

Hirschmann Automation and Control GmbH

Eagle40-4F HiSecOS Rel. 05101

....

Referenz-Handbuch Grafische Benutzeroberfläche

Anwender-Handbuch Konfiguration



Referenz-Handbuch

Grafische Benutzeroberfläche Industrial Firewall EAGLE40-4F Die Nennung von geschützten Warenzeichen in diesem Handbuch berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

© 2024 Hirschmann Automation and Control GmbH

Handbücher sowie Software sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Das Kopieren, Vervielfältigen, Übersetzen, Umsetzen in irgendein elektronisches Medium oder maschinell lesbare Form im Ganzen oder in Teilen ist nicht gestattet. Eine Ausnahme gilt für die Anfertigungen einer Sicherungskopie der Software für den eigenen Gebrauch zu Sicherungszwecken.

Die beschriebenen Leistungsmerkmale sind nur dann verbindlich, wenn sie bei Vertragsschluss ausdrücklich vereinbart wurden. Diese Druckschrift wurde von Hirschmann Automation and Control GmbH nach bestem Wissen erstellt. Hirschmann behält sich das Recht vor, den Inhalt dieser Druckschrift ohne Ankündigung zu ändern. Hirschmann gibt keine Garantie oder Gewährleistung hinsichtlich der Richtigkeit oder Genauigkeit der Angaben in dieser Druckschrift.

Hirschmann haftet in keinem Fall für irgendwelche Schäden, die in irgendeinem Zusammenhang mit der Nutzung der Netzkomponenten oder ihrer Betriebssoftware entstehen. Im Übrigen verweisen wir auf die im Lizenzvertrag genannten Nutzungsbedingungen.

Die aktuelle Benutzerdokumentation für Ihr Gerät finden Sie unter: doc.hirschmann.com

Hirschmann Automation and Control GmbH Stuttgarter Str. 45-51 72654 Neckartenzlingen Deutschland

Inhalt

	Sicherheitshinweise	
	Legende	
	Hinweise zur grafischen Benutzeroberfläche	
	Banner	
	Menübereich	
	Dialogbereich	
1	Grundeinstellungen	
1.1	System	
1.2	Netz	
1.2.1	Global	
1.2.2	IPv4	
1.3	Software	
1.4	Laden/Speichern	
1.5	Externer Speicher	
1.6	Port	
1.7	Neustart	
2	Zeit	
2.1	Grundeinstellungen	
2.2	NTP	
2.2.1	Global	
2.2.2	Server	
3	Gerätesicherheit	
3.1	Benutzerverwaltung	
3.2	Authentifizierungs-Liste	
3.3	LDAP	
3.3.1	LDAP Konfiguration	
3.3.2	LDAP Rollen-Zuweisung	
3.4	Management-Zugriff	
3.4.1	Server	
3.4.2	IP-Zugriffsbeschränkung	
3.4.3	Web	
3.4.4	Command Line Interface	
3.4.5	SNMPv1/v2 Community	
3.5	Pre-Login-Banner	
4	Netzsicherheit	
4.1	Netzsicherheit Übersicht	
4.2	RADIUS	
4.2.1	RADIUS Global	
4.2.2	RADIUS Authentication-Server	
4.2.3	RADIUS Authentication Statistiken	

43	Asset	107
4 4	Protokoll	111
4.5	Paketfilter	114
4.5.1	Routed-Firewall-Modus	114
4.5.1.1	Global	116
4512	Eirewall-I ern-Modus	118
4513	Paketfilter Regel	125
4.5.1.4	Paketfilter Zuweisung	131
4.5.1.5	Paketfilter Übersicht	
4.5.2	Transparent-Firewall-Modus	135
4.5.2.1	Paketfilter Global	137
4.5.2.2	Paketfilter Regel	139
4.5.2.3	Paketfilter Zuweisung.	147
4.5.2.4	Paketfilter Übersicht	150
4.6	Deep Packet Inspection	152
4.6.1	Deep Packet Inspection - Modbus Enforcer.	153
4.6.2	Deep Packet Inspection - OPC Enforcer	159
4.6.3	Deep Packet Inspection - DNP3 Enforcer	162
4.6.3.1	DNP3-Profil	163
4.6.3.2	DNP3-Objekt	168
4.6.4	Deep Packet Inspection - IEC104 Enforcer	190
4.6.5	Deep Packet Inspection - AMP-Enforcer	197
4.6.5.1	AMP Global	198
4.6.5.2	AMP-Profil	201
4.6.6	Deep Packet Inspection - ENIP Enforcer	209
4.6.6.1	ENIP-Profil	210
4.6.6.2	ENIP-Objekt	214
4.7	DoS	243
4.7.1	DoS Global	244
5	Virtual Private Network	249
5.1	VPN Ubersicht	249
5.2	VPN Zertifikate	258
5.3	VPN Verbindungen	262
6	Switching	289
6.1	Switching Global	289
6.2	Lastbegrenzer	291
6.3	Filter für MAC-Adressen.	294
6.4	QoS/Priority	295
6.4.1	QoS/Priority Global	297
6.4.2	QoS/Priorität Port-Konfiguration.	298
6.4.3	802.1D/p Zuweisung	299
6.5	VLAN	300
6.5.1	VLAN Global	301
6.5.2	VLAN Konfiguration	302
6.5.3	VLAN Port	304

7	Routing	307
7.1	Routing Global	307
7.2	Routing-Interfaces	309
7.2.1	Routing-Interfaces Konfiguration	310
7.2.2	Routing-Interfaces Sekundäre Interface-Adressen	316
7.3	ARP	317
7.3.1	ARP Global	318
7.3.2	ARP Aktuell	320
7.3.3	ARP Statisch	322
7.4	Open Shortest Path First	324
7.4.1	OSPF Global	326
7.4.2	OSPF Areas	335
7.4.3	OSPF Stub Areas.	337
7.4.4	OSPF Not So Stubby Areas.	339
7.4.5	OSPF Interfaces.	342
7.4.6	OSPF Virtual Links.	347
7.4.7	OSPF Ranges	350
7.4.8	OSPF Diagnose	352
7.5	Routing-Tabelle	364
7.6	L3-Relay	369
7.7	Loopback-Interface	373
7.8	L3-Redundanz	375
7.8.1	VRRP	375
7.8.1.1	VRRP Konfiguration	376
7.8.1.2	VRRP Statistiken	387
7.8.1.3	VRRP Tracking	389
7.9	NAT	390
7.9.1	NAT Global.	391
7.9.2	1:1-NAT	395
7.9.2.1	1:1-NAT Regel	396
7.9.3	Destination-NAT.	399
7.9.3.1	Destination-NAT Regel	401
7.9.3.2	Destination-NAT Zuweisung	406
7.9.3.3	Destination-NAT Übersicht	408
7.9.4	Masquerading-NAT	410
7.9.4.1	Masquerading-NAT Regel	411
7.9.4.2	Masquerading-NAT Zuweisung	414
7.9.4.3	Masquerading-NAT Übersicht	416
7.9.5	Double-NAT	418
7.9.5.1	Double-NAT Regel	420
7.9.5.2	Double-NAT Zuweisung	423
7.9.5.3	Double-NAT Übersicht	425
8	Diagnose	427
8.1	Statuskonfiguration	427
8.1.1	Gerätestatus.	428
8.1.2	Sicherheitsstatus	432

8.1.3	Alarme (Traps)
8.1.3.1	Trap Ziele
8.2	System
8.2.1	Systeminformationen
8.2.2	Konfigurations-Check
8.2.3	ARP
8.2.4	Selbsttest
8.3	Syslog
8.4	Ports
8.5	LLDP
8.5.1	LLDP Konfiguration
8.5.2	LLDP Topologie-Erkennung
8.6	Bericht
8.6.1	Bericht Global
8.6.2	Persistentes Ereignisprotokoll 462
8.6.3	System-Log
8.6.4	Audit-Trail
9	Erweitert
9 9.1	Erweitert
9 9.1 9.1.1	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 467 DNS-Client Kluell 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2 9.1.2.1	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471 DNS-Cache Global. 472
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2 9.1.2.1 9.2	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471 DNS-Cache Global. 472 Tracking 472
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2 9.1.2.1 9.2 9.2.1	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471 DNS-Cache Global. 472 Tracking 474
<pre>9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2 9.1.2.1 9.2 9.2.1 9.2.1</pre>	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471 DNS-Cache Global. 472 Tracking 474 Tracking Applikationen 480
9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2 9.1.2.1 9.2 9.2.1 9.2.2 9.3	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471 DNS-Cache Global. 472 Tracking 474 Tracking Konfiguration 474 Command Line Interface 481
<pre>9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2 9.1.2.1 9.2 9.2.1 9.2.2 9.3 A</pre>	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471 DNS-Cache Global. 472 Tracking 472 Tracking Konfiguration 474 Tracking Applikationen. 480 Command Line Interface 483
 9 9.1 9.1.1 9.1.1.1 9.1.1.2 9.1.1.3 9.1.2 9.1.2.1 9.2 9.2.1 9.2.2 9.3 A 	Erweitert 467 DNS 467 DNS-Client 467 DNS-Client Global 468 DNS-Client Aktuell 469 DNS-Client Statisch 470 DNS-Cache 471 DNS-Cache Global. 472 Tracking 472 Tracking Konfiguration 474 Tracking Applikationen 480 Command Line Interface 483 Technische Unterstützung 487

Sicherheitshinweise

A WARNUNG

UNKONTROLLIERTE MASCHINENBEWEGUNGEN

Um unkontrollierte Maschinenbewegungen aufgrund von Datenverlust zu vermeiden, konfigurieren Sie alle Geräte zur Datenübertragung individuell.

Nehmen Sie eine Maschine, die mittels Datenübertragung gesteuert wird, erst in Betrieb, wenn Sie alle Geräte zur Datenübertragung vollständig konfiguriert haben.

Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann Tod, schwere Verletzungen oder Sachschäden zur Folge haben.

Über dieses Handbuch

Das Anwender-Handbuch "Konfiguration" enthält die Informationen, die Sie zur Inbetriebnahme des Geräts benötigen. Es leitet Sie Schritt für Schritt von der ersten Inbetriebnahme bis zu den grundlegenden Einstellungen für einen Ihrer Umgebung angepassten Betrieb.

Das Anwender-Handbuch "Installation" enthält eine Gerätebeschreibung, Sicherheitshinweise, Anzeigebeschreibung und weitere Informationen, die Sie zur Installation des Geräts benötigen, bevor Sie mit der Konfiguration des Geräts beginnen.

Das Referenz-Handbuch "Grafische Benutzeroberfläche" enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über die grafische Oberfläche.

Das Referenz-Handbuch "Command Line Interface" enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über das Command Line Interface.

Die Netzmanagement-Software Industrial HiVision bietet Ihnen weitere Möglichkeiten zur komfortablen Konfiguration und Überwachung:

- Autotopologie-Erkennung
- Browser-Interface
- Client/Server-Struktur
- Ereignisbehandlung
- Ereignisprotokoll
- ► Gleichzeitige Konfiguration mehrerer Geräte
- Grafische Benutzeroberfläche mit Netz-Layout
- SNMP/OPC-Gateway

Legende

Die in diesem Handbuch verwendeten Auszeichnungen haben folgende Bedeutungen:

	Aufzählung
	Arbeitsschritt
Verweis	Querverweis mit Verknüpfung
Anmerkung:	Eine Anmerkung betont eine wichtige Tatsache oder lenkt Ihre Aufmerksamkeit auf eine Abhängigkeit.

Auszuführen in der grafische Benutzeroberfläche

Auszuführen im Command Line Interface

Hinweise zur grafischen Benutzeroberfläche

Voraussetzung für den Zugriff auf die grafische Benutzeroberfläche des Geräts ist ein Webbrowser mit HTML5-Unterstützung.

Die responsive grafische Benutzeroberfläche passt sich automatisch an die Größe Ihres Bildschirms an. Demzufolge können Sie auf einem großen, hochauflösenden Bildschirm mehr Details sehen als auf einem kleinen Bildschirm. Auf einem hochauflösenden Bildschirm haben die Schaltflächen zum Beispiel eine Beschriftung neben dem Symbol. Auf einem Bildschirm mit geringer Breite zeigt die grafische Benutzeroberfläche lediglich das Symbol.

Anmerkung: Auf einem konventionellen Bildschirm klicken Sie, um zu navigieren. Auf einem Gerät mit Touchscreen hingegen tippen Sie. Der Einfachheit halber verwenden wir in unseren Hilfetexten lediglich "Klicken".

Die grafische Benutzeroberfläche ist wie folgt unterteilt:

- Banner
- Menübereich
- Dialogbereich

Banner

Das Banner zeigt die folgenden Informationen:

\equiv

Blendet das Menü ein und wieder aus. Die grafische Benutzeroberfläche blendet den Menübereich aus, wenn das Fenster des Webbrowsers zu schmal ist. Das Banner zeigt stattdessen die Schaltfläche.

Hersteller-Logo

Klicken Sie das Logo, um die Website des Herstellers des Geräts in einem neuen Fenster zu öffnen.

Name des Dialogs

Zeigt den Namen des gegenwärtig im Dialogbereich angezeigten Dialogs.

(!)

Zeigt, dass der Webbrowser das Gerät nicht erreichen kann. Die Verbindung zum Gerät ist unterbrochen.

8

Zeigt, ob die Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*) von den Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen. Das Banner zeigt das Symbol, sobald Sie die Einstellungen angewendet, diese jedoch noch nicht im permanenten Speicher (*NVM*) gespeichert haben.

\bigcirc

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, öffnet sich die Online-Hilfe in einem neuen Fenster.

Û

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, zeigt ein Tooltip die folgenden Informationen:

- Die Zusammenfassung des Rahmens Geräte-Status. Siehe Dialog Grundeinstellungen > System.
- Die Zusammenfassung des Rahmens Sicherheits-Status. Siehe Dialog Grundeinstellungen > System.

Ein roter Punkt neben dem Symbol bedeutet, dass mindestens einer der Werte größer ist als Ø.

0

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, öffnet sich ein Untermenü mit den folgenden Menüeinträgen:

- Name des Benutzerkontos Kontoname des Benutzers, der gegenwärtig angemeldet ist.
- Schaltfläche Abmelden Wenn Sie die Schaltfläche klicken, meldet dies den gegenwärtig angemeldeten Benutzer ab. Danach öffnet sich der Login-Dialog.

Menübereich

Die grafische Benutzeroberfläche blendet den Menübereich aus, wenn das Fenster des Webbrowsers zu schmal ist. Um den Menübereich anzuzeigen, klicken Sie im Banner die Schaltfläche =.

Der Menübereich ist wie folgt unterteilt:

- Symbolleiste
- Menübaum

Symbolleiste

Die Symbolleiste zeigt die folgenden Informationen:

Geräte-Software

Zeigt die Versionsnummer der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

Q

Zeigt ein Textfeld, um nach einem Schlüsselwort zu suchen. Wenn Sie ein Zeichen oder eine Zeichenkette eingeben, zeigt der Menübaum ausschließlich für diejenigen Dialoge einen Menüeintrag an, die mit diesem Schlüsselwort in Zusammenhang stehen.

ር;

Der Menübaum zeigt ausschließlich für diejenigen Dialoge einen Menüeintrag an, in denen mindestens ein Parameter von der Voreinstellung abweicht (*Mit Werkseinstellung vergleichen*). Um den kompletten Menübaum wieder anzuzeigen, klicken Sie die Schaltfläche

:

Klappt den Menübaum zu. Der Menübaum zeigt dann ausschließlich Menüeinträge der ersten Ebene.

53

Klappt den Menübaum auf. Der Menübaum zeigt dann jeden Menüeintrag auf jeder Ebene.

Menübaum

Der Menübaum enthält einen Eintrag für jeden Dialog in der grafischen Benutzeroberfläche. Wenn Sie einen Menüeintrag klicken, zeigt der Dialogbereich den zugehörigen Dialog. Sie können die Ansicht des Menübaums ändern, indem Sie die Schaltflächen in der Symbolleiste am oberen Rand klicken. Des Weiteren können Sie die Ansicht des Menübaums ändern, indem Sie die folgenden Schaltflächen klicken:

+

Klappt den aktuellen Menüeintrag auf und zeigt die Menüeinträge der nächsttieferen Ebene. Der Menübaum zeigt die Schaltfläche neben jedem zugeklappten Menüeintrag an, der Menüeinträge auf der nächsttieferen Ebene enthält.

_

Klappt den Menüeintrag zu und blendet die Menüeinträge der unteren Ebenen aus. Der Menübaum zeigt die Schaltfläche neben jedem aufgeklappten Menüeintrag.

Dialogbereich

Der Dialogbereich zeigt den Dialog, den Sie im Menübaum auswählen, einschließlich seiner Bedienelemente. Hier können Sie abhängig von Ihrer Zugriffsrolle die Einstellungen des Geräts überwachen und ändern.

Nachfolgend finden Sie nützliche Informationen zur Bedienung der Dialoge.

- Bedienelemente
- Änderungsmarkierung
- Standard-Schaltflächen
- Einstellungen speichern
- Anzeige aktualisieren
- Arbeiten mit Tabellen

Bedienelemente

Die Dialoge enthalten unterschiedliche Bedienelemente. Diese Bedienelemente sind abhängig vom Parameter und von Ihrer Zugriffsrolle als Benutzer schreibgeschützt oder editierbar.

Die Bedienelemente haben folgende visuelle Eigenschaften:

- Eingabefelder
- Ein editierbares Eingabefeld hat am unteren Rand eine Linie.
- Ein schreibgeschütztes Eingabefeld hat keine speziellen visuellen Eigenschaften.
- Kontrollkästchen
 - Ein editierbares Kontrollkästchen hat eine kräftige Farbe.
 - Ein schreibgeschütztes Kontrollkästchen hat eine graue Farbe.
- Optionsfelder
 - Ein editierbares Optionsfeld hat eine kräftige Farbe.
 - Ein schreibgeschütztes Optionsfeld hat eine graue Farbe.

Änderungsmarkierung

Wenn Sie einen Wert ändern, zeigt das betreffende Feld oder die Tabellenzelle ein rotes Dreieck in der linken oberen Ecke. Das rote Dreieck signalisiert, dass Sie die Änderung noch nicht angewendet haben. Die geänderten Einstellungen sind noch nicht wirksam.

Standard-Schaltflächen

Hier finden Sie die Beschreibung der Standard-Schaltflächen. Spezielle dialogspezifische Schaltflächen sind im Hilfetext des zugehörigen Dialogs beschrieben.

Wendet die von Ihnen geänderten Einstellungen im Gerät an.

Informationen darüber, wie das Gerät die geänderten Einstellungen auch nach einem Neustart beibehält, finden Sie im Abschnitt "Einstellungen speichern" auf Seite 16.

C

Verwirft nicht gespeicherte Änderungen im gegenwärtigen Dialog. Setzt die Werte in den Feldern auf die im Gerät angewendeten Einstellungen zurück.

Einstellungen speichern

Beim Anwenden der Einstellungen speichert das Gerät die geänderten Einstellungen vorläufig. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus:

☐ Klicken Sie die Schaltfläche ✓.

Anmerkung: Unbeabsichtigte Änderungen an den Einstellungen führen möglicherweise zum Verbindungsabbruch zwischen Ihrem PC und dem Gerät. Damit das Gerät erreichbar bleibt, schalten Sie die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* im Dialog *Grundeinstellungen* > Laden/Speichern ein, bevor Sie Einstellungen ändern. Mit der Funktion prüft das Gerät kontinuierlich, ob es von der IP-Adresse Ihres PCs erreichbar bleibt. Wenn die Verbindung abbricht, dann lädt das Gerät nach der festgelegten Zeit das im permanenten Speicher (*NVM*) gespeicherte Konfigurationsprofil. Danach ist das Gerät wieder erreichbar.

Damit die geänderten Einstellungen auch nach dem Neustart des Geräts erhalten bleiben, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.
- Markieren Sie in der Tabelle das Kontrollkästchen ganz links in der Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils.
- □ Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Ausgewählt* unmarkiert ist, klicken Sie die Schaltfläche **≡** und dann den Eintrag *Auswählen*.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche 🗖 , um die gegenwärtigen Änderungen zu speichern.

Anzeige aktualisieren

Wenn ein Dialog über längere Zeit geöffnet ist, dann kann es vorkommen, dass sich die Werte im Gerät inzwischen geändert haben.

□ Um die Anzeige im Dialog zu aktualisieren, klicken Sie die Schaltfläche **C**. Ungespeicherte Änderungen im Dialog gehen dabei verloren.

Arbeiten mit Tabellen

Die Dialoge zeigen zahlreiche Einstellungen in tabellarischer Form. Sie haben die Möglichkeit, das Erscheinungsbild der Tabellen an Ihre Bedürfnisse anzupassen.

In den folgenden Abschnitten finden Sie nützliche Informationen zur Bedienung der Tabellen:

- Tabellenzeilen filtern
- Tabellenzeilen sortieren
- Mehrere Tabellenzeilen auswählen

Tabellenzeilen filtern

Der Filter ermöglicht Ihnen, die Anzahl der angezeigten Tabellenzeilen zu verringern.

Eq

Zeigt im Tabellenkopf eine zweite Tabellenzeile, die für jede Spalte ein Textfeld enthält. Wenn Sie in ein Feld eine Zeichenfolge einfügen, zeigt die Tabelle lediglich noch die Tabellenzeilen, welche in der betreffenden Spalte diese Zeichenfolge enthalten.

Tabellenzeilen sortieren

Die Reihenfolge der Tabellenzeilen können Sie ändern. Ein Symbol zeigt den Sortierstatus, sobald Sie den Tabellenkopf klicken.

↑Ļ

Zeigt, dass die Zeilen der Tabelle anhand eines anderen Kriteriums sortiert sind als anhand der Werte in dieser Spalte.

Klicken Sie das Symbol, um die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge in der betreffenden Spalte in absteigender Reihenfolge zu sortieren. Die ursprüngliche Sortierung in der Tabelle lässt sich möglicherweise erst nach dem Abmelden und erneuten Anmelden wiederherstellen.

Zeigt, dass die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge der betreffenden Spalte in absteigender Reihenfolge sortiert sind.

Klicken Sie das Symbol, um die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge in der betreffenden Spalte in aufsteigender Reihenfolge zu sortieren. Die ursprüngliche Sortierung in der Tabelle lässt sich möglicherweise erst nach dem Abmelden und erneuten Anmelden wiederherstellen.

$\mathbf{\Lambda}$

 \checkmark

Zeigt, dass die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge der betreffenden Spalte in aufsteigender Reihenfolge sortiert sind.

Klicken Sie das Symbol, um die Zeilen der Tabelle anhand der Einträge in der betreffenden Spalte in absteigender Reihenfolge zu sortieren. Die ursprüngliche Sortierung in der Tabelle lässt sich möglicherweise erst nach dem Abmelden und erneuten Anmelden wiederherstellen.

Mehrere Tabellenzeilen auswählen

Sie haben die Möglichkeit, mehrere Tabellenzeilen auf einmal auszuwählen und eine Aktion auf die ausgewählten Tabellenzeilen anzuwenden.

- Um in der Tabelle einzelne Zeilen auszuwählen, markieren Sie das Kontrollkästchen ganz links in der gewünschten Tabellenzeile.
- Um in der Tabelle jede Zeile auszuwählen, markieren Sie das Kontrollkästchen ganz links im Tabellenkopf.

Sobald Sie mehrere Tabellenzeilen gewählt haben, können Sie eine Aktion auf jede dieser Tabellenzeilen gleichzeitig anwenden, zum Beispiel:die Werte in einer Tabellenspalte eingeben oder ändern

- mehrere Tabellenzeilen entfernen

1 Grundeinstellungen

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- System
- Netz
- Software
- Laden/Speichern
- Externer Speicher
- Port
- Neustart

1.1 System

[Grundeinstellungen > System]

Dieser Dialog zeigt Informationen zum Betriebszustand des Geräts.

Geräte-Status



Geräte-Status

Zeigt den Geräte-Status und die gegenwärtig vorliegenden Alarme. Wenn mindestens ein Alarm vorliegt, wechselt die Hintergrundfarbe zu rot. Andernfalls bleibt die Hintergrundfarbe grün.

Die Parameter, die das Gerät überwacht, legen Sie fest im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration >* Gerätestatus. Das Gerät löst einen Alarm aus, wenn ein überwachter Parameter vom gewünschten Zustand abweicht.

Ein Tooltip zeigt die Ursache der gegenwärtig vorliegenden Alarme und den Zeitpunkt, zu dem das Gerät den jeweiligen Alarm ausgelöst hat. Um den Tooltip anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Feld oder tippen Sie darauf. Die Registerkarte *Status* im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Gerätestatus* zeigt eine Übersicht über die Alarme.

Anmerkung: Das Gerät löst einen Alarm aus, wenn Sie an ein Gerät, das 2 redundante Netzteile unterstützt, lediglich ein Netzteil anschließen. Um diesen Alarm zu vermeiden, deaktivieren Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus* das Überwachen fehlender Netzteile.

Sicherheits-Status

Sicherheits-Status

Zeigt den Sicherheits-Status und die gegenwärtig vorliegenden Alarme. Wenn mindestens ein Alarm vorliegt, wechselt die Hintergrundfarbe zu rot. Andernfalls bleibt die Hintergrundfarbe grün.

Die Parameter, die das Gerät überwacht, legen Sie fest im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration >* Sicherheitsstatus. Das Gerät löst einen Alarm aus, wenn ein überwachter Parameter vom gewünschten Zustand abweicht.

Ein Tooltip zeigt die Ursache der gegenwärtig vorliegenden Alarme und den Zeitpunkt, zu dem das Gerät den jeweiligen Alarm ausgelöst hat. Um den Tooltip anzuzeigen, bewegen Sie den Mauszeiger über das Feld oder tippen Sie darauf. Die Registerkarte *Status* im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus zeigt eine Übersicht über die Alarme.

Systemdaten

Die Felder in diesem Rahmen zeigen Betriebsdaten sowie Informationen zum Standort des Geräts.

Systemname

Legt den Namen fest, unter dem das Gerät im Netz bekannt ist.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:

- 0..9
- a..z
- A..Z
- !#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{}~
<Name des Gerätetyps>-<MAC-Adresse> (Voreinstellung)

Beim Generieren eines digitalen Zertifikats verwendet die Applikation, die das Zertifikat generiert, den festgelegten Wert als Domain-Namen und als gemeinsamen Namen.

	Die folgenden Funktionen verwenden den festgelegten Wert als Hostnamen oder Fully Qualified Domain Name (FQDN). Aus Kompatibilitätsgründen ist es empfehlenswert, ausschließlich Klein- buchstaben zu verwenden, da manche Systeme zwischen Groß- und Kleinschreibung im FQDN unterscheiden. Vergewissern Sie sich, dass dieser Name im gesamten Netz eindeutig ist. • <i>Syslog</i>
Standort	
	Legt den gegenwärtigen oder geplanten Standort fest.
	Mögliche Werte: Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0255 Zeichen
Ansprechpartne	r
	Legt den Ansprechpartner für dieses Gerät fest.
	Mögliche Werte: Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0255 Zeichen
Gerätetyp	
	Zeigt die Produktbezeichnung des Geräts.
Netzteil 1 Netzteil 2	
	Zeigt den Status des Netzteils am betreffenden Spannungsversorgungs-Anschluss.
	Mögliche Werte: vorhanden defekt
	 nicht vorhanden unbekannt
Betriebszeit	
	Zeigt die Zeit, die seit dem letzten Neustart des Geräts vergangen ist.
	Mögliche Werte: ▶ Zeit im Format Tag(e),hms

Temperatur [°C]

Zeigt die gegenwärtige Temperatur im Gerät in °C.

Das Überwachen der Schwellenwerte für die Temperatur aktivieren Sie im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Gerätestatus*.

Obere Temp.-Grenze [°C]

Legt den oberen Schwellenwert für die Temperatur in °C fest.

Mögliche Werte:

-99..99 (ganze Zahl)

Wenn die Temperatur im Gerät den festgelegten Wert überschreitet, dann zeigt das Gerät einen Alarm.

Untere Temp.-Grenze [°C]

Legt den unteren Schwellenwert für die Temperatur in °C fest.

Mögliche Werte:

```
-99..99 (ganze Zahl)
```

Wenn die Temperatur im Gerät den festgelegten Wert unterschreitet, dann zeigt das Gerät einen Alarm.

LED-Status

Weitere Informationen zu den Gerätestatus-LEDs finden Sie im Anwender-Handbuch "Installation".

Status

Gegenwärtig ist kein Alarm vorhanden. Der Gerätestatus ist OK.

Zum Geräte-Status liegt gegenwärtig mindestens ein Alarm vor. Für Details siehe Rahmen *Geräte-Status*.

Power

Gerät, das ein Netzteil unterstützt: Die Versorgungsspannung liegt an.

Gerät, das 2 redundante Netzteile unterstützt: Beide Versorgungsspannungen liegen an.

Gerät, das 2 redundante Netzteile unterstützt: Lediglich eine Versorgungsspannung liegt an.

ACA

Kein externer Speicher angeschlossen.

oder

Der externe Speicher ist angeschlossen, jedoch nicht betriebsbereit.

Der externe Speicher ist angeschlossenen und betriebsbereit.

Status Port

Dieser Rahmen zeigt eine vereinfachte Ansicht der Ports des Geräts zum Zeitpunkt der letzten Anzeigeaktualisierung. Den Port-Status erkennen Sie an der Markierung.

In der Grundansicht zeigt der Rahmen lediglich Ports mit aktivem Link. Wenn Sie die Schaltfläche

- klicken, zeigt der Rahmen sämtliche Ports.
- Neben der Port-Nummer steht die Port-Übertragungsrate.
- Wenn Sie den Mauszeiger über dem Port-Symbol positionieren oder darauf tippen, zeigt ein Tooltip detaillierte Informationen zum Port-Status.

Grüne Hintergrundfarbe

Port mit aktivem Link.

Graue Hintergrundfarbe

Port mit inaktivem Link.

1.2

Netz

[Grundeinstellungen > Netz]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

Global

► IPv4

1.2.1 Global

[Grundeinstellungen > Netz > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die VLAN- und HiDiscovery-Einstellungen festzulegen, die für den Zugriff über das Netz auf das Management des Geräts erforderlich sind.

Management-Schnittstelle

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, das VLAN festzulegen, in dem das Management des Geräts erreichbar ist.

VLAN-ID

Legt das VLAN fest, in dem das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist. Das Management ist ausschließlich über Ports erreichbar, die Mitglied dieses VLANs sind.

Mögliche Werte:

▶ 1..4042 (Voreinstellung: 1)

Voraussetzung ist, dass im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* das VLAN bereits eingerichtet ist.

Weisen Sie ein VLAN zu, das keinem Router-Interface zugewiesen ist.

Wenn Sie nach Ändern des Werts die Schaltfläche \checkmark klicken, öffnet sich der Dialog *Information*. Wählen Sie den Port aus, über den Sie die Verbindung zum Gerät zukünftig herstellen. Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* sind die Einstellungen des neuen Management-VLANs dem Port zugewiesen.

- Der Port wird Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag (untagged).
 Siehe Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.
- Das Gerät weist dem Port die Port-VLAN-ID des neuen Management-VLANs zu. Siehe Dialog Switching > VLAN > Port.

Nach kurzer Wartezeit ist das Gerät über den neuen Port im neuen Management-VLAN erreichbar.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts. Mit der MAC-Adresse ist das Management des Geräts über das Netz erreichbar.

HiDiscovery Protokoll v1/v2

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Einstellungen für den Zugriff auf das Gerät per HiDiscovery-Protokoll festzulegen.

Auf einem PC zeigt die HiDiscovery-Software im Netz erreichbare Hirschmann-Geräte, auf denen die Funktion HiDiscovery eingeschaltet ist. Sie erreichen die Geräte sogar dann, wenn ihnen ungültige oder keine IP-Parameter zugewiesen sind. Die HiDiscovery-Software ermöglicht Ihnen, die IP-Parameter im Gerät zuzuweisen oder zu ändern.

Anmerkung: Mit der HiDiscovery-Software erreichen Sie das Gerät ausschließlich über Ports, die Mitglied desselben VLANs sind wie das Management des Geräts. Welchem Port welches VLAN zugewiesen ist, legen Sie fest im Dialog *Switching* > *VLAN* > *Konfiguration*.

Funktion

Schaltet die Funktion HiDiscovery im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- An (Voreinstellung)
 - Die Funktion HiDiscovery ist eingeschaltet.

Sie haben die Möglichkeit, das Gerät mit der HiDiscovery-Software von Ihrem PC aus zu erreichen.

🕨 Aus

Die Funktion HiDiscovery ist ausgeschaltet.

Zugriff

Schaltet den Schreibzugriff auf das Gerät für die Funktion HiDiscovery ein/aus.

Mögliche Werte:

read-write (Voreinstellung)

Die Funktion HiDiscovery hat Schreibzugriff auf das Gerät. Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit der Funktion HiDiscovery die IP-Parameter im Gerät zu ändern.

read-only

Die Funktion HiDiscovery hat lediglich Lesezugriff auf das Gerät. Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit der Funktion HiDiscovery die IP-Parameter im Gerät anzusehen.

Empfehlung: Ändern Sie erst nach Inbetriebnahme des Geräts die Einstellung auf den Wert *read-onLy*.

1.2.2 IPv4

[Grundeinstellungen > Netz > IPv4]

In diesem Dialog legen Sie die IPv4-Einstellungen fest, die für den Zugriff über das Netz auf das Management des Geräts erforderlich sind.

IP-Parameter

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, die IP-Parameter manuell zuzuweisen. Wenn Sie im Rahmen *Management-Schnittstelle*, Optionsliste *Zuweisung IP-Adresse* das Optionsfeld *LokaL* auswählen, dann sind die Felder editierbar.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse fest, unter der das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Vergewissern Sie sich, dass das IP-Subnetz des Managements des Geräts sich nicht mit einem Subnetz überschneidet, das mit einem anderen Interface des Gerätes verbunden ist:

- Router-Interface
- Loopback-Interface

Netzmaske

Legt die Netzmaske fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Netzmaske

Gateway-Adresse

Legt die IP-Adresse eines Routers fest, über den das Gerät andere Geräte außerhalb des eigenen Netzes erreicht.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Wenn das Gerät das festgelegte Gateway nicht verwendet, dann prüfen Sie, ob ein anderes *Standard-Gateway* festgelegt ist. Die Einstellung im folgenden Dialog hat Vorrang:

 Dialog Routing > Routing-Tabelle, Spalte Next-Hop IP-Adresse, wenn der Wert in Spalte Netz-Adresse und in Spalte Netzmaske gleich 0.0.0.0 ist.

1.3 Software

[Grundeinstellungen > Software]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software zu aktualisieren und Informationen über die Geräte-Software anzuzeigen.

Außerdem haben Sie die Möglichkeit, ein im Gerät gespeichertes Backup der Geräte-Software wiederherzustellen.

Anmerkung: Bevor Sie die Geräte-Software aktualisieren, beachten Sie die versionsspezifischen Hinweise in der Liesmich-Textdatei.

Version

Gespeicherte Version

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der im Flash gespeicherten Geräte-Software. Das Gerät lädt die Geräte-Software beim nächsten Systemstart.

Ausgeführte Version

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

Backup-Version

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der als Backup im Flash gespeicherten Geräte-Software. Diese Geräte-Software hat das Gerät bei der letzten Software-Aktualisierung oder nach Klicken der Schaltfläche *Wiederherstellen* in den Backup-Bereich kopiert.

Wiederherstellen

Das Gerät vertauscht die Images der Geräte-Software und dementsprechend die in den Feldern *Gespeicherte Version* und *Backup-Version* angezeigten Werte.

Beim nächsten Systemstart lädt das Gerät die im Feld Gespeicherte Version angezeigte Geräte-Software.

Bootcode

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum des Bootcodes.

Software-Update

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software an dieser Stelle zu aktualisieren, wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software außerhalb des Geräts verfügbar ist. Wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software auf dem ausgewählten externen Speicher gespeichert ist, verwenden Sie die Tabelle auf der Registerkarte *Dateisystem* weiter unten.

URL

Legt Pfad und Dateiname des Images der Geräte-Software fest, mit dem Sie die Geräte-Software aktualisieren.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Geräte-Software zu aktualisieren:

Software-Aktualisierung vom PC

Ziehen Sie die Datei von Ihrem PC oder Netzlaufwerk in den 1-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.

Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät übertragen. Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP.
- □ Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.
- Übertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /upload/firmware.
 Sobald die Datei vollständig übertragen ist, beginnt das Gerät, die Geräte-Software zu aktualisieren. Wenn die Aktualisierung erfolgreich war, dann generiert das Gerät eine Datei ok im Verzeichnis /upload/firmware und löscht die übertragene Datei.
 Das Gerät lädt die Geräte-Software beim nächsten Systemstart.

 Software-Aktualisierung von einem SCP- oder SFTP-Server
 Wenn sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in einer der folgenden Formen fest:

- scp:// oder sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname> Klicken Sie die Schaltfläche Start, um das Fenster Anmeldeinformationen zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie Benutzername und Passwort ein, um sich am Server anzumelden.
- scp:// oder sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>

Start

Aktualisiert die Geräte-Software.

- Um während des Software-Updates beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie das Software-Update starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* festlegen.
- Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
- Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

[Dateisystem]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Aktualisiert die Geräte-Software, wenn auf dem ausgewählten externen Speicher ein geeignetes Image der Geräte-Software gespeichert ist. Voraussetzung ist, dass eine Tabellenzeile ausgewählt ist, für welche die Spalte *Datei Ort* den Wert *sd-card* oder *usb* zeigt.

- Vergewissern Sie sich, dass der betreffende externe Speicher in der Dropdown-Liste Ausgewählter externer Speicher ausgewählt ist. Siehe Dialog Grundeinstellungen > Laden/Speichern, Rahmen Externer Speicher.
- Um während des Software-Updates beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie das Software-Update starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout [min]* festlegen.
- Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
- Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

Datei Ort

Zeigt den Speicherort der Geräte-Software.

Mögliche Werte:

🕨 ram

Flüchtiger Speicher des Geräts

▶ flash

Permanenter Speicher (NVM) des Geräts

 sd-card Externer SD-Speicher (ACA31)
 usb Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Index

Zeigt den Index der Geräte-Software.

Die Index-Nummer der Geräte-Software im Flash-Speicher hat die folgende Bedeutung:

▶ 1

Beim nächsten Systemstart lädt das Gerät diese Geräte-Software.

2

Diese Geräte-Software hat das Gerät bei der letzten Software-Aktualisierung in den Backup-Bereich kopiert.

Dateiname

Zeigt den geräteinternen Dateinamen der Geräte-Software.

Firmware

Zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software.

1.4 Laden/Speichern

[Grundeinstellungen > Laden/Speichern]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Einstellungen des Geräts dauerhaft in einem Konfigurationsprofil zu speichern.

Im Gerät können mehrere Konfigurationsprofile gespeichert sein. Wenn Sie ein alternatives Konfigurationsprofil aktivieren, schalten Sie das Gerät auf andere Einstellungen um. Sie haben die Möglichkeit, die Konfigurationsprofile auf Ihren PC oder auf einen Server zu exportieren. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, Konfigurationsprofile von Ihrem PC oder von einem Server in das Gerät zu importieren.

In der Voreinstellung speichert das Gerät die Konfigurationsprofile unverschlüsselt. Wenn Sie ein Passwort im Rahmen *Konfigurations-Verschlüsselung* vergeben, speichert das Gerät sowohl das gegenwärtige als auch die zukünftigen Konfigurationsprofile in einem verschlüsselten Format.

Unbeabsichtigte Änderungen an den Einstellungen führen möglicherweise zum Verbindungsabbruch zwischen Ihrem PC und dem Gerät. Damit das Gerät erreichbar bleibt, schalten Sie vor dem Ändern von Einstellungen die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* ein. Wenn die Verbindung abbricht, dann lädt das Gerät nach der festgelegten Zeit das im permanenten Speicher (*NVM*) gespeicherte Konfigurationsprofil.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Entfernt das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*) oder vom externen Speicher.

Wenn das Konfigurationsprofil als "ausgewählt" gekennzeichnet ist, dann hilft das Gerät, das Entfernen des Konfigurationsprofils zu vermeiden.



Speichert die vorläufig angewendeten Einstellungen in dem als "ausgewählt" gekennzeichneten Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*).

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern* markiert ist, dann speichert das Gerät eine Kopie des Konfigurationsprofils im externen Speicher.

 \equiv

Zeigt ein Kontextmenü mit weiteren Funktionen für den betreffenden Dialog.

Speichern unter...

Öffnet das Fenster *Speichern unter...*, um das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil zu kopieren und es mit benutzerdefiniertem Namen im permanenten Speicher (*NVM*) zu speichern.

- Geben Sie im Feld *Profilname* den Namen ein, unter dem Sie das Konfigurationsprofil speichern möchten.
 - □ Um das Konfigurationsprofil unter einem neuen Namen zu speichern, klicken Sie die Schaltfläche +.
 - Um ein bestehendes Konfigurationsprofil zu überschreiben, wählen Sie in der Dropdown-Liste den zugehörigen Eintrag aus.

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern*markiert ist, kennzeichnet das Gerät auch das gleichnamige Konfigurationsprofil auf dem externen Speicher als "ausgewählt".

Anmerkung: Entscheiden Sie sich vor dem Hinzufügen zusätzlicher Konfigurationsprofile für oder gegen eine dauerhaft eingeschaltete Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät. Speichern Sie zusätzliche Konfigurationsprofile entweder unverschlüsselt oder mit demselben Passwort verschlüsselt.

Aktivieren

Lädt die Einstellungen des in der Tabelle ausgewählten Konfigurationsprofils in den flüchtigen Speicher (*RAM*).

- Das Gerät trennt die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche. Um wieder auf das Geräte-Management zuzugreifen, führen Sie die folgenden Schritte aus:
 - Laden Sie die grafische Benutzeroberfläche neu.
 - Melden Sie sich erneut an.
- Das Gerät verwendet die Einstellungen des Konfigurationsprofils ab sofort im laufenden Betrieb.

Schalten Sie die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* ein, bevor Sie ein anderes Konfigurationsprofil aktivieren. Bricht danach die Verbindung ab, lädt das Gerät das zuletzt als "ausgewählt" gekennzeichnete Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*). Das Gerät ist dann wieder erreichbar.

Ist die Konfigurations-Verschlüsselung inaktiv, lädt das Gerät das Konfigurationsprofil ausschließlich dann, wenn dieses unverschlüsselt ist. Ist die Konfigurations-Verschlüsselung aktiv, lädt das Gerät das Konfigurationsprofil ausschließlich dann, wenn dieses verschlüsselt ist und das Passwort mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.

Wenn Sie ein älteres Konfigurationsprofil aktivieren, übernimmt das Gerät die Einstellungen der in dieser Software-Version vorhandenen Funktionen. Das Gerät setzt die Werte der neuen Funktionen auf ihren voreingestellten Wert.

Auswählen

Kennzeichnet das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil als "ausgewählt". Anschließend ist in Spalte *Ausgewählt* das Kontrollkästchen markiert.

Das Gerät lädt die Einstellungen dieses Konfigurationsprofils beim Systemstart oder beim Anwenden der Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* in den flüchtigen Speicher (*RAM*).

- Kennzeichnen Sie ein unverschlüsseltes Konfigurationsprofil ausschlie
 ßlich dann als "ausgewählt", wenn die Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät ausgeschaltet ist.
- Kennzeichnen Sie ein verschlüsseltes Konfigurationsprofil ausschließlich dann als "ausgewählt", wenn die Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät eingeschaltet ist und das Passwort mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.

Andernfalls ist das Gerät außerstande, beim nächsten Neustart die Einstellungen des Konfigurationsprofils zu laden und zu entschlüsseln. Für diesen Fall legen Sie im Dialog *Diagnose > System >* Selbsttest fest, ob das Gerät mit Werkseinstellungen startet oder den Neustart abbricht und anhält.

Anmerkung: Als "ausgewählt" lassen sich ausschließlich Konfigurationsprofile kennzeichnen, die im permanenten Speicher (*NVM*) gespeichert sind.

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Sichere Konfiguration beim Speichern*markiert ist, kennzeichnet das Gerät auch das gleichnamige Konfigurationsprofil auf dem externen Speicher als "ausgewählt".

Importieren...

Öffnet das Fenster Importieren..., um ein Konfigurationsprofile zu importieren.

Voraussetzung ist, dass Sie das Konfigurationsprofil zuvor mit der Schaltfläche *Exportieren...* oder mit dem Link in Spalte *Profilname* exportiert haben.

- □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Select source* aus, woher das Gerät das Konfigurationsprofil importiert.
 - ► PC/URL

Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil vom lokalen PC oder von einem Remote-Server.

- Externer Speicher Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil vom ausgewählten externen Speicher. Siehe Rahmen Externer Speicher.
- □ Wenn oben *PC/URL* ausgewählt ist, legen Sie im Rahmen *Import profile from PC/URL* die Datei des zu importierenden Konfigurationsprofils fest.
 - Import vom PC
 - Wenn sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk befindet, dann ziehen Sie

die Datei in den 1-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.

Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät übertragen. Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP.

Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.

Übertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /nv/cfg.

- Import von einem SCP- oder SFTP-Server

Wenn sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server befindet, dann legen Sie den URL in einer der folgenden Formen fest:

scp:// oder sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>

Klicken Sie die Schaltfläche *Start*, um das Fenster *Anmeldeinformationen* zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.

scp:// oder sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>

- Wenn oben Externer Speicher ausgewählt ist, legen Sie im Rahmen Import profile from external memory die Datei des zu importierenden Konfigurationsprofils fest.
 Wählen Sie in der Dropdown-Liste Profilname den Namen des zu importierenden Konfigurationsprofils.
- Im Rahmen Ziel legen Sie fest, wo das Gerät das importierte Konfigurationsprofil speichert. Im Feld Profilname legen Sie den Namen fest, unter dem das Gerät das Konfigurationsprofil speichert.

Im Feld *Speicherort* legen Sie den Speicherort für das Konfigurationsprofil fest. Voraussetzung ist, dass in der Dropdown-Liste *Select source* der Eintrag *PC/URL* ausgewählt ist.

RAM

Das Gerät speichert das Konfigurationsprofil im flüchtigen Speicher (*RAM*) des Geräts. Dies ersetzt die running-config, das Gerät verwendet sofort die Einstellungen des importierten Konfigurationsprofils. Das Gerät trennt die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche. Laden Sie die grafische Benutzeroberfläche neu. Melden Sie sich erneut an.

NVM

Das Gerät speichert das Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (NVM) des Geräts.

Beim Importieren eines Konfigurationsprofils übernimmt das Gerät die Einstellungen wie folgt:

- Wenn das Konfigurationsprofil von demselben Gerät oder von einem identisch ausgestatteten Gerät des gleichen Typs exportiert wurde:
- Das Gerät übernimmt die Einstellungen komplett.
- Wenn das Konfigurationsprofil von einem anderen Gerät exportiert wurde: Das Gerät übernimmt die Einstellungen, die es mit seiner Hardware-Ausstattung und seinem Software-Level interpretieren kann.

Die übrigen Einstellungen übernimmt das Gerät aus seinem running-config-Konfigurationsprofil.

Bezüglich Verschlüsselung des Konfigurationsprofils lesen Sie auch den Hilfetext zum Rahmen *Konfigurations-Verschlüsselung*. Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil unter den folgenden Bedingungen:

- Die Konfigurations-Verschlüsselung des Geräts ist inaktiv. Das Konfigurationsprofil ist unverschlüsselt.
- Die Konfigurations-Verschlüsselung des Geräts ist aktiv. Das Konfigurationsprofil ist mit dem gleichen Passwort verschlüsselt, welches das Gerät gegenwärtig verwendet.

Exportieren...

Exportiert das in der Tabelle ausgewählte Konfigurationsprofil und speichert es als XML-Datei auf einem Remote-Server.

Um die Datei auf Ihrem PC zu speichern, klicken Sie den Link in Spalte *Profilname*, um den Speicherort zu wählen und den Dateinamen festzulegen.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, ein Konfigurationsprofil zu exportieren:

- Export auf einen SCP- oder SFTP-Server
 - Um die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in einer der folgenden Formen fest:
 - scp:// oder sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname> Klicken Sie die Schaltfläche Ok, um das Fenster Anmeldeinformationen zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie Benutzername und Passwort ein, um sich am Server anzumelden.
 - scp:// oder sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>

Auf Lieferzustand zurücksetzen...

Setzt die Einstellungen im Gerät auf die voreingestellten Werte zurück.

- Das Gerät löscht die gespeicherten Konfigurationsprofile aus dem flüchtigen Speicher (*RAM*) und aus dem permanenten Speicher (*NVM*).
- Das Gerät löscht das vom Webserver im Gerät verwendete digitale Zertifikat.
- Das Gerät löscht den vom SSH-Server im Gerät verwendeten RSA-Schlüssel (Host Key).
- Ist ein externer Speicher angeschlossen, löscht das Gerät die auf dem externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.
- Nach kurzer Zeit startet das Gerät neu und verwendet dann die Werkseinstellungen.

Auf Default-Zustand zurücksetzen

Löscht die gegenwärtigen Betriebseinstellungen (running config) aus dem flüchtigen Speicher (*RAM*).

Speicherort

Zeigt den Speicherort des Konfigurationsprofils.

Mögliche Werte:

- RAM (flüchtiger Speicher des Geräts) Im flüchtigen Speicher speichert das Gerät die Einstellungen für den laufenden Betrieb.
- NVM (permanenter Speicher des Geräts)

Aus dem permanenten Speicher lädt das Gerät das "ausgewählte" Konfigurationsprofil beim Systemstart oder beim Anwenden der Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen*. Der permanente Speicher bietet Platz für mehrere Konfigurationsprofile, abhängig von der Anzahl der im Konfigurationsprofil gespeicherten Einstellungen. Das Gerät verwaltet im permanenten Speicher maximal 20 Konfigurationsprofile.

Sie können ein Konfigurationsprofil in den flüchtigen Speicher (*RAM*) laden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Wählen Sie die Tabellenzeile des Konfigurationsprofils.

ENVM (externer Speicher)

Im externen Speicher speichert das Gerät eine Sicherungskopie des "ausgewählten" Konfigurationsprofils.

Voraussetzung ist, dass im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen *Sichere Konfiguration beim Speichern* markiert ist.

Profilname

Zeigt die Bezeichnung des Konfigurationsprofils.

Mögliche Werte:

running-config

Bezeichnung des Konfigurationsprofils im flüchtigen Speicher (RAM).

- config Bezeichnung des werksseitig vorhandenen Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (NVM).
- benutzerdefinierter Name Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein Konfigurationsprofil mit benutzerdefiniertem Namen zu speichern. Wählen Sie dazu die Tabellenzeile eines vorhandenen Konfigurationsprofils, klicken die

Schaltfläche = und dann den Eintrag Speichern unter....
Um das Konfigurationsprofil als XML-Datei auf Ihren PC zu exportieren, klicken Sie den Link. Dann wählen Sie den Speicherort und legen den Dateinamen fest.

Um die Datei auf einem Remote-Server zu speichern, klicken Sie die Schaltfläche **und dann** den Eintrag *Exportieren...*

Letzte Änderung (UTC)

Zeigt den Zeitpunkt der koordinierten Weltzeit (UTC), zu dem ein Benutzer das Konfigurationsprofil zuletzt gespeichert hat.

Ausgewählt

Zeigt, ob das Konfigurationsprofil als "ausgewählt" gekennzeichnet ist.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein anderes Konfigurationsprofil als "ausgewählt" zu kennzeichnen.

Wählen Sie dazu in der Tabelle das gewünschte Konfigurationsprofil, klicken die Schaltfläche **m** und dann den Eintrag *Aktivieren*.

Mögliche Werte:

markiert

Das Konfigurationsprofil ist als "ausgewählt" gekennzeichnet.

- Das Gerät lädt die das Konfigurationsprofil beim Systemstart oder beim Anwenden der Funktion Konfigurationsänderungen rückgängig machen in den flüchtigen Speicher (RAM).
- Wenn Sie die Schaltfläche klicken, speichert das Gerät die vorläufig angewendeten Einstellungen in diesem Konfigurationsprofil.

unmarkiert

Ein anderes Konfigurationsprofil ist als "ausgewählt" gekennzeichnet.

Verschlüsselung

Zeigt, ob das Konfigurationsprofil verschlüsselt ist.

Mögliche Werte:

markiert

Das Konfigurationsprofil ist verschlüsselt.

unmarkiert

Das Konfigurationsprofil ist unverschlüsselt.

Die Verschlüsselung des Konfigurationsprofils schalten Sie im Rahmen Konfigurations-Verschlüsselung ein und aus.

Verifiziert

Zeigt, ob das Passwort des verschlüsselten Konfigurationsprofils mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.

Mögliche Werte:

markiert

Die Passwörter stimmen überein. Das Gerät ist imstande, das Konfigurationsprofil zu entschlüsseln.

unmarkiert

Die Passwörter unterscheiden sich. Das Gerät ist außerstande, das Konfigurationsprofil zu entschlüsseln.

Anmerkung: Das Gerät wendet Skript-Dateien zusätzlich zu den gegenwärtigen Einstellungen an. Vergewissern Sie sich, dass die Skript-Datei keine Teile enthält, die mit den gegenwärtigen Einstellungen in Konflikt stehen.

Software-Version

Zeigt die Versionsnummer der Geräte-Software, die das Gerät beim Speichern des Konfigurationsprofils ausgeführt hat.

Fingerabdruck

Zeigt die im Konfigurationsprofil gespeicherte Prüfsumme.

Das Gerät berechnet die Prüfsumme beim Speichern der Einstellungen und fügt sie in das Konfigurationsprofil ein.

Verifiziert

Zeigt, ob die im Konfigurationsprofil gespeicherte Prüfsumme gültig ist.

Das Gerät berechnet die Prüfsumme des als "ausgewählt" gekennzeichneten Konfigurationsprofils und vergleicht diese mit der Prüfsumme, die in diesem Konfigurationsprofil gespeichert ist.

Mögliche Werte:

markiert

Berechnete und gespeicherte Prüfsumme stimmen überein. Die gespeicherten Einstellungen sind konsistent.

unmarkiert

Für das als "ausgewählt" gekennzeichnete Konfigurationsprofil gilt: Berechnete und gespeicherte Prüfsumme unterscheiden sich. Das Konfigurationsprofil enthält geänderte Einstellungen. Mögliche Ursachen:

- Die Datei ist beschädigt.
- Das Dateisystem im externen Speicher ist inkonsistent.
- Ein Benutzer hat das Konfigurationsprofil exportiert und die XML-Datei außerhalb des Geräts verändert.

Für die anderen Konfigurationsprofile hat das Gerät die Prüfsumme nicht berechnet.

Das Gerät verifiziert die Prüfsumme ausschließlich dann korrekt, wenn das Konfigurationsprofil zuvor wie folgt gespeichert wurde:

- auf einem baugleichen Gerät
- mit derselben Software-Version, welche das Gerät derzeit ausführt

Anmerkung: Diese Funktion kennzeichnet Änderungen an den Einstellungen des Konfigurationsprofils. Die Funktion bietet keinen Schutz davor, das Gerät mit geänderten Einstellungen zu betreiben.

Externer Speicher

Ausgewählter externer Speicher

Legt den externen Speicher fest, den das Gerät für Datei-Operationen verwendet.

Diese Einstellung wirkt sich wie folgt aus:

- Das Gerät speichert zum Beispiel eine Kopie der Dateien mit der Gerätekonfiguration auf dem ausgewählten externen Speicher.
- Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software auf einfache Weise zu aktualisieren, wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software auf dem ausgewählten externen Speicher gespeichert ist. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Software*.

Mögliche Werte:

- *sd* Externer SD-Speicher (ACA31)
- usb Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Status

Zeigt den Betriebszustand des ausgewählten externen Speichers.

Mögliche Werte:

notPresent

Kein externer Speicher angeschlossen.

removed

Jemand hat den externen Speicher während des Betriebs aus dem Gerät entfernt.

🕨 ok

Der externe Speicher ist angeschlossenen und betriebsbereit.

- outOfMemory
 Der Speicherplatz im externen Speicher ist belegt.
- genericErr Das Gerät hat einen Fehler erkannt.

Konfigurations-Verschlüsselung

Aktiv

Zeigt, ob die Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät aktiv/inaktiv ist.

Mögliche Werte:

markiert

Die Konfigurations-Verschlüsselung ist aktiv.

Das Gerät lädt ein Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*) ausschließlich dann, wenn dieses verschlüsselt ist und das Passwort mit dem im Gerät gespeicherten Passwort übereinstimmt.

unmarkiert

Die Konfigurations-Verschlüsselung ist inaktiv.

Das Gerät lädt ein Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*) ausschließlich dann, wenn dieses unverschlüsselt ist.

Wenn im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* die Spalte *Konfigurations-Priorität* den Wert *erste* oder *zweite* hat und das Konfigurationsprofil unverschlüsselt ist, dann zeigt der Rahmen *Sicherheits-Status* im Dialog *Grundeinstellungen > System* einen Alarm.

Im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*, Spalte Überwachen legen Sie fest, ob das Gerät den Parameter *Unverschlüsselte Konfiguration vom externen Speicher laden* überwacht.

Passwort setzen

Öffnet das Fenster *Passwort setzen*, das Ihnen beim Eingeben des Passworts hilft, das für die Verschlüsselung des Konfigurationsprofils erforderlich ist. Das Verschlüsseln des Konfigurationsprofils erschwert den unberechtigten Zugriff. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Wenn Sie ein vorhandenes Passwort ändern, geben Sie in das Feld Altes Passwort das bisherige Passwort ein. Um anstelle von ***** (Sternchen) das Passwort im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen Passwort anzeigen.
- Geben Sie im Feld Neues Passwort das Passwort ein.
 Um anstelle von ***** (Sternchen) das Passwort im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen Passwort anzeigen.
- □ Markieren Sie das Kontrollkästchen *Konfiguration danach speichern*, um die Verschlüsselung auf das "ausgewählte" Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) und im externen Speicher anzuwenden.

Anmerkung: Wenden Sie diese Funktion ausschließlich dann an, wenn maximal ein Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) des Geräts gespeichert ist. Entscheiden Sie sich vor dem Hinzufügen zusätzlicher Konfigurationsprofile für oder gegen eine dauerhaft eingeschaltete Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät. Speichern Sie zusätzliche Konfigurationsprofile entweder unverschlüsselt oder mit demselben Passwort verschlüsselt.

Wenn Sie ein Gerät mit verschlüsseltem Konfigurationsprofil ersetzen, zum Beispiel weil das Gerät nicht mehr funktioniert, dann führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Starten Sie das neue Gerät, weisen Sie die IP-Parameter zu.
- □ Öffnen Sie auf dem neuen Gerät den Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*.
- □ Verschlüsseln Sie im neuen Gerät das Konfigurationsprofil. Siehe oben. Geben Sie dasselbe Passwort ein, das Sie im nicht mehr funktionierenden Gerät verwendet haben.
- □ Installieren Sie im neuen Gerät den externen Speicher aus dem nicht mehr funktionierenden Gerät.
- Starten Sie das neue Gerät neu. Beim nächsten Systemstart lädt das Gerät das Konfigurationsprofil mit den Einstellungen des nicht mehr funktionierenden Geräts vom externen Speicher. Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher (*RAM*) und in den permanenten Speicher (*NVM*).

Anmerkung: Voraussetzung für das Laden eines Konfigurationsprofils vom externen Speicher ist, dass im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* die Spalte *Konfigurations-Priorität* den Wert *erste* oder *zweite* zeigt. Dieser Wert ist voreingestellt.

Löschen

Öffnet das Fenster *Löschen*, das Ihnen beim Aufheben der Konfigurations-Verschlüsselung im Gerät hilft. Um die Konfigurations-Verschlüsselung aufzuheben, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Geben Sie im Feld Altes Passwort das bisherige Passwort ein.
 Um anstelle von ***** (Sternchen) das Passwort im Klartext anzuzeigen, markieren Sie das Kontrollkästchen Passwort anzeigen.
- □ Markieren Sie das Kontrollkästchen *Konfiguration danach speichern*, um die Verschlüsselung auch im "ausgewählten" Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) und im externen Speicher aufzuheben.

Anmerkung: Wenn Sie weitere Konfigurationsprofile verschlüsselt im Speicher vorhalten, sorgt das Gerät dafür, dass Sie diese Konfigurationsprofile nicht aktivieren oder als "ausgewählt" kennzeichnen.

Konfigurationsänderungen rückgängig machen

Funktion

Schaltet die Funktion *Konfigurationsänderungen rückgängig machen* ein/aus. Mit der Funktion prüft das Gerät kontinuierlich, ob es von der IP-Adresse Ihres PCs erreichbar bleibt. Bricht die Verbindung ab, lädt das Gerät nach einer festgelegten Zeitspanne das "ausgewählte" Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (NVM). Danach ist das Gerät wieder erreichbar.

Mögliche Werte:

An

Die Funktion ist eingeschaltet.

- Die Zeitspanne zwischen Verbindungsabbruch und Laden des Konfigurationsprofils legen Sie fest im Feld *Timeout [s] für Wiederherstellung nach Verbindungsabbruch*.
- Enthält der permanente Speicher (NVM) mehrere Konfigurationsprofile, lädt das Gerät das als "ausgewählt" gekennzeichnete Konfigurationsprofil.
- ► Aus (Voreinstellung)
 - Die Funktion ist ausgeschaltet.

Schalten Sie die Funktion wieder aus, bevor Sie die grafische Benutzeroberfläche schließen. So vermeiden Sie, dass das Gerät das als "ausgewählt" gekennzeichnete Konfigurationsprofil wiederherstellt.

Anmerkung: Bevor Sie die Funktion einschalten, speichern Sie die Einstellungen im Konfigurationsprofil. Die gegenwärtigen Einstellungen, die lediglich zwischengespeichert sind, bleiben somit erhalten.

Timeout [s] für Wiederherstellung nach Verbindungsabbruch

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät das "ausgewählte" Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*) lädt, wenn die Verbindung abbricht.

Mögliche Werte:

▶ 30..600 (Voreinstellung: 600)

Legen Sie den Wert ausreichend groß fest. Berücksichtigen Sie die Zeit, in der Sie die Dialoge der grafischen Oberfläche lediglich ansehen, ohne sie zu ändern oder zu aktualisieren.

Watchdog IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des PCs, auf dem Sie die Funktion eingeschaltet haben.

Mögliche Werte:

▶ IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Information

NVM synchron mit running-config

Zeigt, ob die Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*) von den Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen.

Mögliche Werte:

markiert

Die Einstellungen stimmen überein.

unmarkiert

Die Einstellungen weichen voneinander ab. Das Banner zeigt zusätzlich das Symbol

Externer Speicher und NVM synchron

Zeigt, ob die Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils im externen Speicher (ACA) von den Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen.

Mögliche Werte:

markiert

Die Einstellungen stimmen überein.

unmarkiert

Die Einstellungen weichen voneinander ab. Mögliche Ursachen:

- An das Gerät ist kein externer Speicher angeschlossen.
- Im Dialog Grundeinstellungen > Externer Speicher ist die Funktion Sichere Konfiguration beim Speichernausgeschaltet.

1.5 Externer Speicher

[Grundeinstellungen > Externer Speicher]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Funktionen zu aktivieren, die das Gerät automatisch in Verbindung mit dem externen Speicher ausführt. Der Dialog zeigt außerdem den Betriebszustand sowie Identifizierungsmerkmale des externen Speichers.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Тур

Zeigt den Typ des externen Speichers.

Mögliche Werte:

sd Externer SD-Speicher (ACA31)

- ▶ usb
 - Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Status

Zeigt den Betriebszustand des externen Speichers.

Mögliche Werte:

notPresent Kein externer Speicher angeschlossen.

removed

Jemand hat den externen Speicher während des Betriebs aus dem Gerät entfernt.

🕨 ok

Der externe Speicher ist angeschlossenen und betriebsbereit.

outOfMemory

Der Speicherplatz im externen Speicher ist belegt.

genericErr Das Gerät hat einen Fehler erkannt.

Schreibbar

Zeigt, ob das Gerät Schreibzugriff auf den externen Speicher hat.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät hat Schreibzugriff auf den externen Speicher.

unmarkiert

Das Gerät hat ausschließlich Lesezugriff auf den externen Speicher. Möglicherweise ist für den externen Speicher ein Schreibschutz aktiviert.

Automatisches Software-Update

Aktiviert/deaktiviert die automatische Aktualisierung der Geräte-Software während des Systemstarts.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 - Das Gerät aktualisiert die Geräte-Software, wenn sich folgende Dateien im externen Speicher befinden:
 - die Datei des Geräte-Software-Images
 - eine Textdatei startup.txt mit dem Inhalt autoUpdate=<Dateiname_des_Software-Images>.bin
- unmarkiert
 - Keine automatische Aktualisierung der Geräte-Software während des Systemstarts.

Konfigurations-Priorität

Legt fest, von welchem Speicher das Gerät beim Neustart das Konfigurationsprofil lädt.

Mögliche Werte:

inaktiv

Das Gerät lädt das Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (NVM).

erste, zweite

Das Gerät lädt das Konfigurationsprofil von dem mit *erste* gekennzeichneten externen Speicher. Findet das Gerät dort kein Konfigurationsprofil, lädt es das Konfigurationsprofil von dem mit *zweite* gekennzeichneten externen Speicher usw.

Findet das Gerät auf dem externen Speicher kein Konfigurationsprofil, lädt es das Konfigurationsprofil aus dem permanenten Speicher (*NVM*).

Anmerkung: Beim Laden des Konfigurationsprofils aus dem externen Speicher (*ENVM*) überschreibt das Gerät die Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*).

Wenn die Spalte *Konfigurations-Priorität* den Wert *erste* oder *zweite* hat und das Konfigurationsprofil unverschlüsselt ist, dann zeigt der Rahmen *Sicherheits-Status* im Dialog *Grundeinstellungen* > *System* einen Alarm.

Im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*, Spalte Überwachen legen Sie fest, ob das Gerät den Parameter *Unverschlüsselte Konfiguration vom externen Speicher laden* überwacht.

Sichere Konfiguration beim Speichern

Aktiviert/deaktiviert das Speichern einer Kopie im externen Speicher.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Das Speichern einer Kopie ist aktiviert. Wenn Sie im Dialog Grundeinstellungen > Laden/Speichern

die Schaltfläche 🛃 klicken, speichert das Gerät eine Kopie des Konfigurationsprofils auf dem aktiven externen Speicher.

unmarkiert

Das Speichern einer Kopie ist deaktiviert. Das Gerät speichert keine Kopie des Konfigurationsprofils.

Hersteller-ID

Zeigt den Namen des Speicher-Herstellers.

Revision

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Revisionsnummer.

Version

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Versionsnummer.

Name

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Produktbezeichnung.

Seriennummer

Zeigt die durch den Speicher-Hersteller vorgegebene Seriennumer.

1.6 Port

[Grundeinstellungen > Port]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Einstellungen für die einzelnen Ports festzulegen. Der Dialog zeigt außerdem Betriebsmodus, Zustand der Verbindung, Bitrate und Duplex-Modus für jeden Port.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

- ▶ [Konfiguration]
- [Statistiken]

[Konfiguration]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Name

Bezeichnung des Ports.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
 - <space>
 0..9
 a..z
 A..Z
 !#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{}~

Port an

Aktiviert/deaktiviert den Port.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Der Port ist aktiv.
- unmarkiert Der Port ist inaktiv. Der Port sendet und empfängt keine Daten.

Zustand

Zeigt, ob der Port gegenwärtig physisch eingeschaltet oder ausgeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Der Port ist physisch eingeschaltet.
- unmarkiert Der Port ist physisch ausgeschaltet.

Autoneg.

Aktiviert/deaktiviert die automatische Auswahl des Betriebsmodus für den Port.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Die automatische Auswahl des Betriebsmodus ist aktiv. Der Port handelt den Betriebsmodus mittels Auto-Negotiation selbständig aus und erkennt die Belegung der Anschlüsse des Twisted-Pair-Ports automatisch (Auto Cable Crossing). Diese Einstellung hat Vorrang vor der manuellen Einstellung des Betriebsmodus. Bis der Port den Betriebsmodus eingestellt hat, vergehen einige Sekunden.

unmarkiert

Die automatische Auswahl des Betriebsmodus ist inaktiv.

Der Port arbeitet mit den Werten, die Sie in Spalte *Manuelle Konfiguration* und in Spalte *Manuelles Cable-Crossing*festlegen.

Ausgegraute Darstellung Keine automatische Auswahl des Betriebsmodus.

Manuelle Konfiguration

Legt den Betriebsmodus des Ports fest, wenn die Funktion Autoneg. ausgeschaltet ist.

Mögliche Werte:

▶ 10M HDX

Halbduplex-Verbindung

- 10M FDX Vollduplex-Verbindung
- 100M HDX Halbduplex-Verbindung
- 100M FDX
 - Vollduplex-Verbindung
- IG FDX Vollduplex-Verbindung

Anmerkung: Die tatsächlich zur Verfügung stehenden Betriebsmodi des Ports sind abhängig von der Ausstattung des Geräts.

Link/ Aktuelle Betriebsart

Zeigt, welchen Betriebsmodus der Port gegenwärtig verwendet.

Mögliche Werte:

- <

- Kein Kabel angesteckt, keine Verbindung.
- ▶ 10M HDX
 - Halbduplex-Verbindung

- 10M FDX Vollduplex-Verbindung
- 100M HDX Halbduplex-Verbindung
- 100M FDX Vollduplex-Verbindung
- IG FDX Vollduplex-Verbindung

Anmerkung: Die tatsächlich zur Verfügung stehenden Betriebsmodi des Ports sind abhängig von der Ausstattung des Geräts.

Manuelles Cable-Crossing

Legt die Belegung der Anschlüsse eines Twisted-Pair-Ports fest.

Voraussetzung ist, dass die Funktion Autoneg. ausgeschaltet ist.

Mögliche Werte:

- 🕨 mdi
 - Das Gerät vertauscht das Sende- und Empfangsleitungspaar auf dem Port.
- mdix (Voreinstellung auf Twisted-Pair-Ports) Das Gerät hilft, das Vertauschen der Sende- und Empfangsleitungspaare auf dem Port zu vermeiden.
- ▶ auto-mdix

Das Gerät erkennt das Sende- und Empfangsleitungspaar des angeschlossenen Geräts und stellt sich automatisch darauf ein.

Beispiel: Wenn Sie ein Endgerät mit gekreuztem Kabel anschließen, stellt das Gerät den Port automatisch von *mdix* auf *mdi*.

unsupported (Voreinstellung auf optischen Ports oder Twisted-Pair-SFP-Ports) Der Port unterstützt diese Funktion nicht.

Flusskontrolle

Aktiviert/deaktiviert die Flusskontrolle auf dem Port.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Die Flusskontrolle auf dem Port ist aktiv.

Auf dem Port ist das Senden und Auswerten von Pause-Paketen (Vollduplex-Betrieb) oder Kollisionen (Halbduplex-Betrieb) aktiviert.

- □ Um die Flusskontrolle im Gerät einzuschalten, aktivieren Sie zusätzlich die Funktion *Flusskontrolle* im Dialog *Switching* > *Global*.
- Aktivieren Sie die Flusskontrolle außerdem auf dem Port des mit diesem Port verbundenen Geräts.

Auf einem Uplink-Port führt das Aktivieren der Flusskontrolle möglicherweise zu unerwünschten Sendeunterbrechungen im übergeordneten Netzsegment ("Wandering Backpressure").

unmarkiert

Die Flusskontrolle auf dem Port ist inaktiv.

Wenn Sie eine Redundanzfunktion einsetzen, dann deaktivieren Sie die Flusskontrolle auf den beteiligten Ports. Wenn die Flusskontrolle und die Redundanzfunktion gleichzeitig aktiv sind, arbeitet die Redundanzfunktion möglicherweise anders als beabsichtigt.

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung des Link-Status auf dem Port erkennt.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
- Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
- Wenn das Gerät eine Link-Status-Änderung erkennt, sendet es einen SNMP-Trap.
- unmarkiert

Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Power-State

Legt fest, ob der Port physisch eingeschaltet oder ausgeschaltet ist, nachdem Sie den Port in der Spalte *Port an* deaktiviert haben.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät lässt den Port physisch eingeschaltet, wenn das Kontrollkästchen *Port an* nicht markiert ist. Ein Gerät, das an diesem Port angeschlossen ist, erkennt weiterhin den aktiven Link.

unmarkiert (Voreinstellung)

Der Port ist physisch ausgeschaltet. Der physische Zustand des Ports wird ausschließlich durch die Einstellung in Spalte *Port an* beeinflusst.

Energie sparen

Legt fest, wie sich der Port verhält, wenn kein Kabel angeschlossen ist.

Mögliche Werte:

- no-power-save (Voreinstellung) Der Port bleibt aktiviert.
- auto-power-down Der Port schaltet in den Energiesparmodus.
- unsupported Der Port unterstützt diese Funktion nicht und bleibt aktiviert.

[Statistiken]

Diese Registerkarte zeigt pro Port folgenden Überblick:

- Anzahl der vom Gerät empfangenen Datenpakete/Bytes
 - Empfangene Pakete
 - Empfangene Oktets
 - Unicasts empfangen
 - Multicaasts empfangen
 - Broadcasts empfangen
- Anzahl der vom Gerät gesendeten oder vermittelten Datenpakete/Bytes
- Gesendete Pakete
- Gesendete Oktets
- Unicasts gesendet

- Multicasts gesendet
- Broadcasts gesendet
- Anzahl der vom Gerät erkannten Fehler
 - Empfangene Fragmente
 - Erkannte CRC-Fehler
 - Erkannte Kollisionen
- Anzahl der vom Gerät empfangenen Datenpakete pro Größenkategorie
 - Pakete 64 Byte
 - Pakete 65 bis 127 Byte
 - Pakete 128 bis 255 Byte
 - Pakete 256 bis 511 Byte
 - Pakete 512 bis 1023 Byte
 - Pakete 1024 bis 1518 Byte
- Anzahl der vom Gerät verworfenen Datenpakete
 - Empfangsseitig verworfene Pakete
 - Sendeseitig verworfene Pakete

Um die Tabelle nach einem bestimmten Kriterium zu sortieren, klicken Sie die Überschrift der entsprechenden Spalte.

Um die Tabelle beispielsweise nach der Anzahl der empfangenen Bytes in aufsteigender Reihenfolge zu sortieren, klicken Sie 1 Mal die Überschrift der Spalte *Empfangene Oktets*. Um absteigend zu sortieren, klicken Sie die Überschrift erneut.

Um die Portstatistik-Zähler in der Tabelle auf Ø zurückzusetzen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie im Dialog Grundeinstellungen > Port die Schaltfläche . oder
- □ Klicken Sie im Dialog Grundeinstellungen > Neustart die Schaltfläche Port-Statistiken leeren.

1.7 Neustart

[Grundeinstellungen > Neustart]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, das Gerät neu zu starten, Port-Zähler und die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zurückzusetzen sowie Log-Dateien zu löschen.

Neustart

Kaltstart...

Öffnet das Fenster Neustart, um einen Neustart des Geräts auszulösen.

Wenn sich das Konfigurationsprofil im flüchtigen Speicher (*RAM*) und das "ausgewählte" Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) unterscheiden, zeigt das Gerät das Fenster *Warnung*.

- Um die Einstellungen dauerhaft zu speichern, klicken Sie im Fenster *Warnung* die Schaltfläche *Ja*.
- Um die geänderten Einstellungen zu verwerfen, klicken Sie im Fenster *Warnung* die Schaltfläche *Nein*.

Das Gerät startet neu und durchläuft folgende Phasen:

- Das Gerät startet die Geräte-Software, die das Feld Gespeicherte Version im Dialog Grundeinstellungen > Software anzeigt.
- Das Gerät lädt die Einstellungen aus dem "ausgewählten" Konfigurationsprofil. Siehe Dialog Grundeinstellungen > Laden/Speichern.

Anmerkung: Während des Neustarts überträgt das Gerät keine Daten. Das Gerät ist während dieser Zeit für die grafische Benutzeroberfläche und andere Managementsysteme unerreichbar.

Schaltflächen

FDB leeren

Entfernt aus der Forwarding-Tabelle (FDB) die MAC-Adressen, die im Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen* in Spalte *Status* den Wert *Learned* haben.

ARP-Tabelle leeren

Entfernt aus der ARP-Tabelle die dynamisch eingerichteten Adressen.

Siehe Dialog Diagnose > System > ARP.

Port-Statistiken leeren

Setzt die Zähler der Portstatistik auf Ø.

Siehe Dialog Grundeinstellungen > Port, Registerkarte Statistiken.

Log-Datei leeren

Entfernt die protokollierten Einträge aus der Log-Datei.

Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Persistente Log-Datei leeren

Entfernt die Log-Dateien vom externen Speicher.

Siehe Dialog Diagnose > Bericht > Persistentes Ereignisprotokoll.

Firewall-Tabelle leeren

Entfernt die Information über offene Kommunikationsverbindungen aus der State-Tabelle der Firewall. Möglicherweise unterbricht das Gerät dabei offene Kommunikationsverbindungen.

2 Zeit

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:
Grundeinstellungen
NTP

2.1 Grundeinstellungen

[Zeit > Grundeinstellungen]

Nach einem Neustart initialisiert das Gerät seine Uhr auf den 1. Januar 2024, 01.00 Uhr UTC+1. Stellen Sie die Uhrzeit neu ein, wenn Sie das Netzteil vom Gerät trennen oder das Gerät neu starten. Alternativ dazu legen Sie fest, dass das Gerät die korrekte Uhrzeit automatisch von einem *SNTP*-Server oder von einer PTP-Uhr bezieht.

In diesem Dialog legen Sie, unabhängig vom gewählten Zeitsynchronisationsprotokoll, zeitbezogene Einstellungen fest.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:
[Global]
[Sommerzeit]

[Global]

In dieser Registerkarte legen Sie die Systemzeit und die Zeitzone fest.

Konfiguration

Systemzeit (UTC)

Zeigt Datum und Uhrzeit im Format der koordinierten Weltzeit (UTC).

Setze Zeit vom PC

Das Gerät übernimmt die Uhrzeit Ihres Computers als Systemzeit.

Systemzeit

Zeigt Datum und Uhrzeit vor Ort: Systemzeit = Systemzeit (UTC) + Lokaler Offset [min] + Sommerzeit

Zeitquelle

Zeigt die Zeitquelle, aus der das Gerät die Zeitinformation bezieht.

Das Gerät wählt automatisch die verfügbare Zeitquelle mit der höchsten Genauigkeit.

Mögliche Werte:

🕨 Lokal

Systemuhr des Geräts.

▶ ntp

Der *NTP*-Client ist eingeschaltet und das Gerät ist durch einen *NTP*-Server synchronisiert. Siehe Dialog *Zeit* > *NTP*.

Lokaler Offset [min]

Legt die Differenz in Minuten zwischen koordinierter Weltzeit (UTC) und Ortszeit fest: Lokaler Offset [min] = Systemzeit – Systemzeit (UTC)

Mögliche Werte:

-780..840 (Voreinstellung: 60)

[Sommerzeit]

In dieser Registerkarte schalten Sie die Funktion *Sommerzeit* ein/aus. Beginn und Ende der Sommerzeit wählen Sie anhand eines vordefinierten Profils aus. Alternativ dazu legen Sie diese Einstellungen individuell fest. Während der Sommerzeit stellt das Gerät die Ortszeit um eine Stunde vor.

Funktion

Sommerzeit

Schaltet den Sommerzeit-Modus ein/aus.

Mögliche Werte:

🕨 An

Die *Sommerzeit*-Modus ist eingeschaltet. Das Gerät stellt die Uhr automatisch auf Sommerzeit und wieder zurück.

Aus (Voreinstellung)
 Die Sommerzeit-Modus ist ausgeschaltet.

Die Sommerzeit-Einstellungen legen Sie in den Rahmen Sommerzeit Beginn und Sommerzeit Ende fest.

Profil...

Öffnet das Fenster *Profil...*, um ein vordefiniertes Profil für Beginn und Ende der Sommerzeit auszuwählen. Das Auswählen eines Profils überschreibt die in den Rahmen *Sommerzeit Beginn* und *Sommerzeit Ende* festgelegten Einstellungen.

Mögliche Werte:

🕨 EU

Sommerzeit-Einstellungen, die in der Europäischen Union gelten.

🕨 USA

Sommerzeit-Einstellungen, die in den Vereinigen Staaten gelten.

Sommerzeit Beginn

In diesem Rahmen legen Sie den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr von Normalzeit auf Sommerzeit vorstellt. In den ersten 3 Feldern legen Sie den Tag für den Beginn der Sommerzeit fest. Im letzten Feld legen Sie den Zeitpunkt fest.

Woche

Legt die Woche im gegenwärtigen Monat fest.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)
- erste
- zweite
- dritte
- vierte
- Letzte

Tag

Legt den Wochentag fest.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)
- Sonntag
- Montag
- Dienstag
- Mittwoch
- ▶ Donnerstag
- ▶ Freitag
- Samstag

Monat

Legt den Monat fest.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)
- Januar
- ▶ Februar
- ► März
- ► April
- 🕨 Mai
- 🕨 Juni
- ▶ Juli
- August
- September
- ▶ Oktober
- November
- ▶ Dezember

Systemzeit

Legt den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr auf Sommerzeit vorstellt.

Mögliche Werte:

<HH:MM> (Voreinstellung: 00:00)

Sommerzeit Ende

In diesem Rahmen legen Sie den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr von Sommerzeit auf Normalzeit zurückstellt. In den ersten 3 Feldern legen Sie den Tag für das Ende der Sommerzeit fest. Im letzten Feld legen Sie den Zeitpunkt fest.

Woche

Legt die Woche im gegenwärtigen Monat fest.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)
- ▶ erste
- zweite
- ▶ dritte
- 🕨 vierte
- ▶ Letzte

Tag

Legt den Wochentag fest.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)
- Sonntag
- Montag
- Dienstag
- Mittwoch
- Donnerstag
- Freitag
- Samstag

Monat

Legt den Monat fest.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)
- 🕨 Januar
- 🕨 Februar
- ▶ März
- 🕨 April
- 🕨 Mai

- 🕨 Juni
- 🕨 Juli
- ▶ August
- September
- Oktober
- ▶ November
- ▶ Dezember

Systemzeit

Legt den Zeitpunkt fest, zu dem das Gerät die Uhr auf Normalzeit zurückstellt.

Mögliche Werte:

<HH:MM> (Voreinstellung: 00:00)

2.2 NTP

[Zeit > NTP]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Systemzeit im Gerät und im Netz mit demNetwork Time Protocol (NTP) zu synchronisieren.

Das Network Time Protocol (NTP) ist ein im RFC 5905 beschriebenes Verfahren für die Zeitsynchronisation im Netz.

Ausgehend von einer Referenzzeitquelle definiert NTP Hierarchie-Ebenen von Zeitservern und Clients. Die Hierarchie-Ebenen heißen *Stratum*. Geräte der 1. Ebene (*Stratum 1*) synchronisieren sich direkt auf die Referenzzeitquelle und stellen die Zeitinformation den Clients der 2. Ebene (*Stratum 2*) zur Verfügung. Als Referenzzeitquelle im Netz dient zum Beispiel ein GPS-Empfänger oder eine Funkuhr.

Der NTP-Client im Gerät wertet die Zeitinformation von mehreren Servern aus und justiert die eigene Uhr fortlaufend nach, um hohe Genauigkeit zu erreichen. Wenn Sie das Gerät auch als NTP-Server einrichten, dann verteilt es die Zeitinformation an die Clients im nachgeordneten Netz-segment.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Global
- Server

2.2.1 Global

[Zeit > NTP > Global]

In diesem Dialog legen Sie fest, ob das Gerät als NTP-Client und -Server oder ausschließlich als NTP-Client arbeitet:

- Als NTP-Client bezieht das Gerät die koordinierte Weltzeit (UTC) von einem oder mehreren NTP-Servern im Netz.
- Als NTP-Server verteilt das Gerät die koordinierte Weltzeit (UTC) an NTP-Clients im nachgeordneten Netzsegment. Das Gerät bezieht die koordinierte Weltzeit (UTC) von einem oder mehreren NTP-Servern im Netz, sofern diese festgelegt sind.

Nur Client

Das Gerät überträgt die Zeitinformation ohne Authentifizierung im Management-VLAN sowie in Schicht 3 auf den eingerichteten IP-Interfaces.

Client

Schaltet den NTP-Client im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

- ► An
 - Der NTP-Client ist eingeschaltet. Das Gerät bezieht die Zeitinformation von einem oder mehreren NTP-Servern im Netz.
- Aus (Voreinstellung) Der NTP-Client ist ausgeschaltet.

Anmerkung: Bevor Sie den Client einschalten, schalten Sie im Rahmen *Client und Server* die Funktion *Server* aus.

Modus

Legt fest, woher der NTP-Client die Zeitinformation bezieht.

Mögliche Werte:

- unicast (Voreinstellung) Der NTP-Client bezieht die Zeitinformation aus Unicast-Antworten der Server, die im Dialog Zeit > NTP > Server als aktiv gekennzeichnet sind.
- broadcast Der NTP-Client des Geräts bezieht die Zeitinformation aus den Broadcast-Nachrichten.

Client und Server

Das Gerät überträgt die Zeitinformation ohne Authentifizierung im Management-VLAN sowie in Schicht 3 auf den eingerichteten IP-Interfaces.

Server

Schaltet den NTP-Client und den NTP-Server im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

🕨 An

NTP-Client und NTP-Server sind eingeschaltet. Der NTP-Client bezieht die Zeitinformation von einem oder mehreren NTP-Servern im Netz. Der NTP-Server verteilt die Zeitinformation an die NTP-Clients im nachgeordneten Netzsegment.

 Aus (Voreinstellung) NTP-Client und NTP-Server sind ausgeschaltet.

Anmerkung: Wenn Sie NTP-Client und NTP-Server einschalten, schaltet das Gerät die Funktion im Rahmen *Nur Client*, Feld *Client* aus.

Modus

Legt fest, in welchem Modus der NTP-Server arbeitet.

Mögliche Werte:

client-server (Voreinstellung)

Mit dieser Einstellung bezieht das Gerät die Zeitinformation von NTP-Servern im Netz und verteilt sie an NTP-Clients im nachgeordneten Netzsegment.

- Der NTP-Client bezieht die Zeitinformation aus den Unicast-Antworten der Server, die im Dialog Zeit > NTP > Server als aktiv gekennzeichnet sind.
- Der NTP-Server verteilt die Zeitinformation per Unicast an anfragende Clients.
- ▶ symmetric

Mit dieser Einstellung integrieren Sie das Gerät in ein Cluster von redundanten NTP-Servern. Das Gerät synchronisiert die Zeitinformation mit den anderen NTP-Servern im Cluster nach jeweils 64 Sekunden.

- Kennzeichnen Sie im Dialog Zeit > NTP > Server die am Cluster beteiligten NTP-Server als aktiv.
- Legen Sie f
 ür die am Cluster beteiligten NTP-Server einen einheitlichen Wert f
 ür das Stratum fest.

Stratum

Legt den hierarchischen Abstand des Geräts von der Referenzzeitquelle fest.

Mögliche Werte:

▶ 1..16 (Voreinstellung: 12)

Beispiel: Geräte der ersten Ebene (*Stratum 1*) synchronisieren sich direkt auf die Referenzzeitquelle und stellen die Zeitinformation den Clients der zweiten Ebene (*Stratum 2*) zur Verfügung.

Unter den folgenden Voraussetzungen wertet das Gerät diesen Wert aus:

- Der NTP-Server im Gerät arbeitet im Modus *symmetric*. oder
- Das Gerät verwendet als Zeitquelle die lokale Systemuhr. Siehe Feld Zeitquelle im Dialog Zeit > Grundeinstellungen.

2.2.2 Server

[Zeit > NTP > Server]

In diesem Dialog legen Sie die NTP-Server fest.

- Der NTP-Client des Geräts bezieht die Zeitinformation aus den Unicast-Antworten der hier festgelegten Server.
- Wenn der NTP-Server des Geräts im Modus *symmetric* arbeitet, dann legen Sie hier die am Cluster beteiligten Server fest.
- Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 NTP-Server festzulegen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

× Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Wenn Sie eine Tabellenzeile löschen, bleibt eine Lücke in der Nummerierung. Wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen, schließt das Gerät die erste Lücke.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die	Verbindung :	zum NTP-Server.
---------------------------	--------------	-----------------

Mögliche Werte:

markiert

Die Verbindung zum NTP-Server ist aktiviert.

- Der NTP-Client des Geräts bezieht die Zeitinformation aus den Unicast-Antworten dieses Servers.
- Wenn der NTP-Server des Geräts im Modus *symmetric* arbeitet, dann ist dieser Server an einem Cluster beteiligt.
- unmarkiert

Die Verbindung zum NTP-Server ist deaktiviert.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des NTP-Servers fest.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Initial burst

Aktiviert/deaktiviert den Initial burst-Modus.

Im Betrieb sendet der NTP-Client des Geräts ausschließlich einzelne Datenpakete, um die Zeit zu erfragen. Wenn der NTP-Server unerreichbar ist (Spalte *Status* = *notResponding*), dann sendet der NTP-Client des Geräts mehrere Datenpakete auf einmal (Burst), um sich schnellstmöglich zu synchronisieren.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Der Initial burst-Modus ist aktiv.
 - Das Gerät sendet einmalig mehrere Datenpakete (Burst), wenn der NTP-Server unerreichbar ist.
 - Verwenden Sie diese Einstellung ausschließlich dann, wenn Sie als Referenzzeitquelle einen eigenen, nicht-öffentlichen NTP-Server nutzen.
 - Verwenden Sie diese Einstellung mit Sorgfalt, um die initiale Synchronisierung zu beschleunigen.
- unmarkiert (Voreinstellung) Der Initial burst-Modus ist inaktiv.

Burst

Aktiviert/deaktiviert den Burst-Modus.

Im Betrieb sendet der NTP-Client des Geräts ausschließlich einzelne Datenpakete, um die Zeit zu erfragen. Im *Burst*-Modus sendet der NTP-Client des Geräts mehrere Datenpakete auf einmal (Burst), wenn der NTP-Server erreichbar und synchronisationsbereit ist.

Mögliche Werte:

markiert

- Der *Burst*-Modus ist aktiv.
- Das Gerät sendet je Polling-Intervall mehrere Datenpakete (Burst), wenn der Server erreichbar ist.
- Verwenden Sie diese Einstellung ausschlie
 ßlich dann, wenn Sie als Referenzzeitquelle einen eigenen, nicht-öffentlichen NTP-Server nutzen.
- Verwenden Sie diese Einstellung mit Sorgfalt, um bei instabiler Verbindung zum NTP-Server die Pr\u00e4zision zu verbessern.
- unmarkiert (Voreinstellung) Der Burst-Modus ist inaktiv.

Bevorzugt

Kennzeichnet den NTP-Server als bevorzugt zu verwendende Referenzzeitquelle, wenn mehrere NTP-Server festgelegt sind.

Ohne Kennzeichnung verwendet der NTP-Client des Geräts Standard-Algorithmen, um die Referenzzeitquelle auszuwählen.

Kennzeichnen Sie maximal 1 hinreichend genauen Server als Bevorzugt.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät verwendet den NTP-Server als bevorzugte Referenzzeitquelle. Verwenden Sie diese Einstellung, um zu vermeiden, dass der NTP-Client häufig zwischen gleichwertigen NTP-Servern wechselt.

unmarkiert (Voreinstellung) Keine bevorzugte Verwendung des NTP-Servers.

Status

Zeigt den Synchronisierungs-Status.

Mögliche Werte:

- disabled
 Kein Server verfügbar.
 protocolError
 notSynchronized
- Der Server ist verfügbar. Der Server selbst ist nicht synchronisiert.
- notResponding Der Server ist verfügbar. Das Gerät erhält keine Zeitinformation.
- synchronizing Der Server ist verfügbar. Das Gerät erhält eine Zeitinformation.
- synchronized

Der Server ist verfügbar. Das Gerät hat seine Uhr auf den Server synchronisiert.

genericError Geräteinterner Fehler.

3 Gerätesicherheit

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Benutzerverwaltung
- Authentifizierungs-Liste
- LDAP
- Management-Zugriff
- Pre-Login-Banner

3.1 Benutzerverwaltung

[Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung]

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf sein Management, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden.

In diesem Dialog verwalten Sie die Benutzer der lokalen Benutzerverwaltung. Außerdem legen Sie hier die folgenden Einstellungen fest:

- Einstellungen f
 ür das Login
- Einstellungen f
 ür das Speichern der Passwörter
- Richtlinien f
 ür g
 ültige Passwörter festlegen

Die Methoden, die das Gerät für die Authentifizierung der Benutzer verwendet, legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.

Konfiguration

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Einstellungen für das Login festzulegen.

Login-Versuche

Legt die Anzahl der möglichen aufeinanderfolgenden erfolglosen Login-Versuche fest, wenn der Benutzer auf das Management des Geräts über die grafische Benutzeroberfläche oder das Command Line Interface zugreift.

Anmerkung: Beim Zugriff auf das Management des Geräts mittels des Command Line Interface über die serielle Verbindung ist die Anzahl der nacheinander erfolglosen Login-Versuche unbegrenzt.

Mögliche Werte:

▶ 0..5 (Voreinstellung: 0)

Wenn sich der Benutzer nacheinander ein weiteres Mal erfolglos anmeldet, sperrt das Gerät für den Benutzer den Zugriff auf das Gerät.

Das Gerät ermöglicht ausschließlich Benutzern mit der Berechtigung *administrator*, die Sperre aufzuheben.

Der Wert Ø deaktiviert die Sperre. Der Benutzer hat beliebig viele Versuche, sich beim Management des Geräts anzumelden.

Min. Passwort-Länge

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es sich aus mindestens so vielen Zeichen zusammensetzt, wie hier festgelegt.

Das Gerät prüft das Passwort gemäß dieser Richtlinie, unabhängig von der Einstellung des Kontrollkästchens *Richtlinien überprüfen*.

Mögliche Werte:

▶ 1..64 (Voreinstellung: 6)

Zeitraum für Login-Versuche (min.)

Zeigt die Zeitspanne, nach der das Gerät den Zähler im Feld Login-Versuche zurücksetzt.

Mögliche Werte:

▶ 0..60 (Voreinstellung: 0)

Passwort-Richtlinien

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Richtlinien für gültige Passwörter festzulegen. Das Gerät prüft jedes neue Passwort und Passwortänderungen gemäß dieser Richtlinien.

Die Einstellungen wirken auf Spalte *Passwort*. Voraussetzung ist, dass das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen* markiert ist.

Großbuchstaben (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Großbuchstaben enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte:

▶ 0..16 (Voreinstellung: 1)

Der Wert Ø deaktiviert diese Richtlinie.

Kleinbuchstaben (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Kleinbuchstaben enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte: • 0..16 (Voreinstellung: 1)

Der Wert Ø deaktiviert diese Richtlinie.

Ziffern (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Ziffern enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte: • 0..16 (Voreinstellung: 1)

Der Wert Ø deaktiviert diese Richtlinie.

Sonderzeichen (min.)

Das Gerät akzeptiert das Passwort, wenn es mindestens so viele Sonderzeichen enthält, wie hier festgelegt.

Mögliche Werte: • 0..16 (Voreinstellung: 1)

Der Wert Ø deaktiviert diese Richtlinie.

Tabelle

Jeder Benutzer benötigt ein aktives Benutzerkonto, um Zugriff auf das Management des Geräts zu erhalten. Die Tabelle ermöglicht Ihnen, Benutzerkonten einzurichten und zu verwalten. Um Einstellungen zu ändern, klicken Sie in der Tabelle den gewünschten Parameter und modifizieren den Wert.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld *Benutzername* legen Sie die Bezeichnung des Benutzerkontos fest. Mögliche Werte:
 - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Benutzername

Zeigt die Bezeichnung des Benutzerkontos.

Um ein Benutzerkonto hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche 🖽.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Benutzerkonto.

Mögliche Werte:

markiert

Das Benutzerkonto ist aktiv. Das Gerät akzeptiert die Anmeldung eines Benutzers am Management des Geräts mit diesem Benutzernamen.

unmarkiert (Voreinstellung)

Das Benutzerkonto ist inaktiv. Das Gerät verweigert die Anmeldung eines Benutzers am Management des Geräts mit diesem Benutzernamen.

Wenn ausschließlich 1 Benutzerkonto mit der Zugriffsrolle *administrator* existiert, ist dieses Benutzerkonto stets aktiv.

Passwort

Zeigt ***** (Sternchen) anstelle des Passworts, mit dem sich der Benutzer beim Management des Geräts anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 6..64 Zeichen Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
 - a..z
 A..Z
 0..9
 !#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{}~

Die Mindestlänge des Passworts ist im Rahmen *Konfiguration* festgelegt. Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.

Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen* markiert ist, dann prüft das Gerät das Passwort gemäß der im Rahmen *Passwort-Richtlinien* festgelegten Richtlinien.

Das Gerät prüft stets die Mindestlänge des Passworts, auch wenn das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen*unmarkiert ist.

Rolle

Legt die Zugriffsrolle fest, die den Zugriff des Benutzers auf die einzelnen Funktionen des Geräts regelt.

Mögliche Werte:

unauthorized

Der Benutzer ist gesperrt, das Gerät verweigert die Anmeldung des Benutzers beim Management des Geräts.

Weisen Sie diesen Wert zu, um das Benutzerkonto vorübergehend zu sperren. Wenn beim Zuweisen einer anderen Zugriffsrolle ein Fehler auftritt, dann weist das Gerät dem Benutzerkonto diese Zugriffsrolle zu.

- guest (Voreinstellung) Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen.
- auditor

Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und im Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* die Protokoll-Datei zu speichern.

operator

Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern – mit Ausnahme der Sicherheitseinstellungen für den Zugriff auf das Gerät.

administrator

Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern.

Den in der Antwort eines RADIUS-Servers übertragenen Service-Type weist das Gerät wie folgt einer Zugriffsrolle zu:

- Administrative-User: administrator
- Login-User: operator
- NAS-Prompt-User: guest

Benutzer gesperrt

Entsperrt das Benutzerkonto.

Mögliche Werte:

markiert

Das Benutzerkonto ist gesperrt. Der Benutzer hat keinen Zugriff auf das Management des Geräts.

Das Gerät sperrt einen Benutzer automatisch, wenn dieser zu oft nacheinander erfolglos versucht, sich anzumelden.

unmarkiert (ausgegraut) (Voreinstellung) Das Benutzerkonto ist entsperrt. Der Benutzer hat Zugriff auf das Management des Geräts.

Richtlinien überprüfen

Aktiviert/deaktiviert das Prüfen des Passworts.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Das Prüfen des Passworts ist aktiviert. Beim Einrichten oder Ändern des Passworts prüft das Gerät das Passwort gemäß der im Rahmen *Passwort-Richtlinien*festgelegten Richtlinien.
- unmarkiert (Voreinstellung) Das Prüfen des Passworts ist deaktiviert.

SNMP-Authentifizierung

Legt das Authentifizierungsprotokoll fest, welches das Gerät beim Zugriff des Benutzers mittels SNMPv3 anwendet.

Mögliche Werte:

- hmacmd5 (Voreinstellung) Das Gerät verwendet für dieses Benutzerkonto das Protokoll HMAC-MD5.
- hmacsha

Das Gerät verwendet für dieses Benutzerkonto das Protokoll HMAC-SHA.

SNMP-Verschlüsselung

Legt das Verschlüsselungsprotokoll fest, welches das Gerät beim Zugriff des Benutzers mittels SNMPv3 anwendet.

Mögliche Werte:

- 🕨 kein
 - Keine Verschlüsselung.
- des (Voreinstellung) DES-Verschlüsselung
- aesCfb128 AES-128-Verschlüsselung

3.2 Authentifizierungs-Liste

[Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste]

In diesem Dialog verwalten Sie die Authentifizierungs-Listen. In einer Authentifizierungsliste legen Sie fest, welche Methode das Gerät für die Authentifizierung verwendet. Sie haben außerdem die Möglichkeit, den Authentifizierungslisten vordefinierte Anwendungen zuzuweisen.

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Management des Geräts, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Benutzer mit folgenden Methoden:

- Benutzerverwaltung des Geräts
- LDAP
- RADIUS

In der Voreinstellung sind die folgende Authentifizierungslisten verfügbar:

- defaultLoginAuthList
- defaultV24AuthList

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Anmerkung: Wenn die Tabelle keine Liste enthält, ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich per Command Line Interface über die serielle Schnittstelle des Geräts möglich. In diesem Fall authentifiziert das Gerät den Benutzer anhand der lokalen Benutzerverwaltung. Siehe Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld Name legen Sie den Namen der Liste fest. Mögliche Werte:
 - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Ĥ

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Anwendungen zuordnen

Öffnet das Fenster Anwendungen zuordnen. Das Fenster zeigt die Anwendungen, die Sie der ausgewählten Liste zuordnen können.

□ Klicken und wählen Sie einen Eintrag, um diesen der gegenwärtig ausgewählten Liste zuzuordnen.

Eine Anwendung, die bereits einer anderen Liste zugeordnet ist, ordnet das Gerät der gegenwärtig ausgewählten Liste zu, sobald Sie die Schaltfläche Ok klicken.

□ Klicken und wählen Sie einen Eintrag ab, um dessen Zuordnung zur gegenwärtig ausgewählten Liste rückgängig zu machen.

Wenn Sie die Anwendung WebInterface abwählen, dann bricht die Verbindung zum Gerät ab, sobald Sie auf Schaltfläche Ok klicken.

Zeigt die Bezeichnung der Liste.

Um eine Liste hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche 🖽.

Richtlinie 1

Richtlinie 2

Richtlinie 3

Richtlinie 4

Richtlinie 5

Legt die Authentifizierungsrichtlinie fest, die das Gerät beim Zugriff über die in Spalte Zugeordnete Anwendungen festgelegte Anwendung anwendet.

Das Gerät bietet Ihnen die Möglichkeit einer Fall-Back-Lösung. Legen Sie hierfür in den Richtlinien-Feldern jeweils eine andere Richtlinie fest. Abhängig von der Reihenfolge der in den einzelnen Richtlinien eingetragenen Werte kann das Gerät die nächste Richtlinie verwenden, wenn die Authentifizierung mit der festgelegten Richtlinie erfolglos ist.

Mögliche Werte:

Lokal (Voreinstellung) Das Gerät authentifiziert die Benutzer mittels der lokalen Benutzerverwaltung. Siehe Dialog

Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung.

Der Authentifizierungliste defaultDot1x8021AuthList können Sie diesen Wert nicht zuweisen.

radius

Das Gerät authentifiziert die Benutzer mit einen RADIUS-Server im Netz. Den RADIUS-Server legen Sie im Dialog Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Server fest.

reject

Abhängig von der Richtlinie, die Sie zuerst anwenden, akzeptiert das Gerät die Anmeldung des Benutzers beim Management des Geräts oder lehnt die Anmeldung ab. Mögliche Authentifizierungsszenarios sind:

- Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste Lokal ist und das Gerät die Anmeldedaten des Benutzers akzeptiert, meldet das Gerät den Benutzer beim Management des Geräts an, ohne die anderen Authentifizierungsrichtlinien anzuwenden.
- Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste Lokal ist und das Gerät die Anmeldedaten des Benutzers ablehnt, versucht das Gerät, den Benutzer mithilfe der anderen Richtlinien in der festgelegten Reihenfolge beim Management des Geräts anzumelden.

- Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste *radius* oder *Ldap* ist und das Gerät die Anmeldung ablehnt, wird die Anmeldung sofort verweigert, ohne dass das Gerät versucht, den Benutzer über eine andere Richtlinie anzumelden.
 Bleibt die Antwort des RADIUS- oder LDAP-Servers aus, versucht das Gerät die Authentifizierung des Benutzers mit der nächsten Richtlinie.
- Wenn die erste Richtlinie in der Authentifizierungsliste *reject* ist, lehnen die Geräte die Benutzeranmeldung sofort ab, ohne eine andere Richtlinie anzuwenden.
- Vergewissern Sie sich, dass die Authentifizierungsliste defaultV24AuthList mindestens eine Richtlinie enthält, die vom Wert *reject* abweicht.

🕨 Ldap

Das Gerät authentifiziert die Benutzer über Authentifizierungsdaten und die Zugriffsrolle, die an einem zentralen Ort gespeichert sind. Den vom Gerät verwendeten Active-Directory-Server legen Sie im Dialog *Gerätesicherheit* > *LDAP* > *Konfiguration* fest.

Zugeordnete Anwendungen

Zeigt die zugeordneten Anwendungen. Wenn Benutzer mit der betreffenden Anwendung auf das Gerät zugreifen, wendet das Gerät die festgelegten Richtlinien für die Authentifizierung an.

Um der Liste eine andere Anwendung zuzuordnen oder die Zuordnung aufzuheben, klicken Sie die

Schaltfläche 🗐 . Das Gerät ermöglicht Ihnen, jede Anwendung genau einer Liste zuzuordnen.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Liste.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Die Liste ist aktiviert. Das Gerät wendet die Richtlinien dieser Liste an, wenn Benutzer mit der betreffenden Anwendung auf das Gerät zugreifen.
- unmarkiert
 Die Liste ist deaktiviert.

3.3 LDAP

[Gerätesicherheit > LDAP]

Das Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) ermöglicht Ihnen, die Benutzer an einer zentralen Stelle im Netz zu authentifizieren und zu autorisieren. Ein weit verbreiteter, mit LDAP abfragbarer Verzeichnisdienst ist Active Directory[®].

Das Gerät reicht die Zugangsdaten der Benutzer mittels Lightweight Directory Access Protocol (LDAP) weiter an den Authentication-Server. Der Authentication-Server entscheidet, ob die Zugangsdaten gültig sind und übermittelt dem Gerät die Berechtigungen des Benutzers.

Nach erfolgreicher Anmeldung speichert das Gerät die Anmeldedaten flüchtig im Cache. Dies beschleunigt den Anmeldevorgang, wenn sich Benutzer beim Management des Geräts erneut anmelden. In diesem Fall ist keine aufwendige LDAP-Suchoperation notwendig.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- LDAP Konfiguration
- LDAP Rollen-Zuweisung

3.3.1 LDAP Konfiguration

[Gerätesicherheit > LDAP > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 4 Authentication-Server festzulegen. Ein Authentication-Server authentifiziert und autorisiert die Benutzer, wenn das Gerät die Zugangsdaten an ihn weiterleitet.

Das Gerät sendet die Zugangsdaten an den ersten Authentication-Server. Bleibt dessen Antwort aus, kontaktiert das Gerät den jeweils nächsten Server in der Tabelle.

Funktion

Funktion

Schaltet den LDAP-Client ein/aus.

Das Gerät verwendet den *LDAP*-Client, wenn Sie im Dialog *Gerätesicherheit* > *Authentifizierungs-Liste* den Wert 1dap in einer der Spalten *Richtlinie* 1 bis *Richtlinie* 5 festlegen. Legen Sie zuvor im Dialog *Gerätesicherheit* > *LDAP* > *Rollen-Zuweisung* mindestens ein Mapping für die Zugriffsrolle *administ-rator* fest. Damit haben Sie nach Anmeldung über LDAP weiterhin als Administrator Zugriff auf das Management des Geräts.

Mögliche Werte:

An Der LDAP-Client ist eingeschaltet.

 Aus (Voreinstellung) Der LDAP-Client ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Schaltflächen



Cache leeren

Entfernt die zwischengespeicherten Anmeldeinformationen der erfolgreich angemeldeten Benutzer.
Client-Cache Timeout [min]

Legt fest, wie viele Minuten die Anmeldeinformation nach erfolgreicher Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts gültig bleibt. Wenn ein Benutzer sich innerhalb dieser Zeit erneut anmeldet, ist keine aufwendige LDAP-Suchoperation notwendig. Der Anmeldevorgang ist deutlich schneller.

Mögliche Werte:

▶ 1..1440 (Voreinstellung: 10)

Bind-Benutzer

Legt die Benutzerkennung in Form des "Distinguished Name" (DN) fest, mit der das Gerät sich am LDAP-Server anmeldet.

Diese Angabe ist erforderlich, wenn der LDAP-Server bei der Anmeldung eine Benutzerkennung in Form des "Distinguished Name" (DN) erfordert. In Active-Directory-Umgebungen ist diese Angabe nicht erforderlich.

Das Gerät versucht, sich mit der Benutzerkennung am LDAP-Server zu authentifizieren, um den "Distinguished Name" (DN) für die Benutzer zu finden, die sich beim Management des Geräts anmelden. Das Gerät sucht gemäß den Einstellungen in den Feldern *Base DN* und *Benutzername-Attribut*.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Bind-Benutzer Passwort

Legt das Passwort fest, welches das Gerät bei der Anmeldung am LDAP-Server zusammen mit der in Feld *Bind-Benutzer* festgelegten Benutzerkennung verwendet.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Base DN

Legt den Startpunkt in Form des "Distinguished Name" (DN) fest für die Suche im Verzeichnisbaum.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Benutzername-Attribut

Legt das LDAP-Attribut fest, das einen eineindeutigen Benutzernamen enthält. Danach verwendet der Benutzer den in diesem Attribut enthaltenen Benutzernamen, um sich beim Management des Geräts anzumelden.

Häufig enthalten die LDAP-Attribute userPrincipalName, mail, sAMAccountName und uid einen eineindeutigen Benutzernamen.

Unter der folgenden Voraussetzung fügt das Gerät die im Feld *Default-Domain* festgelegte Zeichenfolge an den Benutzernamen an:

- Der im Attribut enthaltene Benutzername enthält kein @-Zeichen.
- Im Feld Default-Domain ist ein Domänenname festgelegt.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen (Voreinstellung: userPrincipalName)

Default-Domain

Legt die Zeichenfolge fest, mit der das Gerät den Benutzernamen sich anmeldender Benutzer ergänzt, sofern der Benutzername kein @-Zeichen enthält.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

CA certificate

Um eine sichere Verbindung herzustellen, muss das Gerät ein gültiges digitales Zertifikat erhalten, damit es die Identität des Servers verifizieren kann. Voraussetzung ist, dass Sie das öffentliche Zertifikat des Servers auf das Gerät übertragen haben. Bitten Sie den Server-Administrator um ein digitales Zertifikat im X.509-Format. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich digitale Zertifikate zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

URL

Legt Pfad und Dateiname des digitalen Zertifikats fest.

Das Gerät akzeptiert digitale Zertifikate mit den folgenden Eigenschaften:

- X.509-Format
- . PEM Dateinamenserweiterung
- Base64-kodiert und umschlossen von den Zeilen
 - ----BEGIN CERTIFICATE-----
 - ... ----END CERTIFICATE-----

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

Import vom PC

Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen. Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät übertragen. Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP.
- Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.
- Übertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /upload/ldap-cert. Sobald die Datei vollständig übertragen ist, beginnt das Gerät, das digitale Zertifikat zu installieren. Wenn die Installation erfolgreich war, dann generiert das Gerät eine Datei ok im Verzeichnis /upload/ldap-cert und löscht die übertragene Datei.

 Import von einem SCP- oder SFTP-Server
 Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:

- scp:// oder sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname> Klicken Sie die Schaltfläche Start, um das Fenster Anmeldeinformationen zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie Benutzername und Passwort ein, um sich am Server anzumelden.
- scp:// oder sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>

Start

Überträgt die im Feld URL festgelegte Datei auf das Gerät.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats in das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *LDAP* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Fügt eine Tabellenzeile hinzu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt die Beschreibung fest.

Wenn gewünscht, beschreiben Sie hier den Authentication-Server oder notieren zusätzliche Informationen.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Adresse

Legt IP-Adresse oder DNS-Name des Servers fest.

Legen Sie einen DNS-Namen fest, wenn in Spalte *Verbindungssicherheit* ein anderer Wert als *kein* festgelegt ist und das digitale Zertifikat ausschließlich DNS-Namen des Servers enthält.

Mögliche Werte:

- ► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)
- DNS-Name im Format <domain>.<tld> oder <host>.<domain>.<tld> Voraussetzung ist, dass Sie zusätzlich im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* die Funktion *Client* einschalten.

Wenn Sie eine verschlüsselte Verbindung mithilfe eines digitalen Zertifikats herstellen, vergewissern Sie sich, dass die Common Name- oder Subject Alternative Name-Angabe im digitalen Zertifikat, das Sie auf das Gerät übertragen haben, mit dem hier festgelegten Wert übereinstimmt. Andernfalls kann das Gerät die Identität des Servers nicht verifizieren.

Idap._tcp.<domain>.<tld> Mit diesem DNS-Namen erfragt das Gerät die LDAP-Server-Liste (SRV Resource Record) beim DNS-Server.

Ziel TCP-Port

Legt den TCP-Port fest, auf dem der Server die Anfragen erwartet.

Wenn in Spalte *Adresse* der Wert <u>ldap.tcp.domain.tld</u> festgelegt ist, dann ignoriert das Gerät den hier festgelegten Wert.

Mögliche Werte:

```
    0..65535 (2<sup>16</sup>-1) (Voreinstellung: 389)
Ausnahme: Port 2222 ist f
ür interne Funktionen reserviert.
```

Häufig verwendete TCP-Ports:

- LDAP: 389
- LDAP over SSL: 636
- Active Directory Global Catalogue: 3268
- Active Directory Global Catalogue SSL: 3269

Verbindungssicherheit

Legt das Protokoll fest, das die Kommunikation zwischen Gerät und Authentication-Server verschlüsselt.

Mögliche Werte:

- 🕨 kein
 - Keine Verschlüsselung. Das Gerät baut eine LDAP-Verbindung zum Server auf und überträgt die Kommunikation inklusive Passwörter im Klartext.
- 🕨 ssl

Verschlüsselung mit SSL.

Das Gerät baut eine TLS-Verbindung zum Server auf und tunnelt darüber die LDAP-Kommunikation.

startTLS (Voreinstellung)
 Verschlüsselung mit startTLS-Erweiterung.
 Das Gerät baut eine LDAP-Verbindung zum Server auf und verschlüsselt die Kommunikation.

Voraussetzung für die verschlüsselte Kommunikation ist, dass das Gerät die korrekte Uhrzeit verwendet. Wenn das digitale Zertifikat ausschließlich DNS-Namen enthält, dann legen Sie in Spalte *Adresse* den DNS-Namen des Servers fest. Schalten Sie die Funktion *Client* im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* ein.

Wenn das digitale Zertifikat im Feld *Subject Alternative Name* die IP-Adresse des Servers enthält, dann kann das Gerät die Identität des Servers auch ohne die DNS-Einstellungen verifizieren.

Status Server

Zeigt den Zustand der Verbindung und die Authentifizierung mit dem Authentication-Server.

Mögliche Werte:

🕨 ok

Der Server ist erreichbar.

Wenn in Spalte Verbindungssicherheit ein anderer Wert als kein festgelegt ist, dann hat das Gerät das digitale Zertifikat des Servers verifiziert.

- unreachable
 Server ist unerreichbar.
- ▶ other

Das Gerät hat noch keine Verbindung zum Server aufgebaut.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Verwendung des Servers.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät verwendet den Server.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Gerät verwendet den Server nicht.

3.3.2 LDAP Rollen-Zuweisung

[Gerätesicherheit > LDAP > Rollen-Zuweisung]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 64 Mappings einzurichten, um Benutzern eine Zugriffsrolle zuzuweisen.

In der Tabelle legen Sie fest, ob das Gerät anhand eines Attributs mit einem bestimmten Wert oder anhand der Gruppenmitgliedschaft dem Benutzer eine Zugriffsrolle zuweist.

- Attribut und Attributwert sucht das Gerät innerhalb des Benutzerobjekts.
- Die Gruppenmitgliedschaft prüft das Gerät durch Auswertung des in den Member-Attributen enthaltenen "Distinguished Name" (DN).

Wenn ein Benutzer sich beim Management des Geräts anmeldet, sucht das Gerät auf dem LDAP-Server folgende Informationen:

- Im zugehörigen Benutzerobjekt sucht das Gerät die in den Mappings festgelegten Attribute.
- In den Gruppenobjekten der in den Mappings festgelegten Gruppen sucht das Gerät die Member-Attribute.

Darauf basierend prüft das Gerät jedes Mapping:

- Enthält das Benutzerobjekt das erforderliche Attribut?
- oder
- Ist der Benutzer Mitglied der Gruppe?

Wenn das Gerät keine Übereinstimmung findet, dann erhält der Benutzer keinen Zugriff auf das Gerät.

Wenn das Gerät mehr als ein zutreffendes Mapping für einen Benutzer findet, dann entscheidet die Einstellung im Feld *Übereinstimmende Regel*. Entweder erhält der Benutzer die Zugriffsrolle mit den weitreichenderen Berechtigungen oder die 1. in der Tabelle zutreffende Zugriffsrolle.

Konfiguration

Übereinstimmende Regel

Legt fest, welche Zugriffsrolle das Gerät verwendet, wenn mehr als ein Mapping für einen Benutzer zutrifft.

Mögliche Werte:

highest (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet die Zugriffsrolle mit den weitreichenderen Berechtigungen.

erste

Das Gerät wendet die Rolle mit dem kleineren Wert in Spalte Index auf den Benutzer an.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

 Im Feld Index legen Sie die Index-Nummer fest. Mögliche Werte:
 1..64



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Rolle

Legt die Zugriffsrolle fest, die den Zugriff des Benutzers auf die einzelnen Funktionen des Geräts regelt.

Mögliche Werte:

unauthorized

Der Benutzer ist gesperrt, das Gerät verweigert die Anmeldung des Benutzers. Weisen Sie diesen Wert zu, um das Benutzerkonto vorübergehend zu sperren. Wenn beim Zuweisen einer anderen Zugriffsrolle ein Fehler erkannt wird, dann weist das Gerät dem Benutzerkonto diese Zugriffsrolle zu.

- guest (Voreinstellung)
 Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen.
- ▶ auditor

Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und im Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* die Protokoll-Datei zu speichern.

operator

Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern – mit Ausnahme der Sicherheitseinstellungen für den Zugriff auf das Gerät.

administrator Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und die Einstellungen zu ändern.

Тур

Legt fest, ob in Spalte Parameter eine Gruppe oder ein Attribut mit einem Attributwert festgelegt ist.

Mögliche Werte:

attribute (Voreinstellung) Die Spalte Parameter enthält ein Attribut mit einem Attributwert.

🕨 group

Die Spalte Parameter enthält den "Distinguished Name" (DN) einer Gruppe.

Parameter

Legt abhängig von der Einstellung in Spalte *Typ* eine Gruppe oder ein Attribut mit einem Attributwert fest.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen
 - Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
 - Wenn in Spalte *Typ* der Wert *attribute* festgelegt ist, dann legen Sie das Attribut in der Form Attributname=Attributwert fest.
 Beispiel: 1=Germany
 - Wenn in Spalte *Typ* der Wert *group* festgelegt ist, dann legen Sie den "Distinguished Name" (DN) einer Gruppe fest.

Beispiel: CN=admin-users,OU=Groups,DC=example,DC=com

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Mapping der Rolle.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Das Mapping der Rolle ist aktiv.
- unmarkiert Das Mapping der Rolle ist inaktiv.

3.4 Management-Zugriff

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Server
- IP-Zugriffsbeschränkung
- ► Web
- Command Line Interface
- SNMPv1/v2 Community

3.4.1 Server

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Server-Dienste einzurichten, mit denen Benutzer oder Anwendungen Management-Zugriff auf das Gerät erhalten.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

- [Information]
- ► [SNMP]
- ▶ [SSH]
- ▶ [HTTP]
- ▶ [HTTPS]

[Information]

Diese Registerkarte zeigt im Überblick, welche Server-Dienste eingeschaltet sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

SNMPv1

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit SNMP Version 1 ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SNMP*.

Mögliche Werte:

- markiert Server-Dienst ist aktiv.
- unmarkiert Server-Dienst ist inaktiv.

SNMPv2

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit SNMP Version 2 ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SNMP*.

- markiert Server-Dienst ist aktiv.
- unmarkiert Server-Dienst ist inaktiv.

```
SNMPv3
```

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit SNMP Version 3 ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SNMP*.

Mögliche Werte:

 markiert Server-Dienst ist aktiv.
 unmarkiert Server-Dienst ist inaktiv.

SSH-Server

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit Secure Shell (SSH) ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *SSH*.

Mögliche Werte:

```
    markiert
    Server-Dienst ist aktiv.
    unmarkiert
```

Server-Dienst ist inaktiv.

