verlag, 3. Auflage, 2004
  ISBN 978-3-8266-5040-6

B.2 Management Information BASE (MIB)

Die Management Information Base (MIB) ist als abstrakte Baumstruktur angelegt.

Die Verzweigungspunkte sind die Objektklassen. Die „Blätter“ der MIB tragen die Bezeichnung generische Objektklassen.

Die Instanzierung der generischen Objektklassen, das heißt, die abstrakte Struktur auf die Realität abzubilden, erfolgt zum Beispiel durch die Angabe des Ports oder der Quelladresse (Source Address), soweit dies zur eindeutigen Identifizierung nötig ist.

Diesen Instanzen sind Werte (Integer, TimeTicks, Counter oder Octet String) zugewiesen, die gelesen und teilweise auch verändert werden können. Die Object Description oder der Object-ID (OID) bezeichnet die Objektklasse. Mit dem Subidentifier (SID) werden sie instanziert.

Beispiel:

Die generische Objektklasse `hm2PSState` (`OID` = `1.3.6.1.4.1.248.11.11.1.1.1.1.2`) ist die Beschreibung der abstrakten Information `Netzteilstatus`. Es lässt sich daraus noch kein Wert auslesen, es ist ja auch noch nicht bekannt, welches Netzteil gemeint ist.

Durch die Angabe des Subidentifiers `2` wird diese abstrakte Information auf die Wirklichkeit abgebildet (instanziert) und bezeichnet so den Betriebszustand des Netzteils `2`. Diese Instanz bekommt einen Wert zugewiesen, der gelesen werden kann. Damit liefert die Instanz `get 1.3.6.1.4.1.248.11.11.1.1.1.1.2.1` als Antwort `1`, das heißt, das Netzteil ist betriebsbereit.

Definition der verwendeten Syntax-Begriffe:	
Integer	Ganze Zahl im Bereich von $-2^{31}..2^{31}-1$
IP-Adresse	`xxx.xxx.xxx.xxx` (`xxx` = ganze Zahl im Bereich von `0..255`)
MAC-Adresse	12-stellige Hexadezimalzahl nach ISO/IEC 8802-3
Object Identifier	x.x.x.x… (zum Beispiel 1.3.6.1.1.4.1.248...)
Octet String	ASCII-Zeichen-Kette
PSID	Netzteil-Kennung (Nummer des Netzteils)
TimeTicks	Stopp-Uhr, verronnene Zeit = Zahlenwert/100 (in Sekunden) Zahlenwert = ganze Zahl im Bereich von $0..2^{32}-1$
Timeout	Zeitwert in hundertstel Sekunden Zeitwert = ganze Zahl im Bereich von $0..2^{32}-1$
Typfeld	4-stellige Hexadezimalzahl nach ISO/IEC 8802-3
Zähler	Ganze Zahl ($0..2^{32}-1$), deren Wert beim Auftreten bestimmter Ereignisse um `1` erhöht wird.