HTTP server

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit der grafischen Bedienoberfläche über HTTP ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *HTTP*.

```
Mögliche Werte:
```

```
    markiert
Server-Dienst ist aktiv.
    unmarkiert
Server-Dienst ist inaktiv.
```

HTTPS server

Zeigt, ob der Server-Dienst, der den Zugriff auf das Gerät mit der grafischen Bedienoberfläche über HTTPS ermöglicht, aktiv oder inaktiv ist. Siehe Registerkarte *HTTPS*.

Mögliche Werte:

```
markiert
```

Server-Dienst ist aktiv.

unmarkiert
 Server-Dienst ist inaktiv.

[SNMP]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, Einstellungen für den SNMP-Agenten des Geräts festzulegen und den Zugriff auf das Gerät mit unterschiedlichen SNMP-Versionen ein-/auszuschalten.

Der SNMP-Agent ermöglicht den Zugriff auf das Management des Geräts mit SNMP-basierten Anwendungen.

Konfiguration

SNMPv1

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Gerät per SNMP Version 1.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Zugriff mittels SNMP-Version 1 ist aktiv.
 - Die Community-Namen legen Sie fest im Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community.
- unmarkiert (Voreinstellung) Zugriff mittels SNMP-Version 1 ist inaktiv.

SNMPv2

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Gerät per SNMP Version 2.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Zugriff mittels SNMP-Version 2 ist aktiv.
 - Die Community-Namen legen Sie fest im Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community.
- unmarkiert (Voreinstellung) Zugriff mittels SNMP-Version 2 ist inaktiv.

SNMPv3

Aktiviert/deaktiviert den Zugriff auf das Gerät per SNMP Version 3.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Zugriff ist aktiviert.
- unmarkiert Zugriff ist deaktiviert.

Netzmanagementsysteme wie Industrial HiVision verwenden dieses Protokoll, um mit dem Gerät zu kommunizieren.

UDP-Port

Legt die Nummer des UDP-Ports fest, auf dem der SNMP-Agent Anfragen von Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 161) Ausnahme: Port 2222 ist für interne Funktionen reserviert.

Damit der SNMP-Agent nach einer Änderung den neuen Port verwendet, gehen Sie wie folgt vor:

- Klicken Sie die Schaltfläche .
- □ Wählen Sie im Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden*/*Speichern* das aktive Konfigurationsprofil.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche 🗖, um die gegenwärtigen Einstellungen zu speichern.
- ☐ Starten Sie das Gerät neu.

[SSH]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, den SSH-Server im Gerät ein-/auszuschalten und die für SSH erforderlichen Einstellungen festzulegen. Der Server arbeitet mit SSH-Version 2.

Der SSH-Server ermöglicht den Zugriff auf das Management des Geräts per Fernzugriff mit dem Command Line Interface. SSH-Verbindungen sind verschlüsselt.

Um mit SFTP oder SCP auf das Gerät und den angeschlossenen externen Speicher zuzugreifen, benötigen Sie ebenfalls Zugriff auf den SSH-Server. Mit einem SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP, haben Sie die Möglichkeit, Konfigurationsdateien oder eine aktualisierte Geräte-Software auf das Gerät zu laden.

Der SSH-Server identifiziert sich gegenüber den Clients mit seinem öffentlichen RSA-Schlüssel. Beim 1. Verbindungsaufbau zeigt das Client-Programm dem Benutzer den Fingerprint dieses Schlüssels. Der Fingerprint enthält eine einfach zu prüfende, Base64-kodierte Zeichenfolge. Wenn Sie den Benutzern diese Zeichenfolge über einen vertrauenswürdigen Kanal zur Verfügung stellen, haben diese die Möglichkeit, beide Fingerprints zu vergleichen. Wenn die Zeichenfolgen übereinstimmen, dann ist der Client mit dem korrekten Server verbunden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die für RSA erforderlichen privaten und öffentlichen Schlüssel (Host Keys) direkt im Gerät zu generieren. Alternativ dazu übertragen Sie einen eigenen Host-Schlüssel im PEM-Format auf das Gerät.

Alternativ ermöglicht Ihnen das Gerät, den RSA-Schlüssel (Host Key) beim Systemstart vom externen Speicher zu laden. Diese Funktion aktivieren Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*, Spalte *SSH-Key automatisch uploaden*.

Funktion

SSH-Server

Schaltet den SSH-Server ein/aus.

Mögliche Werte:

- An (Voreinstellung)
 - Der SSH-Server ist eingeschaltet.

Der Zugriff auf das Management des Geräts ist möglich mit dem Command Line Interface über eine verschlüsselte SSH-Verbindung.

Der Server lässt sich ausschließlich dann starten, wenn eine RSA-Signatur im Gerät vorhanden ist.

Aus

Der SSH-Server ist ausgeschaltet.

Wenn Sie den SSH-Server ausschalten, bleiben bestehende Verbindungen aufgebaut. Das Gerät sorgt dafür, den Aufbau neuer Verbindungen zu verhindern.

Anmerkung: Wenn Sie den *SSH*-Server ausschalten, dann ist der Zugriff auf das Command Line Interface ausschließlich über die serielle Schnittstelle des Geräts möglich.

Konfiguration

TCP-Port

Legt die Nummer des TCP-Ports fest, auf dem das Gerät SSH-Anfragen von den Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 22) Ausnahme: Port 2222 ist für interne Funktionen reserviert.

Nach Ändern des Ports startet der Server automatisch neu. Bestehende Verbindungen bleiben aufgebaut.

Sessions

Zeigt, wie viele SSH-Verbindungen gegenwärtig zum Gerät aufgebaut sind.

Sitzungen (max.)

Legt fest, wie viele gleichzeitige SSH-Verbindungen zum Gerät maximal möglich sind.

Wenn Sie per Command Line Interface, SFTP oder SCP auf das Gerät zugreifen, stellt jede dieser Anwendungen eine eigenständige SSH-Verbindung zum Gerät her.

Mögliche Werte:

1..5 (Voreinstellung: 5)

Session Timeout [min]

Legt die Timeout-Zeit in Minuten fest. Bei Inaktivität des beim Management des Geräts angemeldeten Benutzers trennt das Gerät nach dieser Zeit die Verbindung.

Eine Änderung des Werts wird bei erneuter Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts wirksam.

Mögliche Werte:

▶ 0

Deaktiviert die Funktion. Die Verbindung bleibt bei Inaktivität aufgebaut.

1..160 (Voreinstellung: 5)

Signatur

RSA vorhanden

Zeigt, ob ein RSA-Host-Key im Gerät vorhanden ist.

Mögliche Werte:

```
    markiert
    Schlüssel vorhanden.
    unmarkiert
```

Kein Schlüssel vorhanden.

Erstellen

Erzeugt einen Host-Key im Gerät. Voraussetzung ist, dass der SSH-Server ausgeschaltet ist.

Länge des generierten Schlüssels:

2048 Bit (RSA)

Damit der SSH-Server den generierten Host-Key verwendet, starten Sie den SSH-Server neu.

Alternativ dazu übertragen Sie einen eigenen Host-Schlüssel im PEM-Format auf das Gerät. Siehe Rahmen *Key-Import*.

Löschen

Entfernt den Host-Key aus dem Gerät. Voraussetzung ist, dass der SSH-Server ausgeschaltet ist.

Betriebszustand

Zeigt, ob das Gerät gegenwärtig einen Host-Key erzeugt.

Möglicherweise hat ein anderer Benutzer diese Aktion ausgelöst.

Mögliche Werte:

🕨 rsa

Das Gerät erzeugt gegenwärtig einen RSA-Host-Key.

🕨 kein

Das Gerät generiert keinen Host-Key.

Fingerabdruck

Der Fingerprint ist eine einfach zu prüfende Zeichenfolge, die den Host-Key des SSH-Servers eindeutig identifiziert.

Nach Importieren eines neuen Host-Keys zeigt das Gerät den bisherigen Fingerprint so lange, bis Sie den Server neu starten.

Fingerabdruck Typ

Legt fest, welchen Fingerprint das Feld RSA-Fingerabdruck anzeigt.

Mögliche Werte:

▶ md5

Das Feld *RSA-Fingerabdruck* zeigt den Fingerprint als hexadezimalen MD5-Hash.

sha256 (Voreinstellung)

Das Gerät unterstützt diese Einstellung nicht. Das Feld *RSA-Fingerabdruck* behält die bisherige Anzeige bei.

RSA-Fingerabdruck

Zeigt den Fingerprint des öffentlichen Host-Keys des SSH-Servers.

Wenn Sie die Einstellung im Feld *Fingerabdruck Typ* ändern, klicken Sie anschließend die Schaltflächen \checkmark und \mathbf{C} , um die Anzeige zu aktualisieren.

Key-Import

URL

Legt Pfad und Dateiname Ihres RSA-Host-Keys fest.

Das Gerät akzeptiert den RSA-Schlüssel, wenn dieser die folgende Schlüssellänge aufweist:

2048 bit (RSA)

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

Import vom PC

Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen. Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät übertragen. Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP.
- □ Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.
- Übertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /upload/ssh-key.
 Sobald die Datei vollständig übertragen ist, beginnt das Gerät, den Schlüssel zu installieren.
 Wenn die Installation erfolgreich war, dann generiert das Gerät eine Datei ok im Verzeichnis /upload/ssh-key und löscht die übertragene Datei.
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
 - scp:// oder sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname> Klicken Sie die Schaltfläche Start, um das Fenster Anmeldeinformationen zu öffnen. In diesem Fenster geben Sie Benutzername und Passwort ein, um sich am Server anzumelden.
 - scp:// oder sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>

Start

Überträgt die im Feld URL festgelegte Datei auf das Gerät.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats auf das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *SSH-Server* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

[HTTP]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, das Hypertext Transfer Protocol (HTTP) für den Webserver ein-/auszuschalten und die für HTTP erforderlichen Einstellungen festzulegen.

Der Webserver liefert die grafische Benutzeroberfläche über eine unverschlüsselte HTTP-Verbindung aus. Deaktivieren Sie aus Sicherheitsgründen das Hypertext Transfer Protocol (HTTP), verwenden Sie stattdessen das Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS).

Das Gerät unterstützt bis zu 10 gleichzeitige Verbindungen per HTTP oder HTTPS.

Anmerkung: Wenn Sie Einstellungen in dieser Registerkarte ändern und die Schaltfläche klicken, dann beendet das Gerät die Sitzung und trennt jede geöffnete Verbindung. Um wieder mit der grafischen Benutzeroberfläche zu arbeiten, melden Sie sich erneut an.

Funktion

HTTP server

Schaltet für den Webserver die Funktion HTTP ein/aus.

Mögliche Werte:

An (Voreinstellung)

Die Funktion *HTTP* ist eingeschaltet.

Der Zugriff auf das Management des Geräts ist möglich über eine unverschlüsselte *HTTP*-Verbindung.

Wenn die Funktion *HTTPS* ebenfalls eingeschaltet ist, leitet das Gerät die Anfrage für eine *HTTP*-Verbindung automatisch auf eine verschlüsselte *HTTPS*-Verbindung um.

🕨 Aus

Die Funktion HTTP ist ausgeschaltet.

Wenn die Funktion *HTTPS* eingeschaltet ist, ist der Zugriff auf das Management des Geräts über eine verschlüsselte *HTTPS*-Verbindung möglich.

Anmerkung: Wenn die Funktionen *HTTP* und *HTTPS* ausgeschaltet sind, können Sie die Funktion *HTTP* mit dem Kommando http server im Command Line Interface einschalten, um die grafische Benutzeroberfläche zu erreichen.

Konfiguration

TCP-Port

Legt die Nummer des TCP-Ports fest, auf dem der Webserver HTTP-Anfragen von den Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 80) Ausnahme: Port 2222 ist für interne Funktionen reserviert.

[HTTPS]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, das Hypertext Transfer Protocol Secure(HTTPS) für den Webserver ein-/auszuschalten und die für HTTPS erforderlichen Einstellungen festzulegen.

Der Webserver liefert die grafische Benutzeroberfläche über eine verschlüsselte HTTP-Verbindung aus.

Für die Verschlüsselung der HTTP-Verbindung ist ein digitales Zertifikat notwendig. Das Gerät ermöglicht Ihnen, dieses digitale Zertifikat selbst zu generieren oder ein vorhandenes digitale Zertifikat auf das Gerät zu übertragen.

Das Gerät unterstützt bis zu 10 gleichzeitige Verbindungen per HTTP oder HTTPS.

Anmerkung: Wenn Sie Einstellungen in dieser Registerkarte ändern und die Schaltfläche klicken, dann beendet das Gerät die Sitzung und trennt jede geöffnete Verbindung. Um wieder mit der grafischen Benutzeroberfläche zu arbeiten, melden Sie sich erneut an.

Funktion

HTTPS server

Schaltet für den Webserver die Funktion HTTPS ein/aus.

Mögliche Werte:

An (Voreinstellung)

Die Funktion *HTTPS* ist eingeschaltet.

Der Zugriff auf das Management des Geräts ist möglich über eine verschlüsselte HTTPS-Verbindung.

Wenn kein digitales Zertifikat vorhanden ist, erzeugt das Gerät ein digitales Zertifikat, bevor es die Funktion *HTTPS* einschaltet.

🕨 Aus

Die Funktion *HTTPS* ist ausgeschaltet.

Wenn die Funktion *HTTP* eingeschaltet ist, ist der Zugriff auf das Management des Geräts möglich über eine unverschlüsselte *HTTP*-Verbindung.

Anmerkung: Wenn die Funktionen *HTTP* und *HTTPS* ausgeschaltet sind, können Sie die Funktion *HTTPS* mit dem Kommando https server im Command Line Interface einschalten, um die grafische Benutzeroberfläche zu erreichen.

Konfiguration

TCP-Port

Legt die Nummer des TCP-Ports fest, auf dem der Webserver HTTPS-Anfragen von den Clients entgegennimmt.

Mögliche Werte:

1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 443) Ausnahme: Port 2222 ist für interne Funktionen reserviert.

Zertifikat

Wenn das Gerät ein digitales Zertifikat verwendet, das nicht von einer dem Webbrowser bekannten Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert ist, dann zeigt der Webbrowser möglicherweise eine Warnung an, bevor er die grafische Benutzeroberfläche lädt.

Um diese Warnung abzustellen, haben Sie die folgenden Möglichkeiten:

- Übertragen Sie auf das Gerät ein digitales Zertifikat, dessen Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) Ihrem Webbrowser bekannt ist. Dies kann zusätzlich erfordern, dass Sie die Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) Ihrem Webbrowser oder Betriebssystem bekannt machen.
- Als Übergangslösung können Sie auch eine Ausnahmeregel für das existierende Geräte-Zertifikat in Ihrem Webbrowser hinzufügen.

Vorhanden

Zeigt, ob ein digitales Zertifikat im Gerät vorhanden ist.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Ein digitales Zertifikat ist vorhanden.
- unmarkiert Das digitale Zertifikat wurde entfernt.

Erstellen

Generiert ein digitales Zertifikat im Gerät.

Bis zum Neustart verwendet der Webserver das vorherige Zertifikat.

Damit der Webserver das neu generierte digitale Zertifikat verwendet, starten Sie den Webserver neu. Der Neustart des Webserver ist ausschließlich über das Command Line Interface möglich.

Alternativ dazu übertragen Sie ein eigenes digitales Zertifikat auf das Gerät. Siehe Rahmen Zertifikat-Import.

Löschen

Entfernt das digitale Zertifikat.

Bis zum Neustart verwendet der Webserver das vorherige Zertifikat.

Betriebszustand

Zeigt, ob das Gerät gegenwärtig ein digitales Zertifikat generiert oder löscht.

Möglicherweise hat ein anderer Benutzer die Aktion ausgelöst.

Mögliche Werte:

🕨 kein

Das Gerät generiert oder löscht gegenwärtig kein digitales Zertifikat.

🕨 delete

Das Gerät löscht gegenwärtig ein digitales Zertifikat.

▶ generate

Das Gerät generiert gegenwärtig ein digitales Zertifikat.

Fingerabdruck

Der Fingerprint ist eine einfach zu prüfende, hexadezimale Ziffernfolge, die das digitale Zertifikat des HTTPS-Servers eindeutig identifiziert.

Nach dem Importieren oder Erzeugen eines neuen digitalen Zertifikats zeigt das Gerät den gegenwärtig gültigen Fingerprint so lange, bis Sie den Server neu starten.

Fingerabdruck Typ

Legt fest, welchen Fingerprint das Feld Fingerabdruck anzeigt.

Mögliche Werte:

- 🕨 sha1
 - Das Feld Fingerabdruck zeigt den SHA1-Fingerprint des digitalen Zertifikats.
- sha256 (Voreinstellung)
 Das Feld Fingerabdruck zeigt den SHA256-Fingerprint des digitalen Zertifikats.

Fingerabdruck

Hexadezimale Zeichenfolge des vom Server verwendeten digitalen Zertifikats.

Wenn Sie die Einstellung im Feld *Fingerabdruck Typ* ändern, klicken Sie anschließend die Schaltflächen \checkmark und C, um die Anzeige zu aktualisieren.

Zertifikat-Import

URL

Legt Pfad und Dateiname des digitalen Zertifikats fest.

Das Gerät akzeptiert digitale Zertifikate mit den folgenden Eigenschaften:

- X.509-Format
- . PEM Dateinamenserweiterung
- Base64-kodiert und umschlossen von den Zeilen
 - -----BEGIN PRIVATE KEY-----

-----END PRIVATE KEY-----

oder

....

- ----BEGIN CERTIFICATE----
 - ... ----END CERTIFICATE-----
- RSA-Schlüssel mit 2048 bit Länge

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

Import vom PC

Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen. Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät übertragen. Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- ☐ Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP.
- □ Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.
- Übertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /upload/https-cert.
 Sobald die Datei vollständig übertragen ist, beginnt das Gerät, das Zertifikat zu installieren.
 Wenn die Installation erfolgreich war, dann generiert das Gerät eine Datei ok im Verzeichnis /upload/https-cert und löscht die übertragene Datei.
- Import von einem SCP- oder SFTP-Server
 Befindet sich die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server, legen Sie den URL zur Datei in der folgenden Form fest:
 - scp:// oder sftp://<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>
 Klicken Sie die Schaltfläche Start, um das Fenster Anmeldeinformationen zu öffnen. In diesem
 Fenster geben Sie Benutzername und Passwort ein, um sich am Server anzumelden.
 - scp://odersftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>[:Port]/<Pfad>/<Dateiname>

Start

Überträgt die im Feld URL festgelegte Datei auf das Gerät.

Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats auf das Gerät wirksam werden, schalten Sie die Funktion *HTTPS server* aus und wieder ein. Siehe Rahmen *Funktion*.

3.4.2 IP-Zugriffsbeschränkung

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > IP-Zugriffsbeschränkung]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den Zugriff auf das Management des Geräts für ausgewählte Anwendungen von einem festgelegten IP-Adressbereich aus oder über das festgelegte physische Interface zu beschränken.

- Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, dann ist der Zugriff auf das Management des Geräts unbeschränkt. Jeder kann mit einer beliebigen Anwendung und von einer beliebigen IP-Adresse aus oder über ein beliebiges physisches Interface auf das Management des Geräts zugreifen.
- Bei eingeschalteter Funktion ist der Zugriff beschränkt. Jeder hat Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich unter den folgenden Bedingungen:
 - Mindestens eine Regel ist aktiv.
 - und
 - Sie greifen mit einer erlaubten Anwendung von einem zugelassenen IP-Adressbereich aus oder über ein zugelassenes physisches Interface auf das Gerät zu, wie in der Regel festgelegt.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion IP-Zugriffsbeschränkung ein/aus.

Mögliche Werte:

🕨 An

Die Funktion *IP-Zugriffsbeschränkung* ist eingeschaltet. Der Zugriff auf das Management des Geräts ist beschränkt.

Anmerkung: Bevor Sie die Funktion aktivieren, vergewissern Sie sich, dass die Tabelle mindestens eine aktive Regel enthält, welche Ihnen Zugriff auf das Management des Geräts gewährt. Andernfalls ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mithilfe des Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

Aus (Voreinstellung) Die Funktion *IP-Zugriffsbeschränkung* ist ausgeschaltet.

Tabelle

Sie haben die Möglichkeit, bis zu 16 Tabellenzeilen zu definieren und separat zu aktivieren.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

× Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Die Priorität des Zugriffs auf das Management des Geräts basiert auf der Indexnummer.

Wenn Sie eine Tabellenzeile löschen, bleibt eine Lücke in der Nummerierung. Wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen, schließt das Gerät die erste Lücke.

Mögliche Werte:

▶ 1..16

Interface

Legt das physische Interface fest, über das Benutzer auf das Management des Geräts zugreifen können.

Voraussetzung ist, dass in Spalte Adresse und Spalte Netzmaske der Wert 0.0.0.0 festgelegt ist.

Mögliche Werte:

All (Voreinstellung)

Benutzer haben über jedes Interface auf Grundlage der in Spalte *Adresse* angegebenen IP-Adresse eingeschränkten Zugriff auf das Management des Geräts.

<Port-Nummer>

Benutzer können auf das Management des Geräts ausschließlich über das festgelegte Interface eingeschränkt zugreifen.

Das Gerät unterstützt die Funktion *IP-Zugriffsbeschränkung* ausschließlich auf physischen Interfaces, nicht auf logischen Interfaces.

Adresse

Legt die IP-Adresse des Netzes fest, von dem aus Sie den Zugriff auf das Management des Geräts erlauben. Den Netz-Bereich legen Sie fest in Spalte *Netzmaske*.

Voraussetzung ist, dass in Spalte Interface der Wert All festgelegt ist.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Netzmaske

Legt den Bereich des in Spalte Adresse festgelegten Netzes fest.

Voraussetzung ist, dass in Spalte Interface der Wert All festgelegt ist.

Mögliche Werte:

Gültige Netzmaske (Voreinstellung: 0.0.0.0) Ein Beispiel: Um den Zugriff von einer einzelnen IP-Adresse aus zu beschränken, legen Sie den Wert 255.255.255.255 fest.

HTTP

Aktiviert/deaktiviert den HTTP-Zugriff.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) HTTP-Zugriff ist aktiviert. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus oder über das nebenstehende physische Interface möglich.
- unmarkiert HTTP-Zugriff ist inaktiv.

HTTPS

Aktiviert/deaktiviert den HTTPS-Zugriff.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) HTTPS-Zugriff ist aktiv. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus oder über das nebenstehende physische Interface möglich.
- unmarkiert HTTPS-Zugriff ist inaktiv.

SNMP

Aktiviert/deaktiviert den SNMP-Zugriff.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) SNMP-Zugriff ist aktiv. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus oder über das nebenstehende physische Interface möglich.
- unmarkiert SNMP-Zugriff ist inaktiv.

SSH

Aktiviert/deaktiviert den SSH-Zugriff.

- markiert (Voreinstellung) SSH-Zugriff ist aktiv. Der Zugriff ist von dem nebenstehenden IP-Adressbereich aus oder über das nebenstehende physische Interface möglich.
- unmarkiert SSH-Zugriff ist inaktiv.

Aktiviert/deaktiviert die Tabellenzeile.

Mögliche Werte:

markiert

Die Tabellenzeile ist aktiv. Das Gerät schränkt den Zugriff auf das Management des Geräts auf den festgelegten IP-Adressbereich oder über das festgelegte Interface für ausgewählte Anwendungen ein.

unmarkiert (Voreinstellung f
ür neue Tabellenzeile)

Die Tabellenzeile ist inaktiv. Das Gerät schränkt den Zugriff auf das Management des Geräts von dem festgelegten IP-Adressbereich aus oder über das festgelegte Interface für ausgewählte Anwendungen nicht ein.

Aktiv

3.4.3 Web

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Web]

In diesem Dialog legen Sie Einstellungen für die grafische Benutzeroberfläche fest.

Konfiguration

Webinterface-Session Timeout [min]

Legt die Timeout-Zeit in Minuten fest. Bei Inaktivität beendet das Gerät nach dieser Zeit die Sitzung des beim Management des Geräts angemeldeten Benutzers.

Mögliche Werte:

▶ 0..160 (Voreinstellung: 5)

Der Wert Ø deaktiviert die Funktion, der Benutzer bleibt bei Inaktivität angemeldet.

3.4.4 Command Line Interface

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > CLI]

In diesem Dialog legen Sie Einstellungen für das Command Line Interface fest. Weitere Informationen zum Command Line Interface finden Sie im Referenzhandbuch "Command Line Interface".

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

[Global]

[Login-Banner]

[Global]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, den Prompt im Command Line Interface zu ändern und das automatische Beenden bei Inaktivität der Sitzung über die serielle Schnittstelle festzulegen.

Das Gerät bietet Ihnen folgende seriellen Schnittstellen:

V.24-Interface

Konfiguration

Login-Prompt

Legt die Zeichenfolge fest, die das Gerät im Command Line Interface am Beginn jeder Kommandozeile anzeigt.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen (0x20..0x7E) inklusive Leerzeichen Wildcards
 - %d Datum
 - %i IP-Adresse
 - % MAC-Adresse
 - %p Produktname
 - %t Uhrzeit
 - Voreinstellung: (EAGLE)

Änderungen an dieser Einstellung sind in aktiven Sitzungen im Command Line Interface sofort wirksam.

Timeout serielle Schnittstelle [min]

Legt die Zeit in Minuten fest, nach der das Gerät die Sitzung eines inaktiven Benutzers automatisch beendet, der mit dem Command Line Interface über die serielle Schnittstelle beim Management des Geräts angemeldet ist.

Mögliche Werte:

▶ 0..160 (Voreinstellung: 5)

Der Wert Ø deaktiviert die Funktion, der Benutzer bleibt bei Inaktivität beim Management des Geräts angemeldet.

Eine Änderung des Werts wird bei erneuter Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts wirksam.

Für den *SSH*-Server legen Sie das Timeout fest im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff >* Server.

[Login-Banner]

In dieser Registerkarte ersetzen Sie den Startbildschirm im Command Line Interface durch einen individuellen Text.

In der Voreinstellung zeigt der Startbildschirm Informationen über das Gerät, zum Beispiel die Software-Version und Einstellungen des Geräts. Mit der Funktion in dieser Registerkarte deaktivieren Sie diese Informationen und ersetzen sie durch einen individuell festgelegten Text.

Um vor der Anmeldung einen individuellen Text im Command Line Interface und in der grafischen Benutzeroberfläche anzuzeigen, verwenden Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Pre-Login-Banner*.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion Login-Banner ein/aus.

Mögliche Werte:

An

Die Funktion Login-Banner ist eingeschaltet.

Das Gerät zeigt die im Feld *Banner-Text* festgelegte Textinformation den Benutzern, die sich mit dem Command Line Interface beim Management des Geräts anmelden.

Aus (Voreinstellung)

Die Funktion Login-Banner ist ausgeschaltet.

Der Startbildschirm zeigt Informationen über das Gerät. Die Textinformation im Feld *Banner-Text* bleibt erhalten.

Banner-Text

Banner-Text

Legt die Textinformation fest, die das Gerät zu Beginn jeder Sitzung im Command Line Interface anzeigt.

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..1024 Zeichen (0x20..0x7E) inklusive Leerzeichen
- <Tabulator>
- <Zeilenumbruch>

3.4.5 SNMPv1/v2 Community

[Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community]

In diesem Dialog legen Sie den Community-Namen für SNMPv1/v2-Anwendungen fest.

Anwendungen senden Anfragen mittels SNMPv1/v2 mit einem Community-Namen im SNMP-Datenpaket-Header. Abhängig vom Community-Namen (siehe Spalte *Community*) erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen* oder *Lesen und Schreiben*.

Den Zugriff auf das Gerät mittels SNMPv1/v2 aktivieren Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Manage*ment-Zugriff > Server.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Community

Zeigt die Berechtigung für SNMPv1/v2-Zugriff auf das Gerät.

Mögliche Werte:

▶ Write

Für Anfragen mit dem eingegebenen Community-Namen erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen und Schreiben*.

Read

Für Anfragen mit dem eingegebenen Community-Namen erhält die Anwendung die Berechtigung *Lesen*.

Name

Legt den Community-Namen für die nebenstehende Berechtigung fest.

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
 - <space>
 0..9
 a..z
 A..Z
 !"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\]^_`{|}~
 private (Voreinstellung für die Berechtigung Lesen und Schreiben)
 public (Voreinstellung für die Berechtigung Lesen)

3.5 Pre-Login-Banner

[Gerätesicherheit > Pre-Login-Banner]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Benutzern einen Begrüßungs- oder Hinweistext anzuzeigen, bevor diese sich beim Management des Geräts anmelden.

Die Benutzer sehen den Text im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche und im Command Line Interface. Benutzer, die sich mit SSH beim Management des Geräts anmelden, sehen den Text – unabhängig vom verwendeten Client – vor oder während der Anmeldung.

Um den Text ausschließlich im Command Line Interface anzuzeigen, verwenden Sie die Einstellungen im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > CLI*.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion Pre-Login-Banner ein/aus.

Mit der Funktion *Pre-Login-Banner* zeigt das Gerät im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche und im Command Line Interface eine Begrüßung oder einen Hinweis.

Mögliche Werte:

► An

Die Funktion *Pre-Login-Banner* ist eingeschaltet. Das Gerät zeigt im Login-Dialog den im Feld *Banner-Text* festgelegten Text.

Aus (Voreinstellung)
 Die Funktion Pre-Login-Banner ist ausgeschaltet.
 Das Gerät zeigt im Login-Dialog keinen Text. Haben Sie im Feld Banner-Text einen Text eingegeben, speichert das Gerät diesen Text.

Banner-Text

Banner-Text

Legt den Hinweistext fest, den das Gerät im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche und im Command Line Interface anzeigt.

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..512 Zeichen (0x20..0x7E) inklusive Leerzeichen
- <Tabulator>
- <Zeilenumbruch>

4 Netzsicherheit

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Netzsicherheit Übersicht
- RADIUS
- Asset
- Protokoll
- Paketfilter
- Deep Packet Inspection
- DoS

4.1 Netzsicherheit Übersicht

[Netzsicherheit > Übersicht]

Dieser Dialog zeigt eine Übersicht über die im Gerät verwendeten Netzsicherheits-Regeln.

Übersicht

Die oberste Ebene zeigt:

- Die Ports, denen eine Netzsicherheits-Regel zugewiesen ist
- Die VLANs, denen eine Netzsicherheits-Regel zugewiesen ist

Die untergeordneten Ebenen zeigen:

- die eingerichteten Paketfilter L3-Regeln
 Siehe Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus.
- die eingerichteten Paketfilter L2-Regeln
 Siehe Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus.
- die eingerichteten Destination-NAT-Regeln
 Siehe Dialog Routing > NAT > Destination-NAT.
- die eingerichteten Double-NAT-Regeln
 Siehe Dialog Routing > NAT > Double-NAT.
- die eingerichteten Masquerading-NAT-Regeln
 Siehe Dialog Routing > NAT > Masquerading-NAT.
- die eingerichteten 1:1-NAT-Regeln
 Siehe Dialog Routing > NAT > 1:1-NAT.

Schaltflächen

Q

Zeigt ein Textfeld, um nach einem Schlüsselwort zu suchen. Wenn Sie ein Zeichen oder eine Zeichenkette eingeben, zeigt die Übersicht ausschließlich Einträge, die mit diesem Schlüsselwort in Zusammenhang stehen.

::

Klappt die Ebenen zu. Die Übersicht zeigt dann ausschließlich die erste Ebene der Einträge.

23

Klappt die Ebenen auf. Die Übersicht zeigt dann jede Ebene der Einträge.

+

Klappt den aktuellen Eintrag auf und zeigt die Einträge der nächsttieferen Ebene.

Klappt den Eintrag zu und blendet die Einträge der darunter liegenden Ebenen aus.

4.2 RADIUS

[Netzsicherheit > RADIUS]

Das Gerät ist ab Werk so eingestellt, dass es Benutzer anhand der lokalen Benutzerverwaltung authentifiziert. Mit zunehmender Größe eines Netzes jedoch steigt der Aufwand, die Zugangsdaten der Benutzer über Geräte hinweg konsistent zu halten.

RADIUS (Remote Authentication Dial-In User Service) ermöglicht Ihnen, die Benutzer an zentraler Stelle im Netz zu authentifizieren und zu autorisieren. Ein RADIUS-Server erledigt dabei folgende Aufgaben:

Authentifizierung

Der Authentication-Server authentifiziert die Benutzer, wenn der RADIUS-Client im Zugangspunkt die Zugangsdaten der Benutzer an ihn weiterleitet.

Autorisierung

Der Authentication-Server autorisiert angemeldete Benutzer für ausgewählte Dienste, indem er dem RADIUS-Client im Zugangspunkt diverse Parameter für das betreffende Endgerät zuweist.

Das Gerät arbeitet in der Rolle des RADIUS-Clients, wenn Sie im Dialog radius einer Anwendung die Richtlinie *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* zuweisen. Das Gerät leitet die Zugangsdaten der Benutzer weiter an den primären Authentication-Server. Der Authentication-Server entscheidet, ob die Zugangsdaten gültig sind und übermittelt dem Gerät die Berechtigungen der Benutzer.

Den in der Antwort eines RADIUS-Servers übertragenen Service-Type weist das Gerät wie folgt einer im Gerät vorhandenen Zugriffsrolle zu:

- Administrative-User: administrator
- Login-User: operator
- NAS-Prompt-User: guest

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- RADIUS Global
- RADIUS Authentication-Server
- RADIUS Authentication Statistiken

4.2.1 RADIUS Global

[Netzsicherheit > RADIUS > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, grundlegende Einstellungen für RADIUS festzulegen.

RADIUS-Konfiguration

Schaltflächen



Löscht die Statistik im Dialog Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Statistiken.

Anfragen (max.)

Legt fest, wie viele Male das Gerät eine unbeantwortete Anfrage an den Authentication-Server wiederholt, bevor es die Anfrage an einen anderen Authentication-Server sendet.

Mögliche Werte:

1..15 (Voreinstellung: 4)

Timeout [s]

Legt fest, wie viele Sekunden das Gerät nach einer Anfrage an den Authentication-Server auf Antwort wartet, bevor es die Anfrage erneut sendet.

Mögliche Werte:

▶ 1..30 (Voreinstellung: 5)

NAS IP-Adresse (Attribut 4)

Legt die IP-Adresse fest, die das Gerät als Attribut 4 an den Authentication-Server überträgt. Legen Sie die IP-Adresse des Geräts oder eine andere, frei wählbare Adresse fest.

Anmerkung: Das Gerät sendet das Attribut 4 ausschließlich dann mit, wenn das Paket durch die *802.1X*-Authentifizierungsanfrage eines Endgeräts (Supplicant) ausgelöst wurde.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

In vielen Fällen befindet sich zwischen Gerät und Authentication-Server eine Firewall. Bei der Network Address Translation (NAT) in der Firewall ändert sich die ursprüngliche IP-Adresse, der Authentication-Server empfängt die übersetzte IP-Adresse des Geräts.

Die IP-Adresse in diesem Feld überträgt das Gerät unverändert über Network Address Translation (NAT) hinweg.

4.2.2 RADIUS Authentication-Server

[Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Server]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, bis zu 8 Authentication-Server festzulegen. Ein Authentication-Server authentifiziert und autorisiert die Benutzer, wenn das Gerät die Zugangsdaten an ihn weiterleitet.

Das Gerät sendet die Zugangsdaten an den als primär gekennzeichneten Authentication-Server. Bleibt dessen Antwort aus, kontaktiert das Gerät den obersten in der Tabelle festgelegten Authentication-Server. Bleibt auch dessen Antwort aus, kontaktiert das Gerät den jeweils nächsten Server in der Tabelle.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld Index legen Sie die Index-Nummer fest.
- Im Feld Adresselegen Sie die IP-Adresse des Servers fest.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Name

Zeigt den Namen des Servers. Um den Wert zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

 Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen (Voreinstellung: Default-RADIUS-Server)
 Sie können für mehrere Server den gleichen Namen festlegen. Wenn mehrere Server den gleichen Namen haben, gilt die Einstellung in Spalte *Primärer Server*.

Adresse

Legt die IP-Adresse des Servers fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Ziel UDP-Port

Legt die Nummer des UDP-Ports fest, auf dem der Server Anfragen entgegennimmt.

Mögliche Werte:

 0..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 1812) Ausnahme: Port 2222 ist für interne Funktionen reserviert.

Secret

Zeigt ****** (Sternchen), wenn ein Passwort festgelegt ist, mit dem sich das Gerät beim Server anmeldet. Um das Passwort zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..16 Zeichen

Das Passwort erfahren Sie vom Administrator des Authentication-Servers.

Primärer Server

Kennzeichnet den Authentication-Server als primär oder sekundär.

Mögliche Werte:

markiert

Der Server ist als primärer Authentication-Server gekennzeichnet. Das Gerät sendet die Zugangsdaten zum Authentifizieren der Benutzer an diesen Authentication-Server. Diese Einstellung gilt ausschließlich dann, wenn mehr als ein Server in der Tabelle den gleichen Wert in Spalte *Name* hat.

unmarkiert (Voreinstellung)

Der Server ist als sekundärer Authentication-Server gekennzeichnet. Das Gerät sendet die Zugangsdaten an den sekundären Authentication-Server, wenn es vom primären Authentication-Server keine Antwort erhält.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Verbindung zum Server.

Das Gerät verwendet den Server, wenn Sie im Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste* den Wert radius in einer der Spalten *Richtlinie 1* bis *Richtlinie 5* festlegen.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung) Die Verbindung ist aktiv. Das Gerät sendet die Zugangsdaten zum Authentifizieren der Benutzer an diesen Server, wenn die obengenannten Voraussetzungen erfüllt sind.

unmarkiert

Die Verbindung ist inaktiv. Das Gerät sendet keine Zugangsdaten an diesen Server.

4.2.3 RADIUS Authentication Statistiken

[Netzsicherheit > RADIUS > Authentication-Statistiken]

Dieser Dialog zeigt Informationen über die Kommunikation zwischen dem Gerät und dem Authentication-Server. Die Tabelle zeigt die Informationen für jeden Server in einer separaten Tabellenzeile.

Um die Statistik zu löschen, klicken Sie im Dialog Netzsicherheit > RADIUS > Global die Schaltfläche



Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Name

Zeigt den Namen des Servers.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Servers.

Zeit Round-Trip

Zeigt den Zeitabstand in Hundertstelsekunden zwischen der zuletzt empfangenen Antwort des Servers (Access-Reply/Access-Challenge) und dem zugehörigen gesendeten Datenpaket (Access-Request).

Access-Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Datenpakete das Gerät an den Server gesendet hat. Der Wert berücksichtigt keine Wiederholungen.

Wiederholt gesendete Access-Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Datenpakete das Gerät wiederholt an den Server gesendet hat.

Akzeptierte Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Accept-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat.

Verworfene Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Reject-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat.

Access Challenges

Zeigt, wie viele Access-Challenge-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat.

Fehlerhafte Access-Antworten

Zeigt, wie viele fehlerhafte Access-Response-Datenpakete das Gerät vom Server empfangen hat (einschließlich Datenpakete mit ungültiger Länge).

Fehlerhafter Authentifikator

Zeigt, wie viele Access-Response-Datenpakete mit ungültigem Authentifikator das Gerät vom Server empfangen hat.

Offene Anfragen

Zeigt, wie viele Access-Request-Datenpakete das Gerät an den Server gesendet hat, auf die es noch keine Antwort vom Server empfangen hat.

Timeouts

Zeigt, wie viele Male die Antwort des Servers vor Ablauf der voreingestellten Wartezeit ausgeblieben ist.

Unbekannte Pakete

Zeigt, wie viele Datenpakete mit unbekanntem Datentyp das Gerät auf dem Authentication-Port vom Server empfangen hat.

Verworfene Pakete

Zeigt, wie viele Datenpakete das Gerät auf dem Authentication-Port vom Server empfangen und anschließend verworfen hat.

4.3 Asset

[Netzsicherheit > Asset]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für die Verwaltung der Assets festzulegen. Ein Asset kann ein physisches Gerät repräsentieren, wie eine SPS (Speicherprogrammierbare Steuerung), einen Computer oder ein Gerät im Netz. Ein Asset kann auch ein virtuelles Objekt repräsentieren, wie einen Multicast-Adressbereich oder eine Multicast-Adresse. Assets bieten Flexibilität beim Einrichten und Pflegen von Firewall-Regeln. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 100 Assets einzurichten.
Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld *Name* legen Sie einen eindeutigen Namen für das Asset fest. Mögliche Werte:

▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen, mit Ausnahme des Zeichens any Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile den im Feld *Name* festgelegten Namen zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des Assets, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Name

Legt einen eindeutigen Namen für das Asset fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen, mit Ausnahme des Zeichens any

Beschreibung

Legt eine Beschreibung für das Asset fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Тур

Legt den Typ des Assets fest.

- computer (Voreinstellung)
- controller
- device
- network
- network-equipment
- broadcast
- multicast

Hersteller

Legt den Hersteller des Assets fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Modell

Legt das Modell des Assets fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Ungefährer Standort

Legt einen allgemeinen Ort für das Asset fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Genauer Standort

Legt einen spezifischen Ort für das Asset fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Asset-Tag

Legt ein Tag zur Identifizierung des benutzerdefinierten Assets fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des Assets fest.

- any (Voreinstellung)
 Das Gerät akzeptiert jede IP-Adresse, die mit dem Asset verknüpft ist.
- Gültige IPv4-Adresse
 Das Gerät wendet die festgelegte IP-Adresse auf das Asset an.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die festgelegte IP-Adresse in dem festgelegten Subnetz auf das Asset an. Beispiel: 192.168.112.0/25
- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät akzeptiert eine beliebige IP-Adresse oder das mit dem Asset verbundene Subnetz mit Ausnahme der festgelegten IP-Adresse oder des festgelegten Subnetzes. Beispiel: !1.1.1.1 oder !192.168.112.0/25

MAC-Adresse

Legt die MAC-Adresse des Assets fest.

- any (Voreinstellung)
 - Das Gerät akzeptiert jede MAC-Adresse, die mit dem Asset verknüpft ist.
- Gültige MAC-Adresse
 Das Gerät wendet die festgelegte MAC-Adresse auf das Asset an.

4.4 Protokoll

[Netzsicherheit > Protokoll]

In diesem Dialog legen Sie grundlegende Einstellungen für das benutzerdefinierte Protokoll fest. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 50 benutzerdefinierte Protokolle einzurichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Im Feld *Protokollname* legen Sie einen eindeutigen Namen für das Protokoll fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen, mit Ausnahme der folgenden Zeichen:

- any
- icmp
- igmp
- ipip
- tcp
- udp
- esp
- ah
- icmpv6

Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile den im Feld *Protokollname* festgelegten Namen zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des Protokolls, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Protokollname

Legt einen eindeutigen Namen für das Protokoll fest.

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen, mit Ausnahme der folgenden Zeichen:
 - any
 - icmp
 - igmp
 - ipip
 - tcp

- udp
- esp
- ahicmpv6

Beschreibung

Legt eine Beschreibung für das Protokoll fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Protokolltyp

Legt den Protokolltyp für das benutzerdefinierte Protokoll fest, das das Gerät in der Paketfilter-Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung)
- ethernet
- ▶ icmp
- ▶ tcp
- ▶ udp

Ethertype

Legt das Ethertype-Schlüsselwort der Datenpakete fest, das der Schicht-2-Paketfilter anwendet.

- custom (Voreinstellung)
- appletalk
- ▶ arp
- ▶ ibmsna
- ▶ ipv4
- ▶ ipv6
- ▶ ipxold
- mplsmcast
- mplsucast
- netbios
- ▶ novell
- ▶ pppoedisc
- ▶ rarp
- pppoesess
- ▶ ipxnew
- profinet
- powerlink
- ethercat
- vLan8021q

Benutzerspezifischer Ethertype-Wert

Legt den *Ethertype*-Wert der Datenpakete in Dezimalschreibweise fest, den der Schicht-2-Paketfilter anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Ethertype* der Wert *custom* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

1536..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 0)

Protocol number

Legt die Protokollnummer für das benutzerdefinierte Protokoll fest, das der IPv4-Header benutzt. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokolltyp* ein anderer Wert als *ethernet* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

```
any (Voreinstellung)0..255
```

Port

Legt den Ziel-Port fest, den das Gerät in dem Datenpaket auswertet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokolltyp* der Wert TCP oder UDP festgelegt ist.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den Ziel-Port zu bewerten.

1..65535 (2¹⁶-1) Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Ziel-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,200-3000,65535.

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21, 2000-3000, 65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

4.5 Paketfilter

[Netzsicherheit > Paketfilter]

In diesem Menü legen Sie die Einstellungen für die Funktionen Paketfilter fest.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Routed-Firewall-Modus
- Transparent-Firewall-Modus

4.5.1 Routed-Firewall-Modus

[Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus]

In diesem Menü legen Sie die Einstellungen für den Routed-Firewall-Modus-Paketfilter fest.

Der *Routed-Firewall-Modus*-Paketfilter enthält Regeln, die das Gerät nacheinander auf den Datenstrom auf seinen Router-Interfaces anwendet. Der *Routed-Firewall-Modus*-Paketfilter bewertet den Datenstrom statusorientiert und filtert unerwünschte Datenpakete selektiv. Das Gerät bewertet den Zustand der Verbindung und ermittelt auch, ob die Datenpakete zu einer bestimmten Verbindung gehören (*Stateful Packet Inspection*).

Wenn ein Datenpaket die Kriterien einer oder mehrerer Regeln erfüllt, dann wendet das Gerät die in der ersten zutreffenden Regel festgelegte Aktion auf den Datenstrom an. Das Gerät ignoriert die Regeln, die der ersten zutreffenden Regel folgen.

Wenn keine Regel zutrifft, wendet das Gerät die Standard-Regel an. In der Voreinstellung hat die Standard-Regel den Wert *accept*. Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Standard-Regel im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global* zu ändern.

Das Gerät bietet Ihnen ein mehrstufiges Konzept für das Einrichten und Anwenden der *Paketfilter*-Regeln:

- Eine Regel hinzufügen.
- Die Regel einem Router-Interface zuweisen.
 Bis zu diesem Schritt haben Änderungen keine Auswirkung auf das Verhalten des Geräts und auf den Datenstrom.
- Die Regel auf den Datenstrom anwenden.



Die Datenpakete durchlaufen die Filter-Funktionen des Geräts in folgender Reihenfolge:

Abb. 1: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

► Global

- Firewall-Lern-Modus
- Paketfilter Regel
- Paketfilter Zuweisung
- Paketfilter Übersicht

4.5.1.1 Global

[Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global]

In diesem Dialog legen Sie die globalen Einstellungen für den Routed-Firewall-Modus-Paketfilter fest.

Konfiguration

Schaltflächen

Änderungen anwenden

Wendet die im Gerät gespeicherten Regeln auf den Datenstrom an.

Das Gerät entfernt dabei auch die Zustandsinformationen des Paketfilters. Dies beinhaltet eventuell vorhandene *DCE RPC*-Informationen der Funktion *OPC Enforcer*. Das Gerät unterbricht hierbei offene Kommunikationsverbindungen.

Anmerkung: Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen.

L3-Firewall Erlaubte Regeln (max.)

Zeigt die maximale Anzahl erlaubter Firewall-Regeln für Datenpakete.

Default-Policy

Legt fest, wie die Firewall Datenpakete verarbeitet, wenn keine Regel zutrifft.

Mögliche Werte:

- accept (Voreinstellung)
 Das Gerät akzeptiert die Datenpakete.
- 🕨 drop

Das Gerät verwirft die Datenpakete.

reject

Das Gerät verwirft das Datenpaket und sendet eine *ICMP Admin Prohibited*-Nachricht an den Absender.

Prüfsumme validieren

Legt fest, wie die Firewall das *Verbindungs-Tracking* auf Grundlage der Datenpaket-Prüfsumme handhabt.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Das Gerät wertet die Prüfsumme im Datenpaket aus. Wenn der Wert ungültig ist, dann verwirft das Gerät das Datenpaket.
- unmarkiert

Das Gerät ignoriert die *Prüfsumme*. Das Gerät leitet das Datenpaket weiter, auch dann, wenn der Wert ungültig ist.

Information

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Paketfilter*-Regeln von den im Gerät gespeicherten *Paketfilter*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eine der im Gerät gespeicherten Paketfilter-Regeln enthält geänderte Einstellungen.

Wenn Sie die Schaltfläche 1 klicken, wendet das Gerät die *Paketfilter*-Regeln auf den Datenstrom an.

unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten Paketfilter-Regeln auf den Datenstrom an.

4.5.1.2 Firewall-Lern-Modus

[Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > FLM]

Dieser Dialog ermöglicht es Ihnen, die für den Zugriff auf das Netz zulässigen Verbindungen festzulegen.

Die maximale Anzahl von Regeln, die Sie mithilfe der Funktion *FLM* festlegen können, ist abhängig von der Anzahl der im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel* bereits erstellten Regeln. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 2048 Regeln festzulegen.

Die Funktion *FLM* gilt ausschließlich für Pakete, die das Gerät passieren und mit der Kette *FORWARD* übereinstimmen. Die Funktion *FLM* wirkt sich nicht auf Pakete aus, die das Gerät an der Kette *INPUT* empfängt, und auf Pakete, die das Gerät an der Kette *OUTPUT* generiert. Während der Lernphase behält das Gerät den SSH-, SNMP- und GUI-Zugriff bei.

Für die Funktion *FLM* ist erforderlich, dass Sie mindestens 2 Router-Interfaces im Gerät einrichten und auswählen.

Die Funktion FLM kann maximal 65535 Verbindungen erlernen.

Anmerkung: Während der Lernphase ist das Netz vorübergehend gefährdet, da die Funktion *FLM* Regeln einrichtet, die jedes Datenpaket auf den ausgewählten Ports akzeptieren.

Anmerkung: Wenn Sie auf einem Router-Interface die Funktion *VRRP* einschalten, dann ist auf diesem Router-Interface die Funktion *FLM* unwirksam.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

[Konfiguration]

▶ [Regeln]

[Konfiguration]

Die Registerkarte ermöglicht Ihnen, die Funktion *FLM* einzuschalten. Das Gerät überwacht bis zu 4 Interfaces, um herauszufinden, welche Art von Datenpaketen das Gerät über die Interfaces in das Netz vermittelt.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion FLM ein/aus.

Mögliche Werte:

► An

Die Funktion *FLM* ist eingeschaltet.

Aus (Voreinstellung)
 Die Funktion FLM ist ausgeschaltet.

Information

Schaltflächen

Start

Startet die Lernphase. Das Gerät filtert die Datenpakete an den aktiven Interfaces.

Stop

Stoppt die Lernphase.



Leert den Speicher. Gelernte Daten können ausschließlich dann gelöscht werden, wenn die Funktion *FLM* gestoppt wird.

Status

Zeigt den Zustand der aktiven FLM-Anwendung.

Mögliche Werte:

- ▶ off
 - Die Funktion ist inaktiv.
- stopped-data-notpresent
- stopped-data-present

Das Gerät hat den Lernmodus angehalten. In der Registerkarte *Regel* finden Sie Informationen zu den gelernten Daten.

- Learning
 Das Gerät erlernt Daten.
- pending
 - Das Gerät ist mit der Verarbeitung erlernter Daten beschäftigt.

Information

Zeigt den Status des FLM-Anwendungsspeichers.

Für Lernen ausgewählte Interfaces

Zeigt die Interfaces, welche die Funktion *FLM* aktiv überwacht. Das Gerät überwacht maximal 4 Interfaces.

Weitere Informationen

Zeigt eine Meldung zu einem speziellen Status.

Gelernte Einträge

Zeigt die Anzahl der Schicht-3-Einträge in der Verbindungstabelle.

Freier Speicher für Lerndaten [%]

Zeigt den prozentualen Anteil des freien Speicherplatzes, der für das Erlernen von Daten verfügbar ist.

[Regeln]

Diese Registerkarte zeigt den Typ der Daten, welche die ausgewählten Ports passieren. Sie können Regeln hinzufügen, um den Datenstrom zu verwalten, der das Gerät durchquert. Auf Grundlage der in der Tabelle *Gelernte Einträge* angezeigten Daten können Sie nach Bedarf Daten akzeptieren oder ablehnen.

Die Registerkarte ist aktiv, nachdem das Gerät ein Datenpaket weitergeleitet hat und die Funktion *FLM* wieder ausgeschaltet ist.

Tabelle Gelernte Einträge

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Regel hinzuzufügen, sofern die Tabelle *Gelernte Einträge* mindestens eine Tabellenzeile enthält. Die Tabelle *Paketfilter-Regeln* zeigt die hinzugefügte Regel.

- Im Feld Beschreibung legen Sie einen Namen f
 ür die Regel fest.
- Im Feld Quelle Adresse legen Sie die Quelladresse der Datenpakete fest.
- Im Feld Ziel Adresse legen Sie die Zieladresse der Datenpakete fest.
- In der Dropdown-Liste *Protokoll* wählen Sie den Protokolltyp der Datenpakete.
- Im Feld *Ziel Port* legen Sie den Ziel-Port der Datenpakete fest.
- Im Feld *Eingangs-Interface* geben Sie an, ob das Gerät die Regel auf Datenpakete anwendet, die ein Router-Interface empfängt oder sendet.

Quelle Adresse

Zeigt die Quelladresse der Pakete.

Ziel Adresse

Zeigt die Zieladresse des Paketes.

Protokoll

Zeigt das IP-Protokoll auf der Basis von RFC 791 für die Protokollfilterung.

Ziel Port

Zeigt den Ziel-Port des Paketes.

Eingangs-Interface

Zeigt das Interface, welches das Paket empfangen hat.

Ausgangs-Interface

Zeigt das Interface, welches das Paket gesendet hat.

Erstes Vorkommen

Zeigt den Zeitpunkt, zu dem das Gerät das Paket zum ersten Mal ermittelt hat.

Connections by Rule Set

Zeigt die Anzahl der Verbindungen, die mit den in der unten stehenden Tabelle festgelegten Regeln übereinstimmen.

Connections by Selection

Zeigt die Anzahl der Verbindungen, die mit der Auswahl in der unten stehenden Tabelle übereinstimmen.

Tabelle Paketfilter-Regeln

Schaltflächen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Bearbeiten

Öffnet das Fenster Bearbeiten, um die Parameter der ausgewählten Tabellenzeile zu bearbeiten.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der Paketfilter-Regel.

Beschreibung

Legt einen Namen für die Regel fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Quelle Adresse

Legt die Quelladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Paketfilter-Regel auf Datenpakete mit beliebiger Quelladresse an.

- Gültige IPv4-Adresse
 - Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse im festgelegten Subnetz an.

Ziel Adresse

Legt die Zieladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung)
 Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete mit beliebiger Zieladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse im festgelegten Subnetz an.

Protokoll

Legt den Protokolltyp der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert im Feld *Protocol* enthalten.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Regel auf jedes Datenpaket an, ohne das Protokoll zu bewerten.
- icmp Internet Control Message Protocol (RFC 792)
- 🕨 igmp
 - Internet Group Management Protocol
- 🕨 ipip

IP in IP tunneling (RFC 2003)

▶ tcp

Transmission Control Protocol (RFC 793)

udp

User Datagram Protocol (RFC 768)

🕨 esp

IPsec Encapsulated Security Payload (RFC 2406)

🕨 ah

IPsec Authentication Header (RFC 2402)

іструб

Internet Control Message Protocol for IPv6

Ziel Port

Legt den Ziel-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokoll* der Wert TCP oder UDP festgelegt ist.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den Ziel-Port zu bewerten.

▶ 1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Ziel-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,2000-3000,65535.

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21, 2000-3000, 65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Aktion

Legt fest, wie das Gerät die Datenpakete behandelt, wenn es die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

accept (Voreinstellung)

Das Gerät akzeptiert die Datenpakete gemäß den Ingress-Regeln. Anschließend wendet das Gerät die Egress-Regeln an, bevor der Port die Datenpakete sendet.

▶ drop

Das Gerät verwirft das Datenpaket, ohne den Absender zu informieren.

reject

Das Gerät verwirft das Datenpaket und informiert den Absender.

enforce-modbus

Das Gerät wendet die in Spalte Index DPI-Profil festgelegte Regel auf die Datenpakete an.

- enforce-opc Das Gerät wendet die in Spalte Index DPI-Profil festgelegte Regel auf die Datenpakete an.
- enforce-dnp3 Das Gerät wendet die in Spalte Index DPI-Profil festgelegte Regel auf die Datenpakete an.
- enforce-iec104 Das Gerät wendet die in Spalte Index DPI-Profil festgelegte Regel auf die Datenpakete an.
- enforce-ethernetip Das Gerät wendet die in Spalte Index DPI-Profil festgelegte Regel auf die Datenpakete an.

Eingangs-Interface

Zeigt, ob das Gerät die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete anwendet, die das Gerät über ein Router-Interface sendet oder empfängt.

Mögliche Werte:

kommend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt.

gehend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Regel.

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

4.5.1.3 Paketfilter Regel

[Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Regeln für den Paketfilter einzurichten. Sie weisen die hier festgelegten Regeln im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung* dem gewünschten Router-Interface zu.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Fügt eine Tabellenzeile hinzu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Paketfilter*-Regel. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt einen Namen für die Regel fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Quelle Adresse

Legt den Asset-Namen oder die Quelladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag oder legen Sie die Quelladresse fest. Sie legen den Asset-Namen im Dialog *Netzsicherheit* > *Asset* fest.

- any (Voreinstellung)
 Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit beliebigem Asset-Namen oder beliebiger Quelladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse im festgelegten Subnetz an. Beispiel: 192.168.112.0/25

- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit beliebiger Quelladresse oder Subnetz an, mit Ausnahme der festgelegten Quelladresse oder des festgelegten Subnetzes. Beispiel: !1.1.1.1 oder !192.168.112.0/25
- Name des Assets Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Ziel Adresse

Legt den Asset-Namen oder die Zieladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag oder legen Sie die Zieladresse fest. Sie legen den Asset-Namen im Dialog *Netzsicherheit > Asset* fest.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit beliebigem Asset-Namen oder beliebiger Zieladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse im festgelegten Subnetz an. Beispiel: 192.168.112.0/25
- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit beliebiger Zieladresse oder Subnetz an, mit Ausnahme der festgelegten Zieladresse oder des festgelegten Subnetzes. Beispiel: !1.1.1.1 oder !192.168.112.0/25
- Name des Assets Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Protokoll

Legt den IP-Protokoll- oder Schicht-4-Protokoll-Typ der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert im Feld *Protocol* enthalten.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf jedes Datenpaket an, ohne das Protokoll zu bewerten.

▶ icmp

Internet Control Message Protocol (RFC 792)

▶ igmp

Internet Group Management Protocol

🕨 ipip

IP in IP tunneling (RFC 2003)

▶ tcp

Transmission Control Protocol (RFC 793)

🕨 udp

User Datagram Protocol (RFC 768)

- esp IPsec Encapsulated Security Payload (REC)
- IPsec Encapsulated Security Payload (RFC 2406)

🕨 ah

IPsec Authentication Header (RFC 2402)

🕨 істрv6

Internet Control Message Protocol for IPv6 (RFC 4443)

<user-defined protocols>

Das Gerät verarbeitet auch benutzerdefinierte Protokolle. Sie legen benutzerdefinierte Protokolle im Dialog *Netzsicherheit > Protokoll* fest.

Quelle Port

Legt den L4-Quell-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokoll* der Wert *tcp* oder *udp* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den L4-Quell-Port zu bewerten.

1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten L4-Quell-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,2000-3000,65535.

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21, 2000-3000, 65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Ziel Port

Legt den L4-Ziel-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokoll* der Wert *tcp* oder *udp* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den L4-Ziel-Port zu bewerten.

1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten L4-Ziel-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,200-3000,65535.

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21,2000-3000,65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Parameter

Legt zusätzliche Parameter für diese Regel fest.

Geben Sie Parameter in der folgenden Form an: <param>=<val>. Wenn Sie mehrere Parameter eingeben, trennen Sie diese durch ein Komma. Wenn Sie mehrere Werte eingeben, trennen Sie diese durch einen vertikalen Strich.

Einige Parameter sind gültig, wenn Sie ein bestimmtes Protokoll verwenden. Ausnahme: Der Wert mac gilt unabhängig vom Protokoll. Außerdem haben Sie die Möglichkeit, eine Kombination aus gültigen Regeln und protokollspezifischen Regeln einzugeben.

Mögliche Werte:

- none (Voreinstellung) Sie haben keine zusätzlichen Parameter für diese Regel festgelegt.
- mac=de:ad:de:ad:be:ef Diese Regel gilt für Pakete mit der MAC-Quelladresse de:ad:de:ad:be:ef.
- type=<0..255> Diese Regel gilt f
 ür Pakete mit einem bestimmten ICMP-Typ. Geben Sie genau einen Wert ein (Informationen zur Bedeutung dieser Werte finden Sie in RFC 792).
- code=<0..255> Diese Regel gilt f
 ür Pakete mit einem bestimmten ICMP-Code. Geben Sie genau einen Wert ein (Informationen zur Bedeutung dieser Werte finden Sie in RFC 792).
- frags=<true|false>

Wenn dieser Wert true ist, gilt diese Regel für fragmentierte Pakete, für die Sie bestimmte Regeln gesetzt haben.

- flags=<syn|ack|fin> Diese Regel gilt für Pakete, für die Sie bestimmte Flags gesetzt haben.
- flags=syn Diese Regel gilt f
 ür Pakete, f
 ür die Sie das Flag syn gesetzt haben.
- flags=syn|ack|fin

Diese Regel gilt für Pakete, für die Sie das Flag syn, ack oder or fin gesetzt haben.

mac=de:ad:de:ad:be:ef,state=new|rel,flags=syn Diese Regel gilt für Pakete, die von der MAC-Adresse de:ad:de:ad:be:ef stammen, sich in einer neuen oder zugehörigen Verbindung befinden und für die Sie das Flag syn gesetzt haben.

Aktion

Legt fest, wie das Gerät die Datenpakete verarbeitet, wenn es die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- accept (Voreinstellung) Das Gerät akzeptiert die Datenpakete gemäß den Ingress-Regeln. Anschließend wendet das Gerät die Egress-Regeln an, bevor der Port die Datenpakete sendet.
- ▶ drop

Das Gerät verwirft das Datenpaket, ohne den Absender zu informieren.

▶ reject

Das Gerät verwirft das Datenpaket und informiert den Absender.

enforce-modbus

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle Adresse*, *Ziel Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/SU/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert *Software level* im Produktcode.

enforce-opc

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle Adresse*, *Ziel Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software level im Produktcode.

enforce-dnp3

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle Adresse*, *Ziel Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level SU/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software *level* im Produktcode.

enforce-iec104

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle Adresse*, *Ziel Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level SU/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software level im Produktcode.

enforce-ethernetip

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle Adresse*, *Ziel Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software *level* im Produktcode.

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei.

Mögliche Werte:

markiert

Die Protokollierung ist aktiv. Wenn das Gerät die *Paketfilter* Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Protokollierung ist inaktiv.

Trap

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine *Paketfilter*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist. Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es die *Paketfilter*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

unmarkiert (Voreinstellung) Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Index DPI-Profil

Zeigt an, welche Regel das Gerät auf die Datenpakete anwendet.

Voraussetzung ist, dass in Spalte Aktion einer der folgenden Werte festgelegt ist:

- enforce-modbus
- enforce-opc
- enforce-dnp3
- enforce-iec104
- enforce-ethernetip

Mögliche Werte:

- ▶ Ø (Voreinstellung)
 - Das Gerät wendet keine Regel auf die Datenpakete an.
- 1...32

Das Gerät wendet die Regel mit der festgelegten Index-Nummer auf die Datenpakete an.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Regel.

Um die Einstellungen auf den Datenstrom anzuwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Klicken Sie die Schaltfläche ✓, um die gegenwärtigen Einstellungen zu speichern.
- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global oder den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung.
- \Box Klicken Sie die Schaltfläche \pm .

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

4.5.1.4 Paketfilter Zuweisung

[Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den Router-Interfaces des Geräts eine oder mehrere *Paketfilter*-Regeln zuzuweisen. Router-Interfaces richten Sie ein im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.

Information

Zuweisungen

Zeigt, wie viele Regeln für die Ports aktiv sind.

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Paketfilter*-Regeln von den im Gerät gespeicherten *Paketfilter*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eine der im Gerät gespeicherten Paketfilter-Regeln enthält geänderte Einstellungen.

Wenn Sie die Schaltfläche 1 klicken, wendet das Gerät die *Paketfilter*-Regeln auf den Datenstrom an.

unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten Paketfilter-Regeln auf den Datenstrom an.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um einem Router-Interface eine Regel zuzuweisen.

- In der Dropdown-Liste *Regel-Index* wählen Sie die Regel, die Sie dem Router-Interface zuweisen.
- In der Dropdown-Liste *Richtung* wählen Sie aus, ob das Gerät die Regel auf empfangene Datenpakete, auf zu sendende Datenpakete oder auf beide anwendet.
- In der Dropdown-Liste Interface wählen Sie das Router-Interface, auf welches das Gerät die Regel anwendet.

Ĥ Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile. Änderungen anwenden Wendet die im Gerät gespeicherten Regeln auf den Datenstrom an. Das Gerät entfernt dabei auch die Zustandsinformationen des Paketfilters. Dies beinhaltet eventuell vorhandene DCE RPC-Informationen der Funktion OPC Enforcer. Das Gerät unterbricht hierbei offene Kommunikationsverbindungen. Anmerkung: Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen. Beschreibung Zeigt den Namen der Regel. Die Beschreibung legen Sie fest im Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel. Regel-Index Zeigt die fortlaufende Nummer der Paketfilter-Regel. Sie legen den Regel-Index fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welchem das Gerät die Regel anwendet. Sie legen die Nummer des Interfaces fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen. Zeigt, ob das Gerät die Paketfilter-Regel auf empfangene Datenpakete, auf zu sendende Datenpakete oder auf beide anwendet. Mögliche Werte: kommend Das Gerät wendet die Paketfilter-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt. gehend Das Gerät wendet die Paketfilter-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet. beide Das Gerät wendet die Paketfilter-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet und empfängt.

Priorität

Legt die Priorität der Paketfilter-Regel fest.

Anhand der Priorität legen Sie die Reihenfolge fest, in welcher das Gerät die Regeln auf den Datenstrom anwendet. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität Ø in aufsteigender Reihenfolge an.

```
Mögliche Werte:
▶ 0..4294967295 (2<sup>32</sup>-1) (Voreinstellung: 1)
```

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Regel.

Um die Einstellungen auf den Datenstrom anzuwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Klicken Sie die Schaltfläche 🗸, um die gegenwärtigen Einstellungen zu speichern.
- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global oder den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung.
- \Box Klicken Sie die Schaltfläche \pm .

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung)
 Die Regel ist inaktiv.

4.5.1.5 Paketfilter Übersicht

[Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Übersicht]

Dieser Dialog bietet Ihnen eine Übersicht über die definierten Paketfilter-Regeln.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Beschreibung

Zeigt den Namen der Regel. Die Beschreibung legen Sie fest im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter >* Routed-Firewall-Modus *> Regel*.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der Paketfilter-Regel.

Interface

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welchem das Gerät die Regel anwendet.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Paketfilter*-Regel auf empfangene Datenpakete, auf zu sendende Datenpakete oder auf beide anwendet.

Mögliche Werte:

kommend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt.

gehend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet.

🕨 beide

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet und empfängt.

Priorität

Zeigt die Priorität der *Paketfilter*-Regel. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 0 in aufsteigender Reihenfolge an.

Quelle Adresse

Zeigt den Asset-Namen oder die Quelladresse der Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Quelle Port

Zeigt den Quell-TCP-Port oder Quell-UDP-Port der Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Ziel Adresse	
	Zeigt den Asset-Namen oder die Zieladresse der Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.
Ziel Port	Zeigt den Ziel-TCP-Port oder Ziel-UDP-Port der Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.
Protokoll	Zeigt das IP-Protokoll, auf das die <i>Paketfilter</i> -Regel beschränkt ist. Das Gerät wendet die <i>Paketfilter</i> -Regel ausschließlich auf Datenpakete mit dem festgelegten IP-Protokoll an.
Parameter	Zeigt zusätzliche Parameter für diese Regel.
Aktion	Zeigt, wie das Gerät die Datenpakete verarbeitet, wenn es die Regel anwendet.
Index DPI-Profi	Zeigt den Profil-Index der Funktion <i>DPI-Enforcer</i> . Den Profil-Index legen Sie im Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel fest.
Log	Zeigt, ob das Gerät in der Log-Datei protokolliert, wenn es die Regel auf ein Datenpaket anwendet.
Trap	Zeigt, ob das Gerät einen SNMP-Trap sendet, wenn es die Regel auf ein Datenpaket anwendet.

4.5.2 Transparent-Firewall-Modus

[Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus]

In diesem Menü legen Sie die Einstellungen für den *Transparent-Firewall-Modus*-Paketfilter fest. Der *Transparent-Firewall-Modus*-Paketfilter enthält Regeln, die das Gerät nacheinander auf den Datenstrom auf seinen nicht-routenden Ports oder VLAN-Interfaces anwendet. Der *Transparent-Firewall-Modus*-Paketfilter wertet jedes Datenpaket, das die Firewall durchläuft, anhand des Zustands der Verbindung wie unten beschrieben aus:

- Für IPv4 ist die Auswertung stateful.
- Für andere Protokolle auf Schicht 2 und Schicht 3 ist die Auswertung stateless

Das Gerät filtert gezielt die unerwünschten Datenpakete heraus, solange die Verbindung unbekannt ist.

- Wenn ein Datenpaket die Kriterien einer oder mehrerer Regeln erfüllt, dann wendet das Gerät die in der ersten zutreffenden Regel festgelegte Aktion auf den Datenstrom an. Das Gerät ignoriert die Regeln, die der ersten zutreffenden Regel folgen.
- Wenn keine Regel zutrifft, wendet das Gerät die Standard-Regel an. In der Voreinstellung hat die Standard-Regel den Wert *accept*. Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Standard-Regel im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Global* zu ändern.

Das Gerät bietet Ihnen ein mehrstufiges Konzept für das Einrichten und Anwenden der *Paketfilter*-Regeln:

- Eine Regel hinzufügen.
- Die Regel einem nicht-routenden Port oder VLAN zuweisen.
- Bis zu diesem Schritt haben Änderungen keine Auswirkung auf das Verhalten des Geräts und auf den Datenstrom.
- Die Regel auf den Datenstrom anwenden.

Das Gerät verarbeitet Datenpakete in der folgenden Reihenfolge:



Abb. 2: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Paketfilter Global
- Paketfilter Regel
- Paketfilter Zuweisung
- Paketfilter Übersicht

4.5.2.1 Paketfilter Global

[Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Global]

In diesem Dialog legen Sie die globalen Einstellungen für den *Transparent-Firewall-Modus*-Paketfilter fest.

Konfiguration

Schaltflächen

Anderungen anwenden

Wendet die im Gerät gespeicherten Regeln auf den Datenstrom an.

Anmerkung: Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen.

L2-Firewall Erlaubte Regeln (max.)

Zeigt die maximale Anzahl erlaubter Firewall-Regeln für Datenpakete.

Default-Policy

Legt fest, wie die Firewall Datenpakete verarbeitet, wenn keine Regel zutrifft.

Mögliche Werte:

accept (Voreinstellung)
 Das Gerät akzeptiert die Datenpakete.

▶ drop

Das Gerät verwirft die Datenpakete.

Beachten Sie, wenn Sie im weiteren Verlauf einem Port oder VLAN-Interface eine Regel zuweisen: Unabhängig vom Typ des Datenpakets akzeptiert das Gerät grundsätzlich ARP-Pakete.

FCS validieren

Legt fest, ob die Firewall die Frame Check Sequence der Datenpakete auswertet.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Das Gerät wertet die *Frame Check Sequence* im Datenpaket aus. Wenn der Wert ungültig ist, dann verwirft das Gerät das Datenpaket.

unmarkiert

Das Gerät ignoriert die *Frame Check Sequence*. Das Gerät leitet das Datenpaket weiter, auch dann, wenn der Wert ungültig ist.

Information

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Paketfilter*-Regeln von den im Gerät gespeicherten *Paketfilter*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eine der im Gerät gespeicherten Paketfilter-Regeln enthält geänderte Einstellungen.

Wenn Sie die Schaltfläche 1 klicken, wendet das Gerät die *Paketfilter*-Regeln auf den Datenstrom an.

unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten Paketfilter-Regeln auf den Datenstrom an.

4.5.2.2 Paketfilter Regel

[Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Regel]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Regeln für den Paketfilter einzurichten. Die hier festgelegten Regeln weisen Sie im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Zuweisung* den gewünschten nicht-routenden Ports oder VLANs zuweisen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Fügt eine Tabellenzeile hinzu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Paketfilter*-Regel. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt einen Namen für die Regel fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Aktion

Legt fest, wie das Gerät die Datenpakete verarbeitet, wenn es die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

accept (Voreinstellung)

Das Gerät akzeptiert die Datenpakete gemäß den Ingress-Regeln. Anschließend wendet das Gerät die Egress-Regeln an, bevor der Port die Datenpakete sendet.

▶ drop

Das Gerät verwirft das Datenpaket, ohne den Absender zu informieren.

enforce-modbus

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle IP-Adresse*, *Ziel IP-Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist. Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/SU/UN verfügbar. Siehe

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/SU/UN verfügbar. Sieh Merkmalswert Software level im Produktcode.

enforce-opc

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle IP-Adresse*, *Ziel IP-Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software *level* im Produktcode.

enforce-iec104

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle IP-Adresse*, *Ziel IP-Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level SU/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software *level* im Produktcode.

enforce-dnp3

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle IP-Adresse*, *Ziel IP-Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level SU/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software *level* im Produktcode.

enforce-ethernetip

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle IP-Adresse*, *Ziel IP-Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert Software *level* im Produktcode.

enforce-amp

Das Gerät wendet die in Spalte *Index DPI-Profil* festgelegte Regel auf die Datenpakete an. Voraussetzung ist, dass in den Spalten *Quelle IP-Adresse*, *Ziel IP-Adresse* und *Ziel Port* ein anderer Wert als any festgelegt ist.

Der Wert ist ausschließlich im Software-Level IN/UN verfügbar. Siehe Merkmalswert *Software level* im Produktcode.

Quelle MAC-Adresse

Legt den Asset-Namen oder die Quelladresse der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag oder legen Sie die Quelladresse fest. Sie legen den Asset-Namen im Dialog *Netzsicherheit > Asset* fest.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit beliebigem Asset-Namen oder beliebiger Quelladresse an.

- Gültige MAC-Adresse Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse an. Beispiel: 00:11:22:33:44:55
- Name des Assets Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Ziel MAC-Adresse

Legt den Asset-Namen oder die Zieladresse der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag oder legen Sie die Zieladresse fest. Sie legen den Asset-Namen im Dialog *Netzsicherheit > Asset* fest.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit beliebigem Asset-Namen oder beliebiger Zieladresse an.
- Gültige MAC-Adresse Das Gerät wendet die Regel auf MAC-Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse an. Beispiel: 00:11:22:33:44:55
- Name des Assets Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Ethertype

Legt das *Ethertype*-Schlüsselwort der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

custom (Voreinstellung)

Das Gerät wendet den in Spalte Benutzerspezifischer Ethertype-Wert festgelegten Wert an.

- appletalk
- 🕨 arp
- ▶ ibmsna
- ▶ ipv4
- ▶ ipv6
- ipxold
- mplsmcast
- mplsucast
- netbios
- novell
- ▶ pppoedisc
- ▶ rarp
- pppoesess
- ipxnew
- ▶ profinet
- powerlink
- ▶ ethercat
- ▶ vLan8021q

Benutzerspezifischer Ethertype-Wert

Legt den *Ethertype*-Wert der MAC-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Ethertype* der Wert *custom* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

▶ Ø (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf jedes MAC-Datenpaket an, ohne den *Ethertype*-Wert zu bewerten.

▶ 1..5ff

Das Gerät wendet die Regel auf Logical-Link-Control-Datenpakete (LLC) an, deren Längenfeld den festgelegten Wert enthält. Diese Werte sind ausschließlich für Port-basierte Regeln verfügbar.

▶ 600..ffff

Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf MAC-Datenpakete an, welche den hier festgelegten *Ethertype*-Wert enthalten.

VLAN-ID

Legt die VLAN-ID der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Ethertype* der Wert *vLan8021q* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf jedes Datenpaket an, ohne die VLAN-ID zu bewerten.

1..4042

Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegte VLAN-ID enthalten.

Quelle IP-Adresse

Legt den Asset-Namen oder die Quelladresse der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag oder legen Sie die Quelladresse fest. Sie legen den Asset-Namen im Dialog *Netzsicherheit > Asset* fest.

Voraussetzungen:

- In Spalte Ethertype ist der Wert ipv4 festgelegt.
- In Spalte Aktion ist ein anderer Wert als enforce-goose festgelegt.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit beliebigem Asset-Namen oder beliebiger Quelladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Quelladresse im festgelegten Subnetz an. Beispiel: 192.168.112.0/25
- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit beliebiger Quelladresse oder Subnetz an, mit Ausnahme der festgelegten Quelladresse oder des festgelegten Subnetzes. Beispiel: !1.1.1.1 oder !192.168.112.0/25
- Name des Assets Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Ziel IP-Adresse

Legt den Asset-Namen oder die Zieladresse der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag oder legen Sie die Zieladresse fest. Sie legen den Asset-Namen im Dialog *Netzsicherheit > Asset* fest.

Voraussetzungen:

- In Spalte Ethertype ist der Wert ipv4 festgelegt.
- In Spalte *Aktion* ist ein anderer Wert als *enforce-goose* festgelegt.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf IP-Datenpakete mit beliebigem Asset-Namen oder beliebiger Zieladresse an.

- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit der festgelegten Zieladresse im festgelegten Subnetz an. Beispiel: 192.168.112.0/25
- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät wendet die Regel auf Datenpakete mit beliebiger Zieladresse oder Subnetz an, mit Ausnahme der festgelegten Zieladresse oder des festgelegten Subnetzes. Beispiel: !1.1.1.1 oder !192.168.112.0/25
- Name des Assets Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

Protokoll

Legt den IP-Protokoll- oder Schicht-4-Protokoll-Typ der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet. Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert im Feld *Protocol* enthalten.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung)
 - Das Gerät wendet die Regel auf jedes Datenpaket an, ohne das Protokoll zu bewerten.
- 🕨 icmp

Internet Control Message Protocol (RFC 792)

- 🕨 igmp
 - Internet Group Management Protocol
 - *ipip* IP in IP tunneling (RFC 2003)
- ▶ tcp

►

- Transmission Control Protocol (RFC 793)
- 🕨 udp

User Datagram Protocol (RFC 768)

🕨 esp

IPsec Encapsulated Security Payload (RFC 2406)

🕨 ah

IPsec Authentication Header (RFC 2402)

icmpv6

Internet Control Message Protocol for IPv6

<user-defined protocols> Das Gerät verarbeitet auch benutzerdefinierte Protokolle. Sie legen benutzerdefinierte Protokolle im Dialog Netzsicherheit > Protokoll fest.
TOS-Priorität

Legt den Wert für *IP Precedence (ToS)* im Header der IP-Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

Ø (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf jedes IP-Datenpaket an, ohne den ToS-Wert zu bewerten.

▶ 1..255

Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf IP-Datenpakete an, die den festgelegten *ToS*-Wert enthalten.

Index DPI-Profil

Zeigt an, welche Regel das Gerät auf die Datenpakete anwendet.

Voraussetzung ist, dass in Spalte Aktion einer der folgenden Werte festgelegt ist:

- enforce-modbus
- enforce-opc
- enforce-dnp3
- enforce-iec104
- enforce-amp
- enforce-ethernetip

Mögliche Werte:

▶ 0 (Voreinstellung)

Das Gerät wendet keine Regel auf die Datenpakete an.

1...32

Das Gerät wendet die Regel mit der festgelegten Index-Nummer auf die Datenpakete an.

Quelle Port

Legt den TCP- oder UDP-Quell-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Voraussetzungen:

- In Spalte Protokoll ist der Wert tcp oder udp festgelegt.
- In Spalte Aktion ist ein anderer Wert als enforce-goose festgelegt.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den Quell-Port zu bewerten.

1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Quell-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,2000-3000,65535.

Die Spalte ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21, 2000-3000, 65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Ziel Port

Legt den TCP- oder UDP-Ziel-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Voraussetzungen:

- In Spalte Protokoll ist der Wert tcp oder udp festgelegt.
- In Spalte Aktion ist ein anderer Wert als enforce-goose festgelegt.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung)
 - Das Gerät wendet die Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den Ziel-Port zu bewerten.
- 1..65535 (2¹⁶-1) Das Gerät wendet die Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Ziel-Port enthalten.
 - Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:
 - Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
 - Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
 - Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000- 3000.
 - Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,2000-3000,65535.
 - Die Spalte ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21,2000-3000,65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Lastbegrenzung

Legt eine Begrenzung der Datenrate für den nicht-routenden Port oder das VLAN fest. Die Begrenzung gilt für gesendete und empfangene Datenpakete zusammen.

Mögliche Werte:

- Ø (Voreinstellung)
 - Keine Begrenzung der Datentransferrate.
- 1..10000000 (10⁷)

Wenn die Datentransferrate auf dem Port den festgelegten Wert überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige IP-Datenpakete. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Burst-Size* ein Wert >0 festgelegt ist. Die Maßeinheit des Limits legen Sie fest in Spalte *Einheit*.

Burst-Size

Legt das Limit in KByte fest für das Datenvolumen während temporärer Bursts.

Mögliche Werte:

▶ Ø (Voreinstellung)

Keine Begrenzung des Datenvolumens.

▶ 1..128

Wenn das Datenvolumen während temporärer Bursts auf dem Port den festgelegten Wert überschreitet, verwirft das Gerät überflüssige MAC-Datenpakete.

Empfehlung:

- Wenn die Bandbreite bekannt ist:
 Burst-Size = Bandbreite × Zugelassene Dauer eines Bursts / 8
- Wenn die Bandbreite unbekannt ist:
 Burst-Size = 10 × MTU (Maximum Transmission Unit) des Ports

Einheit

Legt die Maßeinheit fest für die in Spalte *Lastbegrenzung* festgelegte Datentransferrate.

Mögliche Werte:

- *pps* (Voreinstellung)
 Datenpakete pro Sekunde
- kbps kByte pro Sekunde

Trap

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine *Paketfilter*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist. Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es die *Paketfilter*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei.

Mögliche Werte:

markiert

Die Protokollierung ist aktiv. Wenn das Gerät die *Paketfilter* Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Protokollierung ist inaktiv.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Regel.

Um die Einstellungen auf den Datenstrom anzuwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Klicken Sie die Schaltfläche 🗸, um die gegenwärtigen Einstellungen zu speichern.
- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Global oder den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Zuweisung.
- Klicken Sie die Schaltfläche 1.

Mögliche Werte:

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

4.5.2.3 Paketfilter Zuweisung

[Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Zuweisung]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den nicht-routenden Ports und VLANs des Geräts eine oder mehrere *Paketfilter*-Regeln zuzuweisen.

Information

Zuweisungen

Zeigt, wie viele Regeln für die nicht-routenden Ports und VLANs aktiv sind.

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Paketfilter*-Regeln von den im Gerät gespeicherten *Paketfilter*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eine der im Gerät gespeicherten Paketfilter-Regeln enthält geänderte Einstellungen.

Wenn Sie die Schaltfläche 1 klicken, wendet das Gerät die *Paketfilter*-Regeln auf den Datenstrom an.

unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten Paketfilter-Regeln auf den Datenstrom an.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um einem nicht-routenden Port oder VLAN eine Regel zuzuweisen.

- In der Dropdown-Liste Port/VLAN wählen Sie den nicht-routenden Port oder das VLAN, auf den/ das das Gerät die Regel anwendet. Wenn Sie in der Dropdown-Liste den Eintrag VLAN:1 wählen, wendet das Gerät die Regel auf alle Ports an, die mit VLAN 1 verknüpft sind.
- In der Dropdown-Liste *Richtung* wählen Sie aus, ob das Gerät die Regel auf empfangene Datenpakete oder auf zu sendende Datenpakete anwendet.
- In der Dropdown-Liste Index wählen Sie die Regel aus, die Sie dem nicht-routenden Port oder VLAN zuweisen.

× Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Anderungen anwenden

Wendet die im Gerät gespeicherten Regeln auf den Datenstrom an.

Anmerkung: Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen.

Beschreibung

Zeigt den Namen der Regel. Die Beschreibung legen Sie fest im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter >* Transparent-Firewall-Modus > *Regel*.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Paketfilter*-Regel. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Тур

Zeigt, worauf das Gerät die Regel anwendet.

Mögliche Werte:

Port

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel bereits auf einen nicht-routenden Port an. Die zugehörige Port-Nummer finden Sie in Spalte *Port/VLAN*.

VLAN

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel bereits auf ein nicht-routendes VLAN-Interface an. Die zugehörige VLAN-ID finden Sie in Spalte *Port/VLAN*.

Port/VLAN

Zeigt die Nummer des nicht-routenden Ports oder das VLAN, auf den/das das Gerät die Regel anwendet. Um die Port-Nummer oder VLAN-ID festzulegen, klicken Sie die Schaltfläche

Mögliche Werte:

- <Port-Nummer> Nummer des nicht-routenden Ports.
- VLAN: <VLAN ID> ID des VLANs.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Paketfilter*-Regel auf empfangene oder zu sendende Datenpakete anwendet.

Mögliche Werte:

kommend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem nicht-routenden Ports oder VLAN-Interface empfängt.

gehend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem nicht-routenden Ports oder VLAN-Interface sendet.

Priorität

Legt die Priorität der Paketfilter-Regel fest.

Anhand der Priorität legen Sie die Reihenfolge fest, in welcher das Gerät die Regeln auf den Datenstrom anwendet. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität Ø in aufsteigender Reihenfolge an.

Mögliche Werte:

0..4294967295 (2³²-1 (Voreinstellung: 1)

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Regel.

Um die Einstellungen auf den Datenstrom anzuwenden, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Klicken Sie die Schaltfläche 🗸, um die gegenwärtigen Einstellungen zu speichern.
- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Global oder den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Zuweisung.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche 1.

Mögliche Werte:

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

4.5.2.4 Paketfilter Übersicht

[Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Übersicht]

Dieser Dialog bietet Ihnen eine Übersicht über die definierten Paketfilter-Regeln.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Beschreibung

Zeigt den Namen der Regel. Die Beschreibung legen Sie fest im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter >* Transparent-Firewall-Modus > *Regel*.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der Paketfilter-Regel.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Paketfilter*-Regel auf empfangene oder zu sendende Datenpakete anwendet.

Mögliche Werte:

kommend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem nicht-routenden Ports oder VLAN-Interface empfängt.

gehend

Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem nicht-routenden Ports oder VLAN-Interface sendet.

Priorität

Zeigt die Priorität der *Paketfilter*-Regel. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 0 in aufsteigender Reihenfolge an.

Тур

Zeigt, worauf das Gerät die Regel anwendet.

Port/VLAN

Zeigt die Nummer des nicht-routenden Ports oder das VLAN, auf den/das das Gerät die Regel anwendet.

Quelle MAC-Adresse

Zeigt den Asset-Namen oder die Quelladresse der MAC-Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Ziel MAC-Adresse

Zeigt den Asset-Namen oder die Zieladresse der MAC-Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Ethertype

Zeigt das Ethertype-Schlüsselwort der MAC-Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Benutzerspezifischer Ethertype-Wert

Zeigt den *Ethertype*-Wert der MAC-Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Ethertype* der Wert *custom* festgelegt ist.

Quelle IP-Adresse

Zeigt den Asset-Namen oder die Quelladresse der IP-Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Ziel IP-Adresse

Zeigt den Asset-Namen oder die Zieladresse der IP-Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Protokoll

Zeigt das IP-Protokoll, auf das die *Paketfilter*-Regel beschränkt ist. Das Gerät wendet die *Paketfilter*-Regel ausschließlich auf Datenpakete des festgelegten IP-Protokolls an.

TOS-Priorität

Zeigt den Wert für IP Precedence (ToS) im Header der IP-Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Aktion

Zeigt, wie das Gerät die Datenpakete verarbeitet, wenn es die Regel anwendet.

Index DPI-Profil

Zeigt den Profil-Index der Funktion *DPI-Enforcer*. Den Profil-Index legen Sie im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Regel* fest.

Quelle Port

Zeigt den Quell-TCP-Port oder Quell-UDP-Port der Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Ziel Port

Zeigt den Ziel-TCP-Port oder Ziel-UDP-Port der Datenpakete, auf die das Gerät die Regel anwendet.

Lastbegrenzung

Zeigt die Begrenzung der Datenrate für den nicht-routenden Port oder das VLAN. Die Begrenzung gilt für gesendete und empfangene Datenpakete zusammen.

Burst-Size	Zeigt das Limit in KByte für das Datenvolumen während temporärer Bursts.
Einheit	
	Zeigt die Maßeinheit für die in Spalte Lastbegrenzung festgelegte Datentransferrate.
Trap	Zeigt, ob das Gerät einen SNMP-Trap sendet, wenn es die Regel auf ein Datenpaket anwendet.
Log	Zeigt, ob das Gerät in der Log-Datei protokolliert, wenn es die Regel auf ein Datenpaket anwendet.
Aktiv	Zeigt, ob die Regel aktiv oder inaktiv ist.

4.6 Deep Packet Inspection

[Netzsicherheit > DPI]

Die Funktion *DPI* ermöglicht Ihnen, Datenpakete zu überwachen und zu filtern. Die Funktion unterstützt Sie beim Schutz des Netzes vor unerwünschten Inhalten wie Spam oder Viren.

Die Funktion *DPI* untersucht Datenpakete auf unerwünschte Merkmale und Protokollverletzungen. Das Protokoll untersucht den Header und den Nutzdateninhalt (Payload) der Datenpakete.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die *DPI*-Einstellungen festzulegen. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Im Falle eines erkannten Fehlers beendet das Gerät die Daten-Verbindung auf Anforderung des Benutzers.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Deep Packet Inspection Modbus Enforcer
- Deep Packet Inspection OPC Enforcer
- Deep Packet Inspection DNP3 Enforcer
- Deep Packet Inspection IEC104 Enforcer
- Deep Packet Inspection AMP-Enforcer
- Deep Packet Inspection ENIP Enforcer

4.6.1 Deep Packet Inspection - Modbus Enforcer

[Netzsicherheit > DPI > Modbus Enforcer]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die *Modbus Enforcer*-Einstellungen festzulegen und *Modbus TCP*-spezifische Profile zu definieren.

Die Profile spezifizieren *Funktionscodes* sowie Register- oder Coil-Adressen. Der *Funktionscode* im Protokoll Modbus TCP legt den Zweck der Datenübertragung fest. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Im Falle eines erkannten Fehlers beendet das Gerät die Daten-Verbindung auf Anforderung des Benutzers. Vordefinierte *Funktionscode*-Listen und der *Funktionscode*-Generator unterstützen Sie beim Festlegen der *-Funktionscodes*.

Bei aktiviertem *Modbus Enforcer*-Profil (Kontrollkästchen in Spalte *Profil aktiv* ist markiert) wendet das Gerät die Profile auf den Datenstrom an.

- Das Gerät lässt ausschließlich Datenpakete zu, welche die in Spalte Funktionscode festgelegten Funktionscodes enthalten.
- Das Gerät weist Datenpakete zurück, die abweichende Function-Codes enthalten, welche nicht in Spalte Funktionscode festgelegt sind.

Information

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Modbus Enforcer*-Profile von den im Gerät gespeicherten Profilen unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eines der aktiven *Modbus Enforcer*-Profile, die im Gerät gespeichert sind, enthält geänderte Einstellungen.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, wendet das Gerät die festgelegten Profile an.

unmarkiert

Die *Modbus Enforcer*-Profile, die auf den Datenstrom angewendet werden, stimmen mit den Profilen überein, die im Gerät gespeichert sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld Index legen Sie die Nummer des Profils fest. Mögliche Werte:

1...32

Nach Klicken der Schaltfläche Ok fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld Index festgelegte Nummer zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wenn für das Profil das Kontrollkästchen Profil aktiv markiert ist, hindert das Gerät Sie daran, das Profil zu entfernen.



Öffnet das Fenster Kopieren, um eine bestehende Tabellenzeile zu kopieren. Voraussetzung ist, dass die Tabellenzeile für das zu kopierende Profil ausgewählt ist.

- Im Feld Index legen Sie eine neue Nummer fest, die das kopierte Profil identifiziert. Mögliche Werte:
 - 1...32

Das Gerät fügt die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld Index festgelegte Nummer zu.



Anderungen anwenden

Das Gerät wendet die festgelegten Profile auf den Datenstrom an.

Wenn Sie den Wert im Feld Funktionstyp geändert haben, wendet das Gerät die Änderung auf die Funktionscode-Liste an und aktualisiert die Anzeige in Spalte Funktionscode.

Zeigt die fortlaufende Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt einen Namen für das Profil fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen (Voreinstellung: modbus)

Funktionstyp

Legt den Funktionstyp für das *Modbus Enforcer*-Profil fest. Nach dem Klicken der Schaltfläche weist das Gerät die zugehörigen *Typ-IDs* zu.

Mögliche Werte:

read-onLy (Voreinstellung)

Weist die *Funktionscodes* für die *read*-Funktion des *Modbus TCP* Protokolls zu. 1,2,3,4,7,11,12,17,20,24

read-write

Weist die *Funktionscodes* für die *read/write*-Funktionen des *Modbus TCP* Protokolls zu. 1,2,3,4,5,6,7,11,12,15,16,17,20,21,22,23,24

programming

Weist die *Funktionscodes* für die *programming*-Funktionen des *Modbus TCP* Protokolls zu. 1,2,3,4,5,6,7,11,12,15,16,17,20,21,22,23,24,40,42,90, 125,126

alle

Weist die *Funktionscodes* für jede Funktion des *Modbus TCP* Protokolls zu. 1,2,...,254,255

▶ advanced

Ermöglicht Ihnen, in Spalte Funktionscode benutzerdefinierte Werte festzulegen.

Anmerkung: Wenn Sie den Wert *advanced* festgelegt haben, lässt das Gerät zu Ihrer eigenen Sicherheit keine nachträglichen Änderungen dieses Wertes mehr zu. Das Gerät sorgt dafür, das Umstellen auf *read-onLy*, *read-write* oder *programming* zu verhindern. Dies vermeidet ein versehentliches Überschreiben der in Spalte *Funktionscode* manuell festgelegten Werte. Um eine Tabellenzeile mit dem Wert *read-onLy*, *read-write* oder *programming* festzulegen, fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu.

Funktionscode

Zeigt die *Funktionscodes* für das *Modbus Enforcer*-Profil. Das Gerät lässt Datenpakete mit den festgelegten Eigenschaften zu.

Die Spalte zeigt unterschiedliche Werte, abhängig von dem in Spalte *Funktionstyp* festgelegten Wert:

- Wenn in Spalte Funktionstyp der Wert read-only, read-write oder programming festgelegt ist, dann fügt das Gerät automatisch die zugehörigen Funktionscodes ein.
- Wenn in Spalte Funktionstyp der Wert advanced festgelegt ist, dann ermöglicht Ihnen das Gerät, benutzerdefinierte Funktionscodes festzulegen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
 - Klicken Sie f
 ür das betreffende Profil in die Spalte Funktionscode.
 Der Dialog zeigt das Fenster Funktionscode. Siehe "[Funktionscode]" auf Seite 157.
 - Wählen Sie in der Dropdown-Liste Funktionscode den gewünschten Funktionscode-Eintrag.
 - Klicken Sie die Schaltfläche Hinzufügen.
 - Um mehrere *Funktionscodes* hinzuzufügen, wiederholen Sie die zuvor beschriebenen Schritte.
 - □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Mögliche Werte:

<FC> | <AR>, <FC> | <AR>, ...

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mehrere *Funktionscodes* und für manche *Funktionscodes* einen zusätzlichen Adressbereich festzulegen. Die Bedeutung der Nummern finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Funktionscode-Werte" auf Seite 158.

– Funktionscode <FC> = 1..255

Sie trennen jeden *Funktionscode* jeweils durch ein Komma, zum Beispiel 1,2,3. Für manche *Funktionscodes* ermöglicht Ihnen das Gerät, zusätzlich einen Adressbereich festzulegen. Sie trennen den Adressbereich vom *Funktionscode* mit einem senkrechten Strich (Pipe), zum Beispiel 1|128-255.

 Adressbereich <AR> = 0..65535 oder 0..65535 | 0..65535 (für Funktionscodes, die Lese- und Schreib-Adressbereiche erfordern)

Sie verbinden den Start- und Endwert des Bereichs mit einem Bindestrich, zum Beispiel 128-255.

Das Gerät bietet Ihnen auch die Möglichkeit, einen einzelnen Wert als Adressbereich angeben. Zum Beispiel ist das Festlegen des Adressbereichs 5-5 gleichbedeutend mit der einzelnen Adresse 5.

Kennung der Unit

Legt die Modbus TCP-Identifikationseinheit für das Modbus Enforcer-Profil fest.

Mögliche Werte:

none (Voreinstellung)

Das Gerät lässt Datenpakete ohne Identifikationseinheit zu.

0..255

Das Gerät lässt Datenpakete mit der festgelegten Identifikationseinheit zu.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Eine einzelne *Modbus TCP*-Identifikationseinheit mit einem einzelnen numerischen Wert, zum Beispiel 1.
- Mehrere Modbus TCP-Identifikationseinheiten mit numerischen Werten, die durch ein Komma getrennt sind, zum Beispiel 1,2,3.

Plausibilitätsprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Plausibilitätsprüfung für Datenpakete.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Die Plausibilitätsprüfung ist aktiv. Das Gerät prüft die Plausibilität der Datenpakete hinsichtlich Format und Spezifikation.
- unmarkiert

Die Plausibilitätsprüfung ist inaktiv.

Ausnahme

Aktiviert/deaktiviert das Senden einer *Exception*-Antwort im Falle einer Protokollverletzung oder wenn die Plausibilitätsprüfung Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden einer *Exception*-Antwort ist aktiv. Wenn das Gerät eine Protokollverletzung oder Fehler bei der Plausibilitätsprüfung ermittelt, sendet es eine *Exception*-Antwort an die Endpunkte und beendet die *Modbus TCP*-Verbindung.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Senden einer Exception-Antwort ist inaktiv. Die Modbus TCP-Verbindung bleibt aufgebaut.

TCP-Reset

Aktiviert/deaktiviert das Zurücksetzen der TCP-Verbindung im Falle einer Protokollverletzung oder wenn die Plausibilitätsprüfung einen Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist aktiv.
 Wenn das Gerät eine Protokollverletzung oder einen Fehler bei der Plausibilitätsprüfung erkennt, beendet es die TCP-Verbindung.
- unmarkiert Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist inaktiv. Die TCP-Verbindung bleibt aufgebaut.

Profil aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Profil.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Das Profil ist aktiv.

Das Gerät wendet die in dieser Tabellenzeile festgelegten *Modbus Enforcer*-Profile auf die Datenpakete an.

unmarkiert (Voreinstellung) Das Profil ist inaktiv.

[Funktionscode]

Funktionscode

Legt die Funktionscodes für das betreffende Modbus Enforcer-Profil fest.

Die Bedeutung der Nummern finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Funktionscode-Werte" auf Seite 158.

Adressbereich Lesen

Legt den Lese-Adressbereich für bestimmte *Funktionscodes* fest. Siehe Abschnitt "Bedeutung der Funktionscode-Werte" auf Seite 158.

Mögliche Werte:

▶ 0..65535 (2¹⁶-1)

Adressbereich Schreiben

Legt den Schreib-Adressbereich für bestimmte *Funktionscodes* fest. Siehe Abschnitt "Bedeutung der Funktionscode-Werte" auf Seite 158.

Mögliche Werte:

▶ 0..65535 (2¹⁶-1)

Hinzufügen

Fügt die in der Dropdown-Liste ausgewählten Einträge in das Feld *Funktionscode* ein.

Î

Entfernt den Eintrag aus dem Feld Funktionscode.

Bedeutung der Funktionscode-Werte

#	Bedeutung	Adressbe- reich (Lesen)	Adressbe- reich (Schreiben)
1	Read Coils	<065535>	-
2	Read Discrete Inputs	<065535>	-
3	Read Holding Registers	<065535>	-
4	Read Input Registers	<065535>	-
5	Write Single Coil	-	<065535>
6	Write Single Register	-	<065535>
7	Read Exception Status	-	-
8	Diagnostic	-	-
11	Get Comm Event Counter	-	-
12	Get Comm Event Log	-	-
13	Program (584/984)	-	-
14	Poll (584/984)	-	-
15	Write Multiple Coils	-	<065535>
16	Write Multiple Registers	-	<065535>
17	Report Slave ID	-	-
20	Read File Record	-	-
21	Write File Record	-	-
22	Mask Write Register	-	<065535>
23	Read/Write Multiple Registers	<065535>	<065535>
24	Read FIFO Queue	<065535>	-
40	Program (Concept)	-	-
42	Concept Symbol Table	-	-
43	Encapsulated Interface Transport	-	-
48	Advantech Co. Ltd Management Functions	-	-
66	Scan Data Inc Expanded Read Holding Registers	-	-
67	Scan Data Inc Expanded Write Holding Registers	-	-
90	Unity Programming/OFS	-	-
100	Scattered Register Read	-	-
125	Schneider Electric - Firmware	-	-

4.6.2 Deep Packet Inspection - OPC Enforcer

[Netzsicherheit > DPI > OPC Enforcer]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die OPC Enforcer- (OLE for Process Control Enforcer)-Einstellungen festzulegen und OPC Enforcer-spezifische Profile zu definieren.

OPC ist ein Integrationsprotokoll für industrielle Umgebungen. *OPC Enforcer* ist eine Funktion zur Unterstützung der Netzsicherheit. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Auf Wunsch prüft das Gerät Datenpakete auf Plausibilität und Fragment-Eigenschaften. Das Gerät prüft und beobachtet *OPC*-Datenverbindungen und unterstützt beim Schutz gegen ungültige oder gefälschte Datenpakete. Die Funktion aktiviert TCP-Ports pro Datenverbindung dynamisch. Auf Anforderung eines *OPC*-Servers baut das Gerät die Datenverbindung ausschließlich zwischen dem *OPC*-Server und dem zugehörigen *OPC*-Client auf.

Voraussetzung ist, dass in Ihrem Endgerät der Authentication Level 5 oder niedriger eingerichtet ist, um die Deep Packet Inspection (DPI) durchzuführen. Das Endgerät kann ein Computer oder ein anderes Gerät sein, das in der Lage ist, *OPC*-Datenpakete zu senden. Authentication Level definiert die Art der Authentifizierung, die erforderlich ist, damit ein *OPC*-Client eine Verbindung zu einem *OPC*-Server herstellen kann.

Bei folgenden Ereignissen entfernt das Gerät die Zustandsinformationen aus dem Paketfilter:

- Beim Anwenden der im Gerät gespeicherten Profile auf den Datenstrom.
- Beim Aktivieren/Deaktivieren der Funktion *Routing* auf dem Router-Interface.

Dies beinhaltet eventuell vorhandene *DCE RPC*-Informationen des *OPC Enforcers*. Das Gerät unterbricht hierbei offene Kommunikationsverbindungen.

Funktion

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten OPC Enforcer-Profile von den im Gerät gespei-

cherten Profilen unterscheiden. Wenn Sie die Schaltfläche gelegten Profile an.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eines der aktiven OPC Enforcer-Profile, die im Gerät gespeichert sind, enthält geänderte Einstellungen.

unmarkiert

Die OPC Enforcer-Profile, die auf den Datenstrom angewendet werden, stimmen mit den Profilen überein, die im Gerät gespeichert sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld Index legen Sie die Nummer des Profils fest. Mögliche Werte:

1...32

Nach Klicken der Schaltfläche Ok fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld Index festgelegte Nummer zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wenn für das Profil das Kontrollkästchen Profil aktiv markiert ist, hindert das Gerät Sie daran, das Profil zu entfernen.



Öffnet das Fenster Kopieren, um eine bestehende Tabellenzeile zu kopieren. Voraussetzung ist, dass die Tabellenzeile für das zu kopierende Profil ausgewählt ist.

Im Feld Index legen Sie die Nummer des Profils fest.

Mögliche Werte:

1...32

Das Gerät fügt die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld Index festgelegte Nummer zu.



Anderungen anwenden

Das Gerät wendet die festgelegten Profile auf den Datenstrom an.

Zeigt die fortlaufende Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt einen Namen für das Profil fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen (Voreinstellung: opc)

Plausibilitätsprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Plausibilitätsprüfung für Datenpakete.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Die Plausibilitätsprüfung ist aktiv.
 Das Gerät prüft die Plausibilität der Datenpakete hinsichtlich Format und Spezifikation.
 Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen.
- unmarkiert
 Die Plausibilitätsprüfung ist inaktiv.

Fragmentprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Fragment-Prüfung der Datenpakete.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Die Fragment-Prüfung ist aktiv.
 Das Gerät prüft die Datenpakete hinsichtlich der Fragment-Eigenschaften.
- unmarkiert Die Fragment Brüfung ist in

Die Fragment-Prüfung ist inaktiv.

Timeout bei Verbindung

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät die dynamischen TCP-Ports entfernt, wenn über die dynamischen TCP-Ports keine aktive *OPC*-Datenverbindung mehr besteht.

Mögliche Werte:

- ▶ 1..300 (Voreinstellung: 5)
- ▶ 0

Der Wert Ø deaktiviert die Funktion. Die OPC-Datenverbindung bleibt ohne Zeitbegrenzung aufgebaut.

Profil aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Profil.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Das Profil ist aktiv.

Das Gerät wendet die in dieser Tabellenzeile festgelegten OPC Enforcer-Profile auf die Datenpakete an.

unmarkiert Das Profil ist inaktiv.

4.6.3 Deep Packet Inspection - DNP3 Enforcer

[Netzsicherheit > DPI > DNP3 Enforcer]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die DNP3 Enforcer- (Distributed Network Protocol v3 Enforcer)-Einstellungen festzulegen und DNP3 Enforcer-spezifische Profile zu definieren.

Das Protokoll *DNP3* ist darauf ausgelegt, eine zuverlässige Kommunikation zwischen den Komponenten in Prozessautomatisierungssystemen zu ermöglichen. Das Protokoll umfasst Multiplexing, Fehlerprüfung, Verbindungssteuerung, Priorisierung und Schicht-2-Adressierungsdienste für die Benutzerdaten. Die Funktion *DNP3 Enforcer* aktiviert die Firewall-Funktionen der Deep Packet Inspection (DPI) für den *DNP3*-Datenstrom. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Auf Wunsch prüft das Gerät Datenpakete auf Plausibilität und Fragment-Eigenschaften. Das Gerät prüft und überwacht *DNP3*-Datenverbindungen und unterstützt beim Schutz gegen ungültige oder gefälschte Datenpakete.

Bei aktiviertem *DNP3 Enforcer*-Profil (Kontrollkästchen in Spalte *Profil aktiv* ist markiert) wendet das Gerät die Profile auf den Datenstrom an.

- Das Gerät lässt ausschließlich Datenpakete zu, welche die in Spalte Funktionscode-Liste festgelegten Funktionscodes enthalten.
- Das Gerät weist Datenpakete zurück, die abweichende Function-Codes enthalten, welche nicht in Spalte Funktionscode-Liste festgelegt sind.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

DNP3-Profil

DNP3-Objekt

4.6.3.1 DNP3-Profil

[Netzsicherheit > DPI > DNP3 Enforcer > Profil]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Profile für die *DNP3 Enforcer*-Funktion anzulegen. Das Profil ermöglicht Ihnen, basierend auf den festgelegten Werten, Datenpakete weiterzuleiten oder zu verwerfen.

Information

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *DNP3 Enforcer*-Profile von den im Gerät gespeicherten Profilen unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eines der aktiven DNP3 Enforcer-Profile, die im Gerät gespeichert sind, enthält geänderte Einstellungen.

Um die noch ausstehenden Profile auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie die Schalt-

fläche 🛧 .

unmarkiert

Die *DNP3 Enforcer*-Profile, die auf den Datenstrom angewendet werden, stimmen mit den Profilen überein, die im Gerät gespeichert sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld Index legen Sie die Nummer des Profils fest.

Mögliche Werte:

1..32

Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld *Index* festgelegte Nummer zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Kopieren

Öffnet das Fenster *Kopieren*, um eine bestehende Tabellenzeile zu kopieren. Voraussetzung ist, dass die Tabellenzeile für das zu kopierende Profil ausgewählt ist.

- Im Feld Index legen Sie eine neue Nummer fest, die das kopierte Profil identifiziert. Mögliche Werte:
 - 1...32

Das Gerät fügt die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld Index festgelegte Nummer zu.



Änderungen anwenden

Das Gerät wendet die festgelegten Profile auf den Datenstrom an.

Zeigt die fortlaufende Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Legt einen Namen für das Profil fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen (Voreinstellung: dnp3)

Funktionscode-Liste

Zeigt die Funktionscodes für das DNP3 Enforcer-Profil. Das Gerät lässt Datenpakete mit den festgelegten Eigenschaften zu.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mehrere Function-Codes festzulegen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Klicken Sie für das betreffende Profil in die Spalte *Funktionscode-Liste*. Der Dialog zeigt das Fenster Funktionscode-Liste. Siehe "[Funktionscode-Liste]" auf Seite 166.
- □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Funktionscode-Liste* den gewünschten *Funktionscode*-Eintrag.
- Klicken Sie die Schaltfläche Hinzufügen.
- Um mehrere *Funktionscodes* hinzuzufügen, wiederholen Sie die zuvor beschriebenen Schritte.
- Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Mögliche Werte:

0..255

Die Bedeutung der Nummern finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Funktionscode-Liste-Werte" auf Seite 166.

Index der Standard-Objektliste

Legt die in der Standard-Objektliste verwenden Index-Nummern fest.

Mögliche Werte:

all (Voreinstellung)

Das Gerät wendet das DNP3 Enforcer-Profil auf jedes Datenpaket an, unabhängig von der Index-Nummer.

1..317

Das Gerät wendet das *DNP3 Enforcer*-Profil ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegte *Index-Nummer* enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Eine einzelne *Index-Nummer* mit einem einzelnen numerischen Wert, zum Beispiel 1.
- Mehrere Index-Nummern mit numerischen Werten, die durch ein Komma getrennt sind, zum Beispiel 1, 2, 3.
- Einen Bereich mit numerischen Werten, welche durch einen Bindestrich verbunden sind, zum Beispiel 7-25.
- Außerdem können Sie einzelne Zahlenwerte und Bereiche kombinieren, zum Beispiel 2,7-25,56.
- none

Das Gerät wendet die Index-Nummer nicht auf das DNP3 Enforcer-Profil an.

CRC-Prüfung

Aktiviert/deaktiviert die CRC-Prüfung der Datenpakete, um die Prüfsumme zu validieren, die in den *DNP3*-Datenpaketen enthalten ist.

Mögliche Werte:

- unmarkiert
 Die CRC-Prüfung ist inaktiv.

Plausibilitätsprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Plausibilitätsprüfung für Datenpakete.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Die Plausibilitätsprüfung ist aktiv. Das Gerät prüft die Plausibilität der Datenpakete hinsichtlich Format und Spezifikation. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen.
 - unmarkiert

Die Plausibilitätsprüfung ist inaktiv.

Verkehr von und zur Outstation prüfen

Aktiviert/deaktiviert die Prüfung von Datenpaketen, die von einer Outstation stammen.

Mögliche Werte:

markiert

Die Prüfung der Datenpakete von der Outstationist aktiv.

unmarkiert

Die Prüfung der Datenpakete von der Outstationist inaktiv.

TCP-Reset

Aktiviert/deaktiviert das Zurücksetzen der TCP-Verbindung im Falle einer Protokollverletzung oder wenn die Plausibilitätsprüfung einen Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist aktiv.
 Wenn das Gerät eine Protokollverletzung oder einen Fehler bei der Plausibilitätsprüfung erkennt, beendet es die TCP-Verbindung.
- unmarkiert Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist inaktiv. Die TCP-Verbindung bleibt aufgebaut.

Profil aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Profil.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Das Profil ist aktiv.

Das Gerät wendet die in dieser Tabellenzeile festgelegten DNP3 Enforcer-Profile auf die Datenpakete an.

unmarkiert

Das Profil ist inaktiv.

[Funktionscode-Liste]

Funktionscode-Liste

Legt die Funktionscodes für das betreffende DNP3 Enforcer-Profil fest.

Die Bedeutung der Nummern finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Funktionscode-Liste-Werte" auf Seite 166.

Hinzufügen

Fügt die in der Dropdown-Liste ausgewählten Einträge in das Feld Funktionscode-Liste ein.

Entfernt den Eintrag aus dem Feld Funktionscode-Liste.

Bedeutung der Funktionscode-Liste-Werte

#	Bedeutung
0	Confirm
1	Read
2	Write
3	Select
4	Operate

#	Bedeutung
5	Direct Operate
6	Direct Operate-No Response Required
7	Freeze
8	Freeze-No Response Required
9	Freeze Clear
10	Freeze Clear-No Response Required
11	Freeze at Time
12	Freeze at Time-No Response Required
13	Cold Restart
14	Warm Restart
15	Initialize Data
16	Initialize Application
17	Start Application
18	Stop Application
19	Save Configuration
20	Enable Unsolicited Messages
21	Disable Unsolicited Messages
22	Assign Class
23	Delay Measurement
24	Record Current Time
25	Open File
26	Close File
27	Delete File
28	Get File Information
29	Authenticate File
30	Abort File Transfer
31	Active Configuration
32	Authentication Request
33	Authenticate Request-No Acknowledgment
129	Response
130	Unsolicited Response
131	Authentication Response

4.6.3.2 DNP3-Objekt

[Netzsicherheit > DPI > DNP3 Enforcer > Objekt]

Die Funktion *DNP3* verwendet Objekte, um Werte und Informationen zwischen Geräten zu vermitteln. Die Funktion *DNP3* verwendet Gruppennummern, um den Datentyp zu kategorisieren, und Variationsnummern, um festzulegen, wie die Daten innerhalb der Gruppe kodiert werden. Jede Instanz eines kodierten Informationselements, das eine eindeutige Gruppe und Variation in der Nachricht definiert, ist ein *DNP3*-Objekt.

Dieses Fenster ermöglicht Ihnen, benutzerdefinierte *DNP3*-Objekte hinzuzufügen sowie zuvor hinzugefügte benutzerdefinierte *DNP3*-Objekte anzusehen. Um zu kontrollieren, ob das hinzugefügte *DNP3*-Objekt in einer konkreten *Request Message/Response Message* gültig ist, prüfen Sie die folgenden Parameter:

- Тур
- Gruppen-Nr.
- Variation
- Funktion
- Qualifier
- Länge
- Funktionsname

Auf Grundlage der Norm IEEE 1815-2012 lässt die Funktion *DNP3 Enforcer* in der Voreinstellung den Datenstrom zu, der *DNP3*-Objekte enthält, die in der *Standard-Objektliste* vorhanden sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste Index wählen Sie die Index-Nummer des Profils.
- Im Feld Objekt-Index legen Sie die Index-Nummer des Objekts fest. Mögliche Werte:

▶ 1..256

- In der Dropdown-Liste *Typ* wählen Sie den Typ der Nachricht. Mögliche Werte:
 - request
 - response
- Im Feld *Gruppen-Nr.* legen Sie einen Mittelwert f
 ür den Klassifizierungstyp oder f
 ür die Klassifizierungstypen von Datenpaketen in einer Nachricht fest. Voraussetzung ist, dass im Feld *Typ* ein g
 ültiger Wert festgelegt ist.
 - Mögliche Werte:

▶ 0..255

 Im Feld Variation legen Sie die Variation-Nummer fest. Voraussetzung ist, dass im Feld Gruppen-Nr. ein gültiger Wert festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- Im *Funktion*-Feld legen Sie den *Funktionscode* fest. Der *Funktionscode* kennzeichnet den Zweck der Nachricht. Voraussetzung ist, dass im Feld *Variation* ein gültiger Wert festgelegt ist. Mögliche Werte:
 - 0..128
 - *Request-Nachrichten* von den *Mastern*. Legen Sie einen einzelnen Zahlenwert fest, zum Beispiel 1.
 - 129..255
 - *Response-Nachrichten* von den *Outstations*. Legen Sie einen einzelnen Zahlenwert fest, zum Beispiel 254.
- Im Feld Qualifier legen Sie den Qualifier-Code jeweils ein Paar der Felder Gruppen-Nr., Variation und Funktion fest. Der Qualifier-Code ist ein 8-Bit-Wert, der den Präfix-Code und den Bereichs-Specifier-Code für das Objekt in einer DNP3-Nachricht definiert. Voraussetzung ist, dass im Feld Funktion ein gültiger Wert festgelegt ist.
 - Mögliche Werte:
 - ▶ 0x00..0xff

Mit durch Komma getrennten hexadezimalen Werten legen Sie mehrere individuelle Qualifier-Codes für einen Satz der jeweiligen Felder Gruppen-Nr., Variation und Funktion fest.

Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist dieser Tabellenzeile die in den Feldern *Index*, *Objekt-Index*, *Typ*, *Gruppen-Nr.*, *Variation*, *Funktion* und *Qualifier* festgelegten Werte zu.

🕱 Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Objekt-Index

Zeigt die Nummer des Objekts, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Тур

Legt den Typ der Nachricht fest.

Mögliche Werte:

- ▶ request
 - Erstellt in der Objektliste ein Objekt Request-Nachricht.
- response
 - Erstellt in der Objektliste ein Objekt Response-Nachricht.

Gruppen-Nr.

Legt einen Mittelwert für den Klassifizierungstyp oder für die Klassifizierungstypen von Datenpaketen in einer Nachricht fest. Voraussetzung ist, dass im Feld *Typ* ein gültiger Wert festgelegt ist.

Mögliche Werte:

▶ 0..255

Jede Gruppennummer verwendet einen gemeinsamen *Point Type* und eine *Methode zur Erstellung des Datenpakets*. Der *Point Type* definiert das Gerät in einer *Outstation*.

Variation

Legt die Variation-Nummer fest. Voraussetzung ist, dass im Feld Gruppen-Nr. ein gültiger Wert festgelegt ist. Das Gerät wendet das DNP3 Enforcer-Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert enthalten.

Die Funktion *DNP3* ermöglicht die Auswahl von Kodierungsformaten für den als *Variation-Nummer* bekannten Typ von Datenpaketen. Jeder Wert im Feld *Gruppen-Nr.* verfügt über eine Folge von *Variation-Nummern*.

Mögliche Werte:

0..255

- Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:
- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie eine einzelne Variation-Nummer fest, zum Beispiel1.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Bereich fest, zum Beispiel 0-55.

Funktion

Der *Funktionscode* kennzeichnet den Zweck der Nachricht. Voraussetzung ist, dass im Feld *Variation* ein gültiger Wert festgelegt ist. Das Gerät wendet das *DNP3 Enforcer*-Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert enthalten.

Mögliche Werte:

▶ 0..128

Request-Nachrichten von den *Mastern*. Legen Sie einen einzelnen Zahlenwert fest, zum Beispiel 1.

▶ 129..255

Response-Nachrichten von den *Outstations*. Legen Sie einen einzelnen Zahlenwert fest, zum Beispiel 254.

Qualifier

Legt den *Qualifier-Code* für ein Paar der Felder *Gruppen-Nr.*, *Variation* und *Funktion* fest. Der *Qualifier-Code* ist ein 8-Bit-Wert, der den *Präfix-Code* und den *Bereichs-Specifier-Code* für das Objekt in einer *DNP3*-Nachricht definiert. Voraussetzung ist, dass im Feld *Funktion* ein gültiger Wert fest-gelegt ist. Das Gerät wendet das *DNP3 Enforcer*-Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert enthalten.

Mögliche Werte:

▶ 0x00..0xff

Mit durch Komma getrennten hexadezimalen Werten legen Sie mehrere individuelle Qualifier-Codes für einen Satz der jeweiligen Felder Gruppen-Nr., Variation und Funktion fest.

Länge

Legt die Länge für das Objekt fest (optional). Voraussetzung ist, dass im Feld *Funktion* ein gültiger Wert festgelegt ist. Das Gerät wendet das *DNP3 Enforcer*-Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert enthalten.

Mögliche Werte:

▶ 0..255

Legen Sie einen einzelnen Zahlenwert fest, zum Beispiel 1.

byte_2

Das zweite Byte der Objektdaten enthält die Länge des verbleibenden Teils der Daten.

single_bit_packed

Wenn die Anzahl der Bit-Werte kein Vielfaches von 8 beträgt, dann füllt das Gerät die gepackten Einzelbit-Werte bis zur nächsten Byte-Grenze auf.

double_bit_packed

Wenn die Anzahl der Doppelbit-Werte kein Vielfaches von 4 beträgt, dann füllt das Gerät die gepackten Doppelbit-Werte bis zur nächsten Byte-Grenze auf.

variation

Kennzeichnet die Länge des Objekts.

Funktionsname

Legt den Namen des *Funktionscodes* fest (optional). Voraussetzung ist, dass im Feld *Funktion* ein gültiger Wert festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen
 - Das Gerät lässt Datenpakete mit folgenden Function-Namen zu:
 - READ
 - WRITE
 - SELECT

[Index der Standard-Objektliste]

Tab. 1:	Request-Nachrichten
---------	---------------------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
1	0	209-239	1	READ	-	0x00
2	0	240	1	READ	-	0x00
3	0	240	2	WRITE	byte_2	0x00
4	0	241-243	1	READ	-	0x00
5	0	245-247	1	READ	-	0x00
6	0	245-247	2	WRITE	byte_2	0x00
7	0	248-250	1	READ	-	0x00
8	0	252	1	READ	-	0x00
9	0	254	1	READ	-	0x00
						0x06
10	0	255	1	READ	-	0x00
						0x06
11	1	0-2	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
12	1	0	22	ASSIGN CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
13	2	0-3	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
14	3	0-2	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
15	3	0	22	ASSIGN CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
16	4	0-3	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
17	10	0	1	RFAD	-	0x00
	10	•	-			0x01
						0x06
						0x17
						0x28
18	10	Q	22	ASSTON CLASS	-	0×00
10	10	0	22			0x00 0x01
						0x01 0x06
						0x17
						0x28
19	10	1	2	WRTTF	single hit nacked	0x00
	10	-	-		511816_616_puered	0x01
20	10	2	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
21	11	0-2	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
22	12	0	22	ASSTGN CLASS	_	0x00
22	12	U U	22			0x00 0x01
						0x06
						0x17
						0x28
23	12	1	3	SELECT	11	0x00
20	<u> </u>	-	5	JEEC!		0x01
						0x17
						0x28
24	12	1	Δ	ΟΡΕΒΔΤΕ	11	QvQQ
27	12	-	-	VIENALE	11 1	0x00
						0x17
						0x28

Tab. 1: Request-Nachrichten (Forts.)

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
25	12	1	5	DIRECT_OPERATE	11	0x00 0x01 0x17 0x28
26	12	1	6	DIRECT_OPERATE_NR	11	0x00 0x01 0x17 0x28
27	12	2	3	SELECT	11	0x07 0x08
28	12	2	4	OPERATE	11	0x07 0x08
29	12	2	5	DIRECT_OPERATE	11	0x07 0x08
30	12	2	6	DIRECT_OPERATE_NR	11	0x07 0x08
31	12	3	3	SELECT	<pre>single_bit_packed</pre>	0x00 0x01
32	12	3	4	OPERATE	<pre>single_bit_packed</pre>	0x00 0x01
33	12	3	5	DIRECT_OPERATE	<pre>single_bit_packed</pre>	0x00 0x01
34	12	3	6	DIRECT_OPERATE_NR	<pre>single_bit_packed</pre>	0x00 0x01
35	13	0-2	1	READ	-	0x06 0x07 0x08
36	20	0-2	1	READ	-	0x00 0x01 0x06 0x17 0x28
37	20	5-6	1	READ	-	0x00 0x01 0x06 0x17 0x28
38	20	0	7	IMMEDIATE_FREEZE	-	0x00 0x01 0x06 0x17 0x28
39	20	0	8	IMMEDIATE_FREEZE_NR	-	0x00 0x01 0x06 0x17 0x28

Tab. 1:	Request-Nachrichten	(Forts.)
---------	---------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
40	20	0	9	FREEZE_CLEAR	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
41	20	0	10	FREEZE_CLEAR_NR	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
42	20	0	11	FREEZE_AT_TIME	-	0x00
						0x01
						0006
						0x17
						0x28
43	20	0	12	FREEZE_AT_TIME_NR	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
44	20	0	22	ASSIGN_CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
45	21	0-2	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
46	21	5-6	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
47	21	9-10	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
48	21	0	22	ASSIGN_CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
49	22	0-2	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
50	22	5-6	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08

Tab. 1: Request-Nachrichten (Forts.)	Tab. 1:	Request-Nachrichten (Forts.)
--------------------------------------	---------	------------------------------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
51	23	0-2	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
52	23	5-6	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
53	30	0-6	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
54	30	0	7	IMMEDIATE_FREEZE	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
55	30	0	8	IMMEDIATE_FREEZE_NR	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
56	30	0	11	FREEZE_AT_TIME	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
57	30	0	12	FREEZE_AT_TIME_NR	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
58	30	0	22	ASSIGN_CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
59	31	0-8	1	READ	-	0×00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
60	31	0	22	ASSIGN_CLASS	-	0×00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
61	32	0-8	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08

Tab. 1:	Request-Nachrichten	(Forts.)
---------	---------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
62 33	33	0-8	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
63	34	0-3	1	READ	-	0×00
						0x01
						0x06
64	34	1	2	WRITE	2	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
65	34	2	2	WRITE	4	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
66	34	3	2	WRITE	4	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
67	40	0	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
68	40	0	22	ASSIGN_CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
69	40	1-4	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
70	41	0	22	ASSIGN_CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28
71	41	1	3	SELECT	5	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
72	41	2	3	SELECT	3	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
73	41	3	3	SELECT	5	0x00
						0x01
						0x17
						0x28

Tab. 1:	Request-Nachrichten (Forts.)

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
74	41	1	4	OPERATE	5	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
75	41	2	4	OPERATE	3	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
76	41	3	4	OPERATE	5	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
77	41	1	5	DIRECT_OPERATE	5	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
78	41	2	5	DIRECT_OPERATE	3	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
79	41	3	5	DIRECT_OPERATE	5	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
80	41	1	6	DIRECT_OPERATE_NR	5	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
81	41	2	6	DIRECT_OPERATE_NR	3	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
82	82 41	3	6	DIRECT_OPERATE_NR	5	0x00
					0x01	
						0x17
						0x28
83	42	0-8	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
84	43	0-8	1	READ	-	0x06
						0x07
						0x08
85	50	1	1	READ	-	0x07
86	50	1	2	WRITE	6	0x07
87	50	2	11	FREEZE_AT_TIME	10	0x07
88	50	2	12	FREEZE_AT_TIME_NR	10	0x07
89	50	3	2	WRITE	10	0x07

Tab. 1:	Request-Nachrichten	(Forts.)
---------	---------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
90 50	50	4	1	READ	-	0x00
						0X01 0X01
						0x17
					0x28	
91	50	4	2	WRITE	11	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
92	60	1	1	READ	-	0x06
93	60	2-4	1	READ	-	0x06
						0x07
0.4	<u> </u>		22			0.00
94	60	1-4	22	ASSIGN_CLASS	-	0X06
95	60	2-4	20	ENABLE_UNSOLICITED	-	0x06
96	60	2-4	21	DISABLE_UNSOLICITED	-	0x06
97	70	2	29	FILE_AUTHENTICATE	QC_5B_count_1	0x5B
98	70	3	25	OPEN_FILE	QC_5B_count_1	0x5B
99	70	3	27	DELETE_FILE	QC_5B_count_1	0x5B
100	70	4	26	CLOSE_FILE	QC_5B_count_1	0x5B
101	70	4	30	FILE_ABORT	QC_5B_count_1	0x5B
102	70	5-6	1	READ	QC_5B_count_1	0x5B
103	70	5	2	WRITE	QC_5B_count_1	0x5B
104	70	7	28	GET_FILE_INFORMATION	QC_5B_count_1	0x5B
105	70	8	31	ACTIVATE_CONFIGURATION	QC_5B_count_1	0x5B
106	80	1	1	READ	-	0x00
						0x01
107	80	1	2	WRITE	<pre>single_bit_packed</pre>	0x00
						0x01
108	81	1	1	READ	-	0x00
						0x01
109	82	1	1	READ	-	0x00
						0x01
110	83	1	1	READ	-	0x00
		-				0x01
111	85	0	1	KEAD	-	0x06
112	85	1	1	READ	-	0x00
						0X01
						0x00 0x17
						0x17 0x28
113	85	1	2	WRITE	QC 5B	0x5B
114	86	0	22	ASSIGN CLASS	-	0x00
·		-				0x01
						0x06
						0x17
						0x28

Tab. 1: Request-Nachrichten (Forts.)

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
115 86	86	1-3	1	READ	-	0x00 0x01 0x06
						0x17
110	0.0	1	2		00.50	0x28
116	86	1	2	WRITE	QC_SB	0X5B
117	86	3	2	WRITE	QC_5B	0x5B
118	87	0	1	READ	-	0x06
119	87	1	1	READ	-	0x00 0x01 0x06 0x17 0x28
120	87	1	2	WRITE	QC_5B	0x5B
121	87	1	3	SELECT	QC_5B	0x5B
122	87	1	4	OPERATE	QC_5B	0x5B
123	87	1	5	DIRECT_OPERATE	QC_5B	0x5B
124	87	1	6	DIRECT_OPERATE_NR	QC_5B	0x5B
125	88	0-1	1	READ	-	0x06 0x07 0x08
126	90	1	16	INITIALIZE_APPLICATION	QC_5B	0x5B
127	90	1	17	START_APPLICATION	QC_5B	0x5B
128	90	1	18	STOP_APPLICATION	QC_5B	0x5B
129	101	1-3	1	READ	-	0x00 0x01 0x06 0x17 0x28
130	102	1	1	READ	-	0x00 0x01 0x03 0x04 0x05 0x06 0x17 0x28
131	102	1	2	WRITE	1	0x00 0x01 0x03 0x04 0x05 0x17 0x28

Tab. 1: Request-Nachrichten (Forts.)
Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
132	110	128	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x03
						0x04
						0x05
						0x06
						0x17
						0x28
133	110	128	2	WRITE	variation	0x00
						0x01
						0x03
						0x04
						0x05
						0x17
						0x28
134	110	128	31	ACTIVATE_CONFIGURATION	variation	0x5B
135	111	128	1	READ	-	0x06
136	112	128	2	WRITE	variation	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
137	113	0	1	READ	-	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
138	113	0	22	ASSIGN_CLASS	-	0x00
						0x01
						0x06
						0x17
						0x28

Tab. 1: Request-Nachrichten (Forts.)

Tab. 2: Response-Nachrichten

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
139	0	209-239	129	RESPONSE	byte_2	0x00 0x17
140	0	240	129	RESPONSE	byte_2	0x00 0x17
141	0	241-243	129	RESPONSE	byte_2	0x00 0x17
142	0	245-247	129	RESPONSE	byte_2	0x00 0x17
143	0	248-250	129	RESPONSE	byte_2	0x00 0x17
144	0	252	129	RESPONSE	byte_2	0x00 0x17
145	0	255	129	RESPONSE	byte_2	0x00 0x17

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
146	1	1	129	RESPONSE	single_bit_packed	0x00 0x01 0x17 0x28
147	1	2	129	RESPONSE	1	0x00 0x01 0x17 0x28
148	2	1	129	RESPONSE	1	0x17 0x28
149	2	2	129	RESPONSE	7	0x17 0x28
150	2	3	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
151	2	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	1	0x17 0x28
152	2	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	7	0x17 0x28
153	2	3	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17 0x28
154	3	1	129	RESPONSE	double_bit_packed	0x00 0x01 0x17 0x28
155	3	2	129	RESPONSE	1	0x00 0x01 0x17 0x28
156	4	1	129	RESPONSE	1	0x17 0x28
157	4	2	129	RESPONSE	7	0x17 0x28
158	4	3	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
159	4	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	1	0x17 0x28
160	4	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	7	0x17 0x28
161	4	3	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17 0x28
162	10	2	129	RESPONSE	1	0x00 0x01 0x17 0x28
163	11	1	129	RESPONSE	1	0x17 0x28
164	11	2	129	RESPONSE	7	0x17 0x28

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
---------	----------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier	
165	11	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	1	0x17	
						0x28	
166	11	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	7	0x17	
				_		0x28	
167	12	1	129	RESPONSE	11	0x00	
						0x01	
						0x17	
						0x28	
168	12	2	129	RESPONSE	11	0x07	
						0x08	
169	12	3	129	RESPONSE	<pre>single_bit_packed</pre>	0x00	
						0x01	
170	13	1	129	RESPONSE	1	0x17	
						0x28	
171	13	2	129	RESPONSE	7	0x17	
		_				0x28	
172	13	1	130		1	0x17	
1/2	10	-	100		-	0x28	
173	13	2	130		7	0x17	
175	15	2	100		/	0x17 0x28	
17/	20	1	120	DECDONCE	E	0,00	
1/4	20	1	129	RESPONSE	5	0x00 0x01	
						0x01 0x17	
						0x28	
175	20	20 2	2	129	RESPONSE	3	0x00
						0x01	
						0x17	
					0x28		
176	20	5	129	RESPONSE	4	0x00	
						0x01	
						0x17	
						0x28	
177	20	6	129	RESPONSE	2	0x00	
					0x01		
						0x17	
						0x28	
178	21	1	129	RESPONSE	5	0x00	
						0x01	
						0X1/	
	•					0.20	
179	21	2	129	RESPONSE	3	0x00	
						0X01 0x17	
						0x17 0x28	
100	21	E	120	DECDONCE	1	0120	
TQQ	21	C	129	RESPUNSE	4	0x00 0x01	
						0x17	
						0x28	
						0/20	

Tab. 2:	Response-Nachrichten (Forts.)

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
181	21	6	129	RESPONSE	2	0x00 0x01 0x17 0x28
182	21	9	129	RESPONSE	4	0x00 0x01 0x17 0x28
183	21	10	129	RESPONSE	2	0x00 0x01 0x17 0x28
184	22	1	129	RESPONSE	5	0x17 0x28
185	22	2	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
186	22	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
187	22	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17 0x28
188	22	5	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
189	22	6	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
190	22	5	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
191	22	6	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
192	23	1	129	RESPONSE	5	0x17 0x28
193	23	2	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
194	23	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
195	23	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17 0x28
196	23	5	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
197	23	6	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
198	23	5	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
199	23	6	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
200	30	1	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
---------	----------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
201	30	2	129	RESPONSE	3	0x00 0x01 0x17 0x28
202	30	3	129	RESPONSE	4	0x00 0x01 0x17 0x28
203	30	4	129	RESPONSE	2	0x00 0x01 0x17 0x28
204	30	5	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28
205	30	6	129	RESPONSE	9	0x00 0x01 0x17 0x28
206	31	1	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28
207	31	2	129	RESPONSE	3	0x00 0x01 0x17 0x28
208	31	3	129	RESPONSE	11	0x00 0x01 0x17 0x28
209	31	4	129	RESPONSE	9	0x00 0x01 0x17 0x28
210	31	5	129	RESPONSE	4	0x00 0x01 0x17 0x28
211	31	6	129	RESPONSE	2	0x00 0x01 0x17 0x28
212	31	7	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28

Tab. 2: Response-Nachrichten (Forts.)

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
213	31	8	129	RESPONSE	9	0x00 0x01 0x17 0x28
214	32	1	129	RESPONSE	5	0x17 0x28
215	32	2	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
216	32	3	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
217	32	4	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
218	32	5	129	RESPONSE	5	0x17 0x28
219	32	6	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
220	32	7	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
221	32	8	129	RESPONSE	15	0x17 0x28
222	32	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
223	32	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17 0x28
224	32	3	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
225	32	4	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
226	32	5	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
227	32	6	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
228	32	7	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
229	32	8	130	UNSOLICITED_RESPONSE	15	0x17 0x28
230	33	1	129	RESPONSE	5	0x17 0x18
231	33	2	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
232	33	3	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
233	33	4	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
234	33	5	129	RESPONSE	5	0x17 0x28

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
---------	----------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
235	33	6	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
236	33	7	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
237	33	8	129	RESPONSE	15	0x17 0x28
238	33	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
239	33	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17 0x28
240	33	3	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
241	33	4	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
242	33	5	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
243	33	6	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
244	33	7	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
245	33	8	130	UNSOLICITED_RESPONSE	15	0x17 0x28
246	34	1	129	RESPONSE	2	0x00 0x01
247	34	2-3	129	RESPONSE	4	0x00 0x01
248	40	1	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28
249	40	2	129	RESPONSE	3	0x00 0x01 0x17 0x28
250	40	3	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28
251	40	4	129	RESPONSE	9	0x00 0x01 0x17 0x28
252	41	1	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
---------	----------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
253	41	2	129	RESPONSE	3	0x00 0x01 0x17 0x28
254	41	3	129	RESPONSE	5	0x00 0x01 0x17 0x28
255	42	1	129	RESPONSE	5	0x17 0x28
256	42	2	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
257	42	3	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
258	42	4	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
259	42	5	129	RESPONSE	5	0x17 0x28
260	42	6	129	RESPONSE	9	0x17 0x28
261	42	7	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
262	42	8	129	RESPONSE	15	0x17 0x28
263	42	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
264	42	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17 0x28
265	42	3	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
266	42	4	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
267	42	5	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17 0x28
268	42	6	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17 0x28
269	42	7	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17 0x28
270	42	8	130	UNSOLICITED_RESPONSE	15	0x17 0x28
271	43	1	129	RESPONSE	5	0x17 0x28
272	43	2	129	RESPONSE	3	0x17 0x28
273	43	3	129	RESPONSE	11	0x17 0x28
274	43	4	129	RESPONSE	9	0x17 0x28

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
---------	----------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
275	43	5	129	RESPONSE	5	0x17
						0x28
276	43	6	129	RESPONSE	9	0x17
						0x28
277	43	7	129	RESPONSE	11	0x17
						0x28
278	43	8	129	RESPONSE	15	0x17
						0x28
279	43	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17
						0x28
280	43	2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	3	0x17
						0x28
281	43	3	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17
						0x28
282	43	4	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17
						0x28
283	43	5	130	UNSOLICITED_RESPONSE	5	0x17
						0x28
284	43	6	130	UNSOLICITED_RESPONSE	9	0x17
						0x28
285	43	7	130	UNSOLICITED_RESPONSE	11	0x17
						0x28
286	43	8	130	UNSOLICITED_RESPONSE	15	0x17
						0x28
287	50	1	129	RESPONSE	6	0x07
288	50	4	129	RESPONSE	11	0x00
						0x01
						0X17 0X28
200	F 1	1 2	120		6	0x23
289	51	1-2	129	RESPONSE	0	0.07
290	51	1-2	130	UNSOLICITED_RESPONSE	6	0x07
291	52	1-2	129	RESPONSE	2	0x07
292	70	2	129	RESPONSE	QC_5B_count_1	0x5B
293	70	4-7	129	RESPONSE	QC_5B_count_1	0x5B
294	70	4-7	130	UNSOLICITED_RESPONSE	QC_5B_count_1	0x5B
295	80	1	129	RESPONSE	2	0x00
						0x01
296	81	1	129	RESPONSE	3	0x07
297	82	1	129	RESPONSE	QC_5B_count_1	0x5B
298	82	1	130	RESPONSE	QC_5B_count_1	0x5B
299	83	1-2	129	RESPONSE	QC_5B	0x5B
300	83	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	QC_5B	0x5B
301	85	1	129	RESPONSE	QC_5B	0x5B
302	86	1	129	RESPONSE	QC_5B	0x5B

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
---------	----------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
303	86	2	129	RESPONSE	1	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
304	86	3	129	RESPONSE	QC_5B	0x5B
305	87	1	129	RESPONSE	QC_5B	0x5B
306	88	1	129	RESPONSE	QC_5B	0x5B
307	88	1	130	UNSOLICITED_RESPONSE	QC_5B	0x5B
308	91	1	129	RESPONSE	QC_5B	0x5B
309	101	1	129	RESPONSE	2	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
310	101	2	129	RESPONSE	4	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
311	101	3	129	RESPONSE	8	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
312	102	1	129	RESPONSE	1	0x00
						0x01
						0x03
						0x04
						0x05
						0x17
						0x28
313	110	128	129	RESPONSE	variation	0x00
						0x01
						0x03
						0x04
						0x05
						0x17
						0x28
314	111	128	129	RESPONSE	variation	0x00
						0x01
						0x03
						0x04
						0x05
						0x17
						0x28

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
---------	----------------------	----------

Index	Gruppe n-Nr.	Variation	Funktion	Funktionsname	Länge	Qualifier
315	111	128	130	UNSOLICITED_RESPONSE	variation	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
316	113	128	129	RESPONSE	variation	0x00
						0x01
						0x17
						0x28
317	113	128	130	UNSOLICITED_RESPONSE	variation	0x00
						0x01
						0x17
						0x28

Tab. 2:	Response-Nachrichten	(Forts.)
/ a.o		(, 0, 00.)

4.6.4 Deep Packet Inspection - IEC104 Enforcer

[Netzsicherheit > DPI > IEC104 Enforcer]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die *IEC104 Enforcer*-Einstellungen festzulegen und *IEC104 Enforcer*-spezifische Profile zu definieren.

Das *IEC104*-Protokoll ist ein Kommunikationsprotokoll, das im Bereich der Automatisierung verwendet wird. Das *IEC104*-Protokoll dient der Übertragung der *IEC104*-Datenpakete zwischen einer *Leitstelle* (Client) und einer *Substation* (Server) über ein TCP/IP-Netz. Die Funktion *IEC104 Enforcer* aktiviert die Firewall-Funktionen der Deep Packet Inspection (DPI) für den *IEC104*-Datenstrom. Der *Type-IDs* im *IEC104*-Protokoll legt den Zweck der Datenübertragung fest. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen.

Wenn das IEC104 Enforcer-Profil aktiv ist, wendet das Gerät das Profil auf den Datenstrom an.

Das Gerät lässt ausschließlich Datenpakete zu, welche die in den folgenden Spalten festgelegten Werte enthalten:

- Funktionstyp
- Erweiterte Liste Type-ID
- Originator Adressliste
- Gemeinsame Adressliste

Funktion

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *IEC104 Enforcer*-Profile von den im Gerät gespeicherten Profilen unterscheiden.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, wendet das Gerät die festgelegten Profile an. Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eines der aktiven *IEC104 Enforcer*-Profile, die im Gerät gespeichert sind, enthält geänderte Einstellungen.

unmarkiert

Die *IEC104 Enforcer*-Profile, die auf den Datenstrom angewendet werden, stimmen mit den Profilen überein, die im Gerät gespeichert sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

 Im Feld Index legen Sie die Nummer des Profils fest. Mögliche Werte:

1..32

Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld *Index* festgelegte Nummer zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wenn für das Profil das Kontrollkästchen *Profil aktiv* markiert ist, hindert das Gerät Sie daran, das Profil zu entfernen.



Kopieren

Öffnet das Fenster *Kopieren*, um eine bestehende Tabellenzeile zu kopieren. Voraussetzung ist, dass die Tabellenzeile für das zu kopierende Profil ausgewählt ist.

Im Feld Index legen Sie die neue Nummer des kopierten Profils fest.

Mögliche Werte:

1..32

Das Gerät fügt die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld *Index* festgelegte Nummer zu.



Änderungen anwenden

Das Gerät wendet die festgelegten Profile auf den Datenstrom an.

Wenn Sie die Werte im Feld *Funktionstyp* geändert haben, dann weist das Gerät dem zugehörigen Profil die betreffenden Werte zu.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt einen Namen für das Profil fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen (Voreinstellung: iec104)

Funktionstyp

Legt den Funktionstyp für das *IEC104 Enforcer*-Profil fest. Nach dem Klicken der Schaltfläche weist das Gerät die zugehörigen *Typ-IDs* zu.

Mögliche Werte:

- read-only Weist die Type-IDs für read-Funktion zu. 1,3,5,7,9,11,13,15,20,21,30-40,70,100-102
- read-write
 Weist die Type-IDs für read/write-Funktionen zu.
 1,3,5,7,9,11,13,15,20,21,30-40,45-51,58-64,70,100-102
- common
 Weist die Type-IDs für common-Funktionen zu.
 1,3,5,7,9,11,13,15,20,21,30-40,45-51,58-64,70,100-102,110-113,120-127
- any (Voreinstellung) Weist die *Type-IDs* für jede Funktion zu. 1,2,..,254,255 Das Gerät akzeptiert keine nachträglichen Änderungen in Spalte *Erweiterte Liste Type-ID*.
 advanced

Ermöglicht Ihnen, in Spalte Erweiterte Liste Type-ID benutzerdefinierte Werte festzulegen.

Erweiterte Liste Type-ID

Zeigt die *Erweiterten Type-IDs* für das *IEC104 Enforcer*-Profil. Das Gerät lässt Datenpakete mit den festgelegten Eigenschaften zu. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Funktionstyp* ein anderer Wert als *any* festgelegt ist.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mehrere *Advanced Type-IDs* festzulegen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

□ Klicken Sie für das betreffende Profil in die Spalte *Erweiterte Liste Type-ID*. Der Dialog zeigt das Fenster *Erweiterte Liste Type-ID*.

- □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste Erweiterte Liste Type-ID den gewünschten Type-ID-Eintrag.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche *Hinzufügen*.
- Um mehrere *Type-IDs* hinzuzufügen, wiederholen Sie die zuvor beschriebenen Schritte.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Mögliche Werte:

▶ 0..255

Die Bedeutung der Nummern finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Erweiterte Liste Type-ID-Werte" auf Seite 195.

Originator Adressliste

Legt die Adressen fest, die den Ursprung der Datenpakete repräsentieren. Voraussetzung ist, dass in Spalte Übertragungsgröße Ursache der Wert 2 festgelegt ist.

Mögliche Werte:

<leer> (Voreinstellung)

Das Gerät lässt Datenpakete mit beliebiger Originator-Adresse zu.

▶ 0..255

Das Gerät lässt Datenpakete mit der festgelegten Originator-Adresse zu.

Gemeinsame Adressliste

Legt die Adressen fest, an die das Gerät die IEC104-Datenpakete weiterleitet.

Mögliche Werte:

0..255

Das Gerät lässt Datenpakete mit der festgelegten *Common*-Adresse zu. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Größe Common-Adresse* der Wert 1 festgelegt ist.

▶ 0..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät lässt Datenpakete mit der festgelegten *Common*-Adresse zu. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Größe Common-Adresse* der Wert 2 festgelegt ist.

Übertragungsgröße Ursache

Legt die Größe in Oktetts fest, um welche die jeweiligen Felder in den Datenpaketen variieren dürfen. Das Gerät führt die Funktion *DPI* basierend auf diesen Einstellungen aus.

Mögliche Werte:

1

Die Datenpakete enthalten keine Originator-Adresse.

- 2 (Voreinstellung)
 - Die Datenpakete enthalten eine Originator-Adresse.

Größe Common-Adresse

Legt die Größe der *Common*-Adressen in Oktetts fest, an welche das Gerät die *IEC104*-Datenpakete weiterleitet. Diese Einstellung hat Auswirkungen auf die Einstellung in Spalte *Gemeinsame Adressliste*.

Mögliche Werte:

▶ 1

2 (Voreinstellung)

Größe IO-Adresse

Legt die Größe der Information Object Address in Oktetts fest.

Mögliche Werte:

- 1
- 2
- 3 (Voreinstellung)

IEC_60870_5_101 zulassen

Aktiviert/deaktiviert die in der IEC101-Spezifikation definierten Type-IDs.

Mögliche Werte:

markiert

Die in der *IEC101*-Spezifikation definierten *Type-IDs* sind aktiv. Das Gerät lässt die *Type-ID*-Werte 2,4,6,8,10,12,14,16,17,18,19,103,104,105,106 zu – zusammen mit den *Type-IDs*, die auf den in Spalte *Funktionstyp* oder *Erweiterte Liste Type-ID* fest-gelegten Werten basieren.

unmarkiert (Voreinstellung)

Die in der *IEC101*-Spezifikation definierten *Type-IDs* sind inaktiv. Das Gerät lässt ausschließlich die *Type-ID*-Werte zu, die auf den in Spalte *Funktionstyp* oder *Erweiterte Liste Type-ID* festgelegten Werten basieren.

Plausibilitätsprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Plausibilitätsprüfung für Datenpakete.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
- Die Plausibilitätsprüfung ist aktiv. Das Gerät prüft die Plausibilität der Datenpakete hinsichtlich Format und Spezifikation. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen.
- unmarkiert
 Die Plausibilitätsprüfung ist inaktiv.

TCP-Reset

Aktiviert/deaktiviert das Zurücksetzen der TCP-Verbindung im Falle einer Protokollverletzung oder wenn die Plausibilitätsprüfung einen Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist aktiv. Wenn das Gerät eine Protokollverletzung oder einen Fehler bei der Plausibilitätsprüfung erkennt, beendet es die TCP-Verbindung. Das Gerät baut die TCP-Verbindung bei erneuter Anfrage wieder auf.

unmarkiert Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist inaktiv.

Debug

Aktiviert/deaktiviert das Debugging für die Profile.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Das Debugging ist aktiv.

Das Gerät sendet das Reset-Paket zusammen mit den Informationen über die Beendigung der TCP-Verbindung. Voraussetzung ist, dass in Spalte *TCP-Reset* das Kontrollkästchen markiert ist.

unmarkiert (Voreinstellung)
Das Debugging ist inaktiv

Profil aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Profil.

Mögliche Werte:

- markiert Das Profil ist aktiv.
 - Das Gerät wendet die in dieser Tabellenzeile festgelegten *IEC104 Enforcer*-Profile auf die Datenpakete an.
- unmarkiert Das Profil ist inaktiv.

[Erweiterte Liste Type-ID]

Erweiterte Liste Type-ID

Legt die Advanced Type-IDs für das betreffende IEC104 Enforcer-Profil fest.

Die Bedeutung der Nummern finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Erweiterte Liste Type-ID-Werte" auf Seite 195.

Hinzufügen

Fügt die in der Dropdown-Liste ausgewählten Einträge in das Feld Erweiterte Liste Type-ID ein.

Entfernt den Eintrag aus dem Feld Erweiterte Liste Type-ID.

Bedeutung der Erweiterte Liste Type-ID-Werte

#	Bedeutung
1	Single point information M_SP_NA_1
2	Single point information with time tag M_SP_TA_1
3	Double point information M_DP_NA_1
4	Double point information with time tag M_DP_TA_1
5	Step position information M_ST_NA_1
6	Step position information with time tag M_ST_TA_1
7	Bit string of 32 bit M_BO_NA_1
8	Bit string of 32 bit with time tag M_BO_TA_1
9	Measured value, normalized value M_ME_NA_1
10	Measured value, normalized value with time tag M_ME_TA_1
11	Measured value, scaled value M_ME_NB_1
12	Measured value, scaled value with time tag M_ME_TB_1
13	Measured value, short floating point value M_ME_NC_1
14	Measured value, short floating point value with time tag M_ME_TC_1
15	Integrated totals M_IT_NA_1
16	Integrated totals with time tag M IT TA 1

#	Bedeutung
17	Event of protection equipment with time tag M_EP_TA_1
18	Packed start events of protection equipment with time tag M_EP_TB_1
19	Packed output circuit information of protection equipment with time tag M_EP_TC_1
20	Packed single-point information with status change detection M_PS_NA_1
21	Measured value, normalized value without quality descriptor M_ME_ND_1
30	Single point information with time tag CP56Time2a M_SP_TB_1
31	Double point information with time tag CP56Time2a M_DP_TB_1
32	Step position information with time tag CP56Time2a M_ST_TB_1
33	Bit string of 32 bit with time tag CP56Time2a M_B0_TB_1
34	Measured value, normalized value with time tag CP56Time2a M_ME_TD_1
35	Measured value, scaled value with time tag CP56Time2a M_ME_TE_1
36	Measured value, short floating point value with time tag CP56Time2a M_ME_TF_1
37	Integrated totals with time tag CP56Time2a M_IT_TB_1
38	Event of protection equipment with time tag CP56Time2a M_EP_TD_1
39	Packed start events of protection equipment with time tag CP56time2a M_EP_TE_1
40	Packed output circuit information of protection equipment with time tag CP56Time2a $\rm M_EP_TF_1$
45	Single command C_SC_NA_1
46	Double command C_DC_NA_1
47	Regulating step command C_RC_NA_1
48	Setpoint command, normalized value C_SE_NA_1
49	Setpoint command, scaled value C_SE_NB_1
50	Setpoint command, short floating point value C_SE_NC_1e
51	Bit string 32 bit C_BO_NA_1
58	Single command with time tag CP56Time2a C_SC_TA_1
59	Double command with time tag CP56Time2a C_DC_TA_1
60	Regulating step command with time tag CP56Time2a C_RC_TA_1
61	Setpoint command, normalized value with time tag CP56Time2a C_SE_TA_1
62	Setpoint command, scaled value with time tag CP56Time2a C_SE_TB_1
63	Setpoint command, short floating point value with time tag CP56Time2a C_SE_TC_1
64	Bit string 32 bit with time tag CP56Time2a C_B0_TA_1
70	End of initialization M_EI_NA_1
100	(General-) Interrogation command C_IC_NA_1
101	Counter interrogation command C_CI_NA_1
102	Read command C_RD_NA_1
103	Clock synchronization command C_CS_NA_1
104	(IEC 101) Test command C_TS_NB_1
105	Reset process command C_RP_NC_1
106	(IEC 101) Delay acquisition command C_CD_NA_1
107	Test command with time tag CP56Time2a C_TS_TA_1
110	Parameter of measured value, normalized value P_ME_NA_1
111	Parameter of measured value, scaled value P_ME_NB_1
112	Parameter of measured value, short floating point value P_ME_NC_1
113	Parameter activation P_AC_NA_1
120	File ready F_FR_NA_1
121	Section ready F_SR_NA_1

#	Bedeutung
122	Call directory, select file, call file, call section F_SC_NA_1
123	Last section, last segment F_LS_NA_1
124	Ack file, Ack section F_AF_NA_1
125	Segment F_SG_NA_1
126	F_DR_TA_1
127	QueryLog - Request archive file F_SC_NB_1

4.6.5 Deep Packet Inspection - AMP-Enforcer

[Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die AMP Enforcer- (ASCII Message Protocol Enforcer)-Einstellungen festzulegen und AMP Enforcer-spezifische Profile zu definieren.

Das ASCII Message Protocol (AMP) ist ein Kommunikationsprotokoll, das in der Automatisierungsindustrie in weitem Umfang für *Supervisory Control and Data Acquisition* (*SCADA*) und Systemintegration verwendet wird. Das ASCII Message Protocol (AMP) ist darauf ausgelegt, eine zuverlässige Kommunikation zwischen Teilen von Industrieanlagen zu ermöglichen. Das ASCII Message Protocol (AMP) wird für die Überwachung und Steuerung von Anlagen im Bereich der Automatisierungstechnik verwendet, zum Beispiel für Speicherprogrammierbare Steuerungen (SPS), Sensoren und Messgeräte.

Das Gerät verwendet die Funktion Deep Packet Inspection (DPI), um Datenpakete zu verwerfen, die gegen eines der festgelegten Profile verstoßen. Die *AMP Enforcer*-Funktion unterstützt *Common ASCII Message Protocol (CAMP)* und *Non-Intelligent Terminal Protocol (NITP)* unter Verwendung von *TCP*. Das Gerät verwendet die *AMP Enforcer*-Funktion, um die *DPI*-Funktion auf den *CAMP*- und *NITP*-Datenstrom anzuwenden. Das Gerät führt die *DPI*-Funktion basierend auf der *Program and Mode Protect*-Funktion und dem festgelegten Profil aus.

Bei aktiviertem *AMP Enforcer*-Profil wendet das Gerät das Profil auf den Datenstrom an. Das Gerät lässt ausschließlich Datenpakete zu, welche die in den folgenden Spalten festgelegten Werte enthalten, abhängig von der *Program and Mode Protect*-Funktion.

- Protokoll
- Message-Typ
- Adress-Klasse
- Geräteklasse
- Speicheradresse
- Datenwort
- Taskcode
- Taskcode-Daten
- Zeichen für Blockprüfung
- Zeichen für Fehlerprüfung
- Plausibilitätsprüfung

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- AMP Global
- AMP-Profil

4.6.5.1 AMP Global

[Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer > Global]

In diesem Dialog legen Sie die globalen Einstellungen für das AMP Enforcer-Profil fest.

Protect-Modus

Program and Mode Protect

Aktiviert/deaktiviert die Prüfung der Datenpakete, welche die *Taskcodes* mit dem Wert *config* in Spalte *Modus* enthalten.

Mögliche Werte:

marked (Voreinstellung)

Die Überprüfung ist aktiv. Das Gerät leitet nur die Datenpakete weiter, die den in den Profilen festgelegten Parametern entsprechen. Das Gerät verwirft Datenpakete, die den Wert *config* in Spalte *Modus* enthalten, für die *Taskcodes*, die in den Profilen festgelegt sind.

unmarked

Die Überprüfung ist inaktiv. Das Gerät leitet die Datenpakete weiter, die mit den in den Profilen festgelegten Parametern übereinstimmen, einschließlich jener Datenpakete, die *Taskcodes* mit dem Wert *config* in Spalte *Modus* enthalten.

Funktion

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten AMP Enforcer-Profile von den im Gerät gespeicherten Profilen unterscheiden.

Mögliche Werte:

marked

Mindestens eines der aktiven AMP Enforcer-Profile, die im Gerät gespeichert sind, enthält geänderte Einstellungen.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, wendet das Gerät die festgelegten Profile an.

unmarked

Die *AMP Enforcer*-Profile, die auf den Datenstrom angewendet werden, stimmen mit den Profilen überein, die im Gerät gespeichert sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld Taskcode legen Sie die Nummer des Profils fest. Mögliche Werte:

▶ 00..FF

Nach Klicken der Schaltfläche Ok fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld Taskcode festgelegten Taskcode zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Anderungen anwenden

Das Gerät wendet die festgelegten Profile auf den Datenstrom an.

Wenn Sie die Werte in dem Feld geändert haben, dann weist das Gerät dem zugehörigen Profil die betreffenden Werte zu.

Taskcode

Legt den benutzerdefinierten Taskcode für das AMP Enforcer-Profil fest, repräsentiert durch 2 ASCII-Zeichen. Die Taskcodes sind die Kommando- oder Antwort-Nachrichten, die verknüpft sind mit:

- einer Modifikation der Einstellungen, des Anwendungsprogramms oder des Betriebsmodus des ► Anlagenteils.
- Lesen oder Schreiben der Daten f
 ür Anlagenteile.

Mögliche Werte:

▶ 00..FF

Sie finden die Bedeutung der voreingestellten Taskcodes im Abschnitt "Bedeutung der Taskcode-Werte" auf Seite 208.

Beschreibung

Legt einen Namen für den Taskcode fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Modus

Legt den zutreffenden Modus für den Taskcode fest.

Mögliche Werte:

config

Legt Kommandos fest, die mit der Modifikation der Steuerungseinstellungen, des Anwendungsprogramms oder des Betriebsmodus verknüpft sind.

non-config

Legt Lese-/Schreib-Kommandos fest, mit Ausnahme der Kommandos, die mit der Modifikation der Steuerungseinstellungen, des Anwendungsprogramms oder des Betriebsmodus verknüpft sind.

4.6.5.2 AMP-Profil

[Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer > Profil]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Profile für die AMP Enforcer-Funktion anzulegen. Das Profil ermöglicht Ihnen, basierend auf den festgelegten Werten, Datenpakete weiterzuleiten oder zu verwerfen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld Index legen Sie die Nummer des Profils fest.
Mögliche Werte:

► 1..32

Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld *Index* festgelegte Nummer zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wenn für das Profil das Kontrollkästchen *Profil aktiv* markiert ist, hindert das Gerät Sie daran, das Profil zu entfernen.



Kopieren

Öffnet das Fenster *Kopieren*, um eine bestehende Tabellenzeile zu kopieren. Voraussetzung ist, dass die Tabellenzeile für das zu kopierende Profil ausgewählt ist.

- Im Feld Index legen Sie die neue Nummer des kopierten Profils fest.
 - Mögliche Werte:
 - 1..32

Das Gerät fügt die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld *Index* festgelegte Nummer zu.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Beschreibung

Legt einen Namen für das Profil fest.

Mögliche Werte:

 Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen (Voreinstellung: amp)

Protokoll

Legt den TCP-Nutzlast-Protokolltyp der Datenpakete fest, auf die das Gerät das Profil anwendet. Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Wert im Feld *Protocol* enthalten.

Mögliche Werte:

camp

Common ASCII Message Protocol

🕨 nitp

Non-Intelligent Terminal Protocol

any (Voreinstellung)
 Das Gerät wendet das Profil auf jedes Datenpaket an, ohne das Protokoll zu bewerten.

Message-Typ

Legt fest, ob die Nachricht vom Typ *Kommando* oder *Antwort* ist. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Protokoll* der Wert *camp* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet das Profil auf jedes Datenpaket an, ohne den Nachrichten-Typ zu bewerten.
- 00..03 und FF

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Nachrichten-Typ enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Sie legen den Nachrichten-Typ mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest. Beispiel: 02
- Sie legen mehrere einzelne Nachrichten-Typen durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.
- Beispiel: 02,03,FF
- 00..01,04..09 und FF

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Nachrichten-Typ enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Sie legen den Nachrichten-Typ mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest. Beispiel: 04
- Sie legen mehrere einzelne Nachrichten-Typen durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.

Beispiel: 04,05,06,FF

Die Bedeutung der Hexadezimalwerte finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Message-Typ-Werte" auf Seite 209. Adress-Klasse

Legt den jeweiligen Typ des Speichers fest, auf den auf dem Anlagenteil zugegriffen werden soll.

Voraussetzungen:

- In Spalte *Protokoll* ist der Wert *camp* festgelegt.
- In Spalte Message-Typ ist ein Hexadezimalwert im Bereich 00..01 oder 04..09 oder der Hexadezimalwert FF festgelegt.

Mögliche Werte:

- ▶ any (Voreinstellung)
 - Das Gerät wendet das Profil auf jedes Datenpaket an, ohne die Adressklasse zu bewerten.
- ▶ 0000..FFFF

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegten Adressklasse enthalten.

- Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:
- Sie legen die Adressklasse mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest. Beispiel: 0000
- Sie legen mehrere einzelne Adressklassen durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.
 - Beispiel: 0000,0003,FFFF
- Sie legen einen Bereich f
 ür eine Adressklasse durch Hexadezimalwerte fest, die mit einem Bindestrich verbunden sind.
 Beispiel: 0004-000A
- Sie können auch Adressklassen und Bereiche f
 ür Adressklassen kombinieren. Beispiel: 0000,0003,0004-000A

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 205 Hexadezimalwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 0000,0003,0004-000A eingeben, verwenden Sie 4 von 205 Hexadezimalwerten.

Geräteklasse

Legt den Typ der Geräteklasse (des herstellerspezifischen Geräts) fest, auf den zugegriffen werden soll.

Voraussetzungen:

- In Spalte Protokoll ist der Wert camp festgelegt.
- In Spalte Message-Typ ist ein Hexadezimalwert im Bereich 00..03 oder der Hexadezimalwert FF festgelegt.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet das Profil auf jedes Datenpaket an, ohne die Geräteklasse zu bewerten.

▶ 0000..FFFF

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegte Geräteklasse enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Sie legen eine Geräteklasse mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest. Beispiel: 0000
- Sie legen mehrere einzelne Geräteklassen durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.
 Beispiel: 0000,0003,FFFF

- Sie legen einen Bereich f
 ür eine Ger
 äteklasse durch Hexadezimalwerte fest, die mit einem Bindestrich verbunden sind.
 Beispiel: 0004-000A
- Sie können auch Geräteklassen und Bereiche für Geräteklassen kombinieren. Beispiel: 0000,0003,0004-000A

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 205 Hexadezimalwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 0000,0003,0004-000A eingeben, verwenden Sie 4 von 205 Hexadezimalwerten.

Speicheradresse

Legt die Startadresse des Speichers fest, der gelesen oder geschrieben werden soll.

Voraussetzungen:

- In Spalte Protokoll ist der Wert camp festgelegt.
- In Spalte Message-Typ ist ein Hexadezimalwert im Bereich 00..01 oder 04..09 oder der Hexadezimalwert FF festgelegt.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet das Profil auf jedes Datenpaket an, ohne die Speicheradresse zu bewerten.

▶ 0000..FFFF

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegte Speicheradresse enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Sie legen eine Speicheradresse mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest. Beispiel: 0000
- Sie legen mehrere einzelne Speicheradressen durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.
 Beispiel: 0000,0003,FFFF
- Sie legen einen Speicheradressbereich durch Hexadezimalwerte fest, die mit einem Bindestrich verbunden sind.
 - Beispiel: 0004-000A
- Sie können auch Speicheradressen und Speicheradressbereiche kombinieren.
 Beispiel: 0000,0003,0004-000A

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 205 Hexadezimalwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 0000,0003,0004-000A eingeben, verwenden Sie 4 von 205 Hexadezimalwerten.

Datenwort

Legt die Startadresse fest, welche die Anlage verwendet, um Daten aus dem Paket zu lesen.

Voraussetzungen:

- In Spalte Protokoll ist der Wert camp festgelegt.
- In Spalte Message-Typ ist ein Hexadezimalwert im Bereich 00..01 oder 08..09 oder der Hexadezimalwert FF festgelegt.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet das Profil auf jedes Datenpaket an, ohne das Datenwort zu bewerten.

0000..FFFF

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die das festgelegte Datenwort enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

Sie legen ein Datenwort mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest.
 Beispiel: 0000

- Sie legen mehrere einzelne Datenwörter durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.
 Beispiel: 0000,0003,FFFF
- Sie legen einen Bereich f
 ür Datenwörter durch Hexadezimalwerte fest, die mit einem Bindestrich verbunden sind.
 Beispiel: 0004-000A
- Sie können auch Datenwörter und Bereiche von Datenwörtern kombinieren.
 Beispiel: 0000,0003,0004-000A
 - Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 205 Hexadezimalwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 0000,0003,0004-000A eingeben, verwenden Sie 4 von 205 Hexadezimalwerten.

Taskcode

Zeigt die *Taskcodes* für das *AMP Enforcer*-Profil. Sie können benutzerspezifische *Taskcodes* im *Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer > Global*-Dialog hinzufügen.

Voraussetzung ist, dass in Spalte Protokoll einer der folgenden Werte festgelegt ist:

- nitp
- camp

Zusätzlich ist in Spalte *Message-Typ* ein Hexadezimalwert im Bereich 00..03 oder der Hexadezimalwert FF festgelegt.

• any

Zusätzlich ist in Spalte Message-Typ der Wert any festgelegt.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mehrere *Taskcodes* festzulegen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie in die Spalte Taskcode des betreffenden Profils.
 Der Dialog zeigt das Fenster Taskcode.
- □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Taskcode* den gewünschten *Taskcode*.
- Klicken Sie die Schaltfläche Hinzufügen.
- Um mehrere *Taskcodes* hinzuzufügen, wiederholen Sie die zuvor beschriebenen Schritte.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet jeden Taskcode an, der im Feld Verfügbare Taskcodes vorhanden ist.

▶ 00..FF

Das Gerät lässt Datenpakete mit den festgelegten Codes zu.

- Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:
- Ein einzelner *Taskcode* mit einem einzelnen Hexadezimalwert. Beispiel: 00
- Mehrere *Taskcodes* mit Hexadezimalwerten, die durch ein Komma getrennt sind. Beispiel: 00,01,02

Die Bedeutung der Hexadezimalwerte finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Taskcode-Werte" auf Seite 208. Taskcode-Daten

Legt die Taskcode-Daten für den Taskcode fest.

Voraussetzung ist, dass in Spalte Protokoll einer der folgenden Werte festgelegt ist:

• camp

Zusätzlich sind in Spalte *Message-Typ* ein Hexadezimalwert im Bereich 00..03 oder der Hexadezimalwert FF sowie in Spalte *Taskcode* ein einzelner Hexadezimalwert festgelegt.

nitp

Zusätzlich ist in Spalte *Taskcode* ein einzelner Hexadezimalwert festgelegt.

Mögliche Werte:

▶ 0..F

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Taskcode enthalten. Die maximale Länge ist 72 Byte.

Zeichen für Fehlerprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Fehlerprüfung der Zeichen in den CAMP- und NITP-Datenpaketen.

Voraussetzung:

- In Spalte Protokoll ist der Wert camp und in Spalte Message-Typ ist ein Hexadezimalwert im Bereich 00..03 oder der Hexadezimalwert FF festgelegt. oder
- In Spalte Protokoll ist der Wert nitp festgelegt.

Mögliche Werte:

- marked (Voreinstellung) Die Prüfung ist aktiv.
- unmarked Die Pr
 üfung ist inaktiv.

Zeichen für Blockprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Überprüfung der *Block check characters*, um die Prüfsumme in den *CAMP*-Datenpaketen zu validieren.

Voraussetzungen:

- In Spalte Protokoll ist der Wert camp festgelegt.
- In Spalte Message-Typ ist ein Hexadezimalwert im Bereich 00..09 oder der Hexadezimalwert FF festgelegt.

Mögliche Werte:

- marked (Voreinstellung) Die Prüfung ist aktiv.
- unmarked Die Prüfung ist inaktiv.

Debug

Aktiviert/deaktiviert das Debugging für die Profile.

Mögliche Werte:

marked

Das Debugging ist aktiv.

Das Gerät sendet das Reset-Paket zusammen mit den Informationen über die Beendigung der TCP-Verbindung. Voraussetzung ist, dass in Spalte *TCP-Reset* das Kontrollkästchen markiert ist.

unmarked (Voreinstellung) Das Debugging ist inaktiv.

TCP-Reset

Aktiviert/deaktiviert das Zurücksetzen der TCP-Verbindung im Falle einer Protokollverletzung oder wenn die Plausibilitätsprüfung einen Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

marked (Voreinstellung)

Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist aktiv. Wenn das Gerät eine Protokollverletzung oder einen Fehler bei der Plausibilitätsprüfung erkennt, beendet es die TCP-Verbindung. Das Gerät baut die TCP-Verbindung bei einer neuen

Verbindungsanfrage wieder auf.

Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist inaktiv.

Plausibilitätsprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Plausibilitätsprüfung für Datenpakete.

Mögliche Werte:

 marked (Voreinstellung)
 Die Plausibilitätsprüfung ist aktiv.
 Das Gerät prüft die Plausibilität der Datenpakete hinsichtlich Format und Spezifikation. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen.

unmarked

Die Plausibilitätsprüfung ist inaktiv.

Profil aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Profil.

Mögliche Werte:

- marked
 - Das Profil ist aktiv.

Das Gerät wendet die in dieser Tabellenzeile festgelegten *AMP Enforcer*-Profile auf die Datenpakete an.

unmarked

Das Profil ist inaktiv.

[Taskcode]

Taskcode

Legt die Taskcodes für das betreffende AMP Enforcer-Profil fest.

Die Bedeutung der Hexadezimalwerte finden Sie im Abschnitt "Bedeutung der Taskcode-Werte" auf Seite 208.

Hinzufügen

Fügt die in der Dropdown-Liste ausgewählten Einträge in das Feld AMP Enforcer ein.

Î

Entfernt den Eintrag aus dem Feld AMP Enforcer.

Bedeutung der Taskcode-Werte

#	Bedeutung		
01	Read Word Memory Random		
02	Write Word Memory Area Random		
30	Read Operational Status		
32	Program to Run Mode		
33	Go to Program Mode		
34	Execute Power-up		
35	Execute Complete (Warm) Start		
36	Execute Partial (Hot) Start		
50	Read User Word Area Block		
51	Write User Word Area Starting at Address		
58	Set Controller Time of Day Clock		
59	Write Discrete I/O Status or Force via Data Element Type		
5A	Write Block		
6B	Read Discrete I/O Status or Force via Data Element Type		
71	Read Controller Time of Day Clock		
7D	Read SF/Loop Processor Mode		
7E	Read Random		
7F	Read Block		
88	Select Number of SF Module Task Codes Per Scan		
89	Read Number of SF Module Task Codes Per Scan		
99	Write VME Memory Area Block/Random		
9A	Read VME Memory Area Block/Random		

#	Bedeutung
00	Module General Query Command
01	Module General Response Command
02	Packet T/C Command
03	Packed T/C Response
04	Read data Command
05	Read data Response
06	Write data Command
07	Write data Response
08	Mem Exch Command
09	Mem Exch Response
FF	Protocol Error

Bedeutung der Message-Typ-Werte

4.6.6 Deep Packet Inspection - ENIP Enforcer

[Netzsicherheit > DPI > ENIP Enforcer]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die *ENIP Enforcer-* (*Ethernet Industrial Protocol Enforcer*)-Einstellungen festzulegen und *ENIP Enforcer*-spezifische Profile zu definieren.

Das Ethernet Industrial Protocol (ENIP) ist Teil des Common Industrial Protocol (CIP). Das Protokoll Common Industrial Protocol (CIP) definiert die Objektstruktur und legt den Austausch der Nachrichten fest. Die *ENIP Enforcer*-Funktion wendet die Funktion Deep Packet Inspection (DPI) auf den ENIP- und CIP-Datenstrom an. Das Ethernet Industrial Protocol (ENIP) wird verwendet, um industrielle Automatisierungsausrüstung wie SPS (Speicherprogrammierbare Steuerungen), Sensoren oder Zähler zu überwachen und zu steuern.

Das Gerät verwendet die Funktion *ENIP Enforcer*, um die DPI-Funktion auf dem Datenstrom auszuführen. Das Gerät führt die DPI-Funktion basierend auf den Werten aus, die in den festgelegten Profilen definiert sind. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen.

Anmerkung: Die Funktion *ENIP Enforcer* führt die DPI-Funktion lediglich für Pakete aus, die eine *explizite Anfrage* enthalten, und verwirft Pakete, die eine *implizite Anfrage* enthalten. Eine *explizite Anfrage* enthält *CIP-Messages over TCP*. Eine *implizite Anfrage* enthält *CIP-Messages over UDP*.

Wenn das *ENIP Enforcer*-Profil aktiv ist, wendet das Gerät das Profil auf den Datenstrom an. Das Gerät lässt ausschließlich Datenpakete zu, welche die in den folgenden Spalten festgelegten Werte enthalten:

- Funktionstyp
- Plausibilitätsprüfung
- Standard-Objektliste
- Wildcard Service-Liste
- Embedded PCCC zulassen (Programmable Controller Communication Commands)

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- ENIP-Profil
- ENIP-Objekt

4.6.6.1 ENIP-Profil

[Netzsicherheit > DPI > ENIP Enforcer > Profil]

In diesem Dialog legen Sie die globalen Einstellungen für das ENIP Enforcer-Profil fest.

Funktion

Nicht angewendete Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *ENIP Enforcer*-Profile von den im Gerät gespeicherten Profilen unterscheiden.

Mögliche Werte:

marked

Mindestens eines der aktiven *ENIP Enforcer*-Profile, die im Gerät gespeichert sind, enthält geänderte Einstellungen.

Wenn Sie die Schaltfläche 🛉 klicken, wendet das Gerät die festgelegten Profile an.

unmarked

Die *ENIP Enforcer*-Profile, die auf den Datenstrom angewendet werden, stimmen mit den Profilen überein, die im Gerät gespeichert sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld Index legen Sie die Nummer des Profils fest.

Mögliche Werte:

1..32

Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld *Index* festgelegte Nummer zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Wenn für das Profil das Kontrollkästchen *Profil aktiv* markiert ist, hindert das Gerät Sie daran, das Profil zu entfernen.

Öffnet das Fenster Kopieren, um eine bestehende Tabellenzeile zu kopieren. Voraussetzung ist, dass die Tabellenzeile für das zu kopierende Profil ausgewählt ist. Im Feld Index legen Sie die neue Nummer des kopierten Profils fest. Mögliche Werte: 1...32 Das Gerät fügt die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist der Tabellenzeile die im Feld Index festgelegte Nummer zu. Änderungen anwenden Das Gerät wendet die festgelegten Profile auf den Datenstrom an. Wenn Sie die Werte im Feld Funktionstyp geändert haben, dann weist das Gerät dem zugehörigen Profil die betreffenden Werte zu. Zeigt die fortlaufende Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen. Beschreibung Legt einen Namen für das Profil fest. Mögliche Werte: Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen (Voreinstellung: enip) Funktionstyp Legt den Funktionstyp für das ENIP Enforcer-Profil fest. Nach Klicken der Schaltfläche 🗸 weist das Gerät die zugehörigen Class-IDs und Service-Codes zu.

Mögliche Werte:

Kopieren

- read-onLy
 Weist die Class-IDs f
 ür die read-Funktion zu.
 Die Liste der Nur-Lesen- (readonly-) Class-IDs finden Sie in Tabelle 4 auf Seite 224.
- read-write Weist die Class-IDs f
 ür die read/write-Funktionen zu. Die Liste der Schreib-Lese-Class-IDs finden Sie in Tabelle 5 auf Seite 229.
- any (Voreinstellung) Weist die Class-IDs f
 ür jede Funktion zu. Wenn der Funktionstyp any ist, k
 önnen Sie keine benutzerdefinierten Class-IDs durch den Objekt-Wert festlegen.
- advanced Ermöglicht Ihnen, benutzerdefinierte Class-IDs festzulegen.

Embedded PCCC zulassen

Aktiviert/deaktiviert DPI für *PCCC-Nachrichten*, die in Datenpaketen verpackt sind. *PCCC-Nachrichten* sind in das Ethernet Industrial Protocol (ENIP) eingebettet. Das Aktivieren dieser Einstellung ist sinnvoll beim Absichern von Netzverkehr von und zu PLC-5- und MicroLogix- Controllern.

Mögliche Werte:

marked

DPI für *PCCC-Nachrichten* ist aktiv. Das Gerät weist die *Befehlscodes* und *Funktionscodes* zu, die dem in Spalte *Funktionstyp* festgelegten Wert entsprechen.

Sie finden die Listen der Befehlscodes und Funktionscodes in den folgenden Tabellen:

- Siehe Tabelle 6 auf Seite 239.
- Siehe Tabelle 7 auf Seite 239.
- Siehe Tabelle 8 auf Seite 241.
- unmarked (Voreinstellung) DPI für PCCC-Nachrichten ist inaktiv.

Plausibilitätsprüfung

Aktiviert/deaktiviert die Plausibilitätsprüfung für Datenpakete.

Mögliche Werte:

- marked (Voreinstellung)
 Die Plausibilitätsprüfung ist aktiv.
 Das Gerät prüft die Plausibilität der Datenpakete hinsichtlich Format und Spezifikation. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen.
- unmarked

Die Plausibilitätsprüfung ist inaktiv.

TCP-Reset

Aktiviert/deaktiviert das Zurücksetzen der TCP-Verbindung im Falle einer Protokollverletzung oder wenn die Plausibilitätsprüfung einen Fehler erkennt.

Mögliche Werte:

marked (Voreinstellung)

Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist aktiv.

Wenn das Gerät eine Protokollverletzung oder einen Fehler bei der Plausibilitätsprüfung erkennt, beendet es die TCP-Verbindung. Das Gerät baut die TCP-Verbindung bei einer neuen Verbindungsanfrage wieder auf.

unmarked
Des Zur

Das Zurücksetzen der TCP-Verbindung ist inaktiv.

Debug

Aktiviert/deaktiviert das Debugging für die Profile.

Mögliche Werte:

- marked
 - Das Debugging ist aktiv.

Das Gerät sendet das Reset-Paket zusammen mit den Informationen über die Beendigung der TCP-Verbindung. Voraussetzung ist, dass in Spalte *TCP-Reset* das Kontrollkästchen markiert ist.

unmarked (Voreinstellung) Das Debugging ist inaktiv. Standard-Objektliste

Legt die in der Standard-Objektliste verwenden Index-Nummern fest.

Mögliche Werte:

🕨 all

Das Gerät wendet das *ENIP Enforcer*-Profil auf jedes Datenpaket an, unabhängig von der *Index-Nummer*.

▶ 1..347

Das Gerät wendet das *ENIP Enforcer*-Profil ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegten *Class-IDs* und *Service-Codes* in der festgelegten *Index-Nummer*enthalten. Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie eine einzelne Index-Nummer fest. Beispiel: 1
- Mehrere Index-Nummern legen Sie mit durch Komma getrennte Zahlenwerten fest. Beispiel: 1,2,3
- Einen Index-Nummern-Bereich legen Sie mit durch einen Bindestrich verbundene Zahlenwerte fest.
- Beispiel: 7-25
- Sie können auch *Index-Nummern* und *Index-Nummern*-Bereiche kombinieren.
 Beispiel: 2,7-25,56

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 347 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 2,7-25,56 eingeben, verwenden Sie 4 von 347 Zahlenwerten.

Die Liste der *Class-IDs* und der dazugehörigen *Service-Codes* finden Sie in Tabelle 3 auf Seite 215.

none (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Index-Nummer nicht auf das ENIP Enforcer-Profil an.

Wildcard Service-Liste

Legt die Service-Codes fest, die das Gerät für alle gültigen Class-IDs erlaubt.

Mögliche Werte:

▶ 0x00..0x7F

Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegten *Service-Codes* enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Sie legen eine Service-Liste mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest. Beispiel: 0x00
- Sie legen mehrere einzelne Service-Codes durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.

Beispiel: 0x02,0x03,0x04,0x05

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 128 Hexadezimalwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 0x02, 0x03, 0x04, 0x05 eingeben, verwenden Sie 4 von 128 Hexadezimalwerten.

Profil aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Profil.

Mögliche Werte:

- marked
 - Das Profil ist aktiv.

Das Gerät wendet die in dieser Tabellenzeile festgelegten *ENIP Enforcer*-Profile auf die Datenpakete an.

unmarked (Voreinstellung) Das Profil ist inaktiv.

4.6.6.2 ENIP-Objekt

[Netzsicherheit > DPI > ENIP Enforcer > Objekt]

Die ENIP-Funktion verwendet Objekte, um Werte und Informationen zwischen Geräten zu vermitteln. Die ENIP-Funktion verwendet *Class-IDs* und *Service-Codes*, um festzulegen, wie die Daten innerhalb des Objekts codiert sind. Jede Instanz eines codierten Informationselements, die eine eindeutige *Class-ID* und einen eindeutigen *Service-Code* in einer Nachricht definiert, ist ein ENIP-Objekt.

Dieses Fenster ermöglicht Ihnen, benutzerdefinierte ENIP-Objekte hinzuzufügen sowie zuvor hinzugefügte benutzerdefinierte ENIP-Objekte anzusehen. Um zu kontrollieren, ob ein hinzugefügtes ENIP-Objekt gültig ist, prüfen Sie die folgenden Parameter:

```
    Class-ID
```

Service-Codes

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste Index wählen Sie die Index-Nummer des Profils.
- Im Feld Class-ID legen Sie die benutzerdefinierten Class-IDs fest.

Mögliche Werte: • 0x00..0xFFFFFFF

 Im Feld Service-Codes legen Sie die Service-Codes fest. Mögliche Werte:

▶ 0x00..0x7F

Nach Klicken der Schaltfläche Ok fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist dieser Tabellenzeile die in den Feldern Index, Class-ID und Service-Codes festgelegten Werte zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Nummer des Profils, auf das sich die Tabellenzeile bezieht. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Class-ID

Legt die benutzerdefinierten Class-IDs für das ENIP Enforcer-Profil fest.

Mögliche Werte:

▶ 0x00..0xFFFFFFF

Service-Codes

Legt die Service-Codes fest.

Mögliche Werte:

- ▶ 0x00..0x7F
 - Das Gerät wendet das Profil ausschließlich auf Datenpakete an, welche die festgelegten *Service-Codes* enthalten.
 - Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:
 - Sie legen eine Service-Liste mit einem einzelnen Hexadezimalwert fest. Beispiel: 0x00
 - Sie legen mehrere einzelne Service-Codes durch Hexadezimalwerte fest, die durch ein Komma getrennt sind.

Beispiel: 0x02,0x03,0x04,0x05

Das Feld ermöglicht Ihnen, bis zu 128 Hexadezimalwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 0x02, 0x03, 0x04, 0x05 eingeben, verwenden Sie 4 von 128 Hexadezimalwerten.

Beschreibung

Zeigt den Namen des Objekts.

[Standard-Objektliste]

Index	Class-ID	Service-Codes		
1	0x01 = Identity	0x01=Get Attributes All		
2		0x05= Reset		
3	—	0x0E= Get Attribute Signal		
4	—	0x10= Set Attribute Signal		
5	—	0x11= Find Next Object Instance		
6	—	0x18= Get Member		
7	0x02 = Message Router	0x01= Get Attributes All		
8	_	0x0E = Get Attribute Single		
9	—	0x4B = Write Data Table (Rockwell)		
10	0x04 = Assembly	0x08 = Create		
11	_	0x09 = Delete		
12		0x0E = Get Attribute Single		
13		0x10 = Set Attribute Single		
14	_	0x18 = Get Member		
15		0x19 = Set Member		
16		0x1A = Insert Member		
17		0x1B = Remove Member		

Tab. 3: Standard-Objektliste
Index	Class-ID	Service-Codes
18	0x05 = Connection	0x05 = Reset
19	-	0x08 = Create
20	-	0x09 = Delete
21	-	0x0D = Apply Attributes
22	-	0x0E = Get Attribute Single
23	-	0x10 = Set Attribute Single
24	-	0x11 = Find Next Object Instance
25	-	0x4B = Connection Bind
26	-	0x4C = Production Application Lookup
27	-	0x4E = Safety Close
28	-	0x54 = Safety Open
29	0x06 = Off-Link Connection	0x01 = Get Attributes All
30	- Manager ¹	0x02 = Set Attributes All
31	-	0x0E = Get Attribute Single
32	-	0x10 = Set Attribute Single
33	-	0x4E = Forward Close
34	-	0x52 = Unconnected Send
35	-	0x54 = Forward Open
36	-	0x56 = Get Connection Data
37	-	0x57 = Search Connection Data
38	-	0x5A = Get Connection Owner
39	-	0x5B = Large Forward Open
40	0x07 = Register	0x0E = Get Attribute Single
41	-	0x10 = Set Attribute Single
42	0x08 = Discrete Input Point	0x01 = Get Attributes All
43	-	0x02 = Set Attributes All
44	-	0x0E = Get Attribute Single
45	-	0x10 = Set Attribute Single
46	0x09 = Discrete Output Point	0x01 = Get Attributes All
47	-	0x02 = Set Attributes All
48		0x0E = Get Attribute Single
49	-	0x10 = Set Attribute Single
50	0x0A = Analog Input Point	0x01 = Get Attributes All
51		0x02 = Set Attributes All
52	-	0x0E = Get Attribute Single
53	-	0x10 = Set Attribute Single
54	0x0B = Analog Output Point	0x01 = Get Attributes All
55	_	0x02 = Set Attributes All
56	_	0x0E = Get Attribute Single
57		0x10 = Set Attribute Single
58	0x0E = Presence Sensing	0x0E = Get Attribute Single
59		0x10 = Set Attribute Single

Tab. 3: Standard-Objektliste (Forts.)

Index	Class-ID	Service-Codes
60	0x0F = Parameter	0x01 = Get Attributes All
61	_	0x05 = Reset
62	_	0x0D = Apply Attributes
63	_	0x0E = Get Attribute Single
64	_	0x10 = Set Attribute Single
65	_	0x15 = Restore
66	_	0x16 = Save
67	_	0x18 = Get Member
68	_	0x4B = Get Enum String
69	0x10 = Parameter Group	0x01 = Get Attributes All
70	_	0x0E = Get Attribute Single
71	_	0x10 = Set Attribute Single
72	0x12 = Group	0x01 = Get Attributes All
73	_	0x0E = Get Attribute Single
74	0x1D = Discrete Input Group	0x01 = Get Attributes All
75	_	0x02 = Set Attributes All
76	_	0x0E = Get Attribute Single
77	_	0x10 = Set Attribute Single
78	0x1E = Discrete Output Group	0x01 = Get Attributes All
79	_	0x02 = Set Attributes All
80	_	0x0E = Get Attribute Single
81	_	0x10 = Set Attribute Single
82	0x1F = Discrete Group	0x01 = Get Attributes All
83	_	0x0E = Get Attribute Single
84	0x20 = Analog Input Group	0x01 = Get Attributes All
85	_	0x02 = Set Attributes All
86	_	0x0E = Get Attribute Single
87		0x10 = Set Attribute Single
88	0x21 = Analog Output Group	0x01 = Get Attributes All
89		0x02 = Set Attributes All
90	_	0x0E = Get Attribute Single
91	_	0x10 = Set Attribute Single
92	0x22 = Analog Group	0x01 = Get Attributes All
93	_	0x0E = Get Attribute Single
94		0x10 = Set Attribute Single

Tab. 3: Standard-Objektliste (Forts.)

Index	Class-ID	Service-Codes
95	0x23 = Position Sensor Object	0x05 = Reset
96	-	0x0D = Apply Attributes
97	-	0x0E = Get Attribute Single
98	-	0x10 = Set Attribute Single
99	-	0x15 = Restore
100	-	0x16 = Save
101	-	0x18 = Get Member
102	-	0x19 = Set Member
103	0x24 = Position Controller	0x0E = Get Attribute Single
104	Supervisor Object	0x10 = Set Attribute Single
105	0x25 = Position Controller	0x0E = Get Attribute Single
106	Object	0x10 = Set Attribute Single
107	0x26 = Block Sequencer Object	0x0E = Get Attribute Single
108	-	0x10 = Set Attribute Single
109	0x27 = Command Block Object	0x0E = Get Attribute Single
110	-	0x10 = Set Attribute Single
111	0x28 = Motor Data Object	0x0E = Get Attribute Single
112	-	0x10 = Set Attribute Single
113	-	0x15 = Restore
114	-	0x16 = Save
115	0x29 = Control Supervisor	0x0E = Get Attribute Single
116	Object	0x10 = Set Attribute Single
117	-	0x05 = Reset
118	0x2A = AC/DC Drive Object	0x0E = Get Attribute Single
119	-	0x10 = Set Attribute Single
120	-	0x15 = Restore
121	-	0x16 = Save
122	0x2B = Acknowledge Handler	0x08 = Create
123	Object	0x09 = Delete
124	-	0x0E = Get Attribute Single
125	-	0x10 = Set Attribute Single
126	-	0x4B = Add AckData Path
127	-	0x4C = Remove AckData Path
128	0x2C = Overload Object	0x0E = Get Attribute Single
129	-	0x10 = Set Attribute Single
130	-	0x15 = Restore
131	-	0x16 = Save
132	0x2D = Softstart Object	0x0E = Get Attribute Single
133	-	0x10 = Set Attribute Single
134	-	0x15 = Restore
135	-	0x16 = Save

Tab. 3: Standard-Objektlis	te (Forts.)
----------------------------	-------------

Index	Class-ID	Service-Codes
136	0x2E = Selection Object	0x05 = Reset
137	_	0x06 = Start
138	-	0x07 = Stop
139		0x08 = Create
140	-	0x09 = Delete
141	-	0x0E = Get Attribute Single
142	-	0x10 = Set Attribute Single
143	-	0x18 = Get Member
144	-	0x19 = Set Member
145	-	0x1A = Insert Member
146	-	Øx1B = Remove Member
147	0x30 = S-Device Supervisor	0x05 = Reset
148	Object	0x06 = Start
149	-	0x07 = Stop
150	-	0x0E = Get Attribute Single
151	-	0x10 = Set Attribute Single
152	-	0x4B = Abort
153	-	0x4C = Recover
154	-	0x4E = Perform Diagnostics
155	0x31 = S-Analog Sensor Object	0x01 = Get Attributes All
156	-	0x0E = Get Attribute Single
157	-	0x4B = Zero Adjust
158	-	0x4C = Gain Adjust
159	0x32 = S-Analog Actuator Object	0x0E = Get Attribute Single
160	-	0x10 = Set Attribute Single
161	0x33 = S-Single Stage Cont-	0x0E = Get Attribute Single
162	roller Object	0x10 = Set Attribute Single
163	-	0x63 = Calibrate
164	0x34 = S-Gas Calibration Object	0x0E = Get Attribute Single
165	-	0x10 = Set Attribute Single
166	-	0x4B = Get All Instances
167	0x35 = Trip Point Object	0x0E = Get Attribute Single
168	-	0x10 = Set Attribute Single

 Tab. 3:
 Standard-Objektliste (Forts.)

169 0x37 = File Object 0x06 = Start 170 0x07 = Stop 171 0x08 = Create 172 0x09 = Delete 173 0x0E = Get Attribute Single 174 0x10 = Set Attribute Single	
170 $0x07 = Stop$ 171 $0x08 = Create$ 172 $0x09 = Delete$ 173 $0x0E = Get Attribute Single$ 174 $0x10 = Set Attribute Single$	
171 0x08 = Create 172 0x09 = Delete 173 0x0E = Get Attribute Single 174 0x10 = Set Attribute Single	
172 0x09 = Delete 173 0x0E = Get Attribute Single 174 0x10 = Set Attribute Single	
173 0x0E = Get Attribute Single 174 0x10 = Set Attribute Single	
174 $0x10 = Set Attribute Single$	
175 Øx15 = Restore	
176 Øx16 = Save	
177 Øx18 = Get Member	
178 Øx4B = Initiate Upload	
179 Øx4C = Initiate Download	
1800x4D = Initiate Partial Read	
1810x4E = Initiate Partial Write	
182 $0x4F = Upload Transfer$	
1830x50 = Download Transfer	
184 Øx51 = Clear File	
185 0x38 = S-Partial Pressure 0x01 = Get Attributes All	
186 Object 0x08 = Create	
187 0x09 = Delete	
1880x0E = Get Attribute Single	
1890x10 = Set Attribute Single	
1900x4B = Create Range	
1910x4C = Get Instance List	
192 $0x4D = Get$ Pressures	
1930x4E = Get All Pressures	
194 $0x4F = Group Enable$	
195 0x40 = S-Sensor Calibration 0x0E = Get Attribute Single	
196Object0x10 = Set Attribute Single	
197 $0x4B = Get all Instances$	
1980x41 = Event Log Object0x05 = Reset	
199 0x06 = Start	
200 0x07 = Stop	
201 0x0E = Get Attribute Single	
202 0x10 = Set Attribute Single	
203 0x18 = Get Member	
204 Øx19 = Set Member	
2050x1A = Insert Member	
206 Øx1B = Remove Member	

Tab. 3: Standard-Objektliste (Forts.)

Index	Class-ID	Service-Codes
207	0x42 = Motion Device Axis	0x03 = Get Attribute List
208	Object	0x04 = Set Attribute List
209	_	0x0E = Get Attribute Single
210	_	0x10 = Set Attribute Single
211		0x1C = GroupSync
212	_	0x4B = Get Axis Attributes List
213	_	0x4C = Set Axis Attributes List
214	_	0x4D = Set Cyclic Write List
215	_	0x4E = Set Cyclic Read List
216	-	0x4F = Run Motor Test
217	-	0x50 = Get Motor Test Data
218	-	0x51 = Run Inertia Test
219	_	0x52 = Get Inertia Test Data
220	_	0x53 = Run Hookup Test
221	-	0x54 = Get Hookup Test Data
222	0x43 = Time Sync Object	0x01 = Get Attributes All
223	_	0x03 = Get Attribute List
224		0x04 = Set Attribute List
225	_	0x0E = Get Attribute Single
226	_	0x10 = Set Attribute Single
227	0x44 = Modbus Object	0x0E = Get Attribute Single
228		0x4B = Read Discrete Inputs
229		0x4C = Read Coils
230		0x4D = Read Input Registers
231	_	0x4E = Read Holding Registers
232	_	0x4F = Write Coils
233		0x50 = Write Holding Registers
234		0x51 = Modbus Passthrough
235	0x45 = Originator Connection	0x08 = Create
236	List Object	0x09 = Delete
237		0x4C = Connection Read
238	0x46 = Modbus Serial Link	0x01 = Get Attributes All
239	Object	0x05 = Reset
240	_	0x0E = Get Attribute Single
241	_	0x10 = Set Attribute Single
242		0x4B = Get And Clear

Tab. 3:	Standard-Objektliste (Forts.)
---------	-------------------------------

Index	Class-ID	Service-Codes
243	<pre>0x47 = Device Level Ring (DLR)</pre>	0x01 = Get Attributes All
244	Object	0x0E = Get Attribute Single
245	-	0x10 = Set Attribute Single
246	-	0x18 = Get Member
247	-	0x4B = Verify Fault Location
248	-	0x4C = Clear Rapid Faults
249	-	0x4D = Restart Sign On
250	-	0x4E = Clear Gateway Partial Fault
251	0x48 = QoS Object	0x01 = Get Attributes All
252	-	0x0E = Get Attribute Single
253	-	0x10 = Set Attribute Single
254	0x4D = Target Connection List	0x01 = Get Attributes All
255	Object	0x0E = Get Attribute Single
256	-	0x4C = Connection Read
257	0x4E = Base Energy Object	0x01 = Get Attributes All
258	-	0x03 = Get Attribute List
259	-	0x04 = Set Attribute List
260	-	0x05 = Reset
261	-	0x08 = Create
262		0x09 = Delete
263	_	0x0E = Get Attribute Single
264	_	0x10 = Set Attribute Single
265	_	0x18 = Get Member
266	_	0x19 = Set Member
267	_	0x1A = Insert Member
268	_	0x1B = Remove Member
269	_	0x4B = Start Metering
270		0x4C = Stop Metering
271	0x4F = Electrical Energy Object	0x01 = Get Attributes All
272	_	0x03 = Get Attribute List
273		0x0E = Get Attribute Single
274	0x50 = Non-Electrical Energy	0x01 = Get Attributes All
275	Object	0x03 = Get Attribute List
276		0x0E = Get Attribute Single
277	0x51 = Base Switch Object	0x01 = Get Attributes All
278	_	0x0E = Get Attribute Single
279		0x10 = Set Attribute Single
280	0x52 = SNMP Object	0x01 = Get Attributes All
281	_	0x0E = Get Attribute Single
282		0x10 = Set Attribute Single

Tab.	3:	Standard-Objektliste (Forts.)
------	----	-------------------------------

Index	Class-ID	Service-Codes
283	0x53 = Power Management Object	0x01 = Get Attributes All
284	-	0x03 = Get Attribute List
285	-	0x04 = Set Attribute List
286	-	0x0E = Get Attribute Single
287	-	0x10 = Set Attribute Single
288	-	0x18 = Get Member
289	-	0x19 = Set Member
290	-	0x4D = Power Management
291	_	0x4E = Set Pass Code
292	-	0x4F = Clear Pass Code
293	0x54 = RSTP Bridge Object	0x01 = Get Attributes All
294	-	0x0E = Get Attribute Single
295	-	0x10 = Set Attribute Single
296	0x55 = RSTP Port Object	0x01 = Get Attributes All
297	-	0x0E = Get Attribute Single
298	-	0x10 = Set Attribute Single
299	0xF3 = Connection Configuration	0x01 = Get Attributes All
300	Object	0x02 = Set Attributes All
301	-	0x08 = Create
302	-	0x09 = Delete
303	-	0x0E = Get Attribute Single
304	-	0x10 = Set Attribute Single
305	-	0x15 = Restore
306	-	0x4B = Kick Timer
307	_	0x4C = Open Connection
308		0x4D = Close Connection
309		0x4E = Stop Connection
310		0x4F = Change Start
311		0x50 = Get Status
312		0x51 = Change Complete
313		0x52 = Audit Changes
314	0xF4 = Port Object	0x01 = Get Attributes All
315	_	0x05 = Reset
316	_	0x0E = Get Attribute Single
317	_	0x10 = Set Attribute Single
318	0xF5 = TCP/IP Interface Object	0x01 = Get Attributes All
319	_	0x02 = Set Attributes All
320	_	0x0E = Get Attribute Single
321		0x10 = Set Attribute Single

Tab. 3:	Standard-Objektliste (I	Forts.)
---------	-------------------------	---------

Index	Class-ID	Service-Codes
322	<pre>0xF6 = EtherNet Link Object</pre>	0x01 = Get Attributes All
323		0x0E = Get Attribute Single
324	-	0x10 = Set Attribute Single
325		0x4C = Get And Clear
326	0x300 = Module Diagnostics	0x01 = Get Attributes All
327		0x0E = Get Attribute Single
328	0x301 = InputIOCnx	0x01 = Get Attributes All
329		0x0E = Get Attribute Single
330	0x302 = Local Slaves	0x01 = Get Attributes All
331	-	0x0E = Get Attribute Single
332	0x400 = Service Port Control	0x01 = Get Attributes All
333	Object	0x0E = Get Attribute Single
334	0x401 = Dynamic IO Control	0x01 = Get Attributes All
335	Object	0x0E = Get Attribute Single
336	0x402 = Router Diagnostics	0x01 = Get Attributes All
337	Object	0x0E = Get Attribute Single
338	0x403 = Router Routing Table	0x01 = Get Attributes All
339	Object	0x0E = Get Attribute Single
340	0x404 = SMTP	0x01 = Get Attributes All
341		0x0E = Get Attribute Single
342		0x32 = Clear All
343	0x405 = SNTP	0x01 = Get Attributes All
344		0x0E = Get Attribute Single
345		0x32 = Clear All
346	0x406 = HSBY	0x01 = Get Attributes All
347		0x0E = Get Attribute Single

1. Ein Paket mit Class-ID=0x06 enthält eingebettete CIP-Messages. In diesem Fall führt das Gerät eine zusätzliche Stufe von DPI für die Datenpakete durch, welche die Service Code-Werte 0x4E, 0x52, 0x54 und 0x58 enthalten. Das Gerät blockiert ein Datenpaket, wenn es andere als die vorstehenden Service Code-Werte für diese Class-ID enthält.

[Liste der Class-IDs für unterschiedliche Funktionstypen]

Tab. 4:	Class-IDs für	Funktionstyp	read-only
---------	---------------	--------------	-----------

Class-ID	Service-Codes
0x01 = Identity	0x01=Get Attributes All
	0x0E= Get Attribute Signal
	0x11= Find Next Object Instance
	0x18= Get Member

Class-ID	Service-Codes
0x02 = Message Router	0x01= Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x4B = Write Data Table (Rockwell)
	0x54
0x04 = Assembly	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
0x05 = Connection	0x08 = Create
	0x0E = Get Attribute Single
	0x11 = Find Next Object Instance
	0x4C = Production Application Lookup
0x06 = Off-Link Connection Manager ¹	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x4C
	0x4E = Forward Close
	0x52 = Unconnected Send
	0x54 = Forward Open
	0x56 = Get Connection Data
	0x57 = Search Connection Data
	0x59
	0x5A = Get Connection Owner
	0x5B = Large Forward Open
0x07 = Register	0x0E = Get Attribute Single
0x08 = Discrete Input Point	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x09 = Discrete Output Point	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x0A = Analog Input Point	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x0B = Analog Output Point	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x0E = Presence Sensing	0x0E = Get Attribute Single
0x0F = Parameter	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
	0x4B = Get Enum String
0x10 = Parameter Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x12 = Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x1D = Discrete Input Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single

Tab. 4: Class-IDs für Funktionstyp read-only (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x1E = Discrete Output Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x1F = Discrete Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x20 = Analog Input Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x21 = Analog Output Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x22 = Analog Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x23 = Position Sensor Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
0x24 = Position Controller Super- visor Object	0x0E = Get Attribute Single
0x25 = Position Controller Object	0x0E = Get Attribute Single
0x26 = Block Sequencer Object	0x0E = Get Attribute Single
0x27 = Command Block Object	0x0E = Get Attribute Single
0x28 = Motor Data Object	0x0E = Get Attribute Single
0x29 = Control Supervisor Object	0x0E = Get Attribute Single
0x2A = AC/DC Drive Object	0x0E = Get Attribute Single
0x2B = Acknowledge Handler Object	0x0E = Get Attribute Single
0x2C = Overload Object	0x0E = Get Attribute Single
0x2D = Softstart Object	0x0E = Get Attribute Single
0x2E = Selection Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
0x30 = S-Device Supervisor Object	0x0E = Get Attribute Single
0x31 = S-Analog Sensor Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x32 = S-Analog Actuator Object	0x0E = Get Attribute Single
0x33 = S-Single Stage Controller Object	0x0E = Get Attribute Single
0x34 = S-Gas Calibration Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x4B = Get All Instances
0x35 = Trip Point Object	0x0E = Get Attribute Single
0x37 = File Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
	0x4B = Initiate Upload
	0x4D = Initiate Partial Read
	0x4F = Upload Transfer

Tab. 4: Class-IDs für Funktionstyp read-only (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x38 = S-Partial Pressure Object	0x01 = Get Attributes All
, i i i i i i i i i i i i i i i i i i i	0x0E = Get Attribute Single
	0x4C = Get Instance List
	0x4D = Get Pressures
	0x4E = Get All Pressures
0x40 = S-Sensor Calibration Object	0x0E = Get Attribute Single
5	0x4B = Get all Instances
0x41 = Event Log Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
0x42 = Motion Device Axis Object	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
	0x4B = Get Axis Attributes List
	0x50 = Get Motor Test Data
	0x52 = Get Inertia Test Data
	0x54 = Get Hookup Test Data
0x43 = Time Sync Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
0x44 = Modbus Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x4B = Read Discrete Inputs
	0x4C = Read Coils
	0x4D = Read Input Registers
	0x4E = Read Holding Registers
<pre>0x45 = Originator Connection List Object</pre>	0x4C = Connection Read
0x46 = Modbus Serial Link Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x47 = Device Level Ring (DLR)	0x01 = Get Attributes All
Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
0x48 = QoS Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x4D = Target Connection List	0x01 = Get Attributes All
Object	0x0E = Get Attribute Single
0x4E = Base Energy Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
0x4F = Electrical Energy Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single

Tab. 4: Class-IDs für Funktionstyp read-only (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x50 = Non-Electrical Energy Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
0x51 = Base Switch Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x52 = SNMP Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x53 = Power Management Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
	0x18 = Get Member
0x54 = RSTP Bridge Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x55 = RSTP Port Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x91 = ANSI Extended Symbol Segment	0x03
	0x55
0x6B	0x55
0x6C	0x01
0xAC	0×01
	0x4C
0xB2	0x08
	0x4E
	0x4F
0xF3 = Connection Configuration	0x01 = Get Attributes All
Ubject	0x0E = Get Attribute Single
	0x4C = Open Connection
	0x4D = Close Connection
	0x4E = Stop Connection
	0x50 = Get Status
0xF4 = Port Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0xF5 = TCP/IP Interface Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0xF6 = EtherNet Link Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x300 = Module Diagnostics	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x301 = InputIOCnx	0x01 = Get Attributes All
	ØXØE = Get Attribute Single
0x302 = Local Slaves	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single

Tab. 4: Class-IDs für Funktionstyp read-only (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x400 = Service Port Control Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x401 = Dynamic IO Control Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x402 = Router Diagnostics Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x403 = Router Routing Table Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x404 = SMTP	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x405 = SNTP	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x406 = HSBY	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single

Tab. 4: Class-IDs für Funktionstyp read-only (Forts.)

1. Ein Paket mit Class-ID=0x06 enthält eingebettete CIP-Messages. In diesem Fall führt das Gerät eine zusätzliche Stufe von DPI für die Datenpakete durch, welche die Service Code-Werte 0x4E, 0x52, 0x54 und 0x5B enthalten. Das Gerät blockiert ein Datenpaket, wenn es andere als die vorstehenden Service Code-Werte für diese Class-ID enthält.

Tab. 5:	Class-IDs für Funktions	styp read-write
---------	-------------------------	-----------------

Class-ID	Service-Codes
0x01 = Identity	0x01=Get Attributes All
	0x0E= Get Attribute Signal
	0x10= Set Attribute Signal
	0x11= Find Next Object Instance
	0x18= Get Member
0x02 = Message Router	0x01= Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x4B = Write Data Table (Rockwell)
	0x54
0x04 = Assembly	0x08 = Create
	0x09 = Delete
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x18 = Get Member
	0x19 = Set Member
	0x1A = Insert Member
	0x1B = Remove Member
	0x4B
	0x4C

Class-ID	Service-Codes
0x05 = Connection	0x05 = Reset
	0x08 = Create
	0x09 = Delete
	0x0D = Apply Attributes
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x11 = Find Next Object Instance
	0x4B = Connection Bind
	0x4C = Production Application Lookup
	0x4E = Safety Close
	0x54 = Safety Open
$0 \times 06 = 0 \text{ ff-Link Connection Manager}^1$	0x01 = Get Attributes All
5	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x4C
	0x4E = Forward Close
	0x52 = Unconnected Send
	0x54 = Forward Open
	0x56 = Get Connection Data
	0x57 = Search Connection Data
	0x59
	0x5A = Get Connection Owner
	0x5B = Large Forward Open
0x07 = Register	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x08 = Discrete Input Point	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x09 = Discrete Output Point	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x0A = Analog Input Point	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x0B = Analog Output Point	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x0E = Presence Sensing	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x0F = Parameter	0x01 = Get Attributes All
	0x05 = Reset
	0x0D = Apply Attributes
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x16 = Save
	0x18 = Get Member
	0x4B = Get Enum String
0x10 = Parameter Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x12 = Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x1D = Discrete Input Group	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x1E = Discrete Output Group	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x1F = Discrete Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x20 = Analog Input Group	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x21 = Analog Output Group	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x22 = Analog Group	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x23 = Position Sensor Object	0x05 = Reset
	0x0D = Apply Attributes
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x16 = Save
	0x18 = Get Member
	0x19 = Set Member
0x24 = Position Controller Super-	0x0E = Get Attribute Single
visor Object	0x10 = Set Attribute Single
0x25 = Position Controller Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x26 = Block Sequencer Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x27 = Command Block Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x28 = Motor Data Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x16 = Save
0x29 = Control Supervisor Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x05 = Reset
0x2A = AC/DC Drive Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x16 = Save
0x2B = Acknowledge Handler Object	0x08 = Create
	0x09 = Delete
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x4B = Add AckData Path
	0x4C = Remove AckData Path
0x2C = Overload Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x16 = Save
0x2D = Softstart Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x16 = Save

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

0x2E = Selection Object0x05 = Reset0x06 = Start0x07 = Stop0x08 = Create0x09 = Delete0x08 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x18 = Get Member0x19 = Set Member0x18 = Remove Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x30 = S-Device Supervisor Object0x31 = S-Analog Sensor Object0x31 = S-Analog Sensor Object0x32 = S-Analog Actuator Object0x33 = S-Single Stage Controller0x33 = S-Single Stage Controller0x34 = S-Single Stage Controller0x35 = S-Single Stage Controller0x36 = S-Single Stage Controller0x37 = S-Single Stage Controller0x38 = S-Single Stage Controller0x39 = S-Single Stage Controller0x31 = S-Single Stage Controller0x32 = S-Single Stage Controller0x33 = S-Single Stage Controller0x34 = Set Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x36 = Set Attribute Single0x37 = Set Attribute Single0x38 = S-Single Stage Controller0x39 = S-Single Stage Controller0x31 = S-Single Stage Controller0x31 = S-Single Stage Controller0x31 = S-Single Stage Controller0x32 = S-Single Stage Controller0x34 = Set Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x35 = S-Single Stage Co	Class-ID	Service-Codes
0x06 = Start0x07 = Stop0x08 = Create0x09 = Delete0x09 = Delete0x01 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x11 = Set Member0x12 = Set Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x30 = S-Device Supervisor Object0x31 = S-Analog Sensor Object0x31 = S-Analog Actuator Object0x32 = S-Analog Actuator Object0x33 = S-Single Stage Controller0x33 = S-Single Stage Controller0x33 = S-Single Stage Controller0x34 = S-Single Stage Controller0x35 = S-Single Stage Controller0x36 = S-Single Stage Controller0x37 = S-Single Stage Controller0x36 = S-Single Stage Controller0x37 = S-Single Stage Controller0x36 = S-Single Stage Controller0x37 = S-Single Stage Controller0x38 = S-Single Stage	0x2E = Selection Object	0x05 = Reset
$ \begin{aligned} $		0x06 = Start
0x08 = Create0x09 = Delete0x0F = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x18 = Get Member0x19 = Set Member0x19 = Set Member0x18 = Remove Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x05 = Reset0x06 = Start0x07 = Stop0x08 = Get Attribute Single0x19 = Set Attribute Single0x31 = S-Analog Sensor Object0x32 = S-Analog Actuator Object0x33 = S-Single Stage Controller0x33 = S-Single Stage Controller0x36 = Set Attribute Single0x37 = Set Attribute Single0x31 = S-Single Stage Controller0x32 = S-Single Stage Controller0x34 = Set Attribute Single0x35 = Set State0x36 = Set Attribute Single0x37 = Set Attribute Single0x38 = S-Single Stage Controller0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = S-Single Stage Controller0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set State Controller0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set State Controller0x39 = Set Attribute Single		0x07 = Stop
0x09 = Delete0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x11 = Set Attribute Single0x12 = Set Member0x13 = Get Member0x14 = Insert Member0x18 = Remove Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x30 = S-Device Supervisor Object0x30 = S-Device Supervisor Object0x31 = S-Device Supervisor Object0x31 = S-Analog Sensor Object0x32 = S-Analog Actuator Object0x32 = S-Single Stage Controller0x33 = S-Single Stage Controller0x34 = S-Single Stage Controller0x35 = Set Attribute Single0x36 = Set Attribute Single0x31 = S-Single Stage Controller0x32 = S-Single Stage Controller0x34 = Set Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x35 = Set Attribute Single0x36 = Set Attribute Single0x37 = Set Attribute Single0x38 = S-Single Stage Controller0x36 = Set Attribute Single0x37 = Set Stage Controller0x36 = Set Attribute Single0x37 = Set Stage Controller0x38 = S-Single Stage Controller0x38 = S-Single Stage Controller0x38 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x39 = S-Single Stage Controller0x39 = Set Attribute Single0x39 = Set Attribu		0x08 = Create
0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x11 = Set Attribute Single0x12 = Set Member0x13 = Get Member0x14 = Insert Member0x18 = Remove Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x06 = Start0x07 = Stop0x08 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x11 = S-Analog Sensor Object0x32 = S-Analog Actuator Object0x33 = S-Single Stage Controller0x33 = S-Single Stage Controller0x08 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x11 = Set Attribute Single0x22 = S-Single Stage Controller0x08 = Get Attribute Single0x09 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x11 = Set Attribute Single0x12 = S-Analog Actuator Object0x10 = Set Attribute Single0x13 = S-Single Stage Controller0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single		0x09 = Delete
0x10 = Set Attribute Single0x18 = Get Member0x19 = Set Member0x1A = Insert Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x05 = Reset0x06 = Start0x07 = Stop0x08 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x11 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attribute Single0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Attribute Single0x4E = Perform Diagnostics0x32 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Attribute Single0x4E = Get Attribute Single0x34 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x46 = Set Attribute Single0x46 = Set Attribute Single0x34 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x16 = Set Attribute Single0x16 = Set Attribute Single		0x0E = Get Attribute Single
0x18 = Get Member0x19 = Set Member0x1A = Insert Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x05 = Reset0x06 = Start0x07 = Stop0x08 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attribute Single0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Start0x06 = Start0x34 = Set Attribute Single0x46 = Recover0x48 = Zero Adjust0x46 = Get Attribute Single0x32 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Start0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Start0x0E = Get Attribute Single0x34 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x14 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x15 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single		0x10 = Set Attribute Single
		0x18 = Get Member
0x1A = Insert Member $0x30 = S-Device Supervisor Object$ $0x05 = Reset$ $0x06 = Start$ $0x06 = Start$ $0x07 = Stop$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x10 = Set Attribute Single$ $0x4E = Abort$ $0x4E = Abort$ $0x4E = Recover$ $0x31 = S-Analog Sensor Object$ $0x01 = Get Attribute Single$ $0x32 = S-Analog Actuator Object$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x33 = S-Single Stage Controller$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x30 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x30 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x31 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x30 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x02 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x03 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x04 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x04 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single$		0x19 = Set Member
0x1B = Remove Member0x30 = S-Device Supervisor Object0x05 = Reset0x06 = Start0x07 = Stop0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4E = Abort0x4C = Recover0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attribute Single0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Start0x0E = Get Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x36 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x36 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x37 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x36 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x37 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x38 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x39 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x31 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single		0x1A = Insert Member
0x30 = S-Device Supervisor Object $0x05 = Reset$ $0x06 = Start$ $0x07 = Stop$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x4E = Abort$ $0x4E = Perform Diagnostics$ $0x31 = S-Analog Sensor Object$ $0x01 = Get Attribute Single$ $0x4E = Cover$ $0x4E = Cover$ $0x4E = Perform Diagnostics$ $0x4E = Cover$ <td></td> <td>0x1B = Remove Member</td>		0x1B = Remove Member
0x06 = Start0x07 = Stop0x08 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Abort0x4C = Recover0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x4E = Get Attribute Single0x4E = Get Attribute Single0x4E = Cero Adjust0x4E = Get Attribute Single0x32 = S-Analog Actuator Object0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single	0x30 = S-Device Supervisor Object	0x05 = Reset
0x07 = Stop0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Abort0x4C = Recover0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attributes All0x0E = Get Attribute Single0x4B = Zero Adjust0x4C = Gain Adjust0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single		0x06 = Start
0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Abort0x4C = Recover0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attributes All0x0E = Get Attribute Single0x4E = Zero Adjust0x4C = Gain Adjust0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single		0x07 = Stop
0x10 = Set Attribute Single0x4B = Abort0x4C = Recover0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attributes All0x0E = Get Attribute Single0x4B = Zero Adjust0x4C = Gain Adjust0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Attribute Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single		0x0E = Get Attribute Single
0x4B = Abort0x4C = Recover0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attributes All0x0E = Get Attribute Single0x4B = Zero Adjust0x4C = Gain Adjust0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x30 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x31 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single		0x10 = Set Attribute Single
0x4C = Recover0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attributes All0x0E = Get Attribute Single0x4B = Zero Adjust0x4C = Gain Adjust0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single		0x4B = Abort
0x4E = Perform Diagnostics0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attributes All0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x4C = Gain Adjust0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single		0x4C = Recover
0x31 = S-Analog Sensor Object0x01 = Get Attributes All0x0E = Get Attribute Single0x4B = Zero Adjust0x4C = Gain Adjust0x32 = S-Analog Actuator Object0x0E = Get Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x34 = Set Attribute Stage0x0E = Get Attribute Single0x35 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0x36 = Set Attribute Single0x0E = Get Attribute Single		0x4E = Perform Diagnostics
0x0E = Get Attribute Single $0x0E = Get Attribute Single$ $0x4B = Zero Adjust$ $0x4C = Gain Adjust$ $0x32 = S-Analog Actuator Object$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x10 = Set Attribute Single$ $0x33 = S-Single Stage Controller$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x0E = Set Attribute Single$	0x31 = S-Analog Sensor Object	0x01 = Get Attributes All
0x4B = Zero Adjust 0x4C = Gain Adjust 0x32 = S-Analog Actuator Object 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x33 = S-Single Stage Controller 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single		0x0E = Get Attribute Single
0x4C = Gain Adjust 0x32 = S-Analog Actuator Object 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single		0x4B = Zero Adjust
0x32 = S-Analog Actuator Object 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x33 = S-Single Stage Controller 0x0E = Get Attribute Single 0bject 0x10 = Set Attribute Single		0x4C = Gain Adjust
0x10 = Set Attribute Single0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0bject0x10 = Set Attribute Single	0x32 = S-Analog Actuator Object	0x0E = Get Attribute Single
0x33 = S-Single Stage Controller0x0E = Get Attribute Single0bject0x10 = Set Attribute Single		0x10 = Set Attribute Single
Object 0x10 = Set Attribute Single	0x33 = S-Single Stage Controller	0x0E = Get Attribute Single
	Object	0x10 = Set Attribute Single
0x63 = Calibrate		0x63 = Calibrate
0x34 = S-Gas Calibration Object 0x0E = Get Attribute Single	0x34 = S-Gas Calibration Object	0x0E = Get Attribute Single
0x10 = Set Attribute Single		0x10 = Set Attribute Single
0x4B = Get All Instances		0x4B = Get All Instances
0x35 = Trip Point Object 0x0E = Get Attribute Single	0x35 = Trip Point Object	0x0E = Get Attribute Single
0x10 = Set Attribute Single		0x10 = Set Attribute Single

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x37 = File Object	0x06 = Start
	0x07 = Stop
	0x08 = Create
	0x09 = Delete
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x16 = Save
	0x18 = Get Member
	0x4B = Initiate Upload
	0x4C = Initiate Download
	0x4D = Initiate Partial Read
	0x4E = Initiate Partial Write
	0x4F = Upload Transfer
	0x50 = Download Transfer
	0x51 = Clear File
0x38 = S-Partial Pressure Object	0x01 = Get Attributes All
	0x08 = Create
	0x09 = Delete
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x4B = Create Range
	0x4C = Get Instance List
	0x4D = Get Pressures
	0x4E = Get All Pressures
	0x4F = Group Enable
0x40 = S-Sensor Calibration Object	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x4B = Get all Instances
0x41 = Event Log Object	0x05 = Reset
	0x06 = Start
	$0 \times 07 = \text{Stop}$
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x18 = Get Member
	0x19 = Set Member
	0x1A = Insert Member
	0x1B = Remove Member

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

0x42 = Motion Device Axis Object 0x03 = Get Attribute List 0x44 = Set Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x12 = GroupSync 0x44 = Get Axis Attributes List 0x42 = Set Cyclic Write List 0x44 = Set Cyclic Read List 0x45 = Get Motor Test 0x52 = Get Inertia Test 0x53 = Run Hookup Test 0x53 = Run Hookup Test Data 0x53 = Get Attribute List 0x54 = Get Attribute List 0x52 = Get Inertia Test Data 0x53 = Run Hookup Test Data 0x54 = Get Attribute List 0x53 = Get Attribute List 0x64 = Set Attribute List 0x53 = Run Hookup Test Data 0x54 = Get Attribute List 0x54 = Get Attribute List 0x64 = Set Attribute List 0x64 = Modbus Object 0x64 = Modbus Object 0x64 = Read Discrete Inputs 0x64 = Read Holding Registers 0x64 = Originator Connection List 0x68 = Create 0bject 0x68 = Create 0bject 0x68 = Create <th>Class-ID</th> <th>Service-Codes</th>	Class-ID	Service-Codes
0x04 = Set Attribute List0x0E = Get Attribute Single0x1C = GroupSync0x4B = Get Axis Attributes List0x4C = Set Axis Attributes List0x4D = Set Cyclic Write List0x4D = Set Cyclic Write List0x4D = Set Cyclic Read List0x4F = Run Motor Test0x51 = Run Inertia Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x64 = Set Attribute List0x43 = Time Sync Object0x44 = Modbus Object0x44 = Modbus Object0x44 = Modbus Object0x45 = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x45 = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x45 = Originator Connection List0x45 = Originator Connection List0x45 = Originator Connection List0x45 = Modbus Serial Link Object0x45 = Get Attribute Single0x45 = Modbus Serial Link Object0x45 = Get Attribute Single0x45 = Get Attribute Single0x45 = Reset0x45 = Modbus Serial Link Object0x45 = Get Attribute Single0x45 = Get Attribute Single0x45 = Modbus Serial Link Object0x45 = Get Attribute Single0x45 = Get Attribute Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x45 = Get Attribute Single	0x42 = Motion Device Axis Object	0x03 = Get Attribute List
0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x12 = GroupSync0x4B = Get Axis Attributes List0x4C = Set Axis Attributes List0x4E = Set Cyclic Write List0x4E = Set Cyclic Read List0x4E = Set Cyclic Read List0x4F = Run Motor Test0x50 = Get Motor Test Data0x51 = Run Hookup Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x64 = Set Attribute List0x65 = Get Attribute All0x63 = Get Attribute List0x64 = Set Attribute List0x64 = Set Attribute List0x64 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x45 = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x45 = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x45 = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x46 = Read Discrete Inputs0x47 = Read Holding Registers0x48 = Read Discrete Inputs0x45 = Originator Connection List0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attribute Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attribute Single <t< td=""><td></td><td>0x04 = Set Attribute List</td></t<>		0x04 = Set Attribute List
9x10 = Set Attribute Single9x10 = Set Attribute Single9x12 = GroupSync9x48 = Get Axis Attributes List9x40 = Set Axis Attributes List9x40 = Set Cyclic Write List9x44 = Set Cyclic Write List9x54 = Get Motor Test9x54 = Get Hookup Test9x54 = Get Atributes Single9x43 = Time Sync Object9x44 = Modbus Object9x44 = Modbus Object9x45 = Get Atribute Single9x44 = Modbus Object9x45 = Originator Connection List9x45 = Originator Connection List9x46 = Modbus Serial Link Object9x45 = Originator Connection List9x46 = Modbus Serial Link Object9x45 = Originator Connection List9x46 = Modbus Serial Link Object9x46 = Modbus Serial Link Object9x47 = Originator Connection List9x48 = Create9x49 = Ser Attribute Single9x44 = Modbus Serial Link Object9x45 = Originator Connection List9x46 = Modbus Serial Link Object9x48 = Get Attribute Single9x44 = Modbus Serial Link Object9x45 = Griginator Connection List9x46 = Modbus Serial Link Object9x46 = Get Attributes All9x47 = Serial Link Object9x48 = Get Attribute Single9x44 = Modbus Serial Link Object9x45 = Get Attribute Single9x46 = Get Attribute Single9x47 = Get Attribute Single9x48 = Get Attribute Single9x49 = Get Attribute Single9x40 = Set Attribute Single9x45 = Originator Connection List9x46 = Get At		0x0E = Get Attribute Single
Øx1C = GroupSyncØx4B = Get Axis Attributes ListØx4C = Set Axis Attributes ListØx4D = Set Cyclic Write ListØx4E = Set Cyclic Read ListØx4F = Run Motor TestØx50 = Get Motor Test DataØx51 = Run Functia TestØx52 = Get Inertia Test DataØx53 = Run Hookup TestØx54 = Get Attributes AllØx68 = Get Attribute ListØx68 = Get Attribute SingleØx68 = Get Attribute SingleØx70 = Set Attribute SingleØx84 = Modbus ObjectØx88 = Read Discrete InputsØx42 = Read Holding RegistersØx44 = Modbus Serial Link ObjectØx88 = CreateØx99 = DeleteØx99 = DeleteØx95 = ResetØx95 = ResetØx96 = Get Attribute SingleØx81 = Get Attribute Single		0x10 = Set Attribute Single
 θx48 = Get Axis Attributes List θx40 = Set Cyclic Write List θx42 = Set Cyclic Read List θx45 = Run Motor Test θx45 = Run Motor Test θx45 = Run Motor Test θx50 = Get Motor Test Data θx52 = Get Inertia Test Data θx52 = Get Hookup Test Data θx54 = Get Hookup Test Data θx64 = Set Atribute List θx64 = Originator Connection List θx64 = Modbus Serial Link Object θx44 = Modbus Serial Link Object θx45 = Originator Connection List θx68 = Create θx68 = Create θx68 = Create θx68 = Create θx68 = Get Attributes All θx68 = Get Attribute Supple θx68 = Get Attribute Supple 		0x1C = GroupSync
0x4C = Set Axis Attributes List0x4D = Set Cyclic Write List0x4E = Set Cyclic Read List0x4F = Run Motor Test0x50 = Get Motor Test Data0x51 = Run Inertia Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x54 = Get Hookup Test Data0x43 = Time Sync Object0x44 = Modbus Object0x45 = Get Attribute Single0x46 = Criginator Connection List0x45 = Originator Connection List0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Set Attributes All0x47 = Modbus Serial Link Object0x48 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x47 = Ser Best0x48 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x46 = Get Attributes Single0x46 = Get Attributes Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x47 = Get Attributes Single0x48 = Get Attributes Single0x44 = Modbus Serial Link Object0x45 = Get Attributes Single0x46 = Get Attributes Single0x46 = Get Attributes Single0x46 = Get Attributes Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x48 = Get Attributes Single <tr< td=""><td></td><td>0x4B = Get Axis Attributes List</td></tr<>		0x4B = Get Axis Attributes List
0x4D = Set Cyclic Write List0x4E = Set Cyclic Read List0x4F = Run Motor Test0x50 = Get Motor Test Data0x51 = Run Inertia Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x43 = Time Sync Object0x44 = Modbus Object0x44 = Modbus Object0x44 = Modbus Object0x45 = Get Attribute List0x46 = Originator Connection List0x45 = Originator Connection List0x45 = Originator Connection List0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Set Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes Single0x46 = Get Attributes Single0x46 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x46 = Get Attributes Single0x46 = Get Attributes Single0x47 = Get Attributes Single0x48 = Get Attributes Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x47 = Get Attributes Single0x48 = Get Attributes Single0x48 = Get Attributes Single0x48 = Get Attributes Single0x44 = Modbus Serial Link Object0x44 = Get Attributes Single		0x4C = Set Axis Attributes List
0x4E = Set Cyclic Read List0x4F = Run Motor Test0x50 = Get Motor Test Data0x51 = Run Inertia Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x54 = Get Hookup Test Data0x43 = Time Sync Object0x44 = Modbus Object0x44 = Modbus Object0x44 = Modbus Object0x44 = Modbus Object0x45 = Originator Connection List0x51 = Run Plotter0x45 = Originator Connection List0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attribute Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attribute Single0x46 = Get Attributes All0x51 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x46 = Get Attributes All0x46 = Get Attributes All0x46 = Get Attributes All0x47 = Modbus Serial Link Object0x48 = Get Attributes Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x46 = Get Attribute Single0x47 = Serie Attributes All0x48 = Modbus Serial Link Object0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x44 = Modbus Serial Link Object		0x4D = Set Cyclic Write List
0x4F = Run Motor Test0x50 = Get Motor Test Data0x51 = Run Inertia Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x54 = Get Hookup Test Data0x43 = Time Sync Object0x01 = Get Attributes All0x44 = Modbus Object0x01 = Get Attribute List0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x45 = Originator Connection List Object0x08 = Create0x65 = Write Holding Registers0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x08 = Get Attributes All0x46 = Get Attribute Single0x10 = Set Attributes Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x08 = Create0x09 = Delete0x09 = Delete0x04 = Get Attributes All0x05 = Reset0x05 = Reset0x08 = Get Attribute Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x41 = Get Attribute Single0x04 = Set Attribute Single0x04 = Set Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single		0x4E = Set Cyclic Read List
0x50 = Get Motor Test Data0x51 = Run Inertia Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x54 = Get Hookup Test Data0x43 = Time Sync Object0x01 = Get Attributes All0x08 = Get Attribute List0x09 = Get Attribute List0x04 = Set Attribute List0x04 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x02 = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes Single0x08 = Create0x02 = Reset0x09 = Delete0x08 = Create0x06 = Get Attributes All0x05 = Reset0x07 = Get Attributes Single0x08 = Create0x08 = Reset0x08 = Reset0x09 = Delete0x08 = Reset0x06 = Reset0x08 = Reset0x07 = Get Attributes Single0x08 = Reset0x08 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single		0x4F = Run Motor Test
0x51 = Run Inertia Test0x52 = Get Inertia Test Data0x53 = Run Hookup Test0x43 = Time Sync Object0x01 = Get Attributes All0x03 = Get Attribute List0x04 = Set Attribute List0x04 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x02 = Get Attributes All0x06 = Get Attribute Single0x02 = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x02 = Reset0x06 = Get Attribute Single0x08 = Create0x07 = Get Attributes All0x08 = Create0x08 = Create0x09 = Delete0x09 = Delete0x04 = Get Attributes All0x05 = Reset0x08 = Create0x06 = Get Attributes Single0x08 = Create0x07 = Get Attributes Single0x08 = Reset0x08 = Reset0x08 = Reset0x09 = Delete0x08 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single		0x50 = Get Motor Test Data
 θx52 = Get Inertia Test Data θx53 = Run Hookup Test θx54 = Get Hookup Test Data θx43 = Time Sync Object θx01 = Get Attributes All θx03 = Get Attribute List θx04 = Set Attribute List θx04 = Set Attribute Single θx10 = Set Attribute Single θx10 = Set Attribute Single θx44 = Modbus Object θx0E = Get Attribute Single θx48 = Read Discrete Inputs θx42 = Read Coils θx44 = Read Discrete Inputs θx44 = Read Holding Registers θx44 = Read Holding Registers θx45 = Originator Connection List θx08 = Create θx09 = Delete θx46 = Modbus Serial Link Object θx01 = Get Attributes All θx01 = Get Attributes All θx02 = Reset θx01 = Get Attributes All θx02 = Reset θx04 = Set Attribute Single θx		0x51 = Run Inertia Test
0x53 = Run Hookup Test0x54 = Get Hookup Test Data0x43 = Time Sync Object0x01 = Get Attributes All0x03 = Get Attribute List0x04 = Set Attribute List0x06 = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x45 = Originator Connection List0x0E = Read Holding Registers0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x08 = Create0x09 = Delete0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x0E = Get Attributes All0x08 = Create0x0E = Get Attributes All0x08 = Create0x0E = Get Attributes All0x09 = Delete0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x08 = Reset0x08 = Reset0x08 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single		0x52 = Get Inertia Test Data
Øx54 = Get Hookup Test Data0x43 = Time Sync Object0x01 = Get Attributes All0x03 = Get Attribute List0x04 = Set Attribute List0x04 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x05 = Reset0x06 = Get Attributes All0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes Single0x48 = Get Attribute Single0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes Single0x48 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single		0x53 = Run Hookup Test
0x43 = Time Sync Object0x01 = Get Attributes All0x03 = Get Attribute List0x04 = Set Attribute List0x04 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x46 = Get Attribute Single0x08 = Create0x46 = Get Attributes All0x08 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes Single0x48 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes Single0x08 = Get Attribute Single		0x54 = Get Hookup Test Data
0x03 = Get Attribute List0x04 = Set Attribute List0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x44 = Read Discrete Inputs0x45 = Read Discrete Input Registers0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x02 = Reset0x04 = Set Attribute Single0x04 = Set Attributes Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes Single0x48 = Get Attribute Single0x04 = Set Attribute Single0x46 = Get Attribute Single0x04 = Set Attribute Single0x46 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x47 = Set Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x46 = Set Attribute Single0x40 = Set Attribute Single0x46 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single	0x43 = Time Sync Object	0x01 = Get Attributes All
0x04 = Set Attribute List0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x48 = Read Discrete Inputs0x4C = Read Coils0x4C = Read Coils0x4E = Read Holding Registers0x4F = Write Coils0x4F = Write Coils0x45 = Originator Connection List0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x46 = Modbus Serial Link Object0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x46 = Get Attribute Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single		0x03 = Get Attribute List
0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x4B = Read Discrete Inputs0x4C = Read Coils0x4D = Read Input Registers0x4E = Read Holding Registers0x4E = Write Coils0x4F = Write Coils0x50 = Write Holding Registers0x51 = Modbus Passthrough0x4C = Connection List0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x06 = Get Attribute Single0x07 = Get Attribute Single0x08 = Get Attribute Single		0x04 = Set Attribute List
0x10 = Set Attribute Single0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x48 = Read Discrete Inputs0x4C = Read Coils0x4C = Read Input Registers0x4E = Read Holding Registers0x4F = Write Coils0x4F = Write Coils0x50 = Write Holding Registers0x51 = Modbus Passthrough0x4C = Connection List0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x45 = Get Attribute Single0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single0x48 = Get Attribute Single		0x0E = Get Attribute Single
0x44 = Modbus Object0x0E = Get Attribute Single0x4B = Read Discrete Inputs0x4C = Read Coils0x4D = Read Input Registers0x4E = Read Holding Registers0x4F = Write Coils0x4F = Write Coils0x50 = Write Holding Registers0x51 = Modbus Passthrough0x45 = Originator Connection List0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Modbus Serial Link Object0x46 = Get Attributes All0x46 = Get Attribute Single0x46 = Get Attribute Single		0x10 = Set Attribute Single
0x4B = Read Discrete Inputs0x4C = Read Coils0x4C = Read Input Registers0x4D = Read Input Registers0x4E = Read Holding Registers0x4F = Write Coils0x50 = Write Holding Registers0x51 = Modbus Passthrough0x4S = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x06 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Get And Clear	0x44 = Modbus Object	0x0E = Get Attribute Single
0x4C = Read Coils0x4D = Read Input Registers0x4E = Read Holding Registers0x4F = Write Coils0x50 = Write Holding Registers0x51 = Modbus Passthrough0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x02 = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x48 = Get And Clear		0x4B = Read Discrete Inputs
0x4D = Read Input Registers0x4E = Read Holding Registers0x4F = Write Coils0x50 = Write Holding Registers0x51 = Modbus Passthrough0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x09 = Delete0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x05 = Reset0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Get And Clear		0x4C = Read Coils
0x4E = Read Holding Registers $0x4F = Write Coils$ $0x50 = Write Holding Registers$ $0x51 = Modbus Passthrough$ $0x45 = Originator Connection List0x08 = Create0bject0x09 = Delete0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Get And Clear$		0x4D = Read Input Registers
0x4F = Write Coils0x50 = Write Holding Registers0x51 = Modbus Passthrough0x45 = Originator Connection List Object0x08 = Create0x09 = Delete0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Get And Clear		0x4E = Read Holding Registers
0x50 = Write Holding Registers $0x51 = Modbus Passthrough$ $0x45 = Originator Connection ListObject0x08 = Create0x09 = Delete0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Get And Clear$		0x4F = Write Coils
0x51 = Modbus Passthrough0x45 = Originator Connection List Object0x08 = Create 0x09 = Delete 0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All 0x05 = Reset 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x4B = Get And Clear		0x50 = Write Holding Registers
0x45 = Originator Connection List Object0x08 = Create0x09 = Delete 0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All 0x05 = Reset0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single0x10 = Set Attribute Single 0x4B = Get And Clear		0x51 = Modbus Passthrough
Object $0x09 = Delete$ $0x4C = Connection Read$ $0x46 = Modbus Serial Link Object$ $0x01 = Get Attributes All$ $0x05 = Reset$ $0x0E = Get Attribute Single$ $0x10 = Set Attribute Single$ $0x4B = Get And Clear$	0x45 = Originator Connection List Object	0x08 = Create
0x4C = Connection Read0x46 = Modbus Serial Link Object0x01 = Get Attributes All0x05 = Reset0x0E = Get Attribute Single0x10 = Set Attribute Single0x4B = Get And Clear		0x09 = Delete
0x46 = Modbus Serial Link Object 0x01 = Get Attributes All 0x05 = Reset 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x4B = Get And Clear		0x4C = Connection Read
<pre>0x05 = Reset 0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x4B = Get And Clear</pre>	0x46 = Modbus Serial Link Object	0x01 = Get Attributes All
<pre>0x0E = Get Attribute Single 0x10 = Set Attribute Single 0x4B = Get And Clear</pre>		0x05 = Reset
0x10 = Set Attribute Single 0x4B = Get And Clear		0x0E = Get Attribute Single
0x4B = Get And Clear		0x10 = Set Attribute Single
		0x4B = Get And Clear

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x47 = Device Level Ring (DLR) Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x18 = Get Member
	0x4B = Verify Fault Location
	0x4C = Clear Rapid Faults
	0x4D = Restart Sign On
	0x4E = Clear Gateway Partial Fault
0x48 = QoS Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x4D = Target Connection List Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x4C = Connection Read
0x4E = Base Energy Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x04 = Set Attribute List
	0x05 = Reset
	0x08 = Create
	0x09 = Delete
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x18 = Get Member
	0x19 = Set Member
	0x1A = Insert Member
	0x1B = Remove Member
	0x4B = Start Metering
	0x4C = Stop Metering
0x4F = Electrical Energy Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
0x50 = Non-Electrical Energy Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
0x51 = Base Switch Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x52 = SNMP Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0x53 = Power Management Object	0x01 = Get Attributes All
	0x03 = Get Attribute List
	0x04 = Set Attribute List
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x18 = Get Member
	0x19 = Set Member
	0x4D = Power Management
	0x4E = Set Pass Code
	0x4F = Clear Pass Code
0x54 = RSTP Bridge Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x55 = RSTP Port Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0x91 = ANSI Extended Symbol Segment	0x03
	0x55
0x6B	0x55
0x6C	0x01
0xAC	0x01
	0x4C
0xB2	0x08
	0x4E
	0x4F
0xF3 = Connection Configuration	0x01 = Get Attributes All
Ουјесτ	0x02 = Set Attributes All
	0x08 = Create
	0x09 = Delete
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x15 = Restore
	0x4B = Kick Timer
	0x4C = Open Connection
	0x4D = Close Connection
	0x4E = Stop Connection
	0x4F = Change Start
	0x50 = Get Status
	0x51 = Change Complete
	0x52 = Audit Changes

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

Class-ID	Service-Codes
0xF4 = Port Object	0x01 = Get Attributes All
	0x05 = Reset
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0xF5 = TCP/IP Interface Object	0x01 = Get Attributes All
	0x02 = Set Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
0xF6 = EtherNet Link Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x10 = Set Attribute Single
	0x4C = Get And Clear
0x300 = Module Diagnostics	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x301 = InputIOCnx	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x302 = Local Slaves	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x400 = Service Port Control Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x401 = Dynamic IO Control Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x402 = Router Diagnostics Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
0x403 = Router Routing Table Object	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
$0 \times 404 = SMTP$	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x32 = Clear All
$0 \times 405 = SNTP$	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single
	0x32 = Clear All
0x406 = HSBY	0x01 = Get Attributes All
	0x0E = Get Attribute Single

Tab. 5: Class-IDs für Funktionstyp read-write (Forts.)