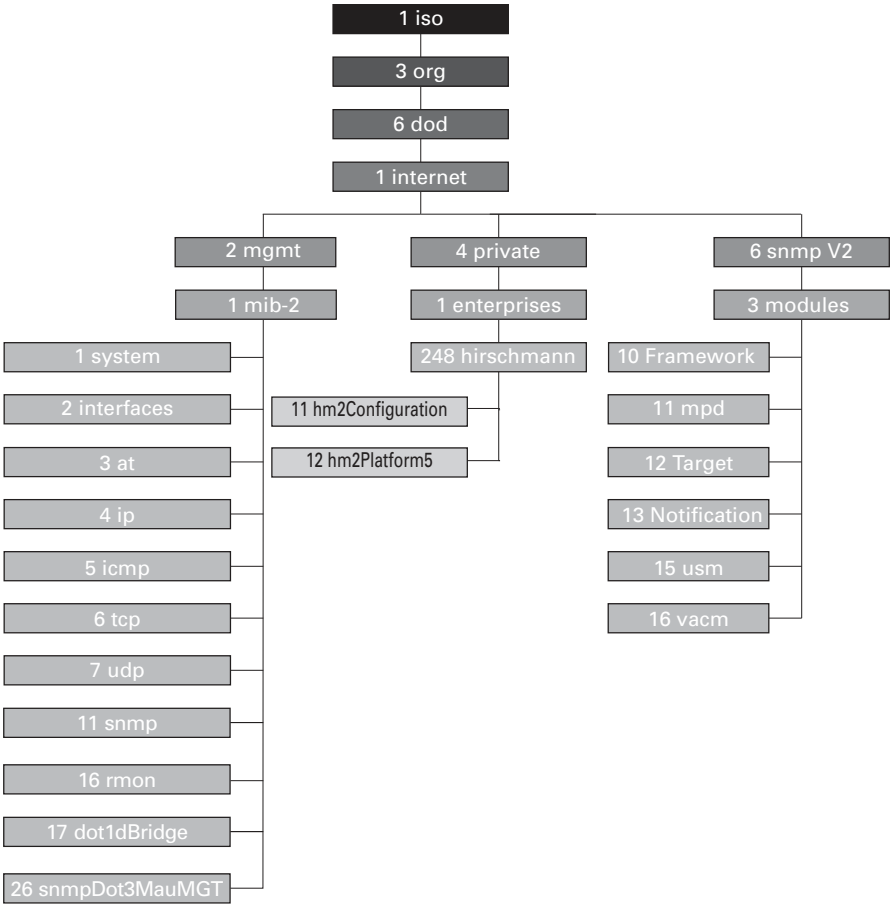


Abb. 170: Baumstruktur der Hirschmann-MIB

Wenn Sie von den Produktseiten im Internet eine aktualisierte Geräte-Software heruntergeladen haben, enthält das ZIP-Archiv außer der Geräte-Software auch die MIBs.

B.3 Liste der RFCs

RFC 768	UDP
RFC 783	TFTP
RFC 791	IP
RFC 792	ICMP
RFC 793	TCP
RFC 826	ARP
RFC 854	Telnet
RFC 855	Telnet Option
RFC 951	BOOTP
RFC 1112	IGMPv1
RFC 1157	SNMPv1
RFC 1155	SMIv1
RFC 1191	Path MTU Discovery
RFC 1212	Concise MIB Definitions
RFC 1213	MIB2
RFC 1256	IRDP (ICMP router discovery)
RFC 1493	Dot1d
RFC 1542	BOOTP-Extensions
RFC 1643	Ethernet-like -MIB
RFC 1757	RMON
RFC 1812	Requirements for IP Version 4 Routers
RFC 1867	Form-Based File Upload in HTML
RFC 1901	Community based SNMP v2
RFC 1905	Protocol Operations for SNMP v2
RFC 1906	Transport Mappings for SNMP v2
RFC 1945	HTTP/1.0
RFC 2068	HTTP/1.1 protocol as updated by draft-ietf-http-v11-spec-rev-03
RFC 2082	RIP v1/v2
RFC 2131	DHCP
RFC 2132	DHCP-Options
RFC 2233	The Interfaces Group MIB using SMI v2
RFC 2236	IGMPv2
RFC 2246	The TLS Protocol, Version 1.0
RFC 2328	OSPF v2
RFC 2346	AES Ciphersuites for Transport Layer Security
RFC 2365	Administratively Scoped IP Multicast
RFC 2453	RIP v1/v2
RFC 2474	Definition of the Differentiated Services Field (DS Field) in the IPv4 and IPv6 Headers
RFC 2475	An Architecture for Differentiated Service

RFC 2578	SMIv2
RFC 2579	Textual Conventions for SMI v2
RFC 2580	Conformance statements for SMI v2
RFC 2613	SMON
RFC 2618	RADIUS Authentication Client MIB
RFC 2620	RADIUS Accounting MIB
RFC 2644	Changing the Default for Directed Broadcasts in Routers
RFC 2663	IP Network Address Translator (NAT) Terminology and Considerations
RFC 2674	Dot1p/Q
RFC 2818	HTTP over TLS
RFC 2851	Internet Addresses MIB
RFC 2863	The Interfaces Group MIB
RFC 2865	RADIUS Client
RFC 2866	RADIUS Accounting
RFC 2868	RADIUS Attributes for Tunnel Protocol Support
RFC 2869	RADIUS Extensions
RFC 2869bis	RADIUS support for EAP
RFC 2933	IGMP MIB
RFC 3022	Traditional IP Network Address Translator
RFC 3164	The BSD syslog protocol
RFC 3376	IGMPv3
RFC 3410	Introduction and Applicability Statements for Internet Standard Management Framework
RFC 3411	An Architecture for Describing Simple Network Management Protocol (SNMP) Management Frameworks
RFC 3412	Message Processing and Dispatching for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC 3413	Simple Network Management Protocol (SNMP) Applications
RFC 3414	User-based Security Model (USM) for version 3 of the Simple Network Management Protocol (SNMPv3)
RFC 3415	View-based Access Control Model (VACM) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC 3418	Management Information Base (MIB) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC 3580	802.1X RADIUS Usage Guidelines
RFC 3584	Coexistence between Version 1, Version 2, and Version 3 of the Internet-standard Network Management Framework
RFC 3621	Power Ethernet MIB
RFC 3768	VRRP
RFC 4022	Management Information Base for the Transmission Control Protocol (TCP)
RFC 4113	Management Information Base for the User Datagram Protocol (UDP)
RFC 4188	Definitions of Managed Objects for Bridges
RFC 4251	SSH protocol architecture
RFC 4291	IPv6 Addressing Architecture
RFC 4252	SSH authentication protocol
RFC 4253	SSH transport layer protocol