1. Ein Paket mit Class-ID=0x06 enthält eingebettete CIP-Messages. In diesem Fall führt das Gerät eine zusätzliche Stufe von DPI für die Datenpakete durch, welche die Service Code-Werte 0x4E, 0x52, 0x54 und 0x5B enthalten. Das Gerät blockiert ein Datenpaket, wenn es andere als die vorstehenden Service Code-Werte für diese Class-ID enthält.

[Liste der PCCC-Befehlscodes für unterschiedliche Funktionstypen]

Befehlscodes	Funktionscodes
0x0F	0x04
	0x09
	0xA7
	0xA2
	0x17
	0x29
	0x68
	0x01
0x01	None
0x04	None
0x06	0x00
	0x01
	0x03
	0x09

Tab. 6: PCCC-Befehlscodes für Funktionstyp read-only

 Tab. 7:
 PCCC-Befehlscodes für Funktionstyp read-write

Befehlscodes	Funktionscodes
0x00	None

Befehlscodes	Funktionscodes
0x0F	0x02
	0x04
	0x03
	0x5E
	0x09
	0x08
	0xA7
	ØxAF
	0xA2
	AXA
	0x17
	0x26
	0x79
	0x29
	0x0A
	0x12
	0x68
	0x67
	0x53
	0x55
	0x06
	0x01
	0x00
	0x18
0×01	None
0×02	None
0x03	None
0x04	None
0x05	None
0x06	0x03
	0×00
	0×01
	0x09
	0x07
	0x08
	0x06
	A0x0
	0x05
	0x04
	0x02

Tab. 7: PCCC-Befehlscodes für Funktionstyp read-write (Forts.)

Defektereden	Fundations and a	
Beteniscodes	FUNKTIONSCODES	
0x07	0×00	
	0x01	
	0x03	
0x08	None	

Tab. 7: PCCC-Befehlscodes für Funktionstyp read-write (Forts.)

Tab. 8: PCCC-Befehlscodes für Funktionstypen any und advanced

Befehlscodes	Funktionscodes
0x00	None

Befehlscodes	Funktionscodes
0x0F	0x8F
	0x02
	0x3A
	0x82
	0x41
	0x50
	0x52
	0x05
	0x04
	0x03
	0x11
	0x57
	0x5E
	0x81
	0x09
	0x08
	0xA7
	0xAF
	0xA2
	0xAA
	0x17
	0x26
	0x79
	0x29
	0x0A
	0x12
	0x3A
	0x80
	0x07
	0x68
	0x67
	0x53
	0x55
	0x06
	0x01
	0x00
	0x18
0x01	None
0x02	None
0x03	None
0x04	None
0x05	None

Tab. 8: PCCC-Befehlscodes für Funktionstypen any und advanced (Forts.)

Befehlscodes	Funktionscodes
0x06	0x03
	0x00
	0x01
	0x09
	0x07
	0x08
	0x06
	0x0A
	0x05
	0x04
	0x02
0×07	0x00
	0x01
	0x03
	0x04
	0x05
	0x06
0×08	None

Tab. 8: PCCC-Befehlscodes für Funktionstypen any und advanced (Forts.)

4.7

DoS

[Netzsicherheit > DoS]

Denial-of-Service (DoS) ist ein Cyber-Angriff, der darauf abzielt, bestimmte Dienste oder Geräte funktionsunfähig zu machen. In diesem Menü können Sie mehrere Filter einrichten, um das Gerät selbst und andere Geräte im Netz vor DoS-Angriffen zu schützen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge: DoS Global

4.7.1 DoS Global

[Netzsicherheit > DoS > Global]

In diesem Dialog legen Sie die DoS-Einstellungen für die Protokolle TCP/UDP, IP und ICMP fest.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Filter zu aktivieren, um das Sicherheitsniveau des Geräts zu erhöhen.

TCP/UDP

Scanner nutzen Port-Scans, um Angriffe auf das Netz vorzubreiten. Der Scanner verwendet unterschiedliche Techniken, um aktive Geräte und offene Ports zu ermitteln. Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, Filter für bestimmte Scan-Techniken zu aktivieren.

Das Gerät unterstützt die Erkennung der folgenden Scan-Typen:

- Null-Scans
- Xmas-Scans
- SYN/FIN-Scans
- TCP-Offset-Angriffe
- TCP-SYN-Angriffe
- L4-Port-Angriffe
- Minimal-Header-Scans

Null-Scan Filter

Aktiviert/deaktiviert den Null-Scan-Filter.

Das Gerät erkennt und verwirft eingehende TCP-Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:

- Keine TCP-Flags sind gesetzt.
- Die TCP-Sequenznummer ist 0.

Mögliche Werte:

- markiert Der Filter ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Der Filter ist inaktiv.

Xmas Filter

Aktiviert/deaktiviert den Xmas-Filter.

Das Gerät erkennt und verwirft eingehende TCP-Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:

- Die TCP-Flags FIN, URG und PSH sind gleichzeitig gesetzt.
- Die TCP-Sequenznummer ist 0.

Mögliche Werte:

- markiert Der Filter ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Der Filter ist inaktiv.

SYN/FIN Filter

Aktiviert/deaktiviert den SYN/FIN-Filter.

Das Gerät erkennt eingehende Datenpakete mit gleichzeitig gesetzten TCP-Flags SYN und FIN und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- markiert Der Filter ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Der Filter ist inaktiv.

TCP-Offset Schutz

Aktiviert/deaktiviert den TCP-Offset-Schutz.

Der TCP-Offset-Schutz erkennt eingehende TCP-Datenpakete, deren Fragment-Offset-Feld des IP-Headers gleich 1 ist und verwirft diese.

Der TCP-Offset-Schutz akzeptiert UDP- und ICMP-Pakete mit Fragment-Offset-Feld des IP-Headers gleich 1.

Mögliche Werte:

markiert

Der Schutz ist aktiv.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Schutz ist inaktiv.

TCP-SYN Schutz

Aktiviert/deaktiviert den TCP-SYN-Schutz.

Der TCP-SYN-Schutz erkennt eingehende Datenpakete mit gesetztem TCP-Flag SYN und L4-Quell-Port <1024 und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Der Schutz ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Der Schutz ist inaktiv.

L4-Port Schutz

Aktiviert/deaktiviert den L4-Port-Schutz.

Der L4-Port-Schutz erkennt eingehende TCP- und UDP-Datenpakete, bei denen Quell-Port-Nummer und Ziel-Port-Nummer identisch sind, und verwirft diese.

Mögliche Werte:

- markiert Der Schutz ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Der Schutz ist inaktiv.

Min.-Header-Size Filter

Aktiviert/deaktiviert den Minimal-Header-Filter.

Der Minimal-Header-Filter vergleicht den TCP-Header von eingehenden Datenpaketen. Wenn der mit 4 multiplizierte Daten-Offset-Wert kleiner ist als die minimale TCP-Header-Größe, dann verwirft der Filter die Datenpakete.

Mögliche Werte:

markiert

Der Filter ist aktiv.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Filter ist inaktiv.

Min. Größe TCP-Header

Zeigt die minimale Größe eines gültigen TCP-Headers.

IP

Land-Attack Filter

Aktiviert/deaktiviert den *Land Attack*-Filter. Bei der *Land Attack*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, deren Quell- und Zieladressen identisch mit der IP-Adresse des Empfängers sind.

Mögliche Werte:

markiert

Der Filter ist aktiv. Das Gerät verwirft Datenpakete, deren Quell- und Zieladressen identisch sind.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Filter ist inaktiv.

IP-Source-Route verwerfen

Aktiviert/deaktiviert die Filterung der empfangenen IP-Datenpakete mit *Strict Source Routing* oder *Loose Source Routing*. Das *Strict Source Routing* oder *Loose Source Routing* ist eine Option im IP-Header, bei welcher der Absender den Routing-Pfad festlegt. Die Datenpakete folgen diesem Routing-Pfad, um das Ziel zu erreichen.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Der Filter ist aktiv. Das Gerät verwirft IP-Datenpakete mit einem festgelegten Routing-Pfad im IP-Header.
- unmarkiert

Der Filter ist inaktiv.

ICMP

Dieser Dialog bietet Ihnen Filtermöglichkeiten für folgende ICMP-Parameter:

- Fragmentierte Datenpakete
- ICMP-Pakete ab einer bestimmten Größe

Fragmentierte Pakete filtern

Aktiviert/deaktiviert den Filter für fragmentierte ICMP-Pakete.

Der Filter erkennt fragmentierte ICMP-Pakete und verwirft diese.

Mögliche Werte:

markiert

Der Filter ist aktiv.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Filter ist inaktiv.

Anhand Paket-Größe verwerfen

Aktiviert/deaktiviert den Filter für eingehende ICMP-Pakete.

Der Filter erkennt ICMP-Pakete, deren Payload-Größe die im Feld *Erlaubte Payload-Größe [Byte]* festgelegte Größe überschreitet und verwirft diese.

Mögliche Werte:

markiert

Der Filter ist aktiv.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Filter ist inaktiv.

Erlaubte Payload-Größe [Byte]

Legt die maximal erlaubte Payload-Größe von ICMP-Paketen in Byte fest.

Mögliche Werte:

▶ 0..1472 (Voreinstellung: 512)

5 Virtual Private Network

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- VPN Übersicht
- VPN Zertifikate
- VPN Verbindungen

5.1 VPN Übersicht

[Virtual Private Network > Übersicht]

Virtuelle private Netzwerke (VPN) gewährleisten eine sichere Kommunikation für entfernte Benutzer oder Zweigniederlassungen und bieten ihnen die Möglichkeit, eine Verbindung mit Servern in anderen Zweigniederlassungen oder sogar anderen Unternehmen, die öffentliche Netze nutzen, herzustellen. Obwohl der VPN-Tunnel ein öffentliches Netz verwendet, weist er dasselbe Verhalten wie ein privates Netz auf.

VPN-Tunnel bieten eine sichere Kommunikation, um den gegenwärtigen Trend zu verstärkter Telearbeit und zum globalen Geschäftsbetrieb zu unterstützen. In solchen Fällen können entfernte Benutzer oder Zweigniederlassungen eine Verbindung zueinander sowie zu zentralen Ressourcen herstellen.

Um eine sichere Kommunikation zu gewährleisten, nutzen virtuelle private Netzwerke IP-Sicherheit (IPsec). Um Sicherheit zu gewährleisten, verfügt IPsec über 2 Funktionen, nämlich: Datenverschlüsselung und Datenintegrität. Um mittels der Verschlüsselung die Authentifizierung und Integrität der Quelle zu sichern, verwendet das Gerät IPsec Encapsulating Security Payload (ESP). So kennen nur der Absender und der Empfänger den Sicherheitsschlüssel.

Das Gerät verwendet ferner die Methode der ausgehandelten "Security Associations" (SA). Das erste empfangene Paket initiiert eine Verhandlung zwischen dem Absender und dem Empfänger darüber, welche Parameter der Security Association (SA) die Geräte nutzen werden. Die Geräte verwenden für den Verhandlungsprozess Internet Key Exchange (IKE). Bei der Verhandlung der Parameter einigen sich die sendenden und empfangenden Geräte auf die Authentifizierungs- und Datensicherheitsmethoden. Die Geräte nehmen darüber hinaus eine gegenseitige Authentifizierung vor und generieren einen gemeinsam verwendeten Schlüssel ("Shared Key"). Die Geräte nutzen den "Shared Key" zur Verschlüsselung der in den einzelnen Paketen enthaltenen Daten.

Der Dialog enthält Registerkarten, welche die gegenwärtigen VPN-Tunnel und die zugehörigen Status zeigen.

Die Registerkarte *Verbindungsfehler* zeigt erkannte Fehler, die bei der Fehlersuche für einen VPN-Tunnel nützlich sein können.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

- [Übersicht]
- [Diagnose]
- [Verbindungsfehler]

Verbindung

Verbindungen (max.)

Zeigt die maximale Anzahl der unterstützten VPN-Tunnel. Das Gerät schränkt die maximale Anzahl von aktiven VPN-Tunneln auf die unter *Max. Aktive Verbindungen* festgelegte Menge ein.

Max. Aktive Verbindungen

Zeigt die maximale Anzahl der aktiven VPN-Tunnel, die unterstützt werden.

[Übersicht]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

VPN index

Zeigt den Index der Tabellenzeile zur eindeutigen Identifizierung eines VPN-Tunnels.

VPN Beschreibung

Zeigt den benutzerdefinierten Namen für den VPN-Tunnel.

VPN active

Zeigt, ob der VPN-Tunnel aktiv/inaktiv ist.

Das Gerät beschränkt die maximale Anzahl von eingerichteten VPN-Tunneln auf den im Feld *Verbindungen (max.)* gezeigten Wert. Das Gerät beschränkt außerdem die maximale Anzahl von aktiven VPN-Tunneln auf den im Feld *Max. Aktive Verbindungen* festgelegten Wert.

Mögliche Werte:

markiert

Der VPN-Tunnel ist aktiv.

unmarkiert
 Der VPN-Tunnel ist inaktiv.

Used IKE version

Zeigt die Version des IKE-Protokolls, das der VPN-Tunnel verwendet.

Mögliche Werte:

🕨 ikev1

Das Gerät verwendet das IKE-Protokoll Version 1 (ISAKMP).

▶ ikev2

Das Gerät verwendet das IKE-Protokoll Version 2.

Startup

Zeigt die Ausgangsrolle zur Aushandlung des Schlüsselaustauschs für den VPN-Tunnel.

Mögliche Werte:

initiator

Wenn Sie das Gerät als *Initiator* für den VPN-Tunnel festlegen, dann initiiert das Gerät aktiv den Internet Key Exchange (IKE) und die Parameterverhandlung.

responder

Wenn Sie das Gerät als *Responder* für den VPN-Tunnel festlegen, dann wartet das Gerät darauf, dass der *Initiator* einen Schlüsselaustausch (IKE) und die Aushandlung der Verbindungsparameter beginnt.

Betriebsstatus

Zeigt den gegenwärtigen Status des VPN-Tunnels.

Mögliche Werte:

▶ up

VPN-Tunnel ist aufgebaut.

🕨 down

VPN-Tunnel ist nicht aufgebaut.

negotiation

Wenn Sie den VPN-Tunnel für dieses Gerät als *Initiator* festlegen, dann gibt der Wert an, dass der Schlüsselaustausch und der Verhandlungsalgorithmus laufen. Wenn der VPN-Tunnel für dieses Gerät der *Responder* ist, dann gibt der Wert an, dass der VPN-Tunnel auf den Beginn des Prozesses wartet.

constructing

Die IKE-SA ist aktiv. Das Gerät hat für diese Instanz jedoch mindestens eine nicht hergestellte IPsec-SA erkannt.

▶ dormant

Das Gerät wartet auf den Abschluss der Konfiguration, bevor das Gerät die Einrichtung des VPN-Tunnel startet. Beispielsweise weist das Gerät eine nicht erfolgreiche Hostnamen-Auflösung auf.

re-keying

Der Schlüsselaustausch wird ausgeführt. Das Gerät zeigt den Wert nach Ablauf des IKE- oder IPsec-Lebensdauer-Timers.

Verbindung hergestellt [s]

Zeigt den Zeitraum in Sekunden, nach dem das Gerät den VPN-Tunnel für dieses Gerät aufgebaut hat. Das Gerät aktualisiert den Wert nach jeder erneuten IKE-Authentifizierung.
Lokaler Host

Zeigt den Namen und/oder die IP-Adresse des lokalen Hosts, den das Gerät mittels IKE erkannt hat.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Ferner Host

Zeigt den Namen und/oder die IP-Adresse des entfernten Hosts, die das Gerät mittels IKE erkannt hat.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

IKE proposal

Zeigt die Algorithmen, die IKE für den Schlüsselaustausch verwendet.

Das Gerät zeigt eine Kombination der Parameter *IKE key agreement*, *IKE integrity (MAC)* und *IKE encryption*.

Wenn Sie in dem Dialog *Virtual Private Network > Verbindungen* einen IKE-Algorithmus für das Gerät einrichten und für den entfernten Endpunkt ein Algorithmus mit höherer Sicherheit eingerichtet ist, dann ist es möglich, dass sowohl die lokalen als auch die entfernten Geräte den entfernten Algorithmus verwenden.

Das Gerät zeigt die gegenwärtig für diese Verbindung verwendete Verschlüsselungssammlung.

IPsec proposal

Zeigt den Algorithmus, den IPsec für die Datenkommunikation verwendet.

Das Gerät zeigt eine Kombination der Parameter IPsec key agreement, IPsec integrity (MAC) und IPsec encryption.

Wenn Sie einen IPsec-Algorithmus für die Instanz im Dialog *Virtual Private Network > Verbindungen* auswählen und für den entfernten Endpunkt ein besserer Algorithmus mit höherer Sicherheit eingerichtet ist, dann ist es möglich, dass sowohl die lokalen als auch die entfernten Geräte den besseren Algorithmus verwenden.

Das Gerät zeigt die gegenwärtig für diese Verbindung verwendete Verschlüsselungssammlung.

Tunnels

Zeigt die Anzahl der IPsec-Tunnel innerhalb des VPN-Netzwerks.

[Diagnose]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

VPN index

Zeigt den Index der Tabellenzeile zur eindeutigen Identifizierung eines VPN-Tunnels.

VPN Beschreibung

Zeigt den benutzerdefinierten Namen für den VPN-Tunnel.

VPN active

Zeigt, ob der VPN-Tunnel aktiv/inaktiv ist.

Das Gerät beschränkt die maximale Anzahl von eingerichteten VPN-Tunneln auf den im Feld *Verbindungen (max.)* gezeigten Wert. Das Gerät beschränkt außerdem die maximale Anzahl von aktiven VPN-Tunneln auf den im Feld *Max. Aktive Verbindungen* festgelegten Wert.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Der VPN-Tunnel ist aktiv.
- unmarkiert
 Der VPN-Tunnel ist inaktiv.

Tunnel index

Zeigt den Indexwert, der zusammen mit dem Wert in Spalte VPN index den Eintrag in der Verbindungstunnel-Infotabelle identifiziert.

Traffic selector index

Zeigt den Indexwert, der zusammen mit dem Wert in Spalte VPN index den Eintrag in der Traffic-Selector-Tabelle identifiziert, der auf den IPsec-Tunnel abgebildet ist.

Mögliche Werte:

▶ 0

Der Index des Traffic-Selectors ist unbekannt.

▶ 1..16

Betriebsstatus

Zeigt den gegenwärtigen Status des VPN-Tunnels.

Mögliche Werte:

🕨 up

Die Internet Key Exchange Security Association (IKE-SA) und jede Internet Protocol Security-Security Association (IPsec-SA) ist aktiv.

🕨 down

Die IKE-SA und IPsec-SAs sind inaktiv.

negotiation

Wenn Sie den VPN-Tunnel für diese Instanz als *Initiator* festlegen, gibt der Wert an, dass der Schlüsselaustausch und der Verhandlungsalgorithmus laufen. Wenn der VPN-Tunnel für diese Instanz der *Responder* ist, dann gibt der Wert an, dass der VPN-Tunnel auf den Beginn des Prozesses wartet.

constructing

Die IKE-SA ist aktiv. Das Gerät hat für diese Instanz jedoch mindestens eine nicht hergestellte IPsec-SA erkannt.

dormant

Das Gerät wartet auf den Abschluss der Konfiguration, bevor das Gerät die Einrichtung des VPN-Tunnel startet. Beispielsweise weist das Gerät eine nicht erfolgreiche Hostnamen-Auflösung auf.

re-keying

Der Schlüsselaustausch wird ausgeführt. Das Gerät zeigt den Wert nach Ablauf des IKE- oder IPsec-Lebensdauer-Timers.

IKE Neu-Authentifizierung [s]

Zeigt die verbleibende Zeit bis zur nächsten IKE-Neuauthentifizierung in Sekunden. Der Wert 0 gibt an, dass die Neuauthentifizierung nicht eingerichtet ist.

Nächstes IKE Re-Keying [s]

Zeigt die verbleibende Zeit bis zur nächsten IKE-Schlüssel-Erzeugung in Sekunden. Der Wert 0 gibt an, dass der Schlüsselwechsel nicht eingerichtet ist.

IKE initiator SPI

Zeigt den "Security Parameter Index" (SPI) des *Initiators* abhängig vom Gerät, das Sie als *Initiator* festlegen. Wenn Sie beispielsweise dieses Gerät als *Initiator* festlegen, ist dieser Wert der SPI des lokalen Geräts.

IKE responder SPI

Zeigt den SPI des *Responders* abhängig vom Gerät, das Sie als *Initiator* festlegen. Wenn Sie beispielsweise dieses Gerät als *Initiator* festlegen, ist dieser Wert der SPI des entfernten Geräts.

Local traffic selector

Zeigt den lokalen Traffic-Selector für diesen IPsec-Tunnel. Als Ergebnis des Aushandlungsprozesses zwischen den Teilnehmern können sich der lokale Traffic-Selector und der eingerichtete Traffic-Selector unterscheiden.

Remote traffic selector

Zeigt den Remote-Traffic-Selector für diesen IPsec-Tunnel. Als Ergebnis des Aushandlungsprozesses zwischen den Teilnehmern können sich der Traffic-Selector und der eingerichtete Traffic-Selector unterscheiden.

Tunnel status

Zeigt den gegenwärtigen Betriebsstatus des IPsec-Tunnels.

Mögliche Werte:

unbekannt

Der IPsec-Vorschlag wird ausgeführt. Für diese IPsec-SA wurden keine Traffic-Selectors oder Sicherheitsparameter ausgehandelt.

created

Schlüsselaustausch und Algorithmus für die Aushandlung ist für diese IPsec-SA abgeschlossen, der Tunnel ist jedoch inaktiv.

routed

Die Richtlinien für die Verschlüsselung des Datenstroms sind eingerichtet, der Aushandlungsprozess hat jedoch noch nicht begonnen.

installing

Die Authentifizierung der Peers ist eingerichtet, aber der IPsec-Vorschlag für diesen Tunnel wird noch ausgeführt.

- installed
 Die IPsec-SA ist installiert.
- updating

Das Gerät aktualisiert die Sicherheitszuordnung.

re-keying

Der Schlüsselaustausch für diesen IPsec-SA wird ausgeführt. Das Gerät zeigt den Wert nach Ablauf des IPsec Lifetime-Timers.

re-keyed

Der Schlüsselaustausch für diesen IPsec-SA ist abgeschlossen und das Gerät richtet einen neuen Tunnel ein. Nach Ablauf des vorherigen IPsec-Vorschlags ist der Tunnel aktiv.

re-trying

Der Schlüsselaustausch für diesen IPsec-SA ist fehlgeschlagen. Das Gerät versucht automatisch, einen neuen Schlüsselaustausch zu initijeren.

deleting

Das Gerät ersetzt den IPsec-Tunnel während der erneuten Schlüsselerzeugung. Das Gerät lässt den Tunnel für verzögerte Pakete geöffnet. Der alte und der neue Tunnel sind in der Voreinstellung 5 Sekunden lang gleichzeitig geöffnet. Nach Ablauf des Timers für die IPsec-Lifetime löscht das Gerät den Tunnel.

destroying

Der Timer für die IPsec-Lifetime ist abgelaufen. Das Gerät löscht den Tunnel.

IPsec input SPI

Zeigt den IPsec-Security-Parameter-Index (SPI), den das Gerät auf die Daten anwendet, die das Gerät aus dem VPN-Tunnel empfängt. Der SPI ermöglicht dem Gerät die Auswahl der Security Association (SA), mit der das Gerät ein empfangenes Paket verarbeitet.

IPsec output SPI

Zeigt den IPsec-Security-Parameter-Index (SPI), den das Gerät auf die Daten anwendet, die das Gerät an den VPN-Tunnel sendet.

Nächstes IPsec Re-Keying [s]

Zeigt die verbleibende Zeit in Sekunden, bis die nächste Schlüsselerzeugung für diesen IPsec-Tunnel beginnt. IPsec Tunnel-Input [Byte]

Zeigt die Anzahl der in diesem VPN-Tunnel empfangenen Bytes.

IPsec Tunnel-Input [Pakete]

Zeigt die Anzahl der in diesem VPN-Tunnel empfangenen Pakete.

IPsec-Daten zuletzt empfangen [s]

Zeigt die Zeit in Sekunden, die seit dem letzten Empfang von Daten im VPN-Tunnel vergangen ist.

IPsec Tunnel-Output [Byte]

Zeigt die Anzahl der in diesen VPN-Tunnel gesendeten Bytes.

IPsec Tunnel-Output [Pakete]

Zeigt die Anzahl der in diesen VPN-Tunnel gesendeten Pakete.

IPsec-Daten zuletzt gesendet [s]

Zeigt die Zeit seit dem letzten Senden von Daten durch den VPN-Tunnel in Sekunden.

[Verbindungsfehler]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

VPN index

Zeigt den Index der Tabellenzeile zur eindeutigen Identifizierung eines VPN-Tunnels.

VPN Beschreibung

Zeigt den benutzerdefinierten Namen für den VPN-Tunnel.

VPN active

Zeigt, ob der VPN-Tunnel aktiv/inaktiv ist.

Das Gerät beschränkt die maximale Anzahl von eingerichteten VPN-Tunneln auf den im Feld *Verbindungen (max.)* gezeigten Wert. Das Gerät beschränkt außerdem die maximale Anzahl von aktiven VPN-Tunneln auf den im Feld *Max. Aktive Verbindungen* festgelegten Wert.

Mögliche Werte:

- markiert
 Der VPN-Tunnel ist aktiv.
- unmarkiert Der VPN-Tunnel ist inaktiv.

Letzter Verbindungsfehler

Zeigt die letzte für diesen VPN-Tunnel aufgetretene Fehlerbenachrichtigung.

Wenn die Verbindung inaktiv bleibt, hilft Ihnen dieser Wert dabei, erkannte Fehler zu isolieren. Dieser Wert hilft Ihnen, zu bestimmten, ob ein erkannter Fehler im Vorschlagsaustausch oder während des Tunnelaufbaus aufgetreten ist.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..512 Zeichen

5.2 VPN Zertifikate

[Virtual Private Network > Zertifikate]

Eine Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) stellt digitale Zertifikate zur Authentifizierung der Identität von Geräten aus, die einen VPN-Tunnel anfordern. Sie richten die Geräte, die einen VPN-Tunnel bilden, so ein, dass sie der Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) vertrauen, welche das digitale Zertifikat signiert hat. Das Gerät betrachtet ein von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiertes digitales Zertifikat als gültig. Die Verwendung einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) ermöglicht Ihnen, die auf das Gerät übertragenen digitalen Zertifikate zu erneuern und zu ändern, ohne den VPN-Tunnel zu beeinträchtigen. Voraussetzung ist, dass die tatsächlichen Identitätsinformationen korrekt sind.

Die Verwendung von digitalen Zertifikaten ermöglicht Ihnen außerdem die Reduzierung erforderlicher Wartungsarbeiten. Dies liegt darin begründet, dass Sie digitale Zertifikate seltener als vorinstallierte Schlüssel (Pre-Shared Keys oder auch PSK) ändern. Die Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) generiert digitale Zertifikate mit Gültigkeitsbeginn und Ablaufdatum. Das digitale Zertifikat ist ausschließlich während dieses Zeitraums gültig. Nach Ablauf eines digitalen Zertifikats benötigt das Gerät ein neues digitales Zertifikat.

Sie generieren mithilfe der Anwendung "strongSwan" in Verbindung mit dem Linux-Betriebssystem ein selbst signiertes Zertifikat.

Anmerkung: Algorithmen für die RC2 Zertifikatsverschlüsselung werden nicht unterstützt, zum Beispiel PKCS12-Container mit RC2-Verschlüsselung oder Passphrasenschutz.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Öffnet das Fenster Zertifikat hochladen, um der Tabelle ein digitale Zertifikat hinzuzufügen.

 Im Feld Passphrase (privater Schlüssel) geben Sie die in diesem digitalen Zertifikat verwendete Passphrase ein.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen
- Im Feld URL legen Sie den Pfad und den Dateinamen des digitalen Zertifikats fest.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Datei auf das Gerät zu übertragen:

Import vom PC

Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen. Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät übertragen. Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP.
- □ Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.
- Übertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /upload/vpn-cert. Sobald die Datei vollständig übertragen ist, beginnt das Gerät, das digitale Zertifikat zu installieren. Wenn die Installation erfolgreich war, dann generiert das Gerät eine Datei ok im Verzeichnis /upload/vpn-cert und löscht die übertragene Datei.

Index

Zeigt den Index der Tabellenzeile des digitalen Zertifikats.

Mögliche Werte:

▶ 1..100

Dateiname

Zeigt den Namen der auf das Gerät hochgeladenen Datei.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..64 Zeichen

Betreff

Zeigt das Betreff-Feld des digitalen Zertifikats.

Das Betreff-Feld des digitalen Zertifikats enthält eine Kombination der folgenden Angaben: Land (C), Bundesland (ST), Organisation (O), Organisationseinheit (OU), allgemeiner Name (CN) und E-Mail-Adresse des Empfängers (emailAddress).

	Mögliche Werte: ▶ Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 064 Zeichen
Aussteller	
	Zeigt den Aussteller des digitalen Zertifikats.
	Mögliche Werte: Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 064 Zeichen
Gültig ab	
	Zeigt, seit wann das digitale Zertifikat gültig ist.
	Mögliche Werte: ▶ Datums- und Zeitstempel
Gültig bis	
	Zeigt, wann das digitale Zertifikat ungültig wird.
	Mögliche Werte: ▶ Datums- und Zeitstempel
Тур	
	Zeigt den Typ der verwendeten Container-Datei.
	Mögliche Werte:
	ca Die übertragene Datei ist ein digitales Zertifikat, das von einer Zertifizierungsstelle (CA) signiert wurde.
	peer Die übertragene Datei ist ein Peer-Zertifikat.
	<i>pkcs12</i> Die übertragene Datei ist ein p12-Bundle.
	encryptedkey Die übertragene Datei ist eine Schlüsseldatei mit Passwortverschlüsselung.

encryptedpkcs12 Die übertragene Datei ist ein p12-Bundle mit Passwortverschlüsselung. Hochgeladen am

Zeigt, wann das digitale Zertifikat zuletzt auf das Gerät übertragen wurde.

Mögliche Werte:

Datums- und Zeitstempel

Private key status

Zeigt den Status des privaten Schlüssels im Peer-Zertifikat. Verwenden Sie ein Peer-Zertifikat mit einem privaten Schlüssel.

Mögliche Werte:

🕨 kein

Das Peer-Zertifikat enthält keinen privaten Schlüssel.

- vorhanden
 - Das Gerät hat den privaten Schlüssel gefunden und aus dem Peer-Zertifikat extrahiert.
- notFound

Das Gerät hat einen privaten Schlüssel ausfindig gemacht. Die Passphrase des Schlüssels fehlt jedoch, und das Gerät hat die Übertragung unterbrochen.

Private Key Datei

Zeigt den Namen der privaten Schlüsseldatei.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, alphanumerische Zeichen mit Bindestrichen, Unterstrichen und Punkten einzugeben.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen

Aktive Verbindungen

Zeigt die Anzahl der aktiven Verbindungen, welche dieses digitale Zertifikat verwenden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen nur dann, das digitale Zertifikat zu löschen, wenn der Wert Ø ist.

Mögliche Werte:

▶ 0..256

5.3 VPN Verbindungen

[Virtual Private Network > Verbindungen]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, VPN-Tunnel einzurichten.

Anmerkung: Das Gerät verwendet Software für die Verschlüsselung vom Typ DES- und AES-Galois/Counter-Mode (GCM).

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

 In der Dropdown-Liste VPN Beschreibung wählen Sie eine vorhandene Beschreibung oder legen eine neue Beschreibung fest. Um eine neue Beschreibung einzugeben, klicken Sie das Symbol

╋.

Mögliche Werte:

– Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

 Im Feld Traffic selector index legen Sie den Index des Traffic-Selektors f
ür den VPN-Tunnel fest. Mögliche Werte:

- 1..16



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe "[Wizard: VPN-Konfiguration]" auf Seite 275.

VPN Beschreibung

Legt den benutzerdefinierten Namen für den VPN-Tunnel fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Traffic selector index

Zeigt den Indexwert, der zusammen mit dem Wert in Spalte VPN index den Eintrag in der Traffic-Selektor-Tabelle identifiziert.

Mögliche Werte:

▶ 1..16

Das Gerät ermöglicht Ihnen, einen verfügbaren Wert innerhalb des angegebenen Bereichs festzulegen.

Status

Zeigt, ob der VPN-Tunnel aktiv/inaktiv ist.

Das Gerät beschränkt die maximale Anzahl von eingerichteten VPN-Tunneln auf den im Feld *Verbindungen (max.)* gezeigten Wert. Das Gerät beschränkt außerdem die maximale Anzahl von aktiven VPN-Tunneln auf den im Feld *Max. Aktive Verbindungen* gezeigten Wert.

Mögliche Werte:

- markiert Der VPN-Tunnel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung)
 Der VPN-Tunnel ist inaktiv.

Beschreibung Traffic-Selector

Legt den Namen des Traffic-Selektors fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Quelle Adresse (CIDR)

Legt IP-Adresse und Netzmaske des Quell-Hosts fest. Wenn das Gerät über einen VPN-Tunnel Pakete weiterleitet, welche diese IP-Quelladresse enthalten, wendet das Gerät die in dieser Tabellenzeile festgelegten Einstellungen an. Außerdem wendet das Gerät die zugehörigen IPsec- und IKE-SA-Einstellungen auf jedes weitergeleitete IP-Paket an, das diese Adresse enthält.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
- any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Einstellungen in dieser Tabellenzeile auf jedes durch das Gerät weitergeleitete Datenpaket an.

Quelle Einschränkungen

Legt die optionalen Einschränkungen hinsichtlich der Quellen auf der Grundlage von Namen oder Zahlen fest, die für <<u>Protokoll/Port</u>> festgelegt sind. Das Gerät sendet ausschließlich den festgelegten Datentyp durch den VPN-Tunnel.

Beispiele:

- tcp/http entspricht 6/80
- udp entspricht udp/any
- /53 entspricht any/53

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- <leer> (Voreinstellung) Das Gerät verwendet any/any als Einschränkung.

Ziel Adresse (CIDR)

Legt IP-Adresse und Netzmaske des Ziels fest. Wenn das Gerät über einen VPN-Tunnel Pakete weiterleitet, welche diese IP-Zieladresse enthalten, wendet das Gerät die in dieser Tabellenzeile festgelegten Einstellungen an. Außerdem wendet das Gerät für jedes weitergeleitete IP-Paket mit dieser Adresse die zugehörigen IPsec- und IKE-SA-Einstellungen an.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Einstellungen in dieser Tabellenzeile auf jedes durch das Gerät weitergeleitete Datenpaket an.

Ziel Einschränkungen

Legt die optionalen Einschränkungen hinsichtlich des Ziels auf der Grundlage von Namen oder Zahlen fest, die für <<u>Protokoll/Port</u>> festgelegt sind. Das Gerät erwartet vom VPN-Tunnel ausschließlich den festgelegten Datentyp.

Beispiele:

- tcp/http entspricht 6/80
- udp entspricht udp/any
- /53 entspricht any/53

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- <ler> (Voreinstellung) Das Gerät verwendet any/any als Einschränkung.

Version

Legt die Version des IKE-Protokolls für die VPN-Verbindung fest.

Mögliche Werte:

auto (Voreinstellung) Das VPN startet mit dem Protokoll IKEv2 als Initiator und akzeptiert IKEv1/v2 als Responder. 🕨 ikev1

Das VPN startet mit dem Protokoll IKEv1.

ikev2
 Das VPN startet mit dem Protokoll IKEv2.

Startup

Legt fest, ob das Gerät mit dieser Instanz als Responder oder Initiator startet.

Wenn Sie den lokalen Peer als *Responder* festlegen und der entfernte Peer Datenpakete an einen bestimmten Selektor sendet, versucht das Gerät, als *Responder* die Verbindung herzustellen. Der Verbindungsaufbau als *Responder* ist abhängig von weiteren Einstellungen für diese Verbindung. Wenn Sie zum Beispiel im Feld *Ferner Endpunkt* den Wert any festlegen, kann das Gerät die Verbindung nicht initiieren.

Mögliche Werte:

initiator

Wenn Sie festlegen, dass das Gerät als *Initiator* startet, dann beginnt das Gerät das Austauschen der Schlüssel mit dem *Responder*.

responder (Voreinstellung)

Wenn Sie festlegen, dass das Gerät als *Responder* startet, dann wartet das Gerät darauf, dass der *Initiator* mit dem Austauschen der Schlüssel und dem Aushandeln der Parameter beginnt.

IKEv1 DPD Timeout [s]

Legt die Zeitüberschreitung in Sekunden fest, nach welcher der lokale Peer den entfernten Peer als inaktiv erklärt, wenn der inaktive Peer nicht antwortet.

Das Gerät unterstützt die Funktion IKEv1 DPD Timeout [s] mittels IKEv1.

Mögliche Werte:

- 0
- Deaktiviert die Funktion.
- 1..86400 (24 h) (Voreinstellung: 120)

IKE-Lifetime [s]

Legt die Lebensdauer der IKE Security Association zwischen 2 Netzwerkgeräten in Sekunden zur Sicherung der Kommunikation fest. Die Geräte stellen nach dem Austausch eines Satzes vordefinierter Schlüssel eine Security Association her.

Mögliche Werte:

▶ 300..86400 (Voreinstellung: 28800)

Die Voreinstellung ist 8 Stunden. Maximal können 24 Stunden eingestellt werden.

IKE Exchange Modus

Legt die Verwendung des Exchange Mode Phase 1 für IKEv1 fest.

Die IKE-Phase 1 dient dem Aufbau eines sicheren authentifizierten Kommunikationskanals. Um einen geheimen gemeinsamen Schlüssel (Shared Key) zu generieren, verwendet das Gerät den Diffie-Hellman-Algorithmus für den Schlüsselaustausch. Das Gerät verwendet den geheimen gemeinsamen Schlüssel zur weiteren Verschlüsselung der IKE-Kommunikation. Mögliche Werte:

▶ main (Voreinstellung)

Der Hauptmodus für Phase 1 bietet Identitätsschutz.

- aggressive
 - Zur Reduzierung von Roundtrips verwenden Sie den Aggressive Mode.

Authentifizierung

Legt den Authentifizierungstyp fest, den das Gerät verwendet.

Mögliche Werte:

psk (Voreinstellung)

Wählen Sie diesen Wert aus, damit das Gerät einen zuvor generierten und auf den entfernten und lokalen Geräten gespeicherten Schlüssel verwendet.

individualx509

Wählen Sie diesen Wert, damit das Gerät ein digitales Zertifikat im X.509-Format verwendet. Verwenden Sie ein separates Zertifikat für Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) und die lokale Identifikation.

pkcs12

Damit das Gerät einen PKCS12-Container mit den erforderlichen digitalen Zertifikaten verwendet, der auch die Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) einschließt, wählen Sie diesen Wert aus.

Pre-shared Key

Legt den vorinstallierten Schlüssel ("Pre-shared Key") fest. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Authentifizierung* der Wert *psk* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenkette mit 0..128 Zeichen, ohne doppelte Anführungszeichen und Zeilenumbruch-Zeichen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen außerdem, vorinstallierte geheime Schlüssel als Hexadezimaloder Base64-kodierte Binärwerte zu generieren. Das Gerät interpretiert eine Zeichenfolge, die mit 0x beginnt, als eine Abfolge von Hexadezimalziffern. Analog hierzu interpretiert das Gerät eine mit mehreren Nullen beginnende Zeichenfolge als Base64-kodierte Binärdaten.

IKE auth. cert. CA

Legt den Namen der Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) fest, die das digitale Zertifikat ausstellt hat. Das Gerät verwendet dieses digitale Zertifikat zur Zertifizierung der Signatur der lokalen und entfernten Zertifikate. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Authentifizierung* der Wert *individuaLx509* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

IKE auth. cert. local

Legt den Dateinamen des digitalen Zertifikats fest, welches das lokale Gerät verwendet. Das Gerät verwendet dieses digitale Zertifikat zur Authentifizierung des lokalen Peers auf der entfernten Seite.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Das Verhalten ist abhängig von dem Wert, den Sie in Spalte *Authentifizierung* festlegen: – *individuaLx509*

Das digitale Zertifikat bindet die Identität des lokalen Peers an den festgelegten öffentlichen Schlüssel, den die in Spalte *IKE auth. cert. CA* festgelegte Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert hat.

– pkcs12

Das digitale Zertifikat im PKCS-Bündel bindet die Identität der lokalen Gegenstelle an den festgelegten öffentlichen Schlüssel. Das Gerät führt diese Prüfung unabhängig von dem digitalen Zertifikat durch, das die Spalte *IKE auth. cert. CA* anzeigt.

IKE auth. cert. remote

Legt den Dateinamen des digitalen Zertifikats fest, welches das entfernte Gerät verwendet. Das Gerät verwendet dieses digitale Zertifikat für die Authentifizierung des entfernten Peers auf der lokalen Seite. Dieses digitale Zertifikat verknüpft die Identität des entfernten Peers mit dem festgelegten öffentlichen Schlüssel. Voraussetzung ist, dass in Spalte *Authentifizierung* der Wert *individuaLx509* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen Der Wert ist optional, da in der Regel der entfernte Peer das digitale Zertifikat sendet und das Gerät ausschließlich die Gültigkeit des digitalen Zertifikats prüft.

Encrypted private key

Legt den Dateinamen für den privaten Schlüssel fest.

Voraussetzungen:

- In Spalte Authentifizierung ist der Wert individual x509 festgelegt.
- Der im Gerät gespeicherte Schlüssel wird mit einer Passphrase verschlüsselt.

Der Schlüssel erfordert, dass Sie in Spalte Verschlüsselter Key/PKCS12-Passphrase die Passphrase festlegen. Das Gerät betrachtet den Schlüssel und das digitale Zertifikat als nicht übereinstimmend, bis der Schlüssel entschlüsselt wird.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Verschlüsselter Key/PKCS12-Passphrase

Legt die Passphrase fest, die das Gerät für die Entschlüsselung des privaten Schlüssels verwendet, der in Spalte *Encrypted private key* oder im *pkcs12*-Zertifikat-Container festgelegt ist.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

IKE Local-Identifier Typ

Legt den Typ der lokalen Peer-Kennung fest, die das Gerät für den Parameter *IKE local ID*verwendet.

Mögliche Werte:

default (Voreinstellung)

Das Verhalten ist abhängig von dem Wert, den Sie in Spalte Authentifizierung festlegen:

- psk
 - Das Gerät verwendet die in Spalte *Lokaler Endpunkt* festgelegte IP-Adresse als lokale Kennung.
- individualx509 oder pkcs12

Das Gerät verwendet den im lokalen *IKE auth. cert. local*-Zertifikat enthaltenen Distinguished Name (DN).

▶ address

In Spalte *IKE local ID* verwendet das Gerät die IP-Adresse oder den Hostnamen aus Spalte *Lokaler Endpunkt*.

🕨 id

Das Gerät identifiziert den in Spalte *IKE local ID* festgelegten Wert als einen der folgenden Typen:

- eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname
- Schlüsselbezeichner, der festlegt, welche Daten das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet. Das Gerät verwendet die Informationen, um zu identifizieren, welchen vorinstallierten Schlüssel (Pre-shared key) das Gerät für die Aggressive-Mode-Authentifizierung bei Verhandlungen verwendet.
- eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com
- eine E-Mail-Adresse
- Den in Spalte IKE auth. cert. remote enthaltenen ASN.1 X.500 Distinguished Name (DN). Die lokalen und entfernten Geräte tauschen ihre digitalen Zertifikate aus, um die SecurityAssociation (SA) aufzubauen.

IKE local ID

Legt die lokale Peer-Kennung fest, die das Gerät während der Phase-1-Verhandlungen in der ID-Nutzlast an das entfernte Gerät sendet. Das Gerät verwendet die ID-Nutzlast, um den *Initiator* der Security Association (SA) zu identifizieren. Der *Responder* verwendet die Identität zur Ermittlung der korrekten Anforderung im Zusammenhang mit den Host-Systemrichtlinien für die Security Association (SA).

Die Formate für diesen Parameter sind abhängig vom Wert, der in Spalte *IKE Local-Identifier Typ* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

<leer> (Voreinstellung)

Wenn Sie in Spalte *IKE Local-Identifier Typ* den Wert *id* festlegen, dann legen Sie den Wert unter Verwendung einer der folgenden Möglichkeiten fest:

- eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname
- Ein zuvor definierter Schlüsselbezeichner, der Daten festlegt, die das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet.
- eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com
- eine E-Mail-Adresse
- Ein X.500 Distinguished Name
 - Benutzen Sie zum Hinzufügen eines Eintrags die folgende Syntax als Beispiel:

CN = XY-D, C = DE,L = NT, ST = BW, O = COMPANY, OU = DEV, E = testuser@company.com

Ferner Identifier Typ

Legt den Typ der entfernten Peer-Kennung fest, die das Gerät für den Parameter *Remote-ID*verwendet.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät akzeptiert jede empfangene Kennung ohne weitergehende Überprüfung.

address

In Spalte *Remote-ID* verwendet das Gerät die IP-Adresse oder den Hostnamen aus Spalte *Ferner Endpunkt*.

🕨 id

Das Gerät identifiziert den in Spalte *Remote-ID* festgelegten Wert als einen der folgenden Typen: – eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname

- Schlüsselbezeichner, der festlegt, welche Daten das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet. Das Gerät verwendet die Informationen, um festzustellen, welchen vorinstallierten Schlüssel (Pre-shared Key) das Gerät für die Authentifizierung im Aggressive-Mode während Phase-1-Aushandlungen verwendet.
- eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com
- eine E-Mail-Adresse
- Den in Spalte *IKE auth. cert. remote* enthaltenen ASN.1 X.500 Distinguished Name (DN). Die lokalen und entfernten Geräte tauschen ihre digitalen Zertifikate aus, um die SecurityAssociation (SA) aufzubauen.

Remote-ID

Legt die Kennung für den entfernten Peer fest, die das Gerät während Phase-1-Verhandlungen mit dem Wert für die ID-Nutzlast vergleicht. Das Gerät verwendet die ID-Nutzlast, um den *Initiator* der Security Association (SA) zu identifizieren. Der *Responder* verwendet die Identität zur Ermittlung der korrekten Anforderung im Zusammenhang mit den Host-Systemrichtlinien für die Security Association (SA).

Die Formate für diesen Parameter sind abhängig vom Wert, der in Spalte *Ferner Identifier Typ* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

<leer> (Voreinstellung)

Wenn Sie in Spalte *Ferner Identifier Typ* den Wert *id* festlegen, dann legen Sie den Wert unter Verwendung einer der folgenden Möglichkeiten fest:

- eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname
- Ein zuvor definierter Schlüsselbezeichner, der Daten festlegt, die das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet.
- eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com

- eine E-Mail-Adresse
- Ein X.500 Distinguished Name
 Benutzen Sie zum Hinzufügen eines Eintrags die folgende Syntax als Beispiel:
 CN = XY-D, C = DE, L = NT, ST = BW, 0 = COMPANY, 0U = DEV, E = testuser@company.com

IKE key agreement

Legt fest, welchen Diffie-Hellman- (DH-) Algorithmus zur Schlüsselvereinbarung das Gerät zur Ermittlung des IKE-SA-Sitzungsschlüssels verwendet.

Mögliche Werte:

🕨 any

Das Gerät akzeptiert jeden Algorithmus, wenn das Gerät als *Responder* festgelegt wurde.

▶ *modp1024* (Voreinstellung)

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 1024-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 2 gehört.

▶ modp1536

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 1536-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 5 gehört.

▶ modp2048

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 2048-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 14 gehört.

▶ modp3072

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 3072-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 15 gehört.

▶ modp4096

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 4096-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 16 gehört.

IKE integrity (MAC)

Legt fest, welchen Message Authentication Code- (MAC-) Algorithmus das Gerät für die IKE-Integrität verwendet. Um die Dateien im VPN zu sichern, mischt (hasht) der Hash-based Message Authentication Code- (HMAC-) Prozess im sendenden Gerät die Nachrichtendaten mit einem gemeinsamen geheimen Schlüssel. Das empfangende Gerät mischt die Ergebnisse (Hash-Wert) erneut mit dem geheimen Schlüssel und wendet anschließend die Hash-Funktion ein 2. Mal an.

Mögliche Werte:

any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

▶ hmacmd5

Das Gerät verwendet den Message-Digest-Algorithmus 5 (MD5) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha1 (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet den Secure-Hash-Algorithmus Version 1 (SHA-1) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha256

Das Gerät verwendet SHA-256 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 32-Bit-Wörtern berechnet.

hmacsha384

Das Gerät verwendet SHA-384 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät auf der Grundlage einer kürzeren Version von SHA-512 berechnet.

hmacsha512

Das Gerät verwendet SHA-512 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 64-Bit-Wörtern berechnet.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung hmacsha256 oder höher zu verwenden.

IKE encryption

Legt den IKE-Verschlüsselungsalgorithmus fest, den das Gerät verwendet.

Mögliche Werte:

🕨 any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

🕨 des

Das Gerät verwendet die Data-Encryption-Standard- (DES)-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten mit einem 56-Bit-Schlüssel.

🕨 des3

Das Gerät verwendet die Triple-DES-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten, die den 56-Bit-Schlüssel des DES 3 Mal pro Block anwendet.

aes128 (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet Advanced Encryption Standard (AES) mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 128 Key-Bits.

🕨 aes192

Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 192 Key-Bits.

aes256

Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 256 Key-Bits.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung aes128 oder höher zu verwenden.

Lokaler Endpunkt

Legt den Hostnamen oder die IP-Adresse des lokalen IPsec-VPN-Tunnel-Endpunktes fest.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät verwendet die IP-Adresse des Interfaces, welches das Gerät zur Weiterleitung von Daten zum entfernten Endpunkt verwendet.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
- Hostname Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Ferner Endpunkt

Legt den Hostnamen oder die IP-Adresse des entfernten IPsec-VPN-Tunnel-Endpunktes fest.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät akzeptiert jede IP-Adresse während der Einrichtung einer IKE-SA als VPN-Responder.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Wenn Sie festlegen, dass das Gerät für diesen VPN-Tunnel der *Responder* ist, akzeptiert das Gerät während der IKE-SA-Einrichtung ein Netz in CIDR-Notation.
- Hostname Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Re-authentication

Aktiviert/deaktiviert die Peer-Neuauthentifizierung nach einer IKE-SA-Schlüssel-Erzeugung. Wenn Sie in Spalte *Version* den Wert *ikev1* festlegen, dann nimmt das Gerät stets die erneute Authentifizierung des VPN-Tunnels vor, selbst wenn Sie die Markierung des Kontrollkästchens aufheben.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Das Gerät generiert eine neue IKE-SA und versucht, die IPsec SAs erneut zu generieren.
- unmarkiert (Voreinstellung)

Wenn Sie das Protokoll IKEv2 verwenden, führt das Gerät für den VPN-Tunnel eine Schlüssel-Generierung aus und behält die IPsec SAs bei.

IPsec key agreement

Legt fest, welchen Diffie-Hellman-Algorithmus zur Schlüsselvereinbarung das Gerät zur Ermittlung des IPsec-SA-Sitzungsschlüssels verwendet. Bei aktivierter *Perfect Forward Secrecy (PFS)*-Funktion bleibt die Integrität von später generierten Schlüsseln erhalten, wenn die Kompromittierung eines Einzelschlüssels vorliegt.

Mögliche Werte:

🕨 any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

modp1024 (Voreinstellung)

Der Wert stellt einen Rivest, Shamir und Adleman (RSA)-Algorithmus mit 1024-Bit-Modulus dar. Dieser Wert gehört zur Diffie-Hellman- (DH)-Gruppe 2.

▶ modp1536

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 1536-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 5 gehört.

▶ modp2048

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 2048-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 14 gehört.

▶ modp3072

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 3072-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 15 gehört.

▶ modp4096

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 4096-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 16 gehört.

🕨 kein

Das Gerät schaltet die Funktion *PFS* aus. Das Ausschalten der Funktion *PFS*wird als Verletzung der Vertraulichkeit und daher als ein Sicherheitsrisiko betrachtet.

IPsec integrity (MAC)

Legt den Algorithmus für die IPsec-Integrität (MAC) fest, den das Gerät für die Instanz verwendet. Um die Dateien im VPN zu sichern, mischt (hasht) der Hash-based Message Authentication Code-(HMAC-) Prozess im sendenden Gerät die Nachrichtendaten mit einem gemeinsamen geheimen Schlüssel. Das empfangende Gerät mischt die Ergebnisse (Hash-Wert) erneut mit dem geheimen Schlüssel und wendet anschließend die Hash-Funktion ein 2. Mal an.

Mögliche Werte:

🕨 any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

▶ hmacmd5

Das Gerät verwendet den Message-Digest-Algorithmus 5 (MD5) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha1 (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet den Secure-Hash-Algorithmus Version 1 (SHA-1) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha256

Das Gerät verwendet SHA-256 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 32-Bit-Wörtern berechnet.

hmacsha384

Das Gerät verwendet SHA-384 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät auf der Grundlage einer kürzeren Version von SHA-512 berechnet.

hmacsha512

Das Gerät verwendet SHA-512 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 64-Bit-Wörtern berechnet.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung hmacsha256 oder höher zu verwenden.

IPsec encryption

Legt den IPsec-Verschlüsselungsalgorithmus fest, den das Gerät verwendet.

Mögliche Werte:

any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

des

Das Gerät verwendet die Data-Encryption-Standard- (DES)-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten mit einem 56-Bit-Schlüssel.

des3

Das Gerät verwendet die Triple-DES-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten, die den 56-Bit-Schlüssel des DES 3 Mal pro Block anwendet.

```
aes128 (Voreinstellung)
  Das Gerät verwendet Advanced Encryption Standard (AES) mit einer Blockgröße von 128 Bits
  und einer Schlüssellänge von 128 Key-Bits.
►
  aes192
  Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von
  192 Key-Bits.
aes256
  Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von
  256 Key-Bits.
aes128ctr
  AES-CTR mit 128 Key-Bits.
  aes192ctr
►
  AES-CTR mit 192 Key-Bits.
  aes256ctr
►
  AES-CTR mit 256 Key-Bits.
aes128qcm64
  Das Gerät verwendet AES-Galois/Counter Mode (GCM) mit einem 64-Bit-ICV (Integrity Check
  Value) und 128 Key-Bits.
  aes128qcm96
  AES-GCM mit einem 96-Bit-ICV und 128 Key-Bits.
aes128qcm128
  AES-GCM mit einem 128-Bit-ICV und 128 Key-Bits.
  aes192acm64
  AES-GCM mit einem 64-Bit-ICV und 192 Key-Bits.
aes192qcm96
  AES-GCM mit einem 96-Bit-ICV und 192 Key-Bits.
aes192qcm128
  AES-GCM mit einem 128-Bit-ICV und 192 Key-Bits.
  aes256qcm64
  AES-GCM mit einem 64-Bit-ICV und 256 Key-Bits.
```

- aes256gcm96 AES-GCM mit einem 96-Bit-ICV und 256 Key-Bits.
- aes256gcm128 AES-GCM mit einem 128-Bit-ICV und 256 Key-Bits.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung aes128 oder höher zu verwenden.

IPsec lifetime [s]

Legt die Lebensdauer der IPsec Security Association zwischen 2 Netzwerkgeräten in Sekunden zur Sicherung der Kommunikation fest. Die Geräte stellen nach dem Austausch eines Satzes vordefinierter Schlüssel eine Security Association her.

Mögliche Werte:

300..28800 (Voreinstellung: 3600) Die Voreinstellung ist eine Stunde. Maximal können 8 Stunden eingestellt werden.

Margin-Time [s]

Legt die Zeitspanne in Sekunden vor Ablauf der *IKE-Lifetime* [s] und der *IPsec lifetime* [s] fest, nach der das Gerät mit dem Aushandeln eines neuen Schlüssels beginnt.

Mögliche Werte:

- 1..1800 (Voreinstellung: 150)
 - Die Voreinstellung entspricht 2,5 Minuten. Der Maximalwert beträgt eine halbe Stunde.

Log informational entries

Aktiviert/deaktiviert Protokolleinträge ausschließlich für die Fehlersuche.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät empfängt und verarbeitet die Informationsnachrichten für diesen VPN-Tunnel und trägt die Nachricht in das Ereignisprotokoll ein.

unmarkiert (Voreinstellung) Das Gerät empfängt und verarbeitet die Informationsnachrichten f
ür diese Verbindung ohne einen Eintrag in das Ereignisprotokoll.

Log unhandled messages

Aktiviert/deaktiviert die Nachrichtenverarbeitung für Nachrichten, die strongSwan nicht bekannt sind, ausschließlich im Rahmen der Fehlersuche.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät trägt die für diese Verbindung empfangenen Nachrichten, die nicht von strongSwan stammen, in das Ereignisprotokoll ein.

unmarkiert (Voreinstellung)

Das Gerät ignoriert sonstige für diese Verbindung empfangene Nachrichten, die nicht von strongSwan stammen.

[Wizard: VPN-Konfiguration]

Im Fenster *Wizard* ermöglicht Ihnen, einen VPN-Tunnel einzurichten. Das Gerät ermöglicht Ihnen außerdem, direkt über den Dialog einen VPN-Tunnel hinzuzufügen oder zu ändern.

Das Fenster Wizard führt Sie durch die folgenden Schritte:

- · Eintrag erstellen oder auswählen
- Authentifizierung
- Endpoint and traffic selectors
- Advanced configuration

Eintrag erstellen oder auswählen

VPN

Zeigt die vorhandenen VPN-Tunnel, die im Gerät eingerichtet sind. Wählen Sie einen Eintrag, um fortzufahren. Alternativ dazu legen Sie in den Feldern *VPN index* und *VPN Beschreibung* einen VPN-Tunnel fest.

VPN index

Legt die Index-Nummer für den VPN-Tunnel fest.

Mögliche Werte:

1..256

VPN Beschreibung

Legt die benutzerdefinierte Beschreibung für den VPN-Tunnel fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Authentifizierung

In den folgenden Registerkarten können Sie für jeden VPN-Tunnel die Authentifizierungsmethoden festlegen:

Authentifizierung - Pre-shared Key

Authentifizierung - Pre-shared Key

Pre-shared Key

Legt den vorinstallierten Schlüssel ("Pre-shared Key") fest. Sie können die festgelegten Werte anzeigen, indem Sie das Symbol • klicken.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenkette mit 0..128 Zeichen, ohne doppelte Anführungszeichen und Zeilenumbruch-Zeichen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen außerdem, vorinstallierte geheime Schlüssel als Hexadezimaloder Base64-kodierte Binärwerte zu generieren. Das Gerät interpretiert eine Zeichenfolge, die mit Øx beginnt, als Folge aus Hexadezimalziffern. Analog hierzu interpretiert das Gerät eine mit mehreren Nullen beginnende Zeichenfolge als Base64-kodierte Binärdaten.

Authentifizierung - X.509

IKE auth. cert. local

Legt den Namen des im digitalen Zertifikat eingetragenen lokalen Peers fest. Das Gerät verwendet dieses digitale Zertifikat zur Authentifizierung des lokalen Peers auf der entfernten Seite. Das digitale Zertifikat bindet die Identität des lokalen Peers an den festgelegten öffentlichen Schlüssel, den die im Feld *IKE auth. cert. CA* festgelegte Zertifizierungsstelle (CA) signiert hat.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

IKE auth. cert. CA

Legt den Namen der Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) fest, die das digitale Zertifikat signiert hat. Das Gerät verwendet dieses digitale Zertifikat zur Zertifizierung der Signatur der lokalen und entfernten Zertifikate.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Encrypted private key

Legt den Dateinamen für den privaten Schlüssel fest. Voraussetzung ist, dass der im Gerät gespeicherte Schlüssel mit einer Passphrase verschlüsselt ist. Der Schlüssel erfordert, dass Sie im Feld *Verschlüsselter Key/PKCS12-Passphrase* die Passphrase festlegen. Das Gerät betrachtet den Schlüssel und das digitale Zertifikat als nicht übereinstimmend, bis der Schlüssel entschlüsselt wird.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Verschlüsselter Key/PKCS12-Passphrase

Legt die Passphrase fest, die das Gerät für die Entschlüsselung des privaten Schlüssels verwendet, der im Feld *Encrypted private key* festgelegt ist. Sie können die Passphrase anzeigen,

indem Sie das Symbol O klicken.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Authentifizierung - PKCS 12

IKE auth. cert. local

Legt den Namen des im digitalen Zertifikat eingetragenen lokalen Peers fest. Das Gerät verwendet dieses digitale Zertifikat zur Authentifizierung des lokalen Peers auf der entfernten Seite.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Verschlüsselter Key/PKCS12-Passphrase

Legt die Passphrase fest, die das Gerät für die Entschlüsselung des privaten Schlüssels verwendet, der im Feld *Encrypted private key* festgelegt ist. Sie können die Passphrase anzeigen,

indem Sie das Symbol 🗿 klicken.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..128 Zeichen

Endpoint and traffic selectors

Lokaler Endpunkt

Legt den Hostnamen oder die IP-Adresse des lokalen IPsec-VPN-Tunnel-Endpunktes fest.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät verwendet die IP-Adresse des Interfaces, welches das Gerät zur Weiterleitung von Daten zum entfernten Endpunkt verwendet.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
- Hostname Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Ferner Endpunkt

Legt den Hostnamen oder die IP-Adresse des entfernten IPsec-VPN-Tunnel-Endpunktes fest.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät akzeptiert jede IP-Adresse während der Einrichtung einer IKE-SA als VPN-Responder.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Wenn Sie festlegen, dass das Gerät für diesen VPN-Tunnel der *Responder* ist, akzeptiert das Gerät während der IKE-SA-Einrichtung ein Netz in CIDR-Notation.
- Hostname Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Add traffic selector

Beschreibung Traffic-Selector

Legt die benutzerdefinierte Beschreibung für den Traffic-Selektor fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..128 Zeichen

Quelle Adresse (CIDR)

Legt IP-Adresse und Netzmaske des Quell-Hosts fest. Wenn das Gerät über einen VPN-Tunnel Pakete weiterleitet, welche diese IP-Quelladresse enthalten, wendet das Gerät die in diesem Feld festgelegten Einstellungen an. Außerdem wendet das Gerät die zugehörigen IPsec- und IKE-SA-Einstellungen auf jedes weitergeleitete IP-Paket an, das die -IP-Quelladresse in dem Bereich enthält, der durch die IP-Quelladresse und die Netzmaske festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
- any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Einstellungen auf jedes durch das Gerät weitergeleitete Datenpaket an.

Quelle Einschränkungen

Legt die optionalen Einschränkungen hinsichtlich der Quellen auf der Grundlage von Namen oder Zahlen fest, die für <<u>Protokoll/Port</u>> festgelegt sind. Das Gerät sendet ausschließlich den festgelegten Datentyp durch den VPN-Tunnel.

Beispiele:

- tcp/http entspricht 6/80
- udp entspricht udp/any
- /53 entspricht any/53

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- <leer> (Voreinstellung) Das Gerät verwendet any/any als Einschränkung.

Ziel Adresse (CIDR)

Legt IP-Adresse und Netzmaske des Ziels fest. Wenn das Gerät über einen VPN-Tunnel Pakete weiterleitet, welche diese IP-Zieladresse enthalten, wendet das Gerät die in diesem Feld festgelegten Einstellungen an. Außerdem wendet das Gerät die zugehörigen IPsec- und IKE-SA-Einstellungen auf jedes weitergeleitete IP-Paket an, das die IP-Zieladresse in dem Bereich enthält, der durch die IP-Zieladresse und die Netzmaske festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
- any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die Einstellungen auf jedes durch das Gerät weitergeleitete Datenpaket an.

Ziel Einschränkungen

Legt die optionalen Einschränkungen hinsichtlich des Ziels auf der Grundlage von Namen oder Zahlen fest, die für <<u>Protokoll/Port</u>> festgelegt sind. Das Gerät erwartet vom VPN-Tunnel ausschließlich den festgelegten Datentyp.

Beispiele:

- tcp/http entspricht 6/80
- udp entspricht udp/any
- /53 entspricht any/53

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- <leer> (Voreinstellung) Das Gerät verwendet any/any als Einschränkung.

Î

Entfernt die betreffende Tabellenzeile.

Hinzufügen

Fügt in der Tabelle Add traffic selector eine Tabellenzeile hinzu.

Advanced configuration

In den folgenden Registerkarten können Sie für jeden VPN-Tunnel die Parameter festlegen: • Advanced configuration - Allgemein

Advanced configuration - Allgemein

Margin-Time [s]

Legt die Zeit in Sekunden vor dem Ablauf der Verbindung oder des Kanals zur Schlüsselgenerierung fest. Anschließend versucht das Gerät, einen Austausch zu verhandeln.

Mögliche Werte:

1..1800 (Voreinstellung: 150) Die Voreinstellung entspricht 2,5 Minuten. Der Maximalwert beträgt eine halbe Stunde.

Advanced configuration - IKE/Key-exchange

Version

Legt die Version des IKE-Protokolls für die VPN-Verbindung fest.

Mögliche Werte:

auto (Voreinstellung)

Das VPN startet mit dem Protokoll IKEv2 als Initiator und akzeptiert IKEv1/v2 als Responder.

🕨 ikev1

Das VPN startet mit dem Protokoll IKEv1 (ISAKMP).

🕨 ikev2

Das VPN startet mit dem Protokoll IKEv2.

Startup

Legt fest, ob das Gerät mit dieser Instanz als Responder oder Initiator startet.

Mögliche Werte:

initiator

Das Gerät beginnt das Austauschen der Schlüssel mit dem Responder.

responder (Voreinstellung)

Das Gerät wartet auf den *Initiator*, um mit dem Austauschen der Schlüssel und dem Aushandeln der Parameter zu beginnen.

Wenn der entfernte Peer Datenpakete an einen bestimmten Selektor sendet, versucht das Gerät, als *Responder* die Verbindung herzustellen. Der Verbindungsaufbau als *Responder* ist abhängig von weiteren Einstellungen für diese Verbindung. Wenn Sie zum Beispiel im Feld *Ferner Endpunkt* den Wert any festlegen, dann unterbindet das Gerät das entfernte Gerät daran, die Verbindung zu initiieren.

IKEv1 DPD Timeout [s]

Legt die Zeitüberschreitung in Sekunden fest, nach welcher der lokale Peer den entfernten Peer als inaktiv erklärt, wenn der inaktive Peer nicht antwortet.

Das Gerät unterstützt die Funktion IKEv1 DPD Timeout [s] mittels IKEv1.

Mögliche Werte:

▶ 0

Deaktiviert die Funktion.

1..86400 (24 h) (Voreinstellung: 120)

IKE-Lifetime [s]

Legt die Lebensdauer der IKE Security Association zwischen 2 Netzwerkgeräten in Sekunden zur Sicherung der Kommunikation fest. Die Geräte stellen nach dem Austausch eines Satzes vordefinierter Schlüssel eine Security Association her.

Mögliche Werte:

300..86400 (Voreinstellung: 28800) Die Voreinstellung ist 8 Stunden. Maximal können 24 Stunden eingestellt werden.

IKE Local-Identifier Typ

Legt den Typ der lokalen Peer-Kennung fest, die das Gerät für den Parameter *IKE local ID*verwendet.

Mögliche Werte:

default (Voreinstellung)

Das Verhalten ist abhängig von dem Wert, den Sie für die folgenden Authentifizierungsmethoden festlegen:

Pre-shared Key

Das Gerät verwendet die im Feld *Lokaler Endpunkt* festgelegte IP-Adresse als lokale Kennung. Sie finden das Feld *Lokaler Endpunkt* im Abschnitt "Endpoint and traffic selectors" auf Seite 278.

- X.509 oder PKCS 12

Das Gerät verwendet den im lokalen *IKE auth. cert. local*-Zertifikat enthaltenen Distinguished Name (DN).

▶ address

Im Feld *IKE local ID* verwendet das Gerät die IP-Adresse oder den Hostnamen aus Feld *Lokaler Endpunkt*. Sie finden das Feld *Lokaler Endpunkt* im Abschnitt "Endpoint and traffic selectors" auf Seite 278.

🕨 id

- Das Gerät identifiziert den im Feld IKE local ID festgelegten Wert als einen der folgenden Typen:
- eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname
- Schlüsselbezeichner, der festlegt, welche Daten das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet. Das Gerät verwendet die Informationen, um zu identifizieren, welchen vorinstallierten Schlüssel (Pre-shared key) das Gerät für die Aggressive-Mode-Authentifizierung bei Verhandlungen verwendet.
- eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com
- eine E-Mail-Adresse
- Den im Feld *IKE auth. cert. remote* enthaltenen ASN.1 X.500 Distinguished Name (DN). Die lokalen und entfernten Geräte tauschen ihre digitalen Zertifikate aus, um die SecurityAssociation (SA) aufzubauen.

IKE local ID

Legt die lokale Peer-Kennung fest, die das Gerät während der Phase-1-Verhandlungen in der ID-Nutzlast an das entfernte Gerät sendet. Das Gerät verwendet die ID-Nutzlast, um den *Initiator* der Security Association (SA) zu identifizieren. Der *Responder* verwendet die Identität zur Ermittlung der korrekten Anforderung im Zusammenhang mit den Host-Systemrichtlinien für die Security Association (SA).

Die Formate für diesen Parameter sind abhängig vom Wert, der im Feld *IKE Local-Identifier Typ* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- <leer> (Voreinstellung)
- Wenn Sie im Feld IKE Local-Identifier Typ den Wert id festlegen, dann legen Sie den Wert unter Verwendung einer der folgenden Möglichkeiten fest:
 - eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname
 - Ein zuvor definierter Schlüsselbezeichner, der Daten festlegt, die das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet.
 - eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com
 - eine E-Mail-Adresse
 - Ein X.500 Distinguished Name
 Benutzen Sie zum Hinzufügen eines Eintrags die folgende Syntax als Beispiel:
 CN = XY-D, C = DE,L = NT, ST = BW, 0 = COMPANY, 0U = DEV, E = testuser@example.com

Ferner Identifier Typ

Legt den Typ der entfernten Peer-Kennung fest, die das Gerät für den Parameter *Remote-ID*verwendet.

Mögliche Werte:

► any (Voreinstellung)

Das Gerät akzeptiert jede empfangene Kennung ohne weitergehende Überprüfung.

▶ address

Im Feld *Remote-ID* verwendet das Gerät die IP-Adresse oder den Hostnamen aus Feld *Ferner Endpunkt*. Sie finden das Feld *Ferner Endpunkt* im Abschnitt "Endpoint and traffic selectors" auf Seite 278.

▶ id

Das Gerät identifiziert den im Feld *Remote-ID* festgelegten Wert als einen der folgenden Typen: – eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname

- Schlüsselbezeichner, der festlegt, welche Daten das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet. Das Gerät verwendet die Informationen, um zu identifizieren, welchen vorinstallierten Schlüssel (Pre-shared key) das Gerät für die Aggressive-Mode-Authentifizierung bei Verhandlungen verwendet.
- eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com
- eine E-Mail-Adresse
- Den im Feld *IKE auth. cert. remote* enthaltenen ASN.1 X.500 Distinguished Name (DN). Die lokalen und entfernten Geräte tauschen ihre digitalen Zertifikate aus, um die SecurityAssociation (SA) aufzubauen.

Remote-ID

Legt die Kennung für den entfernten Peer fest, die das Gerät während Phase-1-Verhandlungen mit dem Wert für die ID-Nutzlast vergleicht. Das Gerät verwendet die ID-Nutzlast, um den *Initiator* der Security Association (SA) zu identifizieren. Der *Responder* verwendet die Identität zur Ermittlung der korrekten Anforderung im Zusammenhang mit den Host-Systemrichtlinien für die Security Association (SA).

Die Formate für diesen Parameter sind abhängig vom Wert, der im Feld *Ferner Identifier Typ* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- <leer> (Voreinstellung)
- Wenn Sie im Feld Ferner Identifier Typ den Wert id festlegen, dann legen Sie den Wert unter Verwendung einer der folgenden Möglichkeiten fest:
 - eine IPv4-Adresse oder ein DNS-Hostname
 - Ein zuvor definierter Schlüsselbezeichner, der Daten festlegt, die das Gerät zur Weitergabe von herstellerspezifischen Informationen verwendet.
 - eine Web-Adresse mit FQDN, zum Beispiel foo.bar.com
 - eine E-Mail-Adresse
 - Ein X.500 Distinguished Name
 Benutzen Sie zum Hinzufügen eines Eintrags die folgende Syntax als Beispiel:
 CN = XY-D, C = DE,L = NT, ST = BW, 0 = COMPANY, OU = DEV, E = testuser@example.com

IKE Exchange Modus

Legt die Verwendung des Exchange Mode Phase 1 für IKEv1 fest.

Die IKE-Phase 1 dient dem Aufbau eines sicheren authentifizierten Kommunikationskanals. Um einen geheimen gemeinsamen Schlüssel (Shared Key) zu generieren, verwendet das Gerät den Diffie-Hellman- (DH-) Algorithmus für den Schlüsselaustausch. Das Gerät verwendet den geheimen gemeinsamen Schlüssel zur weiteren Verschlüsselung der IKE-Kommunikation.

Mögliche Werte:

- ▶ main (Voreinstellung)
 - Der Hauptmodus für Phase 1 bietet Identitätsschutz.

```
aggressive
```

Zur Reduzierung von Roundtrips verwenden Sie den Aggressive Mode.

IKE key agreement

Legt fest, welchen Diffie-Hellman- (DH-) Algorithmus zur Schlüsselvereinbarung das Gerät zur Ermittlung des IKE-SA-Sitzungsschlüssels verwendet.

Mögliche Werte:

- l any
 - Das Gerät akzeptiert jeden Algorithmus, wenn das Gerät als Responder festgelegt wurde.
- modp1024 (Voreinstellung)

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 1024-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 2 gehört.

▶ modp1536

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 1536-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 5 gehört.

▶ modp2048

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 2048-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 14 gehört.

▶ modp3072

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 3072-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 15 gehört.

▶ modp4096

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 4096-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 16 gehört.

IKE integrity (MAC)

Legt fest, welchen Message Authentication Code- (MAC-) Algorithmus das Gerät für die IKE-Integrität verwendet. Um die Dateien im VPN zu sichern, mischt (hasht) der Hash-based Message Authentication Code- (HMAC-) Prozess im sendenden Gerät die Nachrichtendaten mit einem gemeinsamen geheimen Schlüssel. Das empfangende Gerät mischt die Ergebnisse (Hash-Wert) erneut mit dem geheimen Schlüssel und wendet anschließend die Hash-Funktion ein 2. Mal an.

Mögliche Werte:

🕨 any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

▶ hmacmd5

Das Gerät verwendet den Message-Digest-Algorithmus 5 (MD5) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha1 (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet den Secure-Hash-Algorithmus Version 1 (SHA-1) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha256

Das Gerät verwendet SHA-256 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 32-Bit-Wörtern berechnet.

hmacsha384

Das Gerät verwendet SHA-384 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät auf der Grundlage einer kürzeren Version von SHA-512 berechnet.

hmacsha512

Das Gerät verwendet SHA-512 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 64-Bit-Wörtern berechnet.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung hmacsha256 oder höher zu verwenden.

IKE encryption

Legt den IKE-Verschlüsselungsalgorithmus fest, den das Gerät verwendet.

Mögliche Werte:

any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

des

Das Gerät verwendet die Data-Encryption-Standard- (DES)-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten mit einem 56-Bit-Schlüssel.

des3

Das Gerät verwendet die Triple-DES-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten, die den 56-Bit-Schlüssel des DES 3 Mal pro Block anwendet.

aes128 (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet Advanced Encryption Standard (AES) mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 128 Key-Bits.

aes192

Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 192 Key-Bits.

aes256

Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 256 Key-Bits.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung aes128 oder höher zu verwenden.

Advanced configuration - IPSec/Data-exchange

IPsec lifetime [s]

Legt die Lebensdauer der IPsec Security Association zwischen 2 Netzwerkgeräten in Sekunden zur Sicherung der Kommunikation fest. Die Geräte stellen nach dem Austausch eines Satzes vordefinierter Schlüssel eine Security Association her.

Mögliche Werte:

300..28800 (Voreinstellung: 3600) Die Voreinstellung ist eine Stunde. Maximal können 8 Stunden eingestellt werden.

IPsec integrity (MAC)

Legt den Algorithmus für die IPsec-Integrität (MAC) fest, den das Gerät für die Instanz verwendet. Um die Dateien im VPN zu sichern, mischt (hasht) der Hash-based Message Authentication Code-(HMAC-) Prozess im sendenden Gerät die Nachrichtendaten mit einem gemeinsamen geheimen Schlüssel. Das empfangende Gerät mischt die Ergebnisse (Hash-Wert) erneut mit dem geheimen Schlüssel und wendet anschließend die Hash-Funktion ein 2. Mal an.

Mögliche Werte:

🕨 any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

▶ hmacmd5

Das Gerät verwendet den Message-Digest-Algorithmus 5 (MD5) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha1 (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet den Secure-Hash-Algorithmus Version 1 (SHA-1) zur Berechnung der Hash-Funktion.

hmacsha256

Das Gerät verwendet SHA-256 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 32-Bit-Wörtern berechnet.

hmacsha384

Das Gerät verwendet SHA-384 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät auf der Grundlage einer kürzeren Version von SHA-512 berechnet.

hmacsha512

Das Gerät verwendet SHA-512 (Teil der Version-2-Familie) zur Berechnung der Hash-Funktion, die das Gerät mit 64-Bit-Wörtern berechnet.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung hmacsha256 oder höher zu verwenden.

IPsec encryption

Legt den IPsec-Verschlüsselungsalgorithmus fest, den das Gerät verwendet.

Mögliche Werte:

any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

des

Das Gerät verwendet die Data-Encryption-Standard- (DES)-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten mit einem 56-Bit-Schlüssel.

🕨 des3

Das Gerät verwendet die Triple-DES-Blockchiffre für die Verschlüsselung von Nachrichtendaten, die den 56-Bit-Schlüssel des DES 3 Mal pro Block anwendet.

aes128 (Voreinstellung)

Das Gerät verwendet Advanced Encryption Standard (AES) mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 128 Key-Bits.

aes192

Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 192 Key-Bits.

▶ aes256

Das Gerät verwendet AES mit einer Blockgröße von 128 Bits und einer Schlüssellänge von 256 Key-Bits.

- aes128ctr AES-CTR mit 128 Key-Bits.
- aes192ctr AES-CTR mit 192 Key-Bits.
- aes256ctr AES-CTR mit 256 Key-Bits.
- aes128gcm64 AES-GCM mit einem 64-Bit-ICV und 128 Key-Bits.
- aes128gcm96 AES-GCM mit einem 96-Bit-ICV und 128 Key-Bits.
- aes128gcm128 AES-GCM mit einem 128-Bit-ICV und 128 Key-Bits.
- aes192gcm64 AES-GCM mit einem 64-Bit-ICV und 192 Key-Bits.
- aes192gcm96 AES-GCM mit einem 96-Bit-ICV und 192 Key-Bits.
- aes192gcm128 AES-GCM mit einem 128-Bit-ICV und 192 Key-Bits.
- aes256gcm64 AES-GCM mit einem 64-Bit-ICV und 256 Key-Bits.
- aes256gcm96 AES-GCM mit einem 96-Bit-ICV und 256 Key-Bits.
- aes256gcm128 AES-GCM mit einem 128-Bit-ICV und 256 Key-Bits.

Anmerkung: Wir empfehlen, die Einstellung aes128 oder höher zu verwenden.

IPsec key agreement

Legt fest, welchen Diffie-Hellman-Algorithmus zur Schlüsselvereinbarung das Gerät zur Ermittlung des IPsec-SA-Sitzungsschlüssels verwendet. Bei aktivierter *Perfect Forward Secrecy (PFS)*-Funktion bleibt die Integrität von später generierten Schlüsseln erhalten, wenn die Kompromittierung eines Einzelschlüssels vorliegt.

Mögliche Werte:

🕨 any

Wenn Sie das Gerät als *Responder* festlegen, akzeptiert das Gerät jeden Algorithmus. Wenn Sie das Gerät als *Initiator* festlegen, verwendet das Gerät verschiedene vordefinierte Algorithmen.

modp1024 (Voreinstellung)

Der Wert stellt einen Rivest-Shamir-Adleman- (RSA)-Algorithmus mit 1024-Bit-Modulus dar. Dieser Wert gehört zur Diffie-Hellman- (DH)- Gruppe 2.

▶ modp1536

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 1536-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 5 gehört.

▶ modp2048

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 2048-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 14 gehört.

▶ modp3072

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 3072-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 15 gehört.
▶ modp4096

Der Wert stellt einen RSA-Algorithmus mit 4096-Bit-Modulus dar, der zur DH-Gruppe DH-Gruppe 16 gehört.

🕨 kein

Das Gerät schaltet die Funktion *PFS* aus. Das Ausschalten der Funktion *PFS*wird als Verletzung der Vertraulichkeit und daher als ein Sicherheitsrisiko betrachtet.

6 Switching

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Switching Global
- Lastbegrenzer
- Filter für MAC-Adressen
- QoS/Priority
- ► VLAN

6.1 Switching Global

[Switching > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, folgende Einstellungen festzulegen:

- Aging-Time für die Einträge in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) ändern
- Flusskontrolle im Gerät einschalten

Wenn in der Warteschlange eines Ports sehr viele Datenpakete gleichzeitig eintreffen, dann führt dies möglicherweise zum Überlaufen des Port-Speichers. Beispielsweise passiert dies dann, wenn das Gerät Daten auf einem Gigabit-Port empfängt und diese an einen Port mit niedrigerer Bandbreite weiterleitet. Das Gerät verwirft überflüssige Datenpakete.

Der in IEEE 802.3 definierte Flusskontrollmechanismus sorgt dafür, dass durch einen Pufferüberlauf auf einem Port keine Datenpakete verloren gehen. Kurz bevor der Pufferspeicher eines Ports vollständig gefüllt ist, signalisiert das Gerät den angeschlossenen Geräten, dass es keine Datenpakete von ihnen mehr annimmt.

- Im Vollduplex-Betrieb sendet das Gerät ein Pause-Datenpaket.
- Im Halbduplex-Betrieb simuliert das Gerät eine Kollision.

Die angeschlossenen Geräte senden dann für die Dauer der Signalisierung keine Datenpakete. Auf einem Uplink-Port führt dies möglicherweise zu unerwünschten Sendeunterbrechungen im übergeordneten Netzsegment ("Wandering Backpressure"). Der Flusskontrollmechanismus verringert das Netz somit auf die Bandbreite, die das langsamste Gerät im Netz verarbeiten kann.

Konfiguration

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts.

Aging-Time [s]

Legt die Aging-Zeit in Sekunden fest.

Mögliche Werte:

10..500000 (Voreinstellung: 30)

Das Gerät überwacht das Alter der gelernten Unicast-MAC-Adressen. Adresseinträge, die ein bestimmtes Alter (Aging-Zeit) überschreiten, löscht das Gerät aus seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).

Die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) finden Sie im Dialog *Switching > Filter für MAC-Adressen*.

Im Zusammenhang mit der Router-Redundanz wählen Sie eine Zeit \geq 30 s.

Flusskontrolle

Aktiviert/deaktiviert die Flusskontrolle im Gerät.

Mögliche Werte:

markiert

Die Flusskontrolle ist im Gerät aktiviert. Aktivieren Sie die Flusskontrolle zusätzlich auf den erforderlichen Ports. Siehe Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*, Kontrollkästchen in Spalte *Flusskontrolle*.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Die Flusskontrolle ist im Gerät deaktiviert.

6.2 Lastbegrenzer

[Switching > Lastbegrenzer]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Anzahl der Datenpakete an den Ports zu begrenzen, um auch bei hohem Datenaufkommen einen stabilen Betrieb zu ermöglichen. Wenn die Anzahl der Datenpakete auf einem Port den Schwellenwert überschreitet, dann verwirft das Gerät die überschüssigen Datenpakete auf diesem Port.

Die Lastbegrenzerfunktion arbeitet ausschließlich auf Schicht 2 und dient dem Zweck, Stürme von Datenpaketen, die das Gerät flutet, in ihrer Auswirkung zu begrenzen (typischerweise Broadcasts).

Die Lastbegrenzerfunktion ignoriert die Protokollinformationen höherer Schichten wie IP oder TCP.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten: [Eingang]

[Eingang]

In dieser Registerkarte schalten Sie die Funktion *Lastbegrenzer* ein. Der Schwellenwert legt fest, welchen maximalen Verkehr der Port eingangsseitig vermittelt. Wenn die Anzahl der Datenpakete auf einem Port den festgelegten Schwellenwert überschreitet, dann verwirft das Gerät die überschüssigen Datenpakete auf diesem Port.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Einheit

Legt die Einheit für den Schwellenwert fest:

Mögliche Werte:

Prozent (Voreinstellung) Der Schwellenwert ist festgelegt in Prozent der Datenrate des Ports.

pps

Der Schwellenwert ist festgelegt in Datenpaketen pro Sekunde.

Broadcast Modus

Aktiviert/deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion für empfangene Broadcast-Datenpakete.

Mögliche Werte:

- markiert
- unmarkiert (Voreinstellung)

Bei Überschreiten des Schwellenwerts verwirft das Gerät auf diesem Port die Überlast an Broadcast-Datenpaketen.

Broadcast Schwellenwert

Legt den Schwellenwert für empfangene Broadcasts auf diesem Port fest.

Mögliche Werte:

- 0..14880000 (Voreinstellung: 0)
 - Der Wert Ø deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion auf diesem Port.
 - □ Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *Prozent* auswählen, dann geben Sie einen Prozentwert zwischen 1 und 100 ein.
 - □ Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *pps* auswählen, dann geben Sie einen Absolutwert für die Datenrate ein.

Multicast Modus

Aktiviert/deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion für empfangene Multicast-Datenpakete.

Mögliche Werte:

- markiert
- unmarkiert (Voreinstellung)

Bei Überschreiten des Schwellenwerts verwirft das Gerät auf diesem Port die Überlast an Multicast-Datenpaketen.

Multicast Schwellenwert

Legt den Schwellenwert für empfangene Multicasts auf diesem Port fest.

Mögliche Werte:

- ▶ 0..14880000 (Voreinstellung: 0)
 - Der Wert Ø deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion auf diesem Port.
 - □ Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *Prozent* auswählen, dann geben Sie einen Prozentwert zwischen 0 und 100 ein.
 - □ Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *pps* auswählen, dann geben Sie einen Absolutwert für die Datenrate ein.

Unknown unicast mode

Aktiviert/deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion für empfangene Unicast-Datenpakete mit unbekannter Zieladresse.

Mögliche Werte:

- markiert
- unmarkiert (Voreinstellung)

Bei Überschreiten des Schwellenwerts verwirft das Gerät auf diesem Port die Überlast an Unicast-Datenpaketen.

Unicast Schwellenwert

Legt den Schwellenwert für empfangene Unicasts mit unbekannter Zieladresse auf diesem Port fest.

Mögliche Werte:

▶ 0..14880000 (Voreinstellung: 0)

Der Wert Ø deaktiviert die Lastbegrenzerfunktion auf diesem Port.

- □ Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *Prozent* auswählen, dann geben Sie einen Prozentwert zwischen 0 und 100 ein.
- □ Wenn Sie in Spalte *Einheit* den Wert *pps* auswählen, dann geben Sie einen Absolutwert für die Datenrate ein.

6.3 Filter für MAC-Adressen

[Switching > Filter für MAC-Adressen]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Adressfilter für die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) anzuzeigen und zu bearbeiten. Adressfilter legen die Vermittlungsweise der Datenpakete im Gerät anhand der Ziel-MAC-Adresse fest.

Jede Tabellenzeile stellt einen Filter dar. Das Gerät richtet die Filter automatisch ein. Das Gerät ermöglicht Ihnen, von Hand weitere Filter einzurichten.

Das Gerät vermittelt die Datenpakete wie folgt:

- Wenn die Tabelle die Zieladresse eines Datenpakets enthält, dann vermittelt das Gerät das Datenpaket vom Empfangsport an den in der Tabellenzeile festgelegten Port.
- Existiert keine Tabellenzeile f
 ür die Zieladresse, vermittelt das Ger
 ät das Datenpaket vom Empfangsport an jeden anderen Port.

Tabelle

Um die gelernten MAC-Adressen aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu entfernen, klicken Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Neustart* die Schaltfläche *FDB leeren*.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld MAC-Adresse legen Sie die Ziel-MAC-Adresse fest.
- Im Feld VLAN-ID legen Sie die VLAN-ID fest.
- Im Listenfeld wählen Sie die Ports aus.
 - □ Wenn die Ziel-MAC-Adresse eine Unicast-Adresse ist, wählen Sie genau einen Port aus.
 - □ Wenn die Ziel-MAC-Adresse eine Multicast- oder Broadcast-Adresse ist, wählen Sie einen oder mehrere Ports aus.
 - □ Wählen Sie keinen Port aus, um einen *Discard*-Filter hinzuzufügen. Das Gerät verwirft Datenpakete mit der in der Tabellenzeile festgelegten Ziel-MAC-Adresse.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Entfernt aus der Forwarding-Tabelle (FDB) die MAC-Adressen, die in Spalte *Status* den Wert *Learned* haben.

Adresse

Zeigt die Ziel-MAC-Adresse, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Das Gerät lernt die MAC-Adressen für jedes VLAN separat (Independent VLAN Learning).

Status

Zeigt, auf welche Weise das Gerät den Adressfilter eingerichtet hat.

Mögliche Werte:

Learned

Adressfilter automatisch durch das Gerät eingerichtet anhand empfangener Datenpakete.

Mgmt

MAC-Adresse des Geräts. Der Adressfilter ist gegen Veränderungen geschützt.

Permanent

Adressfilter manuell eingerichtet. Der Adressfilter bleibt dauerhaft eingerichtet.

<Port-Nummer>

Zeigt, wie der betreffende Port Datenpakete vermittelt, die an nebenstehende Zieladresse adressiert sind.

Mögliche Werte:

- <

Der Port vermittelt keine Datenpakete an die Zieladresse.

learned

Der Port vermittelt Datenpakete an die Zieladresse. Das Gerät hat den Filter anhand empfangener Datenpakete automatisch eingerichtet.

- unicast static Der Port vermittelt Datenpakete an die Zieladresse. Ein Benutzer hat den Filter eingerichtet.
- multicast static

Der Port vermittelt Datenpakete an die Zieladresse. Ein Benutzer hat den Filter eingerichtet.

6.4 **QoS/Priority**

[Switching > QoS/Priority]

Kommunikationsnetze übertragen gleichzeitig eine Vielzahl von Anwendungen, die jeweils unterschiedliche Anforderungen an Verfügbarkeit, Bandbreite und Latenzzeiten haben.

QoS (Quality of Service) ist ein in der Norm IEEE 802.1D beschriebenes Verfahren. Damit verteilen Sie die Ressourcen im Netz. Sie haben damit die Möglichkeit, wesentlichen Anwendungen eine Mindestbandbreite zur Verfügung zu stellen. Voraussetzung ist, dass die Endgeräte und die Geräte im Netz die priorisierte Datenübertragung unterstützen. Hochpriorisierte Datenpakete vermitteln die Geräte im Netz bevorzugt. Datenpakete mit niedriger Priorität vermitteln sie, wenn keine höher priorisierten Datenpakete zu vermitteln sind.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Einstellmöglichkeiten:

- Für eingehende Datenpakete legen Sie fest, wie das Gerät die QoS-/Priorisierungs-Information auswertet.
- Für ausgehende Datenpakete legen Sie fest, welche QoS-/Priorisierungs-Information das Gerät in das Datenpaket schreibt (zum Beispiel Priorität für Management-Pakete, *Port-Priorität*).

Anmerkung: Wenn Sie die Funktionen in diesem Menü nutzen, dann schalten Sie die Flusskontrolle aus. Die Flusskontrolle ist ausgeschaltet, wenn im Dialog *Switching* > *Global*, Rahmen *Konfiguration*, das Kontrollkästchen *Flusskontrolle* unmarkiert ist.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- QoS/Priority Global
- QoS/Priorität Port-Konfiguration
- ▶ 802.1D/p Zuweisung

6.4.1 QoS/Priority Global

[Switching > QoS/Priority > Global]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, auch in Situationen mit großer Netzlast Zugriff auf das Management des Geräts zu behalten. In diesem Dialog legen Sie die dazu notwendigen QoS-/Priorisierungseinstellungen fest.

Konfiguration

VLAN-Priorität für Management-Pakete

Legt die VLAN-Priorität für zu sendende Management-Datenpakete fest. Abhängig von der VLAN-Priorität weist das Gerät das Datenpaket einer bestimmten *Verkehrsklasse* zu und dementsprechend einer bestimmten Warteschlange des Ports.

Mögliche Werte:

▶ 0...7 (Voreinstellung: 0)

Im Dialog *Switching* > Qo*S*/*Priority* > 802.1D/p *Zuweisung* weisen Sie jeder VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zu.

IP-DSCP Wert für Management-Pakete

Legt den IP-DSCP-Wert für zu sendende Management-Datenpakete fest. Abhängig vom IP-DSCP-Wert weist das Gerät das Datenpaket einer bestimmten *Verkehrsklasse* zu und dementsprechend einer bestimmten Warteschlange des Ports.

Mögliche Werte:

▶ 0 (be/cs0)..63 (Voreinstellung: 0 (be/cs0))

Einige Werte in der Liste haben zusätzlich ein DSCP-Schlüsselwort, zum Beispiel 0 (be/cs0), 10 (af11) und 46 (ef). Diese Werte sind kompatibel zum *IP Precedence*-Modell.

Queues je Port

Zeigt die Anzahl der Warteschlangen pro Port.

Das Gerät verfügt über 8 Warteschlangen pro Port. Jede Warteschlange ist einer bestimmten *Verkehrsklasse* zugewiesen (*Verkehrsklasse* nach IEEE 802.1D).

6.4.2 **QoS/Priorität Port-Konfiguration**

[Switching > QoS/Priority > Port-Konfiguration]

In diesem Dialog legen Sie für jeden Port fest, wie das Gerät empfangene Datenpakete anhand ihrer QoS-/Prioritätsinformation verarbeitet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Port-Priorität

Legt fest, welche VLAN-Prioritätsinformation das Gerät in ein Datenpaket schreibt, wenn das Datenpaket keine Prioritätsinformation enthält. Das Gerät vermittelt das Datenpaket anschließend abhängig vom festgelegten Wert in Spalte *Trust-Mode*.

Mögliche Werte:

▶ 0...7 (Voreinstellung: 0)

6.4.3 802.1D/p Zuweisung

[Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung]

Das Gerät vermittelt Datenpakete mit VLAN-Tag anhand der enthaltenen QoS-/Priorisierungsinformation mit höherer oder mit niedrigerer Priorität.

In diesem Dialog sehen Sie, welche VLAN-Priorität welcher *Verkehrsklasse* zugewiesen ist. Die *Verkehrsklassen* sind den Warteschlangen der Ports (Prioritäts-Queues) fest zugewiesen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

VLAN-Priorität

Zeigt die VLAN-Priorität.

Traffic-Klasse

Legt die Verkehrsklasse fest, die der VLAN-Priorität zugewiesen ist.

Mögliche Werte:

▶ 0..7

0ist der Warteschlange mit der niedrigsten Priorität zugewiesen. 7ist der Warteschlange mit der höchsten Priorität zugewiesen.

Anmerkung: Unter anderem Redundanzmechanismen nutzen die höchste *Verkehrsklasse*. Wählen Sie deshalb für Anwendungsdaten eine andere *Verkehrsklasse*.

Werksseitige Zuweisung der VLAN-Priorität zu Verkehrsklassen

VLAN-Priorität	Verkehrsklasse	Inhaltskennzeichnung gemäß IEEE 802.1D
0	2	Best Effort Normale Daten ohne Priorisierung
1	0	Background Zeitunkritische Daten und Hintergrunddienste
2	1	Standard Normale Daten
3	3	Excellent Effort Wichtige Daten
4	4	Controlled Load Zeitkritische Daten mit hoher Priorität
5	5	Video Bildübertragung mit Verzögerungen und Jitter <100 ms
6	6	Voice Sprachübertragung mit Verzögerungen und Jitter <10 ms
7	7	Network Control Daten für Netzmanagement und Redundanzmechanismen

6.5 VLAN

[Switching > VLAN]

Mit VLAN (Virtual Local Area Network) verteilen Sie die Datenpakete im physischen Netz auf logische Teilnetze. Das bietet Ihnen folgende Vorteile:

- Hohe Flexibilität
 - Mit VLAN verteilen Sie den Datenpakete auf logische Netze in der vorhandenen Infrastruktur. Ohne VLAN wären dazu weitere Geräte und eine aufwendigere Verkabelung notwendig.
- Mit VLAN definieren Sie Netzsegmente unabhängig vom Standort der einzelnen Endgeräte.
- Verbesserter Durchsatz
 - Datenpakete lassen sich in VLANs priorisiert übertragen.
 Bei höherer Priorisierung überträgt das Gerät die Daten eines VLANs bevorzugt, zum Beispiel mit zeitkritischen Anwendungen wie VoIP-Telefonaten.
 - Die Netzlast reduziert sich erheblich, wenn sich Datenpakete und Broadcasts in kleinen Netzsegmenten anstatt im gesamten Netz ausbreiten.
- Höhere Sicherheit

Das Verteilen der Datenpakete auf einzelne logische Netze erschwert ungewolltes Abhören und härtet das System gegen Angriffe, wie MAC-Flooding oder MAC-Spoofing.

Das Gerät unterstützt gemäß IEEE 802.1Q paketbasierte "tagged" VLANs. Das VLAN-Tag im Datenpaket kennzeichnet, zu welchem VLAN das Datenpaket gehört.

Das Gerät vermittelt die markierten Datenpakete eines VLANs ausschließlich an Ports, die demselben VLAN zugewiesen sind. Dies reduziert die Netzlast.

Das Gerät lernt die MAC-Adressen für jedes VLAN separat (Independent VLAN Learning).

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- VLAN Global
- VLAN Konfiguration
- VLAN Port

6.5.1 VLAN Global

[Switching > VLAN > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, sich allgemeine VLAN-Parameter des Geräts anzusehen.

Konfiguration

Schaltflächen

VLAN-Einstellungen zurücksetzen

Versetzt die VLAN-Einstellungen des Geräts in den Voreinstellung.

Beachten Sie, dass Sie Ihre Verbindung zum Gerät trennen, wenn Sie im Dialog Grundeinstellungen > Netz > Global das VLAN für das Management des Geräts geändert haben.

Größte VLAN-ID

Größtmögliche ID, die Sie einem VLAN zuweisen können.

Siehe Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.

VLANs (max.)

Zeigt die maximale Anzahl der im Gerät einrichtbaren VLANs.

Siehe Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.

VLANs

Anzahl der VLANs, die im Gerät gegenwärtig eingerichtet sind.

Siehe Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.

Das VLAN 1 ist dauerhaft im Gerät eingerichtet.

6.5.2 VLAN Konfiguration

[Switching > VLAN > Konfiguration]

In diesem Dialog verwalten Sie die VLANs. Um ein VLAN einzurichten, fügen Sie eine weitere Tabellenzeile hinzu. Dort legen Sie für jeden Port fest, ob er Datenpakete des betreffenden VLANs vermittelt und ob die Datenpakete ein VLAN-Tag enthalten.

Man unterscheidet zwischen folgenden VLANs:

- Statische VLANs sind durch den Benutzer eingerichtet.
- Dynamische VLANs richtet das Gerät automatisch ein und entfernt sie wieder, sobald die Voraussetzungen entfallen.
 - Für folgende Funktionen richtet das Gerät dynamische VLANs ein:
 - Routing: Das Gerät richtet ein VLAN für jedes Router-Interface ein.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld VLAN-ID legen Sie die VLAN-ID fest.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

VLAN-ID

ID des VLANs.

Das Gerät unterstützt bis zu 64 gleichzeitig eingerichtete VLANs.

Mögliche Werte:

▶ 1..4042

Status

Zeigt, auf welche Weise das VLAN eingerichtet ist.

Mögliche Werte:

other VLAN 1

permanent

VLAN eingerichtet durch den Benutzer. Wenn Sie die Einstellungen im permanenten Speicher speichern, dann bleiben die VLANs mit dieser Einstellung nach einem Neustart eingerichtet. Name

Legt die Bezeichnung des VLANs fest.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen

<Port-Nummer>

Legt fest, ob der betreffende Port Datenpakete des VLANs vermittelt und ob die Datenpakete ein VLAN-Tag enthalten.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)

Der Port ist kein Mitglied des VLANs und vermittelt keine Datenpakete des VLANs.

▶ T = Tagged

Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag. Verwenden Sie diese Einstellung zum Beispiel auf Uplink-Ports.

- LT = Tagged Learned Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag. Das Gerät hat den Eintrag mit der Funktion GVRP oder MVRP automatisch eingerichtet.
- F = Forbidden Der Port ist kein Mitglied des VLANs und vermittelt keine Datenpakete dieses VLANs.
- U = Untagged (Voreinstellung für VLAN 1) Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag. Verwenden Sie diese Einstellung, wenn das angeschlossene Gerät kein VLAN-Tag auswertet, zum Beispiel auf EndPorts.

LU = Untagged Learned Der Port ist Mitglied des VLANs und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag. Das Gerät hat den Eintrag mit der Funktion GVRP oder MVRP automatisch eingerichtet.

Anmerkung: Vergewissern Sie sich, dass der Port, an dem die Netzmanagement-Station angeschlossen ist, Mitglied des VLANs ist, in welchem das Gerät die Management-Daten vermittelt. In der Voreinstellung vermittelt das Gerät die Management-Daten im VLAN 1. Sonst bricht die Verbindung zum Gerät ab, sobald Sie die Änderungen an das Gerät übertragen. Der Zugriff auf das Management des Geräts ist ausschließlich mit dem Command Line Interface über die serielle Schnittstelle möglich.

6.5.3 VLAN Port

[Switching > VLAN > Port]

In diesem Dialog legen Sie fest, wie das Gerät empfangene Datenpakete behandelt, die kein VLAN-Tag haben oder deren VLAN-Tag von der VLAN-ID des Ports abweicht.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den Ports ein VLAN zuzuweisen und damit die Port-VLAN-ID festzulegen.

Außerdem legen Sie für jeden Port fest, wie das Gerät Datenpakete vermittelt, wenn eine der folgenden Situationen eintritt:

- Der Port empfängt Datenpakete ohne VLAN-Tag.
- Der Port empfängt Datenpakete mit VLAN-Prioritätsinformation (VLAN-ID Ø, priority tagged).
- Die VLAN-ID im VLAN-Tag des Datenpakets unterscheidet sich von der VLAN-ID des Ports.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Port VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, welche das Gerät den empfangenen Datenpaketen zuweist, die kein VLAN-Tag enthalten.

Voraussetzungen:

In Spalte Akzeptierte Datenpakete ist der Wert admitALL festgelegt.

Mögliche Werte:

1..4042 (Voreinstellung: 1) Ein bereits eingerichtetes VLAN

Akzeptierte Datenpakete

Legt fest, ob der Port empfangene Datenpakete ohne VLAN-Tag überträgt oder verwirft.

Mögliche Werte:

- admitAll (Voreinstellung) Der Port akzeptiert Datenpakete sowohl mit als auch ohne VLAN-Tag.
- admitOnLyVLanTagged Der Port akzeptiert ausschließlich Datenpakete, die mit einer VLANID ≥ 1 markiert sind.

Ingress-Filtering

Aktiviert/deaktiviert die Eingangsfilterung.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 - Die Eingangsfilterung ist aktiv.

Das Gerät vergleicht die im Datenpaket enthaltene VLAN-ID mit den VLANs, in denen der Port Mitglied ist. Siehe Dialog *Switching* > *VLAN* > *Konfiguration*. Stimmt die VLAN-ID im Datenpaket mit einem dieser VLANs überein, vermittelt das Gerät das Datenpaket. Andernfalls verwirft das Gerät das Datenpaket.

unmarkiert

Die Eingangsfilterung ist inaktiv.

Das Gerät vermittelt empfangene Datenpakete, ohne die VLAN-ID zu vergleichen. Demzufolge vermittelt das Gerät auch Datenpakete in VLANs, in denen der Port nicht Mitglied ist.

7 Routing

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Routing Global
- Routing-Interfaces
- ARP
- Open Shortest Path First
- Routing-Tabelle
- L3-Relay
- Loopback-Interface
- L3-Redundanz
- ► NAT

7.1 Routing Global

[Routing > Global]

Das Menü *Routing* ermöglicht Ihnen, die Einstellungen der Routing-Funktionen zur Vermittlung von Daten auf Schicht 3 des ISO/OSI-Schichtenmodells festzulegen.

Aus Sicherheitsgründen sind folgende Funktionen im Gerät dauerhaft deaktiviert:

Source Routing

Beim Source Routing enthält das Datenpaket die Routing-Information und überschreibt damit die Einstellungen im Router.

ICMP-Redirects

ICMP-Redirect-Datenpakete sind imstande, die Routing-Tabelle zu verändern. Das Gerät ignoriert generell empfangene ICMP-Redirect-Datenpakete. Die Einstellung im Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration*, Spalte *ICMP redirects* hat ausschließlich Einfluss auf den Versand der ICMP-Redirect-Datenpakete.

Gemäß RFC 2644 vermittelt das Gerät keine Broadcast-Datenpakete aus externen Netzen in ein lokales Netz. Dieses Verhalten unterstützt Sie dabei, die Geräte im lokalen Netz vor Überlast zu schützen, hervorgerufen zum Beispiel durch Smurf-Attacken.

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Routing-Funktion im Gerät einzuschalten sowie weitere Einstellungen festzulegen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion Routing im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

► An

Die Funktion *Routing* ist eingeschaltet. Aktivieren Sie die Routing-Funktion zusätzlich auf den Router-Interfaces. Siehe Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration*.

 Aus (Voreinstellung) Die Funktion Routing ist ausgeschaltet.

ICMP-Filter

Im Rahmen *ICMP-Filter* haben Sie die Möglichkeit, die Übertragung von ICMP-Nachrichten auf den eingerichteten Router-Interfaces zu begrenzen. Eine Begrenzung ist aus mehreren Gründen sinnvoll:

- Eine große Anzahl von ICMP Error-Nachrichten beeinflusst die Leistung des Routers und reduziert die verfügbare Bandbreite im Netz.
- Böswillige Absender verwenden ICMP Redirect-Nachrichten, um Man-in-the-Middle-Angriffe durchzuführen oder um Datenpakete mittels "Black hole" zwecks Überwachung oder Denial-of-Service (DoS) umzuleiten.
- Ein *ICMP Echo Reply*-Paket ist die Antwort auf ein *ICMP Echo Request*-Paket, das sich missbrauchen lässt, um verwundbare Geräte und Router im Netz ausfindig zu machen.

Echo-Reply senden

Aktiviert/deaktiviert auf den Router-Interfaces das Antworten auf Pings.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 - Das Antworten auf Pings ist aktiv.

Das Gerät antwortet auf ein empfangenes >ICMP Echo Request-Paket mit einem ICMP Echo Reply-Paket.

unmarkiert

Das Antworten auf Pings ist inaktiv.

Redirects senden

Aktiviert/deaktiviert auf den Router-Interfaces das Senden von ICMP Redirect-Nachrichten.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Das Senden von *ICMP Redirect*-Nachrichten ist aktiv. Im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* haben Sie die Möglichkeit, das Senden auf jedem Router-Interface einzeln zu aktivieren. Siehe Funktion *ICMP redirects*.

unmarkiert

Das Senden von ICMP Redirect-Nachrichten ist inaktiv.

Diese Einstellung vermeidet die Vervielfältigung von Datenpaketen, wenn sowohl Hardware- als auch Software-Funktionen des Geräts eine Kopie desselben Datenpakets weiterleiten.

Rate limit interval [ms]

Legt den durchschnittlichen Mindestzeitraum in Millisekunden zwischen jedem vom Gerät gesendeten *ICMP Echo Request*-Paket fest. Das Gerät begrenzt seine *ICMP Echo Reply*-Pakete auf eine durch einen *Token-Bucket*-Algorithmus bestimmte Anzahl.

Mögliche Werte:

- 0..2147483647 (2³¹-1) (Voreinstellung: 1000) Rate limit ist ausgeschaltet.
- ▶ 10..2147483647 (2³¹-1) (Voreinstellung: 1000)
 - In Phasen, in denen das Gerät kein ICMP-Paket sendet, sammelt es Token, um bei Bedarf Bursts zu senden.
 - Im Falle eines Bursts ist das Intervall kürzer als hier festgelegt.
 - Der maximal zulässige Wert f
 ür die *Rate limit*Übertragung betr
 ägt 100 Datenpakete je 1000
 ms.

Rate limit burst size

Zeigt die maximale Anzahl von ICMP-Datenpaketen, die das Gerät während eines Bursts an jeden Empfänger sendet.

Mögliche Werte:

0

Information

Default-TTL

Zeigt den fest eingestellten TTL-Wert 64, den das Gerät in IP-Pakete einfügt, die das Management des Geräts sendet.

TTL (Time To Live, auch "Hop-Count" genannt) kennzeichnet die maximale Anzahl von Routing-Schritten, die das gesendete *ICMP Echo Request*-Paket auf seinem Weg vom Absender zum Empfänger durchlaufen darf. Jeder Router auf dem Übertragungsweg reduziert den Wert im IP-Paket um 1. Empfängt ein Router ein IP-Paket mit dem TTL-Wert 1, verwirft er das IP-Paket. Dieser Router meldet an den Absender, dass er das IP-Paket verworfen hat.

7.2 Routing-Interfaces

[Routing > Interfaces]

Dieses Menü ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für die Router-Interfaces festzulegen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Routing-Interfaces Konfiguration
- Routing-Interfaces Sekundäre Interface-Adressen

7.2.1 Routing-Interfaces Konfiguration

[Routing > Interfaces > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Einstellungen für die Router-Interfaces festzulegen.

Um ein Port-basiertes Router-Interface einzurichten, bearbeiten Sie die Tabellenzeilen. Um ein VLAN-basiertes Router-Interface einzurichten, verwenden Sie das Fenster *Wizard*.

Anmerkung: Um den Verlust von Datenpaketen zu vermeiden, empfehlen wir, das Gerät über einen einzigen Port mit einem Gerät zu verbinden, das Shared VLAN Learning (SVL) unterstützt, anstatt über jeweils einen Port für jedes VLAN-Interface.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Im Feld *VLAN-ID* legen Sie die VLAN-ID fest.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe "[Wizard: VLAN-Router-Interface einrichten]" auf Seite 313.

Port

Zeigt die Nummer des zum Router-Interface gehörenden Ports oder VLANs.

Name

Bezeichnung des Ports.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen Das Gerät akzeptiert die folgenden Zeichen:
 - <space>
 - 0..9
- a..z
- A..Z
 - !#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\\]^_`{}~

Port an

Aktiviert/deaktiviert den Port.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Der Port ist aktiv.
- unmarkiert Der Port ist inaktiv. Der Port sendet und empfängt keine Daten.

Status Port

Zeigt den Betriebszustand des Ports.

Mögliche Werte:

▶ up

Der Port ist eingeschaltet.

🕨 down

Der Port ist ausgeschaltet.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Vergewissern Sie sich, dass das IP-Subnetz des Router-Interfaces sich nicht mit einem Subnetz überschneidet, das mit einem anderen Interface des Gerätes verbunden ist:

- Management-Port
- Router-Interface
- Loopback-Interface

Netzmaske

Legt die Netzmaske für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Netzmaske (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Routing

Aktiviert/deaktiviert die Funktion Routing auf dem Router-Interface.

Dabei entfernt das Gerät die Zustandsinformationen des Paketfilters. Dies beinhaltet eventuell vorhandene DCE RPC-Informationen des OPC-Enforcers. Das Gerät unterbricht hierbei offene Kommunikationsverbindungen.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Die Funktion Routing ist aktiv.
 - Beim Port-basierten Routing wandelt das Gerät den Port in ein Router-Interface um.
 Das Aktivieren der Funktion *Routing* entfernt den Port aus den VLANs, in denen er bisher Mitglied war. Das Deaktivieren der Funktion *Routing* stellt die Zuweisung NICHT wieder her, der Port ist in keinem VLAN Mitglied.
 - Beim VLAN-basierten Routing leitet das Gerät die Datenpakete im zugehörigen VLAN weiter.
- unmarkiert (Voreinstellung)
 - Die Funktion *Routing* ist inaktiv.

Beim VLAN-basierten Routing ist das Gerät über das Router-Interface weiterhin erreichbar, wenn für das Router-Interface die IP-Adresse und die Netzmaske eingerichtet sind.

Proxy-ARP

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Proxy-ARP* auf dem Router-Interface. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Endgeräte aus anderen Netzen anzubinden, als wären diese Endgeräte im selben Netz erreichbar.

Mögliche Werte:

markiert

Die Funktion *Proxy-ARP* ist aktiv. Das Gerät antwortet auf ARP-Anfragen von Endgeräten, die sich in anderen Netzen befinden.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Die Funktion Proxy-ARP ist inaktiv.

MTU-Wert

Legt die maximal zulässige Größe der IP-Pakete auf dem Router-Interface in Byte fest.

Mögliche Werte:

- 0
 - Stellt den voreingestellten Wert (1500) wieder her.
- ▶ 68..1500 (Voreinstellung: 1500)

ICMP unreachables

Zeigt, ob auf dem Router-Interface das Senden von *ICMP Destination Unreachable*-Nachrichten aktiv ist.

Mögliche Werte:

markiert

Das Router-Interface sendet ICMP Destination Unreachable-Nachrichten.

ICMP redirects

Zeigt, ob auf dem Router-Interface das Senden von ICMP Redirect-Nachrichten aktiv ist.

Mögliche Werte:

markiert

Das Router-Interface sendet ICMP Redirect-Nachrichten.

unmarkiert (Voreinstellung) Das Router-Interface sendet keine ICMP Redirect-Nachrichten.

[Wizard: VLAN-Router-Interface einrichten]

Das Fenster Wizard ermöglicht Ihnen, VLAN-basierte Router-Interfaces einzurichten.

Das Fenster Wizard führt Sie durch die folgenden Schritte:

- VLAN erstellen oder auswählen
- VLAN einrichten

VLAN erstellen oder auswählen

VLAN-ID

Zeigt die im Gerät eingerichteten VLANs. Um fortzufahren, wählen Sie einen Eintrag aus der Liste. Alternativ dazu legen Sie im Feld *VLAN-ID* unten einen Wert fest.

VLAN-ID

Legt die ID eines VLANs fest. Alternativ wählen Sie einen Eintrag in der VLAN-ID-Übersicht oben. Sie können ein VLAN auch im Dialog *Switching* > VLAN > Konfiguration einrichten.

Mögliche Werte:

▶ 1..4042

VLAN einrichten

VLAN-ID

Zeigt die ID des VLANs, das Sie im vorhergehenden *Wizard*-Schritt festgelegt haben.

Name

Legt die Bezeichnung des VLANs fest. Diese Einstellung überschreibt die für den Port im Dialog *Switching > VLAN > Konfiguration* festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen (hexadezimaler ASCII-Code 0x20..0x7E) einschließlich Leerzeichen <Port-Nummer>

Zeigt die Nummer des Ports.

Member

Aktiviert/deaktiviert die Mitgliedschaft des Ports im VLAN. Als Mitglied des VLANs gehört der Port zum einzurichtenden Router-Interface. Diese Einstellung überschreibt die im Dialog *Switching* > VLAN > *Konfiguration* für den Port festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

- markiert Der Port ist Mitglied des VLANs.
- unmarkiert
 Der Port ist kein Mitglied des VLANs.

Untagged

Aktiviert/deaktiviert auf dem Port das Senden der Datenpakete mit VLAN-Tag. Diese Einstellung überschreibt die im Dialog *Switching* > *VLAN* > *Konfiguration* für den Port festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

markiert

Der Port sendet die Datenpakete ohne VLAN-Tag. Verwenden Sie diese Einstellung, wenn das angeschlossene Gerät keine VLAN-Tags auswertet, zum Beispiel an Ports, an die direkt ein Endgerät angeschlossen ist.

unmarkiert Der Port sendet die Datenpakete mit VLAN-Tag.

Port VLAN-ID

Legt die VLAN-ID fest, welche das Gerät den empfangenen Datenpaketen zuweist, die kein VLAN-Tag enthalten. Diese Einstellung überschreibt die für den Port im Dialog *Switching > VLAN > Port*, Spalte *Port VLAN-ID* festgelegte Einstellung.

Mögliche Werte:

Ein bereits eingerichtetes VLAN (Voreinstellung: 1)

Virtuellen Router-Port einrichten

Das Gerät ermöglicht Ihnen, für ein Router-Interface bis zu 2 IP-Adressen (1 primäre, 1 weitere) und insgesamt bis zu 64 IP-Adressen einzurichten.

Wenn Sie dem Router-Interface einen Port zuweisen, der bereits Datenpakete in ein anderes VLAN sendet, zeigt das Gerät beim Schließen des Fensters *Wizard* eine Meldung:

- Wenn Sie die Schaltfläche Ja klicken, senden die betreffenden Ports die Datenpakete künftig ausschließlich im Router-VLAN.
 Im Dialog Switching > VLAN > Konfiguration haben die betreffenden Ports in der Tabellenzeile des
- Router-VLANs den Wert U oder T, in den Zeilen anderer VLANs den Wert –. Wenn Sie die Schaltfläche *Nein* klicken, senden die betreffenden Ports die Datenpakete im
- Router-VLAN und in anderen VLANs. Diese Einstellung führt möglicherweise zu unerwünschtem Verhalten und kann auch ein Sicherheitsrisiko darstellen.

Primäre Adresse

Adresse

Legt die primäre IP-Adresse für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Netzmaske

Legt die primäre Netzmaske für das Router-Interface fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Netzmaske

Sekundäre Adressen

Adresse

Legt eine weitere IP-Adresse für das Router-Interface fest (Multinetting).

Mögliche Werte: Gültige IPv4-Adresse

Anmerkung: Legen Sie eine IP-Adresse fest, die sich von der primären IP-Adresse des Router-Interfaces unterscheidet.

Netzmaske

Legt die Netzmaske für die sekundäre IP-Adresse fest.

Mögliche Werte: Gültige IPv4-Netzmaske

Hinzufügen

Fügt ein VLAN-basiertes Router-Interface hinzu.

7.2.2 Routing-Interfaces Sekundäre Interface-Adressen

[Routing > Interfaces > Sekundäre Interface-Adressen]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, den Router-Interfaces weitere IP-Adressen zuzuweisen. Verwenden Sie diese Funktion, um ein Router-Interface an mehrere Subnetze anzubinden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, für ein Router-Interface bis zu 2 IP-Adressen (1 primäre, 1 weitere) und insgesamt bis zu 64 IP-Adressen einzurichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um dem in der Tabelle ausgewählten Router-Interface eine weitere IP-Adresse hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste Port wählen Sie den Port oder das VLAN, der/das dem Router-Interface zugewiesen wird.
- Im Feld Weitere IP-Adresse legen Sie die IP-Adresse fest. Mögliche Werte:
 Gültige IPv4-Adresse
- Im Feld Weitere Netzmaskelegen Sie die Netzmaske fest. Mögliche Werte:
 - Gültige IPv4-Netzmaske

Vergewissern Sie sich, dass das IP-Subnetz des Router-Interfaces sich nicht mit einem Subnetz überschneidet, das mit einem anderen Interface des Gerätes verbunden ist:

- Management-Port
- Router-Interface
- Loopback-Interface



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Nummer des zum Router-Interface gehörenden Ports oder VLANs.