RFC 4254	SSH connection protocol
RFC 4293	Management Information Base for the Internet Protocol (IP)
RFC 4318	Definitions of Managed Objects for Bridges with Rapid Spanning Tree Protocol
RFC 4330	Simple Network Time Protocol (SNTP) Version 4 for IPv4, IPv6 and OSI
RFC 4363	Definitions of Managed Objects for Bridges with Traffic Classes, Multicast Filtering, and Virtual LAN Extensions
RFC 4541	Considerations for Internet Group Management Protocol (IGMP) and Multicast Listener Discovery (MLD) Snooping Switches
RFC 4836	Definitions of Managed Objects for IEEE 802.3 Medium Attachment Units (MAUs)
RFC 4861	Neighbor Discovery for IPv6
RFC 5321	Simple Mail Transfer Protocol
RFC 6221	Leightweight DHCPv6 Relay Agent
RFC 8200	IPv6 Specification
RFC 8415	DHCPv6

B.4 Zugrundeliegende IEEE-Normen

IEEE 802.1AB	Station and Media Access Control Connectivity Discovery
IEEE 802.1D	MAC Bridges (switching function)
IEEE 802.1Q	Virtual LANs (VLANs, MRP, Spanning Tree)
IEEE 802.1X	Port Authentication
IEEE 802.3	Ethernet
IEEE 802.3ac	VLAN Tagging
IEEE 802.3x	Flow Control
IEEE 802.3af	Power over Ethernet

B.5 Zugrundeliegende IEC-Normen

IEC 62439	High availability automation networks HSR – High-availability Seamless Redundancy MRP – Media Redundancy Protocol based on a ring topology PRP – Parallel Redundancy Protocol

B.6 Zugrundeliegende ANSI-Normen

ANSI/TIA-1057	Link Layer Discovery Protocol for Media Endpoint Devices, April 2006

B.7 Technische Daten

17.6.3 Switching

Größe der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) (inkl. statische Filter)	16384
Max. Anzahl statisch eingerichteter MAC-Adressfilter	100
Max. Anzahl der mit IGMP-Snooping lernbaren MAC-Adressfilter	1024
Max. Anzahl der MAC-Adresseinträge (MMRP)	512
Anzahl Warteschlangen	8 Queues
Einstellbare Port-Prioritäten	0..7
MTU (max. erlaubte Länge der Pakete, die ein Port empfangen oder senden kann)	12288 Bytes

17.6.4 VLAN

VLAN-ID-Bereich	1..4042
Anzahl der VLANs	max. 256 gleichzeitig pro Gerät max. 256 gleichzeitig pro Port

17.6.5 Access-Control-Listen (ACL)

Max. Anzahl der ACLs	50
Max. Anzahl der Regeln pro ACL	511
Max. Anzahl der Regeln pro Port	511
Anzahl der insgesamt konfigurierbaren Regeln	4088 (8 × 511)
Max. Anzahl der VLAN-Zuweisungen	24
Max. Anzahl der Regeln, die ein Ereignis protokollieren	128
Max. Anzahl der Ingress-Regeln	768

17.6.6 Routing/Switching

MTU (max. erlaubte Länge von Paketen, die ein Router-Interface empfangen oder senden kann)	12266
Anzahl Loopback-Interfaces	2
Max. Anzahl VLAN-Router-Interfaces	24
Max. Anzahl Einträge für statisches Routing	40
Max. Anzahl der gesamten IPv4-Unicast-Routing-Einträge	64
Max. Anzahl der IPv4-Multicast-Routing-Einträge	32 (Routing-Profil *ipv4RoutingDefault*) 0 (Routing-Profil *ipv4RoutingUnicast*)
Max. Anzahl der ARP-Einträge	448 (Routing-Profil *ipv4RoutingDefault*) 512 (Routing-Profil *ipv4RoutingUnicast*)
Max. Anzahl der ECMP-Next-Hop-Einträge	1

B.8 Copyright integrierter Software

Das Produkt enthält unter anderem Open-Source-Software-Dateien, die von Dritten entwickelt und unter einer Open-Source-Software-Lizenz lizenziert wurden.

Die Lizenzbedingungen finden Sie in der grafischen Benutzeroberfläche im Dialog *Hilfe > Lizenzen*.

B.9 Verwendete Abkürzungen

ACA	Name des externen Speichers
ACL	Access Control List
BOOTP	Bootstrap Protocol
CLI	Command Line Interface
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol
DHCPv6	Dynamic Host Configuration Protocol for IPv6
DUID	DHCP Unique Identifier
EUI	Extended Unique Identifier
FDB	Forwarding Database
GUI	Graphical User Interface
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
HTTPS	Hypertext Transfer Protocol Secure
ICMP	Internet Control Message Protocol
IEEE	Institute of Electrical and Electronics Engineers
IGMP	Internet Group Management Protocol
IP	Internet Protocol
IPv6	Internet Protocol version 6
LDRA	Lightweight DHCPv6 Relay Agent
LED	Light Emitting Diode
LLDP	Link Layer Discovery Protocol
MAC	Media Access Control
MIB	Management Information Base
MRP	Media Redundancy Protocol
MSTP	Multiple Spanning Tree Protocol
NDP	Neighbor Discovery Protocol
NMS	Network Management System
PC	Personal Computer
PTP	Precision Time Protocol
QoS	Quality of Service
RFC	Request For Comment
RM	Redundancy Manager
RSTP	Rapid Spanning Tree Protocol
SCP	Secure Copy
SFP	Small Form-factor Pluggable
SFTP	SSH File Transfer Protocol
SNMP	Simple Network Management Protocol
SNTP	Simple Network Time Protocol
TCP	Transmission Control Protocol
TFTP	Trivial File Transfer Protocol
TP	Twisted-Pair

UDP	User Datagram Protocol
URL	Uniform Resource Locator
UTC	Coordinated Universal Time
VLAN	Virtual Local Area Network

C Stichwortverzeichnis

0-9
1to1-NAT . . . 340
2-Switch-Kopplung, primäres Gerät . . . 308
2-Switch-Kopplung, Standby-Gerät . . . 309
802.1X . . . 68

A
ABR . . . 362, 365
Address Resolution Protocol . . . 327
Adjacency . . . 366
Advanced-Modus . . . 218, 221
Advertisement . . . 344
AF . . . 189
Aging-Time . . . 171, 390
Alarm . . . 413, 593
Alarmeinstellung . . . 537
Alarmnachrichten . . . 411
Alternate-Port . . . 265, 271
APNIC . . . 44
Area Border Router . . . 362, 365
ARIN . . . 44
ARP . . . 46, 327, 328
ARP-Datenpaket . . . 383
Arten von IPv6-Adressen . . . 49
ASBR . . . 361, 365
Assured Forwarding . . . 189
Auslastung . . . 256, 257
Authentifizierungs-Liste . . . 68
Automatische Konfiguration . . . 134
Autonomous System Area Border Router . . . 365
Autonomous System Boundary Router . . . 361

B
Backbone-Area . . . 362
Backup-Designated-Router . . . 367, 368
Backup-Port . . . 266, 271
Backup-Router . . . 344
Bandbreite . . . 192
Baumstruktur (Spanning Tree) . . . 261, 264
BDR . . . 367
Benutzernamen . . . 22, 24
Berechtigungen . . . 71
Bericht . . . 444
Best-Master-Clock-Algorithmus . . . 98, 101
BOOTP . . . 43
Boundary . . . 391
Boundary-Clock (PTP) . . . 97
BPDU . . . 260
BPDU Guard . . . 270, 271
Bridge Protocol Data Unit . . . 260
Bridge-Identifikation . . . 257
Broadcast . . . 326

C

CA (Certification Authority, Zertifizierungsstelle) 80, 450
CIDR 46, 329, 360
CIP 514
Class Selector 189
Classless Inter Domain Routing 46
Classless-Inter-Domain-Routing 329, 360
Command Line Interface 21
Common Industrial Protocol 514
Count-to-Infinity 357