IP-Adresse

Zeigt die primäre IP-Adresse des Router-Interfaces. Siehe Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.

Netzmaske

Zeigt die primäre Netzmaske des Router-Interfaces. Siehe Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.

Weitere IP-Adresse

Zeigt weitere IP-Adressen, die dem Router-Interface zugewiesen sind.

Weitere Netzmaske

Zeigt weitere Netzmasken, die dem Router-Interface zugewiesen sind.

7.3 ARP

[Routing > ARP]

Das Gerät lernt die MAC-Adresse, die zu einer IP-Adresse gehört, mittels Address Resolution Protocol (ARP).

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

ARP Global

ARP Aktuell

ARP Statisch

7.3.1 ARP Global

[Routing > ARP > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die ARP-Parameter einzustellen und statistische Größen zu betrachten.

Konfiguration

Aging-Time [s]

Legt die durchschnittliche Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät einen Eintrag aus der ARP-Tabelle entfernt. Tatsächlich entfernt das Gerät einen Eintrag nach einer zufällig bestimmten Zeit, die im Bereich (0,5..1,5)× des hier festgelegten Werts liegt.

Findet innerhalb dieser Zeit ein Datenaustausch mit dem zugehörigen Gerät statt, dann beginnt die Zeitmessung von vorne.

Mögliche Werte:

15..21600 (Voreinstellung: 1200)

Response Timeout [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät auf eine Antwort wartet, bevor es die Anfrage als gescheitert betrachtet.

Mögliche Werte:

1..10 (Voreinstellung: 1)

Wiederholungen

Legt fest, wie viele Male das Gerät eine gescheiterte Anfrage wiederholt, bevor es die Anfrage an diese Adresse verwirft.

Mögliche Werte:

0..10 (Voreinstellung: 4)

Information

Aktuelle Einträge

Zeigt, wie viele Einträge die ARP-Tabelle gegenwärtig enthält.

Dies umfasst:

- Adressen der Geräte, die an den Router-Interfaces angeschlossen sind. Siehe Dialog Routing > ARP > Aktuell.
- Adressen der Geräte, die an das Management des Geräts angeschlossen sind. Siehe Dialog Diagnose > System > ARP.

Einträge (max.)

Zeigt, wie viele Einträge die ARP-Tabelle maximal enthalten kann.

Spitzenwert

Zeigt, wie viele Einträge die ARP-Tabelle bereits maximal enthalten hat.

Um den Zähler auf den Wert Ø zurückzusetzen, klicken Sie im Dialog *Routing > ARP > Aktuell* die Schaltfläche

Aktuelle statische Einträge

Zeigt, wie viele statisch eingerichtete Einträge die ARP-Tabelle gegenwärtig enthält. Siehe Dialog *Routing > ARP > Statisch*.

Statische Einträge (max.)

Zeigt, wie viele statisch eingerichtete Einträge die ARP-Tabelle maximal enthalten kann.

7.3.2 ARP Aktuell

[Routing > ARP > Aktuell]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die ARP-Tabelle einzusehen und die dynamisch eingerichteten Einträge zu löschen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



ARP-Tabelle leeren

Entfernt aus der ARP-Tabelle die dynamisch eingerichteten Adressen.

Port

Zeigt das Router-Interface, an dem das Gerät die IP/MAC-Adresszuweisung gelernt hat.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Geräts, das auf eine ARP-Anfrage auf diesem Router-Interface geantwortet hat.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse des Geräts, das auf eine ARP-Anfrage auf diesem Router-Interface geantwortet hat.

Letztes Update

Zeigt die Zeit in Sekunden, seit der die gegenwärtigen Einstellungen des Eintrags in der ARP-Tabelle eingetragen sind.

Тур

Zeigt, auf welche Art der ARP-Eintrag ein	gerichtet ist.
---	----------------

Mögliche Werte:

dynamisch

Dynamisch eingerichteter Eintrag. Wenn bis zum Ablauf der Aging-Time kein Datenpaket an das zugehörige Gerät gesendet oder von diesem empfangen wurde, entfernt das Gerät diesen Eintrag aus der ARP-Tabelle. Die Aging-Time legen Sie fest im Dialog *Routing* > *ARP* > *Global*, Feld *Aging-Time* [s].

statisch

Statisch eingerichteter Eintrag.

Der Eintrag bleibt erhalten, wenn Sie mit der Schaltfläche 📋 die dynamisch eingerichteten Adressen aus der ARP-Tabelle entfernen.

🕨 Lokal

Kennzeichnet die IP/MAC-Adresszuweisung des Router-Interfaces.

invalid
 Ungültiger Eintrag.

7.3.3 ARP Statisch

[Routing > ARP > Statisch]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, selbst festgelegte IP/MAC-Adresszuweisungen in die ARP-Tabelle einzufügen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe "[Wizard: ARP]" auf Seite 323.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des statischen ARP-Eintrags.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse, die das Gerät der IP-Adresse beim Beantworten einer ARP-Anfrage zuweist.

Port

Zeigt das Router-Interface, auf dem das Gerät die IP/MAC-Adresszuweisung anwendet.

Mögliche Werte:

- <Router-Interface>
 - Das Gerät wendet die IP/MAC-Adresszuweisung auf diesem Router-Interface an.
- ▶ no port
 - Die IP/MAC-Adresszuweisung ist gegenwärtig keinem Router-Interface zugewiesen.

Aktiv

Zeigt, ob die IP/MAC-Adresszuweisung aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

- markiert Die IP/MAC-Adresszuweisung ist aktiv. Die ARP-Tabelle des Geräts enthält die IP/MAC-Adresszuweisung als statischen Eintrag.
- unmarkiert (Voreinstellung)
 Die IP/MAC-Adresszuweisung ist inaktiv.

[Wizard: ARP]

Das Fenster *Wizard* ermöglicht Ihnen, die IP/MAC-Adresszuweisungen in die ARP-Tabelle einzufügen. Voraussetzung ist, dass mindestens 1 Router-Interface eingerichtet ist.

ARP-Tabelle bearbeiten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Legen Sie die IP-Adresse und die zugeordnete MAC-Adresse fest.

Anmerkung: Überprüfen Sie die MAC-Adresse sorgfältig. Dies kann helfen, das Netz vor unautorisierten Geräten zu schützen, die einen Man-in-the-Middle (MITM)- Angriff ausführen könnten.

- □ Tragen Sie die IP-/MAC-Adresszuweisung im Feld *Statische Einträge* ein. Klicken Sie dazu die Schaltfläche *Hinzufügen*.
- Schließen Sie das Fenster Wizard. Klicken Sie dazu die Schaltfläche Fertig.
- Legen Sie das Router-Interface in Spalte Port fest.

□ Aktivieren Sie die IP/MAC-Adresszuweisung. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte *Aktiv*.

Statische Einträge

Zeigt die eingerichteten statischen Einträge. Sie können einen statischen Eintrag entfernen, indem

Sie das Icon X klicken.
IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des statischen ARP-Eintrags fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

MAC-Adresse

Legt die MAC-Adresse fest, die das Gerät beim Antworten auf eine ARP-Anfrage der IP-Adresse zuweist.

Mögliche Werte:

► Gültige MAC-Adresse

7.4 Open Shortest Path First

[Routing > OSPF]

Open Shortest Path First (OSPF) (OSPF) Version 2 ist ein im RFC 2328 beschriebenes Routing-Protokoll für Netze mit einer großen Anzahl von Routern.

Im Unterschied zu Distanzvektor-Routing-Protokollen wie RIP, die auf dem Hop-Count basieren, bietet OSPF einen Link-Status-Algorithmus. Der Link-State-Algorithmus von OSPF basiert auf den Pfadkosten, das heißt, Kriterium für die Routing-Entscheidungen sind die Pfadkosten anstatt des Hop-Counts. Die Pfadkosten ergeben sich aus der folgenden Berechnung: (100 Mbit/s)/(Bandbreite in Mbit/s). OSPF unterstützt auch Netze mit Variable Length Subnet Masking (VLSM) und Classless Inter-Domain Routing (CIDR).

Die OSPF-Konvergenz des gesamten Netzes ist langsam. Nach der Initialisierung reagiert das Protokoll jedoch rasch auf Änderungen der Topologie. Die Konvergenzzeit von OSPF beträgt je nach Größe des Netzes 5 bis 15 Sekunden.

OSPF unterstützt die Aufteilung von Netzen in Bereiche (Areas) und reduziert so den Aufwand zur Verwaltung des gesamten Netzes (OSPF-Domäne). Die am Netz teilnehmenden Router kennen und verwalten ausschließlich ihre eigene Area, indem sie Link State Advertisements (LSAs) in die Area fluten. Mithilfe der LSAs erzeugt jeder Router eine eigene Topologie-Datenbank.

- Die Area Border Router (ABR) fluten LSAs in eine "Area", um die lokalen Netze über die Ziele in anderen Areas innerhalb der OSPF-Domäne zu informieren. Die Designated Router (DR) senden LSAs, um über Ziele in anderen Areas zu informieren.
- Mit *Hello*-Paketen identifizieren sich benachbarte Router periodisch und signalisieren ihre Erreichbarkeit. Wenn ein Router die *Hello*-Pakete eines anderen Routers nicht erhält, sieht der Router diesen Router nach Ablauf eines Dead Interval Timers als nicht erreichbar an.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, den Algorithmus md5 für die Datenübertragung zu verwenden. Legen Sie bei Verwendung des md5-Modus für Geräte in derselben Area dieselben Werte fest. Legen Sie relevanter Werte für die Area fest, die mit den ABR und ASBR verbunden ist.

OSPF teilt die Router in die folgenden Rollen ein:

- Designated Router (DR)
- Backup Designated Router (BDR)
- Area Border Router (ABR)
- Autonomous System Boundary Router (ASBR)

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- OSPF GlobalOSPF Areas
- OSPF Stub Areas
- OSPF Not So Stubby Areas
- ► OSPF Interfaces
- OSPF Virtual Links
- ► OSPF Ranges
- ► OSPF Diagnose

7.4.1 **OSPF** Global

[Routing > OSPF > Global]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Grundeinstellungen für OSPF festzulegen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- ► [Allgemein]
- ► [Konfiguration]
- [Redistribution]

[Allgemein]

Diese Registerkarte ermöglicht Ihnen, *OSPF* im Gerät einzuschalten und die Netzparameter festzulegen.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion OSPF im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

🕨 An

Die Funktion OSPF ist eingeschaltet.

Aus (Voreinstellung)
 Die Funktion OSPF ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Router-ID

Legt die eindeutige Kennung für den Router im autonomen System (AS) fest. Es beeinflusst die Wahl der *Designated Router (DR)* und der *Backup Designated Router (BDR)*. Verwenden Sie idealerweise die IP -Adresse eines Router-Interfaces im Gerät.

Mögliche Werte:

<IP-Adresse eines Interfaces> (Voreinstellung: 0.0.0.0)

External LSDB limit

Legt die maximale Anzahl von nicht-voreingestellten Autonomous-System-External-LSA-Einträgen fest, die das Gerät in der Link-Status-Datenbank speichert. Sobald diese Grenze erreicht ist, wechselt der Router in den Overflow-Zustand.

Mögliche Werte:

-1 (Voreinstellung)

Der Router speichert weiter Einträge, bis der Speicher voll ist.

0..2147483647 (2³¹-1)

Das Gerät speichert bis zur festgelegten Anzahl von Einträgen. Legen Sie denselben Wert in den Routern des OSPF-Backbones und jeder anderen regulären OSPF-Area fest.

Externe LSAs

Zeigt die gegenwärtige Anzahl von nicht-voreingestellten Autonomous-System-External-LSA-Einträgen, die das Gerät in der Link-Status-Datenbank vorhält.

Autocost reference bandwidth

Legt eine Referenz zur Berechnung der Bandbreite von Router-Interfaces in Mbit/s fest. Verwenden Sie den Wert für Metrik-Berechnungen.

Mögliche Werte:

1...4294967 (Voreinstellung: 100)

Pfade (max.)

Legt die maximale Anzahl von ECMP-Routen fest, die OSPF der Routing-Tabelle hinzufügt, wenn in einem Subnetz mehrere Pfade mit denselben Pfadkosten und unterschiedlichen Next-Hops existieren.

Mögliche Werte:

1..4 (Voreinstellung: 4)

▶ 5..16

Verfügbar, wenn gegenwärtig das Routing-Profil *ipv4DataCenter* verwendet wird. Siehe Rahmen *Routing-Profil* im Dialog *Routing > Global*.

Standard-Metrik

Legt den voreingestellten Metrik-Wert für die Funktion OSPF fest.

Mögliche Werte:

Ø (Voreinstellung)

Die Funktion *OSPF* weist aus externen Routen gelernten Quellen (statisch oder direkt verbunden) automatisch Kosten von 20 zu.

▶ 1..16777214 (2²⁴-2)

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung an einem OSPF-Parameter erkennt.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.

- Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es Änderungen an den OSPF-Parametern erkennt.
- unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Shortest path first

Verzögerungszeit [s]

Legt die Wartezeit in Sekunden fest, die das Gerät nach einer Topologieänderung einhält, bis das Gerät eine SPF-Berechnung startet.

Mögliche Werte:

▶ 0

Der Router beginnt unmittelbar nach dem Empfang des *Topology Change*-Pakets mit der SPF-Berechnung.

1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 5)

Hold-Time [s]

Legt die Mindestzeit in Sekunden zwischen aufeinander folgenden SFP-Berechnungen fest.

Mögliche Werte:

```
    0..65535 (2<sup>16</sup>-1) (Voreinstellung: 10)
Der Wert 0 bedeutet, dass der Router sofort nach Abschluss einer SFP-Berechnung die nächste
SPF-Berechnung startet.
```

Exit-Overflow Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, die ein Router nach Beginn des Overflow-Zustands wartet, bevor er versucht, den Overflow-Zustand zu verlassen. Wenn der Router den Overflow-Zustand verlässt, sendet er neue, nicht voreingestellte AS-External-LSAs.

Mögliche Werte:

▶ 0..2147483647 (2³¹-1) (Voreinstellung: 0)

Der Wert Ø bedeutet, dass der Router bis zu einem Neustart im Overflow-Zustand verbleibt.

Information

ASBR status

Zeigt, ob das Gerät als Autonomous System Boundary Router (ASBR) arbeitet.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router ist ein ASBR.

unmarkiert

Der Router funktioniert in einer anderen Rolle als in der Rolle eines ASBR.

ABR status

Zeigt, ob das Gerät als Area Border Router (ABR) arbeitet.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router ist ein ABR.

unmarkiert

Der Router funktioniert in einer anderen Rolle als in der Rolle eines ABR.

Externe LSA-Checksumme

Zeigt die Link-Status-Prüfsummen der in der Link-Status-Datenbank gespeicherten externen LSAs. Dieser Wert ermöglicht Ihnen zu erkennen, ob Änderungen in der Link-Status-Datenbank des Routers auftreten, und die Link-Status-Datenbank mit der von anderen Routern zu vergleichen.

Neues LSA entstanden

Zeigt die Anzahl von neuen Link-Status-Advertisements dieses Routers. Der Router zählt diese Zahl jedes Mal hoch, wenn er ein neues Link-Status-Advertisement (LSA) erzeugt.

Empfangene LSA

Zeigt die Anzahl der empfangenen LSAs, die der Router als neue Instanzen vorsieht. Diese Anzahl schließt neuere Instanzen oder selbst erzeugte LSAs aus.

[Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, folgende Einstellungen festzulegen:

- die Art, in der das Gerät die Pfadkosten berechnet
- wie die Funktion OSPF die Standard-Routen leitet
- den Routen-Typ, den die Funktion OSPF für die Pfad-Kostenberechnung verwendet

RFC 1583 Kompatibilität

Die Network Working Group entwickelt und verbessert die Funktion *OSPF* stetig weiter und fügt Parameter hinzu. Dieser Router stellt Parameter gemäß RFC 2328 bereit. Über die Parameter in diesem Dialog stellen Sie die Kompatibilität des Routers mit gemäß RFC 1583 entwickelten Routern her. Das Aktivieren der Kompatibilitätsfunktion ermöglicht Ihnen, das Gerät in einem Netz mit gemäß RFC 1583 entwickelten Routern zu installieren.

RFC 1583 Kompatibilität

Aktiviert/deaktiviert die Kompatibilität des Geräts mit Routern, die gemäß RFC 1583 entwickelt wurden.

Um Routing-Loops zu verhindern, stellen Sie diese Funktion für die OSPF-fähigen Router in einer OSPF-Domäne auf denselben Wert.

Mögliche Werte:

An (Voreinstellung) Aktivieren Sie die Funktion, wenn sich in der Domäne Router befinden, welche die in RFC 2328 beschriebene externe Pfad-Präferenz-Funktionalität nicht in ihrer Software enthalten.

Aus

Deaktivieren Sie die Funktion, wenn jeder Router in der Domäne die in RFC 2328 beschriebene externe Pfad-Präferenz-Funktionalität in seiner Software enthält.

Präferenzen

Die Einstellungen in diesem Dialog sind Metrik-Werte, die das Gerät zum Auflösen eines Tie-Breaker zwischen identischen Routen mit unterschiedlichen Distanztypen verwendet. Dies ist beispielsweise der Fall, wenn eine Route sich innerhalb der lokalen Area (Intra-Area) und die andere sich außerhalb der lokalen Area (Inter-Area oder externe Area) befindet. Verfügen die Intra-Area, die Inter-Area und die externe Area über dieselben Metrik-Werte, lautet die Präferenz-Reihenfolge Intra-Area, Inter-Area und externe Area.

Die Funktion OSPF betrachtet Routen mit Präferenzwert 255 als unerreichbar.

Präferenz (intra)

Legt die "Administrative Distanz" zwischen Routern innerhalb derselben Area (Intra-Area-OSPF-Routen) fest.

Mögliche Werte:

1..255 (Voreinstellung: 110)

Präferenz (inter)

Legt die "Administrative Distanz" zwischen Routern in unterschiedlichen Areas (Inter-Area-OSPF-Routen) fest.

Mögliche Werte:

1..255 (Voreinstellung: 110)

Präferenz (extern)

Legt die "Administrative Distanz" zwischen Routern außerhalb der Areas (externe OSPF-Routen) fest.

Mögliche Werte:

1..255 (Voreinstellung: 110)

Default route

Advertise

Aktiviert/deaktiviert OSPF-Meldungen auf *Standard-Routen*, die von anderen Protokollen gelernt wurden.

So melden Area Border Router von Stub-Areas eine *Standard-Route* an die Stub-Area über Summary Link Advertisements. Bei der Einrichtung des Routers als einen AS-Boundary-Router meldet dieser die *Standard-Route* über AS-External-Link-Advertisements.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router meldet Standard-Routen.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Router unterdrückt Meldungen über Standard-Routen.

Advertise always

Zeigt, ob der Router stets 0.0.0/0 als Standard-Route meldet.

Beim Weiterleiten eines IP -Pakets leitet der Router das Paket stets zu der Zieladresse mit der größten Übereinstimmung weiter. Eine *Standard-Route* mit der Zieladresse 0.0.0.0 und der Maske 0.0.0.0 gilt als Übereinstimmung für jede IP-Zieladresse. Das Abgleichen jeder IP-Zieladresse ermöglicht einem AS Boundary Router, als Gateway für Ziele außerhalb des AS zu arbeiten.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router meldet stets 0.0.0/0 als Standard-Route.

```
unmarkiert (Voreinstellung)
```

Das Gerät verwendet die im Parameter Advertise festgelegten Einstellungen.

Metrik

Legt die Metrik der *Standard-Route* fest, welche die Funktion *OSPF* meldet, wenn diese von anderen Protokollen gelernt wurde.

Mögliche Werte:

▶ 0

Das Gerät verwendet den im Feld Standard-Metrik festgelegten Wert.

1..16777214 (2²⁴-2)

Metrik Typ

Zeigt den Metrik-Typ der *Standard-Route*, die Funktion *OSPF* meldet, wenn sie von einem anderen Protokoll gelernt wurde.

Mögliche Werte:

externalType1

Umfasst sowohl die externen Pfadkosten vom ABR zum ASBR, der die Route erzeugt hat, als auch die internen Pfadkosten zum ABR, der die Route in der lokalen Area gemeldet hat.

 externalType2 (Voreinstellung) Umfasst ausschließlich die externen Pfadkosten.

[Redistribution]

Ein Router, bei dem auf einem gerouteten Interface die Funktion *OSPF* ausgeschaltet ist, propagiert nicht das Netz dieses Interfaces auf seinen anderen Interfaces. Das Netz ist somit unerreichbar. Um solche Netze zu propagieren, schalten Sie *Redistribution* ein für "verbundene" Netze.

Bei der Verwaltung verschiedener Abteilungen durch mehrere Netzadministratoren oder in herstellerunabhängigen Netzen mit mehreren Protokollen ist die Neuverteilung nützlich. Die OSPF-Neuverteilung ermöglicht Ihnen, die Routen-Informationen in ein Ziel von anderen Protokollen in *OSPF* umzuwandeln, zum Beispiel Kosten und Entfernung.

Die Anzahl der Routen, die das Gerät über die Funktion OSPF lernt, ist auf die Größe der Routing-Tabelle begrenzt.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Quelle

Zeigt das Quellprotokoll, aus dem die Funktion OSPF die Routen neu verteilt. Dieses Objekt dient außerdem als Bezeichner für die Tabellenzeile.

Das Aktivieren einer Tabellenzeile ermöglicht dem Gerät, Routen aus dem betreffenden Quellprotokoll in OSPF weiterzuverteilen.

Mögliche Werte:

- connected
 - Der Router ist direkt mit der Route verbunden.
- statisch
 Ein Netzadministrator hat die Route im Router festgelegt.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Routen-Neuverteilung vom Quellprotokoll in OSPF.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Die Neuverteilung von Routen, die vom Quellprotokoll gelernt wurden, ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die OSPF-Routen-Neuverteilung ist inaktiv.

Metrik

Legt den Metrikwert fest für Routen, die durch dieses Protokoll neu verteilt werden.

Mögliche Werte:

Ø (Voreinstellung) Das Gerät verwendet den im Feld Standard-Metrik festgelegten Wert.

1..16777214 (2²⁴-2)

Metrik Typ

Legt den Routen-Metriktyp fest, den die Funktion OSPF von anderen Quellprotokollen neu verteilt.

Mögliche Werte:

externalType1

Dieser Metriktyp umfasst sowohl die externen Pfadkosten vom ABR zum ASBR, der die Route erzeugt hat, als auch die internen Pfadkosten zum ABR, der die Route in der lokalen Area gemeldet hat.

externalType2 (Voreinstellung) Dieser Metriktyp gilt ausschließlich für die externen Pfadkosten.

Tag

Legt einen Tag für Routen fest, die in die Funktion OSPF neu verteilt werden.

Wenn Sie einen Routen-Tag setzen, weist die Funktion *OSPF* den Wert zu jeder neu verteilten Route dieses Quellprotokolls zu. Diese Funktion ist nützlich, wenn 2 oder mehr Border Router ein Autonomous System mit einem externen Netz verbinden. Um eine doppelte Neuverteilung zu vermeiden, legen Sie in jedem Border-Router denselben Wert fest, wenn Sie dasselbe Protokoll umverteilen.

Mögliche Werte:

```
▶ 0...4294967295 (2<sup>32</sup>-1) (Voreinstellung: 0)
```

Subnetze

Aktiviert/deaktiviert die Routen-Neuverteilung für Subnetze in die Funktion OSPF.

Die Funktion OSPF verteilt ausschließlich Netzklassen in die OSPF-Domäne um. Um die Subnetz-Routen in OSPF neu zu verteilen, aktivieren Sie den Subnetz-Parameter.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Der Router verteilt Netzklassen und Subnetz-Routen in OSPF um.
- unmarkiert

Der Router verteilt ausschließlich Netzklassen in OSPF um.

7.4.2 OSPF Areas

[Routing > OSPF > Areas]

OSPF unterstützt die Aufteilung von Netzen in Bereiche (Areas) und reduziert so den Aufwand zur Verwaltung des Netzes. Die am Netz teilnehmenden Router kennen und verwalten ausschließlich ihre eigene Area, indem sie Link State Advertisements (LSAs) in die Area fluten. Mithilfe der LSAs erzeugt jeder Router eine eigene Topologie-Datenbank.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 64 OSPF-Areas festzulegen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld Area-ID legen Sie die Area-ID f
 ür die neue Tabellenzeile fest. Mögliche Werte:
 - Oktett-Wert, angezeigt wie eine IPv4-Adresse



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Area-ID

Zeigt die Area-ID.

Area Typ

Legt die Importrichtlinie für AS-External-LSAs für die Area fest, die den Area-Typ bestimmt.

OSPF-Importrichtlinien gelten ausschließlich für externe Routen. Eine externe Route ist eine Route außerhalb des autonomen OSPF-Systems.

Mögliche Werte:

- area (Voreinstellung) Der Router importiert *Type 5 AS external*-LSAs in die Area.
 stub area
 - Der Router ignoriert *Type 5 AS external*-LSAs.
- 🕨 nssa

Der Router übersetzt *Type 7 AS external*-LSAs in *Type 5 NSSA summary*-LSAs und importiert sie in die Area.

SPF runs

Zeigt, wie oft der Router die Intra-Area-Routing-Tabelle berechnet hat, welche die Link-Status-Datenbank dieser Area verwendet. Der Router verwendet den Dijkstra-Algorithmus für die Routen-Berechnung.

Area-Border Router

Zeigt die Gesamtzahl der ABR, die innerhalb dieser Area erreichbar sind. Die Anzahl der erreichbaren Router ist zunächst 0. Die Funktion *OSPF* berechnet die Anzahl bei jedem SPF-Durchlauf.

AS-Boundary Router

Zeigt die Gesamtzahl der ASBR, die innerhalb dieser Area erreichbar sind. Die Anzahl der erreichbaren ASBR ist zunächst 0. Die Funktion *OSPF* berechnet die Anzahl bei jedem SPF-Durchlauf.

Area-LSAs

Zeigt die Gesamtzahl der Link State Advertisements in der Link-Status-Datenbank dieser Area, jedoch keine AS-External-LSAs.

Area-LSA Checksumme

Zeigt die Gesamtzahl der LS-Prüfsummen, die in der LS-Datenbank dieser Area enthalten sind. Diese Summe schließt *Type 5 external*-LSAs aus. Sie verwenden die Summe, um zu bestimmen, ob eine Änderung in einer LS-Datenbank eines Routers stattgefunden hat, und um die LS-Datenbank mit anderen Routern abzugleichen.

7.4.3 OSPF Stub Areas

[Routing > OSPF > Stub Areas]

OSPF ermöglicht Ihnen, bestimmte Areas als Stub-Areas festzulegen. Der Area Border Router (ABR) einer Stub-Area trägt die von externen AS-LSAs gelernten Informationen in seine Datenbank ein, ohne die AS-External-LSAs über die Stub-Area hinweg zu fluten. Der ABR sendet stattdessen eine Summary-LSA in die Stub-Area und meldet damit eine *Standard-Route*. Die in der Summary-LSA gemeldete *Standard-Route* gehört nur zu einer bestimmten Stub-Area. Bei der Weiterleitung von Daten an AS-External-Ziele verwenden die Router in einer Stub-Area ausschließlich den Standard-ABR. Durch Senden einer Summary-LSA, die anstelle der AS-External-LSAs die *Standard-Route* enthält, werden die Größe der Link-Status-Datenbank und somit der Speicherplatzbedarf für einen internen Router einer Stub-Area verringert.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, eine Stub-Area hinzuzufügen:

- Wandeln Sie eine Area in eine Stub-Area um. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus: ☐ Ändern Sie im Dialog *Routing* > *OSPF* > *Areas* den Wert in Spalte *Area Typ* auf Stub Area.
- Erstellen Sie eine Stub-Area. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
 - □ Fügen Sie im Dialog *Routing* > *OSPF* > *Areas* eine Tabellenzeile hinzu.
 - □ Ändern Sie den Wert in Spalte *Area Typ* auf *stub area*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Area-ID

Zeigt die Area-ID für die Stub-Area.

Default cost

Legt den Wert der externen Metrik für den Metriktyp fest.

Mögliche Werte:

0..16777215 (2²⁴-1) (Voreinstellung: 1)

Der Router setzt den voreingestellten Wert so, das dieser innerhalb des Bereichs den geringeren Kosten für den Metrik-Typ enspricht.

Metrik Typ

Legt den Metrik-Typ fest, der für die in der Area gemeldete Standard-Route verwendet wird.

Der Border Router einer Stub-Area meldet eine Standard-Route als Netz-Summary-LSA.

Mögliche Werte:

OSPF metric (Voreinstellung) Der ABR meldet die Metrik als OSPF-intern, das den Kosten einer Intra-Area-Route zum ABR entspricht.

External type 1

Der ABR meldet die Metrik als *External type 1*, der den Kosten der internen OSPF-Metrik plus der externen Metrik des ASBR entspricht.

External type 2

Der ABR meldet die Metrik als *External type 2*, der den Kosten der externen Metrik des ASBR entspricht. Verwenden Sie diesen Wert für NSSAs.

Totally stub

Aktiviert/deaktiviert den Import von Summary-LSAs in die Stub-Areas.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router importiert keine Area-Summarys. Die Stub-Area basiert vollständig auf der *Standard-Route*. Dadurch wird die *Standard-Route* zu einer Totally-Stubby-Area.

unmarkiert (Voreinstellung)

Der Router fasst Summary-LSAs zusammen und gibt sie an die Summary-LSAs in der Stub-Area weiter.

7.4.4 OSPF Not So Stubby Areas

[Routing > OSPF > NSSA]

NSSAs ähneln der OSPF-Stub-Area. NSSAs verfügen jedoch über eine zusätzliche Funktion zum Importieren von begrenzten AS-External-Routen. Der ABR sendet externe Routen aus der NSSA aus, indem der ABR *Type 7 AS external-*LSAs in *Type 5 AS external-*LSAs umwandelt. Der ASBR in einer NSSA erzeugt *Type 7-*LSAs. Der einzige Unterschied zwischen *Type 5-*LSAs und *Type 7-*LSAs besteht darin, dass der Router das *N-*Bit für NSSAs setzt. Für beide NSSA-Nachbarn ist das "N"-Bit eingestellt. Dadurch wird eine OSPF Nachbarschafts-Adjacency hergestellt.

Außer dem internen Datenstrom arbeiten NSSAs wie Transit-Areas, da sie aus externen Quellen stammende Daten an andere Areas innerhalb der OSPF-Domäne transportieren.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, eine NSSA hinzuzufügen:

- Wandeln Sie eine Area in eine NSSA um. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus:
- Ändern Sie im Dialog *Routing* > OSPF > Areas den Wert in Spalte Area Typ auf nssa.
 Erstellen Sie eine NSSA. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
- ☐ Fügen Sie im Dialog Routing > OSPF > Areas eine Tabellenzeile hinzu.
 - ☐ Ändern Sie den Wert in Spalte Area Typ auf nssa.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Area-ID

Zeigt die Area -ID, für welche die Tabelleneinträge gelten.

Neu verteilen

Aktiviert/deaktiviert die Umverteilung externer Routen in die NSSA.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Die NSSA-ASBRs unterdrücken die Umverteilung von externen Routen in die NSSA. Außerdem beendet der ASBR das Generieren von Type 7 external-LSAs für externe Routen.
- unmarkiert Die NSSA-ASBRs verteilen externe Routen in die NSSA um.

Originate default info

Aktiviert/deaktiviert das Generieren von Type 7 default-LSAs.

Voraussetzung ist, dass der Router ein NSSA-ABR oder ASBR ist.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router generiert Type 7 default-LSAs und sendet sie in die NSSA.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Router unterdrückt Type 7 default-LSAs. Standard-Metrik

Legt die im Type 7 default-LSA gemeldete Metrik fest.

Mögliche Werte:

1..16777214 (2²⁴-2) (Voreinstellung: 10)

Standard-Metrik Typ

Legt den im Type 7 default-LSA gemeldeten Metrik-Typ fest.

Mögliche Werte:

▶ ospfMetric

Der Router meldet die Metrik als OSPF-intern, das den Kosten einer Intra-Area-Route zum ABR entspricht.

comparable

Der Router meldet die Metrik als *external Type 1*, der den Kosten der internen OSPF-Metrik plus der externen Metrik des ASBR entspricht.

nonComparable

Der Router meldet die Metrik als *external Type 2*, der den Kosten der externen Metrik des ASBR entspricht.

Translator role

Legt die Fähigkeit eines NSSA Border Routers zur Übersetzung von *Type 7*-LSAs in *Type 5*-LSAs fest.

NSSA Area Border Router empfangen *Type 5*-LSAs, die Informationen zu externen Routen enthalten. Die NSSA Border Router blockieren *Type 5*-LSAs, die in die NSSA eintreten könnten. Bei Verwendung von *Type 7*-LSAs informieren die Border Router einander von externe Routen. Die ABR übersetzen die *Type 7*-LSAs anschließend in *Type 5 external*-LSAs und fluten die Informationen in das übrige OSPF-Netz.

Mögliche Werte:

always

Der Router übersetzt *Type* 7-LSAs in *Type* 5-LSAs.

Wenn der Router *Type 5*-LSAs von einem anderen Router mit einer Router -ID empfängt, die höher ist als seine eigene Router -ID, entfernt der Router seine *Type 5*-LSAs.

candidate (Voreinstellung)

Der Router übersetzt *Type* 7-LSAs in *Type* 5-LSAs.

Um Routing-Loops zu vermeiden, nimmt die Funktion *OSPF* eine Übersetzerauswahl vor. Sind mehrere Kandidaten vorhanden, wählt die Funktion *OSPF* den Router aus, der eine höhere Router -ID als der Übersetzer besitzt.

Translator status

Zeigt, ob und wie der Router Type 7-LSAs in Type 5-LSAs übersetzt.

Mögliche Werte:

enabled

Die Translator role des Routers ist auf aLways gesetzt.

elected

Als Kandidat übersetzt der NSSA Border Router Type 7-LSAs in Type 5-LSAs.

disabled Ein anderer NSSA Border Router übersetzt Type 7-LSAs in Type 5-LSAs. Translator-Stability Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, in welcher der Router die Übersetzung von *Type* 7-LSAs in *Type* 5-LSAs fortsetzt, nachdem der Router eine Übersetzungsauswahl verloren hat.

Mögliche Werte: • 0..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 40)

Translator events

Zeigt die Anzahl von Übersetzer-Statusänderungen seit dem letzten Systemstart.

Unregelmäßigkeiten in Bezug auf den Wert dieses Zählers treten auf, wenn die Funktion OSPF ausgeschaltet ist, und können außerdem während der Neuinitialisierung des Management-Systems auftreten.

Totally NSSA

Aktiviert/deaktiviert den Import von Summary-Routen in die NSSA als Type 3 summary-LSAs.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router unterdrückt den Import von Summary-Routen, wodurch die Area zu einer Totally-NSSA wird.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Router importiert Summary-Routen in die NSSA als *Type 3 summary*-LSAs.

7.4.5 **OSPF** Interfaces

[Routing > OSPF > Interfaces]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die OSPF-Parameter im Router-Interface festzulegen, zu aktivieren und anzuzeigen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 64 OSPF-Router-Interfaces zu aktivieren.

Um Informationen zur Erreichbarkeit zwischen den Routern auszutauschen, verwendet das Gerät das OSPF-Routing-Protokoll. Das Gerät verwendet von Netzteilnehmern gelernte Routing-Informationen, um den Next-Hop zum Ziel zu bestimmen. Um die Datenpakete korrekt weiterzuleiten, authentifiziert der Router OSPF-Protokollverkehr und vermeidet so, dass bösartige oder fehlerhafte Routing-Informationen in die Routing-Tabelle gelangen.

Die Funktion *OSPF* unterstützt mehrere Authentifizierungstypen. Richten Sie die Authentifizierungstypen für jedes Interface ein. Die Option md5 zur verschlüsselten Authentifizierung unterstützt Sie dabei, das Netz gegen passive Angriffe zu schützen, und bietet einen wesentlichen Schutz gegen aktive Angriffe. Bei Anwendung der Option für die verschlüsselte Authentifizierung fügt jeder Router den übermittelten OSPF-Paketen ein "message digest" hinzu. Empfänger verwenden den "Shared Secret Key" und den empfangenen Digest, um sich zu vergewissern, ob jedes empfangene OSPF-Paket authentisch ist.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

```
Zeigt das Interface, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.
```

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse dieses OSPF-Interfaces.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert den administrativen OSPF-Status des Interfaces.

Mögliche Werte:

markiert

Der Router meldet die auf dem Interfaceauf dem Interface festgelegten Werte und das Interface als interne OSPF-Route.

unmarkiert (Voreinstellung) Das Interface ist in Bezug auf die Funktion OSPF extern.

Area-ID

Legt die Area-ID der Domäne fest, zu der das Interface eine Verbindung herstellt.

Mögliche Werte:

<Area-ID> Die Area-IDs legen Sie im Dialog Routing > OSPF > Areas fest. Priorität

Legt die Priorität dieses Interfaces fest.

In Multi-Access-Netzen verwendet der Router den Wert im Algorithmus für die Auswahl der *Designated Router (DR)*. Wenn der gleiche Wert auf mehreren Routern festgelegt ist, entscheidet die Router-ID. Die höchste Router-ID gewinnt.

Mögliche Werte:

▶ 0

Der Router ist außerstande, der Designated Router (DR) in diesem Netz zu werden.

▶ 1..255 (Voreinstellung: 1)

Sende-Verzögerung [s]

Legt die geschätzte Anzahl von Sekunden für die Übertragung eines Link State update-Pakets über dieses Interface fest.

Diese Einstellung ist für langsame Datenverbindungen nützlich. Der Timer erhöht das Alter der LS-Updates, um geschätzte Verzögerungen auf dem Interface auszugleichen. Wird das Paketalter zu sehr erhöht, ist die Antwort jünger als das ursprüngliche Paket.

Mögliche Werte:

0..3600 (Voreinstellung: 1)

Retrans-Intervall [s]

Legt für Adjacencies, die zu diesem Interface gehören, die Zeit in Sekunden bis zur erneuten Übertragung von *Link State Advertisement* fest.

Sie verwenden diesen Wert ebenfalls, wenn Sie die Datenbank-Beschreibung und die Link-Status-Request-Pakete erneut übertragen.

Mögliche Werte:

0..3600 (Voreinstellung: 5)

Hello-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden zwischen den Übertragungen von Hello-Paketen auf dem Interface fest.

Stellen Sie für Router, die einem gemeinsamen Netz angehören, denselben Wert ein. Vergewissern Sie sich, dass jeder Router in einem Bereich den gleichen Wert hat.

Mögliche Werte: ▶ 1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 10)

Dead-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, die das Gerät auf *Hello*-Pakete wartet, bevor es den benachbarten Router als nicht erreichbar deklariert.

Legen Sie den Wert als Vielfaches von *Hello-Intervall [s]*fest. Legen Sie den gleichen Wert für die Router-Interfaces innerhalb desselben Bereiches fest.

Mögliche Werte:

```
1..65535 (2<sup>16</sup>-1) (Voreinstellung: 40)
```

Legen Sie einen niedrigeren Wert fest, um einen nicht erreichbaren Nachbarn schneller zu erkennen.

Anmerkung: Kleinere Werte sind anfällig für Interoperatibilitätsprobleme.

Status

Zeigt den Zustand des OSPF-Interfaces.

Mögliche Werte:

down (Voreinstellung)

Das Interface ist im initialen Zustand und blockiert die Datenpakete.

Loopback

Das Interface ist ein Loopback-Interface des Geräts. Obwohl Pakete nicht über das Loopback-Interface versendet werden, melden die Router-LSAs weiterhin die Interface-Adresse weiter.

waiting

Gilt ausschließlich für Interfaces, die mit Broadcast- oder Non-Broadcast-Mulit-Access-Netzen (NBMA) verbunden sind. In diesem Zustand versucht der Router, den Zustand des DR- und BDR-Netzes durch Senden und Empfangen von *Hello* Paketen zu identifizieren. Der Wartezeit-Timer bewirkt, dass das Interface den *waiting*-Zustand verlässt und einen DR wählt. Die Dauer dieses Timers entspricht dem Wert im Feld *Dead-Intervall* [s].

pointToPoint

Gilt ausschließlich für Interfaces, die mit Punkt-zu-Punkt- oder Punkt-zu-Mehrpunkt-Verbindungen angebunden sind, sowie für Virtual-Link-Netze. Das Interface sendet in diesem Zustand im Abstand von *Hello-Intervall* [s] Sekunden ein *Hello*-Paket, um eine Adjacency mit dem Nachbarn herzustellen.

- designatedRouter Der Router ist der DR f
 ür das Multi-Access-Netz und stellt Adjacencys mit anderen Routern her.
- backupDesignatedRouter

Der Router ist der BDR für das Multi-Access-Netz und stellt Adjacencys mit anderen Routern her.

otherDesignatedRouter

Der Router ist ausschließlich ein Netzteilnehmer. Der Router stellt ausschließlich mit dem DR und dem BDR Adjacencys her und überwacht seine Netz-Nachbarn.

Designated router

Zeigt die IP-Adresse des Designated Routers.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Backup designated router

Zeigt die IP-Adresse des Backup Designated Routers.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Ereignisse

Zeigt, wie oft dieses OSPF-Interface seinen Zustand ändert oder wie oft der Router einen Fehler erkannt hat.

Netzwerktyp

Legt den OSPF-Netztyp des autonomen Systems fest.

Mögliche Werte:

broadcast

Verwenden Sie diesen Wert für Broadcast-Netze wie Ethernet und IEEE 802.5. Die Funktion *OSPF* führt eine Auswahl von DR und BDR durch, mit denen die nicht-designierten Router eine Adjacency herstellen.

nbma

Verwenden Sie diesen Wert für Non-Broadcast-Multi-Access-Netze, zum Beispiel X.25 und ähnliche Technologien. Die Funktion *OSPF* führt eine DR- und BDR-Auswahl durch, um die Anzahl der hergestellten Adjacencys einzuschränken.

pointToPoint

Verwenden Sie diesen Wert für Netze, die lediglich 2 Interfaces verbinden.

pointToMultipoint

Verwenden Sie diesen Wert, wenn Sie mehrere Punkt-zu-Punkt-Verbindungen in einem Non-Broadcast-Netz erfassen. Jeder Router im Netz sendet *Hello*-Pakete an andere Router im Netz, jedoch ohne eine DR- und BDR-Auswahl.

Auth Typ

Legt den Authentifizierungstyp für ein Interface fest.

Wenn Sie *simple* oder *MD5* festlegen, ist es für diesen Router erforderlich, dass andere Router einen Authentifizierungsprozess durchlaufen, bevor dieser Router die betreffenden Router als Nachbarn akzeptiert.

Wenn Sie die Authentifizierung zum Schutz des Netzes verwenden, verwenden Sie für jeden Router in Ihrem autonomen System denselben Typ und Schlüssel.

Mögliche Werte:

kein (Voreinstellung)

Die Netz-Authentifizierung ist deaktiviert.

simple

Der Router verwendet Klartext-Authentifizierung. In diesem Fall sendet der Router die Passwörter als Klartext.

MD5

Der Router verwendet die MD5-Authentifizierung über den Message-Digest-Algorithmus. Dieser Authentifizierungstyp unterstützt Sie dabei, das Netz sicherer zu machen.

Auth key

Legt den Authentifizierungsschlüssel fest.

Nach Eingabe zeigt das Feld ***** (Sternchen) anstelle des Authentifizierungsschlüssels.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 16 Zeichen
 - mit 8 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste Auth Typ der Eintrag simple ausgewählt ist

 mit 16 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste Auth Typ der Eintrag MD5 ausgewählt ist Wenn Sie einen kürzeren Authentifizierungsschlüssel festlegen, füllt das Gerät die verbleibenden Stellen mit Ø.

Auth key ID

Legt für die Authentifizierungsschlüssel-ID den Wert MD5 fest.

Die Option *MD5* zur verschlüsselten Authentifizierung unterstützt Sie dabei, das Netz gegen passive Angriffe zu schützen, und bietet einen wesentlichen Schutz gegen aktive Angriffe.

Voraussetzung für das Ändern dieses Wertes ist, dass in Spalte *Auth Typ* der Wert *MD5* festgelegt ist.

Mögliche Werte:

▶ 0..255 (Voreinstellung: 0)

Kosten

Legt die interne Metrik fest.

Die Funktion *OSPF* verwendet als Metrik die Kosten der Datenverbindung. Die Funktion *OSPF* verwendet diesen Wert auch zur Berechnung der SPF-Routen. Die Funktion *OSPF* bevorzugt die Route mit dem niedrigeren Wert.

Zur Berechnung der Kosten teilen Sie die Referenzbandbreite durch die Bandbreite auf dem Interface. Die Referenzbandbreite ist im Feld *Autocost reference bandwidth* festgelegt und beträgt in der Voreinstellung 100 Mbit/s. Siehe Dialog *Routing* > *OSPF* > *Global*, Registerkarte *Allgemein*.

Beispiel:

Die Bandbreite auf dem Interface beträgt 10 Mbit/s.

Die Metrik ist 100 Mbit/s geteilt durch 10 Mbit/s gleich 10.

Mögliche Werte:

- auto (Voreinstellung) Das Gerät berechnet die Metrik und passt den Wert bei einer Änderung der Bandbreite auf dem Interface automatisch an.
- 1..65535 (2¹⁶-1) Die Funktion OSPF verwendet als Metrik den hier festgelegten Wert.

Calculated cost

Zeigt den Metrik-Wert, den die Funktion OSPF gegenwärtig für dieses Interface verwendet.

MTU ignorieren

Aktiviert/deaktiviert die IP-MTU-Mismatch-Erkennung (*MTU: Maximum Transmission Unit*) an diesem OSPF-Interface.

Mögliche Werte:

markiert

Deaktiviert die IP-MTU-Prüfung und ermöglicht Adjacencys, wenn der MTU-Wert auf den Interfaces unterschiedlich ist.

unmarkiert (Voreinstellung) Der Router prüft, ob Nachbarn denselben MTU-Wert an den Interfaces verwenden.

7.4.6 OSPF Virtual Links

[Routing > OSPF > Virtual Links]

Die Funktion OSPF erfordert, dass Sie jede Area mit der Backbone-Area verbinden. Der physische Standort lässt häufig keine direkte Verbindung zum Backbone zu. Virtuelle Datenverbindungen bieten Ihnen die Möglichkeit, physisch getrennte Areas über eine Transit-Area mit der Backbone-Area zu verbinden. Sie legen beide Router an den Endpunkten einer virtuellen Daten-Link als ABR an einer Punkt-zu-Punkt-Verbindung fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste Area-ID wählen Sie die Area-ID für die neue Tabellenzeile.
- Im Feld Nachbar-ID legen Sie die Router-ID des virtuellen Nachbarn fest.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Area-ID

Zeigt die Area-ID der Transit-Area, mit welcher der virtuelle Link die einzelnen Areas miteinander verbindet.

Nachbar-ID

Zeigt die Router-ID des virtuellen Nachbarn.

Der Router lernt den Wert aus den vom virtuellen Nachbarn empfangenen *Hello*-Paketen. Der Wert ist ein statistischer Wert für virtuelle Adjacencys.

Sende-Verzögerung [s]

Legt die geschätzte Anzahl von Sekunden für die Übertragung eines LS-Update-Pakets über dieses Interface fest.

Diese Einstellung ist für langsame Datenverbindungen nützlich. Der Timer erhöht das Alter der LS-Updates, um geschätzte Verzögerungen auf dem Interface auszugleichen. Wird das Paketalter zu sehr erhöht, ist die Antwort jünger als das ursprüngliche Paket.

```
Mögliche Werte:
```

0..3600 (Voreinstellung: 1)

Retrans-Intervall [s]

Legt für Adjacencies, die zu diesem Interface gehören, die Zeit in Sekunden bis zur erneuten Übertragung von Link State Advertisement fest.

Sie verwenden diesen Wert ebenfalls, wenn Sie die Datenbank-Beschreibung (DD) und die Link-Status-Request-Pakete erneut übertragen.

Mögliche Werte:

0..3600 (Voreinstellung: 5)

Dead-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, die das Gerät auf *Hello*-Pakete wartet, bevor es den benachbarten Router als nicht erreichbar deklariert.

Legen Sie den Wert als Vielfaches von *Hello-Intervall* [s]fest. Legen Sie den gleichen Wert für die Router-Interfaces innerhalb desselben Bereiches fest.

Mögliche Werte:

```
1..65535 (2<sup>16</sup>-1) (Voreinstellung: 40)
```

Legen Sie einen niedrigeren Wert fest, um einen nicht erreichbaren Nachbarn schneller zu erkennen.

Anmerkung: Kleinere Werte sind anfällig für Interoperatibilitätsprobleme.

Hello-Intervall [s]

Legt die Zeit in Sekunden zwischen den Übertragungen von Hello-Paketen auf dem Interface fest.

Stellen Sie für Router, die einem gemeinsamen Netz angehören, denselben Wert ein.

Mögliche Werte: ▶ 1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 10)

Status

Zeigt den Zustand des virtuellen OSPF-Interfaces.

Mögliche Werte:

- down (Voreinstellung)
 - Das Interface ist im initialen Zustand und blockiert die Datenpakete.
- pointToPoint

Gilt ausschließlich für Interfaces, die mit Punkt-zu-Punkt- oder Punkt-zu-Mehrpunkt-Verbindungen angebunden sind, sowie für Virtual-Link-Netze. Das Interface sendet in diesem Zustand im Abstand von *Hello-Intervall* [s] Sekunden ein *Hello*-Paket, um eine Adjacency mit dem Nachbarn herzustellen.

Ereignisse

Zeigt, wie oft dieses Interface aufgrund eines empfangenen Ereignisses seinen Status geändert hat.

Auth Typ

Legt den Authentifizierungstyp für eine virtuelle Datenverbindung fest.

Wenn Sie *simple* oder *MD5* festlegen, ist es für diesen Router erforderlich, dass andere Router einen Authentifizierungsprozess durchlaufen, bevor dieser Router die betreffenden Router als Nachbarn akzeptiert.

Wenn Sie die Authentifizierung zum Schutz des Netzes verwenden, verwenden Sie für jeden Router in Ihrem autonomen System denselben Typ und Schlüssel.

Mögliche Werte:

kein (Voreinstellung)

Die Netz-Authentifizierung ist deaktiviert.

simple

Der Router verwendet Klartext-Authentifizierung. In diesem Fall sendet der Router die Passwörter als Klartext.

MD5

Der Router verwendet die MD5-Authentifizierung über den Message-Digest-Algorithmus. Dieser Authentifizierungstyp unterstützt Sie dabei, das Netz sicherer zu machen.

Auth key

Legt den Authentifizierungsschlüssel fest.

Nach Eingabe zeigt das Feld ***** (Sternchen) anstelle des Authentifizierungsschlüssels.

Mögliche Werte:

- Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 16 Zeichen
 - mit 8 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste Auth Typ der Eintrag simple ausgewählt ist
 mit 16 Zeichen, wenn in der Dropdown-Liste Auth Typ der Eintrag MD5 ausgewählt ist
 Wenn Sie einen kürzeren Authentifizierungsschlüssel festlegen, füllt das Gerät die verbleibenden Stellen mit Ø.

Auth key ID

Legt für die Authentifizierungsschlüssel-ID den Wert MD5 fest.

Die Option md5 zur verschlüsselten Authentifizierung unterstützt Sie dabei, das Netz gegen passive Angriffe zu schützen, und bietet einen wesentlichen Schutz gegen aktive Angriffe.

Voraussetzung für das Festlegen dieses Wertes ist, dass Spalte *Auth Typ* der Wert *MD5* festgelegt ist.

Mögliche Werte: • 0..255 (Voreinstellung: 0)

7.4.7 OSPF Ranges

[Routing > OSPF > Ranges]

In großen Areas reduzieren OSPF-Nachrichten, die ins Netzwerk geflutet werden, die verfügbare Bandbreite und vergrößern die Routing-Tabelle. Eine große Routing-Tabelle erhöht den Grad der CPU-Verarbeitung, die der Router zum Eintragen der Informationen in die Routing-Tabelle benötigt. Eine große Routing-Tabelle reduziert außerdem die Größe des verfügbaren Speichers. Um die Anzahl von OSPF-Nachrichten zu verringern, die das Netz fluten, ermöglicht Ihnen die Funktion OSPF, eine große Area in kleinere Subnetze aufzuteilen.

Zum Zusammenfassen der Routing-Information, die in ein und aus einem Subnetz fließen, legt der *Area Border Router (ABR)* das Subnetz als einen einzelnen Adressbereich fest. Der ABR meldet jeden Adressbereich als eine einzelne Route an die externe Area. Die vom ABR für das Subnetz gemeldete IP-Adresse ist ein Paar aus Adresse und Maske. Nicht gemeldete Areas ermöglichen Ihnen, das Vorhandensein von Subnetzen vor anderen Areas zu verbergen.

Der Router legt die Kosten der gemeldeten Route als die höheren Kosten in den eingestellten Komponenten-Subnetzen fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste Area-ID wählen Sie die Area-ID des Adressbereichs aus.
- In der Dropdown-Liste LSDB Typ wählen Sie die Route-Informationen, die durch den Adressbereich zusammengefasst sind.
 - Mögliche Werte:
 - Der Area-Bereich fasst Type 5-Routen-Informationen zusammen.
 - nssaExternalLink
 - Der Area-Bereich fasst Type 7-Routen-Informationen zusammen.
- Im Feld Netzwerk legen Sie die IP-Adresse für das Subnetz der Area fest.
- Im Feld Netzmaske legen Sie die Netzmaske für das Subnetz der Area fest.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Area-ID

Zeigt die Area -ID des Adressbereichs.

LSDB Typ

Zeigt, welche Route-Informationen durch den Adressbereich zusammengefasst sind.

Mögliche Werte:

summaryLink
 Der Area-Bereich fasst Type 5-Routen-Informationen zusammen.
 nssaExternalLink

Der Area-Bereich fasst *Type* 7-Routen-Informationen zusammen.

Netzwerk

Zeigt die IP-Adresse für das Subnetz der Area.

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske für das Subnetz der Area.

Effekt

Legt die externe Verbindungsstatusmeldung der Subnetz-Bereiche fest.

Mögliche Werte:

- advertiseMatching (Voreinstellung)
 Der Router meldet den Bereich in anderen Areas.
- doNotAdvertiseMatching Der Router hält Bereichs-Verbindungsstatusmeldungen an andere externe Areas zurück.

7.4.8 OSPF Diagnose

[Routing > OSPF > Diagnose]

Um ordnungsgemäß zu funktionieren, basiert die Funktion OSPF auf 2 grundlegenden Prozessen.

- Herstellen von Adjacencys
- Nach dem Herstellen von Adjacencys tauschen die benachbarten Router Informationen aus und aktualisieren ihre Routing-Tabellen.

Die in den Registerkarten angezeigten Statistiken helfen Ihnen beim Analysieren der OSPF-Prozesse.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

- ▶ [Statistiken]
- [Link-State Datenbank]
- ▶ [Nachbarn]
- [Virtuelle Nachbarn]
- [Link-State Externe Datenbank]
- ▶ [Route]

[Statistiken]

Um die 2 Grundprozesse durchzuführen, senden und empfangen OSPF-Router verschiedene Nachrichten mit Informationen zum Herstellen von Adjacencys und aktualisieren Routing-Tabellen. Die Zähler in der Registerkarte zeigen, wie viele Nachrichten-Datenpakete die OSPF-Interfaces übertragen haben.

- Link State Acknowledgments (LSAcks) liefern im Rahmen des Link-Status-Datenverkehrs eine Antwort zu einem Link State update (LS update)-Request.
- Die Hello-Pakete ermöglichen einem Router, weitere OSPF-Router in der Area zu erkennen und Adjacencys zwischen den benachbarten Geräten herzustellen. Nach dem Aufbau der Adjacencys, übermitteln die Router ihre Anmeldeinformationen, um eine Rolle als *Designated Router (DR)*, als *Backup Designated Router (BDR)* oder ausschließlich als ein Teilnehmer im OSPF-Netz herzustellen. Die Router verwenden dann die *Hello*-Pakete, um Informationen zu den OSPF-Einstellungen im autonomen System (Autonomous System, AS) auszutauschen.
- DD-Nachrichten (Database Description: Datenbankbeschreibung) enthalten Beschreibungen zur AS- oder Area-Topologie. Die Nachrichten übertragen die Inhalte der Link-Status-Datenbank f
 ür das AS oder der Area von einem Router an weitere Router in der betreffenden Area.
- Link-Status-Requests (LS-Requests) bieten eine Methode zum Anfordern von aktualisierten Informationen zu einem Teil der Link-Status-Datenbank (LSDB). Die Nachricht legt die Datenverbindung oder Datenverbindungen fest, für die der anfragende Router gegenwärtige Informationen benötigt.
- LS-Update-Nachrichten enthalten aktualisierte Information zum Status bestimmter Datenverbindungen der LSDB. Der Router sendet die Updates als Antwort auf eine LS-Request-Nachricht. Der Router überträgt auch regelmäßig Broadcast- oder Multicast-Nachrichten. Der Router verwendet den Nachrichteninhalt zur Aktualisierung der Informationen in den LSDB der Router, welche diese Nachrichten empfangen.
- LSAs enthalten die lokalen Routing-Informationen f
 ür die OSPF-Area. Der Router sendet die LSAs an andere Router in einer OSPF-Area und ausschlie
 ßlich an Interfaces, die den Router mit der betreffenden OSPF-Area verbinden.
- *Type 1*-LSAs sind *Router*-LSAs. Jeder Router in einer Area erzeugt ein *Router*-LSA. Ein einzelnes *Router*-LSA beschreibt den Status sowie die Kosten jeder Datenverbindung in der betreffenden Area. Der Router flutet *Type 1*-LSAs ausschließlich in der eigenen Area.

- Type 2-LSAs sind Network-LSAs. Der DR generiert eine Network-LSA auf der Grundlage von Informationen, die über die Type 1-LSAs empfangen wurden. Der DR erzeugt in seiner eigenen Area eine Network-LSA für jedes Broadcast- und NBMA-Netz, mit dem der DR verbunden ist. Die LSA beschreibt jeden Router, der an das Netz angeschlossen ist – einschließlich des DR selbst. Der Router flutet Type 2-LSAs ausschließlich in der eigenen Area.
- Type 3-LSAs sind Network Summary-LSAs. Ein Area Border Router (ABR) generiert eine einzelne ASBR-Summary-LSA anhand der Informationen, die in den von den DR empfangenen Type 1- und Type 2-LSAs enthalten sind. Der ABR sendet Netz-Summary-LSAs, die Inter-Area-Ziele beschreiben. Der Router flutet Type 3-LSAs in jede Area, die mit dem Router verbunden ist, mit Ausnahme der Area, für die der Router die Type 3-LSA erzeugt hat.
- Type 4-LSAs sind Autonomous System Boundary Router (ASBR) summary-LSAs. Ein ABR generiert eine einzelne ASBR-Summary-LSA anhand der Informationen, die in den von den DR empfangenen Type 1- und Type 2-LSAs enthalten sind. Der ABR sendet Type 4-LSAs an andere Areas als die Area, in der er sich befindet, um die ASBRs zu beschreiben, von denen der ABR Type 5-LSAs empfangen hat. Der Router flutet Type 4-LSAs in jede Area, die mit dem Router verbunden ist, mit Ausnahme der Area, für die der Router die Type 4-LSA erzeugt hat.
- Type 5-LSAs sind AS external-LSAs. Die AS-Boundary-Router generieren die AS external-LSAs, die Ziele außerhalb des AS beschreiben. Die Type 5-LSAs enthalten Informationen, die von anderen Routing-Prozessen in die Funktion OSPF umverteilt werden. Der Router flutet Type 5-LSAs in jeder Area, mit Ausnahme von Stub- und NSSA-Areas.

Funktion

LSA wiederholt gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler erneut übertragen wurden. Wenn der Router dasselbe LSA an mehrere Nachbarn sendet, erhöht der Router die Anzahl schrittweise für jeden Nachbarn.

Hello empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-*Hello*-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Hello gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-*Hello*-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

Empfangene DB Descriptions

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-DD-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Gesendete DB Descriptions

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-DD-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

LS Requests empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-Link-Status-Request-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

LS Requests gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-Link-Status-Request-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

LS Updates empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

LS Updates gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

LS ACK Updates empfangen

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Acknowledgement-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

LS ACK Updates gesendet

Zeigt die Gesamtzahl der OSPFv2-LS-Acknowledgement-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler übertragen wurden.

Max. Rate innerhalb 5s empfangener LSU

Zeigt die maximale Rate der OSPFv2-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler in einem 5-Sekunden-Intervall empfangen wurden. Zeigt die Rate in Paketen pro Sekunde. Das bedeutet, das die Anzahl der innerhalb des 5-Sekunden-Intervalls empfangenen Pakete durch 5 geteilt wird.

Max. Rate innerhalb 5s gesendeter LSU

Zeigt die maximale Rate der OSPFv2-Update-Pakete, die seit dem Zurücksetzen der Zähler in einem 5-Sekunden-Intervall übertragen wurden. Zeigt die Rate in Paketen pro Sekunde. Das bedeutet, das die Anzahl der innerhalb des 5-Sekunden-Intervalls übertragenen Pakete durch 5 geteilt wird.

Typ-1 (router) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 1 router*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-2 (network) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 2 network*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-3 (summary) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 3 network summary*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-4 (ASBR) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 4 ASBR summary*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

Typ-5 (external) LSAs empfangen

Zeigt die Anzahl der *Type 5 external*-LSAs, die seit dem Zurücksetzen der Zähler empfangen wurden.

[Link-State Datenbank]

Ein Router führt eine separate Link-Status-Datenbank für jede Area, zu der er gehört.

Der Router fügt der Datenbank in den folgenden Fällen LSAs hinzu:

- Wenn der Router ein LSA empfängt, zum Beispiel beim Fluten.
- Wenn der Router das LSA erzeugt.

Wenn ein Router ein LSA aus der Datenbank löscht, entfernt er das LSA auch aus den Link-Status-Retransmission-Listen der anderen Router im Netz. Ein Router löscht in den folgenden Fällen ein LSA aus der zugehörigen Datenbank:

- Eine neuere Instanz überschreibt das LSA während des Flutungsvorganges.
- Der Router erzeugt eine neuere Instanz einer selbst erzeugten LSA.
- Das LSA veraltet und der Router entfernt das LSA aus der Routing-Domäne.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Area-ID

Zeigt die Area-ID, von welcher der Router das LSA empfangen hat.

Тур

Zeigt den Typ der empfangenen LSAs.

Jeder LSA-Typ verfügt über ein separates Format für die Verbindungsstatusmeldung.

Mögliche Werte:

routerLink

Der Router hat die Informationen von einem anderen Router aus derselben Area empfangen. Router melden ihre Existenz und listen die Datenverbindungen zu anderen Routern innerhalb derselben Area auf, in einem *Type 1*-LSA. Die Link-Status -ID ist die Ausgangs-Router -ID.

networkLink

Der Router hat die Informationen von einem DR an einem Broadcast-Segment empfangen, das *Type 2*-LSA verwendet. Der DR stellt die Informationen, die in *Type 1*-LSAs empfangen wurden, zusammen und listet die durch das Segment miteinander verbundenen Router auf. Die Link-Status -ID ist die IP -Interface-Adresse des DR.

summaryLink

Der Router hat die Informationen von einem ABR empfangen, der *Type 3*-LSA zur Beschreibung von Routen zu Netzen verwendet. Bevor ABR die Routing-Informationen an andere Areas senden, stellen ABR von *Type 1*-LSAs und *Type 2*-LSAs gelernte Informationen zusammen, die von den angeschlossenen Areas empfangen wurden. Die Link-Status -ID ist die Zielnetz-Nummer, die aus dem Summarization-Prozess resultiert.

asSummaryLink

Der Router hat die Informationen von einem ABR empfangen, der *Type 4*-LSA zur Beschreibung von Routen zu ASBR verwendet. Bevor ABR die Routing-Informationen an andere Areas senden, stellen ABR von *Type 1*-LSAs und *Type 2*-LSAs gelernte Informationen zusammen, die von den angeschlossenen Areas empfangen wurden. Die Link-Status -ID ist die Zielnetz-Nummer.

asExternalLink

Der Router hat die Informationen von einem ASBR empfangen, der *Type 5*-LSA zur Beschreibung von Routen zu einem anderen AS verwendet. Die Link-Status -ID ist die Router -ID des ASBR.

nssaExternalLink

Der Router hat die Informationen von einem Router in einer NSSA empfangen, der *Type* 7-LSA verwendet.

LSID

Zeigt den Link-Status-ID(LSID)-Wert, der im LSA empfangen wurde.

Die LSID ist ein Feld im LSA-Header. Das Feld enthält abhängig vom LSA-Typ entweder eine Router-ID oder eine IP-Adresse.

Mögliche Werte:

<Router ID>

Gültige IPv4-Adresse

Router-ID

Zeigt die Router-ID, die den Ausgangs-Router eindeutig identifiziert.

Sequenz

Zeigt den Wert des Sequenzfeldes in einer LSA.

Der Router untersucht den Inhalt des LS-Prüfsummen-Feldes immer dann, wenn das Feld für die LS-Sequenznummer angibt, dass 2 Instanzen eines LSA miteinander übereinstimmen. Weichen die Werte voneinander ab, betrachtet der Router die Instanz mit der höheren LS-Prüfsumme als die aktuelle Instanz.

Alter

Zeigt das Alter des LSA in Sekunden.

Wenn der Router das LSA generiert, setzt der Router das LSA-Alter auf den Wert Ø. Bei der Übertragung des LSA durch die Router im Netz erhöhen die Router den Wert schrittweise um den in Spalte Sende-Verzögerung [s] festgelegen Wert.

Wenn ein Router 2 LSAs für dasselbe Segment empfängt, die identische LS-Sequenznummern und LS-Prüfsummen aufweisen, prüft der Router das Alter der LSAs.

- LSAs mit dem maximalen Alter akzeptiert der Router sofort.
- Andernfalls akzeptiert der Router das LSA mit dem geringeren Alter.

Checksumme

Zeigt den Inhalt der Prüfsumme.

Das Feld ist eine Prüfsumme für den gesamten Inhalt der LSA, mit Ausnahme des Feldes "Alter". Der Wert im Age-Feld des Advertisements erhöht sich mit jedem Router, der die Nachricht überträgt. Der Router kann die Nachricht senden, ohne das Prüfsummenfeld zu aktualisieren, wenn er das Age-Feld nicht berücksichtigt.

[Nachbarn]

Das *Hello*-Paket ist zuständig für die Nachbarerfassung und-pflege sowie für die bidirektionale Kommunikation zwischen Nachbarn.

Während der Erfassung vergleichen die Router an einem Segment ihre Einstellungen auf Kompatibilität. Sind die Router kompatibel, stellen die Router Adjacencys her. Die Router erkennen ihren Master- oder Slave-Status anhand der in den *Hello*-Paketen enthaltenen Informationen.

Um ihre Routing-Datenbanken zu synchronisieren, tauschen sie nach der Erkennung ihrer Rollen Routing-Informationen aus. Nach Abschluss der Aktualisierung der Router-Datenbanken ist eine vollständige Adjacency der Nachbarn hergestellt und das LSA führt seine Adjacency in der Liste auf.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Nachbar-ID

Zeigt die Router -ID des benachbarten Routers.

Der Router lernt den Wert aus den vom Nachbarn empfangenen *Hello*-Paketen. Der Wert ist ein statistischer Wert für virtuelle Adjacencys.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des benachbarten Router-Interface, das an den Port angeschlossen ist.

Der Router verwendet den Wert beim Senden von Unicast-Protokollpaketen zu dieser Adjacency als IP-Zieladresse. Wenn der benachbarte Router der DR ist, wird der Router auch in Router-LSAs als Link-ID für das angeschlossene Netz verwendet. Der Router lernt die IP-Adresse des Nachbarn, wenn der Router *Hello*-Pakete vom Nachbarn empfängt. Für virtuelle Datenverbindungen lernt der Router die IP-Adresse des Nachbarn beim Aufbau der Routing-Tabelle.

Interface

Zeigt das Interface, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Status

Zeigt den Status der Beziehung zu dem in dieser Instanz aufgeführten Nachbarn.

Ein Ereignis bewirkt eine Statusänderung, wie der Empfang eines *Hello*-Pakets. Dieses Ereignis hat abhängig vom gegenwärtigen Status des Nachbarn verschiedene Auswirkungen. Außerdem lösen die Router abhängig vom Status der Änderung des Nachbarn eine DR-Auswahl aus.

Mögliche Werte:

down (Voreinstellung)

Initialer Zustand einer Nachbarkonversation oder eines Routers, der die Konversation aufgrund des Ablaufs des *Dead-Intervall* [s]Timers beendet hat.

attempt

Dieser Status gilt nur für Nachbarn, die mit den NBMA-Netzen verbunden sind. Die Informationen dieses Nachbarn werden nicht aufgelöst. Der Router versucht aktiv, den Nachbarn zu kontaktieren, indem er in einem Intervall, das in Spalte *Hello-Intervall [s]* festgelegt ist, *Hello*-Pakete an den Nachbarn sendet.

▶ init

Der Router hat kürzlich von seinem Nachbarn ein *Hello*-Paket empfangen. Der Router hat ausschließlich eine unidirektionale Kommunikation mit dem Nachbarn aufgebaut. So fehlt beispielsweise die Router-ID dieses Routers im *Hello*-Paket des Nachbarn. Das zugehörige Interface listet beim Senden von *Hello*-Paketen Nachbarn mit diesem Status oder einem höheren Status auf.

twoWay

Die Kommunikation zwischen 2 Routern ist bidirektional. Der Router verifiziert den Vorgang, indem er den Inhalt des *Hello*-Pakets untersucht. Die Router wählen im oder nach dem bidirektionalen Zustand einen DR und BDR aus dem Satz von Nachbarn.

exchangeStart

Erster Schritt beim Einrichten einer Adjacency zwischen 2 benachbarten Routern. Ziel dieses Schritts ist es, zu entscheiden, welcher Router der Master ist, und um die initiale *Sequenz*–Nummer zu bestimmen.

exchange

Der Router macht seine gesamte Link-Status-Datenbank bekannt, indem er DD-Pakete (Database Description) an den Nachbarn sendet. Der Router bestätigt explizit jedes DD-Paket. Jedes Paket verfügt über eine Sequenznummer. Die Adjacencys lassen nur zu, dass zu einem bestimmten Zeitpunkt jeweils ein DD-Paket aussteht. In diesem Zustand sendet der Router LS-Request-Pakete, die aktuelle Datenbankinformationen anfordern. Die Adjacencys sind vollständig in der Lage, OSPF-Routing-Protokoll-Pakete zu übertragen.

Loading

Der Router sendet LS-Request-Pakete an den Nachbarn, die Informationen zu den ausstehenden Datenbank-Updates anfordern, welche im Datenaustausch-Status gesendet wurden.

▶ full

Die benachbarten Router weisen eine vollständige Adjacency auf. Die Adjacencys erscheinen nun in Router-LSAs und Netz-LSAs.

Dead time

Zeigt den Zeitraum, der verbleibt, bevor der Router den Nachbarn als nicht erreichbar deklariert. Der Timer initiiert das Herunterzählen, nachdem der Router ein *Hello*-Paket empfängt.

[Virtuelle Nachbarn]

Die Funktion *OSPF* erfordert eine kontinuierliche Verbindung der Autonomous-System-Backbone-Area. Außerdem erfordert die Funktion *OSPF*, dass jede Area über eine Verbindung zur Backbone-Area verfügt. Der physische Standort von Routern lässt häufig nicht zu, dass eine Area direkt an die Backbone-Area angeschlossen wird. Virtuelle Datenverbindungen bieten Ihnen die Möglichkeit, physisch getrennte Areas mit der Backbone-Area zu verbinden.

Die ABR der Backbone-Area und die physisch getrennte Area bilden über eine Transit-Area eine Punkt-zu-Punkt-Verbindung. Wenn die ABR eine Adjacency herstellen, schließen die Backbone-Router-LSAs die Datenverbindung und den OSPF-Paketfluss über die virtuelle Datenverbindung ein. Außerdem schließt die Routing-Datenbank jedes Endpunkt-Routers die Link-Status-Informationen des anderen Endpunkt-Routers ein.

Anmerkung: Die Funktion OSPF ermöglicht Ihnen, mit Ausnahme von Stub-Areas durch jeden Area-Typ virtuelle Datenverbindungen festzulegen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Area-ID

Zeigt die Transit-Area-ID der virtuellen Datenverbindung.

Router-ID

Zeigt die Router-ID des anderen virtuellen Endpunkt-ABR.

Nach der Bildung von virtuellen Adjacencys überträgt die virtuelle Datenverbindung OSPF-Pakete wie *Hello*-Pakete und LS-Update-Pakete, die Datenbankinformationen enthalten. Voraussetzung ist, dass die LSAs des Nachbar-Routers die Router-ID des lokalen Routers enthalten.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des virtuellen Nachbarn.

Der Router verwendet die IP-Adresse, um OSPF-Pakete über das Transit-Netz an den virtuellen Nachbarn zu senden.

Optionen

Zeigt die Informationen, die im Feld *Options* des LSA enthalten sind. Dieser Wert zeigt die Funktionsmerkmale des virtuellen Nachbarn.

Das *Options*-Feld, das in den *Hello*-Paketen verwendet wird, ermöglicht einem Router, seine optionalen Funktionsmerkmale zu identifizieren und anderen Routern mitzuteilen. Dieser Mechanismus ermöglicht Ihnen, verschiedene Router mit unterschiedlichen Funktionsmerkmalen innerhalb einer Routing-Domäne zu verwenden.
Der Router unterstützt 4 Optionen, indem er, abhängig von den Funktionsmerkmalen des Routers, folgende Bits im Feld *Options* entweder auf einen hohen oder einen niedrigen Wert setzt. Das Feld zeigt den Wert, indem die folgenden Options-Bits addiert werden. Sie lesen die Felder vom niedrigstwertigen zum höchstwertigen Bit.

- Die Router geben ihre F\u00e4higkeit bekannt, TOS 0 in AS-External-Routen zu verarbeiten, wenn das E-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das E-Bit ist das zweite Bit im Feld Options und repr\u00e4sentiert den Wert 2¹ oder 2.
- Die Router geben ihre F\u00e4higkeit zur Verarbeitung von Multicast-Routen bekannt, wenn das MC-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das MC-Bit ist das dritte Bit im Feld *Options* und repr\u00e4sentiert den Wert 2² oder 4.
- Die Router geben ihre F\u00e4higkeit zur Verarbeitung von AS-External-Routen in einer NSSA-Summary mit *Type 7*-LSAs bekannt, wenn das N/P-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das N/ P-Bit ist das vierte Bit im Feld *Options* und repr\u00e4sentiert den Wert 2³ oder 8.
- Die Router geben ihre F\u00e4higkeit zur Verarbeitung von Request-Circuits bekannt, wenn das DC-Bit auf einen hohen Wert gesetzt ist. Das DC-Bit ist das sechste Bit im Feld *Options* und repr\u00e4sentiert den Wert 2⁵ oder 32.

In besonderen Fällen setzt der Router das E-Bit auf einen niedrigen Wert.

 Die Router geben ihre F\u00e4higkeit zur Verarbeitung von TOS-Metriken bekannt, bei denen es sich nicht um TOS 0 handelt, wenn das E-Bit auf einen niedrigen Wert gesetzt ist. Das E-Bit ist das zweite Bit im Feld *Options* und repr\u00e4sentiert den Wert 0, wenn es auf einen niedrigen Wert gesetzt ist.

Mögliche Werte:

- 2,6,10,14,34,38,42,46 Zeigt, dass der virtuelle Nachbar die Metrik Type of Service (TOS) 0 in AS-External-LSAs unterstützt.
- 0,4,8,12,32,36,40,44 Zeigt, dass der virtuelle Nachbar TOS-Metriken unterstützt, bei denen es sich nicht um TOS 0 handelt.
- 4,6,12,14,36,38,44,46
 Zeigt, dass der virtuelle Nachbar Multicast-Routing unterstützt.
- 8,10,12,14,40,42,44,46 Zeigt, dass der virtuelle Nachbar Type 7-LSAs unterstützt.
- 32,34,36,38,40,42,44,46 Zeigt, dass der virtuelle Nachbar Demand-Circuits unterstützt.

Status

Zeigt den Status der Beziehung zu dem in dieser Instanz aufgeführten Nachbarn.

Ein Ereignis bewirkt eine Statusänderung, wie der Empfang eines *Hello*-Pakets. Dieses Ereignis hat abhängig vom gegenwärtigen Status des Nachbarn verschiedene Auswirkungen. Außerdem lösen die Router abhängig vom Status der Änderung des Nachbarn eine DR-Auswahl aus.

Mögliche Werte:

down (Voreinstellung)

Initialer Zustand einer Nachbarkonversation oder eines Routers, der die Konversation aufgrund des Ablaufs des *Dead-Intervall [s]*Timers beendet hat.

attempt

Dieser Status gilt nur für Nachbarn, die mit den NBMA-Netzen verbunden sind. Die Informationen des Nachbarn werden nicht aufgelöst. Der Router versucht aktiv, den Nachbarn zu kontaktieren, indem er in einem Intervall, das in Spalte *Hello-Intervall* [s] festgelegt ist, *Hello*-Pakete an den Nachbarn sendet.

init

Der Router hat kürzlich von seinem Nachbarn ein *Hello*-Paket empfangen. Der Router hat ausschließlich eine unidirektionale Kommunikation mit dem Nachbarn aufgebaut. So fehlt beispielsweise die Router-ID dieses Routers im *Hello*-Paket des Nachbarn. Das zugehörige Interface listet beim Senden von *Hello*-Paketen Nachbarn mit diesem Status oder einem höheren Status auf.

twoWay

Die Kommunikation zwischen 2 Routern ist bidirektional. Der Router verifiziert den Vorgang, indem er den Inhalt des *Hello*-Pakets untersucht. Die Router wählen im oder nach dem bidirektionalen Zustand einen DR und BDR aus dem Satz von Nachbarn.

exchangeStart

Erster Schritt beim Einrichten einer Adjacency zwischen 2 benachbarten Routern. Ziel dieses Schritts ist es, zu entscheiden, welcher Router der Master ist, und um die initiale <u>Sequenz</u>–Nummer zu bestimmen.

exchange

Der Router macht seine gesamte Link-Status-Datenbank bekannt, indem er DD-Pakete (Database Description) an den Nachbarn sendet. Der Router bestätigt explizit jedes DD-Paket. Jedes Paket verfügt über eine Sequenznummer. Die Adjacencys lassen nur zu, dass zu einem bestimmten Zeitpunkt jeweils ein DD-Paket aussteht. In diesem Zustand sendet der Router LS-Request-Pakete, die aktuelle Datenbankinformationen anfordern. Die Adjacencys sind vollständig in der Lage, OSPF-Routing-Protokoll-Pakete zu übertragen.

Loading

Der Router sendet LS-Request-Pakete an den Nachbarn, die Informationen zu den ausstehenden Datenbank-Updates anfordern, welche im Datenaustausch-Status gesendet wurden.

▶ full

Die benachbarten Router weisen eine vollständige Adjacency auf. Die Adjacencys erscheinen nun in Router-LSAs und Netz-LSAs.

Ereignisse

Zeigt, wie oft dieses Interface aufgrund eines empfangenen Ereignisses seinen Status geändert hat. Zum Beispiel, wenn das Gerät ein *Hello*-Paket empfangen oder das Gerät eine bidirektionale Kommunikation aufgebaut hat.

Länge der Retransmission-Queue

Zeigt die Länge der Übertragungswiederholungsliste.

Um die LSAs aus einem Interface zum Nachbarn zu fluten, setzt der Router die LSAs auf die Link-Status-Übertragungswiederholungsliste der Adjacency. Um die LSA-Flutung zu validieren, überträgt der Router die LSAs erneut, bis der Nachbar den Empfang der LSAs bestätigt. Die Länge des Zeitraums zwischen den Übertragungswiederholungen richten Sie im Dialog *Routing* > *OSPF* > *Interfaces* in Spalte *Retrans-Intervall* [*s*] ein.

Unterdrückte Hellos

Zeigt, ob der Router Hello-Pakete an den Nachbarn unterdrückt.

Das Unterdrücken der Übertragung von *Hello*-Paketen an den Nachbarn ermöglicht, Demand-Circuits an Punkt-zu-Punkt-Verbindungen in Zeiträumen der Inaktivität zu schließen. In NBMA-Netzen bleibt der Circuit durch die regelmäßige Übertragung von LSAs aktiv. Mögliche Werte:

- markiert Der Router unterdrückt Hello-Pakete.
- ▶ unmarkiert
 - Der Router überträgt Hello-Pakete.

[Link-State Externe Datenbank]

Die Tabelle zeigt den Inhalt der externen Link-Status-Datenbank, wobei für jede eindeutige Link-Status-ID ein Eintrag existiert. Externe Datenverbindungen ermöglichen der Area, eine Verbindung zu Zielen außerhalb des autonomen Systems herstellen. Router geben Informationen zu den externen Datenverbindungen im gesamten Netz in Form von *Link State updates* weiter.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Тур

Zeigt den Typ der Link State Advertisement. Wenn der Router eine externe Link State Advertisement erkennt, trägt der Router die Informationen in die Tabelle ein.

Mögliche Werte:

asExternalLink

lsid

Zeigt, dass die Link-Status-ID ein LS-Typ-spezifisches Feld ist, das entweder eine Router-ID oder eine IP-Adresse enthält. Der Wert identifiziert die in der Nachricht beschriebene Routing-Domäne.

Router-ID

Zeigt die Router-ID, die den Ausgangs-Router eindeutig identifiziert.

Sequenz

Zeigt den Wert des Sequenzfeldes in einer LSA.

Der Router untersucht den Inhalt des LS-Prüfsummen-Feldes immer dann, wenn das Feld für die LS-Sequenznummer angibt, dass 2 Instanzen eines LSA miteinander übereinstimmen. Weichen die Werte voneinander ab, betrachtet der Router die Instanz mit der höheren LS-Prüfsumme als die aktuelle Instanz.

Alter

Zeigt das Alter des LSA in Sekunden.

Wenn der Router das LSA generiert, setzt der Router das LSA-Alter auf den Wert Ø. Bei der Übertragung des LSA durch die Router im Netz erhöhen die Router den Wert schrittweise um den in Spalte *Sende-Verzögerung* [s] festgelegen Wert. Wenn ein Router 2 LSAs für dasselbe Segment empfängt, die identische LS-Sequenznummern und LS-Prüfsummen aufweisen, prüft der Router das Alter der LSAs.

- LSAs mit dem maximalen Alter verwirft der Router sofort.
- Andernfalls verwirft der Router LSAs dem geringeren Alter.

Checksumme

Zeigt den Inhalt der Prüfsumme.

Das Feld ist eine Prüfsumme für den gesamten Inhalt der LSA, mit Ausnahme des Feldes "Alter". Der Wert im Feld "Alter" der Verbindungsstatusmeldung steigt während der Übertragung der Nachricht im Netz durch die Router. Der Router kann die Nachricht senden, ohne das Prüfsummenfeld zu aktualisieren, wenn er das Age-Feld nicht berücksichtigt.

[Route]

Der Dialog zeigt die anhand der Verbindungsstatusmeldungen (LSA: Link State Advertisements) gelernten OSPF-Routen-Informationen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des Netzes oder Subnetzes für die Route.

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske für das Netz oder Subnetz.

Metrik

Zeigt die Routenkosten zum Erreichen des Netzes, die im SPF-Algorithmus berechnet wurden.

Тур

Zeigt den Typ der von OSPF gelernten Route.

Mögliche Werte:

🕨 intra

Eintrag für Routen aus dem OSPF innerhalb einer Area.

🕨 inter

Eintrag für Routen aus dem OSPF zwischen Areas.

ext-type1

Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die OSPF-Area importiert. Diese Routen verwenden die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).

ext-type2

Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die OSPF-Area importiert. Diese Routen verwenden nicht die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).

nssa-type1

Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die Not-So-Stub-Area importiert. Diese Routen verwenden die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).

nssa-type2

Diese Routen wurden von einem Autonomous System Boundary Router (ASBR) in die Not-So-Stub-Area importiert. Diese Routen verwenden nicht die Kosten in Bezug auf die Verbindung zwischen dem ASBR und der Route (einschließlich dieses Geräts).

7.5 Routing-Tabelle

[Routing > Routing-Tabelle]

Dieser Dialog zeigt die Routing-Tabelle mit den im Gerät eingerichteten Routen. Anhand der Routing-Tabelle lernt das Gerät, über welches Router-Interface es IP-Pakete vermittelt, die an Empfänger in einem anderen Netz adressiert sind.

Konfiguration

Präferenz

Legt die Preference-Kennzahl fest, die das Gerät per Voreinstellung den neu eingerichteten, statischen Routen zuweist.

Mögliche Werte:

1..255 (Voreinstellung: 1) Routen mit dem Wert 255 ignoriert das Gerät bei der Routing-Entscheidung.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine statische Route hinzuzufügen.

- Im Feld Netz-Adresse legen Sie die Adresse des Zielnetzes fest.
 - Mögliche Werte:
 - Gültige IPv4-Adresse

Wenn Sie eine *Standard-Route* (0.0.0.0) festlegen, dann legen Sie im Feld *Next-Hop IP-Adresse* ein *Standard-Gateway* fest. Diese Einstellung hat Vorrang vor der Einstellung im folgenden Dialog:

Dialog Grundeinstellungen > Netz > IPv4, Feld Gateway-Adresse

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Netzmaske
- Im Feld Next-Hop IP-Adresse legen Sie IP-Adresse des n\u00e4chsten Routers auf dem Pfad ins Zielnetz fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Um eine *reject*-Route zu erstellen, legen Sie in diesem Feld den Wert 0.0.0.0 fest. Mit dieser Route verwirft das Gerät IP-Pakete, die an das Zielnetz adressiert sind, und informiert den Absender.

 Im Feld *Präferenz* legen Sie die Preference-Kennzahl fest, anhand der das Gerät entscheidet, welche von mehreren vorhandenen Routen zum Zielnetz es verwendet. Mögliche Werte:

1..255

Bei der Routing-Entscheidung bevorzugt das Gerät die Route mit dem numerisch niedrigsten Wert. Voreingestellt ist der im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Präferenz* festgelegte Wert.

 In der Dropdown-Liste Track-Name wählen Sie das Tracking-Objekt aus, mit dem das Gerät die Route verknüpft.

Mögliche Werte:

-

Kein Tracking-Objekt ausgewählt.

Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus Typ und Track-ID.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt das Router-Interface, über welches das Gerät an das Zielnetz adressierte IP-Pakete gegenwärtig sendet.

Mögliche Werte:

- <Router-Interface>
 - Das Gerät vermittelt an das Zielnetz adressierte IP-Pakete über dieses Router-Interface.
- ▶ no port
 - Die statische Route ist gegenwärtig keinem Router-Interface zugewiesen.

Netz-Adresse

Zeigt die Adresse des Zielnetzes.

Netzmaske

Zeigt die Netzmaske.

Next-Hop IP-Adresse

Zeigt die IP-Adresse des nächsten Routers auf dem Pfad ins Zielnetz.

Тур

Zeigt den Typ der Route.

Mögliche Werte:

Lokal

Das Router-Interface ist mit dem Zielnetz direkt verbunden.

▶ Extern

Das Router-Interface ist mit dem Zielnetz über einen Router (Next-Hop IP-Adresse) verbunden.

- reject
 - Das Gerät verwirft an das Zielnetz adressierte IP-Pakete und informiert den Absender.
- ▶ other

Die Route ist inaktiv. Siehe Kontrollkästchen Aktiv.

Protokoll

Zeigt, wer diese Route erzeugt hat.

Mögliche Werte:

Lokal

Das Gerät hat diese Route beim Einrichten des Router-Interfaces hinzugefügt. Siehe Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration*.

netmgmt

Ein Benutzer hat diese statische Route mit der Schaltfläche 🛱 hinzugefügt.

Anmerkung: Sie können statische Routen mit gleichem Ziel und Präferenz, aber mit unterschiedlichen nächsten Hops erstellen. Das Gerät verwendet den ECMP-Forwarding-Mechanismus (Equal Cost Multi Path), um für Lastverteilung und Redundanz über das Netz zu sorgen. Abhängig vom Routing-Profil, das im Dialog *Routing* > *Global* ausgewählt ist, kann ECMP bis zu 4 Routen verwenden. Wenn Sie das Routing-Profil *ipv4DataCenter* wählen, kann ECMP bis zu 16 Routen verwenden.

▶ ospf

Die Funktion OSPF hat diese Route hinzugefügt. Siehe Dialog Routing > OSPF.

Präferenz

Legt die "Administrative Distanz" der Route fest.

Das Gerät verwendet diesen Wert anstatt der Metrik, wenn die Metrik der Routen nicht vergleichbar ist.

Mögliche Werte:

▶ 0

Reserviert für Routen, die das Gerät beim Einrichten der Router-Interfaces hinzugefügt hat. Diese Routen haben in Spalte *Protokoll* den Wert *Lokal*.

1..254

Bei der Routing-Entscheidung bevorzugt das Gerät die Route mit dem numerisch niedrigsten Wert.

255

Das Gerät ignoriert die Route bei der Routing-Entscheidung.

Die *Administrative Distanz* ist einstellbar für statische, mit der Schaltfläche $\overset{\blacksquare}{+}$ hinzugefügte Routen.

Metrik

Zeigt die Metrik der Route.

Das Gerät sendet die Datenpakete über die Route mit dem numerisch niedrigsten Wert.

Letztes Update [s]

Zeigt die Zeit in Sekunden, seit der die gegenwärtigen Einstellungen der Route in der Routing-Tabelle eingetragen sind.

Track-Name

Legt das Tracking-Objekt fest, mit dem das Gerät die Route verknüpft.

Das Gerät aktiviert oder deaktiviert automatisch statische Routen – abhängig vom Link-Status eines Interfaces oder von der Erreichbarkeit eines entfernten Routers oder Endgeräts.

Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog Erweitert > Tracking > Konfiguration.

Mögliche Werte:

Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus Typ und Track-ID.

- -

Kein Tracking-Objekt ausgewählt.

Diese Funktion ist ausschließlich für statische Routen nutzbar. (Spalte *Protokoll = netmgmt*)

Aktiv

Zeigt, ob die Route aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

markiert

Die Route ist aktiv, das Gerät verwendet die Route.

unmarkiert

Die Route ist inaktiv.

7.6 L3-Relay

[Routing > L3-Relay]

Clients in einem Schicht-3-Subnetz senden Bootstrap Protocol (BOOTP)-/Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Broadcast-Nachrichten an den DHCP-Server, um Informationen zu Netzwerkeinstellungen, wie IP-Adressen, anzufordern. Router helfen dabei, eine Grenze für Broadcast-Nachrichten zu schaffen, so dass BOOTP/DHCP-Anfragen auf das lokale Subnetz beschränkt bleiben. Die Funktion *L3-Relay* fungiert als ein Proxy für Clients, die Information von einem BOOTP-/DHCP-Server in einem anderen Layer 3-Netzsegment anfordern.

Wenn Sie das Client-Gerät so konfigurieren, dass es seine Netzwerkeinstellungen von einem Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Server abruft, der sich in einem anderen Subnetz befindet, kann das Netzwerkgerät mit der Funktion *L3-Relay* Anfragen an einen BOOTP/DHCP-Server weiterleiten, der sich in einem anderen Netzwerk befindet.

Mithilfe von *IP-Helper-Adressen* und *UDP-Helper-Ports* leitet die L3-Relay-Funktion Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Pakete zwischen den Clients und den Servern weiter. Die IP-*Helper-Adresse* ist die IP-Adresse des DHCP-Servers.

Clients verwenden den *UDP-Helper-Port*, um Broadcast-Anfragen an DHCP-Server auf UDP-Port 67 zu senden.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion L3-Relay ein/aus.

Mögliche Werte:

🕨 An

Die Funktion L3-Relay ist global eingeschaltet.

 Aus (Voreinstellung) Die Funktion L3-Relay ist global ausgeschaltet.

Konfiguration

Circuit-ID

Aktiviert/deaktiviert den Circuit-ID-Option-Modus für BOOTP/DHCP.

Das Netzwerkgerät sendet die Circuit-ID-Suboption-Information, die den lokalen Agenten identifiziert, an den DHCP-Server. Wenn der DHCP-Server antwortet, dann erkennt das Netzwerkgerät seine Rolle als den L3-Relay-Agenten. Die Suboption-Information hilft dem Netzwerkgerät dabei, die Antworten an den richtigen Agenten zurückzusenden. Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät fügt die Circuit-ID des DHCP-L3-Relay-Agenten zu den Suboptionen für Client-Anfragen hinzu.

unmarkiert (Voreinstellung)

Das Gerät fügt die Circuit-ID seines DHCP-L3-Relay-Agenten nicht zu den Suboptionen für Client-Anfragen hinzu.

BOOTP/DHCP Wartezeit (min.)

Legt die Mindestzeit in Sekunden fest, die das Gerät wartet, bevor es die BOOTP/DHCP-Anfrage weiterleitet.

Die Endgeräte senden Broadcast-Anfragen in das lokale Netz. Die Einstellung ermöglicht einem lokalen BOOTP/DHCP-Server, auf die Client-Anfrage zu antworten, bevor der Router die Client-Anfrage weiterleitet.

Mögliche Werte:

```
0..100 (Voreinstellung: 0)
Wenn ein lokaler BOOTP/DHCP-Server im Netz fehlt, dann setzen Sie den Wert auf 0.
```

BOOTP/DHCP-Hops (max.)

Legt die Höchstzahl an kaskadierten Relay-Agent-Geräten fest, welche die BOOTP/DHCP-Anfrage weiterleiten dürfen. Jedes Relay-Agent-Gerät, das eine Nachricht weiterleitet, erhöht den Hop-Count-Wert um 1.

Übersteigt die Anzahl der Hops eines empfangenen BOOTP/DHCP-Pakets die hier angegebene maximale Anzahl von Hops, dann verwirft das Gerät die BOOTP-Anfrage. Dies verhindert, dass sich die Nachricht innerhalb des Netzes unendlich oft wiederholt.

Mögliche Werte:

1..16 (Voreinstellung: 4)

Information

Die folgenden Feldern zeigen die Werte seit dem letzten Neustart des Geräts. Nach einem Neustart setzt das Gerät die Werte auf 0 zurück.

DHCP-Client empfangene Messages

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen DHCP-Requests der Clients.

DHCP-Client weitergeleitete Messages

Zeigt die Anzahl der DHCP-Requests, die das Gerät an die in der Tabelle festgelegten Server weitergeleitet hat.

DHCP-Server empfangene Messages

Zeigt die Anzahl der DHCP-Offers, die das Gerät von den in der Tabelle festgelegten Servern empfangen hat.

DHCP-Server weitergeleitete Messages

Zeigt die Anzahl der DHCP-Offers, die das Gerät von den in der Tabelle festgelegten Servern empfangen und an die Clients weitergeleitet hat.

Empfangene UDP-Nachrichten

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen UDP-Requests der Clients.

Weitergeleitete UDP-Nachrichten

Zeigt die Anzahl der UDP-Requests, die das Gerät an die in der Tabelle festgelegten Server weitergeleitet hat.

Pakete mit abgelaufener TTL

Zeigt die Anzahl der vom Gerät empfangenen UDP-Pakete mit abgelaufenem TTL-Wert.

Verworfene Pakete

Zeigt die Anzahl der UDP-Pakete, die das Gerät verworfen hat.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

Im Feld *Port* legen Sie das Port-basierte Router-Interface fest.

Anmerkung: Auf VLAN-basierten Router-Interfaces unterstützt das Gerät die Funktion L3-Relay nicht.

Mögliche Werte:

All (Voreinstellung)

Das Gerät verarbeitet die Datenpakete, die es auf all seinen Interfaces empfangen hat. Relay-Einträge mit diesem Wert legen eine globale Konfiguration fest.

<verfügbare Interfaces>

Das Gerät verarbeitet die Datenpakete, die es auf den festgelegten Interfaces empfangen hat.

Konfigurationen von Interfaces haben Vorrang vor globalen Konfigurationen. Wenn der Ziel-UDP-Port für ein Paket mit einem Eintrag in einem Eingangs-Interface übereinstimmt, dann verarbeitet das Gerät das Paket entsprechend der Interface-Konfiguration. Wenn keiner der Interface-Einträge auf das Paket zutrifft, dann verarbeitet das Gerät das Datenpaket entsprechend der globalen Konfiguration.

- Im Feld UDP-Port legen Sie die Werte der UDP-Helper-Ports f
 ür Datenpakete fest, die das Ger
 ät an diesem Interface empf
 ängt. Bei aktiver Funktion leitet das Ger
 ät erhaltene Datenpakete mit diesem Ziel-UDP-Port-Wert an die in im Feld IP-Adresse festgelegte IP-Adresse weiter. Mögliche Werte:
 - ▶ dhcp

Entspricht dem UDP-Port 67.

Das Gerät leitet Dynamic Host Configuration Protocol (DHCP)-Anfragen für IP-Adress-Zuweisung und Netzparameter weiter.

- Im Feld *IP-Adresse* legen Sie die Werte der *IP-Helper-Adresse* f
 ür Datenpakete fest, die das Ger
 ät an diesem Interface empf
 ängt.
 - Mögliche Werte:
 - Gültige IP-Adresse

Die IP-Adresse mit 0.0.0.0 legt den Eintrag als Discard-Eintrag fest. Das Gerät verwirft Datenpakete, die mit einem Discard-Eintrag übereinstimmen. Discard-Einträge legen Sie ausschließlich auf den Interfaces fest.

Voraussetzungen:

- Um die IP-Adresse 0.0.0.0 einzugeben, stellen Sie sicher, dass im Feld Port ein von All verschiedener Wert festgelegt ist.
- Um eine von 0.0.0.0 verschiedene IP-Adresse einzugeben, stellen Sie sicher, dass im Feld Port der Wert All festgelegt ist.

× Löscher

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Setzt die Tabellenstatistik zurück.

Port

Zeigt das Port-basierte Router-Interface, auf das sich die Tabellenzeile bezieht.

Anmerkung: Auf VLAN-basierten Router-Interfaces unterstützt das Gerät die Funktion *L3-Relay* nicht.

UDP-Port

Zeigt die Ziel-UDP-Port für erhaltene Client-Nachrichten, die an dem an dem Interface empfangen werden. Das Gerät leitet DHCP-Anfragen, die den UDP-Port-Kriterien entsprechen, an die festgelegte *IP-Helper-Adresse* weiter.

IP-Adresse

Zeigt die IP-Helper-Adresse für Datenpakete, die an dem Interface empfangen werden.

Status

Zeigt, ob die *IP-Helper-Adresse* und die *UDP-Port*-Einträge, die dem jeweiligen Port hinzugefügt wurden, aktiv sind.

7.7 Loopback-Interface

[Routing > Loopback-Interface]

Ein Loopback-Interface ist eine virtuelle Netzschnittstelle ohne Bezug zu einem physischen Port. Loopback-Interfaces sind ständig verfügbar, solange das Gerät in Betrieb ist.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Router-Interfaces auf Grundlage von Loopback-Interfaces einzurichten. Über ein solches Router-Interface ist das Gerät stets erreichbar, auch bei Inaktivität einzelner Router-Interfaces.

Im Gerät lassen sich bis zu 8 Loopback-Interfaces einrichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen

Hinzufügen

Öffnet das Fenster Erstellen, um ein Loopback-Interface hinzuzufügen.

Im Feld *Index* legen Sie die Nummer fest, die das Loopback-Interface eindeutig identifiziert. Mögliche Werte:

1..8



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Nummer, die das Loopback-Interface eindeutig identifiziert. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Port

Zeigt die Bezeichnung des Loopback-Interfaces.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse für das Loopback-Interface fest.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Subnet-Maske

Legt die Netzmaske für das Loopback-Interface fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Netzmaske (Voreinstellung: 0.0.0.0)
 Beispiel: 255.255.255

Aktiv

Zeigt, ob das Loopback-Interface aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)
 Das Loopback-Interface ist aktiv.
 Beim Senden von SNMP-Traps verwendet das Gerät als Absender die IP-Adresse des 1. Loopback-Interfaces.

unmarkiert
 Das Loopback-Interface ist inaktiv.

7.8 L3-Redundanz

[Routing > L3-Redundanz]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge: VRRP

7.8.1 VRRP

[Routing > L3-Redundanz > VRRP]

Das Virtual Router Redundancy Protocol (VRRP) ist ein Verfahren, das es dem Gerät ermöglicht, auf den Ausfall eines Routers zu reagieren.

VRRP findet seine Anwendung in Netzen mit Endgeräten, die ausschließlich einen Eintrag für das *Standard-Gateway* unterstützen. Wenn das *Standard-Gateway* ausfällt, sorgt VRRP dafür, dass die Endgeräte ein redundantes Gateway finden.

Anmerkung: Weitere Informationen zur Funktion *VRRP* finden Sie im Anwender-Handbuch "Konfiguration".

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- VRRP Konfiguration
- VRRP Statistiken
- VRRP Tracking

7.8.1.1 VRRP Konfiguration

[Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, folgende Einstellungen festzulegen:

- bis zu 8 virtuelle Router pro Router-Interface
- bis zu 2 Adressen pro virtuellem Router

Funktion

Funktion

Schaltet die VRRP-Redundanz im Gerät ein/aus.

Mögliche Werte:

► An

Die Funktion VRRP ist eingeschaltet.

Aus (Voreinstellung)
 Die Funktion VRRP ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Trap senden (VRRP-Master)

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät der VRRP-Master ist.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es der VRRP-Master ist.

unmarkiert (Voreinstellung) Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Trap senden (Fehler VRRP-Authentifizierung)

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät ein VRRP-Paket mit Authentifizierungsinformation empfängt.

Anmerkung: Das Gerät unterstützt ausschließlich VRRP-Pakete ohne Authentifizierungsinformationen. Um das Gerät in Verbindung mit anderen Geräten zu betreiben, die VRRP-Authentifizierung unterstützen, vergewissern Sie sich, dass auf diesen Geräten die VRRP-Authentifizierung nicht angewendet wird.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps) die Funktion Alarme (Traps) eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es ein VRRP-Paket mit Authentifizierungsinformation empfängt.

unmarkiert (Voreinstellung) ► Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Information

Legt die VRRP-Version fest.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.



Hinzufügen

Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste Port wählen Sie die Nummer des Ports.
- Im Feld VRID legen Sie den Virtual Router Identifier (VRID) fest.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

🥻 Wizard

Öffnet das Fenster *Wizard*, das Sie dabei unterstützt, die Ports mit der Adresse eines oder mehrerer erwünschter Absender zu verknüpfen. Siehe "[Wizard: VRRP-Konfiguration]" auf Seite 381.

Zeigt die Port-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

VRID

Zeigt den Virtual Router Identifier.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die in dieser Tabellenzeile festgelegte VRRP-Instanz.

Mögliche Werte:

- markiert
- Die VRRP-Instanz ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die VRRP-Instanz ist inaktiv.

Betriebszustand

Zeigt den Status der Tabellenzeile. Der Betriebsmodus des entsprechenden virtuellen Routers bestimmt den Status einer gegenwärtig aktiven Tabellenzeile.

Mögliche Werte:

aktiv

Die Instanz ist erreichbar.

notInService

Die Instanz existiert im Gerät, ihr fehlen allerdings notwendige Information und sie ist unerreichbar.

notReady

Die Instanz existiert im Gerät, ihr fehlen allerdings notwendige Information und sie ist unerreichbar.

Zustand

Zeigt den VRRP-Zustand.

Mögliche Werte:

initialize

VRRP initialisiert sich gerade, die Funktion ist inaktiv, oder der Master-Router ist noch unbenannt.

🕨 backup

Der Router beobachtet die Möglichkeit, Master-Router zu werden.

▶ master

Der Router ist der Master-Router.

Basis Priorität

Legt die Priorität des virtuellen Routers fest. Wenn sich der Wert vom Wert im Feld *Priorität* unterscheidet, dann ist das überwachte Objekt nicht erreichbar oder der virtuelle Router ist Inhaber der IP-Adresse.

Mögliche Werte:

▶ 1..254 (Voreinstellung: 100)

Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Verteilen Sie die Prioritätswerte gleichmäßig auf die Router, wenn Sie mehrere VRRP-Router in einer einzelnen Instanz einrichten. Weisen Sie beispielsweise den Prioritätswert 50 dem primären Router und den Wert 100 dem nächsten Router zu. Wiederholen Sie den Vorgang für den Wert 150 usw. Diese Aufteilung vereinfacht das spätere Hinzufügen eines weiteren Routers mit einer Priorität zwischen den bestehenden Werten, zum Beispiel mit dem Wert 75.

Priorität

Zeigt den Wert für die *VRRP*-Priorität. Die Priorität legen Sie fest im Dialog *Routing > OSPF > Interfaces.* Der Router mit dem höchsten Wert für die Priorität übernimmt die Master-Router-Rolle. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse. Wenn ein Inhaber der IP-Adresse existiert, dann ermöglicht die Funktion *VRRP*, dem Inhaber der IP-Adresse den Prioritätswert 255 zuzuweisen und den Router als Master-Router zu deklarieren.

Mögliche Werte:

▶ 0

Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Das Deaktivieren oder Entfernen eines *VRRP*-Routers, der die Master-Rolle inne hat, zwingt die Instanz zum Senden einer Nachricht mit Prioritätswert Ø. So wird den anderen Backup-Routern mitgeteilt, dass der Master-Router nicht teilnimmt. Das Senden des Prioritätswerts Ø erzwingt einen neuen Auswahlprozess.

1..255

Der Wert 255 bedeutet, dass der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse ist.

Virtuelle IP-Adresse

Zeigt die virtuelle IP-Adresse im Subnetz der primären IP-Adresse auf dem Interface. Wenn keine Übereinstimmung gefunden wird, gibt das Gerät eine unbestimmte virtuelle Adresse aus. Wenn keine virtuelle Adresse eingerichtet ist, meldet das Gerät 0.0.0.0.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Preempt-Modus

Aktiviert/deaktiviert den Preempt-Modus. Diese Einstellung legt fest, ob dieser Router als Backup-Router einem Master-Router mit niedrigerer VRRP-Priorität die Rolle als Master-Router entzieht.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Der *Preempt-Modus* ist aktiv. Der Router übernimmt die Master-Router-Rolle von einem Router mit niedrigerer VRRP-Priorität, ohne dass ein Auswahlprozess stattfindet.

unmarkiert

Der *Preempt-Modus* ist inaktiv. Der Router übernimmt die Rolle eines Backup-Routers und wartet auf Nachrichten (Advertisements) des Master-Routers. Nachdem das *Master-Down*-Intervall abgelaufen ist und keine Advertisements vom Master-Router empfangen wurden, nimmt der Router am Auswahlprozess für den Master-Router teil.

Proxy-ARP

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Proxy ARP* auf dem virtuellen Router-Interface. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Geräte in anderen Netzen so zu erreichen, als wären diese Geräte im lokalen Netz. Die *Proxy-ARP*-Funktion ist erforderlich, wenn das Gerät die VRRP-Instanz mit *1:1-NAT*-Regeln verwendet. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* für das betreffende Interface, welches von der VRRP-Instanz verwendet wird, das Kontrollkästchen *Proxy-ARP* unmarkiert ist.

Mögliche Werte:

markiert

Die Funktion *Proxy ARP* ist aktiv. Das Gerät antwortet auf empfangene ARP-Anfragen von Endgeräten, die sich in anderen Netzen befinden.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Funktion Proxy ARP ist inaktiv.

VRRP Master-Kandidat

Legt die IP-Adresse des primären virtuellen Routers fest. Physische Router innerhalb einer virtuellen Router-Instanz verwenden die VRRP-IP-Adresse, um zu kommunizieren. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse und Master-Router.

Mögliche Werte:

 Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)
 Die Voreinstellung 0.0.0 zeigt, dass der Router die niedrigere IP-Adresse als Master IP-Adresse verwendet.
 Sie können die IP-Adresse eines Router-Interfaces auswählen, das im Dialog Routing > Interfaces > Konfiguration eingerichtet ist.

Master IP-Adresse

Zeigt die gegenwärtige IP-Adresse des Master-Router-Interfaces.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

VRRP-Router-Instanz einrichten

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 8 virtuelle Router pro Router-Interface einzurichten.

Bevor Sie eine VRRP-Router-Instanz einrichten, vergewissern Sie sich, dass das Netz.Routing ordnungsgemäß funktioniert, und geben Sie die IP-Adressen auf den für die VRRP-Instanzen verwendeten Router-Interfaces ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie im Dialog Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration das Fenster Wizard.
- Öffnen Sie im Fenster Wizard die Seite Eintrag erstellen oder auswählen.
 - Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port* ein Router-Interface.
 - Legen Sie in Spalte VRID den Virtual Router Identifier fest.

- Öffnen Sie im Fenster *Wizard* die Seite *Eintrag bearbeiten*.
 - Legen Sie in Registerkarte VRRP, Rahmen Konfiguration die Werte f
 ür folgende Parameter fest:
 - Priorität Preempt-Modus Advertisement-Intervall [s] Ping-Antwort

Wählen Sie in der Dropdown-Liste die IP-Adresse für den VRRP Master-Kandidat.

- □ Klicken Sie die Schaltfläche *Fertig*, um die Einstellungen in die VRRP-Router-Interface-Tabelle zu übernehmen.
- □ Wählen Sie im Dialog Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration, Rahmen Funktion das Opti-

onsfeld An. Klicken Sie anschließend die Schaltfläche 🗸.

Vorhandene VRRP-Router-Instanz bearbeiten

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

□ Wählen Sie im Dialog Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration eine Tabellenzeile und

- klicken Sie zum Bearbeiten die Schaltfläche $\overset{\times}{\not}$. oder
- Doppelklicken Sie ein Feld in der Tabelle und bearbeiten den Wert direkt. oder
- □ Rechtsklicken Sie in ein Feld und wählen Sie einen Wert.

VRRP-Router-Instanz löschen

Führen Sie den folgenden Schritt aus:

□ Wählen Sie im Dialog *Routing* > L3-*Redundanz* > VRRP > *Konfiguration* eine Tabellenzeile und klicken Sie die Schaltfläche \clubsuit .

[Wizard: VRRP-Konfiguration]

Das Fenster Wizard hilft Ihnen beim Einrichten einer VRRP-Router-Instanz.

Voraussetzungen:

- Routing funktioniert ordnungsgemäß.
- Auf den in der VRRP-Instanz verwendeten Router-Interfaces sind die IP-Adressen festgelegt.

Das Fenster Wizard führt Sie durch die folgenden Schritte:

- Eintrag erstellen oder auswählen
- Eintrag bearbeiten
- Tracking
- Virtuelle IP-Adressen

Eintrag erstellen oder auswählen

VRRP-Instanzen

Zeigt die im Gerät verfügbaren Instanzen. Wählen Sie einen Eintrag, um fortzufahren. Alternativ dazu wählen Sie einen Port und legen im Feld *VRID* unten einen Wert fest.

Port

Legt das Port-basierte oder VLAN-basierte Router-Interface fest. Im Dialog *Routing > Interfaces >* Konfiguration prüfen Sie, ob auf dem Port ein Router-Interface eingerichtet ist.

Mögliche Werte:

- <Port number> Port-basiertes Router-Interface
- VLAN/ <VLAN ID> VLAN-basiertes Router-Interface

VRID

Legt den Virtual Router Identifier fest.

Mögliche Werte:

1..255

Ein virtueller Router verwendet 00-00-5E-00-01-XX als seine MAC-Adresse. Der hier festgelegte Wert ersetzt das letzte Oktett (XX) in der MAC-Adresse. Weisen Sie jedem physischen Router innerhalb einer virtuellen Router-Instanz einen eindeutigen Wert zu. Das Gerät ändert den wirksamen Prioritätswert in 255 für einen physischen Router, der dieselbe IP-Adresse aufweist wie der virtuelle Router.

Eintrag bearbeiten

Mit den folgenden Registerkarten können Sie die Parameter für jede Instanz festlegen: • Eintrag bearbeiten - VRRP

Eintrag bearbeiten - VRRP

Funktion

Schaltet die VRRP-Redundanz für die gegenwärtige Instanz ein/aus.

Mögliche Werte:

🕨 An

Die Funktion VRRP ist für die gegenwärtige Instanz eingeschaltet.

Aus (Voreinstellung) Die Funktion VRRP ist f
ür die gegenw
ärtige Instanz ausgeschaltet.

Konfiguration

Basis Priorität

Legt die Priorität des virtuellen Routers fest. Wenn sich der Wert vom Wert im Feld *Priorität* unterscheidet, dann ist das überwachte Objekt nicht erreichbar oder der virtuelle Router ist Inhaber der IP-Adresse.

Mögliche Werte:

1..254 (Voreinstellung: 100)

Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Verteilen Sie die Prioritätswerte gleichmäßig auf die Router, wenn Sie mehrere VRRP-Router in einer einzelnen Instanz einrichten. Weisen Sie beispielsweise den Prioritätswert 50 dem primären Router und den Wert 100 dem nächsten Router zu. Wiederholen Sie den Vorgang für den Wert 150 usw. Diese Aufteilung vereinfacht das spätere Hinzufügen eines weiteren Routers mit einer Priorität zwischen den bestehenden Werten, zum Beispiel mit dem Wert 75.

Priorität

Zeigt den Wert für die *VRRP*-Priorität. Die Priorität legen Sie fest im Dialog *Routing > OSPF > Interfaces.* Der Router mit dem höchsten Wert für die Priorität übernimmt die Master-Router-Rolle. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse. Wenn ein Inhaber der IP-Adresse existiert, dann ermöglicht die Funktion *VRRP*, dem Inhaber der IP-Adresse den Prioritätswert 255 zuzuweisen und den Router als Master-Router zu deklarieren.

Mögliche Werte:

▶ 0

Je größer die Zahl, desto höher die Priorität. Das Deaktivieren oder Entfernen eines *VRRP*-Routers, der die Master-Rolle inne hat, zwingt die Instanz zum Senden einer Nachricht mit Prioritätswert 0. So wird den anderen Backup-Routern mitgeteilt, dass der Master-Router nicht teilnimmt. Das Senden des Prioritätswerts 0 erzwingt einen neuen Auswahlprozess.

1..255

Der Wert 255 bedeutet, dass der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse ist.

Preempt-Modus

Aktiviert/deaktiviert den Preempt-Modus. Diese Einstellung legt fest, ob dieser Router als Backup-Router einem Master-Router mit niedrigerer VRRP-Priorität die Rolle als Master-Router entzieht.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Der *Preempt-Modus* ist aktiv. Der Router übernimmt die Master-Router-Rolle von einem Router mit niedrigerer VRRP-Priorität, ohne dass ein Auswahlprozess stattfindet.

unmarkiert

Der *Preempt-Modus* ist inaktiv. Der Router übernimmt die Rolle eines Backup-Routers und wartet auf Nachrichten (Advertisements) des Master-Routers. Nachdem das *Master-Down*-Intervall abgelaufen ist und keine Advertisements vom Master-Router empfangen wurden, nimmt der Router am Auswahlprozess für den Master-Router teil.

Advertisement-Intervall [s]

Legt den zeitlichen Abstand zwischen Nachrichten des Master-Routers in Sekunden fest.

Mögliche Werte:

1..255 (Voreinstellung: 1)

Anmerkung: Je länger das Nachrichtenintervall ist, desto größer wird der Zeitraum, über den Backup-Router auf eine Nachricht des Master-Routers warten, bevor die Backup-Router einen neuen Auswahlprozess starten (*Master-Down*-Intervall). Legen Sie außerdem denselben Wert für jeden Teilnehmer in einer bestimmten Instanz des virtuellen Routers fest.

Proxy-ARP

Aktiviert/deaktiviert die Funktion *Proxy ARP* auf dem virtuellen Router-Interface. Diese Funktion ermöglicht Ihnen, Geräte in anderen Netzen so zu erreichen, als wären diese Geräte im lokalen Netz. Die *Proxy-ARP*-Funktion ist erforderlich, wenn das Gerät die VRRP-Instanz mit *1:1-NAT*-Regeln verwendet. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* für das betreffende Interface, welches von der VRRP-Instanz verwendet wird, das Kontrollkästchen *Proxy-ARP* unmarkiert ist.

Mögliche Werte:

markiert

Die Funktion *Proxy ARP* ist aktiv. Das Gerät antwortet auf empfangene ARP-Anfragen von Endgeräten, die sich in anderen Netzen befinden.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Funktion Proxy ARP ist inaktiv.

VRRP Master-Kandidat

Legt die IP-Adresse des primären virtuellen Routers fest. Physische Router innerhalb einer virtuellen Router-Instanz verwenden die VRRP-IP-Adresse, um zu kommunizieren. Wenn die IP-Adresse des virtuellen Routers mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces übereinstimmt, dann ist der Router der Inhaber der IP-Adresse und Master-Router.

Mögliche Werte:

Gültige IP-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0) Sie können die IP-Adresse eines Router-Interfaces auswählen, das im Dialog Routing > Interfaces > Konfiguration eingerichtet ist.

Tracking

Aktuelle Track-Einträge

Zeigt die im Gerät verfügbaren Tracking-Objekte. Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*. Wählen Sie einen Eintrag, um fortzufahren. Alternativ dazu wählen Sie im Feld *Track-Name* unten ein Tracking-Objekt.

Jedes Tracking-Objekt enthält folgende Parameter, die mit Bindestrich voneinander getrennt sind:

- Typ des Tracking-Objekts
- Identifikationsnummer des Tracking-Objekts
- Name des Tracking-Objekts

Es gibt die folgenden Arten von Tracking-Objekten:

- Interface
 - Das Gerät überwacht den Link-Status seiner physischen Ports, Link-Aggregation-, LRE- oder VLAN-Router-Interfaces.
- Ping

Das Gerät überwacht die Route zu einem entfernten Router oder Endgerät durch periodisches Senden von *ICMP Echo Request*-Paketen.

Logical

Das Gerät überwacht logisch miteinander verknüpfte Tracking-Objekte und ermöglicht somit komplexe Überwachungsaufgaben.

Zugewiesene Track-Einträge

Zeigt die Tracking-Objekte mit zugewiesenem Dekrement-Wert. Sie können einen Eintrag

entfernen, indem Sie das Symbol X klicken.

Track-Name

Legt den Namen des Tracking-Objekts fest, mit dem der virtuelle Router verknüpft ist. Wählen Sie in der Dropdown-Liste einen Eintrag, um fortzufahren. Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

Wenn das Ergebnis für ein Tracking-Objekt negativ ist, reduziert die *VRRP*-Instanz die Priorität des virtuellen Routers. Das Tracking-Objekt ist beispielsweise dann negativ, wenn das überwachte Interface inaktiv ist oder der überwachte Router nicht erreichbar ist.

Mögliche Werte:

Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus *Typ* und *Track-ID*.

Dekrement

Legt den Wert fest, um den die VRRP-Instanz die Priorität des virtuellen Routers reduziert, wenn das Überwachungsergebnis negativ ist.

Mögliche Werte:

1..253

Anmerkung: Wenn im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration* der Wert in Spalte *Priorität* gleich 255 ist, dann ist der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse. In diesem Fall bleibt die Priorität des virtuellen Routers unverändert.

Hinzufügen

Fügt im Feld Zugewiesene Track-Einträge einen Eintrag basierend auf den in den Feldern Track-Name und Dekrement festgelegten Werten hinzu.

Virtuelle IP-Adressen

IP-Adresse

Zeigt die primäre IP-Adresse des Router-Interfaces.

Mögliche Werte:

► Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)

Multinetting

Zeigt die sekundäre IP-Adresse für das Router-Interface und die Subnetzmaske der sekundären IP-Adressen. Sekundäre IP-Adresse und Subnetzmaske legen Sie fest im Dialog *Routing* > Interfaces > *Konfiguration*.

Virtuelle IP-Adressen

Zeigt die virtuelle IP-Adresse, die Sie im Feld *IP-Adresse* festgelegt haben. Sie können einen Eintrag entfernen, indem Sie das Symbol X klicken.

IP-Adresse

Legt die zugewiesene IP-Adresse für den Master-Router innerhalb des virtuellen Routers fest.

Mögliche Werte: Gültige IPv4-Adresse

Hinzufügen

Fügt im Feld *Virtuelle IP-Adressen* einen Eintrag basierend auf den im Feld *IP-Adresse* festgelegten Werten hinzu.

7.8.1.2 VRRP Statistiken

[Routing > L3-Redundanz > VRRP > Statistiken]

Der Dialog zeigt die Anzahl der Zähler, die für die Funktion VRRP relevante Ereignisse erfassen.

Information

Prüfsummenfehle

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit falscher Prüfsumme.

Versionsfehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit unbekannter oder nicht unterstützter Versionsnummer.

VRID Fehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit einem ungültigen Virtual Router Identifier für diesen virtuellen Router.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Router-Interface-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

VRID

Zeigt den Virtual Router Identifier.

Master geworden

Zeigt, wie oft das Gerät die Master-Rolle übernommen hat. Eine hohe Zahl kann ein Hinweis auf ein instabiles Netz sein.

Advertise empfangen

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten.

Intervall-Fehler

Zeigt die Anzahl der vom Router außerhalb des Nachrichtenintervalls empfangenen VRRP-Nachrichten. Dieser Wert ermöglicht Ihnen, zu bestimmen, ob in der Instanz des virtuellen Routers für die Router dasselbe Nachrichtenintervall festgelegt wird. Authentifizierungs-Fehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit Authentifizierungsfehler.

IP-TTL Fehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit einer IP-TTL ungleich 255.

Null-Prioritätspakete empfangen

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit Priorität gleich Ø.

Null-Prioritätspakete gesendet

Zeigt die Anzahl der VRRP-Nachrichten, die das Gerät mit der Priorität Ø gesendet hat.

Empfangene ungültige Pakete

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit ungültigem Typ.

Adressfehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten, für welche die Adressliste nicht mit der lokal für den virtuellen Router eingerichteten Adressliste übereinstimmt.

Ungültiger Typ Authentifizierung

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit ungültigem Authentifizierungstyp.

Authentication type mismatch

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit fehlerhaftem Authentifizierungstyp.

Paketlängenfehler

Zeigt die Anzahl der empfangenen VRRP-Nachrichten mit fehlerhafter Paketlänge.

7.8.1.3 VRRP Tracking

[Routing > L3-Redundanz > VRRP > Tracking]

VRRP-Tracking ermöglicht Ihnen, Aktionen eines bestimmten Objektes zu überwachen und auf eine Änderung des Objektstatus zu reagieren. Die Funktion wird periodisch über das überwachte Objekt informiert und zeigt Änderungen in der Tabelle. Die Tabelle zeigt den Objektstatus entweder als *up*, als *down* oder als *notReady*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste Port VRID wählen Sie Interface und Router-ID eines eingerichteten virtuellen Routers aus.
- In der Dropdown-Liste *Track-Name* wählen Sie das Tracking-Objekt aus, mit dem das Gerät den virtuellen Router verknüpft.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Port

Zeigt die Router-Interface-Nummer des virtuellen Routers.

VRID

Zeigt die VRID (virtuelle Router Identifikation) für diesen virtuellen Router.

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, mit dem der virtuelle Router verknüpft ist.

Wenn das Ergebnis für ein Tracking-Objekt negativ ist, reduziert die *VRRP*-Instanz die Priorität des virtuellen Routers. Das Tracking-Objekt ist beispielsweise dann negativ, wenn das überwachte Interface inaktiv ist oder der überwachte Router nicht erreichbar ist.

Mögliche Werte:

- Name des Tracking-Objekts, zusammensetzt aus Typ und Track-ID.
- Logische Tracker, die mehrere Tracker kombinieren

- 1

Kein Tracking-Objekt ausgewählt.

Tracking-Objekte richten Sie ein im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*.

Dekrement

Legt den Wert fest, um den die VRRP-Instanz die Priorität des virtuellen Routers reduziert, wenn das Überwachungsergebnis negativ ist.

Mögliche Werte:

- (Voreinstellung)

1..253

Anmerkung: Wenn im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration* der Wert in Spalte *Priorität* gleich 255 ist, dann ist der virtuelle Router der Inhaber der IP-Adresse. In diesem Fall bleibt die Priorität des virtuellen Routers unverändert.

Status

Zeigt das Überwachungsergebnis des Tracking-Objekts.

Mögliche Werte:

notReady

Das Tracking-Objekt ist nicht aktiv.

🕨 up

- Das Überwachungsergebnis ist positiv:
 - Der Link-Status ist aktiv.
 - oder
- Der entfernte Router oder das Endgerät ist erreichbar.

🕨 down

Das Überwachungsergebnis ist negativ:

- Der Link-Status ist inaktiv.
 - oder
- Der entfernte Router oder das Endgerät ist unerreichbar.
- Eine Kombination der Tracker *up* und *down*.

Aktiv

Zeigt, ob die Überwachung des Tracking-Objekts aktiv oder inaktiv ist.

Mögliche Werte:

markiert

Überwachung des Tracking-Objekts ist aktiv.

unmarkiert

Die Überwachung des Tracking-Objekts ist inaktiv. Sie aktivieren die Überwachung im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration*, Spalte *Aktiv*.

7.9

NAT

[Routing > NAT]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- NAT Global
- ▶ 1:1-NAT
- Destination-NAT
- Masquerading-NAT
- Double-NAT

7.9.1 NAT Global

[Routing > NAT > NAT Global]

Network Address Translation (*NAT*) umfasst mehrere Verfahren, die automatisiert die IP-Adressinformation im Datenpaket verändern. Wenn im Gerät eingerichtet, ermöglicht die Funktion *NAT* Kommunikationsverbindungen zwischen Geräten in unterschiedlichen Netzen.

Dieser Dialog zeigt, wie viele *NAT*-Regeln für die einzelnen *NAT*-Verfahren einrichtbar sind und signalisiert Änderungen an aktiven *NAT*-Regeln.

Das Gerät bietet Ihnen ein mehrstufiges Konzept für das Einrichten und Anwenden der *NAT*-Regeln:

- Eine Regel hinzufügen.
- Die Regel einem Router-Interface zuweisen.
 Bis zu diesem Schritt haben Änderungen keine Auswirkung auf das Verhalten des Geräts und auf den Datenstrom.

1:1-NAT

Schaltflächen



Wendet die im Gerät gespeicherten 1:1-NAT-Regeln auf den Datenstrom an.

Das Gerät entfernt dabei auch die Zustandsinformationen des Paketfilters. Dies beinhaltet eventuell vorhandene *DCE RPC*-Informationen der Funktion *OPC Enforcer*. Das Gerät unterbricht daraufhin offene Kommunikationsverbindungen.

Anmerkung: Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen.

1:1-NAT Regeln (max.)

Zeigt die maximale Anzahl an 1:1-NAT-Regeln an, die Sie im Gerät einrichten können.

1:1-NAT Eingerichtete Regeln

Zeigt die Anzahl der im Gerät eingerichteten 1:1-NAT-Regeln.

1:1-NAT Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *1:1-NAT*-Regeln von den gespeicherten *1:1-NAT*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert Mindestens eine gespeicherte 1:1-NAT-Regel enthält geänderte Einstellungen. Um die noch

ausstehenden Regeln auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche 두 .

unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten 1:1-NAT-Regeln auf den Datenstrom an.

Destination-NAT

Schaltflächen



Wendet die im Gerät gespeicherten Destination-NAT-Regeln auf den Datenstrom an.

Das Gerät entfernt dabei auch die Zustandsinformationen des Paketfilters. Dies beinhaltet eventuell vorhandene *DCE RPC*-Informationen der Funktion *OPC Enforcer*. Das Gerät unterbricht daraufhin offene Kommunikationsverbindungen.

Anmerkung: Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen.

Destination-NAT Regeln (max.)

Zeigt die maximale Anzahl an *Destination-NAT*-Regeln an, die Sie im Gerät einrichten können.

Destination-NAT Eingerichtete Regeln

Zeigt die Anzahl der im Gerät eingerichteten Destination-NAT-Regeln.

Destination-NAT Eingerichtete Interfaces

Zeigt die Anzahl der im Gerät eingerichteten Destination-NAT-Router-Interfaces.

Destination-NAT Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Destination-NAT*-Regeln von den gespeicherten *Destination-NAT*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eine gespeicherte Destination-NAT-Regel enthält geänderte Einstellungen. Um die

noch ausstehenden Regeln auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche $\,\overline{f A}$.

unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten *Destination-NAT*-Regeln auf den Datenstrom an.

Masquerading-NAT

Schaltflächen



Wendet die im Gerät gespeicherten Masquerading-NAT-Regeln auf den Datenstrom an.

Das Gerät entfernt dabei auch die Zustandsinformationen des Paketfilters. Dies beinhaltet eventuell vorhandene *DCE RPC*-Informationen der Funktion *OPC Enforcer*. Das Gerät unterbricht daraufhin offene Kommunikationsverbindungen.

Anmerkung: Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen.

Masquerading-NAT Regeln (max.)

Zeigt die maximale Anzahl an Masquerading-NAT-Regeln an, die Sie im Gerät einrichten können.

Masquerading-NAT Eingerichtete Regeln

Zeigt die Anzahl der im Gerät eingerichteten Masquerading-NAT-Regeln.

Masquerading-NAT Eingerichtete Interfaces

Zeigt die Anzahl der im Gerät eingerichteten Masquerading-NAT-Router-Interfaces.

Masquerading-NAT Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Masquerading-NAT*-Regeln von den gespeicherten *Masquerading-NAT*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

```
markiert
```

Mindestens eine gespeicherte *Masquerading-NAT*-Regel enthält geänderte Einstellungen. Um die noch ausstehenden Regeln auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche



unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten Masquerading-NAT-Regeln auf den Datenstrom an.

Double-NAT

Schaltflächen



Wendet die im Gerät gespeicherten Double-NAT-Regeln auf den Datenstrom an.

Das Gerät entfernt dabei auch die Zustandsinformationen des Paketfilters. Dies beinhaltet eventuell vorhandene *DCE RPC*-Informationen der Funktion *OPC Enforcer*. Das Gerät unterbricht daraufhin offene Kommunikationsverbindungen. **Anmerkung:** Während das Gerät die gespeicherten Regeln aktiviert, können Sie keine neuen Kommunikationsverbindungen herstellen.

Double-NAT Regeln (max.)

Zeigt die maximale Anzahl an Double-NAT-Regeln an, die Sie im Gerät einrichten können.

Double-NAT Eingerichtete Regeln

Zeigt die Anzahl der im Gerät eingerichteten Double-NAT-Regeln.

Double-NAT Eingerichtete Interfaces

Zeigt die Anzahl der im Gerät eingerichteten Double-NAT-Router-Interfaces.

Double-NAT Änderungen vorhanden

Zeigt, ob sich die auf den Datenstrom angewendeten *Double-NAT*-Regeln von den gespeicherten *Double-NAT*-Regeln unterscheiden.

Mögliche Werte:

markiert

Mindestens eine gespeicherte *Double-NAT*-Regel enthält geänderte Einstellungen. Um die noch ausstehenden Regeln auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche $\overline{\mathbf{A}}$.

unmarkiert

Das Gerät wendet die gespeicherten Double-NAT-Regeln auf den Datenstrom an.

7.9.2 1:1-NAT

[Routing > NAT > 1:1-NAT]

Die Funktion 1:1-NAT ermöglicht Ihnen, innerhalb eines lokalen Netzes Kommunikationsverbindungen zu Endgeräten aufzubauen, die sich in anderen Netzen befinden. Der NAT-Router "verschiebt" die Endgeräte virtuell in das öffentliche Netz. Dazu ersetzt der NAT-Router beim Vermitteln im Datenpaket die virtuelle durch die tatsächliche IP-Adresse. Eine typische Anwendung ist das Anbinden mehrerer identisch aufgebauter Produktionszellen mit gleichen IP-Adressen an eine Server-Farm.

Voraussetzung für das 1:1-NAT-Verfahren ist, dass der NAT-Router selbst auf ARP-Anfragen antwortet. Aktivieren Sie hierzu für das betreffende Interface die Funktion *Proxy-ARP* im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* oder im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration*.



Abb. 3: Funktionsprinzip der Funktion 1:1-NAT

Um die Funktion *NAT* zu nutzen, richten Sie für jedes Netz ein Router-Interface ein und schalten Sie die Routing-Funktion im Gerät ein.

Die Datenpakete durchlaufen die Filter-Funktionen des Geräts in folgender Reihenfolge:



Abb. 4: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

Das Menü enthält die folgenden Dialoge: 1:1-NAT Regel
7.9.2.1 1:1-NAT Regel

[Routing > NAT > 1:1-NAT > Regel]

In diesem Dialog richten Sie die 1:1-NAT-Regeln ein und weisen Router-Interfaces zu, auf die das Gerät die 1:1-NAT-Regeln anwendet. Das Gerät ermöglicht, bis zu 255 1:1-NAT-Regeln einzurichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

• Im Feld *Ziel Adresse*legen Sie die Ziel-Adresse der Datenpakete fest, auf welche das Gerät die Regel anwendet. Das Gerät vermittelt Datenpakete mit dieser Zieladresse an die in Spalte *Neue Adresse Ziel* festgelegte Zieladresse.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
 - Das Gerät wendet die 1:1-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Zieladresse enthalten.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die 1:1-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz enthalten.
- Im Feld *Neue Adresse Ziel* legen Sie die IP-Adresse des Ziel-Endgeräts fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an die hier festgelegte Zieladresse.
 - Mögliche Werte:
 - Gültige IPv4-Adresse
 - Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch diese neue Zieladresse.
 - Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation
 - Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz.

Nach Klicken der Schaltfläche Ok fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist dieser Tabellenzeile die in den Feldern Ziel Adresse und Neue Adresse Ziel festgelegten Werte zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der 1:1-NAT-Regel. Um den Namen zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Priorität

Legt die Priorität der 1:1-NAT-Regel fest.

Anhand der Priorität legen Sie die Reihenfolge fest, in welcher das Gerät mehrere Regeln auf den Datenstrom anwendet. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität Ø in aufsteigender Reihenfolge an.

Mögliche Werte:

0..6500 (Voreinstellung: 0)

Eingangs-Interface

Weist der *1:1-NAT*-Regel das Router-Interface zu, auf dem das Gerät die Datenpakete empfängt. Die *1:1-NAT*-Regel macht im hier angeschlossenen Netz das Ziel-Endgerät virtuell erreichbar.

Mögliche Werte:

<Interface-Nummer>

Das Gerät wendet die 1:1-NAT-Regel ausschließlich auf diesem Router-Interface an, und zwar ausschließlich auf Datenpakete, die an die in Spalte Ziel Adresse festgelegte IP-Adresse adressiert sind.

no Port

Der 1:1-NAT-Regel ist kein Router-Interface zugewiesen. Jemand hat das Router-Interface nach dem letzten Bearbeiten der 1:1-NAT-Regel entfernt.

Die ARP-Proxy-Funktion auf diesem Router-Interface schalten Sie im Dialog *Routing > Interfaces >* Konfiguration ein.

Ziel Adresse

Legt die Zieladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die 1:1-NAT-Regel anwendet. Das Gerät vermittelt Datenpakete mit dieser Zieladresse an die in Spalte *Neue Adresse Ziel* festgelegte Zieladresse.

- Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die 1:1-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Zieladresse enthalten.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die 1:1-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz enthalten.

Ausgangs-Interface

Weist der 1:1-NAT-Regel das Router-Interface zu, auf dem das Gerät die modifizierten Datenpakete vermittelt. Im hier angeschlossenen Netz ist das Ziel-Endgerät tatsächlich erreichbar.

Mögliche Werte:

<Interface-Nummer>

Das Gerät vermittelt die modifizierten Datenpakete auf diesem Router-Interface.

no Port

Der 1:1-NAT-Regel ist kein Router-Interface zugewiesen. Jemand hat das Router-Interface nach dem letzten Bearbeiten der 1:1-NAT-Regel entfernt.

Neue Adresse Ziel

Legt die tatsächliche IP-Adresse des Ziel-Endgeräts fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an die hier festgelegte Zieladresse.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch diese neue Zieladresse.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz.

Trap

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine *1:1-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es die 1:1-NAT-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Mögliche Werte:

markiert

Die Protokollierung ist aktiviert. Wenn das Gerät die *1:1-NAT* Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Die Protokollierung ist deaktiviert.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die 1:1-NAT-Regel.

Mögliche Werte:

- markiert
- Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung)
 Die Regel ist inaktiv.

7.9.3 Destination-NAT

[Routing > NAT > Destination-NAT]

Die Funktion *Destination-NAT* ermöglicht Ihnen, in einem lokalen Netz den Datenstrom ausgehender Kommunikationsverbindungen auf einen oder über einen Server umzuleiten.

Eine spezielle Form der Funktion *Destination-NAT* ist die *Port-Weiterleitung*. Die *Port-Weiterleitung* verwenden Sie, um die Struktur eines Netzes nach außen hin zu verbergen und dennoch Kommunikationsverbindungen von außen in das Netz hinein zuzulassen. Eine typische Anwendung ist die Fernwartung eines PCs in einer Produktionszelle. Die Wartungsstation baut die Kommunikationsverbindung zum *NAT*-Router auf, die Funktion *Destination-NAT* kümmert sich um die Weiterleitung in die Produktionszelle.



Abb. 5: Funktionsprinzip der Funktion Destination-NAT

Um die Funktion *NAT* zu nutzen, richten Sie für jedes Netz ein Router-Interface ein und schalten Sie die Routing-Funktion im Gerät ein.

Die Datenpakete durchlaufen die Filter-Funktionen des Geräts in folgender Reihenfolge:



Abb. 6: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Destination-NAT Regel
- Destination-NAT Zuweisung
- Destination-NAT Übersicht

7.9.3.1 Destination-NAT Regel

[Routing > NAT > Destination-NAT > Regel]

In diesem Dialog richten Sie die Destination-NAT-Regeln ein.

Ein Router-Interface weisen Sie der betreffenden *Destination-NAT*-Regel im Dialog *Routing* > *NAT* > Destination-NAT > *Zuweisung* zu.

Eine Übersicht, welche *Destination-NAT*-Regel welchem Router-Interface zugewiesen ist, finden Sie im Dialog *Routing > NAT > Destination-NAT > Übersicht*.

Das Gerät ermöglicht, bis zu 255 Destination-NAT-Regeln einzurichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld Neue Adresse Ziel legen Sie die IP-Adresse des Ziel-Endgeräts fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an die hier festgelegte Zieladresse.
 - Mögliche Werte:
 - Gültige IPv4-Adresse

Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch diese neue Zieladresse. Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist dieser Tabellenzeile den im Feld *Neue Adresse Ziel* festgelegten Wert zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der *Destination-NAT*-Regel. Um den Namen zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Quelle Adresse

Legt die Quelladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Destination-NAT-Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Destination-NAT-Regel auf Datenpakete mit beliebiger Quelladresse an.
- Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die Destination-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.
- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die eine Quelladresse im hier festgelegten Subnetz enthalten.
- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse NICHT enthalten.

Quelle Port

Legt den Quell-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die *Destination-NAT*-Regel anwendet. Voraussetzung ist, dass im Feld *Protokoll* der Wert TCP oder UDP festgelegt ist.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Destination-NAT-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den Quell-Port zu bewerten.
- ▶ 1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Quell-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,2000-3000,65535.
 - Die Spalte ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21, 2000-3000, 65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Ziel Adresse

Legt die Zieladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die *Destination-NAT*-Regel anwendet. Das Gerät vermittelt Datenpakete mit dieser Zieladresse an die in Spalte *Neue Adresse Ziel* festgelegte Zieladresse.

Mögliche Werte:

any

Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel auf Datenpakete mit beliebiger Zieladresse an.

► Gültige IPv4-Adresse

Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Zieladresse enthalten.

- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die eine Zieladresse im hier festgelegten Subnetz enthalten.
- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Zieladresse NICHT enthalten.

Ziel Port

Legt den Ziel-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die Destination-NAT-Regel anwendet.

Mögliche Werte:

any (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den Ziel-Port zu bewerten.

1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Ziel-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,2000-3000,65535.

Die Spalte ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21, 2000-3000, 65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Neue Adresse Ziel

Legt die tatsächliche IP-Adresse des Ziel-Endgeräts fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an die hier festgelegte Zieladresse.

Mögliche Werte:

Das Gerät ersetzt die Zieladresse im Datenpaket durch diese neue Zieladresse.

Ziel neuer Port

Legt den Port des Ziel-Endgeräts fest. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an den hier festgelegten Ziel-Port.

Mögliche Werte:

any

Das Gerät behält im Datenpaket den ursprünglichen Ziel-Port bei.

1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät ersetzt den Ziel-Port im Datenpaket durch diesen neuen Ziel-Port.

Gültige IPv4-Adresse

Protokoll

Beschränkt die *Destination-NAT*-Regel auf ein IP-Protokoll. Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete des festgelegten IP-Protokolls an.

Mögliche Werte:

- icmp Internet Control Message Protocol (RFC 792)
 igmp Internet Group Management Protocol
- ▶ *ipip* IP in IP tunneling (RFC 1853)
- ▶ tcp

Transmission Control Protocol (RFC 793)

- udp User Datagram Protocol (RFC 768)
- esp IPsec Encapsulated Security Payload (RFC 2406)
- ah IPsec Authentication Header (RFC 2402)
- icmpv6 Internet Control Message Protocol for IPv6
- any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Destination-NAT-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne das IP-Protokoll zu bewerten.

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log.*

Mögliche Werte:

markiert

Die Protokollierung ist aktiviert. Wenn das Gerät die *Destination-NAT* Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Protokollierung ist deaktiviert.

Trap

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine *Destination-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist. Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es die *Destination-NAT*-Regel auf ein Datenpaket

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es die *Destination-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Destination-NAT-Regel.

- markiert
- Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

7.9.3.2 Destination-NAT Zuweisung

[Routing > NAT > Destination-NAT > Zuweisung]

In diesem Dialog weisen Sie die *Destination-NAT*-Regeln einem Router-Interface zu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

Die *Destination-NAT*-Regeln fügen Sie im Dialog *Routing > NAT > Destination-NAT > Regel* hinzu und bearbeiten diese.

Eine Übersicht, welche *Destination-NAT*-Regel welchem Router-Interface zugewiesen ist, finden Sie im Dialog *Routing > NAT > Destination-NAT > Übersicht*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Öffnet das Fenster Zuweisen. In diesem Fenster weisen Sie einer bestehenden Destination-NAT-Regel ein eingerichtetes Router-Interface zu.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welches das Gerät die *Destination-NAT*-Regel anwendet.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Destination-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Index* im Dialog *Routing* > NAT > *Destination-NAT* > *Regel*. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der *Destination-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Regelname* im Dialog *Routing* > *NAT* > Destination-NAT > *Regel*.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Destination-NAT*-Regel auf Datenpakete anwendet, die das Gerät sendet oder empfängt.

Mögliche Werte:

kommend

Das Gerät wendet die *Destination-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt.

Priorität

Legt die Priorität der Destination-NAT-Regel fest.

Anhand der Priorität legen Sie die Reihenfolge fest, in welcher das Gerät mehrere Regeln auf den Datenstrom anwendet. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 1 in aufsteigender Reihenfolge an.

Mögliche Werte:

1..6500 (Voreinstellung: 1)

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Destination-NAT-Regel.

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

7.9.3.3 Destination-NAT Übersicht

[Routing > NAT > Destination-NAT > Übersicht]

In diesem Dialog finden Sie eine Übersicht, welche *Destination-NAT*-Regel welchem Router-Interface zugewiesen ist.

Die *Destination-NAT*-Regeln fügen Sie im Dialog *Routing > NAT > Destination-NAT > Regel* hinzu und bearbeiten diese.

Ein Router-Interface weisen Sie der betreffenden *Destination-NAT*-Regel im Dialog *Routing* > *NAT* > Destination-NAT > *Zuweisung* zu.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welches das Gerät die *Destination-NAT*-Regel anwendet.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Destination-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Index* im Dialog *Routing* > NAT > *Destination-NAT* > *Regel*.

Regelname

Zeigt den Namen der *Destination-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Regelname* im Dialog *Routing* > *NAT* > Destination-NAT > *Regel*.

Ziel Adresse

Zeigt die Zieladresse der Datenpakete, auf die das Gerät die *Destination-NAT*-Regel anwendet. Das Gerät vermittelt Datenpakete mit dieser Zieladresse an die in Spalte *Neue Adresse Ziel* festgelegte Zieladresse.

Neue Adresse Ziel

Zeigt die tatsächliche IP-Adresse des Ziel-Endgeräts. Das Gerät vermittelt die Datenpakete an die hier festgelegte Zieladresse.

Trap	
	Zeigt, ob das Gerät einen SNMP-Trap sendet, wenn es die <i>Destination-NAT</i> -Regel auf ein Daten- paket anwendet.
	Mögliche Werte:
	markiert Das Gerät sendet einen SNMP-Trap. Voraussetzung ist, dass im Dialog Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps) die Funktion Alarme (Traps) eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
	 unmarkiert Das Gerät sendet keinen SNMP-Trap.
Log	
	Zeigt, ob das Gerät in der Log-Datei protokolliert, wenn es die <i>Destination-NAT</i> -Regel auf ein Daten- paket anwendet.
	Mögliche Werte:
	markiert Wenn das Gerät die Destination-NAT Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei. Siehe Dialog Diagnose > Bericht > System-Log.
	unmarkiert Protokollierung ist ausgeschaltet.
Richtung	
	Zeigt, ob das Gerät die <i>Destination-NAT</i> -Regel auf Datenpakete anwendet, die das Gerät sendet oder empfängt.
	Mögliche Werte:
	kommend Das Gerät wendet die Destination-NAT-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Inter- face empfängt.
Priorität	
	Zeigt die Priorität der Destination-NAT-Regel.
	Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 1 in aufsteigender Reihenfolge auf den Datenstrom an.

7.9.4 Masquerading-NAT

[Routing > NAT > Masquerading-NAT]

Die Funktion *Masquerading-NAT* versteckt beliebig viele Endgeräte hinter der IP-Adresse des *NAT*-Routers und verbirgt somit die Struktur eines Netzes vor anderen Netzen. Dazu ersetzt der *NAT*-Router im Datenpaket die Absenderadresse durch seine eigene IP-Adresse. Zusätzlich ersetzt der *NAT*-Router im Datenpaket den Quell-Port durch einen eigenen Wert, um die Antwort-Datenpakete später wieder an den ursprünglichen Absender zu vermitteln.



Abb. 7: Funktionsprinzip der Funktion Masquerading-NAT

Um die Funktion *NAT* zu nutzen, richten Sie für jedes Netz ein Router-Interface ein und schalten Sie die Routing-Funktion im Gerät ein.

Anmerkung: Wenn Sie auf einem Router-Interface die Funktion *VRRP* einschalten, dann ist auf diesem Router-Interface die Funktion *Masquerading-NAT* unwirksam.

Die Datenpakete durchlaufen die Filter-Funktionen des Geräts in folgender Reihenfolge:



Abb. 8: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Masquerading-NAT Regel
- Masquerading-NAT Zuweisung
- Masquerading-NAT Übersicht

7.9.4.1 Masquerading-NAT Regel

[Routing > NAT > Masquerading-NAT > Regel]

In diesem Dialog richten Sie die Masquerading-NAT-Regeln ein.

Ein Router-Interface weisen Sie der betreffenden *Masquerading-NAT*-Regel im Dialog *Routing* > NAT > *Masquerading-NAT* > *Zuweisung* zu.

Eine Übersicht, welche *Masquerading-NAT*-Regel welchem Router-Interface zugewiesen ist, finden Sie im Dialog *Routing > NAT > Masquerading-NAT > Übersicht*.

Das Gerät ermöglicht, bis zu 128 Masquerading-NAT-Regeln einzurichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Fügt eine Tabellenzeile hinzu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der *Masquerading-NAT*-Regel. Um den Namen zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Quelle Adresse

Legt die Quelladresse der Datenpakete fest, auf die das Gerät die *Masquerading-NAT*-Regel anwendet.

Mögliche Werte:

any

Das Gerät wendet die Masquerading-NAT-Regel auf Datenpakete mit beliebiger Quelladresse an.

Gültige IPv4-Adresse

Das Gerät wendet die *Masquerading-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.

- Gültige IPv4-Adresse und Netzmaske in CIDR-Notation Das Gerät wendet die Masquerading-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die eine Quelladresse im hier festgelegten Subnetz enthalten.
- Ein der IP-Adresse vorangestelltes Ausrufezeichen (!) verkehrt den Ausdruck ins Gegenteil. Das Gerät wendet die Masquerading-NAT-Regel auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse NICHT enthalten.

Quelle Port

Legt den Quell-Port der Datenpakete fest, auf die das Gerät die *Masquerading-NAT*-Regel anwendet.

Mögliche Werte:

- any (Voreinstellung)
 Das Gerät wendet die Masquerading-NAT-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne den Quell-Port zu bewerten.
- ▶ 1..65535 (2¹⁶-1)

Das Gerät wendet die *Masquerading-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, die den festgelegten Quell-Port enthalten.

Dieses Feld ermöglicht Ihnen, folgende Optionen festzulegen:

- Mit einem einzelnen Zahlenwert legen Sie einen Port fest, zum Beispiel 21.
- Mit durch Komma getrennten Zahlenwerten legen Sie mehrere einzelne Ports fest, zum Beispiel 21,80,110.
- Mit durch Bindestrich verbundenen Zahlenwerten legen Sie einen Port-Bereich fest, zum Beispiel 2000-3000.
- Außerdem können Sie Ports und Port-Bereiche kombinieren, zum Beispiel 21,200-3000,65535.

Die Spalte ermöglicht Ihnen, bis zu 15 Zahlenwerte festzulegen. Wenn Sie zum Beispiel 21,2000-3000,65535 eingeben, verwenden Sie 4 von 15 Zahlenwerten.

Protokoll

Beschränkt die *Masquerading-NAT*-Regel auf ein IP-Protokoll. Das Gerät wendet die *Masquerading-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete des festgelegten IP-Protokolls an.

Mögliche Werte:

▶ tcp

Transmission Control Protocol (RFC 793)

🕨 udp

User Datagram Protocol (RFC 768)

any (Voreinstellung) Das Gerät wendet die Masquerading-NAT-Regel auf sämtliche Datenpakete an, ohne das IP-Protokoll zu bewerten. Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log.*

Mögliche Werte:

- markiert
 Die Protokollierung ist aktiviert.
 Wenn das Gerät die *Masquerading-NAT* Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Protokollierung ist deaktiviert.

Trap

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine *Masquerading-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist. Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es die *Masquerading-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

IPsec exempt

Aktiviert/deaktiviert das Anwenden der Masquerading-NAT-Regel auf IPsec-Datenpakete.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät wendet die *Masquerading-NAT*-Regel auf IPsec-Datenpakete nicht an. Das Gerät sendet IPsec-Datenpakete unmodifiziert durch den VPN-Tunnel.

unmarkiert (Voreinstellung)

Das Gerät wendet die *Masquerading-NAT*-Regel auf IPsec-Datenpakete an. Abhängig von den Einstellungen des Traffic-Selectors in den Spalten *Quelle Adresse (CIDR)* und *Quelle Einschrän-kungen* sendet das Gerät IPsec-Datenpakete durch den VPN-Tunnel. Siehe Dialog *Virtual Private Network > Verbindungen*.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Masquerading-NAT-Regel.

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

7.9.4.2 Masquerading-NAT Zuweisung

[Routing > NAT > Masquerading-NAT > Zuweisung]

In diesem Dialog weisen Sie die *Masquerading-NAT*-Regeln einem Router-Interface zu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

Die *Masquerading-NAT*-Regeln fügen Sie im Dialog *Routing > NAT > Masquerading-NAT > Regel* hinzu und bearbeiten diese.

Eine Übersicht, welche *Masquerading-NAT*-Regel welchem Router-Interface zugewiesen ist, finden Sie im Dialog *Routing > NAT > Masquerading-NAT > Übersicht*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Öffnet das Fenster Zuweisen. In diesem Fenster weisen Sie einer bestehenden Masquerading-NAT-Regel ein eingerichtetes Router-Interface zu.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welches das Gerät die *Masquerading-NAT*-Regel anwendet.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Masquerading-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Index* im Dialog *Routing* > NAT > *Masquerading-NAT* > *Regel*. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der *Masquerading-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Regelname* im Dialog *Routing > NAT >* Masquerading-NAT *> Regel*.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Masquerading-NAT*-Regel auf Datenpakete anwendet, die das Gerät sendet oder empfängt.

Mögliche Werte:

gehend

Das Gerät wendet die *Masquerading-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet.

Priorität

Legt die Priorität der Masquerading-NAT-Regel fest.

Anhand der Priorität legen Sie die Reihenfolge fest, in welcher das Gerät mehrere Regeln auf den Datenstrom anwendet. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 1 in aufsteigender Reihenfolge an.

Mögliche Werte:

1..6500 (Voreinstellung: 1)

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Masquerading-NAT-Regel.

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

7.9.4.3 Masquerading-NAT Übersicht

[Routing > NAT > Masquerading-NAT > Übersicht]

In diesem Dialog finden Sie eine Übersicht, welche *Masquerading-NAT*-Regel welchem Router-Interface zugewiesen ist.

Die *Masquerading-NAT*-Regeln fügen Sie im Dialog *Routing > NAT > Masquerading-NAT > Regel* hinzu und bearbeiten diese.

Ein Router-Interface weisen Sie der betreffenden *Masquerading-NAT*-Regel im Dialog *Routing* > NAT > *Masquerading-NAT* > *Zuweisung* zu.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welches das Gerät die *Masquerading-NAT*-Regel anwendet.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Masquerading-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Index* im Dialog *Routing* > NAT > *Masquerading-NAT* > *Regel*.

Regelname

Zeigt den Namen der *Masquerading-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Regelname* im Dialog *Routing* > *NAT* > Masquerading-NAT > *Regel*.

Trap

Zeigt, ob das Gerät einen SNMP-Trap sendet, wenn es die *Masquerading-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.

unmarkiert

Das Gerät sendet keinen SNMP-Trap.

Zeigt, ob das Gerät in der Log-Datei protokolliert, wenn es die *Masquerading-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Wenn das Gerät die *Masquerading-NAT* Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log.*

unmarkiert Protokollierung ist ausgeschaltet.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Masquerading-NAT*-Regel auf Datenpakete anwendet, die das Gerät sendet oder empfängt.

Mögliche Werte:

gehend

Das Gerät wendet die *Masquerading-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet.

Priorität

Zeigt die Priorität der Masquerading-NAT-Regel.

Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 1 in aufsteigender Reihenfolge auf den Datenstrom an.

7.9.5 Double-NAT

[Routing > NAT > Double-NAT]

Die Funktion *Double-NAT* ermöglicht Ihnen, Kommunikationsverbindungen zwischen Endgeräten in unterschiedlichen IP-Netzen aufzubauen, die keine Möglichkeit bieten, ein *Standard-Gateway* oder eine *Standard-Route* festzulegen. Der *NAT*-Router "verschiebt" die Endgeräte virtuell in das jeweils andere Netz. Dazu ersetzt der *NAT*-Router beim Vermitteln die Quelladresse und die Zieladresse im Datenpaket. Eine typische Anwendung ist das Verbinden von Steuerungen, die sich in unterschiedlichen Netzen befinden.

Voraussetzung für die Funktion *Double-NAT* ist, dass der *NAT*-Router selbst auf ARP-Anfragen aus dem jeweiligen Netz antwortet. Schalten Sie dazu auf dem Ingress-Interface und auf dem Egress-Interface die ARP-Proxy-Funktion ein.



Abb. 9: Funktionsprinzip der Funktion Double-NAT

Um die Funktion *NAT* zu nutzen, richten Sie für jedes Netz ein Router-Interface ein und schalten Sie die Routing-Funktion im Gerät ein.

Die Datenpakete durchlaufen die Filter-Funktionen des Geräts in folgender Reihenfolge:



Abb. 10: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Double-NAT Regel
 Double-NAT Zuweisung
- Double-NAT Übersicht

7.9.5.1 Double-NAT Regel

[Routing > NAT > Double-NAT > Regel]

In diesem Dialog richten Sie die Double-NAT-Regeln ein.

Die Router-Interface weisen Sie der betreffenden *Double-NAT*-Regel im Dialog *Routing > NAT >* Double-NAT > *Zuweisung* zu.

Eine Übersicht, welche *Double-NAT*-Regel welchen Router-Interfaces zugewiesen ist, finden Sie im Dialog *Routing > NAT > Double-NAT > Übersicht*.

Das Gerät ermöglicht, bis zu 255 Double-NAT-Regeln einzurichten.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld Lokale interne IP-Adresse legen Sie f
 ür das im ersten Netz platzierte Endger
 ät die tats
 ächliche IP-Adresse fest.
 - Mögliche Werte:
 - Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die Double-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.
- Im Feld *Lokale externe IP-Adresse* legen Sie für das im ersten Netz platzierte Endgerät die virtuelle IP-Adresse im zweiten Netz fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die Double-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten. Im Feld Ferne interne IP-Adresse legen Sie f
ür das im zweiten Netz platzierte Endger
ät die tats
ächliche IP-Adresse fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse Das Gerät wendet die Double-NAT-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.
- Im Feld Ferne externe IP-Adresse legen Sie f
 ür das im zweiten Netz platzierte Endger
 ät die virtuelle IP-Adresse im ersten Netz fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse
 - Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.

Nach Klicken der Schaltfläche Ok fügt das Gerät die Tabellenzeile hinzu. Das Gerät weist dieser Tabellenzeile die in den Feldern Lokale interne IP-Adresse, Lokale externe IP-Adresse, Ferne interne IP-Adresse und Ferne externe IP-Adresse festgelegten Werte zu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der *Double-NAT*-Regel. Um den Namen zu ändern, klicken Sie in das betreffende Feld.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..32 Zeichen

Lokale interne IP-Adresse

Legt für das im ersten Netz platzierte Endgerät die tatsächliche IP-Adresse fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.

Lokale externe IP-Adresse

Legt für das im ersten Netz platzierte Endgerät die virtuelle IP-Adresse im zweiten Netz fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.

Ferne interne IP-Adresse

Legt für das im zweiten Netz platzierte Endgerät die tatsächliche IP-Adresse fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.

Ferne externe IP-Adresse

Legt für das im zweiten Netz platzierte Endgerät die virtuelle IP-Adresse im ersten Netz fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel ausschließlich auf Datenpakete an, welche die hier festgelegte Quelladresse enthalten.

Log

Aktiviert/deaktiviert die Protokollierung in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

Mögliche Werte:

- markiert
 Die Protokollierung ist aktiviert.
 Das Gerät protokolliert das Anwenden der *Double-NAT*-Regel auf ein Datenpaket in der Log-Datei.
- unmarkiert (Voreinstellung)
 Die Protokollierung ist deaktiviert.

Trap

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine *Double-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

- markiert
 Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* >
 Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens
 ein Trap-Ziel festgelegt ist.
 Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es die *Double-NAT*-Regel auf ein Datenpaket
 anwendet.
 upmankiget (Verginstellung)
- unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Double-NAT-Regel.

- markiert Die Regel ist aktiv.
 unmarkiert (Voreinstellung)
 - Die Regel ist inaktiv.

7.9.5.2 Double-NAT Zuweisung

[Routing > NAT > Double-NAT > Zuweisung]

In diesem Dialog weisen Sie die *Double-NAT*-Regeln einem Router-Interface zu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

Die *Double-NAT*-Regeln fügen Sie im Dialog *Routing > NAT > Double-NAT > Regel* hinzu und bearbeiten diese.

Eine Übersicht, welche *Double-NAT*-Regel welchen Router-Interfaces zugewiesen ist, finden Sie im Dialog *Routing > NAT > Double-NAT > Übersicht*.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.



Öffnet das Fenster Zuweisen. In diesem Fenster weisen Sie einer bestehenden Double-NAT-Regel ein eingerichtetes Router-Interface zu.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welches das Gerät die Double-NAT-Regel anwendet.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Double-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Index* im Dialog *Routing* > *NAT* > Double-NAT > *Regel*. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Regelname

Zeigt den Namen der *Double-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Regelname* im Dialog *Routing > NAT > Double-NAT > Regel*.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete anwendet, die das Gerät sendet oder empfängt.

Mögliche Werte:

kommend

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt.

gehend

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet.

▶ beide

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt oder sendet.

Sie können den Wert ändern, wenn Sie die Schaltfläche 🛱 klicken.

Priorität

Legt die Priorität der Double-NAT-Regel fest.

Anhand der Priorität legen Sie die Reihenfolge fest, in welcher das Gerät mehrere Regeln auf den Datenstrom anwendet. Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 1 in aufsteigender Reihenfolge an.

Mögliche Werte:

1..6500 (Voreinstellung: 1)

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Double-NAT-Regel.

- markiert Die Regel ist aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Regel ist inaktiv.

7.9.5.3 Double-NAT Übersicht

[Routing > NAT > Double-NAT > Übersicht]

In diesem Dialog finden Sie eine Übersicht, welche *Double-NAT*-Regel welchem Router-Interface zugewiesen ist.

Die *Double-NAT*-Regeln fügen Sie im Dialog *Routing > NAT > Double-NAT > Regel* hinzu und bearbeiten diese.

Die Router-Interface weisen Sie der betreffenden *Double-NAT*-Regel im Dialog *Routing* > *NAT* > Double-NAT > *Zuweisung* zu.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, auf welches das Gerät die Double-NAT-Regel anwendet.

Regel-Index

Zeigt die fortlaufende Nummer der *Double-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Index* im Dialog *Routing* > *NAT* > Double-NAT > *Regel*.

Regelname

Zeigt den Namen der *Double-NAT*-Regel. Siehe Spalte *Regelname* im Dialog *Routing > NAT > Double-NAT > Regel*.

Lokale interne IP-Adresse

Zeigt für das im ersten Netz platzierte Endgerät die tatsächliche IP-Adresse.

Lokale externe IP-Adresse

Zeigt für das im ersten Netz platzierte Endgerät die virtuelle IP-Adresse im zweiten Netz.

Ferne interne IP-Adresse

Zeigt für das im zweiten Netz platzierte Endgerät die tatsächliche IP-Adresse.

Ferne externe IP-Adresse

Zeigt für das im zweiten Netz platzierte Endgerät die virtuelle IP-Adresse im ersten Netz.

Trap

Zeigt, ob das Gerät einen SNMP-Trap sendet, wenn es die *Double-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.

unmarkiert
 Das Gerät sendet keinen SNMP-Trap.

Log

Zeigt, ob das Gerät in der Log-Datei protokolliert, wenn es die *Double-NAT*-Regel auf ein Datenpaket anwendet.

Mögliche Werte:

markiert

Wenn das Gerät die *Double-NAT* Regel auf ein Datenpaket anwendet, protokolliert das Gerät dies in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log*.

unmarkiert

Protokollierung ist ausgeschaltet.

Richtung

Zeigt, ob das Gerät die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete anwendet, die das Gerät sendet oder empfängt.

Mögliche Werte:

kommend

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt.

gehend

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface sendet.

beide

Das Gerät wendet die *Double-NAT*-Regel auf Datenpakete an, die es auf dem Router-Interface empfängt oder sendet.

Priorität

Zeigt die Priorität der Double-NAT-Regel.

Das Gerät wendet die Regeln beginnend mit Priorität 1 in aufsteigender Reihenfolge auf den Datenstrom an.

8 Diagnose

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Statuskonfiguration
- System
- Syslog
- Ports
- ► LLDP
- Bericht

8.1 Statuskonfiguration

[Diagnose > Statuskonfiguration]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Gerätestatus
- Sicherheitsstatus
- Alarme (Traps)

8.1.1 Gerätestatus

[Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus]

Der Gerätestatus gibt einen Überblick über den Gesamtzustand des Geräts. Viele Prozessvisualisierungssysteme erfassen den Gerätestatus eines Geräts, um dessen Zustand grafisch darzustellen.

Das Gerät zeigt seinen gegenwärtigen Status als *error* oder *ok* im Rahmen *Geräte-Status*. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät zeigt ermittelte Fehler in der Registerkarte *Status* und zusätzlich im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Geräte-Status*.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

▶ [Global]

▶ [Port]

[Status]

[Global]

Geräte-Status

Geräte-Status

Zeigt den gegenwärtigen Status des Geräts. Das Gerät bestimmt den Status aus den einzelnen überwachten Parametern.

Mögliche Werte:

🕨 ok

error

Das Gerät zeigt diesen Wert, um einen ermittelten Fehler für eine der überwachten Parameter anzuzeigen.

Traps

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung an einer überwachten Funktion erkennt.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)
 Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.
 Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es an den überwachten Funktionen eine Änderung erkennt.

unmarkiert
 Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Verbindungsfehler

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Linkstatus auf dem Port/Interface.

Mögliche Werte:

markiert

Die Überwachung ist aktiv. Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf *error*, wenn der Link auf einem überwachten Port/Interface abbricht. In der Registerkarte *Port* haben Sie die Möglichkeit, die zu überwachenden Ports/Interfaces einzeln auszuwählen.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Temperatur

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Temperatur im Gerät.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Die Überwachung ist aktiv.

Wenn die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet, wechselt der Wert im Rahmen *Geräte-Status* auf *error*.

unmarkiert Die Überwachung ist inaktiv.

Die Schwellenwerte für die Temperatur legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen* > System, Feld *Obere Temp.-Grenze* [°C] und Feld *Untere Temp.-Grenze* [°C].

Externen Speicher entfernen

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des aktiven externen Speichers.

Mögliche Werte:

markiert

Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf *error*, wenn Sie den aktiven externen Speicher aus dem Gerät entfernen.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Den aktiven externen Speicher legen Sie fest im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern*, Rahmen *Externer Speicher*.

Externer Speicher nicht synchron

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Konfigurationsprofile im Gerät und im externen Speicher.

Mögliche Werte:

markiert

Die Überwachung ist aktiv.

In folgenden Situationen wechselt der Wert im Rahmen Geräte-Status auf error:

- Das Konfigurationsprofil existiert ausschließlich im Gerät.
- Das Konfigurationsprofil im Gerät unterscheidet sich vom Konfigurationsprofil im externen Speicher.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Netzteil

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Netzteils.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 - Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Geräte-Status* wechselt auf *error*, wenn das Gerät einen Fehler am Netzteil feststellt.

unmarkiert
 Die Überwachung ist inaktiv.

[Port]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Verbindungsfehler melden

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Links auf dem Port/Interface.

Mögliche Werte:

- markiert Die Überwachung ist aktiv. Der Wert im Rahmen Geräte-Status wechselt auf error, wenn der Link auf dem ausgewählten Port/Interface abbricht.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellung ist wirksam, wenn Sie in der Registerkarte *Global* das Kontrollkästchen *Verbindungs-fehler* markieren.

[Status]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Zeitstempel

Zeigt das Datum und die Uhrzeit des Ereignisses im Format Tag.Monat.Jahr hh:mm:ss.

Ursache

Zeigt das Ereignis, das den SNMP-Trap ausgelöst hat.
8.1.2 Sicherheitsstatus

[Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus]

Dieser Dialog gibt einen Überblick über den Zustand der sicherheitsrelevanten Einstellungen im Gerät.

Das Gerät zeigt seinen gegenwärtigen Status als *error* oder *ok* im Rahmen *Sicherheits-Status*. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät zeigt ermittelte Fehler in der Registerkarte *Status* und zusätzlich im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Sicherheits-Status*.

Der Dialog enthält die folgenden Registerkarten:

▶ [Global]

▶ [Port]

▶ [Status]

[Global]

Sicherheits-Status

Sicherheits-Status

Zeigt den gegenwärtigen Status der sicherheitsrelevanten Einstellungen im Gerät. Das Gerät bestimmt den Status aus den einzelnen überwachten Parametern.

Mögliche Werte:

- 🕨 ok
- error

Das Gerät zeigt diesen Wert, um einen ermittelten Fehler für eine der überwachten Parameter anzuzeigen.

Traps

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps, wenn das Gerät eine Änderung an einer überwachten Funktion erkennt.

Mögliche Werte:

markiert

Das Senden von SNMP-Traps ist aktiv. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose* > Statuskonfiguration > *Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist. Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn es an den überwachten Funktionen eine Änderung erkennt.

unmarkiert (Voreinstellung) Das Senden von SNMP-Traps ist inaktiv.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Passwort-Voreinstellung unverändert

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Passworts für das lokal eingerichtete Benutzerkonto admin.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Die Überwachung ist aktiv.
 Der Wert im Rahmen Sicherheits-Status wechselt auf error, wenn Sie für das Benutzerkonto admin das voreingestellte Passwort unverändert verwenden.
- unmarkiert
 Die Überwachung ist inaktiv.

Das Passwort legen Sie fest im Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung.

Min. Passwort-Länge kürzer als 8

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Richtlinie Min. Passwort-Länge.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Die Überwachung ist aktiv.
 Der Wert im Rahmen Sicherheits-Status wechselt auf error, wenn für die Richtlinie Min. Passwort-Länge ein Wert kleiner als 8 festgelegt ist.
- unmarkiert Die Überwachung ist inaktiv.

Die Richtlinie für die *Min. Passwort-Länge* legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*, Rahmen *Konfiguration*.

Passwort-Richtlinien deaktiviert

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Passwort-Richtlinien-Einstellungen.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn für mindestens eine der folgenden Richtlinien ein Wert kleiner als 1 festgelegt ist.

- Großbuchstaben (min.)
- Kleinbuchstaben (min.)
- Ziffern (min.)
- Sonderzeichen (min.)
- unmarkiert

Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellungen für die Richtlinie legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung*, Rahmen *Passwort-Richtlinien*.

Prüfen der Passwort-Richtlinien im Benutzerkonto deaktiviert

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion Richtlinien überprüfen.

Mögliche Werte:

markiert

Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn die Funktion *Richtlinien über-prüfen* bei mindestens ein Benutzerkonto inaktiv ist.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion Richtlinien überprüfen aktivieren Sie im Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung.

HTTP-Server aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des HTTP-Servers.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Die Überwachung ist aktiv. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn Sie den HTTP-Server einschalten.

unmarkiert

Die Überwachung ist inaktiv.

Den HTTP-Server schalten Sie ein/aus im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *HTTP*.

SNMP unverschlüsselt

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des SNMP-Servers.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 - Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn mindestens eine der folgenden Bedingungen zutrifft:

- Die Funktion SNMPv1 ist eingeschaltet.
- Die Funktion SNMPv2 ist eingeschaltet.
- Die Verschlüsselung für SNMPv3 ist ausgeschaltet.
 Die Verschlüsselung schalten Sie ein im Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung, Spalte SNMP-Verschlüsselung.
- unmarkiert

Die Überwachung ist inaktiv.

Die Einstellungen für den SNMP-Agenten legen Sie fest im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SNMP*.

Zugriff auf System-Monitor mit serieller Schnittstelle möglich

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des System-Monitors.

Wenn der System-Monitor aktiv ist, haben Sie die Möglichkeit, während des Systemstarts mit einer seriellen Verbindung in den System-Monitor zu wechseln.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn Sie den System-Monitor aktivieren.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Den System-Monitor aktivieren/deaktivieren Sie im Dialog Diagnose > System > Selbsttest.

Speichern des Konfigurationsprofils auf dem externen Speicher möglich

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Konfigurationsprofils im externen Speicher.

Mögliche Werte:

markiert

Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn das Speichern des Konfigurationsprofils auf dem externen Speicher aktiv ist.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Das Speichern des Konfigurationsprofils im externen Speicher aktivieren/deaktivieren Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*.

Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Links auf den aktiven Ports.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn der Link auf einem aktiven Port abbricht. In der Registerkarte *Port* haben Sie die Möglichkeit, die zu überwachenden Ports einzeln auszuwählen.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Die Überwachung ist inaktiv.

Zugriff mit HiDiscovery möglich

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung der Funktion HiDiscovery.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist aktiv. Der Wert im Rahmen Sicherheits-Status wechselt auf error, wenn Sie die Funktion HiDiscovery einschalten.
- unmarkiert
 Die Überwachung ist inaktiv.

Die Funktion HiDiscovery schalten Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Netz > Global* ein/aus.

Unverschlüsselte Konfiguration vom externen Speicher laden

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Ladens unverschlüsselter Konfigurationsprofile vom externen Speicher.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 - Die Überwachung ist aktiv.

Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn die Einstellungen dem Gerät ermöglichen, ein unverschlüsseltes Konfigurationsprofil vom externen Speicher zu laden. Der Rahmen *Sicherheits-Status* im Dialog *Grundeinstellungen > System* zeigt einen Alarm, wenn folgende Voraussetzungen erfüllt sind:

- Das im externen Speicher gespeicherte Konfigurationsprofil ist unverschlüsselt. und
- Die Spalte Konfigurations-Priorität im Dialog Grundeinstellungen > Externer Speicher hat den Wert erste oder zweite.
- unmarkiert
 Die Überwachung ist inaktiv.

Self-signed HTTPS-Zertifikat vorhanden

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des digitalen Zertifikats des HTTP-Servers.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist aktiv. Der Wert im Rahmen Sicherheits-Status wechselt auf error, wenn der HTTPS-Server ein selbst generiertes digitales Zertifikat verwendet.
- unmarkiert Die Überwachung ist inaktiv.

[Port]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Links auf den aktiven Ports.

Mögliche Werte:

markiert

Die Überwachung ist aktiv. Der Wert im Rahmen *Sicherheits-Status* wechselt auf *error*, wenn der Port eingeschaltet ist (Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*, Kontrollkästchen *Port an* ist markiert) und wenn der Link auf dem Port abbricht.

unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Diese Einstellung ist wirksam, wenn Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*, das Kontrollkästchen *Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports* markieren.

[Status]

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Zeitstempel

Zeigt das Datum und die Uhrzeit des Ereignisses im Format Tag.Monat.Jahr hh:mm:ss.

Ursache

Zeigt das Ereignis, das den SNMP-Trap ausgelöst hat.

8.1.3 Alarme (Traps)

[Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)]

Das Gerät ermöglicht Ihnen das Senden eines SNMP-Traps als Reaktion auf bestimmte Ereignisse.

Die Ereignisse, bei denen das Gerät einen SNMP-Trap auslöst, legen Sie in den folgenden Dialogen fest:

Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus

Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus

Beim Einrichten von Loopback-Interfaces verwendet das Gerät die IP-Adresse des ersten Loopback-Interfaces als Absender der SNMP-Traps. Andernfalls verwendet das Gerät die Adresse des Management des Geräts.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge: Trap Ziele

8.1.3.1 Trap Ziele

[Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps) > Trap Ziele]

In diesem Dialog legen Sie die Trap-Ziele fest, an die das Gerät SNMP-Traps sendet.

Funktion

Funktion

Schaltet das Senden von SNMP-Traps ein/aus.

Mögliche Werte:

- An (Voreinstellung) Das Senden von SNMP-Traps ist eingeschaltet.
 Aus
 - Das Senden von SNMP-Traps ist ausgeschaltet.

SNMPv1/v2-Trap-Community

Name

Legt die Community-Zeichenfolge fest, die das Gerät in jedem SNMPv1/v2-Trap zur Authentifizierung an das Trap-Ziel sendet.

Mögliche Werte:

 Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..64 Zeichen trap (Voreinstellung)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster *Erstellen*, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen. Damit richten Sie ein Trap-Ziel im Gerät ein.

- Im Feld Name legen Sie einen Namen f
 ür das Trap-Ziel fest. Mögliche Werte:
 - Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 1..32 Zeichen
- Im Feld Adresse legen Sie IP-Adresse und Port des Trap-Ziels fest. Mögliche Werte:
 - IPv4-Adresse>:<Port>
 - Wenn Sie keinen Port festlegen, fügt das Gerät automatisch den Port 162 dem Trap-Ziel hinzu.



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Name

Zeigt den Namen, den Sie für das Trap-Ziel (Trap-Host) festgelegt haben.

Adresse

Legt IP-Adresse und Port des Trap-Ziels (Trap-Host) fest.

Mögliche Werte:

<IPv4-Adresse>:<Port> Wenn Sie keinen Port festlegen, fügt das Gerät automatisch den Port 162 dem Trap-Ziel hinzu.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert das Senden von SNMP-Traps an das Trap-Ziel.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung) Das Senden von SNMP-Traps an das Trap-Ziel ist aktiv.
 unmarkiert
 - Das Senden von SNMP-Traps an dieses Trap-Ziel ist inaktiv.

8.2 System

[Diagnose > System]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Systeminformationen
- Konfigurations-Check
- ► ARP
- Selbsttest

8.2.1 Systeminformationen

[Diagnose > System > Systeminformationen]

Dieser Dialog zeigt den gegenwärtigen Betriebszustand einzelner Komponenten im Gerät. Die angezeigten Werte sind ein Schnappschuss, sie repräsentieren den Betriebszustand zum Zeitpunkt, zu dem der Dialog die Seite geladen hat.

Schaltflächen



Systeminformationen speichern

Speichert die HTML-Seite auf Ihrem PC mittels des Webbrowser-Dialogs.

8.2.2 Konfigurations-Check

[Diagnose > System > Konfigurations-Check]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Einstellungen im Gerät mit den Einstellungen seiner Nachbargeräte zu vergleichen. Dazu verwendet das Gerät die Informationen, die es mittels Topologie-Erkennung (LLDP) von seinen Nachbargeräten empfangen hat.

Der Dialog listet die erkannten Abweichungen auf, welche die Leistungsfähigkeit der Kommunikation zwischen dem Gerät und den erkannten Nachbargeräten beeinflussen.

Anmerkung: Der Dialog zeigt die am Nachbargerät angeschlossenen erkannten Geräte so, als wären sie direkt am Gerät angeschlossen.

Konfiguration

Starte Konfigurations-Check..

Startet die Prüfung und aktualisiert den Inhalt der Tabelle.

Bleibt die Tabelle leer, war der Konfigurations-Check erfolgreich und die Einstellungen im Gerät sind kompatibel zu den Einstellungen in den erkannten Nachbargeräten.

Information

Fehler

Zeigt, wie viele Abweichungen des Levels ERROR das Gerät beim Konfigurations-Check erkannt hat.



Warnung

Zeigt, wie viele Abweichungen des Levels WARNING das Gerät beim Konfigurations-Check erkannt hat.

Wenn im Gerät mehr als 39 VLANs eingerichtet sind, dann zeigt der Dialog fortwährend eine Warnung. Der Grund ist die begrenzte Anzahl der möglichen VLAN-Informationen in LLDP-Paketen mit begrenzter Länge. Das Gerät vergleicht die ersten 39 VLANs automatisch. Wenn im Gerät 40 oder mehr VLANs eingerichtet sind, dann prüfen Sie die Übereinstimmung der weiteren VLANs gegebenenfalls manuell.

Information

Zeigt, wie viele Abweichungen des Levels INFORMATION das Gerät beim Konfigurations-Check erkannt hat.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

23

Zeigt detaillierte Informationen über die erkannten Abweichungen im Bereich unterhalb der Tabel-

lenzeile. Um die detaillierten Informationen wieder auszublenden, klicken Sie die Schaltfläche Wenn Sie das Symbol in der Kopfzeile der Tabelle klicken, blenden Sie die detaillierten Informationen für jede Tabellenzeile ein oder aus.

ID

Zeigt die Regel-ID der aufgetretenen Abweichungen. Der Dialog fasst mehrere Abweichungen mit der gleichen Regel-ID unter einer Regel-ID zusammen.

Level

Zeigt den Grad der Abweichung zwischen den Einstellungen dieses Geräts und den Einstellungen der erkannten Nachbargeräte.

Das Gerät unterscheidet die folgenden Zustände:

INFORMATION

Die Leistungsfähigkeit der Kommunikation zwischen den beiden Geräten ist nicht beeinträchtigt.

- WARNING
 Die Leistungsfähigkeit der Kommunikation zwischen den beiden Geräten kann beeinträchtigt sein.
- ERROR
 Die Kommunikation zwischen den beiden Geräten ist beeinträchtigt.

Nachricht

Zeigt eine Zusammenfassung der erkannten Abweichungen.

8.2.3 ARP

[Diagnose > System > ARP]

Dieser Dialog zeigt die MAC- und IP-Adressen der Nachbargeräte, die mit dem Management des Geräts verbunden sind.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



ARP-Tabelle leeren

Entfernt aus der ARP-Tabelle die dynamisch eingerichteten Adressen.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

IP-Adresse

Zeigt die IPv4-Adresse eines benachbarten Geräts.

MAC-Adresse

Zeigt die MAC-Adresse eines benachbarten Geräts.

Letztes Update

Zeigt die Zeit in Sekunden, seit der die gegenwärtigen Einstellungen des Eintrags in der ARP-Tabelle eingetragen sind.

Тур

Zeigt die Art des Eintrags.

Mögliche Werte:

statisch

Statischer Eintrag. Der statische Eintrag bleibt nach dem Löschen der ARP-Tabelle erhalten.

▶ dynamisch

Dynamischer Eintrag. Das Gerät löscht den dynamischen Eintrag nach Überschreiten der *Aging-Time* [s], falls das Gerät während dieser Zeit keine Daten von diesem Gerät empfängt.

Aktiv

Zeigt, dass die ARP-Tabelle die IP/MAC-Adresszuweisung als aktiven Eintrag enthält.

8.2.4 Selbsttest

[Diagnose > System > Selbsttest]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, Folgendes zu tun:

- · Während des Systemstarts das Wechseln in den System-Monitor ermöglichen/unterbinden.
- Festlegen, wie sich das Gerät im verhält, wenn es einen Fehler erkennt.

Konfiguration

Die folgenden Einstellungen <u>sperren Ihnen dauerhaft den Zugang zum Gerät</u>, wenn das Gerät beim Neustart kein lesbares Konfigurationsprofil findet.

- Kontrollkästchen SysMon1 ist verfügbar ist unmarkiert.
- Kontrollkästchen Bei Fehler Default-Konfiguration laden ist unmarkiert.

Dies ist zum Beispiel dann der Fall, wenn sich das Passwort des zu ladenden Konfigurationsprofils von dem im Gerät festgelegten Passwort unterscheidet. Um das Gerät wieder entsperren zu lassen, wenden Sie sich an Ihren Vertriebspartner.

SysMon1 ist verfügbar

Aktiviert/deaktiviert die Möglichkeit, während des Systemstarts in den System-Monitor zu wechseln.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Das Gerät ermöglicht Ihnen, während des Systemstarts in den System-Monitor zu wechseln.

unmarkiert

Das Gerät startet ohne die Möglichkeit, in den System-Monitor zu wechseln.

Der System-Monitor ermöglicht Ihnen u. a., die Geräte-Software zu aktualisieren und gespeicherte Konfigurationsprofile zu löschen.

Bei Fehler Default-Konfiguration laden

Aktiviert/deaktiviert das Laden der Werkseinstellungen, falls das Gerät beim Neustart kein lesbares Konfigurationsprofil findet.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Das Gerät lädt die Werkseinstellungen.
- unmarkiert

Das Gerät bricht den Neustart ab und hält an. Der Zugriff auf das Management des Geräts ist ausschließlich mit dem Command Line Interface über die serielle Schnittstelle möglich. Um das Gerät wieder über das Netz erreichbar zu machen, wechseln Sie in den System-Monitor und setzen die Einstellungen zurück. Nach dem Systemstart verwendet das Gerät die Werkseinstellungen.

Tabelle

In dieser Tabelle legen Sie fest, wie sich das Gerät verhält, wenn es einen Fehler erkennt.

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Ursache

Ursachen erkannter Fehler, auf die das Gerät reagiert.

Mögliche Werte:

🕨 task

Das Gerät erkennt Fehler in ausgeführten Anwendungen, zum Beispiel wenn eine Task abbricht oder nicht verfügbar ist.

resource

Das Gerät erkennt Fehler in den verfügbaren Ressourcen, zum Beispiel bei knapp werdendem Speicher.

software

Das Gerät erkennt Software-Fehler, zum Beispiel Fehler beim Konsistenz-Check.

hardware

Das Gerät erkennt Hardware-Fehler, zum Beispiel im Chipsatz.

Aktion

Legt das Verhalten des Geräts fest, wenn das nebenstehende Ereignis eintritt.

Mögliche Werte:

LogOnLy

Das Gerät protokolliert den Fehler in der Log-Datei. Siehe Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log.*

sendTrap

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap. Voraussetzung ist, dass im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* die Funktion *Alarme (Traps)* eingeschaltet und mindestens ein Trap-Ziel festgelegt ist.

reboot (Voreinstellung)
 Das Gerät löst einen Neustart aus.

8.3 Syslog

[Diagnose > Syslog]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ausgewählte Ereignisse abhängig vom Schweregrad des Ereignisses an unterschiedliche Syslog-Server zu melden.

In diesem Dialog legen Sie die Einstellungen dafür fest und verwalten bis zu 8 Syslog-Server.

Funktion

Schaltet das Senden von Ereignissen an die Syslog-Server ein/aus.

Mögliche Werte:

An

Das Senden von Ereignissen ist eingeschaltet. Das Gerät sendet die in der Tabelle festgelegten Ereignisse zum jeweils festgelegten Syslog-Server.

Aus (Voreinstellung) Das Senden von Ereignissen ist ausgeschaltet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.



Hinzufügen

Fügt eine Tabellenzeile hinzu.

😴 Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht. Das Gerät weist den Wert automatisch zu, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

Wenn Sie eine Tabellenzeile löschen, bleibt eine Lücke in der Nummerierung. Wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen, schließt das Gerät die erste Lücke.

Mögliche Werte:

1..8

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des Syslog-Servers fest.

Mögliche Werte:

- Gültige IPv4-Adresse (Voreinstellung: 0.0.0.0)
- DNS-Name im Format <domain>.<tld> oder <host>.<domain>.<tld>

Voraussetzung ist, dass Sie zusätzlich im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* die Funktion *Client* einschalten.

Wenn Sie eine verschlüsselte Verbindung mithilfe eines digitalen Zertifikats herstellen, vergewissern Sie sich, dass die Common Name- oder Subject Alternative Name-Angabe im digitalen Zertifikat, das Sie auf das Gerät übertragen haben, mit dem hier festgelegten Wert übereinstimmt. Andernfalls kann das Gerät die Identität des Servers nicht verifizieren.

Ziel UDP-Port

Legt den UDP-Port fest, auf dem der Syslog-Server die Log-Einträge erwartet.

Mögliche Werte:

1..65535 (2¹⁶-1) (Voreinstellung: 514)

Min. Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad der Ereignisse fest. Das Gerät sendet einen Log-Eintrag für Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden an den Syslog-Server.

Mögliche Werte:

- emergency
- 🕨 alert
- critical
- error
- warning (Voreinstellung)
- notice
- informational
- debug

Тур

Legt den Typ des Log-Eintrags fest, den das Gerät übermittelt.

Mögliche Werte:

- systemLog (Voreinstellung)
- 🕨 audittrail

Aktiv

Aktiviert bzw. deaktiviert die Übermittlung der Ereignisse zum Syslog-Server.

Mögliche Werte:

- markiert
 - Das Gerät sendet Ereignisse zum Syslog-Server.
- unmarkiert (Voreinstellung)

Die Übermittlung der Ereignisse zum Syslog-Server ist deaktiviert.

8.4 Ports

[Diagnose > Ports]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

8.5 LLDP

[Diagnose > LLDP]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Informationen über benachbarte Geräte zu sammeln. Dazu nutzt das Gerät das Link Layer Discovery Protocol (LLDP). Diese Informationen ermöglichen einer Netzmanagement-Station, die Struktur des Netzes darzustellen.

Dieses Menü ermöglicht Ihnen, die Topologie-Erkennung einzurichten und die empfangenen Informationen in Tabellenform anzuzeigen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

LLDP Konfiguration

LLDP Topologie-Erkennung

8.5.1 LLDP Konfiguration

[Diagnose > LLDP > Konfiguration]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, die Topologie-Erkennung für jeden Port einzurichten.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion LLDP ein/aus.

Mögliche Werte:

- An (Voreinstellung)
 Die Funktion LLDP ist eingeschaltet.
 Die Topologie-Erkennung mit LLDP ist im Gerät aktiv.
- Aus Die Funktion LLDP ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Sende-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden fest, in dem das Gerät LLDP-Datenpakete sendet.

Mögliche Werte:

▶ 5..32768 (2¹⁵) (Voreinstellung: 30)

Sende-Intervall Multiplikator

Legt den Faktor zur Bestimmung des Time-to-live-Werts für die LLDP-Datenpakete fest.

Mögliche Werte:

2..10 (Voreinstellung: 4)

Der im LLDP-Header kodierte Time-to-live-Wert ergibt sich aus der Multiplikation dieses Wertes mit dem Wert im Feld *Sende-Intervall [s]*.

Reinitialisierungs-Verzögerung [s]

Zeigt die Verzögerung in Sekunden für die Re-Initialisierung eines Ports.

Wenn in Spalte *Funktion* der Wert *Aus* festgelegt ist, dann versucht das Gerät nach Ablauf der hier festgelegten Zeit den Port erneut zu initialisieren.

Sende-Verzögerung [s]

Zeigt die Verzögerung in Sekunden für das Senden von aufeinanderfolgenden LLDP-Datenpaketen, nachdem sich die Einstellungen des Geräts geändert haben.

Benachrichtigungs-Intervall [s]

Legt das Intervall in Sekunden für das Senden von LLDP-Benachrichtigungen fest.

Mögliche Werte:

5..3600 (Voreinstellung: 5)

Nach Senden eines Benachrichtigungs-Traps wartet das Gerät mindestens die hier festgelegte Zeit, bis es den nächsten Benachrichtigungs-Trap sendet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Funktion

Legt fest, ob der Port LLDP-Datenpakete überträgt.

Mögliche Werte:

- transmit Der Port sendet LLDP-Datenpakete, speichert jedoch keine Informationen über benachbarte Geräte.
- receive Der Port empfängt LLDP-Datenpakete, sendet jedoch keine Informationen an benachbarte Geräte.
- receive and transmit (Voreinstellung) Der Port sendet LLDP-Datenpakete und speichert Informationen über benachbarte Geräte.
- disabled

Der Port sendet keine LLDP-Datenpakete und speichert keine Informationen über benachbarte Geräte.

Benachrichtigung

Aktiviert/deaktiviert LLDP-Benachrichtigungen auf dem Port.

Mögliche Werte:

- markiert
 - LLDP-Benachrichtigungen auf dem Port sind aktiv.
- unmarkiert (Voreinstellung) LLDP-Benachrichtigungen auf dem Port sind inaktiv.

Port-Beschreibung senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit der Port-Beschreibung.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Das Senden des TLV ist aktiv.
 Das Gerät sendet den TLV mit der Port-Beschreibung.
 unmarkiert
- Das Senden des TLV ist inaktiv. Das Gerät sendet keinen TLV mit der Port-Beschreibung.

Systemname senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit dem Gerätenamen.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Das Senden des TLV ist aktiv.
 Das Gerät sendet den TLV mit dem Gerätenamen.
- unmarkiert

Das Senden des TLV ist inaktiv. Das Gerät sendet keinen TLV mit dem Gerätenamen.

Systembeschreibung senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit der Systembeschreibung.

Mögliche Werte:

- markiert (Voreinstellung)
 Das Senden des TLV ist aktiv.
 Das Gerät sendet den TLV mit der Systembeschreibung.
- unmarkiert Das Senden des TLV ist inaktiv. Das Gerät sendet keinen TLV mit der Systembeschreibung.

System-Ressourcen senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden des TLV (Type-Length-Value) mit den System-Ressourcen (Leistungsfähigkeitsdaten).

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)
 Das Senden des TLV ist aktiv.
 Das Gerät sendet den TLV mit den System-Ressourcen.

unmarkiert

Das Senden des TLV ist inaktiv. Das Gerät sendet keinen TLV mit den System-Ressourcen. Nachbarn (max.)

Begrenzt für diesen Port die Anzahl der zu erfassenden benachbarten Geräte.

Mögliche Werte:

1..50 (Voreinstellung: 10)

Modus FDB

Legt fest, welche Funktion das Gerät verwendet, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen.

Mögliche Werte:

LLdpOnLy

Das Gerät verwendet ausschließlich LLDP-Datenpakete, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen.

▶ macOnLy

Das Gerät verwendet gelernte MAC-Adressen, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen. Das Gerät verwendet die MAC-Adresse ausschließlich dann, wenn kein weiterer Eintrag in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) für diesen Port vorhanden ist.

▶ beide

Das Gerät verwendet LLDP-Datenpakete und gelernte MAC-Adressen, um benachbarte Geräte auf diesem Port zu erfassen.

autoDetect (Voreinstellung)

Wenn das Gerät auf diesem Port LLDP-Datenpakete empfängt, dann arbeitet das Gerät wie mit der Einstellung *LLdpOnLy*. Andernfalls arbeitet das Gerät wie mit der Einstellung *macOnLy*.

8.5.2 LLDP Topologie-Erkennung

[Diagnose > LLDP > Topologie-Erkennung]

Geräte in Netzen senden Mitteilungen in Form von Paketen, welche auch unter dem Namen "LLDPDU" (LLDP-Dateneinheit) bekannt sind. Die über LLDPDUs gesendeten und empfangenen Daten sind aus vielen Gründen nützlich. So erkennt das Gerät etwa, bei welchen Geräten innerhalb des Netzes es sich um Nachbarn handelt und über welche Ports diese miteinander verbunden sind.

Der Dialog ermöglicht Ihnen, das Netz darzustellen und die angeschlossenen Geräte mitsamt ihren Funktionsmerkmalen zu ermitteln.

Dieser Dialog zeigt die gesammelten LLDP-Informationen zu den Nachbargeräten an. Diese Informationen ermöglichen einer Netzmanagement-Station, die Struktur des Netzes darzustellen.

Wenn an einem Port sowohl Geräte mit als auch ohne aktive Topologie-Erkennungs-Funktion angeschlossen sind, dann blendet die Topologie-Tabelle die Geräte ohne aktive Topologie-Erkennung aus.

Wenn ausschließlich Geräte ohne aktive Topologieerkennung an einen Port angeschlossen sind, enthält die Tabelle eine Zeile für diesen Port, um jedes Gerät zu repräsentieren. Diese Zeile enthält die Anzahl der angeschlossenen Geräte.

Die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) enthält MAC-Adressen von Geräten, welche die Topologietabelle aus Gründen der Übersicht ausblendet.

Wenn Sie an einen Port mehrere Geräte anschließen (zum Beispiel über einen Hub), zeigt die Tabelle für jedes angeschlossene Gerät je eine Zeile.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Port

Zeigt die Nummer des Ports.

Nachbar-Bezeichner

Zeigt die Chassis-ID des Nachbargeräts. Dies kann zum Beispiel die Basis-MAC-Adresse des Nachbargeräts sein.

FDB

Zeigt, ob das angeschlossene Gerät LLDP aktiv unterstützt.

Mögliche Werte:

markiert

Das angeschlossene Gerät unterstützt kein LLDP.
 Das Gerät verwendet Informationen aus seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).
 unmarkiert

Das angeschlossene Gerät unterstützt aktiv LLDP.

Nachbar-Adresse

Zeigt die IPv4-Adresse oder den Hostnamen, mit der/dem der Zugriff auf das Management des Nachbargeräts möglich ist.

Nachbar IPv6-Adresse

Zeigt die IPv6-Adresse, mit welcher der Zugriff auf das Management des Nachbargeräts möglich ist.

Nachbar-Port Beschreibung

Zeigt eine Beschreibung für den Port des Nachbargeräts.

Nachbar-Systemname

Zeigt den Gerätenamen des Nachbargeräts.

Nachbar-Systembeschreibung

Zeigt eine Beschreibung für das Nachbargerät.

Port-ID

Zeigt die ID des Ports, über den das Nachbargerät mit dem Gerät verbunden ist.

Autonegotiation-Unterstützung

Zeigt, ob der Port des Nachbargeräts Auto-Negotiation unterstützt.

Autonegotiation

Zeigt, ob Auto-Negotiation auf dem Port des Nachbargeräts aktiv ist.

Unterstützt PoE

Zeigt, ob der Port des Nachbargeräts Pover over Ethernet (PoE) unterstützt.

PoE eingeschaltet

Zeigt, ob Power over Ethernet (PoE) auf dem Port des Nachbargeräts aktiv ist.

8.6 Bericht

[Diagnose > Bericht]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Bericht Global
- Persistentes Ereignisprotokoll
- System-Log
- Audit-Trail

8.6.1 Bericht Global

[Diagnose > Bericht > Global]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, über die folgenden Ausgaben bestimmte Ereignisse zu protokollieren:

- auf der Konsole
- auf einen oder mehreren Syslog-Servern
- auf einer per SSH aufgebauten Verbindung zum Command Line Interface

In diesem Dialog legen Sie die erforderlichen Einstellungen fest. Durch Zuweisen eines Schweregrads legen Sie fest, welche Ereignisse das Gerät protokolliert.

Der Dialog ermöglicht Ihnen, ein ZIP-Archiv mit detaillierten Informationen zum Gerät für Supportzwecke auf Ihrem PC zu speichern.

Console-Logging

Schaltflächen



Support-Informationen herunterladen

Erzeugt ein ZIP-Archiv, das Sie mit dem Webbrowser vom Gerät herunterladen können.

Das ZIP-Archiv enthält Dateien mit detaillierten Informationen zum Gerät für Supportzwecke. Weitere Informationen finden Sie unter "Support-Informationen: Dateien im ZIP-Archiv" auf Seite 460.

Funktion

Schaltet die Funktion Console-Logging ein/aus.

Mögliche Werte:

- An
 Die Funktion Console-Logging ist eingeschaltet.
 Das Gerät protokolliert die Ereignisse auf der Konsole.
- Aus (Voreinstellung)
 Die Funktion Console-Logging ist ausgeschaltet.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad für die Ereignisse fest. Das Gerät protokolliert Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden. Weitere Informationen finden Sie unter "Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 460.

Das Gerät gibt die Meldungen auf der seriellen Schnittstelle aus.

Mögliche Werte:

- emergency
- 🕨 alert
- critical
- error
- *warning* (Voreinstellung)

- notice
- informational
- debug

SNMP-Logging

Wenn Sie die Protokollierung von SNMP-Anfragen einschalten, sendet das Gerät diese als Ereignisse mit dem voreingestellten Schweregrad *notice* an die Liste der Syslog-Server. Der voreingestellte Mindest-Schweregrad für einen Syslog-Server-Eintrag ist *critical*.

Um SNMP-Anfragen an einen Syslog-Server zu senden, haben Sie mehrere Möglichkeiten, die Voreinstellungen zu ändern. Wählen Sie diejenige, die am besten zu Ihren Anforderungen passt.

- Setzen Sie den Schweregrad, mit dem das Gerät SNMP-Anfragen als Ereignisse generiert, auf warning oder error. Ändern Sie den Mindest-Schweregrad für einen Syslog-Eintrag bei einem oder mehreren Syslog-Servern auf den gleichen Wert.
- Sie haben auch die Möglichkeit, dafür einen separaten Syslog-Server-Eintrag hinzuzufügen.
 Setzen Sie ausschließlich den Schweregrad der SNMP-Anfragen auf *critical* oder höher. Das Gerät sendet dann SNMP-Anfragen als Ereignisse mit dem Schweregrad *critical* oder schwerer an die Syslog-Server.
- Setzen Sie ausschließlich den Mindest-Schweregrad bei einem oder mehreren Syslog-Server-Einträgen auf *notice* oder niedriger. Das Gerät sendet dann u. U. sehr viele Ereignisse an die Syslog-Server.

Logge SNMP Get-Requests

Schaltet die Protokollierung für den Empfang von SNMP Get Requests ein/aus.

Mögliche Werte:

🕨 An

Die Protokollierung ist eingeschaltet.

Das Gerät protokolliert jeden empfangenen *SNMP Get Request* als Ereignis im Syslog. Den Schweregrad für dieses Ereignis wählen Sie in der Dropdown-Liste *Schweregrad Get-Request* aus.

Aus (Voreinstellung)
 Die Protokollierung ist ausgeschaltet.

_ogge SNMP Set-Requests

Schaltet die Protokollierung für den Empfang von SNMP Set Requests ein/aus.

Mögliche Werte:

- 🕨 An
 - Die Protokollierung ist eingeschaltet.

Das Gerät protokolliert jeden empfangenen *SNMP Set Request* als Ereignis im Syslog. Den Schweregrad für dieses Ereignis wählen Sie in der Dropdown-Liste *Schweregrad Set-Request* aus.

Aus (Voreinstellung)
 Die Protokollierung ist ausgeschaltet.

Schweregrad Get-Request

Legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät bei empfangenen *SNMP Get Requests* protokolliert. Weitere Informationen finden Sie unter "Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 460.

Mögliche Werte:

- emergency
- 🕨 alert
- critical
- 🕨 error
- warning
- notice (Voreinstellung)
- informational
- debug

Schweregrad Set-Request

Legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät bei empfangenen *SNMP Set Requests* protokolliert. Weitere Informationen finden Sie unter "Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 460.

Mögliche Werte:

- emergency
- 🕨 alert
- critical
- error
- warning
- notice (Voreinstellung)
- informational
- debug

Buffered-Logging

Das Gerät puffert protokollierte Ereignisse in 2 getrennten Speicherbereichen, damit die Log-Einträge für dringliche Ereignisse erhalten bleiben.

Dieser Rahmen ermöglicht Ihnen, den Mindest-Schweregrad für Ereignisse festzulegen, die das Gerät im höher priorisierten Speicherbereich puffert.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad für die Ereignisse fest. Das Gerät puffert Log-Einträge für Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden im höher priorisierten Speicherbereich. Weitere Informationen finden Sie unter "Bedeutung der Ereignis-Schweregrade" auf Seite 460.

Mögliche Werte:

- emergency
- ▶ alert
- critical

- error
- warning (Voreinstellung)
- notice
- ▶ informational
- debug

CLI-Logging

Funktion

Schaltet die Funktion CLI-Logging ein/aus.

Mögliche Werte:

► An

Die Funktion *CLI-Logging* ist eingeschaltet. Das Gerät protokolliert jeden Befehl, den es über das Command Line Interface empfängt.

Aus (Voreinstellung)
 Die Funktion CLI-Logging ist ausgeschaltet.

Support-Informationen: Dateien im ZIP-Archiv

Dateiname	Format	Bemerkungen
audittrail.html	HTML	Enthält die im <i>Audit Trail</i> -Protokoll chronologisch aufgezeich- neten Systemereignisse und gespeicherten Änderungen durch die Benutzer.
config.xml	XML	Enthält die im "ausgewählten" Konfigurationsprofil gespei- cherten Einstellungen des Geräts.
defaultconfig.xml	XML	Enthält die Voreinstellungen des Geräts.
script	TEXT	Enthält die Ausgaben des Kommandos show running-config script.
runningconfig.xml	XML	Enthält die gegenwärtigen Betriebseinstellungen des Geräts.
supportinfo.html	HTML	Enthält geräteinterne Service-Information.
systeminfo.html	HTML	Enthält Information über die gegenwärtigen Einstellungen und Betriebsparameter.
systemlog.html	HTML	Enthält die in der Log-Datei protokollierten Ereignisse. Siehe Dialog <i>Diagnose > Bericht > System-Log</i> .

Bedeutung der Ereignis-Schweregrade

Schweregrad	Bedeutung
emergency	Gerät nicht betriebsbereit
alert	Sofortiger Bedienereingriff erforderlich
critical	Kritischer Zustand
error	Fehlerhafter Zustand
warning	Warnung

Schweregrad	Bedeutung
notice	Signifikanter, normaler Zustand
informational	Informierende Nachricht
debug	Debug-Nachricht

8.6.2 Persistentes Ereignisprotokoll

[Diagnose > Bericht > Persistentes Ereignisprotokoll]

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Log-Einträge in einer Datei im externen Speicher dauerhaft zu speichern. Somit haben Sie auch nach einem Neustart des Geräts Zugriff auf die Log-Einträge.

In diesem Dialog begrenzen Sie die Größe der Log-Datei und legen den Mindest-Schweregrad für zu speichernde Ereignisse fest. Wenn die Log-Datei die festgelegte Größe erreicht, archiviert das Gerät diese Datei und speichert die folgenden Log-Einträge in einer neu generierten Datei.

In der Tabelle zeigt das Gerät die im externen Speicher vorgehaltenen Log-Dateien. Sobald die festgelegte maximale Anzahl an Dateien erreicht ist, löscht das Gerät die älteste Datei und benennt die verbleibenden Dateien um. Damit bleibt im externen Speicher ausreichend Speicherplatz verfügbar.

Anmerkung: Vergewissern Sie sich, dass ein externer Speicher angeschlossen ist. Um festzustellen, ob ein externer Speicher angeschlossen ist, siehe Spalte *Status* im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher*. Wir empfehlen, die Verbindung des externen Speichers mit der Funktion *Gerätestatus* zu überwachen, siehe Parameter *Externen Speicher entfernen* im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus*.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion Persistentes Ereignisprotokoll ein/aus.

Aktivieren Sie die Funktion ausschließlich dann, wenn der externe Speicher im Gerät verfügbar ist.

Mögliche Werte:

An (Voreinstellung)
 Die Funktion Persistentes Ereignisprotokoll ist eingeschaltet.
 Das Gerät speichert die Log-Einträge in einer Datei im externen Speicher.

🕨 Aus

Die Funktion Persistentes Ereignisprotokoll ist ausgeschaltet.

Konfiguration

Max. Datei-Größe [kByte]

Legt die maximale Größe der Log-Datei in KBytes fest. Wenn die Log-Datei die festgelegte Größe erreicht, archiviert das Gerät diese Datei und speichert die folgenden Log-Einträge in einer neu generierten Datei.

Mögliche Werte:

0..4096 (Voreinstellung: 1024)

Der Wert Ø deaktiviert das Speichern der Log-Einträge in der Log-Datei.

Dateien (max.)

Legt die Anzahl an Log-Dateien fest, die das Gerät im externen Speicher vorhält.

Sobald die festgelegte maximale Anzahl an Dateien erreicht ist, löscht das Gerät die älteste Datei und benennt die verbleibenden Dateien um.

Mögliche Werte:

▶ 0..25 (Voreinstellung: 4)

Der Wert Ø deaktiviert das Speichern der Log-Einträge in der Log-Datei.

Schweregrad

Legt den Mindest-Schweregrad der Ereignisse fest. Das Gerät speichert den Log-Eintrag für Ereignisse mit diesem Schweregrad und mit dringlicheren Schweregraden in der Log-Datei im externen Speicher.

Mögliche Werte:

- emergency
- alert
- critical
- ▶ error
- warning (Voreinstellung)
- notice
- informational
- debug

Ziel der Log-Datei

Legt den Typ des externen Speichers für die Protokollierung fest.

Mögliche Werte:

```
    sd (Voreinstellung)
Externer SD-Speicher (ACA31)
    usb
```

Externer USB-Speicher (ACA21/ACA22)

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Persistente Log-Datei leeren

Entfernt die Log-Dateien vom externen Speicher.

Index

Zeigt die Index-Nummer, auf die sich die Tabellenzeile bezieht.

Mögliche Werte:

▶ 1..25

Das Gerät legt diese Nummer automatisch fest.

Dateiname

Zeigt den Dateinamen der Log-Datei im externen Speicher.

Mögliche Werte:

messages

messages.X

Datei-Größe [Byte]

Zeigt die Größe der Log-Datei im externen Speicher in Bytes.

8.6.3 System-Log

[Diagnose > Bericht > System-Log]

Dieser Dialog zeigt die System-Log-Datei. Das Gerät protokolliert geräteinterne Ereignisse in der System-Log-Datei. Das Gerät behält die protokollierten Ereignisse auch nach einem Neustart bei.

Um die Datei System-Log zu durchsuchen, verwenden Sie die Suchfunktion Ihres Webbrowsers.

Der Dialog ermöglicht Ihnen, eine Kopie der System-Log-Datei auf Ihren Computer herunterzuladen. Das Gerät stellt die herunterzuladende Datei im HTML- oder CSV-Format bereit.

Schaltflächen

Log-Datei speichern

Lädt eine Kopie der System-Log-Datei gemäß den Einstellungen des Webbrowsers auf Ihren Computer herunter.

Mögliche Werte:

- ► CSV
 - Das Gerät stellt die Datei im CSV-Format bereit.

HTML

Das Gerät stellt die Datei im HTML-Format bereit.



Leert die System-Log-Datei im Gerät.

8.6.4 Audit-Trail

[Diagnose > Bericht > Audit-Trail]

Dieser Dialog zeigt den Audit Trail. Der Dialog ermöglicht Ihnen, die Log-Datei als HTML-Datei auf Ihrem PC zu speichern.

Um die Log-Datei nach Suchbegriffen zu durchsuchen, verwenden Sie die Suchfunktion Ihres Webbrowsers.

Das Gerät protokolliert Systemereignisse und schreibende Benutzeraktionen auf das Gerät. Dies ermöglicht Ihnen, nachzuvollziehen, WER WANN WAS im Gerät ändert. Voraussetzung ist, dass Ihrem Benutzerkonto die Zugriffsrolle auditor oder administrator zugewiesen ist.

Unter anderem protokolliert das Gerät die folgenden Benutzeraktionen:

- Anmeldung eines Benutzers beim Management des Geräts mit dem Command Line Interface (lokal oder remote)
- Manuelle Abmeldung eines Benutzers
- Automatische Abmeldung eines Benutzers im Command Line Interface nach vorgegebener Zeit der Inaktivität
- Neustart des Geräts
- Sperrung eines Benutzerkontos aufgrund zu vieler aufeinanderfolgender erfolgloser Anmeldeversuche.
- Sperrung des Zugriffs auf des Management des Geräts aufgrund erfolgloser Anmeldeversuche
- Im Command Line Interface ausgeführte Befehle, außer show-Befehle
- Änderungen an Konfigurationsvariablen
- Änderungen der Systemzeit
- Datei-Transfer-Operationen einschließlich Aktualisierungen der Geräte-Software
- Konfigurationsänderungen mittels HiDiscovery
- Aktualisierung der Geräte-Software und automatisches Konfigurieren des Geräts über den externen Speicher
- Öffnen und Schließen von SNMP über einen HTTPS-Tunnel

Das Gerät protokolliert keine Passwörter. Die protokollierten Einträge sind schreibgeschützt und bleiben nach einem Neustart im Gerät gespeichert.

Anmerkung: In der Voreinstellung des Geräts ist der Zugriff auf den System-Monitor während des Systemstarts möglich. Ein Angreifer, der sich physisch Zugriff auf das Gerät verschafft, kann mit dem System-Monitor die Einstellungen im Gerät auf die voreingestellten Werte zurücksetzen. Anschließend ist der Zugriff auf das Gerät mit dem Standard-Passwort möglich, auch auf die Protokoll-Datei. Treffen Sie entsprechende Maßnahmen, um den physischen Zugriff auf das Gerät zu beschränken. Andernfalls deaktivieren Sie den Zugang zum System-Monitor. Siehe Dialog Diagnose > System > Selbsttest, Kontrollkästchen SysMon1 ist verfügbar.



Audit-Trail Datei speichern

Speichert die HTML-Seite auf Ihrem PC mittels des Webbrowser-Dialogs.

9 Erweitert

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DNS
- Tracking
- Command Line Interface

9.1 DNS

[Erweitert > DNS]

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DNS-Client
- DNS-Cache

9.1.1 DNS-Client

[Erweitert > DNS > Client]

DNS (Domain Name System) ist ein Dienst im Netz, der Hostnamen in IP-Adressen übersetzt. Diese Namensauflösung ermöglicht Ihnen, andere Geräte mit ihrem Hostnamen anstatt mit ihrer IP-Adresse zu erreichen.

Mittels der Funktion *Client* sendet das Gerät Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen an einen DNS-Server.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- DNS-Client Global
- DNS-Client Aktuell
- DNS-Client Statisch
9.1.1.1 DNS-Client Global

[Erweitert > DNS > Client > Global]

In diesem Dialog schalten Sie die Funktion *Client* ein.

Funktion

Funktion

Schaltet die Funktion *Client* ein/aus.

Mögliche Werte:

► An

Die Funktion *Client* ist eingeschaltet. Das Gerät sendet Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen an einen DNS-Server.

Aus (Voreinstellung)
 Die Funktion Client ist ausgeschaltet.

9.1.1.2 DNS-Client Aktuell

[Erweitert > DNS > Client > Aktuell]

Dieser Dialog zeigt, an welche DNS-Server das Gerät Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen weiterleitet.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des DNS-Servers.

Adresse

Zeigt die IP-Adresse des DNS-Servers. Das Gerät leitet Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen an den DNS-Server mit dieser IP-Adresse weiter.

9.1.1.3 DNS-Client Statisch

[Erweitert > DNS > Client > Statisch]

In diesem Dialog legen Sie die DNS-Server fest, an die das Gerät Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen weiterleitet.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 IP-Adressen festzulegen.

Konfiguration

Quelle

Legt die Quelle fest, aus der das Gerät die IP-Adresse anzufragender DNS-Server bezieht.

Mögliche Werte:

▶ user

Das Gerät verwendet die in der Tabelle festgelegten IP-Adressen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- Im Feld Index legen Sie die Index-Nummer fest.
 - Mögliche Werte:
 - 1..4
 - Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 externe DNS-Server festzulegen.
- Im Feld IP-Adresse legen Sie die IP-Adresse des DNS-Servers fest. Mögliche Werte:
 - Gültige IPv4-Adresse



Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Index

Zeigt die fortlaufende Nummer des DNS-Servers. Sie legen die Index-Nummer fest, wenn Sie eine Tabellenzeile hinzufügen.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des DNS-Servers fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Tabellenzeile.

Voraussetzungen:

- Im Dialog *Erweitert > DNS > Client > Global* ist die Funktion *DNS client* eingeschaltet.
- Im Rahmen Konfiguration ist in der Dropdown-Liste Quelle der Eintrag user ausgewählt.

Mögliche Werte:

markiert (Voreinstellung)

Die Tabellenzeile ist aktiv.

Das Gerät sendet Anfragen an den in der ersten aktiven Tabellenzeile festgelegten DNS-Server. Erhält das Gerät von diesem Server keine Antwort, sendet es Anfragen an den in der nächsten aktiven Tabellenzeile festgelegten DNS-Server. Das entsprechende Timeout legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Request Timeout* [s] fest.

unmarkiert

Die Tabellenzeile ist inaktiv. Das Gerät sendet keine Anfragen an diesen DNS-Server.

9.1.2 DNS-Cache

[Erweitert > DNS > Cache]

Die *Cache*-Funktion ermöglicht dem Gerät, auf Anfragen zur Auflösung von Hostnamen in IP-Adressen zu antworten.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge: DNS-Cache Global

9.1.2.1 DNS-Cache Global

[Erweitert > DNS > Cache > Global]

In diesem Dialog schalten Sie die Funktion *Cache* ein. Ist die Funktion *Cache* eingeschaltet, arbeitet das Gerät als Caching-DNS-Server.

Fragt ein nachgeordnetes Gerät die IP-Adresse eines unbekannten Hostnames an, liefert der Caching-DNS-Server die IP-Adresse zurück, wenn er einen passenden Eintrag in seinem Cache findet.

Der Cache bietet Speicherplatz für bis zu 128 Hostnamen mit zugehöriger IP-Adresse.

Funktion

Schaltflächen



Löscht jeden Eintrag aus dem DNS-Cache.

Funktion

Schaltet die Funktion Cache ein/aus.

Mögliche Werte:

- An (Voreinstellung) Die Funktion Cache ist eingeschaltet.
- Aus
 - Die Funktion Cache ist ausgeschaltet.

9.2 Tracking

[Erweitert > Tracking]

Die Tracking-Funktion ermöglicht Ihnen, sogenannte Tracking-Objekte zu überwachen. Überwachte Tracking-Objekte sind beispielsweise der Link-Status eines Interfaces oder die Erreichbarkeit eines entfernten Routers oder Endgeräts.

Das Gerät leitet Zustandsänderungen der Tracking-Objekte an die registrierten Applikationen weiter, zum Beispiel an die Routing-Tabelle oder an eine VRRP-Instanz. Die Applikationen reagieren daraufhin auf die Zustandsänderungen:

- Das Gerät aktiviert/deaktiviert in der Routing-Tabelle die mit dem Tracking-Objekt verknüpfte Route.
- Die mit dem Tracking-Objekt verknüpfte VRRP-Instanz reduziert die Priorität des virtuellen Routers, so dass ein Backup-Router die Rolle des Masters übernimmt.

Sobald Sie die Tracking-Objekte im Dialog *Erweitert > Tracking > Konfiguration* eingerichtet haben, können Sie Applikationen mit den Tracking-Objekten verknüpfen:

- Statische Routen verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog Routing > Routing-Tabelle, Spalte Track-Name.
- Virtuelle Router verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog Routing > L3-Redundanz >

VRRP > *Tracking*. Klicken Sie die Schaltfläche $\overset{\blacksquare}{+}$, um das Fenster *Erstellen* zu öffnen und in der Dropdown-Liste *Track-Name* das Tracking-Objekt auszuwählen.

Das Menü enthält die folgenden Dialoge:

- Tracking Konfiguration
- Tracking Applikationen

9.2.1 Tracking Konfiguration

[Erweitert > Tracking > Konfiguration]

In diesem Dialog richten Sie die Tracking-Objekte ein.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Schaltflächen



Öffnet das Fenster Erstellen, um eine Tabellenzeile hinzuzufügen.

- In der Dropdown-Liste *Typ* wählen Sie den Typ des Tracking-Objekts.
 - Mögliche Werte:
 - interface

Das Gerät überwacht den Link-Status seiner physischen Ports, Link-Aggregation-, LREoder VLAN-Router-Interfaces.

ping

Das Gerät überwacht die Route zu einem entfernten Router oder Endgerät durch periodisches Senden von *ICMP Echo Request*-Paketen.

Logical

Das Gerät überwacht logisch miteinander verknüpfte Tracking-Objekte und ermöglicht somit komplexe Überwachungsaufgaben.

 Im Feld Track-ID legen Sie die Identifikationsnummer des Tracking-Objektes fest. Mögliche Werte:

▶ 1..256

🗙 Löschen

Entfernt die ausgewählte Tabellenzeile.

Тур

Legt den Typ des Tracking-Objekts fest.

Mögliche Werte:

interface

Das Gerät überwacht den Link-Status seiner physischen Ports, Link-Aggregation-, LRE- oder VLAN-Router-Interfaces.

ping

Das Gerät überwacht die Route zu einem entfernten Router oder Endgerät durch periodisches Senden von *ICMP Echo Request*-Paketen.

Logical

Das Gerät überwacht logisch miteinander verknüpfte Tracking-Objekte und ermöglicht somit komplexe Überwachungsaufgaben.

Track-ID

Legt die Identifikationsnummer des Tracking-Objektes fest.

Mögliche Werte:

▶ 1..256

Dieser Bereich steht jedem Typ (interface, ping und Logical) zur Verfügung.

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, der sich aus den in Spalte *Typ* und Spalte *Track-ID* angezeigten Werten zusammensetzt.

Aktiv

Aktiviert/deaktiviert die Überwachung des Tracking-Objekts.

Mögliche Werte:

- ▶ markiert
 - Die Überwachung ist aktiv. Das Gerät überwacht das Tracking-Objekt.
- unmarkiert (Voreinstellung) Die Überwachung ist inaktiv.

Beschreibung

Legt die Beschreibung fest.

Beschreiben Sie hier, wofür das Gerät das Tracking-Objekt verwendet.

Mögliche Werte:

Alphanumerische ASCII-Zeichenfolge mit 0..255 Zeichen

Status

Zeigt das Überwachungsergebnis des Tracking-Objekts.

Mögliche Werte:

🕨 up

Das Überwachungsergebnis ist positiv:

- Der Link-Status ist aktiv.
- oder
- Der entfernte Router oder das Endgerät ist erreichbar. oder
- Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist WAHR.
- 🕨 down

Das Überwachungsergebnis ist negativ:

- Der Link-Status ist inaktiv.
- oder
- Der entfernte Router oder das Endgerät ist unerreichbar. oder
- Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist FALSCH.

notReady

Die Überwachung des Tracking-Objekts ist inaktiv. Sie aktivieren die Überwachung in Spalte *Aktiv*.

Änderungen

Zeigt die Anzahl der Zustandsänderungen, seitdem das Tracking-Objekt aktiv ist.

Letzte Änderung

Zeigt den Zeitpunkt der letzten Zustandsänderung.

Trap senden

Aktiviert/deaktiviert das Senden eines SNMP-Traps, wenn jemand das Tracking-Objekt aktiviert oder deaktiviert.

Mögliche Werte:

markiert

Das Gerät sendet einen SNMP-Trap, wenn jemand das Tracking-Objekt in Spalte Aktiv aktiviert oder deaktiviert.

unmarkiert (Voreinstellung)
 Das Gerät sendet keinen SNMP-Trap.

Port

Legt für Tracking-Objekte des Typs interface das zu überwachende Interface fest.

Mögliche Werte:

<Interface-Nummer>

Nummer des physischen Ports, des Link-Aggregation-, LRE- oder VLAN-Router-Interfaces.

🕨 no Port

Kein Tracking-Objekt des Typs *interface*.

Link-Up Verzögerung [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät das Überwachungsergebnis als positiv erkennt. Wenn der Link auf dem Interface länger als die hier festgelegte Zeit aktiv ist, zeigt Spalte *Status* den Wert *up*.

Mögliche Werte:

0..255
-

Kein Tracking-Objekt des Typs *LogicaL*.

Link-Down Verzögerung [s]

Legt die Zeit in Sekunden fest, nach der das Gerät das Überwachungsergebnis als negativ erkennt. Wenn der Link auf dem Interface länger als die hier festgelegte Zeit inaktiv ist, zeigt Spalte *Status* den Wert *down*.

Mögliche Werte:

0..255

Kein Tracking-Objekt des Typs interface.

Link-Aggregation-, LRE- und VLAN-Router-Interfaces haben ein negatives Überwachungsergebnis, wenn die Verbindung jedes aggregierten Ports unterbrochen ist.

Ein VLAN-Router-Interface hat ein negatives Überwachungsergebnis, wenn die Verbindung zu jedem physischen Port und Link-Aggregation-Interface, das Mitglied im VLAN ist, unterbrochen ist.

Ping-Port

Legt für Tracking-Objekte des Typs *ping* das Router-Interface fest, über welches das Gerät die *ICMP Echo Request*-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

- Interface-Nummer> Nummer des Router-Interfaces.
- noName

Kein Router-Interface zugewiesen.

▶ -

Kein Tracking-Objekt des Typs ping.

IP-Adresse

Legt die IP-Adresse des zu überwachenden entfernten Routers oder Endgeräts fest.

Mögliche Werte:

Gültige IPv4-Adresse

- <

Kein Tracking-Objekt des Typs ping.

Ping-Intervall [ms]

Legt das Intervall in Millisekunden fest, in welchem das Gerät periodisch *ICMP Echo Request*-Pakete sendet.

Mögliche Werte:

100..20000 (Voreinstellung: 1000)

Wenn Sie einen Wert <1000 festlegen, können Sie maximal 16 Tracking-Objekte des Typs *ping* einrichten.

Kein Tracking-Objekt des Typs ping.

Ausbleibende Ping-Antworten

Legt fest, nach wie vielen ausbleibenden Antworten das Gerät das Überwachungsergebnis als negativ erkennt. Wenn das Gerät nacheinander sooft wie hier festgelegt keine Antwort auf gesendete *ICMP Echo Request*-Pakete empfängt, dann zeigt Spalte *Status* den Wert *down*.

Mögliche Werte:

 1..10 (Voreinstellung: 3)
 -Kein Tracking-Objekt des Typs ping.

Ankommende Ping-Antworten

Legt fest, nach wie vielen empfangenen Antworten das Gerät das Überwachungsergebnis als positiv erkennt. Wenn das Gerät nacheinander sooft wie hier festgelegt eine Antwort auf gesendete *ICMP Echo Request*-Pakete empfängt, dann zeigt Spalte *Status* den Wert *up*.

Mögliche Werte:

```
    1..10 (Voreinstellung: 2)
    -
    Kein Tracking-Objekt des Typs ping.
```

Ping Timeout [ms]

Legt die Zeit in Millisekunden fest, in der das Gerät auf eine Antwort wartet. Empfängt das Gerät während dieser Zeit keine Antwort, wertet es dies als ausbleibende Antwort. Siehe Spalte *Ausbleibende Ping-Antworten*.

Mögliche Werte:

▶ 10..10000 (Voreinstellung: 100)

Wenn eine große Anzahl an Ping-Tracking-Objekten im Gerät eingerichtet ist, legen Sie den Wert ausreichend groß fest. Bei mehr als 100 Instanzen sollten Sie mindestens 200 ms festlegen.

•

Kein Tracking-Objekt des Typs ping.

Ping TTL

Legt den TTL-Wert im IP-Header fest, mit dem das Gerät die ICMP Echo Request-Pakete sendet.

TTL (Time To Live, auch "Hop-Count" genannt) kennzeichnet die maximale Anzahl von Routing-Schritten, die das gesendete *ICMP Echo Request*-Paket auf seinem Weg vom Absender zum Empfänger durchlaufen darf.

Mögliche Werte:

- <

Kein Tracking-Objekt des Typs ping.

▶ 1..255 (Voreinstellung: 128)

Best route

Zeigt die Nummer des Router-Interfaces, über das die beste Route zum zu überwachenden Router oder Endgerät führt.

Mögliche Werte:

<Port-Nummer>

Nummer des Router-Interfaces.

no Port Keine Route vorhanden.

-

Kein Tracking-Objekt des Typs ping.

Logischer Operand A

Legt für Tracking-Objekte des Typs *LogicaL* den ersten Operanden der logischen Verknüpfung fest.

Mögliche Werte:

Eingerichtete Tracking-Objekte

- <

Kein Tracking-Objekt des Typs *Logical*.

Logischer Operand B

Legt für Tracking-Objekte des Typs *Logical* den zweiten Operanden der logischen Verknüpfung fest.

Mögliche Werte:

Eingerichtete Tracking-Objekte

- -

Kein Tracking-Objekt des Typs Logical.

Operator

Verknüpft die in den Feldern *Logischer Operand A* und *Logischer Operand B* festgelegten Tracking-Objekte.

Mögliche Werte:

- ▶ and
 - Logische UND-Verknüpfung
- ▶ or
 - Logische ODER-Verknüpfung

- -

Kein Tracking-Objekt des Typs Logical.

9.2.2 Tracking Applikationen

[Erweitert > Tracking > Applikationen]

In diesem Dialog sehen Sie, welche Applikationen mit den Tracking-Objekten verknüpft sind.

Die folgenden Applikationen lassen sich mit Tracking-Objekten verknüpfen:

- Statische Routen verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog Routing > Routing-Tabelle, Spalte Track-Name.
- Virtuelle Router verknüpfen Sie mit einem Tracking-Objekt im Dialog Routing > L3-Redundanz >

VRRP > *Tracking*. Klicken Sie die Schaltfläche $\stackrel{\texttt{HH}}{+}$, um das Fenster *Erstellen* zu öffnen und in der Dropdown-Liste *Track-Name* das Tracking-Objekt auszuwählen.

Tabelle

Informationen zum Anpassen des Erscheinungsbilds der Tabelle finden Sie unter "Arbeiten mit Tabellen" auf Seite 16.

Тур

Zeigt den Typ des Tracking-Objekts.

Track-ID

Zeigt die Identifikationsnummer des Tracking-Objektes.

Applikation

Zeigt den Namen der Applikation, die mit dem Tracking-Objekte verknüpft ist.

Mögliche Werte:

- Tracking-Objekte des Typs Logical
- Statische Routen
- Virtuelle Router einer VRRP-Instanz

Track-Name

Zeigt den Namen des Tracking-Objekts, der sich aus den in Spalte *Typ* und Spalte *Track-ID* angezeigten Werten zusammensetzt.

9.3 Command Line Interface

[Erweitert > CLI]

Dieser Dialog ermöglicht Ihnen, mit dem Command Line Interface auf das Gerät zuzugreifen.

Voraussetzungen:

- Im Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server, Registerkarte SSH ist der SSH-Server eingeschaltet.
- Installieren Sie auf Ihrer Workstation eine SSH-f\u00e4hige Client-Anwendung, die in Ihrem Betriebssystem einen Handler f\u00fcr URLs registriert, die mit ssh:// beginnen.

Schaltflächen

SSH-Verbindung starten

Öffnet die SSH-fähige Client-Anwendung.

Wenn Sie die Schaltfläche klicken, übergibt die Web-Anwendung den URL des Geräts beginnend mit ssh:// und den Benutzernamen des gegenwärtig angemeldeten Benutzers.

Wenn der Webbrowser eine SSH-fähige Client-Anwendung findet, dann stellt der SSH-fähige Client eine Verbindung mit dem SSH-Protokoll zum Management des Geräts her.

A Stichwortverzeichnis

U-3

0-9 1to1-NAT
A Aging-Time 289 Alarm 437 ARP 312, 317 ARP-Tabelle 50, 317, 444 Audit-Trail 466 Ausgangs-Lastbegrenzer 291 Authentifizierungs-Liste 68
BBenutzerverwaltung63Betriebszeit21
CLI
D 152 Default Gateway 365, 375, 418 Default Route 330, 331, 337, 418 Destination-NAT 399 DHCP L3 Relay 369 Digitales Zertifikat 20, 35, 73, 90, 258, 436 DNP3 Enforcer 162 DNS 467 DNS-Cache 471 DNS-Client 468 Domain Name System 467 DoS 243 Double-NAT 152 DPI 152 DPI DNP3 Enforcer 162 DPI 152 DPI DNP3 Enforcer 153 DPI OPC Enforcer 153
E Eingangs-Lastbegrenzer 291 Einstellungen 31 ENVM 29, 35, 42, 430, 435, 463 Ereignis-Schweregrad 460 Externer Speicher 23, 29, 35, 42, 463
F FDB (MAC-Adresstabelle) 50, 294 Fingerprint 85, 89 Firewall-Lernmodus 118 Firewall-Tabelle 51

G

Geräte-Software 27 Geräte-Software Backup 27 Gerätestatus 19, 428
H Häufig gestellte Fragen 487 HiDiscovery 24, 435, 466 Host-Key 86 HTML 441, 465
HTTP 80 HTTPS 87 HTTP-Server 434
I ICMP-Redirect 307, 312 Industrial HiVision 9, 82 Ingress Filtering 305 IP-Zugriffsbeschränkung 92
KKonfigurations-CheckKonfigurationsprofil16, 31
L L3 Relay (DHCP)
MMAC-Adress-FilterMAC-Adresstabelle (Forwarding Database)Management-VLANManagement-Zugriff24, 92Modbus Enforcer153
N 395, 418 NAT 395, 418 NAT (Network Address Translation) 391 Network Address Translation (NAT) 391 Network Time Protocol 57 Netzteil 21, 430 Neustart 50 NTP 57 NVM 16, 29, 35
OPC Enforcer

Ρ

Passwort		64, 4	133
Passwort-Länge		64, 4	133
Persistente Log-Datei			51
Persistentes Ereignisprotokoll		4	162
Port-Konfiguration		2	298
Port-Priorität		2	298
Port-Statistiken			50
Port-VLAN		3	304
Port-Weiterleitung		3	399
Pre-Login-Banner		1	00
Proxy-ARP		3	312
Q			
Queues		2	297
R			
RADIUS		68, 1	102
RAM			35
RAM-Selbsttest		4	145
Relay (DHCP)		3	369
	č	302, 3	310
			364
•			
S			107
		4	+0/
		Z	291
		4	100
			83
		4	145
		4	134
		20, 4	132
SNMP-Server	 	01,4	134
SINIP-TTaps	432, 4	+37,4	00
SINIVIPV 1/VZ			99
Software Backup		• • • •	21
Sommerzeit			21 57
		 2	207
SSH_Server			201
Standard Gateway	365 3	 275 /	112
Standard-Boute 330	331 2	, 10, 1 1, 7, 7	118
Stratum	551, c	57	50
Support-Informationen		. 07, ⊿	157
Support-Informationen (7IP-Archiv)			160
Svslog		4	147
Systeminformationen		م ⊿	141
System-I og		4	165
System-Monitor		4	145
Systemzeit		4	52
Cystomzon			00

т

chnische Fragen	487
nperatur	429
ne To Live (TTL)	309
pologie-Erkennung	455
cking	472
ps	476
p-Ziel	438
st Modus	298
_ (Time To Live)	309

V

• Verschlüsselung		31
Virtual Local Area Network		. 300
Virtual Router Redundancy Protocol		. 375
VLAN	24	, 300
VLAN Konfiguration		. 302
VLAN-Ports		. 304
VRRP		. 375
VRRP-Statistik		. 387
VRRP-Tracking		. 389

W

Warteschlange (Queue)	297
Watchdog	31, 40
Webserver	. 86, 87

Ζ

Zähler-Reset	50
Zertifikat	36
ZIP-Archiv mit Support-Informationen 4	60
Zugriffsbeschränkung	92

B Technische Unterstützung

Technische Fragen

Bei technischen Fragen wenden Sie sich bitte an den Hirschmann-Vertragspartner in Ihrer Nähe oder direkt an Hirschmann. Die Adressen unserer Vertragspartner finden Sie im Internet unter www.belden.com.

Technische Unterstützung erhalten Sie unter hirschmann-support.belden.com. Sie finden auf dieser Website außerdem eine kostenfreie Wissensdatenbank sowie einen Download-Bereich für Software.

Technische Unterlagen

Die aktuellen Handbücher und Bedienungsanleitungen für Hirschmann-Produkte finden Sie unter doc.hirschmann.com.

Customer Innovation Center

Das Customer Innovation Center mit dem kompletten Spektrum innovativer Dienstleistungen hat vor den Wettbewerbern gleich dreifach die Nase vorn:

- Das Consulting umfasst die gesamte technische Beratung von der Systembewertung über die Netzplanung bis hin zur Projektierung.
- Das Training bietet Grundlagenvermittlung, Produkteinweisung und Anwenderschulung mit Zertifizierung. Das aktuelle Schulungsangebot zu Technologie und Produkten finden Sie unter www.belden.com/solutions/customer-innovation-center.
- Der Support reicht von der Inbetriebnahme über den Bereitschaftsservice bis zu Wartungskonzepten.

Mit dem Customer Innovation Center entscheiden Sie sich in jedem Fall gegen jeglichen Kompromiss. Das kundenindividuelle Angebot lässt Ihnen die Wahl, welche Komponenten Sie in Anspruch nehmen.

C Leserkritik

Wie denken Sie über dieses Handbuch? Wir sind stets bemüht, in unseren Handbüchern das betreffende Produkt vollständig zu beschreiben und wichtiges Hintergrundwissen zu vermitteln, um Sie beim Einsatz dieses Produkts zu unterstützen. Ihre Kommentare und Anregungen unterstützen uns, die Qualität und den Informationsgrad dieser Dokumentation noch zu steigern.

Ihre Beurteilung für dieses Handbuch:

	sehr gut	gut	befriedigend	mäßig	schlecht
Exakte Beschreibung	0	0	0	0	0
Lesbarkeit	0	0	0	0	0
Verständlichkeit	0	0	0	0	0
Beispiele	0	0	0	0	0
Aufbau	0	0	0	0	0
Vollständigkeit	0	0	0	0	0
Grafiken	0	0	0	0	0
Zeichnungen	0	0	0	0	0
Tabellen	0	0	0	0	0

Haben Sie in diesem Handbuch Fehler entdeckt? Wenn ja, welche auf welcher Seite?

Anregungen, Verbesserungsvorschläge, Ergänzungsvorschläge:

Allgemeine Kommentare:

Absender:
Firma / Abteilung:
Name / Telefonnummer:
Straße:
PLZ / Ort:
E-Mail:
Datum / Unterschrift:

Sehr geehrter Anwender,

- bitte schicken Sie dieses Blatt ausgefüllt zurück
 als Fax an die Nummer +49 (0)7127 14-1600 oder
 per Post an Hirschmann Automation and Control GmbH Abteilung IRD-NT Stuttgarter Str. 45-51 72654 Neckartenzlingen Deutschland





Anwender-Handbuch

Konfiguration Industrial Firewall EAGLE40-4F Die Nennung von geschützten Warenzeichen in diesem Handbuch berechtigt auch ohne besondere Kennzeichnung nicht zu der Annahme, dass solche Namen im Sinne der Warenzeichen- und Markenschutz-Gesetzgebung als frei zu betrachten wären und daher von jedermann benutzt werden dürften.

© 2024 Hirschmann Automation and Control GmbH

Handbücher sowie Software sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte bleiben vorbehalten. Das Kopieren, Vervielfältigen, Übersetzen, Umsetzen in irgendein elektronisches Medium oder maschinell lesbare Form im Ganzen oder in Teilen ist nicht gestattet. Eine Ausnahme gilt für die Anfertigungen einer Sicherungskopie der Software für den eigenen Gebrauch zu Sicherungszwecken.

Die beschriebenen Leistungsmerkmale sind nur dann verbindlich, wenn sie bei Vertragsschluss ausdrücklich vereinbart wurden. Diese Druckschrift wurde von Hirschmann Automation and Control GmbH nach bestem Wissen erstellt. Hirschmann behält sich das Recht vor, den Inhalt dieser Druckschrift ohne Ankündigung zu ändern. Hirschmann gibt keine Garantie oder Gewährleistung hinsichtlich der Richtigkeit oder Genauigkeit der Angaben in dieser Druckschrift.

Hirschmann haftet in keinem Fall für irgendwelche Schäden, die in irgendeinem Zusammenhang mit der Nutzung der Netzkomponenten oder ihrer Betriebssoftware entstehen. Im Übrigen verweisen wir auf die im Lizenzvertrag genannten Nutzungsbedingungen.