D

DAN (hardwareabhängig) 235
Datenpaketanforderungsintervall 516
Datensatz 593
Datenstrom überwachen (Port-Mirroring) 453
Datenstrom überwachen (RSPAN) 457
Datenstrom überwachen (VLAN-Mirroring) 455
Datenverkehr 151
Default Gateway 342, 343, 344, 352
Default Route 363
Delay (PTP) 98
Denial of Service 151
Designated Bridge 265
Designated Port 265, 270
Designated-Router 367, 368
Device Description Language (Gerätebeschreibungssprache) 535
Device Level Ring 248
DHCP 43
DHCP-L2-Relay 487
DHCP-Server 90, 94, 481, 611, 614
DHCPv6 63
Diameter (Spanning Tree) 259
Differentiated Services 189
DiffServ 177
DiffServ-Codepoint 189
Digitales Zertifikat 449
Disabled-Port 266
Distanz 338, 339
Distanzvektor-Algorithmus 354
DLR – EtherNet/IP-Kompatibilität 254
DoS 151
DR 367
DSCP 177, 186, 189

E

Echtzeit . . . 177
Edge-Port . . . 265, 270
EDS . . . 515
EF . . . 189
Eigenschaften des RSPAN-VLANs . . . 461
E-Mail-Benachrichtigung . . . 439
Engineering-Station . . . 591
Engineering-System . . . 537
Ereignisprotokoll . . . 447
Erstinstallation . . . 43
Erweiterte Informationen zu MRP . . . 219
Erweiterte Informationen zu RCP . . . 319
Erweiterte Informationen zur Ring-/Netz-Kopplung . . . 298
Erweiterte Informationen, HIPER-Ring . . . 230
Erweiterte Informationen, MRP . . . 219
Erweiterte Informationen, Sub-Ring . . . 285
EtherNet/IP-Website . . . 514
Expedited Forwarding . . . 189
Extended Unique Identifier . . . 389

F

Fast MRP . . . 215
FDB (MAC-Adresstabelle) . . . 167
Ferndiagnose . . . 423
Flüchtiger Speicher (RAM) . . . 107
Flusskontrolle . . . 192
Funktionsüberwachung . . . 423

G

GARP . . . 493
Gateway . . . 44, 53
Generic Ethernet Module . . . 516
Generische Objektklassen . . . 626
Gerät ersetzen . . . 17
Gerätestatus . . . 415
Global-Config-Modus . . . 27
GMRP . . . 493
Grafische Benutzeroberfläche starten . . . 19
Grandmaster (PTP) . . . 98, 101
GSD . . . 535, 537, 541
GSD-Datei . . . 541
GSDML . . . 535

H

HaneWin 611, 614
Hardware-Reset 411
Hello 366
HiDiscovery 43
HIPER-Ring 229
HIPER-Ring, Erweiterte Informationen 230
HIPER-Ring-Pakete 230
HIPER-Ring-Paket-Priorisierung 231
HiView 67
HiVRRP 342
Hop-Count 354, 357
Hostadresse 44
HSR- und PRP-Netzverbindungen (hardwareabhängig) 244
HSR (hardwareabhängig) 214, 215, 239
HSR-Netzstruktur (hardwareabhängig) 240

I

IANA 44, 388
IAS 68
IEC 61850 502
IEEE 802.1X 68
IEEE-MAC-Adresse 433
IGMP 389
IGMP-Snooping 171, 515
Industrial HiVision 15
Infinity 357
Inhaber der IP-Adresse 343, 344
Instanzierung 626
Integrated Authentication Server 68
Interface-Status 395
Interface-Tracking 395, 399, 400
Interface-Tracking-Objekt 396
Interner Router 364
Internet-Group-Management-Protokoll 389
IP 327
IP-Datenpaket 383
IP-Adresse 44, 53, 61, 343
IP-Header 177, 180, 189
IPv6-Adresse 48
ISO/OSI-Referenzmodell 326
ISO/OSI-Schichtenmodell 46

K

Kommandobaum 29
Konfigurationsänderungen 411
Konfigurationsdatei 61
Konformitätsklasse 535
Konvergenz 354

L

LACNIC 44
Lastverteilung 339
Laufzeitmessung (PTP) 98
LDAP 68
Leave-Nachricht 171, 390
Link State Advertisement 365
Link State Database 368
Link-Aggregation 215
Link-Aggregation-Interface 395
Link-Down-Verzögerung 396
Link-Überwachung 415, 423
Link-Up-Verzögerung 396
Logical-Tracking 395, 398, 401
Login-Dialog 19
Loop Guard 271, 273
Loops 308, 310, 313, 315
LRE-Funktionalität (hardwareabhängig) 234
LSA 365, 368
LSD 368

M

MAC-Adresse 343
MAC-Adressen-Filter 167
MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) 167
MAC-Zieladresse 46
Master-Router 344
MaxAge 260
Metrik 354
MMS 502
Modus 134
MRP 214, 215, 217, 218
MRP-IEEE 495
MRP-IEEE-Funktion 495
MRP-IEEE-Timer 496
MRP-Pakete 219
MRP-Paket-Priorisierung 220
MRP-über-LAG 225
Multicast 171, 326
Multicast-Adresse 367, 387
Multicast-Routing 387

N

Nachricht 411
Nachrichten-Intervall 344
NAT 340
NAT (1
1-NAT) 340
Netdirected Broadcasts 330
Netdirected Broadcasts (Port-basiert) 333
Netdirected Broadcasts (VLAN-basiert) 334
Network Address Translation 340
Netzlast 256, 257
Netzmanagement 62
Netzmaske 44, 53
Netzplan 325
Netzstruktur 217, 225
Netzstruktur (HSR) (hardwareabhängig) 240
Netzstruktur (PRP) (hardwareabhängig) 235
Next-Hop 354
Not So Stubby Area 363
NSSA 363
NVM (permanenter Speicher) 107

O

Object Description 626
Object-ID 626
Objektklassen 626
ODVA 514
ODVA-Website 514
Open Shortest Path First 360
OpenSSH-Suite 21
Operand 402
Operatoren 398
Option 82 614
Ordinary-Clock (PTP) 98
Organizationally Unique Identifier 389
OSI-Referenzmodell 326
OSPF 325, 354, 360
OUI 389

P

Passwort 23, 25
PC Worx 537
Permanenter Speicher (NVM) 107
Pfadkosten 258, 261
PHB 189
Ping-Antwort 397
Ping-Tracking 395, 397, 404
Polling 411
Port Mirroring 453
Port-basiertes Router-Interface 331
Port-Identifikation 257
Port-Mirroring, Besonderheiten in Verbindung mit Redundanzprotokollen (hardwareabhängig) .

453
Port-Priorität 185
Port-Rollen (RSTP) 265
Port-Status 266
Präfixlänge 49
Precedence 189
Preempt-Modus 347
Preempt-Verzögerung 347
Primär-Ring (RCP) 317
Priorität 179
Priority Tagged Frames 179
Privileged-Exec-Modus 26
PROFIBUS-Organisation 535
Protokoll-basiertes VLAN 383
Proxy-ARP 328
PRP (hardwareabhängig) 215, 233
PRP-Beispielkonfiguration (hardwareabhängig) 236
PRP-Netzstruktur (hardwareabhängig) 235
PRP-RedBox (HSR-Beispiel) (hardwareabhängig) 244
PTP 89
PTP-Domäne 99
PuTTY 21

Q
QoS 178
Quellfilterung 390
Querier-Election 390
Query 171

R

RADIUS . . . 68
RAM (flüchtiger Speicher) . . . 107
Rapid Spanning Tree . . . 214, 215, 265
RCP . . . 215
RCP, Anforderungen and die Topologie . . . 320
RCP, erweiterte Informationen . . . 319
RCP, Topologie der redundanten Zwei-Switch-Kopplung . . . 319
RCP, Topologieübersicht . . . 319
RCP, Voraussetzungen . . . 319
RCP-Pakete . . . 320
RedBox (hardwareabhängig) . . . 235
Redistributing . . . 363
Redistribution . . . 361
Redundante statische Route . . . 338
Redundanz . . . 256
Redundanz-Manager des Sub-Rings . . . 294
Referenzzeitquelle . . . 89, 94, 98, 101
Rekonfiguration . . . 257
Rekonfigurationszeit (MRP) . . . 218
Relaiskontakt . . . 423
Remote Switch Port Analyzer . . . 457
Report-Nachricht . . . 171, 390
RFC . . . 628
Ring . . . 217, 225
Ring-/Netzkopplung . . . 215
Ring-/Netzkopplung, Anforderungen an die Verbindungs-Topologie . . . 303
Ring-/Netz-Kopplung, Erweiterte Informationen . . . 298
Ring-/Netzkopplung, Verbindungs-Topologie 2-Switch-Kopplung . . . 299
Ring-/Netz-Kopplung, Verbindungs-Topologie 2-Switch-Kopplung mit Steuerleitung . . . 300
Ring-/Netz-Kopplung, Verbindungs-Topologie der 1-Switch-Kopplung . . . 298
Ring-/Netzkopplung-Pakete . . . 301
Ring-/Netzkopplung-Paket-Priorisierung . . . 303
Ring-Manager . . . 217, 225
RIP . . . 325, 354
RIPE NCC . . . 44
RM (Ring-Manager) . . . 217, 225
RMON-Probe . . . 453
Root Guard . . . 270, 273
Root-Bridge . . . 261
Root-Pfad . . . 262, 263
Root-Pfadkosten . . . 257
Root-Port . . . 265, 271
Route Summarization . . . 362
Router . . . 44
Router Advertisement Daemon . . . 59, 63
Router-ID . . . 367
Router-Priorität . . . 367
Route-Tracking . . . 404
Routing-Funktion . . . 515
Routing-Information-Protokoll . . . 354
Routingtabelle . . . 333, 354, 404
Routing-Tabellen . . . 347
RPI . . . 516
RS Who . . . 515
RSPAN . . . 457
RSPAN mit Redundanz . . . 464
RSPAN über Ringredundanzprotokolle . . . 464
RSPAN, Beispiel ohne Reflektor-Port . . . 471