Die aktuelle Benutzerdokumentation für Ihr Gerät finden Sie unter: doc.hirschmann.com

Hirschmann Automation and Control GmbH Stuttgarter Str. 45-51 72654 Neckartenzlingen Deutschland

Inhalt

	Sicherheitshinweise	9
	Über dieses Handbuch	11
	Legende	12
	Ersetzen eines Geräts	13
1	Benutzeroberflächen	
1.1	Grafische Benutzeroberfläche	15
1.2	Command Line Interface	
1.2.1	Datenverbindung vorbereiten	
1.2.2	Zugriff auf das Command Line Interface mit Secure Shell (SSH)	
1.2.3	Zugriff auf das Command Line Interface über die serielle Schnittstelle	
1.2.4	Modus-basierte Kommando-Hierarchie	20
1.2.5	Ausführen von Kommandos	
1.2.6	Aufbau eines Kommandos	
1.2.7	Beispiele für Kommandos	27
1.2.8	Eingabeprompt	
1.2.9	Tastaturkombinationen.	29
1.2.10	Eingabehilfen	31
1.2.11	Anwendungsfälle	32
1.2.12	Service-Shell	33
1.3	System-Monitor	36
1.3.1	Funktionsumfang	36
1.3.2	System-Monitor starten	36
2	IP-Parameter festlegen	
2.1	Grundlagen IP Parameter	39
2.1.1	IPv4	39
2.2	IP-Parameter mit dem Command Line Interface festlegen	43
2.2.1	IPv4	43
2.3	IP-Parameter mit HiDiscoverv festlegen	45
24	IP-Parameter mit grafischer Benutzeroberfläche festlegen	47
2.4.1	IPv4	47
3	Zugriff auf das Gerät	49
3.1	Erste Anmeldung (Passwortänderung)	49
3.2	Authentifizierungs, isten	50
321		50 50
322	Richtlinien	50 50
323	Authentifizierungs-Listen verwalten	50 50
324	Finstellungen annassen	51
0.2.4		
ა.ა ა ა 1	Denutzerverwaltung	
3.3.1 2.2.2	Benutzerkenten verwalten	
ວ.ວ.∠ ຊີຊີຊີ	Versingestellte Reputzerkenten	
ა.ა.ა აე⊿		
3.3.4 3.3.5	Nouas Reputzerkente einrichten	
0.0.0 0.0 G		
3.3.0 2.2.7		
J.J.1		59

3.4	Funktion LDAP	
3.4.1	Abstimmung mit dem Server-Administrator	
3.4.2	LDAP einrichten	!
3.5	SNMP-Zugriff	;
3.5.1	SNMPv1/v2-Zugriff	;
3.5.2	SNMPv3-Zugriff	;
4	VPN – Virtuelles privates Netz)
4.1	Internet Protocol Security (IPsec))
4.2	Internet Key Exchange (IKE)	
4.2.1	Authentifizierung	
4.2.2	Verschlüsselung	
4.2.3	Ein digitales Zertifikat mit OpenSSL generieren72	
4.3	Anwendungsbeispiel für das Verbinden von 2 Teilnetzen	ŀ
5	Die Systemzeit im Netz synchronisieren)
5.1	Uhrzeit einstellen)
5.2	Sommerzeit automatisch umschalten	
5.2.1	Sommerzeiteinstellung mittels vordefinierter Profile	
5.2.2	Sommerzeit manuell einstellen	
5.3	NTP	;
5.3.1	Vorbereitung der NTP-Konfiguration	;
5.3.2	NTP-Konfiguration	ŀ
6	Konfigurationsprofile verwalten	,
6.1	Geänderte Einstellungen erkennen	,
6.1.1	Flüchtiger Speicher (RAM) und nichtflüchtiger Speicher (NVM)	,
6.1.2	Externer Speicher (ACA) und nichtflüchtiger Speicher (NVM)	;
6.2	Einstellungen speichern)
6.2.1	Konfigurationsprofil im Gerät speichern 89)
6.2.2	Konfigurationsprofil im externen Speicher speichern	
6.2.3	Konfigurationsprofil exportieren	
6.3	Einstellungen laden	5
6.3.1	Konfigurationsprofil aktivieren	5
6.3.2	Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher laden	5
6.3.3	Konfigurationsprofil importieren)
6.4	Gerät auf Voreinstellung zurücksetzen	
6.4.1 6.4.2	Mit grafischer Benutzeroberfläche oder Command Line Interface	,
7	Corëto Software aktualisieren)
7 1	Jadan ainar früharan Varsian der Caröta Softwara	, ,
7.1		,
1.2)
7.3 7.04	Software-Aktualisierung von einem Server	
7.3.1	Software-Aktualisierung von einem SFTP-Server	,
1.3.2	Software-Aktualisierung von einem SCP-Server	
1.4 7 4 1	Sonware-Aktualisierung aus dem externen Speicher	,
7/9	Nanuen – uuron uen Auministrator mittiert 104 Automatisch – durch das Gerät initijert 104	•
1.4.2		
8	Ports konfigurieren	
8.1	Port ein-/ausschalten	٢

8.2	Betriebsart wählen	108
9	Unterstützung beim Schutz vor unberechtigtem Zugriff	109
9.1	SNMPv1/v2-Community ändern	109
9.2	SNMPv1/v2 ausschalten	110
9.3	HTTP ausschalten	
94	HiDiscovery-Zugriff ausschalten	112
9.1	Zugriffe auf das Management des Geräts beschränken	113
9.51	Zugriffe über einen bestimmten physischen Port einschränken	113
952	Zugriffe aus einem bestimmten IP-Adressbereich einschränken	114
9.6	Session-Timeouts anpassen	116
10	Datenverkehr kontrollieren	119
10 1		120
10.1	Fin Asset hinzufügen	120
10.1.1		120
10.2	Fiolokoll hinzufügen	122
10.2.1		104
10.3	Pakeliller – Rouled-Firewall-Modus	124
10.3.1		126
10.3.2		120
10.4	Paketilitei – Hansparent-Firewaii-Mouus	129
10.4.1	Paketfilter-Regeln einrichten	130
10.4.2	Unterstützung beim Schutz vor DoS Attacken	138
10.5	Filter für TCP- und UDP-Pakete	138
10.5.1	Filter für <i>IP</i> -Pakete	142
10.5.3	Filter für <i>ICMP</i> -Pakete	
10.6	Funktion Deep Packet Inspection	145
10.7	Funktion Deep Packet Inspection - Modbus Enforcer	
10.7.1	Anwendungsbeispiel für die Funktion Modbus Enforcer	146
10.8	Funktion Deep Packet Inspection - OPC Enforcer	149
10.8.1	Anwendungsbeispiel für die Funktion OPC Enforcer	
10.9	Funktion Deep Packet Inspection - DNP3 Enforcer	152
10.9.1	Anwendungsbeispiel für die Funktion DNP3 Enforcer	152
10 10	Funktion Deen Packet Inspection - IEC104 Enforcer	156
10.10.1	Anwendungsbeispiel für die Funktion IEC104 Enforcer.	
10 11	Funktion Deen Packet Inspection - AMP-Enforcer	159
10.11 1	Beschreibung	159
10.11.2	Funktion Program and Mode Protect	160
10.11.3	Anwendungsbeispiele für die Funktion AMP Enforcer	
10.12	Funktion Deep Packet Inspection - ENIP Enforcer	164
10.12.1	Anwendungsbeispiel für die Funktion ENIP Enforcer	
11	Netzlaststeuerung	169
11.1	Gezielte Paketvermittlung	169
11.1.1	Lernen der MAC-Adressen	169
11.1.2	Aging gelernter MAC-Adressen	169
11.1.3	Statische Adresseinträge	170
11.2	Lastbegrenzung	173

11.3 11.3.1 11.3.2	QoS/Priorität Behandlung empfangener Prioritätsinformationen VLAN-Tagging	. 174 . 174 . 174
11.3.3	Priorisierung einstellen	. 175
11.4	Flusskontrolle	. 177
11.4.1	Flusskontrolle bei Halbduplex-Verbindung	. 177
11.4.2	Flusskontrolle bei Vollduplex-Verbindung	. 178
11.4.3	Flusskontrolle einrichten	. 178
12	VLANs	. 179
12.1	Beispiele für ein VLAN	. 179
12.1.1	Anwendungsbeispiel für ein einfaches Port-basiertes VLAN	. 180
12.1.2	Anwendungsbeispiel für ein komplexes VLAN-Setup	. 183
13	Routing	. 189
13.1	Konfiguration	. 189
13.2	Routing - Grundlagen	. 190
13.2.1	ARP	. 191
13.2.2	CIDR	. 193
13.2.3	Multinetting	. 194
13.3	Statisches Routing	. 195
13.3.1	Port-basiertes Router-Interface	. 195
13.3.2	VLAN-basiertes Router-Interface	. 197
13.3.3	Konfiguration einer statischen Route	. 199
134	NAT – Network Address Translation	202
13.4.1	Anwenden der NAT-Regeln	. 202
13.4.2	1:1 NAT	. 203
13.4.3	Destination NAT	. 206
13.4.4	Masquerading-NAT	. 209
13.4.5	Double-NAT	. 210
13.5	VRRP	. 214
13.5.1	VRRP	. 214
13.5.2	VRRP mit Lastverteilung	. 217
13.5.3	VRRP mit Multinetting	. 218
13.6	OSPF	. 219
13.6.1	OSPF-Topologie	. 220
13.6.2	Prinzipielle Arbeitsweise von OSPF	. 225
13.6.3	Aufbau der Adjacency	. 225
13.6.4	Synchronisation der LSDB	. 227
13.6.5	Routenberechnung	. 228
13.6.6	OSPF konfigurieren	. 228
13.6.7	Verteilung der Routen mit ACL einschränken	. 231
13.7	IP-Parameter eingeben	. 242
14	Tracking	. 245
14.1	Interface-Tracking	. 245
14.2	Ping-Tracking	. 247
14.3		248
14.4	Tracking konfigurieren	2/0
14 4 1	Interface-Tracking konfigurieren	249
14.4.2	Anwendungsbeispiel für Ping-Tracking	250
14.4.3	Anwendungsbeispiel für Logical-Tracking	. 251

14.5	Statisches Route-Tracking	254
14.5.1	Beschreibung der Funktion für statisches Routen-Tracking	254
14.5.2	Anwendungsbeispiel zur Funktion für statisches Route-Tracking	254
15	Funktionsdiagnose	259
15.1	SNMP-Traps senden	259
15.1.1	Auflistung der SNMP-Traps	259
15.1.2	SNMP-Traps für Konfigurationsaktivitäten	261
15.1.3	SNMP-Trap-Einstellung	261
15.1.4	ICMP-Messaging	262
15.2	Gerätestatus überwachen	263
15.2.1	Ereignisse, die überwacht werden können	263
15.2.2	Gerätestatus konfigurieren.	264
15.2.3	Gerätestatus anzeigen	266
15.3	Sicherheitsstatus	267
15.3.1	Ereignisse, die überwacht werden können	267
15.3.2	Konfigurieren des Sicherheitsstatus.	268
15.3.3	Anzeigen des Sicherheitsstatus	270
15.4	Portereignis-Zähler.	271
15.4.1	Erkennen der Nichtübereinstimmung der Duplex-Modi	271
15.5	SFP-Zustandsanzeige	273
15.6	Topologie-Erkennung	274
15.6.1	Anzeige der Topologie-Erkennung.	
15.7	Berichte	276
15.7 1	Globale Finstellungen	276
15.7.2	Svslog	
15.7.3	System-Log	279
15.7.4	Audit Trail	281
16	Erweiterte Funktionen des Geräts	283
16.1		200
10.1		203
10.1.1		205
Α	Konfigurationsumgebung einrichten	285
A.1	SSH-Zugriff vorbereiten	285
A.1.1	Schlüssel im Gerät erzeugen	285
A.1.2	Eigenen Schlüssel auf das Gerät übertragen	285
A.1.3	SSH-Client-Programm vorbereiten	286
A.2	SSH-Algorithmen	288
A.2.1	SSH-Algorithmen im Gerät einschalten	288
A.2.2	Key Exchange (KEX)	289
A.2.3	Host-Key-basiert	291
A.2.4	Encryption (Ciphers)	291
A.2.5	Hash-based Message Authentication Code (HMAC)	292
A.3	HTTPS-Zertifikat	294
A.3.1	HI IPS-Zertifikatsverwaltung	294
A.3.2	Zugang über HTTPS	295
В	Anhang	297
B.1	Literaturhinweise	297
B.2	Wartung	298
B.3	Management Information BASE (MIB)	299
B.4	Liste der RFCs	301

B.5	Zugrundeliegende IEEE-Normen	
B.6	Zugrundeliegende ANSI-Normen.	
B.7	Technische Daten	
16.1.2	Switching	
16.1.3	VLAN	
16.1.4	Routing/Switching	
16.1.5	Firewall	
16.1.6	NAT	
B.8	Copyright integrierter Software	
B.9	Verwendete Abkürzungen	
С	Stichwortverzeichnis	309
D	Technische Unterstützung	
E	Leserkritik	

Sicherheitshinweise

A WARNUNG

UNKONTROLLIERTE MASCHINENBEWEGUNGEN

Um unkontrollierte Maschinenbewegungen aufgrund von Datenverlust zu vermeiden, konfigurieren Sie alle Geräte zur Datenübertragung individuell.

Nehmen Sie eine Maschine, die mittels Datenübertragung gesteuert wird, erst in Betrieb, wenn Sie alle Geräte zur Datenübertragung vollständig konfiguriert haben.

Die Nichtbeachtung dieser Anweisungen kann Tod, schwere Verletzungen oder Sachschäden zur Folge haben.

Über dieses Handbuch

Das Anwender-Handbuch "Konfiguration" enthält die Informationen, die Sie zur Inbetriebnahme des Geräts benötigen. Es leitet Sie Schritt für Schritt von der ersten Inbetriebnahme bis zu den grundlegenden Einstellungen für einen Ihrer Umgebung angepassten Betrieb.

Das Anwender-Handbuch "Installation" enthält eine Gerätebeschreibung, Sicherheitshinweise, Anzeigebeschreibung und weitere Informationen, die Sie zur Installation des Geräts benötigen, bevor Sie mit der Konfiguration des Geräts beginnen.

Das Referenz-Handbuch "Grafische Benutzeroberfläche" enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über die grafische Oberfläche.

Das Referenz-Handbuch "Command Line Interface" enthält detaillierte Information zur Bedienung der einzelnen Funktionen des Geräts über das Command Line Interface.

Die Netzmanagement-Software Industrial HiVision bietet Ihnen weitere Möglichkeiten zur komfortablen Konfiguration und Überwachung:

- Autotopologie-Erkennung
- Browser-Interface
- Client/Server-Struktur
- Ereignisbehandlung
- Ereignisprotokoll
- ► Gleichzeitige Konfiguration mehrerer Geräte
- Grafische Benutzeroberfläche mit Netz-Layout
- SNMP/OPC-Gateway

Legende

Die in diesem Handbuch verwendeten Auszeichnungen haben folgende Bedeutungen:

	Aufzählung
	Arbeitsschritt
Verweis	Querverweis mit Verknüpfung
Anmerkung:	Eine Anmerkung betont eine wichtige Tatsache oder lenkt Ihre Aufmerksamkeit auf eine Abhängigkeit.

Auszuführen in der grafische Benutzeroberfläche

Auszuführen im Command Line Interface

Ersetzen eines Geräts

Das Gerät bietet die folgenden Plug-and-Play-Lösungen für den Austausch eines Geräts durch ein Gerät desselben Typs, zum Beispiel zur vorbeugenden Wartung oder wenn ein Fehler erkannt wurde.

Das neue Gerät lädt das Konfigurationsprofil des ersetzten Geräts vom externen Speicher. Siehe "Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher laden" auf Seite 93.

Bei jeder Lösung erhält das neue Gerät beim Neustart die gleichen IP-Einstellungen, die das ersetzte Gerät zuvor hatte.

- Für Zugriffe auf das Management des Geräts über HTTPS verwendet das Gerät ein digitales Zertifikat. Sie haben die Möglichkeit, ein eigenes digitales Zertifikat auf das Gerät zu übertragen. Siehe "HTTPS-Zertifikatsverwaltung" auf Seite 294.
- Für Zugriffe auf das Management des Geräts mittels SSH verwendet das Gerät einen RSA-Host-Key. Sie haben die Möglichkeit, einen eigenen Host-Key im PEM-Format in das Gerät zu importieren.

Siehe "Eigenen Schlüssel auf das Gerät übertragen" auf Seite 285.
1 Benutzeroberflächen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Einstellungen des Geräts über folgende Benutzeroberflächen festzulegen.

Tab. 1: Benutzeroberflächen für Zugriff auf das Management des Geräts

Benutzeroberfläche	Erreichbar über	Voraussetzung
Grafische Benutzeroberfläche	Ethernet (In-Band)	Webbrowser
Command Line Interface	Ethernet (In-Band) Serielle Schnittstelle (Out-of- Band)	Terminalemulations-Software
System-Monitor	Serielle Schnittstelle (Out-of- Band)	Terminalemulations-Software

1.1 Grafische Benutzeroberfläche

Systemanforderungen

Um die grafische Benutzeroberfläche zu öffnen, benötigen Sie die Desktop-Version eines Webbrowsers mit HTML5-Unterstützung.

Anmerkung: Software-Anwendungen von Drittanbietern wie Webbrowser validieren digitale Zertifikate anhand von Kriterien wie Verfallsdatum und aktuellen kryptografischen Parameter-Empfehlungen. Veraltete Zertifikate können aufgrund ungültiger oder veralteter Informationen Fehler verursachen. Beispiel: Ein digitales Zertifikat ist abgelaufen oder die kryptografischen Empfehlungen haben sich geändert. Um Validierungskonflikte mit Software-Anwendungen von Drittanbietern zu beheben, übertragen Sie Ihr eigenes, aktuelleres digitales Zertifikat auf das Gerät oder generieren Sie ein selbstsigniertes digitales Zertifikat mit der neuesten Geräte-Software.

Grafische Benutzeroberfläche starten

Voraussetzung für das Starten der grafischen Benutzeroberfläche ist, dass die IP-Parameter im Gerät eingerichtet sind. Siehe "IP-Parameter festlegen" auf Seite 39.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Starten Sie Ihren Webbrowser.
- □ Fügen Sie die IP-Adresse des Geräts in das Adressfeld des Webbrowsers ein. Verwenden Sie die folgende Form: https://xxx.xxx.xxx

Der Webbrowser stellt die Verbindung zum Gerät her und zeigt den Login-Dialog.

- □ Wenn Sie die Sprache der grafischen Benutzeroberfläche ändern möchten, klicken Sie im Login-Dialog den entsprechenden Link oben rechts.
- □ Geben Sie den Benutzernamen ein.
- Geben Sie das Passwort ein.
 Das voreingestellte Passwort ist private.
 Wenn Sie das voreingestellte Passwort zum ersten Mal eingeben, fordert das Gerät Sie anschließend auf, ein neues Passwort zu vergeben.
- Klicken Sie die Schaltfläche Login.
 Der Webbrowser zeigt die grafische Benutzeroberfläche.

1.2 Command Line Interface

Das Command Line Interface ermöglicht Ihnen, die Funktionen des Gerätes über eine lokale oder eine Fernverbindung zu bedienen.

IT-Spezialisten finden im Command Line Interface die gewohnte Umgebung zum Konfigurieren von IT-Geräten. Als erfahrener Benutzer oder Administrator verfügen Sie über Wissen zu den Grundlagen und den Einsatz von Hirschmann-Geräten.

1.2.1 Datenverbindung vorbereiten

Informationen zur Montage und Inbetriebnahme Ihres Geräts finden Sie im Anwender-Handbuch "Installation".

□ Verbinden Sie das Gerät mit dem Datennetz. Voraussetzung für die erfolgreiche Datenverbindung ist die korrekte Einstellung der Netzparameter.

Einen Zugang zur Benutzeroberfläche des Command Line Interfaces erhalten Sie zum Beispiel mit Hilfe des Freeware-Programms *PuTTY*. Sie können die Software von www.chiark.greenend.org.uk/ ~sgtatham/putty/ herunterladen.

□ Installieren Sie auf Ihrem Rechner das Programm *PuTTY*.

1.2.2 Zugriff auf das Command Line Interface mit Secure Shell (SSH)

Im folgenden Beispiel verwenden Sie das Programm *PuTTY*. Eine weitere Möglichkeit, über SSH auf Ihr Gerät zuzugreifen, ist die OpenSSH Suite.

Führen Sie die folgenden Schritte aus: □ Starten Sie auf Ihrem Rechner das Programm *PuTTY*.

🕵 PuTTY Configuration		?	\times
Category:			
Category: Session Logging Terminal Keyboard Bell Features Window Appearance Behaviour Translation Selection Colours Connection Data Proxy SSH Serial	Basic options for your PuTTY ses Specify the destination you want to connect to Host Name (or IP address) 192.168.1.5 Connection type: SSH Serial Connection type: Coad, save or delete a stored session Saved Sessions Default Settings	sion Port 22 Load Save	
About Help	Close window on exit Always Never Only on cle	Delete	
About <u>H</u> elp		<u>C</u> ancel	

Abb. 1:PuTTY-Eingabemaske

- In das Feld Host Name (or IP address) geben Sie die IP-Adresse Ihres Geräts ein.
 Die IP-Adresse besteht aus 4 Dezimalzahlen im Wert von 0 bis 255. Die 4 Dezimalzahlen sind durch einen Punkt getrennt.
- Um den Verbindungstyp auszuwählen, wählen Sie in der Optionsliste *Connection type* das Optionsfeld *SSH*.

Nach Auswahl und Einstellung der notwendigen Parameter ermöglicht Ihnen das Gerät, die Datenverbindung über SSH herzustellen.

Klicken Sie die Schaltfläche Open, um die Datenverbindung zu Ihrem Gerät aufzubauen. Abhängig vom Gerät und vom Zeitpunkt des Einrichtens von SSH dauert der Verbindungsaufbau bis zu einer Minute.

Bei der ersten Anmeldung beim Management des Geräts zeigt das Programm *PuTTY* gegen Ende des Verbindungsaufbaus eine Sicherheitswarnmeldung und ermöglicht Ihnen, den Fingerabdruck des Schlüssels zu prüfen.

PuTTY Sec	urity Alert	\times	
?	The server's host key is not cached in the registry. You have no guarantee that the server is the computer you think it is.		
	The server's rsa2 key fingerprint is: ssh-rsa 2048 SHA256:1GepSdba8L0wRvKRLvDJ9iVeNEpFOu4sDCWXdYGK14Y		
	If you trust this host, press "Accept" to add the key to PuTTY's cache and carry on connecting.		
	If you want to carry on connecting just once, without adding the key to the cache, press "Connect Once".		
	If you do not trust this host, press "Cancel" to abandon the connection.		
Help More info Accept Connect Once Cancel			

Abb. 2:Sicherheitsabfrage für den Fingerabdruck

- □ Prüfen Sie den Fingerabdruck.
 - Das hilft Ihnen dabei, sich vor unliebsamen Gästen zu schützen.
- Stimmt der Fingerabdruck mit dem Fingerabdruck des Geräteschlüssels überein, klicken Sie die Schaltfläche Yes.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Fingerabdrücke der Geräteschlüssel mit dem Kommando show ssh oder in der grafischen Benutzeroberfläche im Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff >* Server, Registerkarte *SSH* auszulesen.

Das Command Line Interface meldet sich auf dem Bildschirm mit einem Fenster für die Eingabe des Benutzernamens. Das Gerät bietet bis zu 5 Benutzern gleichzeitig die Möglichkeit, auf das Command Line Interface zuzugreifen.

- Geben Sie den Benutzernamen ein.
- Der voreingestellte Benutzername ist admin.
- Drücken Sie die <Enter>-Taste.

Geben Sie das Passwort ein.
 Das voreingestellte Passwort ist private.
 Wenn Sie das voreingestellte Passwort zum ersten Mal eingeben, fordert das Gerät Sie anschließend auf, ein neues Passwort zu vergeben.
 Drücken Sie die Enters Taste

Drücken Sie die <Enter>-Taste.

login as: admin
admin@192.168.1.5's password:

Copyright (c) 2011-2024 Hirschmann Automation and Control GmbH All rights reserved EAGLE40-4F Release HiSecOS-05.1.01 (Build date 2024-12-09 04:11) System Name : EAGLE40-ECE555d6e512 Management IP : 192.168.1.5 Subnet Mask : 255.255.255.0 1. Router IP : 0.0.0.0 Base MAC : EC:E5:55:01:02:03 System Time : 2024-12-11 07:23:15 NOTE: Enter '?' for Command Help. Command help displays all options that are valid for the particular mode. For the syntax of a particular command form, please

EAGLE>

Abb. 3: Start-Bildschirm des Command Line Interfaces

consult the documentation.

1.2.3 Zugriff auf das Command Line Interface über die serielle Schnittstelle

Die serielle Schnittstelle dient zum lokalen Anschließen einer externen Netz-Management-Station (VT100-Terminal oder PC mit Terminal-Emulation). Die Schnittstelle ermöglicht Ihnen, eine Datenverbindung zum Command Line Interface und zum Systemmonitor herzustellen.

Einstellungen VT 100 Terminal	
Speed	115200 bit/s
Data	8 bit
Stopbit	1 bit
Handshake	off
Parity	none

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Verbinden Sie das Gerät über die serielle Schnittstelle mit einem Terminal. Alternativ dazu verbinden Sie das Gerät mit einem COM-Port Ihres PCs mit Terminal-Emulation nach VT100 und drücken eine beliebige Taste.
- □ Alternativ dazu richten Sie die serielle Datenverbindung zum Gerät über die serielle Schnittstelle mit dem Programm *PuTTY* ein. Drücken Sie die <Enter>-Taste.

🕵 PuTTY Configuration		? ×
Category:		
E Session	Basic options for your PuTTY ses	sion
Logging	Specify the destination you want to connect to	
Keyboard	Serial li <u>n</u> e	Speed
Bell	COM1	9600
Window	Connection type:	
Appearance	○ <u>S</u> SH <mark>●Serial</mark> ○Other: Telnet	t ~
Behaviour Translation Translation Colours Connection Data Proxy SSH Serial Telnet Rlogin SUPDUP	Load, save or delete a stored session Sav <u>e</u> d Sessions Default Settings	Load Sa <u>v</u> e Delete
<u>A</u> bout <u>H</u> elp	<u>Open</u>	<u>C</u> ancel

Abb. 4:Serielle Datenverbindung über die serielle Schnittstelle mit dem Programm PuTTY

- Drücken Sie mehrfach eine beliebige Taste Ihrer Terminal-Tastatur, bis Ihnen der Login-Bildschirm den CLI-Modus signalisiert.
- Geben Sie den Benutzernamen ein.
- Der voreingestellte Benutzername ist admin.
- Drücken Sie die <Enter>-Taste.

Geben Sie das Passwort ein.
 Das voreingestellte Passwort ist private.
 Wenn Sie das voreingestellte Passwort zum ersten Mal eingeben, fordert das Gerät Sie anschließend auf, ein neues Passwort zu vergeben.
 Drücken Sie die Enters Teste

Drücken Sie die <Enter>-Taste.

Copyright (c) 2011-2024 Hirschmann Automation and Control GmbH All rights reserved EAGLE40-4F Release HiSecOS-05.1.01 (Build date 2024-12-09 04:11) System Name : EAGLE40-ECE555d6e512 Management IP : 192.168.1.5 Subnet Mask : 255.255.255.0 1. Router IP : 0.0.0.0 Base MAC : EC:E5:55:01:02:03 System Time : 2024-12-11 07:23:15 NOTE: Enter '?' for Command Help. Command help displays all options that are valid for the particular mode. For the syntax of a particular command form, please consult the documentation. EAGLE>

Abb. 5: Start-Bildschirm des Command Line Interfaces

1.2.4 Modus-basierte Kommando-Hierarchie

Im Command Line Interface sind die Kommandos in zugehörige Modi gruppiert, entsprechend der Art des Kommandos. Jeder Kommando-Modus unterstützt bestimmte Hirschmann Software-Kommandos.

Die Kommandos, die Ihnen als Benutzer zur Verfügung stehen, sind abhängig von Ihrer Berechtigungsstufe (*administrator*, *operator*, *guest*, *auditor*). Sie sind außerdem abhängig vom Modus, in dem Sie gerade arbeiten. Die Kommandos in einem bestimmten Modus sind für Sie verfügbar, wenn Sie zu diesem Modus umschalten.

Eine Ausnahme bilden die *User Exec*-Modus Kommandos. Das Command Line Interface ermöglicht Ihnen, diese Kommandos auch im *Privileged Exec* Modus auszuführen.



Die folgende Abbildung zeigt die Modi des Command Line Interfaces.

Abb. 6: Aufbau des Command Line Interfaces

Das Command Line Interface unterstützt, abhängig von der Berechtigungsstufe (User Level), die folgenden Modi:

User Exec Modus

Nach Anmelden beim Management des Geräts mit dem Command Line Interface befinden Sie sich im *User Exec* Modus. Der *User Exec* Modus enthält einen begrenzten Umfang an Kommandos.

Kommando-Prompt: (EAGLE) >

Privileged Exec Modus

Um Zugriff auf den gesamten Befehlsumfang zu haben, wechseln Sie in den *Privileged Exec* Modus. Voraussetzung für den Wechsel in den *Privileged Exec* Modus ist, dass Sie sich als privilegierter Benutzer beim Management des Geräts anmelden. Vom *Privileged Exec* Modus aus sind auch die Kommandos des *User Exec* Modus ausführbar. Kommando-Prompt:(EAGLE) #

VLAN-Modus

Der VLAN-Modus enthält VLAN-bezogene Kommandos. Kommando-Prompt: (EAGLE) (VLAN)#

Service-Shell

Die Service-Shell dient ausschließlich Service-Zwecken. Kommando-Prompt: /mnt/fastpath #

<i>Global Config</i> Modus Der <i>Global Config</i> Modus ermöglicht Ihnen, Modifikationen an der laufenden Konfiguration durch- zuführen. In diesem Modus sind allgemeine Setup-Kommandos zusammengefasst. Kommando-Prompt: (EAGLE) (config)#
Interface Range Modus
Die Befehle <i>Interface Range</i> Modus wirken sich auf einen bestimmten Port, auf eine ausgewählte Gruppe von mehreren Ports oder auf alle Ports aus. Die Befehle modifizieren einen Wert oder schalten eine Funktion an einem oder an mehreren bestimmten Ports an/aus.
Kommando Prompt: (FacLE) ((intenface) all)#
Beispiel: Beim Wechsel vom <i>Global Config</i> Modus in den <i>Interface Range</i> Modus ändert sich das Kommando-Prompt wie folgt:
(EAGLE) (config)#interface all
(EAGLE) ((Interface)all)#
 Einzelner Port an einem Interface
Kommando-Prompt: (EAGLE) (interface <slot port="">)#</slot>
Beispiel: Beim Wechsel vom Global Config Modus in den Interface Range Modus ändert sich
das Kommando-Prompt wie folgt:
(EAGLE) (config)#interface 2/1
(EAGLE) (interface 2/1)#
Eine Portreihe an einem Interface
Kommando-Prompt: (EAGLE) (interface <interface range="">)#</interface>
Beispiel: Beim Wechsel vom Global Config Modus in den Interface Range Modus andert sich
das Kommando-Prompt wie folgt:
(EAGLE) (Config)#interface 1/2-1/4
(EAGLE) ((Interface)1/2-1/4)# Find Auflistung von dinzolnen Porte
Kommando Prompt: (FACLE) (intenface (intenface lists)#
Reispiel: Reim Wechsel vom <i>Global Config</i> Modus in den Interface Range Modus ändert sich
das Kommando-Prompt wie folgt
(FAGLE) (config)#interface 1/2.1/4.1/5
(EAGLE) ((Interface)1/2.1/4.1/5)#
 Eine Auflistung von Portreihen und einzelnen Ports
Kommando-Prompt: (EAGLE) (interface <complex range="">)#</complex>
Beispiel: Beim Wechsel vom Global Config Modus in den Interface Range Modus ändert sich
das Kommando-Prompt wie folgt:
(EAGLE) (config)#interface 1/2-1/4,1/6-1/9
(EAGLE) ((Interface)1/2-1/4,1/6-1/9)

Die folgende Tabelle zeigt die Kommando Modi, die im jeweiligen Modus sichtbaren Kommando-Prompts (Eingabeaufforderungszeichen) und die Möglichkeit, mit der Sie den Modus beenden.

Tab. 2: Ko	mmando-Modi
------------	-------------

Kommando- modus	Zugriffsmethode	Beenden oder nächsten Modus starten
<i>User Exec</i> Modus	Erste Zugriffsebene. Basisaufgaben ausführen und Systeminformationen auflisten.	Zum Beenden geben Sie logout ein: (EAGLE) >logout Are you sure (Y/N) ?y
<i>Privileged Exec</i> Modus	Aus dem User Exec Modus geben Sie den Befehl enable ein. (EAGLE) >enable (EAGLE) #	Um den <i>Privileged Exec</i> Modus zu beenden und in den <i>User Exec</i> Modus zurückzukehren, geben Sie exit ein: (EAGLE) #exit (EAGLE) >
VLAN-Modus	Aus dem <i>Privileged Exec</i> Modus geben Sie den Befehl vlan database ein. (EAGLE) #vlan database (EAGLE) (Vlan)#	Um den VLAN-Modus zu beenden und in den <i>Privileged Exec</i> Modus zurückzu- kehren, geben Sie exit ein oder drücken Sie <strg>+<z>. (EAGLE) (Vlan)#exit (EAGLE) #</z></strg>
<i>Global Config</i> Modus	Aus dem Privileged Exec Modus geben Sie den Befehl configure ein. (EAGLE) #configure (EAGLE) (config)# Aus dem User Exec Modus geben Sie Befehl enable und dann im Privi- leged Exec Modus den Befehl confi- gure ein. (EAGLE) >enable (EAGLE) #configure (EAGLE) (config)#	Um den <i>Global Config</i> Modus zu beenden und in den <i>Privileged Exec</i> Modus zurückzukehren, geben Sie exit ein: (EAGLE) (config)#exit (EAGLE) # Um anschließend den <i>Privileged Exec</i> Modus zu beenden und in den <i>User Exec</i> Modus zurückzukehren, geben Sie erneut exit ein: (EAGLE) #exit (EAGLE) >
<i>Interface Range</i> Modus	Aus dem Global Config Modus geben Sie den Befehl interface {all <slot <br="">port> <interface range=""> <interface list> <complex range="">} ein. (EAGLE) (config)#interface <slot port=""> (EAGLE) (interface slot/port)#</slot></complex></interface </interface></slot>	Um den Interface Range Modus zu beenden und in den Global Config Modus zurückzukehren, geben Sie exit ein: Um zum Privileged Exec Modus zurückzu- kehren, drücken Sie <strg>+<z>. (EAGLE) (interface slot/port)#exit (EAGLE) #</z></strg>

Wenn Sie ein Fragezeichen (?) nach dem Prompt eingeben, gibt das Command Line Interface Ihnen die Liste der verfügbaren Kommandos und eine Kurzbeschreibung zu den Kommandos aus.

(EAGLE)>	
cli	Set the CLI preferences.
enable	Turn on privileged commands.
help	Display help for various special keys.
history	Show a list of previously run commands.
logout	Exit this session.
ping	Send ICMP echo packets to a specified IP address.
show	Display device options and settings.
(EAGLE)>	

Abb. 7: Kommandos im User Exec Modus

1.2.5 Ausführen von Kommandos

Syntaxanalyse

Nach Anmelden beim Management des Geräts mit dem Command Line Interface befinden Sie sich im *User Exec* Modus. Das Command Line Interface gibt das (EAGLE) > Prompt auf dem Bildschirm aus.

Wenn Sie ein Kommando eingeben und die <Enter> drücken, startet das Command Line Interface die Syntax-Analyse. Das Command Line Interface durchsucht den Kommandobaum nach dem gewünschten Kommando.

Falls das Kommando außerhalb des Command Line Interface Kommandoumfangs liegt, zeigt Ihnen eine Meldung den erkannten Fehler.

Beispiel:

Sie beabsichtigen, den Befehl show system info auszuführen, geben jedoch info ohne f ein und drücken die <Enter>-Taste.

Das Command Line Interface gibt daraufhin eine Meldung aus:

(EAGLE)>show system ino

Error: Invalid command 'ino'

Kommandobaum

Die Kommandos im Command Line Interface sind in einer Baumstruktur organisiert. Die Kommandos und ggf. die zugehörigen Parameter verzweigen sich so lange weiter, bis das Kommando komplett definiert und damit ausführbar ist. Das Command Line Interface prüft die Eingaben. Wenn Sie den Befehl und die Parameter korrekt und vollständig eingegeben haben, führen Sie den Befehl durch Dücken der <Enter>-Taste aus.

Nachdem Sie den Befehl und die erforderlichen Parameter eingegeben haben, behandelt das CLI die weiteren eingegebenen Parameter wie optionale Parameter. Wenn einer der Parameter unbekannt ist, gibt das Command Line Interface eine Syntax-Meldung aus.

Der Kommandobaum verzweigt sich bei erforderlichen Parametern weiter, bis die erforderlichen Parameter die letzte Abzweigung der Struktur erreicht haben.

Bei optionalen Parametern verzweigt sich der Kommandobaum weiter, bis die erforderlichen und die optionalen Parameter die letzte Abzweigung der Struktur erreicht haben.

1.2.6 Aufbau eines Kommandos

Dieser Abschnitt beschreibt Syntax, Konventionen und Terminologie und stellt diese anhand von Beispielen dar.

Format der Kommandos

Ein Großteil der Kommandos enthält Parameter.

Fehlt der Kommando-Parameter, zeigt das Command Line Interface einen Hinweis auf eine erkannte fehlerhafte Syntax des Befehls.

Dieses Handbuch stellt die Befehle und Parameter in der Schriftart Courier dar.

Parameter

Die Reihenfolge der Parameter ist für die korrekte Syntax eines Kommandos relevant.

Parameter sind notwendige Werte, optionale Werte, Auswahlen oder eine Kombination davon. Die Darstellung zeigt die Art des Parameters.

<command/>	Kommandos in spitzen Klammern (<>) sind obligatorisch.
[command]	Kommandos in eckigen Klammern ([]) sind optional.
<parameter></parameter>	Parameter in spitzen Klammern (<>) sind obligatorisch.
[parameter]	Parameter in eckigen Klammern ([]) sind optional.
	Auslassungspunkte (3 aufeinander folgende Punkte ohne Leerzei- chen) nach einem Element zeigen an, dass Sie das Element wieder- holen können.
[Choice1 Choice2]	Eine senkrechte Linie, eingeschlossen in Klammern, zeigt eine Auswahlmöglichkeit. Wählen Sie einen Wert. Durch eine senkrechte Linie getrennte Elemente, eingeschlossen in eckigen Klammern, zeigen eine optionale Auswahlmöglichkeit an (Auswahl1 oder Auswahl2 oder keine Auswahl).
{list}	Die geschweiften Klammern ({}) zeigen eine Auswahlmöglichkeit von Parametern aus einer Liste.
{Choice1 Choice2}	Durch eine senkrechte Linie getrennte Elemente, eingeschlossen in geschweiften Klammern ({}), zeigen eine obligatorische Auswahl- möglichkeit an (Auswahl1 oder Auswahl2).
<pre>[param1 {Choice1 Choice2}]</pre>	Zeigt einen optionalen Parameter, der eine obligatorische Auswahl beinhaltet.
<a.b.c.d></a.b.c.d>	Kleinbuchstaben sind Wildcards (Jokerzeichen). Parameter der Notation a.b.c.d geben Sie mit Punkten ein (zum Beispiel IP- Adressen).
<cr></cr>	Durch Drücken der <enter>-Taste fügen Sie einen Zeilenumbruch ein.</enter>

Tab. 3: Parameter- und Kommando-Syntax

Die folgende Liste zeigt mögliche Parameterwerte innerhalb des Command Line Interface:

Tab. 4: Parameterwerte im Command Line Interface

Wert	Beschreibung
IP-Adresse	Dieser Parameter stellt eine gültige IPv4-Adresse dar. Die Adresse besteht aus 4 Hexadezimalzahlen vom Wert 0 bis 255. Die 4 Dezimalzahlen sind durch einen Dezimalpunkt getrennt. Die Eingabe der IP-Adresse 0.0.0 ist gültig.
MAC-Adresse	Dieser Parameter stellt eine gültige MAC-Adresse dar. Die Adresse besteht aus 6 Hexadezimalzahlen vom Wert 00 bis FF. Die Zahlen werden durch Doppelpunkte getrennt, zum Beispiel 00:F6:29:B2:81:40.
string	Benutzerdefinierter Text mit einer Länge im festgelegten Bereich, zum Beispiel maximal 32 Zeichen.
character string	Verwenden Sie zwei Anführungszeichen, um eine Zeichenkette zu kennzeichnen, zum Beispiel "System name with space character".
number	Ganze Zahl im festgelegten Bereich, zum Beispiel 0999999.
date	Datum im Format YYYY-MM-DD.
time	Zeit im Format HH:MM:SS.

Netzadressen

Netzadressen sind Voraussetzung beim Aufbau einer Datenverbindung zu einer entfernten Arbeitsstation, einem Server oder einem anderen Netz. Man unterscheidet zwischen IP-Adressen und MAC-Adressen.

Die IP-Adresse ist eine Adresse, die der Netzadministrator vergibt. Die IP-Adresse ist in einem Netz eindeutig.

Die MAC-Adressen vergibt der Hardware-Hersteller. MAC-Adressen sind weltweit eindeutig.

Die folgende Tabelle zeigt die Darstellung und den Bereich der Adresstypen:

Tab. 5: Format und Bereich von Netzadressen

Adresstyp	Format	Bereich	Beispiel
IP-Adresse	nnn.nnn.nnn.nnn	nnn: 0 bis 255 (dezimal)	192.168.11.110
MAC-Adresse	mm:mm:mm:mm:mm	mm: 00 bis ff (hexadezimale Zahlenpaare)	A7:C9:89:DD:A9:B3

Zeichenfolgen (Strings)

Anführungszeichen markieren eine Zeichenfolge (String). Zum Beispiel: "System name with space character". Leerzeichen sind keine gültigen benutzerdefinierten Strings. Ein Leerzeichen in einem Parameter geben Sie innerhalb von Anführungszeichen ein.

Beispiel:

```
*(EAGLE)#cli prompt Device name
Error: Invalid command 'name'
```

```
*(EAGLE)#cli prompt 'Device name'
```

```
*(Device name)#
```

1.2.7 Beispiele für Kommandos

Beispiel 1: clear arp-table-switch

Kommando zum Löschen der ARP-Tabelle des Management-Agenten (Cache).

clear arp-table-switch ist die Befehlsbezeichnung. Das Kommando ist ohne weitere Parameter durch Drücken der <Enter>-Taste ausführbar.

Beispiel 2: radius server timeout

Kommando, um den Zeitüberschreitungs-Wert des RADIUS Servers festzulegen. (EAGLE) (config)#radius server timeout <1..30> Timeout in seconds (default: 5).

radius server timeout ist die Befehlsbezeichnung.

Der Parameter ist notwendig. Der Wertebereich ist 1..30.

Beispiel 3: radius server auth modify <1..8>

Kommando, um die Parameter für den RADIUS Authentication Server 1 einzustellen.

ator
n
[US
it

radius server auth modify ist die Befehlsbezeichnung.

Der Parameter <1..8> (RADIUS server index) ist notwendig. Der Wertebereich ist 1..8 (Integer).

Die Parameter [name], [port], [msgauth], [primary], [status], [secret] und [encrypted] sind optional.

1.2.8 Eingabeprompt

Kommandomodus

Das Command Line Interface zeigt durch das Eingabeprompt, in welchem der Modi Sie sich befinden:

(EAGLE) >

User Exec Modus

- (EAGLE) # Privileged Exec Modus
- (EAGLE) (config)# Global Config Modus
- (EAGLE) (Vlan)# VLAN Database mode
- (EAGLE) ((Interface)all)# Interface Range Modus / Alle Ports des Geräts
- (EAGLE) ((Interface)2/1)# Interface Range Modus / Einzelner Port auf einem Interface
- (EAGLE) ((Interface)1/2-1/4)# Interface Range Modus / Eine Reihe von Ports auf einem Interface
- (EAGLE) ((Interface)1/2,1/4,1/5)# Interface Range Modus / Eine Auflistung von einzelnen Ports
- (EAGLE) ((Interface)1/1-1/2,1/4-1/6)# Interface Range Modus / Eine Auflistung von Reihen von Ports und einzelnen Ports

Stern, Rautezeichen und Ausrufezeichen

Stern *

Ein Stern * an erster oder zweiter Stelle des Eingabeprompts zeigt, dass sich die Einstellungen im flüchtigen Speicher von den Einstellungen im nicht-flüchtigen Speicher unterscheiden. Das Gerät hat ungespeicherte Änderungen in Ihrer Konfiguration erkannt.

- *(EAGLE)>
- Rautezeichen #

Ein Rautezeichen # zu Beginn des Eingabeprompts zeigt, dass sich die Boot-Parameter von den Parametern während der Bootphase unterscheiden. *#(EAGLE)>

Ausrufezeichen !

Ein Ausrufezeichen ! zu Beginn des Eingabeprompts zeigt: Das Passwort für das Benutzerkonto admin stimmt mit dem Lieferzustand überein.

!(EAGLE)>

Wildcards

Das Gerät ermöglicht Ihnen, den Prompt der Befehlszeile zu ändern.

Das Command Line Interface unterstützt die folgenden Platzhalter:

Tab. 6: Verwendung von Wildcards am Eingabeprompt des Command Line Interfaces

Wildcard	Beschreibung
%d	Systemdatum
%t	Systemzeit

Wildcard	Beschreibung
%i	IP-Adresse des Geräts
%m	MAC-Adresse des Gerätes
%р	Produktbezeichnung des Geräts

Tab. 6: Verwendung von Wildcards am Eingabeprompt des Command Line Interfaces

!(EAGLE)>enable

!(EAGLE)#cli prompt %i

!192.168.1.5#cli prompt (EAGLE)%d

!*(EAGLE)2024-12-11#cli prompt (EAGLE)%d%t

!*(EAGLE)2024-12-11 07:23:15#cli prompt %m

!*AA:BB:CC:DD:EE:FF#

1.2.9 Tastaturkombinationen

Die folgenden Tastaturkombinationen erleichtern Ihnen die Arbeit mit dem Command Line Interface:

Tab. 7: Tastenkombinationen im Command Line Interface

Tastaturkombination	Beschreibung
<strg> + <h>, <zurück (Backspace)></zurück </h></strg>	Letztes Zeichen löschen
<strg> + <a></strg>	Zum Zeilenanfang gehen
<strg> + <e></e></strg>	Zum Zeilenende gehen
<strg> + <f></f></strg>	Ein Zeichen nach vorn gehen
<strg> + </strg>	Ein Zeichen zurück gehen
<strg> + <d></d></strg>	Nächstes Zeichen löschen
<strg> + <u>, <x></x></u></strg>	Zeichen bis zum Anfang der Zeile löschen
<strg> + <k></k></strg>	Zeichen bis zum Ende der Zeile löschen
<strg> + <w></w></strg>	Vorheriges Wort löschen
<strg> + <p></p></strg>	Zur vorherigen Zeile im Speicher wechseln
<strg> + <r></r></strg>	Zeile erneut schreiben oder Inhalte einfügen
<strg> + <n></n></strg>	Zur nächsten Zeile im Speicher wechseln
<strg> + <z></z></strg>	Zum Ursprung wechseln
<strg> + <g></g></strg>	Laufende tcpdump-Ausgabe abbrechen
<tabulator>, <leer- TASTE></leer- </tabulator>	Kommandozeilen Vervollständigung
Exit	Exit zur nächsten, niedrigen Kommandozeile wechseln
	Auswahl anzeigen / Hilfe darstellen

Das Help-Kommando listet die möglichen Tastenkombinationen des Command Line Interface auf dem Bildschirm auf:

```
(EAGLE) #help
HELP:
Special keys:
 Ctrl-H, BkSp delete previous character
 Ctrl-A .... go to beginning of line
 Ctrl-E .... go to end of line
 Ctrl-F .... go forward one character
 Ctrl-B .... go backward one character
 Ctrl-D .... delete current character
 Ctrl-U, X .. delete to beginning of line
  Ctrl-K .... delete to end of line
 Ctrl-W .... delete previous word
 Ctrl-P .... go to previous line in history buffer
 Ctrl-R \ldots rewrites or pastes the line
 Ctrl-N .... go to next line in history buffer
 Ctrl-Z .... return to root command prompt
 Ctrl-G .... aborts running tcpdump session
 Tab, <SPACE> command-line completion
  Exit
        .... go to next lower command prompt
         .... list choices
  ?
```

(EAGLE) #

Abb. 8: Auflisten der Tastenkombinationen mit dem Help-Kommando

1.2.10 Eingabehilfen

Befehlsergänzung

Das Command Line Interface ermöglicht Ihnen, die Befehlsvervollständigung (Tab-Completion) zu verwenden, um die Eingabe von Befehlen zu vereinfachen. Damit haben Sie die Möglichkeit, Schlüsselwörter abzukürzen.

- Tippen Sie den Beginn eines Schlüsselwortes ein. Wenn die eingegebenen Buchstaben ein Schlüsselwort (keyword) kennzeichnen und Sie die Tabulator- oder Leertaste betätigen, ergänzt das Command Line Interface das Schlüsselwort. Falls mehr als eine Schlüsselwort-Ergänzung möglich ist, geben Sie den oder die zur eindeutigen Identifizierung notwendigen Buchstaben ein. Betätigen Sie erneut die Tabulator- oder Leertaste. Das System ergänzt daraufhin den Befehl oder Parameter.
- Wenn Sie bei einer mehrdeutigen Eingabe 2 Mal die Taste <Tab>oder <Leerzeichen> drücken, gibt das Command Line Interface eine Auswahlliste aus.
- Bei einer mehrdeutigen Eingabe und Drücken der Taste <Tab> oder <Leerzeichen> ergänzt das Command Line Interface den Befehl bis zum Beginn der Mehrdeutigkeit. Wenn Sie anschließend erneut die Taste <Tab> oder <Leerzeichen> drücken, zeigt das Command Line Interface eine Auswahlliste.

Beispiel:

(EAGLE) (Config)#lo

(EAGLE) (Config)#log

logging logout

Bei der Eingabe von 10 und <Tab> oder <Leerzeichen> ergänzt das Command Line Interface den Befehl bis zum Beginn der Mehrdeutigkeit zu 10g.

Wenn Sie anschließend erneut die Taste <Tab> oder <Leerzeichen> drücken, zeigt das Command Line Interface eine Auswahlliste (logging logout).

Mögliche Befehle/Parameter

Eine Darstellung der Befehle oder der möglichen Parameter erhalten Sie durch die Eingabe von help oder ?, zum Beispiel durch Eingabe von (EAGLE) >show ?

Durch Eingabe des dargestellten Befehls erhalten Sie eine Liste der verfügbaren Parameter zum Befehl show.

Durch die Eingabe des Befehls ohne Leerzeichen vor dem Fragezeichen zeigt das Gerät den Hilfetext zum Befehl selbst:

!*#(EAGLE)(Config)#show?

show Display device options and settings.

1.2.11 Anwendungsfälle

Konfiguration speichern

Damit Ihre Password-Einstellungen und Ihre sonstigen Konfigurationsänderungen nach einem Reset des Gerätes oder nach einer Unterbrechung der Spannungsversorgung erhalten bleiben, speichern Sie die Konfiguration. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Geben Sie enable ein, um in den *Privileged Exec* Modus zu wechseln.
- □ Geben Sie das folgende Kommando ein:
- save [profile]
- □ Führen Sie den Befehl aus durch Betätigen der <Enter>-Taste.

Syntax des Kommandos "radius server auth add"

Verwenden Sie dieses Kommando, um einen RADIUS-Authentication-Server hinzuzufügen.

- Kommandomodus: Global Config Modus
- Berechtigungsstufe: administrator
- Format: radius server auth add <1..8> ip <a.b.c.d> [name <string>] [port <1..65535>]
 - [name]: Name des RADIUS Authentication Servers.
 - [port]: Port des RADIUS Authentication Servers (Voreinstellung: 1813).

Parameter	Bedeutung	Wertebereich
<18>	Index des RADIUS Servers.	18
<a.b.c.d></a.b.c.d>	IP-Adresse des RADIUS Accounting Servers.	IP-Adresse
<string></string>	Geben Sie einen benutzerdefinierten Text ein, maximal 32 Zeichen lang.	
<165535>	Geben Sie eine Portnummer zwischen 1 und 65535 ein.	165535

Modus und Berechtigungsstufe:

Voraussetzungen für die Ausführung des Kommandos:

- Sie befinden sich im *Global Config*-Modus.
 - Siehe "Modus-basierte Kommando-Hierarchie" auf Seite 20.
- Sie haben die Zugriffsrolle *administrator*.

Syntax der Kommandos und Parameter: Siehe "Aufbau eines Kommandos" auf Seite 24.

Beispiele für ausführbare Kommandos:

- radius server auth add 1 ip 192.168.30.40
- radius server auth add 2 ip 192.168.40.50 name radiusserver2
- radius server auth add 3 ip 192.168.50.60 port 1813
- radius server auth add 4 ip 192.168.60.70 name radiusserver4 port 1814

1.2.12 Service-Shell

Die Service-Shell dient ausschließlich Service-Zwecken.

Die Service-Shell ermöglicht Benutzern den Zugriff auf interne Funktionen des Geräts. Wenn Sie beim Zugriff auf Ihr Gerät Unterstützung benötigen, verwendet das Service-Personal die Service-Shell, um interne Zustände wie Switch-Register und CPU-Register zu überwachen.

Führen Sie keine interne Funktionen ohne die Anweisung eines Servicetechnikers aus. Das Ausführen interner Funktionen, zum Beispiel das Löschen des Inhalts des permanenten Speichers (*NVM*), kann dazu führen, dass Ihr Gerät nicht mehr funktioniert.

Service-Shell starten

Voraussetzung ist, dass Sie sich im User Exec-Modus befinden: (EAGLE) >

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Geben Sie enable ein und drücken die <Enter>-Taste. Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
 - Im den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
 - Geben Sie e ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
- Geben Sie serviceshell start ein und drücken die <Enter>-Taste.
 - Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
 - Geben Sie ser ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
 - Geben Sie s ein und drücken die <Tabulator>-Taste.

!EAGLE ≻enable

```
!*EAGLE #serviceshell start
WARNING! The service shell offers advanced diagnostics and functions.
Proceed only when instructed by a service technician.
```

You can return to the previous mode using the 'exit' command.

BusyBox v1.31.0 (2024-12-11 07:23:15 UTC) built-in shell (ash) Enter 'help' for a list of built-in commands.

!/mnt/fastpath #

Mit der Service Shell arbeiten

Wenn die Service-Shell aktiv ist, ist das Timeout des Command Line Interfaces inaktiv. Um Inkonsistenzen in der Gerätekonfiguration zu vermeiden, beenden Sie die Service-Shell, bevor ein anderer Benutzer die Übertragung einer neuen Konfiguration auf das Gerät startet.

Service-Shell-Kommandos anzeigen

Voraussetzung ist, dass Sie die Service Shell bereits gestartet haben.

Führen Sie die folgenden Schritte aus: ☐ Geben Sie help ein und drücken die <Enter>-Taste.

```
/mnt/fastpath # help
Built-in commands:
.....
. : [ [[ alias bg break cd chdir command continue echo eval exec
exit export false fg getopts hash help history jobs kill let
local pwd read readonly return set shift source test times trap
true type ulimit umask unalias unset wait
/mnt/fastpath #
```

Service-Shell beenden

Führen Sie die folgenden Schritte aus: ☐ Geben Sie exit ein und drücken die <Enter>-Taste.

Service-Shell dauerhaft im Gerät deaktivieren

Wenn Sie die Service-Shell deaktivieren, haben Sie weiterhin die Möglichkeit, das Gerät zu konfigurieren. Sie schränken jedoch die Möglichkeiten des Service-Personals zur Durchführung von System-Diagnosen ein. Der Service-Techniker hat dann keine Möglichkeit mehr, auf interne Funktionen Ihres Geräts zuzugreifen.

Die Deaktivierung ist unumkehrbar. Die Service-Shell bleibt dauerhaft deaktiviert. **Um die Service-Shell zu reaktivieren, ist das Öffnen des Geräts seitens des Herstellers erforderlich.**

Die Voraussetzungen sind:

- Die Service-Shell ist nicht gestartet.
- Sie befinden sich im User Exec-Modus: (EAGLE) >

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Geben Sie enable ein und drücken die <Enter>-Taste.
 - Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:
 - Geben Sie e ein und drücken die <Tabulator>-Taste.

□ Geben Sie serviceshell deactivate ein und drücken die <Enter>-Taste. Um den Aufwand beim Tippen zu reduzieren:

- Geben Sie ser ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
- Geben Sie dea ein und drücken die <Tabulator>-Taste.
- Dieser Schritt ist unumkehrbar! Drücken Sie die <Y>-Taste.

!EAGLE >enable

!*EAGLE #serviceshell deactivate
Notice: If you continue, then the Service Shell is permanently deactivated.
This step is irreversible!
For details, refer to the Configuration Manual.
Are you sure (Y/N) ?

1.3 System-Monitor

Der System-Monitor ermöglicht Ihnen, vor dem Starten des Betriebssystems grundlegende Betriebsparameter einzustellen.

1.3.1 Funktionsumfang

Im System-Monitor erledigen Sie beispielsweise folgende Aufgaben:

- Betriebssystem verwalten und Image der Geräte-Software prüfen
- Betriebssystem aktualisieren
- Betriebssystem starten
- Konfigurationsprofile löschen, Gerät auf den Lieferzustand zurücksetzen
- Bootcode-Information prüfen

1.3.2 System-Monitor starten

Voraussetzungen:

- > Terminal-Kabel für die Verbindung vom Gerät zu Ihren PC (als optionales Zubehör erhältlich).
- PC mit einer VT100-Terminalemulation (zum Beispiel Programm PuTTY) oder serielles Terminal

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Verbinden Sie mit Hilfe des Terminal-Kabels die serielle Schnittstelle des Geräts mit dem COM-Port des PCs.
- Starten Sie die VT100-Terminalemulation auf dem PC.
- □ Legen Sie folgende Übertragungsparameter fest:

Einstellungen VT 100 Terminal				
Speed	115200 bit/s			
Data	8 bit			
Stopbit	1 bit			
Handshake	off			
Parity	none			

- Stellen Sie eine Verbindung zu dem Gerät her.
- Schalten Sie das Gerät ein. Wenn das Gerät bereits eingeschaltet ist, führen Sie einen Neustart durch.

Der Bildschirm zeigt nach dem Neustart die folgende Meldung:

```
Press <1> to enter System Monitor 1.
```

Drücken Sie innerhalb von 3 Sekunden die Taste <1>.

Das Gerät startet den System-Monitor. Der Bildschirm zeigt die folgende Ansicht:

```
System Monitor 1
(Selected OS: ...-5.1.01 (2024-12-09 04:11))
```

- 1 Manage operating system
- 2 Update operating system
- 3 Start selected operating system
- 4 Manage configurations
- 5 Show boot code information
- q End (reset and reboot)

sysMon1>

Abb. 9: Ansicht System Monitor 1

- □ Wählen Sie durch Eingabe der Zahl den gewünschten Menüpunkt aus.
- Um ein Untermenü zu verlassen und zum Hauptmenü zurückzukehren, drücken Sie die <ESC>-Taste.

2 IP-Parameter festlegen

Bei der Erstinstallation des Geräts legen Sie die IP-Parameter fest.

Das Gerät bietet bei der Erstinstallation die folgenden Möglichkeiten zur Eingabe der IP-Parameter: Eingabe über das Command Line Interface.

- Wählen Sie diese "In-Band"-Methode, wenn Sie Ihr Gerät außerhalb seiner Betriebsumgebung vorkonfigurieren oder Sie den Netzzugang ("Out-of-Band") zu dem Gerät wiederherstellen.
 Eingabe über das Protokoll HiDiscovery.
- Wählen Sie diese "In-Band"-Methode für ein bereits installiertes Gerät im Netz, oder wenn eine weitere Ethernet-Verbindung zwischen Ihrem PC und dem Gerät besteht.
- Konfiguration über den externen Speicher. Wählen Sie diese Methode, wenn Sie ein Gerät durch ein Gerät desselben Typs ersetzen und Sie die Konfiguration bereits im externen Speicher gespeichert haben.
- Konfiguration über die grafische Benutzeroberfläche. Verfügt das Gerät bereits über eine IP-Adresse und ist über das Netz erreichbar, dann bietet Ihnen die grafische Benutzeroberfläche eine weitere Möglichkeit, die IP-Parameter zu konfigurieren.

2.1 Grundlagen IP Parameter

2.1.1 IPv4

IP-Adresse

Die IP-Adressen bestehen aus 4 Bytes. Diese 4 Bytes werden durch einen Punkt getrennt, dezimal dargestellt.

RFC 1340 aus dem Jahr 1992 definiert 5 Klassen von IP-Adressen.

Idu. o. IF-Aulesskidssell	Tab. 8:	IP-Adressklassen
---------------------------	---------	------------------

Klasse	Netzadresse	Hostadresse	Adressbereich
A	1 Byte	3 Bytes	0.0.0.0127.255.255.255
В	2 Bytes	2 Bytes	128.0.0.0191.255.255.255
С	3 Bytes	1 Byte	192.0.0.0223.255.255.255
D			224.0.0.0239.255.255.255
E			240.0.0255.255.255.255

Der erste Byte einer IP-Adresse ist die Netzadresse. Der Regulierungsausschuss für die weltweite Zuweisung von Netzadressen ist Internet Assigned Numbers Authority (IANA). Falls Sie einen IP-Adressenblock benötigen, wenden Sie sich an Ihren Internet Service Provider (ISP). Ihr ISP wendet sich an seine lokale übergeordnete Organisation, um einen IP-Adressenblock zu reservieren:

- APNIC (Asia Pacific Network Information Center) Asien/Pazifik
- ARIN (American Registry for Internet Numbers) Amerika und Subsahara-Afrika

- LACNIC (Regional Latin-American and Caribbean IP Address Registry) Lateinamerika und weitere Karibik-Inseln
- RIPE NCC (Réseaux IP Européens) Europa und umliegende Regionen

_								
0		Net ID - 7 bits				Host ID	- 24 bits	Klasse A
Ι	0			Net ID - 14 bits	6	Hos	st ID - 16 bits	Klasse B
Ι	I	0		Net ID - 2	21 bits		Host ID - 8 bit s	Klasse C
Ι	T	Ι	0	Multi	Multicast Group ID - 28 bits			Klasse D
Ι	T	Т	T	reserved for future use - 28 b its			Klasse E	

Abb. 10: Bitdarstellung der IP-Adresse

Ist das erste Bit einer IP-Adresse 0, gehört sie zur Klasse A. Das erste Oktett ist kleiner als 128.

Ist das erste Bit einer IP-Adresse 1 und das zweite Bit 0, gehört sie zur Klasse B. Das erste Oktett ist zwischen 128 und 191.

Sind die ersten 2 Bits einer IP-Adresse 1, gehört sie zur Klasse C. Das erste Oktett ist größer als 191.

Die Vergabe der Adresse des Hosts (*Host ID*) obliegt dem Netzbetreiber. Der Netzbetreiber allein ist für die Einmaligkeit der IP-Adressen, die er vergibt, verantwortlich.

Netzmaske

Router und *Gateways* unterteilen große Netze in Subnetze. Die Netzmaske ordnet die IP-Adressen der einzelnen Geräte einem bestimmten Subnetz zu.

Die Einteilung in Subnetze erfolgt über die Netzmaske analog zu der Einteilung der Netzadresse (net id) in die Klassen A bis C.

Setzen Sie die Bits der Hostadresse (host id), welche die Maske darstellen, auf Eins. Setzen Sie die restlichen Bits der Hostadresse auf Null (vgl. folgende Beispiele).

Beispiel für eine Subnetzmaske:

Dezimale Darstellung 255.255.192.0

Binäre Darstellung 11111111.1111111.11000000.0000000 ______Subnetzmaskenbits Klasse B Beispiel für IP-Adressen mit Subnetzzuordnung gemäß der Netzmaske:

Dezimale Darstellung 129.218.65.17

—— 128 < 129 191 › Klasse B

Binäre Darstellung 10000001.11011010.01000001.00010001 U Subnetz 1

Notzadrossa
INCLAUICSSC

Dezimale Darstellung 129.218.129.17

Binäre Darstellung 10000001.11011010.10000001.00010001 U Subnetz 2

Wie man die Netzmaske verwendet

In einem großen Netz ist es möglich, dass *Gateways* oder Router den Management-Agenten von ihrer Netz-Management-Station trennen. Wie erfolgt in einem solchen Fall die Adressierung?



Abb. 11: Management-Agent durch Router von der Netz-Management-Station getrennt

Die Netz-Management-Station "Romeo" möchte Daten an den Management-Agenten "Julia" senden. Romeo kennt die IP-Adresse von Julia und weiß, dass der Router "Lorenzo" den Weg zu Julia kennt.

Also packt Romeo seine Botschaft in einen Umschlag und schreibt als Zieladresse die IP-Adresse von Julia und als Quelladresse seine eigene IP-Adresse darauf.

Diesen Umschlag steckt Romeo in einen weiteren Umschlag mit der MAC-Adresse von Lorenzo als Zieladresse und seiner eigenen MAC-Adresse als Quelladresse. Dieser Vorgang ist vergleichbar mit dem Übergang von der Schicht 3 zur Schicht 2 des ISO/OSI-Basis-Referenzmodells.

Nun steckt Romeo das gesamte Datenpaket in den Briefkasten, vergleichbar mit dem Übergang von der Schicht 2 zur Schicht 1, das heißt dem Senden des Datenpaketes in das Ethernet.

Lorenzo erhält den Brief, entfernt den äußeren Umschlag und erkennt auf dem inneren Umschlag, dass der Brief für Julia bestimmt ist. Er steckt den inneren Umschlag in einen neuen äußeren Umschlag, schaut in seiner Adressliste (der ARP-Tabelle) nach der MAC-Adresse von Julia und schreibt diese auf den äußeren Umschlag als Zieladresse und seine eigene MAC-Adresse als Quelladresse. Das gesamte Datenpaket steckt er anschließend in den Briefkasten.

Julia empfängt den Brief, entfernt den äußeren Umschlag. Übrig bleibt der innere Umschlag mit Romeos IP-Adresse. Das Öffnen des inneren Umschlages und lesen der Botschaft entspricht einer Übergabe an höhere Protokollschichten des ISO/OSI-Schichtenmodells.

Julia möchte eine Antwort an Romeo zurücksenden. Sie steckt ihre Antwort in einen Umschlag mit der IP-Adresse von Romeo als Zieladresse und ihrer eigenen IP-Adresse als Quelladresse. Doch wohin soll sie die Antwort senden? Die MAC-Adresse von Romeo hat sie ja nicht erhalten. Die MAC-Adresse von Romeo blieb beim Wechseln des äußeren Umschlags bei Lorenzo zurück.

Julia findet in der MIB unter der Variablen hmNetGatewayIPAddr Lorenzo als Vermittler zu Romeo. So steckt sie den Umschlag mit den IP-Adressen in einen weiteren Umschlag mit der MAC-Zieladresse von Lorenzo.

Nun findet der Brief den gleichen Weg über Lorenzo zu Romeo, so wie der Brief von Romeo zu Julia fand.

Classless Inter-Domain Routing

Die Klasse C mit maximal 254 (2⁸-2) Adressen war zu klein und die Klasse B mit maximal 65534 (2¹⁶-2) Adressen war für die meisten Anwender zu groß, was zu einer ineffektiven Nutzung der vorhandenen Klasse-B-Adressen führte.

Die Klasse D enthält reservierte Multicast-Adressen. Die Klasse E ist für experimentelle Zwecke vorgesehen. Ein *Gateway*, das nicht an diesen Experimenten teilnimmt, ignoriert experimentelle Datagramme mit diesen Zieladressen.

Seit 1993 verwendet RFC 1519 zur Lösung dieses Problems das Classless Inter-Domain Routing (CIDR). Das CIDR überwindet diese Klassenschranken und unterstützt klassenlose IP-Adressbereiche.

Mit CIDR legen Sie die Anzahl der Bits fest, welche den IP-Adressbereich kennzeichnen. Hierzu stellen Sie den IP-Adressbereich in binärer Form dar und zählen die Maskenbits, welche die Netzmaske kennzeichnen. Die Maskenbits entsprechen der Anzahl der Bits, die in einem bestimmten IP-Bereich für das Subnetz verwendet werden.

Beispiel:

IP-Adresse, dezimal	Netzmaske, dezimal	IP-Adresse binä r	,		
192.168.112.1 192.168.112.127	255.255.255.128	11000000 11000000	10101000 10101000 25 Maskenb	01110000 01110000 vits ———	00000001 01111111
CIDR -S chreibweise: 1	92.168.112.0/25	Maskenbits			

Die Zusammenfassung mehrerer Adressbereiche der Klasse C wird als "Supernetting" bezeichnet. Supernetting ermöglicht Ihnen, Adressbereiche der Klasse B sehr fein zu untergliedern.

2.2 IP-Parameter mit dem Command Line Interface festlegen

2.2.1 IPv4

Es gibt folgende Möglichkeiten, die IP-Parameter einzugeben:

- HiDiscovery-Protokoll
- Externer Speicher
- Command Line Interface über eine serielle Verbindung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die IP-Parameter über das HiDiscovery-Protokoll oder über die serielle Schnittstelle mit Hilfe des Command Line Interfaces festzulegen.



Abb. 12: Ablaufdiagramm Eintragen der IP-Adressen

Anmerkung: Sollten Sie in der Nähe des Installationsortes kein Terminal oder keinen PC mit Terminalemulation zur Verfügung haben, können Sie das Gerät an ihrem Arbeitsplatz einrichten und danach an seinen endgültigen Installationsort bringen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Stellen Sie eine Verbindung zu dem Gerät her. Der Startbildschirm erscheint.



- Geben Sie die IP-Parameter ein.
 - Lokale IP-Adresse In der Voreinstellung ist die lokale IP-Adresse 0.0.0.0.
 Netzmaske

Wenn Sie das Netz in Subnetze aufgeteilt haben und diese mit einer Netzmaske identifizieren, geben Sie an dieser Stelle die Netzmaske ein. In der Voreinstellung ist die Netzmaske 0.0.0.0.

▶ IP-Adresse des Gateways.

Diese Eingabe ist ausschließlich dann notwendig, wenn sich das Gerät und die Netz-Management-Station in unterschiedlichen Subnetzen befinden (siehe auf Seite 41 "Wie man die Netzmaske verwendet").

Legen Sie die IP-Adresse des Gateways fest, welches das Subnetz mit dem Gerät vom Pfad zur Netz-Management-Station trennt.

- In der Voreinstellung ist die IP-Adresse 0.0.0.0.
- □ Speichern Sie die festgelegte Konfiguration durch Verwendung von copy config running-config nvm.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
network parms 10.0.1.23 255.255.255.0	Dem Gerät die IP-Adresse 10.0.1.23 und die Netz- maske 255.255.255.0 zuweisen. Optional können Sie zusätzlich eine <i>Gateway</i> -Adresse zuweisen.
copy config running-config nvm	Aktuelle Einstellungen im "ausgewählten" Konfigu- rationsprofil im permanenten Speicher (nvm) spei- chern.

Nach Eingabe der IP-Parameter können Sie das Gerät über die grafische Benutzeroberfläche komfortabel einrichten.

2.3 **IP-Parameter mit HiDiscovery festlegen**

Das HiDiscovery-Protokoll ermöglicht Ihnen, dem Gerät über das Ethernet IP-Parameter zuzuweisen.

Die anderen Parameter richten Sie komfortabel über die grafische Benutzeroberfläche ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Installieren Sie auf Ihrem Rechner das Programm HiDiscovery.
- □ Starten Sie das Programm HiDiscovery.

File	Edit Options ?									
Sig	nal Properties V	9 WW Tel	et Ping F	æ Rescan	S Preferences					
∆ bI	MAC Address	Writable	IP Addre	ss	Net Mask	Default Gateway	P	roduct	Name	
- 1	00:80:63:A4:CC:00		10.115.0.76	25	55.255.224.0	10.115.0.3				-
2	00:80:63:C0:50:00		10.115.0.33	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
3	00:80:63:A3:40:00		10.115.0.70	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
4	00:80:63:98:14:00		10.115.0.17	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
5	00:80:63:96:E4:00		0.0.0.0	0.	.0.0.0	0.0.0.0				
6	00:80:63:46:00:06	V	192.168.2.1	81 25	55.255.255.0	192.168.2.1				
7	00:80:63:A3:40:40		10.115.0.59	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
8	00:80:63:A4:CC:40		10.115.0.81	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
9	00:80:63:6E:38:4E	•	192.168.2.1	74 25	55.255.255.0	192.168.2.1				
10	00:80:63:1B:2A:61		192.168.2.1	70 25	55.255.255.0	192.168.2.1				
11	00:80:63:A3:40:80		10.115.0.66	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
12	00:80:63:A4:CC:80		10.115.0.80	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
13	00:80:63:61:AC:81	V	192.168.2.1	76 29	55.255.255.0	192.168.2.1				
14	00:80:63:98:10:95		10.115.0.22	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
15	00:80:63:61:AC:AB		192.168.2.4	0 29	55.255.255.0	192.168.2.1				
16	00:80:63:38:5C:BD	V	192.168.2.1	78 25	55.255.255.0	192.168.2.1				
17	00:80:63:A3:40:C0		10.115.0.72	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
18	00:80:63:8F:2C:BE		10.115.0.40	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
19	00:80:63:88:38:EC	V	192.168.110	.92 25	55.255.255.0	0.0.0.0				
20	00:80:63:98:11:00		10.115.0.35	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
21	00:80:63:A4:CD:00		10.115.0.77	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
22	00:80:63:99:41:08		10.115.0.13	25	55.255.224.0	10.115.0.3				
23	00:80:63:17:35:0B	V	192.168.2.1	64 29	55.255.255.0	192.168.2.1				
24	00:80:63:44:19:2E		10.115.5.13	0 25	55.255.224.0	10.115.0.3				*

Abb. 13: HiDiscovery

Beim Start von HiDiscovery untersucht HiDiscovery automatisch das Netz nach Geräten, die das HiDiscovery-Protokoll unterstützen.

HiDiscovery benutzt die erste gefundene Netzschnittstelle des PCs. Wenn Ihr Computer über mehrere Netzschnittstellen verfügt, können Sie die gewünschte Netzschnittstelle in der Werkzeugleiste HiDiscovery auswählen.

HiDiscovery zeigt eine Zeile für jedes Gerät, das auf eine HiDiscovery-Protokoll-Abfrage reagiert.

HiDiscovery ermöglicht Ihnen das Identifizieren der angezeigten Geräte.

- □ Wählen Sie eine Gerätezeile aus.
- Um für das ausgewählte Gerät das Blinken der LEDs einzuschalten, klicken Sie in der Werkzeugleiste die Schaltfläche Signal. Um das Blinken auszuschalten, klicken Sie noch einmal die Schaltfläche Signal.
- Mit Doppelklick in eine Zeile öffnen Sie ein Fenster, in welchem Sie den Gerätenamen und die IP-Parameter festlegen.

Properties		×						
MAC Address: 00:8	30:63:A3:40:00							
Name: Pov	ver Unit 1 Switch 2							
IP Configuration								
IP Address:	10 . 115 . 0 . 70	Set Default ()						
Net Mask:	255 . 255 . 224 . 0	Set Default ()						
Default Gateway:	10 . 115 . 0 . 3	Set Default ()						
Save As Default								
Ok Cancel								

Abb. 14: HiDiscovery – IP-Parameter-Zuweisung

Anmerkung: Schalten Sie die Funktion HiDiscovery im Geräts aus, nachdem Sie dem Gerät die IP-Parameter zugewiesen haben.

Anmerkung: Speichern Sie die Einstellungen, sodass die Eingaben nach einem Neustart wieder zur Verfügung stehen.

2.4 IP-Parameter mit grafischer Benutzeroberfläche festlegen

2.4.1 IPv4

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Netz* > *Global*.

In diesem Dialog legen Sie das VLAN fest, in dem das Management des Geräts erreichbar ist, und richten den HiDiscovery-Zugang ein.

□ Legen Sie in Spalte *VLAN-ID* das VLAN fest, in welchem das Management des Geräts über das Netz erreichbar ist.

Beachten Sie hierbei, dass das Management des Geräts ausschließlich über Ports erreichbar ist, die Mitglied des betreffenden VLANS sind.

Das Feld *MAC-Adresse* zeigt die MAC-Adresse des Geräts, mit der Sie das Gerät über das Netz erreichen.

- □ Legen Sie im Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2* die Einstellungen für den Zugriff auf das Gerät mit der HiDiscovery-Software fest.
- Das HiDiscovery-Protokoll ermöglicht Ihnen, dem Gerät anhand seiner MAC-Adresse eine IP-Adresse zuzuweisen. Aktivieren Sie das HiDiscovery-Protokoll, wenn Sie von Ihrem PC aus mit der HiDiscovery-Software dem Gerät eine IP-Adresse zuweisen wollen.
- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > Netz > IPv4.

In diesem Dialog legen Sie fest, aus welcher Quelle das Gerät seine IP-Parameter nach dem Start erhält.

- □ Legen Sie im Rahmen *Management-Schnittstelle* zunächst fest, woher das Gerät seine IP-Parameter bezieht:
- Im Modus LokaL verwendet das Gerät die Netzparameter aus dem internen Gerätespeicher.

Anmerkung: Wenn Sie den Modus für die IP-Adress-Zuweisung ändern, aktiviert das Gerät

sofort den neuen Modus, wenn Sie die Schaltfläche 🗸 klicken.

- Geben Sie im Rahmen *IP-Parameter* die IP-Adresse, die Netzmaske und das *Gateway* bei Bedarf ein.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

3 Zugriff auf das Gerät

3.1 Erste Anmeldung (Passwortänderung)

Um unerwünschte Zugriffe auf das Gerät zu verhindern, ist es unerlässlich, dass Sie das voreingestellte Passwort bei der ersten Anmeldung ändern.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie die grafische Benutzeroberfläche, die Anwendung HiView oder das Command Line Interface, wenn Sie sich zum ersten Mal beim Management des Geräts anmelden.
- Melden Sie sich mit dem voreingestellten Passwort beim Management des Geräts an. Das Gerät fordert Sie auf, ein neues Passwort einzugeben.
- Geben Sie Ihr neues Passwort ein.
 Um die Sicherheit zu erhöhen, wählen Sie ein Passwort mit mindestens 8 Zeichen, das Großbuchstaben, Kleinbuchstaben, numerische Ziffern und Sonderzeichen enthält.
- □ Wenn Sie sich mit dem Command Line Interface beim Management des Geräts anmelden, fordert Sie das Gerät auf, Ihr neues Passwort zu bestätigen.
- □ Melden Sie sich mit Ihrem neuen Passwort erneut beim Management des Geräts an.

Anmerkung: Wenn Sie Ihr Passwort vergessen haben, dann wenden Sie sich an Ihren lokalen Support.

Weitere Informationen finden Sie unter hirschmann-support.belden.com.
3.2 Authentifizierungs-Listen

Wenn ein Benutzer über eine bestimmte Verbindung auf das Management des Geräts zugreift, verifiziert das Gerät die Anmeldedaten des Benutzers durch eine Authentifizierungs-Liste, welche die Richtlinien enthält, die das Gerät für die Authentifizierung anwendet.

Voraussetzung für den Zugriff eines Benutzers auf das Management des Geräts ist, dass der Authentifizierungs-Liste derjenigen Anwendung, über die der Zugriff erfolgt, mindestens eine Richtlinie zugeordnet ist.

3.2.1 Anwendungen

Das Gerät stellt für jede Art von Verbindung, über die jemand auf das Gerät zugreift, eine Anwendung zur Verfügung:

- Zugriff auf das Command Line Interface über eine serielle Verbindung: Console(V.24)
- Zugriff auf das Command Line Interface mit SSH: SSH
- ► Zugriff auf die grafische Benutzeroberfläche: WebInterface

3.2.2 Richtlinien

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Management des Geräts, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Benutzer mit folgenden Richtlinien:

- Benutzerverwaltung des Geräts
- LDAP
- RADIUS

Das Gerät bietet Ihnen die Möglichkeit einer Fall-Back-Lösung. Legen Sie hierfür in der Authentifizierungs-Liste mehr als eine Richtlinie fest. Wenn die Authentifizierung mit der aktuellen Richtlinie erfolglos ist, wendet das Gerät die nächste festgelegte Richtlinie an.

3.2.3 Authentifizierungs-Listen verwalten

Die Authentifizierungs-Listen verwalten Sie in der grafischen Benutzeroberfläche oder im Command Line Interface. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:





3.2.4 Einstellungen anpassen

Beispiel: Richten Sie eine eigenständige Authentifizierungs-Liste für die Anwendung WebInterface ein, die per Voreinstellung in der Authentifizierungs-Liste defaultLoginAuthList enthalten ist.

Das Gerät leitet Authentifizierungsanfragen an einen RADIUS-Server im Netz weiter. Als Fallback-Lösung authentifiziert das Gerät die Benutzer über die lokale Benutzerverwaltung. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Erstellen Sie eine Authentifizierungs-Liste loginGUI.

□ Offnen Sie den Dialog <i>Gerätesicherheit</i> > <i>Authentifizierungs-Liste</i> .		
 Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen. Geben Sie in das Feld Name eine aussagekräftige Bezeichnung ein. Geben Sie in diesem Beispiel den Namen loginGUI ein. Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Das Gerät fügt eine Tabellenzeile hinzu. 		
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.	
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.	
authlists add loginGUI	Die Authentifizierungs-Liste loginGUI hinzufügen.	

□ Wählen Sie die Richtlinien für die Authentifizierungs-Liste loginGUI.

- □ Markieren Sie in Spalte *Richtlinie 1* den Wert *radius*.
- □ Markieren Sie in Spalte *Richtlinie 2* den Wert *LokaL*.
- □ Wählen Sie in den Spalten *Richtlinie 3* bis *Richtlinie 5* den Wert *reject*, um weiteres Fall-Back zu vermeiden.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

authlists set-policy loginGUI radius local reject reject reject show authlists Die Richtlinien *radius*, *Lokal* und *reject* der Authentifizierungs-Liste loginGUI zuweisen. Eingerichtete Authentifizierungs-Listen anzeigen.

□ Weist der Authentifizierungs-Liste loginGUI eine Anwendung zu.

 Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit* > Authentifizierungs-Liste.
 Wählen Sie in der Tabelle die Authentifizierungsliste loginGUI.
 Klicken Sie die Schaltfläche

 Der Dialog zeigt das Fenster Anwendungen zuordnen.
 Klicken Sie die Anwendung WebInterface an, um diese zu markieren.
 Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Der Dialog zeigt die aktualisierten Einstellungen:

 Die Spalte Zugeordnete Anwendungen der Authentifizierungs-Liste loginGUI zeigt die Anwendung WebInterface.
 Die Spalte Zugeordnete Anwendungen der Authentifizierungs-Liste defaultLoginAuthList zeigt die Anwendung WebInterface nicht mehr.
 Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ✓.

appllists set-authlist WebInterface loginGUI

Die Anwendung loginGUI der Authentifizierungs-Liste WebInterface zuweisen.

3.3 Benutzerverwaltung

Das Gerät ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Management des Geräts, wenn diese sich mit gültigen Zugangsdaten anmelden. Das Gerät authentifiziert die Benutzer entweder anhand der lokalen Benutzerverwaltung oder mit einem RADIUS-Server im Netz. Damit das Gerät auf die Benutzerverwaltung zurückgreift, weisen Sie einer Authentifizierungsliste die Richtlinie *Lokal* zu, siehe Dialog *Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste*.

In der lokalen Benutzerverwaltung verwalten Sie die Benutzerkonten. Jedem Benutzer ist in aller Regel jeweils ein Benutzerkonto zugeordnet.

3.3.1 Berechtigungen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, durch ein rollenbasiertes Berechtigungsmodell die Zugriffe auf das Management des Geräts differenziert zu steuern. Benutzer, denen ein bestimmtes Berechtigungsprofil zugeordnet ist, sind befugt, Kommandos und Funktionen aus demselben oder einem niedrigeren Berechtigungsprofil anzuwenden.

Das Gerät wendet die Berechtigungsprofile auf jede Anwendung an, mit welcher Zugriffe auf das Management des Geräts möglich sind.

Anmerkung: Für das Command Line Interface gilt: Benutzer, denen ein bestimmtes Berechtigungsprofil zugeordnet ist, sind befugt, Kommandos und Funktionen aus diesem oder einem niedrigeren Berechtigungsprofil anzuwenden. Welche Kommandos einem Benutzer zur Verfügung stehen, hängt auch davon ab, in welchem Modus des Command Line Interface er sich gerade befindet. Siehe "Modus-basierte Kommando-Hierarchie" auf Seite 20.

Jedes Benutzerkonto ist mit einer Berechtigung verknüpft, das den Zugriff auf die einzelnen Funktionen des Geräts reguliert. Abhängig von der vorgesehenen Tätigkeit des jeweiligen Benutzers weisen Sie ihm eine vordefinierte Berechtigung zu. Das Gerät unterscheidet die folgenden Berechtigungen.



Abb. 15: Berechtigungen für Benutzerkonten

Rolle	Beschreibung	Autorisiert für folgende Tätigkeiten
administrator	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und zu administrieren.	 Sämtliche Tätigkeiten mit Lese-/Schreibzugriff einschließlich der folgenden, einem Administrator vorbehaltenen Tätigkeiten: Benutzerkonten hinzufügen, ändern und löschen Benutzerkonten aktivieren, deaktivieren und entsperren Jedes Passwort ändern Das Passwort-Management einrichten Systemzeit einstellen und ändern Dateien auf das Gerät laden, zum Beispiel Geräteeinstellungen, Zertifikate oder Images der Geräte-Software Einstellungen und sicherheitsbezogene Einstellungen auf den Lieferzustand zurück- setzen Den RADIUS-Server und Authentifizierungs- listen einrichten Skripte anwenden mit dem Command Line Interface CLI-Logging und SNMP-Logging ein- und ausschalten Externen Speicher aktivieren und deaktivieren System-Monitor aktivieren und deaktivieren Dienste für den Zugriff auf das Management des Geräts (zum Beispiel SNMP) ein- und ausschalten. Zugriffsbeschränkungen auf die grafische Benutzeroberfläche oder das Command Line Interface auf Basis der IP-Adresse einrichten
operator	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und zu konfigurieren, mit Ausnahme sicherheitsbezo- gener Einstellungen.	Sämtliche Tätigkeiten mit Lese-/Schreibzugriff mit Ausnahme der o.g. Tätigkeiten, die ausschließlich einem Administrator vorbehalten sind.

Tab. 9: Berechtigungen für Benutzerkonten

Rolle	Beschreibung	Autorisiert für folgende Tätigkeiten
auditor	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen und das Protokoll im Dialog <i>Diagnose > Bericht > Audit-Trail</i> zu speichern.	Überwachende Tätigkeiten mit Lesezugriff.
guest	Der Benutzer ist berechtigt, das Gerät zu überwachen – mit Ausnahme sicherheitsbe- zogener Einstellungen.	Überwachende Tätigkeiten mit Lesezugriff.
unauthorized	 Kein Zugriff auf das Gerät möglich. Als Administrator weisen Sie diese Berechtigung zu, um ein Benutzerkonto vorübergehend zu sperren. Wenn beim Zuweisen einer anderen Berechti- gung ein Fehler erkannt wird, dann weist das Gerät dem Benutzerkonto diese Berechtigung zu. 	Keine erlaubten Tätigkeiten.

Tab. 9:Berechtigungen für Benutzerkonten (Forts.)

3.3.2 Benutzerkonten verwalten

Die Benutzerkonten verwalten Sie in der grafischen Benutzeroberfläche oder im Command Line Interface. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung.
 Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.

show users

Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.

3.3.3 Voreingestellte Benutzerkonten

In der Voreinstellung ist im Gerät das Benutzerkonto admin eingerichtet.

Tab 10.	Einstellungen	des vereingestellten	Reputzerkontes
Tap. 10.	Einstenungen	des voreingesteilten	Denulzerkonilos

Parameter	Voreinstellung
Benutzername	admin
Passwort	private
Rolle	administrator
Benutzer gesperrt	unmarkiert
Richtlinien überprüfen	unmarkiert
SNMP-Authentifizierung	hmacmd5
SNMP-Verschlüsselung	des

Ändern Sie das Passwort des Benutzerkontos admin, bevor Sie das Gerät im Netz zugänglich machen.

3.3.4 Voreingestellte Passwörter ändern

Um unerwünschte Eingriffe zu vermeiden, ändern Sie das Passwort des voreingestellten Benutzerkontos. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Andern Sie das Passwort für das Benutzerkonto admin.

□ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung. Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten. Um eine festgelegte Mindestkomplexität für die Passwörter vorzuschreiben, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Richtlinien überprüfen. Das Gerät prüft das Passwort vor dem Speichern anhand der im Rahmen Passwort-Richtlinien festgelegten Richtlinien. Anmerkung: Das Prüfen des Passworts führt möglicherweise zu einer Meldung im Dialog Grundeinstellungen > System, Rahmen Sicherheits-Status. Die Einstellungen, die zu dieser Meldung führen, legen Sie fest im Dialog Grundeinstellungen > System. □ Klicken Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos in das Feld Passwort. Geben Sie ein Passwort mit mindestens 6 Zeichen ein. Erlaubt sind bis zu 64 alphanumerische Zeichen. Das Gerät unterscheidet zwischen Gro
ß- und Kleinschreibung. Die Mindestlänge des Passworts ist im Rahmen Konfiguration festgelegt. Das Gerät prüft stets die Mindestlänge des Passworts. Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗸. enable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. In den Konfigurationsmodus wechseln. configure users password-policy-check <user> enable Für das Benutzerkonto <user> das Prüfen des Passwortes anhand der festgelegten Richtlinien aktivieren. Auf diese Weise geben Sie eine höhere Mindestkomplexität für die Passwörter vor.

Anmerkung: Das Prüfen des Passworts führt möglicherweise zu einer Meldung, wenn Sie den Sicherheitsstatus anzeigen (show security-status all). Die Einstellungen, die zu dieser Meldung führen, legen Sie fest mit dem Kommando security-status monitor pwd-policy-inactive.

users password USER SECRET

Für das Benutzerkonto USER das Passwort SECRET festlegen. Geben Sie mindestens 6 Zeichen ein. Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im

save

ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

3.3.5 Neues Benutzerkonto einrichten

Weisen Sie Benutzern, die auf das Management des Geräts zugreifen, jeweils ein eigenes Benutzerkonto zu. Auf diese Weise haben Sie die Möglichkeit, die Berechtigungen für die Zugriffe differenziert zu steuern.

Im folgenden Beispiel richten Sie das Benutzerkonto für einen Benutzer USER mit der Zugriffsrolle *operator* ein. Benutzer mit der Zugriffsrolle *operator* sind berechtigt, das Gerät zu überwachen und einzurichten, mit Ausnahme sicherheitsbezogener Einstellungen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Erstellen Sie ein Benutzerkonto.

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung.
- Klicken Sie die Schaltfläche .
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
- Geben Sie in das Feld *Benutzername* die Bezeichnung ein.
 In diesem Beispiel geben Sie dem Benutzerkonto die Bezeichnung USER.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- Um eine festgelegte Mindestkomplexität für die Passwörter vorzuschreiben, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen*.
 Das Gerät prüft das Passwort vor dem Speichern anhand der im Rahmen *Passwort-Richtlinien* festgelegten Richtlinien.
- □ Geben Sie in das Feld *Passwort* das Passwort mit mindestens 6 Zeichen ein. Erlaubt sind bis zu 64 alphanumerische Zeichen.
 - Das Gerät unterscheidet zwischen Gro
 ß- und Kleinschreibung.
 - Die Mindestlänge des Passworts ist im Rahmen Konfiguration festgelegt. Das Gerät prüft stets die Mindestlänge des Passworts.
- Wählen Sie in Spalte *Rolle* die Zugriffsrolle.
 In diesem Beispiel wählen Sie den Wert *operator*.
- Um das Benutzerkonto zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
users add USER	Benutzerkonto USER hinzufügen.
users password-policy-check USER enable	Für das Benutzerkonto USER das Prüfen des Pass- wortes anhand der festgelegten Richtlinien akti- vieren. Auf diese Weise geben Sie eine höhere Mindestkomplexität für die Passwörter vor.

users password USER SECRET	Für das Benutzerkonto USER das Passwort SECRET festlegen. Geben Sie mindestens 6 Zeichen ein.
users access-role USER operator	Dem USER-Benutzerkonto die Zugriffsrolle operator zuweisen.
users enable USER	Benutzerkonto USER aktivieren.
show users	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

Anmerkung: Denken Sie daran, das Passwort zuzuweisen, wenn Sie ein neues Benutzerkonto im Command Line Interface einrichten.

3.3.6 Benutzerkonto deaktivieren

Nach Deaktivieren eines Benutzerkontos verweigert das Gerät Zugriffe des zugehörigen Benutzers auf das Management des Geräts. Im Gegensatz zum vollständigen Löschen ermöglicht Ihnen das Deaktivieren, die Einstellungen des Benutzerkontos für eine künftige Wiederverwendung beizubehalten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Um die Einstellungen des Benutzerkontos für eine künftige Wiederverwendung beizubehalten, deaktivieren Sie das Benutzerkonto temporär.
 - □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung. Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.
 - Heben Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos die Markierung des Kontrollkästchens Aktiv auf.
 - Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
users disable <user></user>	Deaktivieren eines Benutzerkontos.
show users	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

Um die Einstellungen des Benutzerkontos dauerhaft zu deaktivieren, löschen Sie das Benutzerkonto.

□ Wählen Sie die Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos.

 \Box Klicken Sie die Schaltfläche 开.

ш s

users delete <user></user>	Benutzerkonto <user> löschen.</user>
show users	Eingerichtete Benutzerkonten anzeigen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im
	"ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

3.3.7 Richtlinien für Passwörter anpassen

Das Gerät ermöglicht Ihnen zu prüfen, ob die Passwörter für die Benutzerkonten der vorgegebenen Richtlinie entsprechen. Wenn die Passwörter den Passwortregeln entsprechen, erreichen Sie eine höhere Komplexität der Passwörter.

Die Benutzerverwaltung des Geräts ermöglicht Ihnen, die Prüfung in jedem Benutzerkonto individuell ein- oder auszuschalten. Bei eingeschalteter Prüfung akzeptiert das Gerät ein geändertes Passwort, wenn es die Anforderungen der Richtlinien erfüllt.

In der Voreinstellung sind praxistaugliche Werte für die Richtlinien im Gerät eingerichtet. Sie haben die Möglichkeit, die Richtlinien an Ihre Erfordernisse anzupassen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

□ Passen Sie die Richtlinien für Passwörter an Ihre Erfordernisse an.

□ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung.

Im Rahmen *Konfiguration* legen Sie fest, wie viele aufeinanderfolgende erfolglose Login-Versuche das Gerät zulässt, bevor es den Benutzer sperrt. Sie legen ebenfalls die Mindestanzahl von Zeichen fest, aus denen ein Passwort besteht.

Anmerkung: Das Gerät ermöglicht ausschließlich Benutzern mit der Berechtigung *administrator*, die Sperre aufzuheben.

Die Anzahl der aufeinanderfolgenden erfolglosen Login-Versuche sowie die mögliche Sperre des Benutzers beziehen sich ausschließlich auf den Zugriff auf das Management des Geräts über:

- die grafische Benutzeroberfläche
- das SSH-Protokoll

Anmerkung: Beim Zugriff auf das Management des Geräts mittels des Command Line Interface über die serielle Verbindung ist die Anzahl der Login-Versuche unbegrenzt.

- Legen Sie die Werte entsprechend Ihren Anforderungen fest.
 - Im Feld Login-Versuche legen Sie fest, wie oft ein Anwender versuchen kann, sich beim Management des Geräts anzumelden. Das Feld ermöglicht Ihnen, diesen Wert im Bereich 0..5 festzulegen.
 - Im obigen Beispiel deaktiviert der Wert Ø die Funktion.
 - Das Feld *Min. Passwort-Länge* ermöglicht Ihnen, Werte im Bereich 1..64 einzugeben.

Der Dialog zeigt im Rahmen Passwort-Richtlinien die eingerichteten Richtlinien.

- □ Passen Sie die Werte an Ihre Erfordernisse an.
 - Erlaubt sind Werte im Bereich 1 bis 16.
 - Der Wert Ø deaktiviert die betreffende Richtlinie.

Um die in den Rahmen *Konfiguration* und *Passwort-Richtlinien* festgelegten Einträge anzuwenden, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Richtlinien überprüfen* für einen bestimmten Benutzer.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
passwords min-length 6	Richtlinie für die Mindestlänge des Passworts fest- legen.
passwords min-lowercase-chars 1	Richtlinie für die Mindestanzahl von Kleinbuch- staben im Passwort festlegen.

passwords min-numeric-chars 1	Richtlinie für die Mindestanzahl von Ziffern im Passwort festlegen.
passwords min-special-chars 1	Richtlinie für die Mindestanzahl von Sonderzei- chen im Passwort festlegen.
passwords min-uppercase-chars 1	Richtlinie für die Mindestanzahl von Großbuch- staben im Passwort festlegen.
show passwords	Eingerichtete Richtlinien anzeigen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

3.4 Funktion LDAP

Server-Administratoren verwalten *Active Directories*, die Benutzeranmelde-Informationen für in Büroumgebungen eingesetzte Anwendungen enthalten. Ein *Active Directory* weist eine hierarchische Struktur auf und enthält Benutzernamen, Passwörter und die autorisierten Berechtigungsstufen mit Lese-/Schreibrechten für die einzelnen Benutzer.

Um Benutzeranmeldeinformationen und Berechtigungsstufen aus einem *Active Directory* abzurufen, verwendet das Gerät das Lightweight Directory Access Protocol (LDAP). Dies ermöglicht das "Single Sign-On" (einmalige Anmeldung) für Geräte im Netz. Das Abrufen der Anmeldedaten aus einem *Active Directory* ermöglicht dem Benutzer, sich mit denselben Anmeldedaten anzumelden, die in der Büroumgebung verwendet werden.

Eine LDAP-Sitzung beginnt damit, dass das Gerät den Directory System Agent (DSA) kontaktiert, um das *Active Directory* eines LDAP-Servers zu durchsuchen. Findet der Server für einen Benutzer mehrere Einträge im *Active Directory*, sendet der Server die höhere ermittelte Berechtigungsstufe. Der DSA lauscht nach Informationsanforderungen und sendet Antworten für LDAP über TCP-Port 389 oder für LDAP über SSL (LDAPS) über TCP-Port 636. Clients und Server kodieren LDAPS-Anfragen und -Antworten mittels der Basic Encoding Rules (BER). Das Gerät öffnet für jede Anfrage eine neue Verbindung und schließt die Verbindung, nachdem das Gerät eine Antwort vom Server empfangen hat.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein digitales Zertifikat auf das Gerät zu übertragen. Das Zertifikat dient dem Gerät dazu, bei Secure Socket Layer (SSL)- und Transport Layer Security (TLS)-Verbindungen den Server zu verifizieren. Hirschmann empfiehlt, aus Sicherheitsgründen ausschließlich digitale Zertifikate zu verwenden, die von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) signiert wurden.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 Authentication-Server festzulegen. Ein Authentication-Server authentifiziert und autorisiert den Benutzer, wenn das Gerät die Zugangsdaten an den Server weiterleitet.

Das Gerät ist in der Lage, Anmeldedaten für bis zu 1024 Benutzer im Speicher zwischenzuspeichern. Sind die Active-Directory-Server nicht erreichbar, können sich die Benutzer weiterhin über ihre Büro-Anmeldedaten anmelden.

3.4.1 Abstimmung mit dem Server-Administrator

Die Konfiguration der Funktion *LDAP* erfordert, dass der Netzadministrator die folgenden Informationen vom Server-Administrator anfordert:

- Server-Name oder IP-Adresse
- > Ort, an dem sich das Active Directory auf dem Server befindet
- Verwendeter Verbindungstyp
- TCP-Überwachungs-Port
- Falls erforderlich, Speicherort des digitalen Zertifikats
- Name des Attributs, das den Benutzeranmeldenamen enthält
- Namen der Attribute, welche die Benutzerberechtigungsstufen enthalten

Der Server-Administrator kann Berechtigungsstufen individuell mit einem Attribut wie description oder einer Gruppe mit dem Attribut memberOf zuweisen. Im Dialog *Gerätesicherheit* > *LDAP* > *Rollen-Zuweisung* legen Sie fest, welche Attribute die verschiedenen Berechtigungsstufen erhalten.

Sie haben außerdem die Möglichkeit, über einen LDAP-Browser wie JXplorer oder Softerra die Namen der Attribute abzurufen, die den Anmeldenamen und die Berechtigungsstufen des Benutzers enthalten.

3.4.2 LDAP einrichten

Das Gerät ist in der Lage, eine verschlüsselte Verbindung zu einem lokalen Server ausschließlich über den Server-Namen oder zu einem Server in einem anderen Netz über eine IP-Adresse herzustellen. Der Server-Administrator verwendet Attribute zur Identifizierung der Anmeldedaten eines Benutzers und für die Zuordnung von individuellen Berechtigungsstufen und Gruppenberechtigungsstufen.

Legen Sie anhand der vom Server-Administrator erhaltenen Informationen fest, welche Attribute im *Active Directory* die Benutzer-Anmeldedaten und die Berechtigungsstufe enthalten. Das Gerät vergleicht anschließend die Benutzer-Anmeldedaten mit den im Gerät festgelegten Berechtigungsstufen und ermöglicht dem Benutzer die Anmeldung beim Management des Geräts mit der zugewiesenen Berechtigungsstufe.



Abb. 16: Anwendungsbeispiel für ein LDAP-Setup

In diesem Beispiel hat der Server-Administrator die folgenden Informationen gesendet:

Information	Primary Server	Backup Server
Server-Name oder IP-Adresse	local.server	10.16.1.2
Ort, an dem sich das <i>Active</i> <i>Directory</i> auf dem Server befindet	Land/Stadt/Benutzer	Land/Unternehmen/Benutzer
Verwendeter Verbindungstyp	TLS (mit digitalem Zertifikat)	SSL
Der Server-Administrator hat das digitale Zertifikat in einer E- Mail gesendet.	Lokal gespeichertes digitales Zertifikat für den primären Server	Lokal gespeichertes digitales Zertifikat für den Backup-Server
TCP-Überwachungs-Port	389 (tls)	636 (ssl)
Name des Attributs, das den Benutzernamen enthält	userPrincipalName	userPrincipalName
Namen der Attribute, welche die Benutzerberechtigungsstufen enthalten	OPERATOR ADMINISTRATOR	OPERATOR ADMINISTRATOR

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Authentifizierungs-Liste.
- □ Um das Gerät so einzurichten, dass es die Anmeldedaten des Benutzers aus dem ersten *Active Directory* abruft, legen Sie für die Liste defaultLoginAuthList in Spalte *Richtlinie* 1 den Wert *Ldap* fest.
- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > LDAP > Konfiguration.
- Das Gerät ermöglicht Ihnen festzulegen, über welchen Zeitraum das Gerät die Benutzer-Anmeldedaten im Cache speichert. Um Benutzer-Anmeldedaten für einen Tag im Cache zu speichern, legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Client-Cache Timeout [min]* den Wert 1440 fest.
- Der Eintrag Bind-Benutzer ist optional. Wenn festgelegt, geben Benutzer ihren Benutzernamen ein, um sich anzumelden. Der Dienstbenutzer kann jede Person mit Anmeldedaten sein, die im Active Directory unter dem in Spalte Benutzername-Attribut festgelegten Attribut aufgeführt sind. Legen Sie in Spalte Bind-Benutzer den Benutzernamen und die Domäne fest.
- Der Base DN ist eine Kombination der Domänenkomponente (DC) und der Organisationseinheit (OU). Der Base DN ermöglicht dem Gerät, einen Server in einer Domäne (DC) zu orten und das Active Directory (OU) ausfindig zu machen. Legen Sie den Speicherort des Active Directory fest. Legen Sie in Spalte Base DN den Wert ou=Users,ou=City,ou=Country,dc=server,dc=local fest.
 - Went ou-oser s, ou-city, ou-country, uc-server, uc-tocal lest.
- Um das Attribut festzulegen, unter dem der Server-Administrator die Benutzer aufführt, geben Sie in Spalte Benutzername-Attribut den Wert userPrincipalName ein.

Das Gerät verwendet ein digitales Zertifikat, um die Identität des Servers zu verifizieren. □ Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den

🕂 -Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.

- Um die Datei auf das Gerät zu übertragen, klicken Sie die Schaltfläche Start.
- Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche 🛱.
- Um eine Beschreibung festzulegen, geben Sie in Spalte *Beschreibung* den Wert Primary AD Server ein.
- □ Um den Server-Namen und die Domäne des primären Servers festzulegen, geben Sie in Spalte *Adresse* den Wert local.server ein.
- Der primäre Server verwendet f
 ür die Kommunikation den TCP-Port 389, welches der voreingestellte Wert f
 ür Ziel TCP-Port ist.
- Der primäre Server verwendet TLS für die Verschlüsselung der Kommunikation und ein digitales Zertifikat für die Server-Validierung. Legen Sie in Spalte Verbindungssicherheit den Wert startTLS fest.
- Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
- □ Fügen Sie mithilfe der Informationen, die Sie vom Administrator des Backup-Servers erhalten haben, eine weitere Tabellenzeile hinzu, aktivieren Sie diese und legen Sie die Einstellungen in den entsprechenden Spalten fest.

□ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > LDAP > Rollen-Zuweisung.

□ Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche #.

Wenn ein Benutzer sich mit eingerichtetem und aktiviertem LDAP beim Management des Geräts anmeldet, sucht das Gerät im *Active Directory* nach den Anmeldedaten des Benutzers. Wenn das Gerät feststellt, dass Benutzername und Passwort korrekt sind, sucht das Gerät nach dem Wert, den Sie in die Spalte *Typ* festgelegt haben. Wenn das Gerät das Attribut findet und der Text in Spalte *Parameter* mit dem Text im *Active Directory* übereinstimmt, ermöglicht das Gerät dem Benutzer die Anmeldung beim Management des Geräts mit der zugewiesenen Berechtigungsstufe. Wenn der Wert attribute in Spalte *Typ* festgelegt ist, legen Sie den Wert in Spalte *Parameter* in der folgenden Form fest: attributeName=attributeValue.

- Um die Zugriffsrolle festzulegen, geben Sie in Spalte *Rolle* den Wert *operator* ein.
- Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche \.
- Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.

Geben Sie die vom Server-Administrator erhaltenen Werte für die Zugriffsrolle *administ-rator* ein.

Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > LDAP > Konfiguration.
- Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.

Die folgende Tabelle beschreibt die Vorgehensweise zum Einrichten der Funktion *LDAP* im Gerät mit dem Command Line Interface. Die Tabelle zeigt die Kommandos für *Index*=1. Um andere Indizes einzurichten, verwenden Sie dieselben Kommandos und ersetzen die entsprechenden Informationen.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ldap cache-timeout 1440	Festlegen, dass das Gerät den permanenten Spei- cher nach einem Tag leert.
ldap client server add 1 local.server port 389	Eine Verbindung zum Remote-Authentifizierungs- Client-Server mit dem Hostnamen local.server und UDP-Port 389 hinzufügen.
ldap client server modify 1 security startTLS	Sicherheitstyp für die Verbindung festlegen.
ldap client server modify 1 description Primary_AD_Server	Konfigurationsnamen für den Eintrag festlegen.
<pre>ldap basedn ou=Users,ou=City,ou=Country,dc=server,dc=l ocal</pre>	Basisdomänennamen festlegen, der zur Ermittlung des <i>Active Directory</i> auf dem Server verwendet wird.
ldap search-attr userPrincipalName	Attribut festlegen, nach dem in dem <i>Active Direc-</i> <i>tory</i> , das die Anmeldedaten der Benutzer enthält, gesucht wird.
ldap bind-user user@company.com	Namen und Domäne des Bind-Account-Benutzers festlegen.
ldap bind-passwd Ur-123456	Passwort des Bind-Account-Benutzers festlegen.
ldap client server enable 1	Remote-Authentifizierungs-Client-Server-Verbin- dung aktivieren.

Idap mapping add 1 access-role operator
mapping-type attribute mapping-parameter
OPERATORFür die Zugriffsrolle operator
uordnung der Remote-Authentifizierungsrolle
hinzufügen. Ordnen Sie die Zugriffsrolle operator
dem Attribut zu, welches das Wort OPERATOR
enthält.Idap mapping enable 1Eintrag für die Remote-Zuordnung von Authentifi-
zierungsrollen aktivieren.Idap operationFunktion für die Remote-Authentifizierung akti-

vieren.

3.5 SNMP-Zugriff

Das Simple Network Management Protocol (SNMP) ermöglicht Ihnen, mit einem Netzmanagementsystem das Gerät über das Netz zu überwachen und seine Einstellungen zu ändern.

3.5.1 SNMPv1/v2-Zugriff

Mit SNMPv1 oder SNMPv2 kommunizieren das Netzmanagementsystem und das Gerät unverschlüsselt. Jedes SNMP-Paket enthält den *Community-Namen* im Klartext und die IP-Adresse des Absenders.

Im Gerät voreingestellt sind die *Community-Namenpublic* für *Lesezugriff* und private für *Leseund Schreibzugriff*. Wenn SNMPv1/v2 eingeschaltet ist, erlaubt das Gerät jedem, der den *Community-Namen* kennt, den Zugriff auf das Gerät.

Erschweren Sie unerwünschten Zugriff auf das Gerät. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus: Ändern Sie im Gerät die voreingestellten*Community-Namen*.

- Behandeln Sie die Community-Namen vertraulich.
 Jeder, der den Community-Namen für Schreibzugriffe kennt, hat die Möglichkeit, die Einstellungen des Geräts zu ändern.
- Legen Sie für Lese- und Schreibzugriffe einen anderen Community-Namen fest als für Lesezugriffe.
- Verwenden Sie SNMPv1 oder SNMPv2 ausschließlich in abhörsicheren Umgebungen. Die Protokolle verwenden keine Verschlüsselung.
- □ Wir empfehlen, SNMPv3 zu nutzen und im Gerät den Zugriff über SNMPv1 und SNMPv2 auszuschalten.

3.5.2 SNMPv3-Zugriff

Mit SNMPv3 kommunizieren das Netzmanagementsystem und das Gerät verschlüsselt. Das Netzmanagementsystem authentifiziert sich gegenüber dem Gerät mit den Anmeldedaten eines Benutzers. Voraussetzung für den SNMPv3-Zugriff ist, dass im Netzmanagementsystem dieselben Einstellungen wie im Gerät festgelegt sind.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, für jedes Benutzerkonto die Parameter *SNMP-Authentifizierung* und *SNMP-Verschlüsselung* individuell festzulegen.

Wenn Sie im Gerät ein neues Benutzerkonto einrichten, sind die Parameter so voreingestellt, dass das Netzmanagementsystem Industrial HiVision das Gerät damit sofort erreicht.

Die im Gerät eingerichteten Benutzerkonten verwenden in der grafischen Benutzeroberfläche, im Command Line Interface (CLI) und für SNMPv3 dieselben Passwörter.

Um die SNMPv3-Parameter des Benutzerkontos an die Einstellungen im Netzmanagementsystem anzupassen, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit* > *Benutzerverwaltung*.
 Der Dialog zeigt die eingerichteten Benutzerkonten.
- □ Klicken Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos in das Feld *SNMP-Authentifizierung*. Wählen Sie die gewünschte Einstellung.
- Klicken Sie in der Tabellenzeile des betreffenden Benutzerkontos in das Feld SNMP-Verschlüsselung. Wählen Sie die gewünschte Einstellung.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
users snmpv3 authentication <user> md5 sha1</user>	Protokoll HMAC-MD5 oder HMAC-SHA dem Benutzerkonto <user> für Authentifizierungsan- fragen zuweisen.</user>
users snmpv3 encryption <user> des aescfb128 none</user>	Algorithmus DES oder AES-128 dem Benutzer- konto <user> zuweisen. Mit dem Algorithmus verschlüsselt das Gerät Authentifizierungsanfragen. Der Wert none hebt die Verschlüsselung auf.</user>
show users	Die eingerichteten Benutzerkonten anzeigen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

4 VPN – Virtuelles privates Netz

Ein virtuelles privates Netz (VPN) bezeichnet einen Teil eines öffentlichen Netzes, das jemand für seine privaten Zwecke nutzt.

Die Besonderheit an einem VPN besteht darin, wie der Name "privat" schon ausdrückt, dass das VPN die privaten Daten durch ein öffentliches Netz tunnelt. Unterschiedliche Mechanismen schützen die Daten des virtuellen privaten Netzes vor Lauschangriffen, Datenverfälschung und sonstigen Angriffen fremder Teilnehmer.

Im industriellen Umfeld dient ein VPN zum Beispiel dazu, 2 Werksteile über das öffentliche Internet miteinander zu verbinden.



Abb. 17: VPN zum Verbinden 2 Werksteilen

4.1 Internet Protocol Security (IPsec)

Internet Protocol Security (IPsec) ist eine Protokoll-Suite, die Datenpakete authentifiziert und verschlüsselt, die über öffentliche Netze gesendet werden.

Zur Datenübertragung in einem VPN gehören:

- Integritätsschutz
 - Der Integritätsschutz unterstützt das Prüfen der Echtheit der übertragenen Daten, d. h. ob die Datenquelle ein vertrauenswürdiger Absender (authentisch) ist und die Daten in unverfälschter Form zum Empfänger gelangen.
- Verschlüsselung
 Die Verschlüsselung unterstützt den Schutz der Daten, indem sie nicht zulässt, dass unbefugte Personen die Daten anzeigen.
 Verschlüsselungsverfahren kodieren die übertragenen Daten mit einem Code (Schlüssel) der
- ausschließlich den befugten Kommunikationsteilnehmern zur Verfügung steht.
 Verkehrsflussvertraulichkeit
 Die Verkehrsflussvertraulichkeit schützt die Identität des Empfängers und Absenders des Datenpakets vor unbefugten Personen.
 Dies erreicht IPsec im Tunnelmodus durch die Verschlüsselung des kompletten IP-Paketes.

Die 2 Endpunkte verhandeln, welche Sicherheitsparameter für die VPN-Verbindung verwendet werden. IPsec stellt 2 Modi für die Verhandlungen bereit

Transportmodus

Im Transportmodus authentifizieren sich die 2 Endpunkte gegenseitig und richten dann die zur Signierung und Verschlüsselung erforderlichen Parameter ein. Da die Kommunikation zwischen 2 definierten Endgeräten stattfindet, bleiben die Empfänger- und die Absenderadresse sichtbar.

Tunnelmodus

Im Tunnelmodus authentifizieren sich die 2 Router/Gateways gegenseitig und richten dann die zur Signierung und Verschlüsselung erforderlichen Parameter ein.

Die VPN-Verbindung hat zwar mit den 2 angegebenen Routern/Gateways 2 adressierbare Endpunkte. Die Kommunikation findet jedoch zwischen den Teilnehmern der mit Routern/Gateways verbundenen Netze statt. Dies erlaubt die Übertragung von Kommunikationsdaten, einschließlich der Empfänger- und Absender-Adressen. Die Endpunkte der VPN-Verbindung verwenden die Adressen die Routern/Gateways zum Senden von Daten.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, den Tunnelmodus für die VPN-Verbindung zwischen einem Endpunkt und einem Router/Gateways zu verwenden. So bleiben die Adressdaten innerhalb des am Router/Gateway angeschlossenen Netzes verborgen.

4.2 Internet Key Exchange (IKE)

IPsec verwendet das Protokoll Internet Key Exchange (IKE) zur Authentifizierung, zum Schlüsselaustausch und zur Vereinbarung weiterer Parameter für die Sicherheitsbeziehung einer VPN-Verbindung.

4.2.1 Authentifizierung

Verwenden Sie die Authentifizierung im Rahmen der Sicherheitsbeziehung. Bei der Authentifizierung legen sich die Verbindungspartner gegenseitig sozusagen ihre Ausweise vor.

Dieser Ausweis besteht aus folgenden Teilen:

- Aus einem Pre-Shared Key, also einer Zeichenkette, die zuvor über einen anderen Kommunikationskanal ausgetauscht wurde.
- Aus einem digitalen Zertifikat signiert von einer Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA). Digitale Zertifikate im X.509-Format enthalten die folgenden Daten:
 - Angaben zur Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA)
 - Gültigkeitsdauer des digitalen Zertifikats
 - Angaben zur erlaubten Anwendung
 - Den Designated Name (X.500 DN), der die Person identifiziert, die das digitale Zertifikat der Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) zugewiesen hat
 - Den öffentlichen Schlüssel, der zu dieser Identität gehört
 - eine digitale Signatur zur Verifizierung der Verbindung zwischen dieser Identität und dem zugehörigen öffentlichen Schlüssel

Größere Firmen und Behörden verfügen meist über eine eigene Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA).

Eine gebräuchliche Datei-Endung für ein digitales Zertifikat nach dem PKCS#12-Standard ist .p12.

Die in einer PKCS#12-Datei enthaltenen Informationen können Ihnen auch getrennt in einzelnen Dateien mit der Datei-Endung .pem vorliegen.

4.2.2 Verschlüsselung

Um Sie beim Schutz Ihrer Daten zu unterstützen, bedient sich IKE verschiedener kryptografischer Algorithmen zur Verschlüsselung der Daten. Die Endpunkte der VPN-Verbindung benötigen die Schlüssel zur Codierung und Decodierung der Daten.

Die folgende Liste umfasst die ersten Schritte bei der Einrichtung der IKE-Sicherheitsbeziehung zwischen den Endpunkten der VPN-Verbindung:

- Die Endpunkte einigen sich auf einen kryptografischen Algorithmus, der später den Schlüssel für die Codierung und Decodierung der IKE-Protokoll-Nachrichten verwendet.
- Die Endpunkte legen die Zeiträume fest, in denen der Schlüsselaustausch stattfindet.
- ▶ Die Endpunkte identifizieren die Geräte, an denen die Codierung und Decodierung erfolgt. Der Administrator legt die Endpunkte zuvor in den Einstellungen der einzelnen Endpunkte fest.

Nachdem die oben aufgeführten Schritte für die Endpunkte ausgeführt wurden, vereinbaren die Geräte einen Schlüssel zur Codierung und Decodierung der Daten.

4.2.3 Ein digitales Zertifikat mit OpenSSL generieren

Die Verwendung von OpenSSL ermöglicht Ihnen, ein digitales Zertifikat zu generieren und zu signieren, das für die VPN-Authentifizierung verwendet wird.

Vorraussetzung: Auf einem Windows-System benötigen Sie einen Texteditor, der Unix-Zeilenumbrüche korrekt behandelt, zum Beispiel die Anwendung *Notepad++*.

Generieren Sie ein digitales Zertifikat. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Laden Sie OpenSSL von der Seite https://openssl-library.org und installieren Sie die Anwendung.
- □ Legen Sie das Installationsverzeichnis c:\openss1 fest und bestätigen Sie die anderen Installationsvoreinstellungen.
- Starten Sie auf Ihrem Rechner das Programm Command Prompt.
- Um die entsprechenden Verzeichnisse und Dateien hinzuzufügen, geben Sie im Fenster Command Prompt als Administrator die folgenden Kommandos ein:
 - C:\Users\username> cd \
 - C:\> cd openssl
 - C:\OpenSSL> md certs
 - C:\OpenSSL> cd certs
 - C: OpenSSL certs md nameCA
 - C:\OpenSSL\certs> md nameCA\newcerts
 - C:\OpenSSL\certs> notepad++ nameCA\index.txt
- Speichern Sie die Datei index.txt und beenden Sie das Programm Notepad++.
- □ Fügen Sie im Fenster *Command Prompt* mit folgendem Kommando eine Datei mit dem Namen serial.txt hinzu:
 - C:\OpenSSL\certs> notepad++ nameCA\serial.txt
- □ Öffnen Sie die Datei serial.txt mit dem Programm Notepad++.
- Geben Sie im Fenster *Notepad*++ in die erste Zeile den Wert 01 ein.
- Speichern Sie die Datei serial.txt und beenden Sie das Programm Notepad++.
- Um den Pfad zur OpenSSL-Anwendung festzulegen, geben Sie im Fenster *Command Prompt* das folgende Kommando ein:
- C:\> set path=c:\openssl\bin;%path%
- Um den Pfad zur OpenSSL-Konfigurationsdatei festzulegen, geben Sie im Fenster Command Prompt das folgende Kommando ein:
 - C:\OpenSSL\certs> set OPENSSL_CONF=c:\openssl\bin\openssl.cfg
- Bearbeiten Sie mit einem Texteditor die Konfigurationsdatei openssl.cfg, die sich im Verzeichnis c:\openssl\bin befindet. Die Werte countryName und stateOrProvinceName sind optional. Ändern Sie daher den Wert match in optional. Speichern Sie die Einstellungen. Daraus ergibt sich folgende Konfiguration:

```
# For the CA policy
[ policy_match ]
countryName = optional
stateOrProvinceName = optional
organizationName = match
organizationalUnitName = optional
commonName = supplied
emailAddress = optional
```

Um einen privaten RSA-Schlüssel mit dem Namen privakey zu generieren, geben Sie in einem Command Prompt-Fenster das folgende Kommando ein:

C:\OpenSSL\certs> openssl genrsa -out priv.key 1024

Das Fenster zeigt während der Generierung des privaten RSA-Schlüssels die folgende Meldung: Loading 'screen' into random state - done

Die OpenSSL-Anwendung ermöglicht Ihnen auch, digitale Zertifikate zu generieren. Um die möglichen Zertifikattypen anzuzeigen, geben Sie in einem *Command Prompt*-Fenster das folgende Kommando ein:

C:\OpenSSL\bin\openssl.exe help

□ Um einen Certificate Signing Request (CSR) zu generieren, der zum Beispiel 365 Tage lang gültig ist, und diesen selbst zu signieren, geben Sie in einem *Command Prompt*-Fenster das folgende Kommando ein:

C:\OpenSSL\certs> openssl req -new -x509 -days 365 -key priv.key -out nameCA/mycert.pem

- □ Geben Sie bei der entsprechenden Aufforderung den Distinguished Name (DN) information für das digitale Zertifikat ein. Sie können die optionalen Felder durch Drücken der <Enter>-Taste leer lassen.
 - Geben Sie beispielsweise die folgenden Werte ein:

Country Name: de State or Province Name: BW Locality Name: Neckartenzlingen Organization Name: Hirschmann Automation and Control Org. Unit Name: INET Common Name: EAGLE40-ECE555d6e512

4.3 Anwendungsbeispiel für das Verbinden von 2 Teilnetzen

In einem großen Unternehmensnetz verbindet ein Transfernetz die Subnetze miteinander. Ein VPN verbindet 2 dieser Subnetze, zum Beispiel die Produktionssteuerung und die Produktionshalle. Um die internen IP-Adressen auszublenden, richten Sie das VPN im Tunnelmodus ein.