RSPAN, Besonderheiten in Verbindung mit Redundanzprotokollen (hardwareabhängig) . . . 466
RSPAN, Interaktion mit Link Aggregation 465
RSPAN, Interaktion mit Spanning Tree 465
RSPAN, kombinierte Quelle-/Zwischen-Rolle 463
RSPAN, Paketpriorisierung 466
RSPAN-Baum-Topologie 459
RSPAN-Beispiel mit Reflektor-Port 467
RSPAN-Beispiel, Ausgangspunkt 467
RSPAN-Geräterollen 461
RSPAN-Linien-Topologie 458
RSPAN-Quell-Rolle 462
RSPAN-Reflektor-Port, Eigenschaften 464
RSPAN-Ring-Topologie 460
RSPAN-Topologien 457
RSPAN-Uplink-Eigenschaften 463
RSPAN-Ziel-Rolle 461
RSPAN-Zweck 457
RSPAN-Zwischen-Rolle 462
RST BPDU 265, 267
RSTP 268
Ruhestromschaltung 423

S

SAN (für HSR) (hardwareabhängig) . . . 240
SAN-RedBox (HSR-Beispiel) (hardwareabhängig) . . . 240
Schulungsangebote . . . 651
Schutzfunktionen (Guards) . . . 270
Schwellenwert . . . 537
Scoping . . . 391
Secure Shell (SSH) . . . 21
Segmentierung . . . 411
Sekundär-Ring (RCP) . . . 317
Serielle Verbindung . . . 23
Service . . . 444
Service Shell deaktivieren . . . 39
Service-Shell . . . 26
SFP-Modul . . . 432
Shortest Path First . . . 369
Signalkontakt . . . 423
SNMP . . . 411
SNMP-Trap . . . 411, 413
SNTP . . . 89
Software-Version . . . 123
SPF . . . 369
Split-Horizon . . . 357
SSH (Secure Shell) . . . 21
Standard-Gateway . . . 342, 343, 344, 352
Standard-Route . . . 363
Statische Routen . . . 325
Statisches Route-Tracking . . . 404
Statisches Routing . . . 395
Store and Forward . . . 167
STP-BPDU . . . 260
Strict-Priority . . . 180
Stub-Area . . . 363
Subidentifier . . . 626
Subnetz . . . 53
Sub-Ring . . . 215, 283
Sub-Ring, Erweiterte Informationen . . . 285
Sub-Ring-Manager . . . 294
Sub-Ring-Pakete . . . 285
Sub-Ring-Paket-Priorisierung . . . 286
Symbol . . . 515, 537, 541
Syslog über TLS . . . 449
Systemanforderungen (grafische Benutzeroberfläche) . . . 19
Systemzeit . . . 89

T

Tab-Completion 36
TCN Guard 271, 273
TCP/IP 514, 535
Technische Fragen 651
Technische Unterlagen 651
Technische Unterstützung 651
TIA-Portal 537
Time-to-Live 391
Topology-Change-Flag 271
ToS 177, 180, 189
Tracking 404
Tracking (VRRP) 395
Traffic Shaping 186
Transparent-Clock (PTP) 97
Trap 411, 413
Trap-Ziel-Tabelle 411
TTL 391
Type of Service 180

U

Übertragungssicherheit 411
UDP/IP 514, 535
Uhrzeit einstellen 89
User-Exec-Modus 26

V

Variable Length Subnet Mask 360
Verbindungsunterbrechungs-Meldung 347
Verkehrsklasse 180, 185
Verzögerungszeit (MRP) 218
Video 180
Virtual Router Identification, Kennung des virtuellen Routers 343
Virtuelle MAC-Adresse 343
Virtuelle Verbindung 364
Virtueller Router 344
Virtueller Router – IP-Adresse 344
Virtueller Router – MAC-Adresse 344
Virtuelles Router-Interface 384
VLAN 195
VLAN (HIPER-Ring) 229
VLAN-Mirroring 455
VLAN-Modus 26
VLAN-Priorität 184
VLAN-Protokollgruppe 383
VLAN-Router-Interface 395
VLAN-Routing 384
VLAN-Tag 179, 195
VLSM 360
VoIP 180
VRID 343, 344
VRRP 342, 395
VRRP-Priorität 344
VRRP-Router 344
VRRP-Tracking 395
VT100 24

W

Warteschlange 180
Weighted Fair Queuing 181
Weighted Round Robin 181
Wichtigkeit 404

Z

Zeitversatz 345
Zertifikat 449
Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) 80, 450
Ziel-Tabelle 411
Zugangsschutz 133

D Technische Unterstützung

Technische Fragen

Bei technischen Fragen wenden Sie sich bitte an den Hirschmann-Vertragspartner in Ihrer Nähe oder direkt an Hirschmann. Die Adressen unserer Vertragspartner finden Sie im Internet unter www.belden.com.

Technische Unterstützung erhalten Sie unter hirschmann-support.belden.com. Sie finden auf dieser Website außerdem eine kostenfreie Wissensdatenbank sowie einen Download-Bereich für Software.

Technische Unterlagen

Die aktuellen Handbücher und Bedienungsanleitungen für Hirschmann-Produkte finden Sie unter doc.hirschmann.com.

Customer Innovation Center

Das Customer Innovation Center mit dem kompletten Spektrum innovativer Dienstleistungen hat vor den Wettbewerbern gleich dreifach die Nase vorn:

- Das Consulting umfasst die gesamte technische Beratung von der Systembewertung über die Netzplanung bis hin zur Projektierung.
- Das Training bietet Grundlagenvermittlung, Produkteinweisung und Anwenderschulung mit Zertifizierung. Das aktuelle Schulungsangebot zu Technologie und Produkten finden Sie unter www.belden.com/solutions/customer-innovation-center.
- Der Support reicht von der Inbetriebnahme über den Bereitschaftsservice bis zu Wartungskonzepten.

Mit dem Customer Innovation Center entscheiden Sie sich in jedem Fall gegen jeglichen Kompromiss. Das kundenindividuelle Angebot lässt Ihnen die Wahl, welche Komponenten Sie in Anspruch nehmen.

E Leserkritik

Wie denken Sie über dieses Handbuch? Wir sind stets bemüht, in unseren Handbüchern das betreffende Produkt vollständig zu beschreiben und wichtiges Hintergrundwissen zu vermitteln, um Sie beim Einsatz dieses Produkts zu unterstützen. Ihre Kommentare und Anregungen unterstützen uns, die Qualität und den Informationsgrad dieser Dokumentation noch zu steigern.

Ihre Beurteilung für dieses Handbuch:

	sehr gut	**gut**	**befriedigend**	**mäßig**	**schlecht**
Exakte Beschreibung	O	O	O	O	O
Lesbarkeit	O	O	O	O	O
Verständlichkeit	O	O	O	O	O
Beispiele	O	O	O	O	O
Aufbau	O	O	O	O	O
Vollständigkeit	O	O	O	O	O
Grafiken	O	O	O	O	O
Zeichnungen	O	O	O	O	O
Tabellen	O	O	O	O	O

Haben Sie in diesem Handbuch Fehler entdeckt?
Wenn ja, welche auf welcher Seite?

Anregungen, Verbesserungsvorschläge, Ergänzungsvorschläge:

Allgemeine Kommentare:

Absender:

Firma / Abteilung:

Name / Telefonnummer:

Straße:

PLZ / Ort:

E-Mail:

Datum / Unterschrift:

Sehr geehrter Anwender,

bitte schicken Sie dieses Blatt ausgefüllt zurück

- als Fax an die Nummer +49 (0)7127 14-1600 oder
- per Post an
  Hirschmann Automation and Control GmbH
  Abteilung IRD-NT
  Stuttgarter Str. 45-51
  72654 Neckartenzlingen
  Deutschland

HIRSCHMANN

A BELDEN BRAND