Zum VPN sind die folgenden Informationen verfügbar:

Parameter	Router 1	Router 2
IP-Adresse des internen Ports	10.0.1.201	10.0.3.201
IP-Adresse des externen Ports	10.0.2.1	10.0.2.2
Pre-Shared Key	123456abcdef	123456abcdef
IKE-Modus starten als	Initiator	Responder
IP-Parameter der zu verbin- denden Netze	10.0.1.0/24	10.0.3.0/24

Voraussetzung für die weitere Konfiguration:

- Sowohl Gerät 1 als auch Gerät 2 befindet sich im Router-Modus.
- Legen Sie die IP-Parameter an den Router-Interfaces fest.
- Die Geräte im Subnetz 10.0.1.0/24 haben als Gateway die IP-Adresse des internen Interfaces auf Router 1.



Abb. 18: 2 Subnetze über ein Transfernetz miteinander verbinden

Führen Sie die folgenden Schritte aus: □ Erstellen Sie eine VPN-Verbindung.

□ Öffnen Sie den Dialog Virtual Private Network > Verbindungen.

□ Klicken Sie die Schaltfläche Ž.

Die Tabelle *Eintrag erstellen oder auswählen* zeigt die VPN-Verbindungen, die bereits im Gerät verfügbar sind.

- Geben Sie in das Feld *VPN index* eine verfügbare Index-Nummer ein.
- □ Legen Sie in Spalte VPN Beschreibung einen Verbindungsnamen fest, zum Beispiel Production Control - Production Hall 1.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Weiter.

□ Legen Sie die Authentifizierungsparameter fest.

Das Gerät verwendet zur Validierung seiner Identität die im Fenster *Wizard*, Seite *Authentifizierung* festgelegten Werte. In diesem Beispiel authentifiziert das Gerät sich mithilfe eines Pre-Shared Key selbst.

- Legen Sie im Rahmen Authentifizierung, Feld Authentifizierung den Wert Pre-shared key (PSK) fest.
- Legen Sie im Rahmen *Pre-shared key (PSK)* die folgenden Einstellungen fest:
 - Den Wert 123456abcdef in Spalte Pre-shared Key
 - Den Wert 123456abcdef in Spalte Bestätigen

Die Voreinstellung des Kontrollkästchens Ändern ermöglicht Ihnen, den Pre-Shared Key für neue VPN-Verbindungen einzugeben und zu bestätigen. Für bestehende VPN-Verbindungen sind die Felder *Pre-shared Key* und *Bestätigen* deaktiviert. Um die Felder zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Ändern.

Klicken Sie die Schaltfläche Weiter.

Legen Sie die Endpunkt- und Traffic-Selektor-Parameter fest.

Das Gerät verwendet die im Dialog *Endpoint and traffic selectors* festgelegten Werte zu Identifizierung der Datenquelle und des Datenziels. Die Tabelle zeigt den Typ der durch den VPN-Tunnel zu sendenden Daten.

Legen Sie im Rahmen *Endpunkte* die folgenden Einstellungen fest:

- Den Wert 10.0.2.1 in Spalte Lokaler Endpunkt
 - Den Wert 10.0.2.2 in Spalte Ferner Endpunkt

Im aktuellen Beispiel sind die externen Ports der 2 Geräte die Endpunkte der VPN-Verbindung.

□ Um Daten zu identifizieren, die das Gerät durch den VPN-Tunnel sendet, klicken Sie im Rahmen *Add traffic selector* die Schaltfläche *Add traffic selector*.

- Legen Sie im Dialog Add traffic selector die folgenden Einstellungen fest:
 - Den Wert 1 in Spalte Traffic selector index Das Gerät gibt die Index-Nummer ein und ermöglicht Ihnen außerdem, die Index-Nummer zu ändern.
 - ▶ Den Wert Any Traffic in Spalte Beschreibung Traffic-Selector
 - ▶ Den Wert 10.0.1.0/24 in Spalte Quelle Adresse (CIDR)
 - Der Wert in Spalte Quelle Einschränkungen ist optional. Die Voreinstellung ist any/any. Das Gerät sendet ausschließlich den festgelegten Datentyp durch den VPN-Tunnel.
 - Den Wert 10.0.3.0/24 in Spalte Ziel Adresse (CIDR)
 - Der Wert in Spalte Ziel Einschränkungen ist optional. Die Voreinstellung ist any/any. Das Gerät akzeptiert ausschließlich den festgelegten Datentyp aus dem VPN-Tunnel.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- Klicken Sie die Schaltfläche Weiter.

Geben Sie die IKE-Schlüsselaustauschparameter ein.

Das Gerät verwendet die im Dialog Advanced configuration festgelegten Werte. In diesem Beispiel ist das Gerät der Initiator und wählt das Protokoll automatisch aus. Im Rahmen Allgemein lautet die Voreinstellung für das Feld Margin-Time [s] 540 s. Dies entspricht 9 Minuten. Legen Sie im Rahmen IKE/Key-exchange die folgenden Einstellungen fest: Den Wert *auto* in Spalte Version Hierdurch wählt das Gerät die Protokollversion automatisch abhängig von der VPN-Gegenstelle aus. Den Wert initiator in Spalte Startup Das Gerät initiiert die VPN-Verbindung zur Gegenstelle. Den Wert email in Spalte IKE Local-Identifier Typ Z.B. den Wert user1@company.com in Spalte IKE local ID Den Wert email in Spalte Ferner Identifier Typ Z.B. den Wert user2@company.com in Spalte Remote-ID Den Wert main in Spalte IKE Exchange Modus Den Wert modp1024 in Spalte IKE key agreement Den Wert hmacsha1 in Spalte IKE integrity (MAC) Den Wert aes128 in Spalte IKE encryption Den Wert 120 in Spalte IKEv1 DPD Timeout [s] Das Gerät beendet die VPN-Verbindung, wenn das Gerät nicht innerhalb von 120 Sekunden ein Lebenszeichen von der Gegenstelle empfängt. Den Wert 28800 in Spalte IKE-Lifetime [s] Nach Ablauf der Lebenszeit handeln die 2 beteiligten Geräte neue Schlüssel für die IKE-Sicherheitsbeziehung (IKE-SA) aus. Die Lebenszeit dient dem periodischen Schlüsselaustausch für die IKE-SA. Legen Sie im Rahmen *IPSec/Data-exchange* die folgenden Einstellungen fest: Den Wert modp1024 in Spalte IPsec key agreement Den Wert hmacsha1 in Spalte IPsec integrity (MAC) Den Wert aes128 in Spalte IPsec encryption Den Wert 3600 in Spalte IPsec lifetime [s] Um die Einstellungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche Fertig.

Aktivieren Sie die Verbindung.

Um die Verbindung zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte VPN active.

□ Speichern Sie die Einstellungen.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Legen Sie f
ür die 2 Ger
äte genau dieselben Einstellungen fest.
 Ersetzen Sie im zweiten Ger
ät die IP-Adressen und legen in Spalte Startup den Wert responder fest.

5 Die Systemzeit im Netz synchronisieren

Viele Anwendungen sind auf eine möglichst korrekte Zeit angewiesen. Die notwendige Genauigkeit, also die zulässige Abweichung zur Echtzeit, ist abhängig vom Anwendungsgebiet.

Anwendungsgebiete sind beispielsweise:

- Logbucheinträge
- Produktionsdaten mit Zeitstempel versehen
- Prozess-Steuerung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Zeit im Netz mit den folgenden Optionen zu synchronisieren:
Das Network Time Protocol (NTP) hat eine Genauigkeit bis in den Sub-Millisekunden-Bereich.

5.1 Uhrzeit einstellen

Wenn Ihnen keine Referenzzeitquelle zur Verfügung steht, können Sie die Systemzeit im Gerät manuell einstellen.

Wenn Sie das ausgeschaltete Gerät einschalten, stellt es die Uhr auf den 1. Januar 2024, 01:00 UTC+1.

Network Time Protocol

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Zeit > Grundeinstellungen.
- Das Feld Systemzeit (UTC) zeigt das gegenwärtige Datum und die Uhrzeit bezogen auf die koordinierte Weltzeit (UTC). Die UTC ist weltweit gleich und berücksichtigt keine lokalen Zeitverschiebungen.
- Die Zeit im Feld Systemzeit ergibt sich aus der Systemzeit (UTC) zuzüglich dem Wert Lokaler Offset [min] sowie einer möglichen Verschiebung durch die Sommerzeit.
- Damit das Gerät die Zeit Ihres Computers in das Feld Systemzeit übernimmt, klicken Sie die Schaltfläche Setze Zeit vom PC.
 Anhand des Werts im Feld Lokaler Offset [min] berechnet das Gerät die Zeit im Feld Systemzeit (UTC): Die Zeit im Feld Systemzeit (UTC) ergibt sich aus der Systemzeit abzüglich dem Wert Lokaler Offset [min] sowie einer möglichen Verschiebung durch die Sommerzeit.
- Das Feld Zeitquelle zeigt den Ursprung der Zeitangabe. Das Gerät wählt automatisch die Quelle mit der höchsten Genauigkeit. Die Quelle ist zunächst LokaL.

Ist NTP aktiviert und empfängt das Gerät ein gültiges NTP-Paket, setzt es seine Zeitquelle auf *ntp*.

- Der Wert Lokaler Offset [min] legt die Differenz in Minuten zwischen der koordinierten Weltzeit (UTC) und der Ortszeit fest.
- Damit das Gerät die Zeitzone Ihres PCs ermittelt, klicken Sie die Schaltfläche Setze Zeit vom PC. Das Gerät berechnet die Differenz zwischen Ortszeit und koordinierter Weltzeit (UTC) und trägt die Differenz in das Feld Lokaler Offset [min] ein.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
<pre>clock set <yyyy-mm-dd> <hh:mm:ss></hh:mm:ss></yyyy-mm-dd></pre>	Systemzeit des Geräts einstellen.
clock timezone offset <-780840>	Differenz in Minuten zwischen der Ortszeit und der empfangenen koordinierten Weltzeit (UTC) eingeben.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

5.2 Sommerzeit automatisch umschalten

Wenn Sie das Gerät in einer Zeitzone mit Sommerzeitumstellung betreiben, ermöglicht Ihnen das Gerät, die Sommerzeitumstellung automatisch durchzuführen.

Wenn der *Sommerzeit*-Modus eingeschaltet ist, stellt das Gerät während der Sommerzeit seine Ortszeit um eine Stunde vor. Am Ende der Sommerzeit stellt das Gerät seine Ortszeit wieder um eine Stunde zurück.

5.2.1 Sommerzeiteinstellung mittels vordefinierter Profile

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Beginn und Ende der Sommerzeit mittels vordefinierter Profile festzulegen.

Das Gerät enthält folgende vordefinierte Profile:

- *EU*
 - Sommerzeiteinstellungen, die in der Europäischen Union gelten.
- USA

Sommerzeiteinstellungen, die in den Vereinigen Staaten von Amerika gelten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um das Profil *EU* für die Sommerzeiteinstellungen auszuwählen:

- □ Öffnen Sie den Dialog Zeit > Grundeinstellungen, Registerkarte Sommerzeit.
- □ Klicken Sie im Rahmen *Funktion* die Schaltfläche *Profil...*.
- Wählen Sie aus der Liste *Profil…* den Eintrag *EU*.
 Das Auswählen eines Profils überschreibt die in den Rahmen *Sommerzeit Beginn* und *Sommerzeit Ende* festgelegten Einstellungen.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
clock summer-time mode eu	Modus Sommerzeit mit dem Profil eu einschalten.

5.2.2 Sommerzeit manuell einstellen

Der Administrator des Netzwerks möchte die folgenden Sommerzeiteinstellungen festlegen:

Sommerzeit Beginn

- Woche = Letzte
- Tag = Sonntag
- Monat = März
- Systemzeit = 02:00

Sommerzeit Ende – Woche = Letzte Tag = Sonntag Monat = Oktober Systemzeit = 03:00

Führen Sie zu diesem Zweck die folgenden Schritte aus: □ Öffnen Sie den Dialog Zeit > Grundeinstellungen, Registerkarte Sommerzeit. □ Modus Sommerzeit einschalten. Wählen Sie dazu im Rahmen Funktion das Optionsfeld An. Legen Sie im Rahmen Sommerzeit Beginn die folgenden Einstellungen fest: Woche = Letzte Tag = Sonntag – Monat = März — Systemzeit = 02:00 □ Legen Sie im Rahmen Sommerzeit Ende die folgenden Einstellungen fest: - Woche = Letzte - Tag = Sonntag – Monat = Oktober Systemzeit = 03:00 Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche enable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. configure In den Konfigurationsmodus wechseln. Modus Sommerzeit einschalten. clock summer-time mode recurring clock summer-time recurring start last sun Zeitpunkt festlegen, zu dem das Gerät die Uhr von mar 02:00 Normalzeit auf Sommerzeit vorstellt. last Letzte Woche des Monats festlegen. sun Wochentag Sonntag festlegen. mar Monat März festlegen. 02:00 Uhrzeit 02:00 festlegen.

last

sun

oct

03:00

clock summer-time recurring end last sun
oct 03:00

Zeitpunkt festlegen, zu dem das Gerät die Uhr von

Sommerzeit zurück auf Normalzeit stellt.

Wochentag Sonntag festlegen.

Monat Oktober festlegen.

Uhrzeit 03:00 festlegen.

Letzte Woche des Monats festlegen.

5.3 NTP

Das Network Time Protocol (NTP) ermöglicht Ihnen, die Systemzeit im Netz zu synchronisieren. Das Gerät unterstützt die NTP-Client- und die NTP-Server-Funktion.

NTP verwendet mehrere Stufen bzw. Rangfolgen von Zeitquellen, die auch als *Stratum*-Schichten bezeichnet werden. Diese *Stratum*-Schichten definieren die Entfernung von der Referenzuhr. *Stratum 0* stellt hierbei die oberste der Schichten dar. Die Schicht *Stratum 0* besteht aus Funkuhren, Atomuhren oder GPS-Uhren. Das Gerät arbeitet innerhalb der Schichten *Stratum 1* bis *Stratum 16*.

Außerdem fungiert ein NTP-Gerät als primärer Server, sekundärer Server oder Client. Synchronisieren Sie den primären NTP-Server direkt mit der Schicht *Stratum 0*.

Ein sekundärer NTP-Server synchronisiert sich mit einem oder mehreren Servern und stellt ein Synchronisationssignal für einen oder mehrere Server bzw. Clients bereit. Wenn Sie das Gerät im Modus client verwenden, sendet es Anfragen an die aktiven NTP-Server, die im Dialog *Zeit* > NTP > *Server* aufgeführt sind. Im Modus client-server beantwortet das Gerät auch Anfragen, die von abhängigen Servern und Clients gesendet werden.

Ein NTP-Client synchronisiert einen oder mehrere übergeordnete NTP-Server. Um sich mit dem NTP-Server zu synchronisieren, richten Sie die Client-Geräte so ein, dass sie Unicast-Anfragen senden oder auf Broadcasts warten.

Anmerkung: Für eine möglichst genaue Systemzeitverteilung verwenden Sie für einen NTP-Client mehrere NTP-Server.

5.3.1 Vorbereitung der NTP-Konfiguration

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Zeichnen Sie einen Netzplan mit den am NTP beteiligten Geräten, um einen Überblick über die Weitergabe der Uhrzeit zu erhalten. Beachten Sie bei der Planung, dass die Genauigkeit der Uhrzeit von der Signallaufzeit abhängig ist.



Gerät	192.168.1.2	192.168.1.3	192.168.1.4	
Rahmen Nur Client				
Client	Aus	Aus	Aus	
Modus		unicast	unicast	
Rahmen <i>Client und</i> Server				
Server	An	Aus	An	
Modus	client-server		client-server	
ServerIP-Adresse	192.168.43.17	192.168.1.2	192.168.43.17	

Tab. 1	1: Einst	tellungen f	ür das	Beispiel
--------	----------	-------------	--------	----------

Schalten Sie die Funktion NTP auf denen Geräten ein, deren Zeit Sie mittels NTP einstellen wollen. Der NTP-Server des Geräts antwortet auf empfangene Unicast-Anfragen bzw. sendet Broadcast-Pakete, sobald er eingerichtet und eingeschaltet worden ist.

□ Wenn Sie keine Referenzuhr zur Verfügung haben, legen Sie ein Gerät als Referenzuhr fest und stellen Sie dessen Systemzeit möglichst genau ein.

5.3.2 NTP-Konfiguration

Im Rahmen Nur Client:

- Client Aktivieren/Deaktivieren der Funktion
- Modus Im Modus unicast sendet das Gerät eine Anfrage an einen ausgewählten Unicast-Server und wartet auf eine Antwort von diesem Server. Im Modus broadcast sendet das Gerät keine Anfrage und wartet auf einen Broadcast von einem oder von mehreren Broadcast-Servern.

Im Rahmen Client und Server:

- Server Aktivieren/Deaktivieren der Funktion
- Modus Setzen der Verbindungsparameter
- Stratum Diese Einstellung vermeidet, dass andere Clients das Gerät als Referenzzeitquelle verwenden (Voreinstellung: 12).

Richten Sie einen NTP-Client am Beispiel von Switch 2 ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Zeit > NTP > Global.
- □ Bevor Sie die Funktion *Client* einschalten, schalten Sie die Funktion *Server* aus. Wählen Sie im Rahmen *Client und Server* das Optionsfeld *Aus*.
- Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen Nur Client das Optionsfeld An.
- Legen Sie im Feld *Modus* den Wert *unicast* fest.
- \square Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- □ Öffnen Sie den Dialog Zeit > NTP > Server.

Server hinzufügen, an den das Gerät Anfragen

 Für Switch 2: Legen Sie in Spalte IP-Adresse den Wert 192.168.1.2 fest. Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv. Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche enable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. configure In den Konfigurationsmodus wechseln. ntp server operation disable NTP-Server deaktivieren. ntp client operation enable NTP-Client aktivieren. ntp client operating-mode unicast Den NTP-Client im Unicast-Modus aktivieren. ntp peers add 1 ip 192.168.1.2 Index 1 mit IP-Adresse 192.168.1.2 als NTP-

Richten Sie einen NTP-Client-Server am Beispiel der Switches 1 und 3 ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

sendet.

□ Öffnen Sie den Dialog Zeit > NTP > Global.

Bevor Sie die Funktion Server einschalten, schalten Sie die Funktion Client aus. Wählen Sie im Rahmen Nur Client das Optionsfeld Aus.
 Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen Client und Server das Optionsfeld An.

- Legen Sie im Feld *Modus* den Wert *cLient-server* fest.
- Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche
- □ Öffnen Sie den Dialog Zeit > NTP > Server.
- Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche
- Für Switch 1 und Switch 3: Legen Sie in Spalte *IP-Adresse* den Wert 192.168.43.17 fest.
- Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Richten Sie sowohl Switch 1 als auch Switch 3 mit den folgenden Kommandos ein.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ntp client operation enable	NTP-Client aktivieren.
ntp server operation enable	NTP-Server aktivieren.
ntp server operating-mode client-server	Betriebsart Client-Server aktivieren.
ntp peers add 1 ip 192.168.43.17	Index 1 mit IP-Adresse 192.168.43.17 als NTP- Server hinzufügen, an den das Gerät Anfragen sendet.
6 Konfigurationsprofile verwalten

Wenn Sie die Einstellungen des Geräts im laufenden Betrieb ändern, dann speichert das Gerät diese Änderungen im flüchtigen Speicher (*RAM*). Nach einem Neustart sind diese Einstellungen verloren.

Damit die Änderungen einen Neustart überdauern, ermöglicht Ihnen das Gerät, die Einstellungen in einem Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) zu speichern. Um gegebenenfalls schnell auf andere Einstellungen umzuschalten, bietet der permanente Speicher Platz für mehrere Konfigurationsprofile.

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann speichert das Gerät automatisch eine Kopie des Konfigurationsprofils im externen Speicher (*ENVM*). Sie können diese Funktion ausschalten.

6.1 Geänderte Einstellungen erkennen

Das Gerät speichert die während des Betriebs geänderten Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*). Das Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*) bleibt dabei so lange unverändert, bis Sie die geänderten Einstellungen explizit speichern. Bis dahin unterscheiden sich die Konfigurationsprofile im flüchtigen und im permanenten Speicher. Das Gerät unterstützt Sie dabei, geänderte Einstellungen zu erkennen.

6.1.1 Flüchtiger Speicher (RAM) und nichtflüchtiger Speicher (NVM)

Sie können erkennen, ob die Einstellungen im flüchtigen Speicher (*RAM*) von den Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Prüfen Sie das Banner der grafischen Benutzeroberfläche:
 - Wenn das Symbol **[]** sichtbar ist, weichen die Einstellungen voneinander ab.
 - Wenn kein Symbol 🔂! sichtbar ist, stimmen die Einstellungen überein.

oder:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.
- □ Prüfen Sie den Zustand des Kontrollkästchens im Rahmen *Information*:
 - Wenn das Kontrollkästchen markiert ist, stimmen die Einstellungen überein.
 - Wenn das Kontrollkästchen nicht markiert ist, weichen die Einstellungen voneinander ab.

show config status	
Configuration Storage sync State	
running-config to NVout of sync	

6.1.2 Externer Speicher (ACA) und nichtflüchtiger Speicher (NVM)

Sie können erkennen, ob die Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils (ACA) im externen Speicher von den Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils im permanenten Speicher (*NVM*) abweichen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.

□ Prüfen Sie den Zustand des Kontrollkästchens im Rahmen *Information*:

- Wenn das Kontrollkästchen markiert ist, stimmen die Einstellungen überein.
 - Wenn das Kontrollkästchen nicht markiert ist, weichen die Einstellungen voneinander ab.

show config status
Configuration Storage sync State
....
NV to ACA.....out of sync
...

6.2 Einstellungen speichern

6.2.1 Konfigurationsprofil im Gerät speichern

Wenn Sie die Einstellungen des Geräts im laufenden Betrieb ändern, dann speichert das Gerät diese Änderungen im flüchtigen Speicher (RAM). Damit die Änderungen einen Neustart überdauern, speichern Sie das Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*).

Konfigurationsprofil speichern

Das Gerät speichert die Einstellungen im "ausgewählten" Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (*NVM*).

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Offnen Sie den Dialog <i>Grundeinstellungen > Laden/Speichern</i> .
 Vergewissern Sie sich, dass das gewünschte Konfigurationsprofil "ausgewählt" ist. Das "ausgewählte" Konfigurationsprofil erkennen Sie daran, dass in Spalte Ausgewählt das Kontrollkästchen markiert ist.
□ Klicken Sie die Schaltfläche 🖬.

show config profiles nvm	Die im permanenten Speicher (nvm) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

Einstellungen in Konfigurationsprofil kopieren

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die im flüchtigen Speicher (RAM) gespeicherten Einstellungen anstatt im "ausgewählten" Konfigurationsprofil in ein anderes Konfigurationsprofil zu kopieren. Auf diese Weise fügt das Gerät im permanenten Speicher (*NVM*) ein Konfigurationsprofil hinzu oder überschreibt ein vorhandenes.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden*/Speichern.
- Klicken Sie die Schaltfläche und dann den Eintrag Speichern unter.... Der Dialog zeigt das Fenster Speichern unter....
- Passen Sie im Feld Name die Bezeichnung des Konfigurationsprofils an. Wenn Sie die vorgeschlagene Bezeichnung beibehalten, überschreibt das Gerät ein vorhandenes, namensgleiches Konfigurationsprofil.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Das neue Konfigurationsprofil ist als "ausgewählt" gekennzeichnet.

show config profiles nvm	Die im permanenten Speicher (nvm) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
copy config running-config nvm profile <string></string>	Aktuelle Einstellungen im Konfigurationsprofil mit der Bezeichnung <string> im permanenten Spei- cher (nvm) speichern. Wenn vorhanden, über- schreibt das Gerät ein namensgleiches Konfigurationsprofil. Das neue Konfigurationsprofil</string>
	ist alsausgewählt" gekennzeichnet.

Konfigurationsprofil auswählen

Wenn der permanente Speicher (*NVM*) mehrere Konfigurationsprofile enthält, haben Sie die Möglichkeit, dort ein beliebiges Konfigurationsprofil auszuwählen. Das Gerät speichert die Einstellungen im "ausgewählten" Konfigurationsprofil. Das Gerät lädt die Einstellungen des "ausgewählten" Konfigurationsprofils beim Systemstart in den flüchtigen Speicher (RAM).

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.

Die Tabelle zeigt die im Gerät vorhandenen Konfigurationsprofile. Das "ausgewählte" Konfigurationsprofil erkennen Sie daran, dass in Spalte *Ausgewählt* das Kontrollkästchen markiert ist.

- □ Wählen Sie die Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils, das im permanenten Speicher (*NVM*) gespeichert ist.

In Spalte Ausgewählt ist jetzt das Kontrollkästchen des Konfigurationsprofils markiert.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show config profiles nvm	Die im permanenten Speicher (nvm) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
config profile select nvm 1	Konfigurationsprofil auswählen. Orientieren Sie sich am nebenstehenden Namen des Konfigurationsprofils.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

6.2.2 Konfigurationsprofil im externen Speicher speichern

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist und Sie ein Konfigurationsprofil speichern, speichert das Gerät automatisch eine Kopie im *Ausgewählter externer Speicher*. In der Voreinstellung ist die Funktion eingeschaltet. Sie können diese Funktion ausschalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Grundeinstellungen > Externer Speicher. Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Sichere Konfiguration beim Speichern, damit das Gerät beim Speichern automatisch eine Kopie im externen Speicher speichert. Um die Funktion zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte Sichere Konfiguration beim Speichern auf. Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche enable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. configure In den Konfigurationsmodus wechseln. config envm config-save sd Funktion einschalten. config envm config-save usb Beim Speichern eines Konfigurationsprofils speichert das Gerät eine Kopie im externen Speicher. sd = Externer SD-Speicher usb = Externer USB-Speicher no config envm config-save sd Funktion ausschalten. no config envm config-save usb Das Gerät speichert keine Kopie im externen Speicher. sd = Externer SD-Speicher usb = Externer USB-Speicher Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im save "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

6.2.3 Konfigurationsprofil exportieren

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein Konfigurationsprofil als XML-Datei auf einem Server zu speichern. Wenn Sie die grafische Benutzeroberfläche verwenden, dann haben Sie die Möglichkeit, die XML-Datei direkt auf Ihrem PC zu speichern.

Voraussetzungen:

- Um die Datei auf einem Server zu speichern, benötigen Sie einen im Netz verfügbaren Server.
- Um die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server zu speichern, benötigen Sie zusätzlich Benutzername und Passwort für den Zugriff auf diesen Server.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.

```
□ Wählen Sie die Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils.
```

Exportieren Sie das Konfigurationsprofil auf Ihren PC. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Klicken Sie den Link in Spalte Profilname.
 Das Konfigurationsprofil wird heruntergeladen und als XML-Datei auf ihrem PC gespeichert.

Exportieren Sie das Konfigurationsprofil auf einen Remote-Server. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie die Schaltfläche und dann den Eintrag Exportieren.... Der Dialog zeigt das Fenster Exportieren....
- Legen Sie im Feld *URL* die URL der Datei auf dem Remote-Server fest.
 - Um die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server zu speichern, legen Sie den URL zur Datei in einer der folgenden Formen fest: scp:// oder sftp://<Benutzername>:<Passwort>@<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname>

scp:// oder sftp://<IP-Adresse>/<Pfad>/<Dateiname> Nach Klicken der Schaltfläche *Ok* zeigt das Gerät das Fenster *Anmeldeinformationen*.

Geben Sie dort *Benutzername* und *Passwort* ein, um sich am Server anzumelden.

Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 Das Konfigurationsprofil ist jetzt als XML-Datei am festgelegten Ort gespeichert.

show config profiles nvm

enable

copy config nvm remote sftp:// <user_name>:<password>@<IP_address>/ <path>/<file_name> Die im permanenten Speicher (nvm) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Das "ausgewählte" Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (nvm) auf einem SFTP-Server speichern.

6.3 Einstellungen laden

Wenn Sie mehrere Konfigurationsprofile im Speicher hinterlegen, haben Sie die Möglichkeit, ein anderes Konfigurationsprofil zu laden.

6.3.1 Konfigurationsprofil aktivieren

Der permanente Speicher des Geräts kann mehrere Konfigurationsprofile enthalten. Wenn Sie ein im permanenten Speicher (*NVM*) hinterlegtes Konfigurationsprofil aktivieren, dann verändern Sie die Einstellungen des Geräts unmittelbar. Das Gerät benötigt keinen Neustart.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.

□ Wählen Sie die Tabellenzeile des gewünschten Konfigurationsprofils.

Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher (RAM) und trennt die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des Konfigurationsprofils.

- Laden Sie die grafische Benutzeroberfläche neu.
- □ Melden Sie sich erneut an.

In Spalte *Ausgewählt* ist das Kontrollkästchen des zuvor aktivierten Konfigurationsprofils markiert.

show config profiles nvm	Die im permanenten Speicher (nvm) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
copy config nvm profile config3 running- config	Einstellungen des Konfigurationsprofils config3 im permanenten Speicher (nvm) anwenden. Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüch- tigen Speicher und trennt die Verbindung zum Command Line Interface. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des Konfigurationsprofils config3.

6.3.2 Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher laden

Wenn der externe Speicher angeschlossen ist, dann lädt das Gerät beim Systemstart automatisch ein Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher. Das Gerät ermöglicht Ihnen, diese Einstellungen wieder in einem Konfigurationsprofil im permanenten Speicher zu speichern.

Wenn der externe Speicher das Konfigurationsprofil eines baugleichen Geräts enthält, haben Sie die Möglichkeit, auf diese Weise die Einstellungen von einem Gerät in ein anderes zu übertragen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Vergewissern Sie sich, dass das Gerät beim Systemstart ein Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher l\u00e4dt.

In der Voreinstellung ist die Funktion eingeschaltet. Wenn die Funktion ausgeschaltet ist, schalten Sie sie wie folgt wieder ein:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Externer Speicher*.

□ Markieren Sie in Spalte Konfigurations-Priorität den Wert erste.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	2			In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
config	gure			In den Konfigurationsmodus wechseln.
config	g envm load-p	oriority sd –	first	Funktion einschalten. Beim Systemstart lädt das Gerät ein Konfigurati- onsprofil aus dem externen Speicher. <i>sd</i> = Externer SD-Speicher
config	g envm load-p	oriority usb	first	Funktion einschalten. Beim Systemstart lädt das Gerät ein Konfigurati- onsprofil aus dem externen Speicher. <i>usb</i> = Externer USB-Speicher
show c	config envm s	settings		Einstellungen des externen Speichers (envm) anzeigen.
Туре	Status	Auto Update	Save Config	Config Load Prio
sd	ok	[x]	[x]	second
usb	ok	[x]	[x]	first
save				Die Einstellungen in einem Konfigurationsprofil im permanenten Speicher (<i>NVM</i>) des Geräts speichern

Das Gerät ermöglicht Ihnen, mit dem Command Line Interface die Einstellungen aus dem externen Speicher in den permanenten Speicher (*NVM*) zu kopieren.

show config profiles nvm	Die im permanenten Speicher (nvm) enthaltenen Konfigurationsprofile anzeigen.
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
copy config envm profile config3 nvm	Das Konfigurationsprofil config3 aus dem externen Speicher (envm) in den permanenten Speicher (nvm) kopieren.

6.3.3 Konfigurationsprofil importieren

Das Gerät ermöglicht Ihnen, ein als XML-Datei gespeichertes Konfigurationsprofil von einem Server zu importieren. Wenn Sie die grafische Benutzeroberfläche verwenden, dann können Sie die XML-Datei direkt von Ihrem PC importieren.

Voraussetzungen:

- ▶ Um die Datei auf einem Server zu speichern, benötigen Sie einen im Netz verfügbaren Server.
- Um die Datei auf einem SCP- oder SFTP-Server zu speichern, benötigen Sie zusätzlich Benutzername und Passwort für den Zugriff auf diesen Server.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.
- □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Select source* den Speicherort aus, von dem das Gerät das Konfigurationsprofil importiert.
 - PC/URL Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil vom lokalen PC oder von einem Remote-Server.
 - Externer Speicher
 Das Gerät importiert das Konfigurationsprofil aus dem ausgewählten externen Speicher.

Importieren Sie das Konfigurationsprofil vom lokalen PC oder von einem Remote-Server. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Importieren Sie das Konfigurationsprofil.
Wenn sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk befindet, dann ziehen
Sie die Datei in den 🚹-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät über- tragen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP. Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.
Ubertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /nv/cfg.
URL in einer der folgenden Formen fest:
<pre>scp:// oder sftp://<ip-adresse>/<pfad>/<dateiname></dateiname></pfad></ip-adresse></pre>
Nach Klicken der Schaltfläche <i>Start</i> zeigt das Gerät das Fenster <i>Anmeldeinformationen</i> . Geben Sie dort <i>Benutzername</i> und <i>Passwort</i> ein, um sich am Server anzumelden. scp:// oder sftp:// <benutzername>:<passwort>@<ip-adresse>/<pfad>/<dateiname></dateiname></pfad></ip-adresse></passwort></benutzername>
Legen Sie im Rahmen Ziel fest, wo das Gerät das importierte Konfigurationsprofil spei- chert.
Legen Sie im Feld <i>Profilname</i> den Namen fest, unter dem das Gerät das Konfigurations- profil speichert.
Legen Sie im Feld Speicherort den Speicherort f ür das Konfigurationsprofil fest.
Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
Das Gerät kopiert das Konfigurationsprofil in den festgelegten Speicher.
Wenn Sie im Rahmen Ziel den Wert ram festgelegt haben, dann trennt das Gerät die Verbin-

dung zur grafischen Benutzeroberfläche und verwendet sofort die Einstellungen.

UM Config EAGLE40-4F Release 5.1.01 12/2024 Importieren Sie das Konfigurationsprofil aus dem externen Speicher. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Wählen Sie im Rahmen Import profile from external memory in der Dropdown-Liste Profilname den Namen des zu importierenden Konfigurationsprofils.
 Voraussetzung ist, dass der externe Speicher ein exportiertes Konfigurationsprofil enthält.
- □ Legen Sie im Rahmen *Ziel* fest, wo das Gerät das importierte Konfigurationsprofil speichert.
 - □ Legen Sie im Feld *Profilname* den Namen fest, unter dem das Gerät das Konfigurationsprofil speichert.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Das Gerät kopiert das Konfigurationsprofil in den permanenten Speicher (NVM) des Geräts.

Wenn Sie im Rahmen *Ziel* den Wert ram festgelegt haben, dann trennt das Gerät die Verbindung zur grafischen Benutzeroberfläche und verwendet sofort die Einstellungen.

enable

copy config remote sftp://
<user name>:<password>@<IP_address>/
<path>/<file_name> running-config

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Einstellungen des Konfigurationsprofils, das auf einem SFTP-Server gespeichert ist, importieren und aktivieren.

Das Gerät kopiert die Einstellungen in den flüchtigen Speicher und trennt die Verbindung zum Command Line Interface. Das Gerät verwendet ab sofort die Einstellungen des importierten Konfigurationsprofils.

6.4 Gerät auf Voreinstellung zurücksetzen

Wenn Sie die Einstellungen im Gerät auf den Lieferzustand zurücksetzen, dann löscht das Gerät die Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher und im permanenten Speicher.

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.

Anschließend startet das Gerät neu und lädt die Werkseinstellungen.

6.4.1 Mit grafischer Benutzeroberfläche oder Command Line Interface

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.

- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Das Gerät löscht die Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher (RAM) und im permanenten Speicher (*NVM*).

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.

Nach kurzer Zeit startet das Gerät neu und lädt die Werkseinstellungen.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
clear factory	Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher und im permanenten Speicher löschen. Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Spei- cher gespeicherten Konfigurationsprofile. Nach kurzer Zeit startet das Gerät neu und lädt die Werkseinstellungen.

6.4.2 Mit dem System-Monitor

Voraussetzung:

Ihr PC ist per Terminal-Kabel mit der seriellen Schnittstelle des Geräts verbunden.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Starten Sie das Gerät neu.
- □ Um in den System-Monitor zu wechseln, drücken Sie die Taste <1> bei Aufforderung während des Neustarts innerhalb von 3 Sekunden.
- Das Gerät lädt den System-Monitor.
 Um aus dem Hauptmenü in das Menü Manage configurations zu wechseln, drücken Sie die
- Taste <4>.
- Um das Kommando Clear configs and boot params auszuführen, drücken Sie die Taste <1>.

 Um die Werkseinstellungen zu laden, drücken Sie die <Enter>-Taste.
 Das Gerät löscht die Konfigurationsprofile im flüchtigen Speicher (RAM) und im permanenten Speicher (NVM).

Wenn ein externer Speicher angeschlossen ist, dann löscht das Gerät auch die im externen Speicher gespeicherten Konfigurationsprofile.

- □ Um in das Hauptmenü zu wechseln, drücken Sie die Taste <q>.
- □ Um das Gerät mit Werkseinstellungen neuzustarten, drücken Sie die Taste <q>.

7 Geräte-Software aktualisieren

Hirschmann arbeitet ständig an der Verbesserung und Weiterentwicklung der Software. Prüfen Sie regelmäßig, ob ein neuerer Stand der Geräte-Software Ihnen weitere Vorteile bietet. Informationen und Software-Downloads finden Sie auf den Hirschmann-Produktseiten im Internet unter www.hirschmann.com.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Geräte-Software zu aktualisieren:

- Laden einer früheren Version der Geräte-Software
- Software-Aktualisierung vom PC
- Software-Aktualisierung von einem Server
- Software-Aktualisierung aus dem externen Speicher

Anmerkung: Die Einstellungen des Geräts bleiben erhalten, nachdem Sie die Geräte-Software aktualisiert haben.

Die Version der installierten Geräte-Software sehen Sie im Login-Dialog der grafischen Benutzeroberfläche.

Um die Version der installierten Geräte-Software anzuzeigen, wenn Sie bereits beim Management des Geräts angemeldet sind, führen Sie die folgenden Schritte aus:

 Öffnen Sie den Dialog Grundeinstellungen > Software.
 Das Feld Ausgeführte Version zeigt Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

enable show system info In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Systeminformationen anzeigen, wie Versionsnummer und Erstellungsdatum der Geräte-Software, die das Gerät beim letzten Systemstart geladen hat und gegenwärtig ausführt.

7.1 Laden einer früheren Version der Geräte-Software

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software durch eine frühere Version zu ersetzen. Nach dem Ersetzen der Geräte-Software bleiben die Grundeinstellungen im Gerät erhalten.

Anmerkung: Die Einstellungen von Funktionen, die ausschließlich in der neueren Geräte-Software-Version zur Verfügung stehen, gehen verloren.

7.2 Software-Aktualisierung vom PC

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software zu aktualisieren, wenn ein geeignetes Image der Geräte-Software auf einem Datenträger gespeichert ist, den Sie von Ihrem PC aus erreichen.

Um während der Software-Aktualisierung beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie die Software-Aktualisierung starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit* > *Management-Zugriff* > *Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout* [*min*] festlegen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Navigieren Sie in das Verzeichnis, in welchem das Image der Geräte-Software gespeichert ist.
- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Software*.
- □ Ziehen Sie die Datei in den 1-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Starten Sie die Software-Aktualisierung. Klicken Sie dazu die Schaltfläche Start.
 - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
 - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.

Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Erfolgsmeldung. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

Außerdem können Sie die Datei von Ihrem PC mittels SFTP oder SCP zum Gerät übertragen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie auf Ihrem PC einen SFTP- oder SCP-Client, zum Beispiel WinSCP.
- □ Öffnen Sie mit dem SFTP- oder SCP-Client eine Verbindung zum Gerät.
- Übertragen Sie die Datei auf das Gerät in das Verzeichnis /upload/firmware. Sobald die Datei vollständig übertragen ist, beginnt das Gerät, die Geräte-Software zu aktualisieren. Wenn die Aktualisierung erfolgreich war, dann generiert das Gerät eine Datei ok im Verzeichnis /upload/firmware und löscht die übertragene Datei. Das Gerät lädt die Geräte-Software beim nächsten Systemstart.

7.3 Software-Aktualisierung von einem Server

Das Gerät ermöglicht Ihnen, seine Software zu aktualisieren, wenn Sie Zugriff auf einen Server haben, auf dem ein passendes Image der Geräte-Software gespeichert ist.

Das Gerät bietet Ihnen folgende Möglichkeiten, die Geräte-Software zu aktualisieren:

- Software-Aktualisierung von einem SFTP-Server
- Software-Aktualisierung von einem SCP-Server

Um während der Software-Aktualisierung beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie die Software-Aktualisierung starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit* > *Management-Zugriff* > *Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout* [*min*] festlegen.

7.3.1 Software-Aktualisierung von einem SFTP-Server

Diese Option ermöglicht Ihnen, das Image der Geräte-Software von einem SFTP-Server aktualisieren.

Voraussetzung ist, dass dem Benutzerkonto, das Sie zum Ausführen der Aktionen im Gerät verwenden, die Zugriffsrolle administrator zugewiesen ist.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Grundeinstellungen > Software.
- Legen Sie im Rahmen Software-Update, Feld URL den URL zum Image der Geräte-Software in der folgenden Form fest:
 sftp://Benutzer:Passwort@IP-Adresse/Pfad/zum/Software_Image.bin
 Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In
 diesem Fall geben Sie diese in das Anmeldeinformationen-Fenster ein, nachdem Sie auf die
 Schaltfläche Start geklickt haben.
- Klicken Sie die Schaltfläche Start.
 - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
 - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.

Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Information an, dass die Geräte-Software erfolgreich aktualisiert wurde.

Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

enable

copy firmware remote sftp:// user:password@10.0.1.159:21/path/to/ software_image.bin system In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Übertragen des Images der Geräte-Software von einem SFTP-Server in den Flash-Speicher des Geräts.

- copy firmware remote Übertragen des Images der Geräte-Software von einem entfernten Standort.
- sftp://user:password@10.0.1.159:21/path/to/software_image.bin

URL des SFTP-Servers, auf dem das Image der Geräte-Software gespeichert ist.

Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall fordert das Gerät Sie auf, die fehlenden Informationen nachträglich einzugeben.

sftp://

Protokoll für die Dateiübertragung

- user
 - Name des Benutzerkontos auf dem SFTP-Server
- password
 - Passwort für das Benutzerkonto
- 10.0.1.159
 - IP-Adresse des SFTP-Servers
- /path/to/
 - Der Pfad zum Image der Geräte-Software auf dem SFTP-Server
- software_image.bin
- Name des Images der Geräte-Software system
- Übertragen des kopierten Images der Geräte-Software in den Flash-Speicher.

7.3.2 Software-Aktualisierung von einem SCP-Server

Diese Option ermöglicht Ihnen, das Image der Geräte-Software von einem SCP-Server aktualisieren.

Voraussetzung ist, dass dem Benutzerkonto, das Sie zum Ausführen der Aktionen im Gerät verwenden, die Zugriffsrolle administrator zugewiesen ist.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > Software.
- □ Legen Sie im Rahmen *Software-Update*, Feld *URL* den URL zum Image der Geräte-Software in der folgenden Form fest:

scp://Benutzer:Passwort@IP-Adresse/Pfad/zum/Software_Image.bin Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall geben Sie diese in das Anmeldeinformationen-Fenster ein, nachdem Sie auf die Schaltfläche Start geklickt haben.

- □ Klicken Sie die Schaltfläche Start.
 - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
 - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
 - Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Information an, dass die Geräte-Software erfolgreich aktualisiert wurde.
 - Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

enable

copy firmware remote scp:// user:password@10.0.1.159:21/path/to/ software_image.bin system In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

Übertragen des Images der Geräte-Software von einem SCP-Server in den Flash-Speicher des Geräts.

- copy firmware remote Übertragen des Images der Geräte-Software von einem entfernten Standort.
- user:password@10.0.1.159:21/path/to/software_image.bin
 - URL des SCP-Servers, auf dem das Image der Geräte-Software gespeichert ist.

Sie können den URL auch ohne den Benutzernamen und das Passwort festlegen. In diesem Fall fordert das Gerät Sie auf, die fehlenden Informationen nachträglich einzugeben.

- _____scp://
- Protokoll für die Dateiübertragung
- user
 - Name des Benutzerkontos auf dem SCP-Server
- password
 - Passwort für das Benutzerkonto
 - 10.0.1.159 IP-Adresse des SCP-Servers
 - /path/to/
 - Der Pfad zum Image der Geräte-Software auf dem SCP-Server
- software_image.bin
 Name des Images der Geräte-Software
- system
- Übertragen des kopierten Images der Geräte-Software in den Flash-Speicher.

7.4 Software-Aktualisierung aus dem externen Speicher

7.4.1 Manuell – durch den Administrator initiiert

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Geräte-Software zu aktualisieren, wenn auf dem ausgewählten externen Speicher ein geeignetes Image der Geräte-Software gespeichert ist.

Um während der Software-Aktualisierung beim Management des Geräts angemeldet zu bleiben, bewegen Sie gelegentlich den Mauszeiger. Alternativ dazu können Sie, bevor Sie die Software-Aktualisierung starten, einen ausreichend großen Wert im Dialog *Gerätesicherheit* > *Management-Zugriff* > *Web*, Feld *Webinterface-Session Timeout* [*min*] festlegen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > *Laden/Speichern*.
- □ Vergewissern Sie sich, dass im Rahmen *Externer Speicher* der betreffende externe Speicher in der Dropdown-Liste *Ausgewählter externer Speicher* ausgewählt ist.
- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > Software.
- □ Markieren Sie die Tabellenzeile, für welche die Spalte *Datei Ort* den Wert *sd-card* oder *usb* zeigt.
- Starten Sie die Software-Aktualisierung. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 1.
 - Das Gerät überträgt die bisher verwendete Geräte-Software in den Backup-Speicherbereich.
 - Das Gerät überträgt die ausgewählte Datei in den Flash-Speicher und ersetzt die bisher verwendete Geräte-Software.
 - Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, zeigt das Gerät eine Erfolgsmeldung. Beim nächsten Systemstart startet das Gerät mit der Geräte-Software, die Sie übertragen haben.

7.4.2 Automatisch – durch das Gerät initiiert

Wenn sich folgende Dateien im externen Speicher befinden, aktualisiert das Gerät beim Systemstart die Geräte-Software automatisch:

- das Image der Geräte-Software
- eine Textdatei startup.txt mit dem Inhalt autoUpdate=<Dateiname_des_Software-Images>.bin

Voraussetzung ist, dass im Dialog *Grundeinstellungen > Externer Speicher* das Kontrollkästchen in Spalte *Automatisches Software-Update* markiert ist. Dies ist die Voreinstellung im Gerät.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Übertragen Sie das neue Image der Geräte-Software in das Hauptverzeichnis des externen Speichers. Verwenden Sie ausschließlich ein für das Gerät bestimmtes Image der Geräte-Software.
- Erstellen Sie eine Textdatei mit dem Namen startup.txt im Hauptverzeichnis des externen Speichers.
- □ Öffnen Sie die Datei startup.txt im Texteditor und fügen Sie folgende Zeile ein: auto∪pdate=<Dateiname_des_Software-Images>.bin
- □ Installieren Sie den externen Speicher im Gerät.

Starten Sie das Gerät neu.

- Während des Boot-Vorgangs prüft das Gerät automatisch folgende Kriterien:
- Ist ein externer Speicher angeschlossen?
- Befindet sich im Hauptverzeichnis des externen Speichers eine Datei startup.txt?
- Existiert das Image der Geräte-Software, welches in der Datei startup.txt festgelegt ist?
- Ist die Version des Images der Geräte-Software j
 ünger als die Ger
 äte-Software, die das Ger
 ät gegenw
 ärtig verwendet?

Wenn die Kriterien erfüllt sind, startet das Gerät die Aktualisierung.

Die gegenwärtig ausgeführte Geräte-Software kopiert das Gerät in den Backup-Bereich. Sobald die Aktualisierung erfolgreich beendet ist, startet das Gerät selbstständig neu und lädt die neue Version der Geräte-Software.

- Kontrollieren Sie das Ergebnis der Aktualisierung. Die Log-Datei im Dialog Diagnose > Bericht > System-Log enthält eine der folgenden Meldungen:
 - S_watson_AUTOMATIC_SWUPDATE_SUCCESS
 Software-Aktualisierung erfolgreich beendet
 - S_watson_AUTOMATIC_SWUPDATE_ABORTED
 Software-Aktualisierung abgebrochen
 - S watson AUTOMATIC SWUPDATE ABORTED WRONG FILE
 - Software-Aktualisierung aufgrund eines falschen Images der Geräte-Software abgebrochen S_watson_AUTOMATIC_SWUPDATE_ABORTED_SAVING_FILE
 - Software-Aktualisierung abgebrochen, weil das Gerät das Image der Geräte-Software nicht gespeichert hat.

8 Ports konfigurieren

Folgende Funktionen für die Port-Konfiguration stehen zur Verfügung:

- Port ein-/ausschalten
- Betriebsart wählen

8.1 Port ein-/ausschalten

In der Voreinstellung ist jeder Port eingeschaltet. Um die Zugriffssicherheit zu erhöhen, deaktivieren Sie Ports, die nicht angeschlossen sind. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Öffnen Sie	e den	Dialog	Grundeinstellunge	n > Port.	Registerkarte	Konfiguration.
• • . • . •						

- Um einen Port einzuschalten, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Port an.
- □ Um einen Port auszuschalten, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Port an* auf.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
no shutdown	Das Interface einschalten.

8.2 Betriebsart wählen

In der Voreinstellung befinden sich die Ports im Betriebsmodus Autoneg..

Anmerkung: Die aktive automatische Konfiguration hat Vorrang vor der manuellen Konfiguration.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.

□ Wenn das an diesem Port angeschlossene Gerät eine feste Einstellung voraussetzt, dann führen Sie anschließend die folgenden Schritte aus:

- □ Deaktivieren Sie die Funktion. Heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens in Spalte *Autoneg.* auf.
- Legen Sie in Spalte Manuelle Konfiguration die Betriebsart (Übertragungsgeschwindigkeit, Duplexbetrieb) fest.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
no auto-negotiate	Modus für die automatische Konfiguration ausschalten.
speed 100 full	Port-Geschwindigkeit 100 Mbit/s, Vollduplex fest- legen.

9 Unterstützung beim Schutz vor unberechtigtem Zugriff

Das Gerät bietet Ihnen Funktionen, die Ihnen helfen, das Gerät vor unberechtigten Zugriffen zu schützen.

Führen Sie nach dem Einrichten des Geräts die folgenden Schritte aus, um die Möglichkeit eines unbefugten Zugriffs auf das Gerät zu verringern.

- SNMPv1/v2-Community ändern
- SNMPv1/v2 ausschalten
- HTTP ausschalten
- Eigenes HTTPS-Zertifikat verwenden
- Eigenen SSH-Schlüssel verwenden
- HiDiscovery ausschalten
- Zugriffe auf das Management des Geräts beschränken
- Session-Timeouts anpassen

9.1 SNMPv1/v2-Community ändern

SNMPv1 und SNMPv2 arbeiten unverschlüsselt. Jedes SNMP-Paket enthält die IP-Adresse des Absenders und im Klartext den *Community-Namen*, mit dem der Absender auf das Gerät zugreift. Wenn die Funktion *SNMPv1* und/oder *SNMPv2* eingeschaltet ist, ermöglicht das Gerät jedem, der den *Community-Namen* kennt, den Zugriff auf das Gerät. Behandeln Sie die *Community-Namen* vertraulich.

Voreingestellt sind die *Community-Namen*public für *Lesezugriff* und private für *Lese- und Schreibzugriff*. Wenn Sie SNMPv1 oder SNMPv2 verwenden, dann ändern Sie den voreingestellten *Community-Namen*. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > SNMPv1/v2 Community. Der Dialog zeigt die eingerichteten Communitys.
- Legen Sie für die Write-Community in Spalte Name den Community-Namen fest.
 - Erlaubt sind bis zu 64 alphanumerische Zeichen.
 - Das Gerät unterscheidet zwischen Groß- und Kleinschreibung.
 - Legen Sie einen anderen *Community-Namen* fest als für *Lesezugriffe*.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
snmp community rw <community name=""></community>	Community für <i>Lese- und Schreibzugriffe</i> fest- legen.
show snmp community	Eingerichtete Communities anzeigen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

9.2 SNMPv1/v2 ausschalten

Wenn Sie SNMPv1 oder SNMPv2 benötigen, dann verwenden Sie diese Protokolle ausschließlich in abhörsicheren Umgebungen. SNMPv1 und SNMPv2 verwenden keine Verschlüsselung. Die SNMP-Pakete enthalten die Community im Klartext. Wir empfehlen, im Gerät SNMPv3 zu nutzen und den Zugriff über SNMPv1 und SNMPv2 auszuschalten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server, Registerkarte SNMP. Der Dialog zeigt die Einstellungen des SNMP-Servers.
- □ Um das Protokoll SNMPv1 zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens *SNMPv1* auf.
- □ Um das Protokoll SNMPv2 zu deaktivieren, heben Sie die Markierung des Kontrollkästchens *SNMPv2* auf.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
no snmp access version v1	Protokoll SNMPv1 deaktivieren.
no snmp access version v2	Protokoll SNMPv2 deaktivieren.
show snmp access	Einstellungen des SNMP-Servers anzeigen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

9.3 HTTP ausschalten

Der Webserver liefert die grafische Benutzeroberfläche mit dem Protokoll HTTP oder HTTPS aus. HTTP-Verbindungen sind im Gegensatz zu HTTPS-Verbindungen unverschlüsselt.

Per Voreinstellung ist das Protokoll HTTP eingeschaltet. Wenn Sie HTTP ausschalten, ist kein unverschlüsselter Zugriff auf die grafische Benutzeroberfläche mehr möglich. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit* > *Management-Zugriff* > *Server*, Registerkarte *HTTP*.
- □ Um das Protokoll HTTP auszuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
no http server	Protokoll HTTP ausschalten.

Wenn das Protokoll HTTP ausgeschaltet ist, erreichen Sie die grafische Benutzeroberfläche des Geräts ausschließlich über HTTPS. In der Adresszeile des Webbrowsers geben Sie vor der IP-Adresse des Geräts die Zeichenfolge https://ein.

Wenn das Protokoll HTTPS ausgeschaltet ist und Sie auch HTTP ausschalten, dann ist die grafische Benutzeroberfläche unerreichbar. Um mit der grafischen Benutzeroberfläche zu arbeiten, schalten Sie den HTTPS-Server mit dem Command Line Interface ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

enable configure https server In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. In den Konfigurationsmodus wechseln. Protokoll HTTPS einschalten.

9.4 HiDiscovery-Zugriff ausschalten

HiDiscovery ermöglicht Ihnen, dem Gerät bei der Inbetriebnahme seine IP-Parameter über das Netz zuzuweisen. HiDiscovery kommuniziert unverschlüsselt und ohne Authentifizierung im Management-VLAN.

Wir empfehlen, nach Inbetriebnahme des Geräts HiDiscovery ausschließlich Leserechte zu gewähren oder den HiDiscovery-Zugriff vollständig auszuschalten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Grundeinstellungen > Netz > Global.
- □ Um der HiDiscovery-Software die Schreibrechte zu entziehen, legen Sie im Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2*, Feld *Zugriff* den Wert *read-onLy* fest.
- □ Um den HiDiscovery-Zugriff vollständig auszuschalten, wählen Sie im Rahmen *HiDiscovery Protokoll v1/v2* das Optionsfeld *Aus*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
network hidiscovery mode read-only	Der HiDiscovery-Software die Schreibrechte entziehen.
no network hidiscovery operation	HiDiscovery-Zugriff ausschalten.

9.5 Zugriffe auf das Management des Geräts beschränken

In der Voreinstellung kann ein jeder von einer beliebigen IP-Adresse und mit einem beliebigen Protokoll auf das Management des Geräts zugreifen. Das Gerät ermöglicht Ihnen, Zugriffe auf das Management des Geräts für ausgewählte Protokolle aus einem bestimmten IP-Adressbereich oder über einen bestimmten physischen Port einzuschränken.

9.5.1 Zugriffe über einen bestimmten physischen Port einschränken

Im folgenden Beispiel richten Sie das Gerät so ein, dass Zugriffe auf das Management des Geräts mit jedem unterstützten IP-basierten Protokoll ausschließlich über den physischen Port 1/1 möglich sind.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > IP-Zugriffsbeschränkung.

- □ Um eine Regel mit den Voreinstellungen hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche \#.
- Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Adresse = 0.0.0.0
 - Spalte Netzmaske = 0.0.0.0
 - Spalte Interface = 1/1
- Um die Regel zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.

Anmerkung: Bevor Sie die Zugriffsbeschränkung einschalten, vergewissern Sie sich, dass die Tabelle mindestens eine aktive Regel enthält, welche Ihnen Zugriff auf das Management des Geräts gewährt. Andernfalls ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

- □ Um die Zugriffsbeschränkung einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
Zeigen, ob die Zugriffsbeschränkung eingeschaltet oder ausgeschaltet ist.
Eingerichtete Einträge anzeigen.
Eine Regel mit Index 2 hinzufügen.
Regel 2 dem Port 1/1 zuweisen.
Die voreingestellte Regel deaktivieren, die Zugriff auf das Management des Geräts über jeden physi- schen Port ermöglicht.
Die Regel mit Index 2 aktivieren.
Die Zugriffsbeschränkung einschalten.

9.5.2 Zugriffe aus einem bestimmten IP-Adressbereich einschränken

Im folgenden Beispiel soll das Gerät ausschließlich aus dem Firmennetz über die grafische Benutzeroberfläche erreichbar sein. Der Administrator soll zusätzlich Fernzugriff per SSH erhalten. Das Firmennetz hat den Adressbereich 192.168.1.0/24 und der Fernzugriff erfolgt aus einem Mobilfunknetz mit dem IP-Adressbereich 109.237.176.0/24. Das SSH-Anwendungsprogramm kennt den Fingerprint des RSA-Schlüssels.

Tab. 12:	Parameter für die IP-Zugriffsbeschränkung
----------	---

Parameter	Firmennetz	Mobilfunknetz
Netzadresse	192.168.1.0	109.237.176.0
Netzmaske	24	24
Gewünschte Protokolle	https, snmp	ssh

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > IP-Zugriffsbeschränkung.
- Heben Sie für die Tabellenzeile in Spalte Aktiv die Markierung des Kontrollkästchens auf. Dieser Eintrag ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Gerät von jeder beliebigen IP-Adresse und über sämtliche unterstützten Protokolle.

Adressbereich des Firmennetzes:

- \Box Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche $\stackrel{\texttt{HH}}{+}$.
- Legen Sie den Adressbereich des Firmennetzes in Spalte IP-Adressbereich fest: 192.168.1.0/24
- □ Deaktivieren Sie für den Adressbereich des Firmennetzes die unerwünschten Protokolle. Die Kontrollkästchen in den Feldern *HTTPS*, *SNMP* und *Aktiv* bleiben markiert.

Adressbereich des Mobilfunknetzes:

- Legen Sie den Adressbereich des Mobilfunknetzes in Spalte IP-Adressbereich fest: 109.237.176.0/24
- □ Deaktivieren Sie für den Adressbereich des Mobilfunknetzes die unerwünschten Protokolle. Die Kontrollkästchen in den Feldern *SSH* und *Aktiv* bleiben markiert.

Anmerkung: Bevor Sie die Zugriffsbeschränkung einschalten, vergewissern Sie sich, dass die Tabelle mindestens eine aktive Regel enthält, welche Ihnen Zugriff auf das Management des Geräts gewährt. Andernfalls ist der Zugriff auf das Management des Geräts ausschließlich mittels Command Line Interface über die serielle Verbindung möglich.

- Um die Zugriffsbeschränkung einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show network management access global	Zeigen, ob die Zugriffsbeschränkung eingeschaltet oder ausgeschaltet ist.
show network management access rules	Eingerichtete Einträge anzeigen.
no network management access operation	IP-Zugriffsbeschränkung ausschalten.
network management access add 2	Eine Regel mit Index 2 für den Adressbereich des Firmennetzes hinzufügen.

network management access modify 2 ip 192.168.1.0	IP-Adresse des Firmennetzes festlegen.
network management access modify 2 mask 24	Netzmaske des Firmennetzes festlegen.
network management access modify 2 ssh disable	SSH für den Adressbereich des Firmennetzes deaktivieren. Schritt für jedes unerwünschte Protokoll wieder- holen.
network management access add 3	Eine Regel mit Index 3 für den Adressbereich des Mobilfunknetzes hinzufügen.
network management access modify 3 ip 109.237.176.0	IP-Adresse des Mobilfunknetzes festlegen.
network management access modify 3 mask 24	Netzmaske des Mobilfunknetzes festlegen.
network management access modify 3 snmp disable	SNMP für den Adressbereich des Mobilfunknetzes deaktivieren. Schritt für jedes unerwünschte Protokoll wieder- holen.
no network management access status 1	Voreingestellten Eintrag deaktivieren. Dieser Eintrag ermöglicht Benutzern den Zugriff auf das Gerät von jeder beliebigen IP-Adresse und über sämtliche unterstützten Protokolle.
network management access status 2	Die Regel mit Index 2 für den Adressbereich des Firmennetzes aktivieren.
network management access status 3	Die Regel mit Index 3 für den Adressbereich des Mobilfunknetzes aktivieren.
show network management access rules	Eingerichtete Einträge anzeigen.
network management access operation	Die Zugriffsbeschränkung einschalten.

9.6 Session-Timeouts anpassen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bei Inaktivität des angemeldeten Benutzers die Sitzung automatisch zu beenden. Das Session-Timeout ist die Zeit der Inaktivität nach der letzten Benutzeraktion.

Ein Session-Timeout können Sie für folgende Anwendungen festlegen:

- Command Line Interface: Sessions über eine SSH-Verbindung
- Command Line Interface: Sessions über eine serielle Verbindung
- Grafische Benutzeroberfläche

Timeout im Command Line Interface für Sessions über eine SSH-Verbindung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SSH*.
 Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Session Timeout [min]* die Timeout-Zeit in Minuten fest.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
<pre>ssh timeout <0160></pre>	Timeout-Zeit in Minuten festlegen für Sessions im Command Line Interface über eine SSH-Verbin- dung.

Timeout im Command Line Interface für Sessions über eine serielle Verbindung

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > CLI, Registerkarte Global.
- □ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Timeout serielle Schnittstelle [min]* die Timeout-Zeit in Minuten fest.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
cli serial-timeout <0160>	Timeout-Zeit in Minuten festlegen für Sessions im Command Line Interface über eine serielle Verbin-
	dung.

Session-Timeout für die grafische Benutzeroberfläche

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit* > *Management-Zugriff* > *Web*.
- □ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Webinterface-Session Timeout* [*min*] die Timeout-Zeit in Minuten fest.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
network management access web timeout	Timeout-Zeit in Minuten festlegen für Sitzungen mit
<0160>	der grafischen Benutzeroberfläche.

10 Datenverkehr kontrollieren

Das Gerät prüft die zur Weiterleitung bestimmten Datenpakete nach vorgegebenen Regeln. Wenn Datenpakete diesen Regeln entsprechen, leitet das Gerät die Pakete weiter oder blockiert sie. Wenn Datenpakete keinen Regeln entsprechen, blockiert das Gerät die Pakete.

Routing-Ports, denen keine Regeln zugewiesen sind, lassen Pakete passieren. Sobald eine Regel zugewiesen ist, werden zuerst die zugewiesenen Regeln abgearbeitet. Danach wirkt die festgelegte Standard-Aktion des Geräts.

Zur Kontrolle des Datenstroms bietet das Gerät folgende Funktionen:

- Prüfen von Inhalt und Status von Datenpaketen (Paketfilter)
- Prüfen der Dienstanforderungen (Denial of Service (DoS))

Das Gerät beobachtet und überwacht den Datenstrom. Aus den Ergebnissen der Beobachtung und Überwachung sowie aus den Regeln für die Netzsicherheit generiert das Gerät eine sogenannte Zustandstabelle. Anhand dieser Zustandstabelle entscheidet das Gerät, ob es die Daten vermittelt, verwirft oder zurückweist.

Das Gerät verarbeitet Datenpakete in der folgenden Reihenfolge:



Abb. 20: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

Anmerkung: Das Gerät verwendet Hardware, um den Datenstrom über Paketfilter zu filtern. Dadurch verlangsamt sich die Abwicklung des Datenstroms durch das Gerät. Verwenden Sie daher ACLs, wenn Sie ein hohes Datenaufkommen erwarten. Verwenden Sie Paketfilter, um den Status der Datenverbindung zu verfolgen.

10.1 Asset

Ein Asset repräsentiert ein physisches Gerät, zum Beispiel eine SPS (Speicherprogrammierbare Steuerung), einen Computer oder ein Gerät im Netz. Ein Asset kann auch ein virtuelles Objekt repräsentieren, zum Beispiel einen Multicast-Adressbereich oder eine Multicast-Adresse. Assets bieten Flexibilität beim Hinzufügen und Pflegen von *Paketfilter*-Regeln.

Ein Asset enthält die folgenden Parameter:

- Тур
- Hersteller
- Modell
- Ungefährer Standort
- Genauer Standort
- Asset-Tag
- IP-Adresse
- MAC-Adresse

Assets werden mit den *Paketfilter*-Regeln kombiniert. Wenn Sie die *Paketfilter*-Regeln auf das Datenpaket anwenden, filtert das Gerät unerwünschte Datenpakete, die es auf dem Router-Interface empfängt. Zum Einrichten der *Paketfilter*-Regeln siehe die Dialoge *Netzsicherheit* > *Paketfilter* > Routed-Firewall-Modus > *Regel* und *Netzsicherheit* > *Paketfilter* > *Routed-Firewall-Modus* > *Zuweisung*.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 50 Assets einzurichten.

10.1.1 Ein Asset hinzufügen

Der Administrator des Netzes beabsichtigt, ein Asset mit den folgenden Merkmalen hinzuzufügen:

- Typ = controller
- Modell = unity-pro
- Asset-Tag = corporate
- ► *IP-Adresse* = 192.168.112.5

Zu dem oben beschriebenen Zweck fügen Sie das Asset mit den oben genannten Werten und dem Namen corporate-unity-pro hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog <i>Netzsicherheit</i> > <i>Asset</i> .	
 Klicken Sie die Schaltfläche #. Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen. Legen Sie im Feld Name den Wert corporate-unity-pro fest. Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Das Gerät fügt eine Tabellenzeile mit den Voreinstellungen hinzu. 	
 Legen Sie für die Tabellenzeile die folgenden Einstellungen fest: Spalte Typ = controller Spalte Modell = unity-pro Spalte Asset-Tag = corporate Spalte IP-Adresse = 192.168.112.5 	

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable

configure

asset add 1 name corporate-unity-pro type controller model unity-pro tag corporate ip-address 192.168.112.5

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

In den Konfigurationsmodus wechseln.

Ein Asset hinzufügen.

- asset add 1
 Asset mit Index = 1 hinzufügen.
- name corporate-unity-pro
 Name corporate-unity-pro festlegen.
- type controller
 - Asset-Typ controller festlegen.
- model unity-pro Asset-Modell unity-pro festlegen.
- tag corporate
 Asset-Tag corporate festlegen.
 ip-address 192.168.112.5
- IP-Adresse 192.168.112.5 für das Asset festlegen.
10.2 Protokoll

Protokolle definieren die einzelnen Dienste, mit denen die Kommunikation zwischen Geräten im Netz erfolgt. Das Gerät verfügt über mehrere vordefinierte Protokolle, die in zahlreichen industriellen Systemen zum Einsatz kommen. In bestimmten Fällen kann es jedoch erforderlich sein, neue Protokolle für bestimmte Geräte oder Situationen hinzuzufügen.

Ein Protokoll enthält die folgenden Parameter:

- Protokolltyp
- Ethertype
- Benutzerspezifischer Ethertype-Wert
- Protocol number
- Port

Protokolle werden mit den *Paketfilter*-Regeln kombiniert. Wenn Sie die *Paketfilter*-Regeln auf das Datenpaket anwenden, filtert das Gerät unerwünschte Datenpakete, die es auf dem Router-Interface empfängt. Zum Einrichten der *Paketfilter*-Regeln siehe die Dialoge *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel* und *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung*.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 50 benutzerdefinierte Protokolle einzurichten.

10.2.1 Ein Protokoll hinzufügen

Der Administrator des Netzes beabsichtigt, ein benutzerdefiniertes Protokoll mit den folgenden Merkmalen hinzuzufügen:

Protokolltyp = tcp
 Port = 200

Zu dem oben beschriebenen Zweck fügen Sie das Protokoll mit den oben genannten Werten und dem Namen my-protocol hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog <i>Netzsicherheit > Protokoll</i> .
 Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster <i>Erstellen</i>. Legen Sie im Feld <i>Protokollname</i> den Wert my-protocol fest. Klicken Sie die Schaltfläche <i>Ok</i>. Das Gerät fügt eine Tabellenzeile mit den Voreinstellungen hinzu.
 Legen Sie für die Tabellenzeile die folgenden Einstellungen fest: Spalte Protokolltyp = tcp Spalte Port = 200
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable

configure

protocol add 1 name my-protocol protocoltype tcp port 200

- In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
- In den Konfigurationsmodus wechseln.
- Ein benutzerdefiniertes Protokoll hinzufügen.
- protocol add 1 Protokoll mit Index = 1 hinzufügen.
- name my-protocol
 Name my-protocol festlegen.
- protocol-type tcp
 Protokoll-Typ tcp festlegen.
- port 200
- L4-Zielport 200 festlegen.

10.3 Paketfilter – Routed-Firewall-Modus

10.3.1 Beschreibung

Der *Routed-Firewall-Modus*-Paketfilter (*Schicht 3*) enthält Regeln, die das Gerät nacheinander auf den Datenstrom auf seinen routenden Ports anwendet. Die Filterung beinhaltet naturgemäß das Prüfen und Bewerten des Datenstroms. Das Gerät enthält eine Stateful Firewall. Eine Stateful Firewall zeichnet den Status der Verbindungen auf, welche die Firewall durchlaufen.

Das Gerät kann sowohl den Inhalt wie auch den Zustand der zu vermittelnden Datenpakete filtern. Für beide Arten stehen Ihnen jeweils unterschiedliche Kriterien zur Verfügung, die Sie je nach Bedarf zu individuellen Regeln zusammenstellen können.

Das Gerät ermöglicht es Ihnen außerdem, die Regeln auf der Grundlage von Assets und benutzerdefinierten Protokollen festzulegen. Siehe Abschnitt "Asset" auf Seite 120 und Abschnitt "Protokoll" auf Seite 122.

Bei Filterung nach dem Inhalt eines Paketes prüft das Gerät folgende Kriterien:

- IP-Header (Quelladresse, Zieladresse, Protokoll)
- TCP/UDP-Header (Quell-Port, Ziel-Port)

Die entsprechenden Werte können Sie in der Tabelle des Dialogs *Netzsicherheit > Paketfilter >* Routed-Firewall-Modus *> Regel* einrichten.

Bei Filterung nach dem Zustand eines Paketes prüft die Firewall die Kriterien, die Sie optional im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel*, Feld *Parameter* einrichten können.

Wenn Sie in diesem Dialog eine Regel hinzufügen, ist der Wert in Spalte *Parameter* zunächst none. Dieser voreingestellte Wert bewirkt die Filterung gemäß dem Zustand oder dem Ethernet-Header eines Datenpaketes.

Um optionale, zustands- oder inhaltsbedingte Filterkriterien zu aktivieren, können Sie unterschiedliche Parameter eingeben, die jeweils die Form Schlüssel=<Wert> aufweisen. Welche Schlüssel gültig sind, ist zum Teil vom Protokoll der Regel abhängig. Die Schlüssel mac=<Wert> und state=<Wert> gelten übergreifend und sind unabhängig vom Protokoll. Die Schlüssel type=<Wert> und code=<Wert> sind ausschließlich für das Internet Control Message Protocol (ICMP) zulässig; der Schlüssel flags=<Wert> ist ausschließlich für das Transmission Control Protocol (TCP) zulässig.

In der nachstehend aufgeführten Tabelle finden Sie einige Beispiele für Eingaben in Spalte *Parameter* und deren Auswirkung auf die Filterung. Sie haben die Möglichkeit, mehrere Schlüssel einzugeben, die Sie jeweils durch Kommas trennen. Ebenso können Sie mehrere Werte eingeben, die Sie jeweils durch einen Spiegelstrich trennen. Darüber hinaus können Sie auch unterschiedliche Schlüssel mit jeweils mehreren Werten eingeben.

Eingabe	Bedeutung
<pre>mac=de:ad:de:ad:be:ef</pre>	Diese Regel trifft nur auf Pakete mit der Quell-MAC-Adresse de:ad:de:ad:be:ef zu.
state=new	Diese Regel trifft nur auf Pakete zu, die aus einer neuen Verbindung stammen.
state=est	Diese Regel trifft nur auf Pakete zu, die aus einer bereits beste- henden Verbindung stammen.

Tab. 13: Mögliche Eingaben in Spalte Parameter

Eingabe	Bedeutung
state=new est	Diese Regel trifft auf jedes Paket zu, das aus neuen oder bereits bestehenden Verbindungen stammt.
type=5	Diese Regel trifft nur auf Pakete mit dem ICMP-Typ 5 zu.
flags=syn	Diese Regel trifft nur auf Pakete zu, bei denen das Flag SYN gesetzt ist.
state=new rel,flags=rst	Diese Regel trifft auf jedes Paket zu, das aus neuen oder relativen Verbindungen stammt und das Flag RST gesetzt hat.

Tab. 13:	Mögliche Eingaben in Spalte	Parameter
----------	-----------------------------	-----------

Weitere Informationen zu gültigen Eingaben in Spalte *Parameter* finden Sie im Referenz-Handbuch "Grafische Benutzeroberfläche".

Das Gerät ermöglicht, gleichzeitig nach Inhalt und Zustand von Datenpaketen zu filtern. Sie können beliebige Kombinationen aus beiden Arten der Filterung zu individuellen Regeln zusammenstellen. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 2048 individuelle Regeln einzurichten.

Beim Empfangen eines zu routenden Datenpakets wendet das Gerät grundsätzlich die Paketfilterregeln auf das Datenpaket an. Dabei werden die Regeln nacheinander durchgearbeitet, bis das Datenpaket die erste Regel erreicht, die für das Datenpaket angewendet wird. Die nachfolgenden Regeln werden ignoriert.

Um eine Regel zu entfernen, wählen Sie die betreffende Tabellenzeile und klicken die Schaltfläche

Wenn keine der von Ihnen eingerichteten Regeln auf ein Datenpaket zutrifft oder wenn Sie keine individuellen Regeln eingerichtet haben, wendet der *Routed-Firewall-Modus*-Paketfilter eine Standard-Regel an. Hierbei stehen drei mögliche Standard-Regeln zur Verfügung:

Regel	Funktion
accept	Das Gerät leitet das Datenpaket entsprechend der Adressinformati- onen weiter.
drop	Das Gerät löscht das Datenpaket, ohne den Absender zu infor- mieren.
reject	Das Gerät löscht das Datenpaket und informiert den Absender.

Tab. 14: Behandlung gefilterter Datenpakete

Anmerkung: In der Voreinstellung wendet das Gerät die Aktion *accept* an. Diese Einstellung können Sie im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global*, Feld *Default-Policy* ändern.

Der Routed-Firewall-Modus Paketfilter folgt einem zweistufigen Konzept zur Aktivierung neu hinzu-

gefügter oder geänderter Regeln. Wenn Sie die Schaltfläche 🗸 klicken, speichert das Gerät die in der Tabelle enthaltenen Regeln flüchtig im Cache. Um die Regeln auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global* die Schalt-

fläche 重 .

Wenn Sie zustandsbedingte Filterkriterien eingerichtet und aktiviert haben, können Sie sich die entsprechenden Auswirkungen in der Zustandstabelle anzeigen lassen. Sie finden diese Tabelle mit der Bezeichnung *Firewall state (connection tracking) table* am unteren Ende des Dialogs *Diagnose >* System *> Systeminformationen*. Anhand der dort aufgeführten Einträge können Sie zum Beispiel prüfen, welche Verbindungen gegenwärtig aufgebaut sind. Vergewissern Sie sich, dass die von Ihnen zugelassenen Datenpakete die Firewall tatsächlich passieren.

Anmerkung: Um die Information aus der State-Tabelle der Firewall zu löschen, klicken Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Neustart* die Schaltfläche *Firewall-Tabelle leeren*.

10.3.2 Paketfilter-Regeln einrichten

Die Abbildung zeigt einen typischen Anwendungsfall:

Eine Fertigungssteuerung möchte die Daten von einem Produktionsroboter abfragen.

Der Produktionsroboter steht in einer Fertigungszelle, die mit Hilfe einer Firewall vom Firmennetz getrennt ist. Die Firewall soll dabei helfen, den Datenstrom zwischen der Fertigungszelle und dem restlichen Firmennetz zu unterbinden. Lediglich der Datenstrom zwischen dem Roboter und dem PC der Fertigungssteuerung darf frei fließen.

Bekannt sind:

Parameter	Roboter	Firewall	PC
IP-Adresse Interface 1/1		10.0.1.201	
IP-Adresse Interface 1/4		10.0.2.1	
IP-Adresse	10.0.1.5		10.0.2.17
Gateway	10.0.1.201		10.0.2.1

Voraussetzung für die weitere Konfiguration:

- Die Firewall ist im Router-Modus.
- Die IP-Parameter der Firewall-Router-Interfaces sind eingerichtet.
- Die Geräte im internen Netz haben als Gateway die IP-Adresse von Port 1 der Firewall.
- Das Gateway und die IP-Adresse des PCs und des Roboters sind eingerichtet.



Abb. 21: Anwendungsbeispiel für ein Paketfilter-Setup

Erstellen Sie eine Regel für zu empfangende IP-Pakete. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel.

In der Voreinstellung ist keinem Interface eine explizite Regel zugewiesen. Im Feld *Default-Policy* ist der Wert *accept* festgelegt. Demzufolge durchquert der Datenstrom das Gerät uneingeschränkt. Diese Bedingung ändert sich, wenn Sie eine Regel hinzufügen und diese dem entsprechenden Interface zuweisen.

Fügen Sie eine Regel hinzu.

Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest: Den Wert 10.0.2.17 oder 10.0.2.17/32 in Spalte Quelle Adresse Den Wert any in Spalte Quelle Port Den Wert 10.0.1.5 oder 10.0.1.5/32 in Spalte Ziel Adresse Den Wert any in Spalte Ziel Port Den Wert any in Spalte Protokoll Den Wert accept in Spalte Aktion Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Regel auf IP-Pakete zu beschränken, die bestimmte ICMP-Kriterien erfüllen. Legen Sie für die Regel zusätzlich die folgenden Einstellungen fest: Den Wert icmp in Spalte Protokoll Den Wert type=3, code=1 in Spalte Parameter type=3 = Destination Unreachable code=1 = Host Unreachable Verwenden Sie für die Parameter type und code 1- bis 3-stellige Dezimalwerte. Die möglichen Werte finden Sie im Referenz-Handbuch "Grafische Benutzeroberfläche". Die Angabe des ICMP-Codes ist optional. Um die Regel zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv. Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗸. □ Wenden Sie die Regel auf ein Interface an. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus: □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung. Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen. Legen Sie im Feld Interface den Wert 1/4 fest. Um diese Regel auf den zu empfangenden Datenstrom anzuwenden, legen Sie im Feld Richtung den Wert ingress fest. Legen Sie im Feld Regel-Index die Index-Nummer der Regel fest. Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗸. □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global.

 \square Regel auf den Datenstrom anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche $oldsymbol{\pm}$.

Erstellen Sie Regeln für zu sendende IP-Pakete. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel.
 Erstellen Sie eine Regel drop everything, die jedes IP-Paket verwirft. Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest: Den Wert drop everything in Spalte Beschreibung Den Wert any in Spalte Quelle Adresse Den Wert any in Spalte Quelle Port Den Wert any in Spalte Ziel Adresse Den Wert any in Spalte Ziel Port Den Wert any in Spalte Protokoll Den Wert drop in Spalte Aktion Markierung des Kontrollkästchens in Spalte Log aufheben
 Erstellen Sie eine Regel filter data, die das Senden ausgewählter IP-Pakete explizit erlaubt. Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest: Den Wert filter data in Spalte Beschreibung Den Wert 10.0.1.5/32 in Spalte Quelle Adresse Den Wert any in Spalte Quelle Port Den Wert 10.0.2.17/32 in Spalte Ziel Adresse Den Wert any in Spalte Ziel Port Den Wert any in Spalte Protokoll Den Wert accept in Spalte Aktion
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
 Wenden Sie die Regel auf ein Interface an. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus: Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung.
 Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster <i>Erstellen</i>. Legen Sie im Feld <i>Interface</i> das Interface fest, dem Sie die Regel zuweisen möchten. Um diese Regel auf den zu abgehenden Datenstrom anzuwenden, legen Sie im Feld <i>Richtung</i> den Wert <i>gehend</i> fest. Legen Sie im Feld <i>Regel-Index</i> die Index-Nummer der Regel filter data fest. Klicken Sie die Schaltfläche <i>Ok</i>. Wiederholen Sie die Schritte, um dem Interface die Regel drop everything zuzuweisen.
 Legen Sie die Priorität der Regeln in Spalte <i>Priorität</i> fest: Den Wert 1 für die Regel filter data Den Wert 2 für die Regel drop everything
Um die Regeln zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global.
\square Um die Regeln auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche $ {f 1}$.

10.4 Paketfilter – Transparent-Firewall-Modus

10.4.1 Beschreibung

Der *Transparent-Firewall-Modus*-Paketfilter enthält Regeln, die das Gerät nacheinander auf den Datenstrom auf seinen nicht-routenden Ports oder VLAN-Interfaces anwendet. Der *Transparent-Firewall-Modus*-Paketfilter wertet jedes Datenpaket, das die Firewall durchläuft, anhand des Zustands der Verbindung wie unten beschrieben aus:

- Für IPv4 ist die Auswertung stateful.
- Für andere Protokolle auf Schicht 2 und Schicht 3 ist die Auswertung stateless

Das Gerät ermöglicht es Ihnen außerdem, die Regeln auf der Grundlage von Assets und benutzerdefinierten Protokollen festzulegen. Siehe Abschnitt "Asset" auf Seite 120 und Abschnitt "Protokoll" auf Seite 122.

Das Gerät filtert gezielt die unerwünschten Datenpakete heraus, solange die Verbindung unbekannt ist.

Die Regeln enthalten spezielle Abgleichkriterien und Aktionen. Das Gerät ermöglicht Ihnen, in den Regeln folgende Kriterien zum Filtern der Datenpakete festzulegen:

- Ethernet-Header
 - Quelle MAC-Adresse
 - Ziel MAC-Adresse
 - Ethertype
- ▶ IP-Header
 - Quelle IP-Adresse
 - Ziel IP-Adresse
 - Protokoll
- TCP/UDP-Header
 - Quelle Port
 - Ziel Port

Die folgenden Aktionen sind verfügbar:

- accept
- ▶ drop

Wenn ein Datenpaket die Kriterien einer oder mehrerer Regeln erfüllt, dann wendet das Gerät die in der ersten zutreffenden Regel festgelegte Aktion auf den Datenstrom an. Das Gerät ignoriert die Regeln, die der ersten zutreffenden Regel folgen.

Wenn keine Regel zutrifft, wendet das Gerät die Standard-Regel an. In der Voreinstellung hat die Standard-Regel den Wert *accept*. Infolgedessen akzeptiert das Gerät empfangene Datenpakete. Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Standard-Regel im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Global*, Feld *Default-Policy* zu ändern.

Im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Regel* können Sie Regeln hinzufügen, ändern oder löschen und die Filterkriterien festlegen. Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 999 individuelle Regeln einzurichten. Eine einzelne Regel können Sie beliebig vielen Port oder VLANs zuweisen. Der Transparent-Firewall-Modus Paketfilter folgt einem zweistufigen Konzept zur Aktivierung neu

hinzugefügter oder geänderter Regeln. Wenn Sie die Schaltfläche \checkmark klicken, speichert das Gerät die in der Tabelle enthaltenen Regeln flüchtig im Cache. Um die Regeln auf den Datenstrom anzuwenden, klicken Sie im Dialog *Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Global* die Schaltfläche 1.

Voraussetzung für das Akzeptieren von IP-Datenpaketen ist, dass das Gerät ARP-Datenpakete akzeptiert. In der Voreinstellung akzeptiert das Gerät ARP-Datenpakete.

10.4.2 Paketfilter-Regeln einrichten

Regeln basierend auf IP-Adressen einrichten

Im folgenden Beispiel möchte der Administrator des Netzes die Datenpakete von den Computern B und C zu Computer A auf Grundlage der IP-Adresse der Geräte akzeptieren. Die Firewall trennt Computer A vom Firmennetz. Die Firewall hilft dabei, Zugriffe zwischen Computer A und dem restlichen Firmennetz zu unterbinden. Die Firewall erlaubt ausschließlich Zugriffe von Computer B und C auf Computer A.



Abb. 22: Anwendungsbeispiel für Paketfilter auf Grundlage von IP-Adressen

Voraussetzungen:

- Die Firewall ist im Bridge-Modus.
- Im Feld *Default-Policy* ist der Wert *drop* festgelegt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Erstellen Sie eine IP-Regel f
ür Endger
ät B.

□ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *Paketfilter* > *Transparent-Firewall-Modus* > *Regel*.

- Klicken Sie die Schaltfläche #.
 Das Gerät fügt eine Regel hinzu.
- Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Beschreibung = accept ipv4 dev b to dev a
 - Spalte Ethertype = ipv4
 - Spalte Quelle IP-Adresse = 10.0.1.11
 - Spalte Ziel IP-Adresse = 10.0.1.158
- □ Regel aktivieren. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.

- Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗸.
- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Zuweisung.
- Klicken Sie die Schaltfläche #.
 Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
 - □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Port/VLAN* den Port 1/1.
 - □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Richtung* den Eintrag *kommend*, um die Regel für empfangene Datenpakete zu aktivieren.
 - □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Index* den Eintrag accept ipv4 dev b to dev a: 1.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- Regel auf den Datenstrom anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 1.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
packet-filter 12 rule add 1 action accept src-ip 10.0.1.11 dest-ip 10.0.1.158 ethertype ipv4 description accept ipv4 dev b to dev a	Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel hinzu- fügen. packet-filter 12 rule add 1 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel mit Index = 1 hinzufügen. action accept src-ip 10.0.1.11 dest-ip 10.0.1.158 ethertype ipv4 description accept ipv4 dev b to dev a Benutzerspezifische Bezeichnung accept ipv4 dev b to dev a festlegen.
packet-filter 12 rule enable 1	<i>Transparent-Firewall-Modus</i> -Paketfilter-Regel 1 aktivieren.
packet-filter 12 if add port 1 ingress 1 1	 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 1 auf Port 1/1 anwenden. packet-filter 12 if add port 1 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel für Port 1/1 hinzufügen. ingress Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel auf empfangene Datenpakete anwenden. 1 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 1 auswählen. 1 Priorität = 1 festlegen.

□ Erstellen Sie eine IP-Regel für Endgerät C.

□ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *Paketfilter* > *Transparent-Firewall-Modus* > *Regel*.

- □ Klicken Sie die Schaltfläche . Das Gerät fügt eine Regel hinzu.
- Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Beschreibung = accept ipv4 dev c to dev a
 - Spalte Ethertype = ipv4
 - Spalte Quelle IP-Adresse = 10.0.1.13
 - Spalte Ziel IP-Adresse = 10.0.1.158
- □ Regel aktivieren. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Zuweisung.

 Klicken Sie die Schaltfläche \. Der Dialog zeigt das Fenster <i>Erstellen</i> Wählen Sie in der Dropdown-Liste Wählen Sie in der Dropdown-Liste empfangene Datenpakete zu aktiv Wählen Sie in der Dropdown-Liste Klicken Sie die Schaltfläche <i>Ok</i>. 	<i>Port/VLAN</i> den Port 1/2. <i>Richtung</i> den Eintrag <i>kommend</i> , um die Regel für rieren. <i>Index</i> den Eintrag accept ipv4 dev c to dev a: 2 Klicken Sie dazu die Schaltfläche
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
packet-filter 12 rule add 2 action accept src-ip 10.0.1.13 dest-ip 10.0.1.158 ethertype ipv4 description accept ipv4 dev c to dev a	Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel hinzu- fügen. packet-filter 12 rule add 2 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel mit Index = 2 hinzufügen. action accept src-ip 10.0.1.11 dest-ip 10.0.1.158 ethertype ipv4 description accept ipv4 dev c to dev a Benutzerspezifische Bezeichnung accept ipv4 dev c to dev a festlegen.
packet-filter 12 rule enable 2	<i>Transparent-Firewall-Modus</i> -Paketfilter-Regel 2 aktivieren.
packet-filter 12 if add port 2 ingress 2 1	 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 2 auf Port 1/2 anwenden. packet-filter 12 if add port 2 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel für Port 1/2 hinzufügen. ingress Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel auf empfangene Datenpakete anwenden. 2 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 2 auswählen. 1 Priorität = 1 festlegen.

Regeln basierend auf MAC-Adressen einrichten

Im folgenden Beispiel möchte der Administrator des Netzes die Datenpakete von den Computern B und C zu Computer A auf Grundlage der MAC-Adresse der Geräte akzeptieren. Die Firewall trennt Computer A vom Firmennetz. Die Firewall hilft dabei, Zugriffe zwischen Computer A und dem restlichen Firmennetz zu unterbinden. Die Firewall erlaubt ausschließlich Zugriffe von Computer B und C auf Computer A. Die Computer B und C gehören zum VLAN 10.



Abb. 23: Anwendungsbeispiel für Paketfilter auf Grundlage von MAC-Adressen

Voraussetzungen:

- Die Firewall ist im Bridge-Modus.
- Im Feld Default-Policy ist der Wert drop festgelegt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Erstellen Sie eine MAC-Regel für Endgerät B.

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Regel.

□ Klicken Sie die Schaltfläche . Das Gerät fügt eine Regel hinzu.

Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest:

- Spalte Beschreibung = accept mac dev b to dev a
- Spalte Quelle MAC-Adresse = 10:22:33:44:55:66
- Spalte Ziel MAC-Adresse = 10:22:33:44:55:99
- Spalte Ethertype = vLan8021g
- Spalte VLAN-ID = 10
- Voraussetzung für das Ändern des Werts in Spalte VLAN-ID ist:
- In Spalte Ethertype ist der Wert vLan8021q festgelegt. oder
- In Spalte Ethertype ist der Wert custom und in Spalte Benutzerspezifischer Ethertype-Wert ist ein gültiger Wert festgelegt.
- Regel aktivieren. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

- Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Zuweisung.
 Klicken Sie die Schaltfläche .
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
 Wählen Sie in der Dropdown-Liste Port/VLAN den Port 1/1.
 Wählen Sie in der Dropdown-Liste Richtung den Eintrag kommend, um die Regel für
 - empfangene Datenpakete zu aktivieren.
 - □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste Index den Eintrag accept mac dev b to dev a: 1.
- \square Wenden Sie die Regel auf den Datenstrom an. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 1.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
packet-filter 12 rule add 1 action accept src-mac 10:22:33:44:55:66 dest-mac 10:22:33:44:55:99 ethertype vlan8021q vlan 10 description accept mac dev b to dev a	<pre>Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel hinzu- fügen. packet-filter 12 rule add 1 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel mit Index = 1 hinzufügen. action accept src-mac 10:22:33:44:55:66 dest-mac 10:22:33:44:55:99 ethertype vlan8021q vlan 10 description accept mac dev b to dev a Benutzerspezifische Bezeichnung accept mac dev b to dev a festlegen.</pre>
packet-filter l2 rule enable 1	<i>Transparent-Firewall-Modus</i> -Paketfilter-Regel 1 akti- vieren.
packet-filter 12 if add port 1 ingress 1 1	 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 1 auf Port 1/1 anwenden. packet-filter 12 if add port 1 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel für Port 1/1 hinzufügen. ingress Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel auf empfangene Datenpakete anwenden. 1 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 1 auswählen. 1 Priorität = 1 festlegen.

□ Erstellen Sie eine MAC-Regel für Endgerät C.

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Regel.

- □ Klicken Sie die Schaltfläche \u00e4.
 □ Das Gerät fügt eine Regel hinzu.
- Legen Sie für die Regel die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Beschreibung = accept mac dev c to dev a
 - Spalte Quelle MAC-Adresse = 10:22:33:44:55:77
 - Spalte *Ziel MAC-Adresse* = 10:22:33:44:55:99
 - Spalte Ethertype = vLan8021q
 - Spalte VLAN-ID = 10

Voraussetzung für das Ändern des Werts in Spalte VLAN-ID ist:

- In Spalte Ethertype ist der Wert vLan8021q festgelegt. oder
- In Spalte Ethertype ist der Wert custom und in Spalte Benutzerspezifischer Ethertype-Wert ist ein gültiger Wert festgelegt.
- □ Regel aktivieren. Markieren Sie dazu das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Transparent-Firewall-Modus > Zuweisung.

 Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster <i>Erstellen</i>. Wählen Sie in der Dropdown-Liste <i>Port/VLAN</i> den Port 1/2. Wählen Sie in der Dropdown-Liste <i>Richtung</i> den Eintrag <i>kommend</i>, um die Regel für empfangene Datenpakete zu aktivieren. Wählen Sie in der Dropdown-Liste <i>Index</i> den Eintrag accept mac dev c to dev a: 2. Klicken Sie die Schaltfläche <i>Ok</i>. 		
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln	
configure packet-filter 12 rule add 2 action accept src-mac 10:22:33:44:55:77 dest-mac 10:22:33:44:55:99 ethertype vlan8021q vlan 10 description accept mac dev c to dev a	 In den Konfigurationsmodus wechseln. <i>Transparent-Firewall-Modus</i>-Paketfilter-Regel hinzufügen. packet-filter 12 rule add 2 <i>Transparent-Firewall-Modus</i>-Paketfilter-Regel mit Index = 2 hinzufügen. action accept src-mac 10:22:33:44:55:77 dest-mac 10:22:33:44:55:99 ethertype vlan8021q vlan 10 description accept mac dev c to dev a Benutzerspezifische Bezeichnung accept mac dev c to dev a festlegen. 	
packet-filter 12 rule enable 2	<i>Transparent-Firewall-Modus</i> -Paketfilter-Regel 2 akti- vieren.	
packet-filter 12 if add port 2 ingress 2 1	 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 2 auf Port 1/2 anwenden. packet-filter 12 if add port 2 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel für Port 1/2 hinzufügen. ingress Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel auf empfangene Datenpakete anwenden. 2 Transparent-Firewall-Modus-Paketfilter-Regel 2 auswählen. 1 Priorität = 1 festlegen. 	

10.5 Unterstützung beim Schutz vor DoS-Attacken

Denial-of-Service (DoS) ist ein Cyber-Angriff, der darauf abzielt, bestimmte Dienste oder Geräte funktionsunfähig zu machen. Sowohl Angreifer als auch Netzwerkadministratoren können mit der Port-Scan-Methode offene Ports in einem Netzwerk aufspüren, um verwundbare Geräte zu finden. Die Funktion unterstützt Sie beim Schutz des Netzes vor ungültigen oder gefälschten Datenpaketen, die auf bestimmte Dienste oder Geräte abzielen. Sie haben die Möglichkeit, Filter festzulegen, die den Datenstrom zum Schutz vor DoS-Angriffen begrenzen. Die Filter prüfen die empfangenen Datenpakete. Das Gerät verwirft ein Datenpaket, wenn es den Filterkriterien entspricht.

Sie können folgende Optionen festlegen, um das Gerät selbst und andere Geräte im Netz vor DoS-Angriffen zu schützen:

- Filter für TCP- und UDP-Pakete
- Filter für *IP-Pakete*
- Filter für ICMP-Pakete

Die Filter unterstützen dabei, eine angreifende Station daran zu hindern:

- Dienste und Anwendungen zu entdecken, welche die offenen Ports verwenden
- Aktive Geräte in einem Netz zu entdecken
- Auf sensible Daten in einem Netz zuzugreifen
- aktive Security-Geräte zu entdecken, wie eine Firewall, die in einem Netz verwendet wird

Anmerkung: Sie können die Filter in beliebiger Weise kombinieren. Wenn Sie mehrere Filter aktivieren, wendet das Gerät die Filter in der Reihenfolge an, in welcher sie in der IP-Tabelle festgelegt sind. Wenn ein eingehendes Datenpaket einem Filter entspricht, verwirft das Gerät das betreffende Datenpaket und beendet die weitere Verarbeitung.

10.5.1 Filter für TCP- und UDP-Pakete

Um gezielt TCP- und UDP-Pakete zu bearbeiten, bietet Ihnen das Gerät folgende Filter:

- Funktion Null-Scan Filter aktivieren
- Funktion Xmas Filter aktivieren
- Funktion SYN/FIN Filter aktivieren
- Funktion TCP-Offset Schutz aktivieren
- Funktion TCP-SYN Schutz aktivieren
- Funktion L4-Port Schutz aktivieren
- Funktion Min.-Header-Size Filter aktivieren

Funktion Null-Scan Filter aktivieren

Bei der *Null Scan*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:

- Keine *TCP*-Flags sind gesetzt.
- Die TCP-Sequenznummer ist 0.

Das Gerät verwendet die Funktion *Null-Scan Filter*, um *TCP*-Datenpakete zu verwerfen, die bösartige Eigenschaften enthalten. In der Voreinstellung ist die Funktion *Null-Scan Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Null-Scan Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DoS > Global.
- Aktivieren Sie die Funktion *Null-Scan Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *Null-Scan Filter*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos tcp-null	Funktion Null-Scan Filter aktivieren.
no dos tcp-null	Funktion Null-Scan Filter deaktivieren.

Funktion Xmas Filter aktivieren

Bei der *Xmas*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:

- Die TCP-Flags FIN, URG und PSH sind gleichzeitig gesetzt.
- Die TCP-Sequenznummer ist 0.

Das Gerät verwendet die Funktion *Xmas Filter*, um *TCP*-Datenpakete zu verwerfen, die bösartige Eigenschaften enthalten.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Xmas Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Xmas Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- Aktivieren Sie die Funktion Xmas Filter. Markieren Sie dazu im Rahmen TCP/UDP das Kontrollkästchen Xmas Filter.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos tcp-xmas	Funktion Xmas Filter aktivieren.
no dos tcp-xmas	Funktion Xmas Filter deaktivieren.

Funktion SYN/FIN Filter aktivieren

Bei der SYN/FIN-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, bei denen die TCP-Flags SYN und FIN gleichzeitig gesetzt sind. Das Gerät verwendet die Funktion SYN/FIN Filter, um empfangene Datenpakete zu verwerfen, in denen die TCP-Flags SYN und FIN gleichzeitig gesetzt sind.

In der Voreinstellung ist die Funktion SYN/FIN Filter ausgeschaltet. Um die Funktion SYN/FIN Filter zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *DoS* > *Global*.
- □ Aktivieren Sie die Funktion SYN/FIN Filter. Markieren Sie dazu im Rahmen TCP/UDP das Kontrollkästchen SYN/FIN Filter.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos tcp-syn-fin	Funktion SYN/FIN Filter aktivieren.
no dos tcp-syn-fin	Funktion SYN/FIN Filter deaktivieren.

Funktion TCP-Offset Schutz aktivieren

Bei der *TCP Offset*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, deren Fragment-Offset gleich 1 ist. Der Fragment-Offset ist ein Feld im *IP*-Header, das dabei hilft, die Reihenfolge von Fragmenten in empfangenen Datenpaketen zu identifizieren. Das Gerät verwendet die Funktion *TCP-Offset Schutz*, um eingehende *TCP*-Datenpakete zu verwerfen, deren Fragment-Offset-Feld im *IP*-Header gleich 1 ist.

Anmerkung: Das Gerät akzeptiert *UDP*- und *ICMP*-Pakete, bei denen das Fragment-Offset-Feld im *IP*-Header gleich 1 ist.

In der Voreinstellung ist die Funktion *TCP-Offset Schutz* ausgeschaltet. Um die Funktion *TCP-Offset Schutz* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- □ Aktivieren Sie die Funktion *TCP-Offset Schutz*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *TCP-Offset Schutz*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos tcp-offset	Funktion TCP-Offset Schutz aktivieren.
no dos tcp-offset	Funktion TCP-Offset Schutz deaktivieren.

Funktion TCP-SYN Schutz aktivieren

Bei der *TCP* SYN-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, in denen das *TCP*-Flag SYN gesetzt ist und bei denen der L4- (Schicht 4-) Quell-Port <1024 ist. Das Gerät verwendet die Funktion *TCP-SYN Schutz*, um eingehende Datenpakete zu verwerfen, in denen das *TCP*-Flag SYN gesetzt ist und bei denen der L4- (Schicht 4-) Quell-Port <1024 ist.

In der Voreinstellung ist die Funktion *TCP-SYN Schutz* ausgeschaltet. Um die Funktion *TCP-SYN Schutz* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *DoS* > *Global*.
- □ Aktivieren Sie die Funktion *TCP-SYN Schutz*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *TCP-SYN Schutz*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos tcp-syn	Funktion TCP-SYN Schutz aktivieren.
no dos tcp-syn	Funktion TCP-SYN Schutz deaktivieren.

Funktion L4-Port Schutz aktivieren

Eine angreifende Station kann *TCP*- oder *UDP*-Datenpakete senden, bei denen Quell- und Ziel-Port-Nummer identisch sind. Das Gerät verwendet die Funktion *L4-Port Schutz*, um eingehende *TCP*- und *UDP*-Pakete zu verwerfen, bei denen L4-Quell- und Ziel-Port-Nummer identisch sind.

In der Voreinstellung ist die Funktion *L4-Port Schutz* ausgeschaltet. Um die Funktion *L4-Port Schutz* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *DoS* > *Global*.
- □ Aktivieren Sie die Funktion *L4-Port Schutz*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *L4-Port Schutz*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos 14-port	Funktion L4-Port Schutz aktivieren.
no dos 14-port	Funktion L4-Port Schutz deaktivieren.

Funktion Min.-Header-Size Filter aktivieren

Das Gerät verwendet die Funktion *Min.-Header-Size Filter*, um den *TCP*-Header von empfangenen Datenpaketen zu prüfen. Das Gerät verwirft das Datenpaket, wenn (Daten-Offset-Wert × 4) < minimale *TCP*-Header-Größe ist.

Die Funktion *Min.-Header-Size Filter* erkennt empfangene Datenpakete mit den folgenden Eigenschaften:

(IP-Nutzlastlänge im IP-Header - äußere IP-Header-Größe) < minimale TCP-Header-Größe.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Min.-Header-Size Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Min.-Header-Size Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *DoS* > *Global*.
- □ Aktivieren Sie die Funktion *Min.-Header-Size Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *TCP/UDP* das Kontrollkästchen *Min.-Header-Size Filter*.
- Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos tcp-min-header	Funktion MinHeader-Size Filter aktivieren.
no dos tcp-min-header	Funktion MinHeader-Size Filter deaktivieren.

10.5.2 Filter für IP-Pakete

Um gezielt *IP*-Pakete zu bearbeiten, bietet Ihnen das Gerät folgende Filter:

- Funktion Land-Attack Filter aktivieren
- Funktion IP-Source-Route verwerfen deaktivieren

Funktion Land-Attack Filter aktivieren

Bei der *Land Attack*-Methode sendet die angreifende Station Datenpakete, deren Quell- und Zieladressen identisch mit der *IP*-Adresse des Empfängers sind. Das Gerät verwendet die Funktion *Land-Attack Filter*, um empfangene Pakete zu verwerfen, deren Quell- und Ziel-Adresse identisch sind.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Land-Attack Filter* ausgeschaltet. Um die Funktion *Land-Attack Filter* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- Aktivieren Sie die Funktion *Land-Attack Filter*. Markieren Sie dazu im Rahmen *IP* das Kontrollkästchen *Land-Attack Filter*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable configure dos ip-land enable no dos ip-land disable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. In den Konfigurationsmodus wechseln. Funktion *Land-Attack Filter* aktivieren. Funktion *Land-Attack Filter* deaktivieren.

Funktion IP-Source-Route verwerfen deaktivieren

Das Gerät verwendet die Funktion *IP-Source-Route verwerfen*, um die empfangenen *IP*-Datenpakete zu filtern, bei denen die Option *Strict Source Routing* oder *Loose Source Routing* gesetzt ist. Das Gerät verwirft *IP*-Datenpakete mit einem festgelegten Source-Routing-Pfad im *IP*-Header.

Strict Source Routing oder Loose Source Routing ist eine Option im *IP*-Header, bei welcher der Absender den Routing-Pfad festlegt. Ein Router, der diese Optionen beachtet, sendet das betreffende Datenpaket zum nächsten Ziel, das durch die Option gesteuert wird. Eine angreifende Station kann die Methode *IP Source Route* benutzen, um die Route herauszufinden, welche die Datenpakete nehmen, um an ihr Ziel zu gelangen. Dazu sendet die angreifende Station ein *IP*-Paket mit einer gesetzten *Strict Source Routing*- oder *Loose Source Routing*-Option und benutzt die Antwort des Routers, um Informationen über die Route des Datenpakets zu erhalten.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Drop IP Source Route* eingeschaltet. Um die *Drop IP Source Route*-Funktion zu deaktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *DoS* > *Global*.
- □ Deaktivieren Sie die Funktion *IP-Source-Route verwerfen*. Heben Sie dazu im Rahmen *IP* die Markierung des Kontrollkästchens auf.*IP-Source-Route verwerfen*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
no dos ip-src-route	Die Funktion <i>IP-Source-Route verwerfen</i> deakti- vieren.
dos ip-src-route	Die Funktion IP-Source-Route verwerfen aktivieren

10.5.3 Filter für ICMP-Pakete

Um gezielt ICMP-Pakete zu bearbeiten, bietet Ihnen das Gerät folgende Filter:

- Funktion Fragmentierte Pakete filtern aktivieren
- Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen aktivieren

Funktion Fragmentierte Pakete filtern aktivieren

Das Gerät verwendet die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern*, um das Netzwerk vor angreifenden Stationen zu schützen, die fragmentierte *ICMP*-Pakete senden. Fragmentierte *ICMP*-Pakete können eine Fehlfunktion des Zielgeräts verursachen, wenn das Zielgerät die fragmentierten *ICMP*-Pakete falsch verarbeitet. Das Gerät verwendet die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern*, um fragmentierte *ICMP*-Pakete zu verwerfen.

In der Voreinstellung ist die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern* ausgeschaltet. Um die Funktion *Fragmentierte Pakete filtern* zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *DoS* > *Global*.
- Aktivieren Sie die Funktion Fragmentierte Pakete filtern. Markieren Sie dazu im Rahmen ICMP das Kontrollkästchen Fragmentierte Pakete filtern.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos icmp-fragmented	Funktion Fragmentierte Pakete filtern aktivieren.
no dos icmp-fragmented	Funktion Fragmentierte Pakete filtern deaktivieren.

Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen aktivieren

Das Gerät verwendet die Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen, um Datenpakete zu verwerfen, deren Nutzlastgröße die im Feld Erlaubte Payload-Größe [Byte] festgelegte Größe überschreitet.

Die Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen hilft dabei, das Netz vor angreifenden Stationen zu schützen, die *ICMP*-Pakete senden, deren Nutzlastgröße die im Feld *Erlaubte Payload-Größe* [Byte] festgelegte Größe überschreitet.

In der Voreinstellung ist die Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen ausgeschaltet. Um die Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen zu aktivieren, führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DoS > Global*.
- Aktivieren Sie die Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen. Markieren Sie dazu im Rahmen *ICMP* das Kontrollkästchen Anhand Paket-Größe verwerfen.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dos icmp payload-check	Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen aktivieren.
no dos icmp payload-check	Funktion Anhand Paket-Größe verwerfen deakti- vieren.

10.6 Funktion Deep Packet Inspection

Die Funktion *DPI* (*DPI*) ermöglicht Ihnen, Datenpakete zu überwachen und zu filtern. Die Funktion unterstützt Sie beim Schutz des Netzes vor unerwünschten Inhalten wie Spam oder Viren.

Die Funktion *DPI* untersucht Datenpakete auf unerwünschte Merkmale und Protokollverletzungen. Das Protokoll untersucht den Header und den Nutzdateninhalt (Payload) der Datenpakete.

10.7 Funktion Deep Packet Inspection - Modbus Enforcer

Das Protokoll Modbus ist im Bereich der Automatisierung weit verbreitet.

- Das Protokoll basiert auf *Funktionscode*, den Kommandos.
- Einige der *Funktionscode* ermöglichen Ihnen, Register- oder Coil-Adressbereiche festzulegen.

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um Datenpakete zu verwerfen, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *TCP-Reset* markiert ist und wenn das Gerät eine der folgenden Bedingungen erkennt, trennt es die *Modbus*- oder *TCP*-Verbindung:

- Verstoß gegen die Norm Modbus, festgelegt in Spalte Plausibilitätsprüfung.
- ▶ Verstoß gegen die möglichen *Funktionscodes*, festgelegt in Spalte *Funktionscode*.
- > Verstoß gegen die Identifikationseinheiten, festgelegt in Spalte Kennung der Unit.

10.7.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion Modbus Enforcer

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um den Datenstrom zwischen *Modbus-Master* und *Modbus-Client* (*Outstation*) zu überwachen. Die Funktion *DPI* untersucht die Datenpakete auf die festgelegten Merkmale.



Der Netzadministrator möchte, dass das Gerät Datenpakete vom *Modbus-Master* an den *Modbus-Client* (*Outstation*) vermittelt. Die Datenpakete enthalten folgende *Funktionscodes* und *Identifikati-onseinheiten*:

- Funktionscode:
 - 1 (Read Coils)
 - 2 (Read Discrete Inputs)
 - 3 (Read Holding Registers)
 - 23 128-255 512-1023 (Read/Write Multiple Registers), Adressbereich (Lesen) 128..255, Adressbereich (Schreiben) 512..1023.
- ► Kennung der Unit = 254,255
- Plausibilitätsprüfung = markiert

Modbus Enforcer-Profil erstellen

Für den im Anwendungsbeispiel beschriebenen Zweck fügen Sie das *Modbus Enforcer*-Profil mit den oben genannten Werten und dem Namen my-modbus hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > Modbus Enforcer. □ Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen. Legen Sie im Feld *Index* den Wert 1 fest. □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Das Gerät fügt ein Profil hinzu. Legen Sie f
ür das Profil die folgenden Einstellungen fest: Spalte Beschreibung = my-modbus Spalte Funktionstyp = advanced Spalte Funktionscode = 1,2,3,23 | 128-255 | 512-1023 Trennen Sie die Adressbereiche mit einem senkrechten Strich (Pipe). Spalte Kennung der Unit = 254,255 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark . enable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. In den Konfigurationsmodus wechseln. configure dpi modbus addprofile 1 description my-Modbus Enforcer-Profil hinzufügen. modbus function-type advanced functiondpi modbus addprofile 1 code-list 1,2,3,23 128-255 512-1023 unit-*Modbus Enforcer*-Profil mit Index = 1 hinzufügen. identifier-list 254,255

- description my-modbus
 Benutzerspezifische Bezeichnung my-modbus festlegen.
- function-type advanced
 Funktionstyp advanced festlegen.
- function-code-list 1,2,3,23|128-255|512-1023
 function codes 1,2,23 und Adressbereiche |128-255|512-1023 Zuweisen.
- unit-identifier-list 254,255 Identifikationseinheiten 254,255 festlegen.

Modbus Enforcer-Profil aktivieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Profil aktiv*.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

dpi modbus enableprofile 1

Modbus Enforcer-Profil 1 aktivieren. Nach dem Aktivieren des Profils hilft das Gerät, Änderungen an dem Profil zu verhindern.

Modbus Enforcer-Profil auf den Datenstrom anwenden

Führen Sie den folgenden Schritt aus:



□ Klicken Sie die Schaltfläche 1.

dpi modbus commit

Modbus Enforcer-Profile anwenden.

10.8 Funktion Deep Packet Inspection - OPC Enforcer

OLE for Process Control (OPC) ist ein Integrationsprotokoll für industrielle Umgebungen. Die Funktion *OPC Enforcer* dient der Sicherheit im Netz. Das Gerät blockiert Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Auf Wunsch prüft das Gerät Datenpakete auf Plausibilität und Fragment-Eigenschaften. Das Gerät prüft und beobachtet *OPC*-Datenverbindungen und unterstützt beim Schutz gegen ungültige oder gefälschte Datenpakete. Die Funktion aktiviert TCP-Ports pro Datenverbindung dynamisch. Auf Anforderung eines *OPC*-Servers baut das Gerät die Datenverbindung ausschließlich zwischen dem *OPC*-Server und dem zugehörigen *OPC*-Client auf.

Voraussetzung ist, dass in Ihrem Endgerät der Authentication Level 5 oder niedriger eingerichtet ist, um die Deep Packet Inspection (DPI) durchzuführen. Das Endgerät kann ein Computer oder ein anderes Gerät sein, das in der Lage ist, *OPC*-Datenpakete zu senden. Authentication Level definiert die Art der Authentifizierung, die erforderlich ist, damit ein *OPC*-Client eine Verbindung zu einem *OPC*-Server herstellen kann.

Lediglich bei folgenden Ereignissen entfernt das Gerät die Zustandsinformationen aus dem Paketfilter:

- Beim Anwenden der im Gerät gespeicherten Profile auf den Datenstrom.
- Beim Aktivieren/Deaktivieren der Funktion Routing auf dem Router-Interface.

Zu den entfernten Zustandsinformationen gehören etwaige *DCE RPC*-Informationen für die *OPC Enforcer*-Funktion. Das Gerät unterbricht daraufhin offene Kommunikationsverbindungen.

10.8.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion OPC Enforcer

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um den Datenstrom zwischen *OPC-Master* und *OPC-Client* (*Outstation*) zu überwachen. Das Gerät untersucht die Datenpakete auf die festgelegten Merkmale.



Abb. 25: Inspektion der Datenpakete

Der Netzadministrator möchte, dass das Gerät Datenpakete vom *OPC-Master* an den *OPC-Client* (*Outstation*) vermittelt. Die Datenpakete enthalten folgende Merkmale:

- Plausibilitätsprüfung = markiert
- *Fragmentprüfung* = markiert
- Timeout bei Verbindung = 4

OPC Enforcer-Profil erstellen

Für den im Anwendungsbeispiel beschriebenen Zweck fügen Sie das OPC Enforcer-Profil mit den oben genannten Werten und dem Namen my-opc hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog <i>Netzsicherheit > DPI > OPC Enforcer</i> .		
 Klicken Sie die Schaltfläche		
□ Legen Sie im Feld <i>Index</i> den Wert 1	fest.	
 Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Das Gerät fügt ein Profil hinzu. 		
 Legen Sie für das Profil die folgenden Einstellungen fest: Spalte Beschreibung = my-opc Spalte Timeout bei Verbindung = 4 		
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .		
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.	
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.	
dpi opc addprofile 1 description my-opc timeout-connect 4	 OPC Enforcer-Profil hinzufügen. dpi opc addprofile 1 OPC Enforcer-Profil mit Index = 1 hinzufügen. description my-opc Benutzerspezifische Bezeichnung my-opc fest- legen. timeout-connect 4 Zeitspanne von 4 Sekunden festlegen, nach welcher das Gerät die OPC-Datenverbindung beendet. 	

OPC Enforcer-Profil aktivieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Profil aktiv*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

dpi opc enableprofile 1

OPC Enforcer-Profil 1 aktivieren. Nach dem Aktivieren des Profils hilft das Gerät, Änderungen an dem Profil zu verhindern.

OPC Enforcer-Profil auf den Datenstrom anwenden

Führen Sie den folgenden Schritt aus:



□ Klicken Sie die Schaltfläche 1.

dpi opc commit

OPC Enforcer-Profile anwenden.

10.9 Funktion Deep Packet Inspection - DNP3 Enforcer

Das Protokoll *DNP3* (*Distributed Network Protocol v3*) umfasst Multiplexing, Fehlerprüfung, Verbindungssteuerung, Priorisierung und Schicht-2-Adressierungsdienste für die Benutzerdaten.

Das Protokoll basiert auf dem Profil, das Funktionscode-Liste, Objekte und Kommandos enthält.

Die Funktion *DNP3* verwendet *Objekte*, um Werte und Informationen zwischen Geräten zu vermitteln. Die Funktion *DNP3* verwendet *Gruppennummern*, um den Datentyp zu kategorisieren, und *Variationsnummern*, um festzulegen, wie die Daten innerhalb der Gruppe kodiert werden. Jede Instanz eines kodierten Informationselements, das eine gültige Gruppe und Variation in der Nachricht definiert, ist ein *Objekt*.

- Um zu steuern, wie das Gerät die Datenpakete während der Inspektion verarbeitet, legen Sie den Wert jedes Objekts in den folgenden Feldern der grafischen Benutzeroberfläche fest:
 - Index der Standard-Objektliste
 - Тур
 - Gruppen-Nr.
 - Variation
 - Funktion
 - Funktionsname
 - Länge
 - Qualifier

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um Datenpakete zu verwerfen, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *TCP-Reset* markiert ist und wenn das Gerät eine der folgenden Bedingungen erkennt, trennt es die *TCP*-Verbindung:

- Verstoß gegen die Norm DNP3, festgelegt in Spalte *Plausibilitätsprüfung* und Spalte *CRC-Prüfung*.
- Verstoß gegen die zulässigen Funktionscodes, festgelegt in Spalte Funktionscode-Liste.
- Verstoß gegen die zulässigen Objekte, festgelegt in den folgenden Feldern der grafischen Benutzeroberfläche:
 - Index der Standard-Objektliste
 - Тур
 - Gruppen-Nr.
 - Variation
 - Funktion
 - Funktionsname
 - Länge
 - Qualifier

10.9.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion DNP3 Enforcer

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um den Datenstrom zwischen *DNP3-Master* und *DNP3-Client* (*Outstation*) zu überwachen. Die Funktion *DPI* untersucht die Datenpakete auf die festgelegten Merkmale.



Der Netzadministrator möchte, dass das Gerät Datenpakete vom *DNP3-Master* an den *DNP3-Client* (*Outstation*) weiterleitet. Die Datenpakete enthalten folgende *Funktionscodes* und *Objekte*:

- Funktionscode-Liste:
 - 1 (Read)
 - 2 (Write)
 - 3 (Select)
 - 23 (Delay Measurement)
- Spalte Index der Standard-Objektliste = 6
- Spalte *Plausibilitätsprüfung* = markiert
- Objekte:
 - Index = 1 dnp3
 - Objekt-Index = 1
 - Typ = request
 - Gruppen-Nr. = 5
 - Variation = 1
 - Funktion = 2
 - Funktionsname = WRITE
 - Länge = 1
 - Qualifier = 0×17 , 0×28

DNP3 Enforcer-Profil erstellen

Für den im Anwendungsbeispiel beschriebenen Zweck fügen Sie das *DNP3 Enforcer*-Profil mit den oben genannten Werten und dem Namen my-dnp3 hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog <i>Netzsicherheit > DPI > DNP3 Enforcer > Profil</i> .
 Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster <i>Erstellen</i>. Legen Sie im Feld <i>Index</i> den Wert 1 fest. Klicken Sie die Schaltfläche <i>Ok</i>. Das Gerät fügt ein Profil hinzu.
 Legen Sie für das Profil die folgenden Einstellungen fest: Spalte Beschreibung = my-dnp3 Spalte Funktionscode-Liste = 1,2,3,23 Spalte Index der Standard-Objektliste = 6
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

- □ Erstellen Sie die *Objekte* und wenden Sie diese auf das *DNP3 Enforcer*-Profil an. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
 - □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > DNP3 Enforcer > Objekt.
 - Klicken Sie die Schaltfläche #.
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
 - □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste Index den Eintrag 1 dnp3.
 - Legen Sie im Feld *Objekt-Index* den Wert 1 fest.
 - □ Wählen Sie in der Dropdown-Liste *Typ* den Eintrag *request*.
 - Legen Sie im Feld *Gruppen-Nr.* den Wert 5 fest.
 - Legen Sie im Feld *Variation* den Wert 1 fest.
 - □ Legen Sie im Feld *Funktion* den Wert 2 fest.
 - □ Legen Sie im Feld Qualifier den Wert 0x17,0x28 fest.
 - Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 - Das Gerät fügt ein neues Objekt hinzu.
- Legen Sie für das Objekt die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Funktionsname = WRITE
 - Spalte *Länge* = 1

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged EXEC Modus wechseln
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dpi dnp3 profile add 1 description my-dnp3 function-code-list 1,2,3,23 default- object-list 6	 DNP3 Enforcer-Profil hinzufügen. dpi dnp3 profile add 1 DNP3 Enforcer-Profil mit Index = 1 hinzufügen. description my-dnp3 Benutzerspezifische Bezeichnung my-dnp3 fest- legen. function-code-list 1,2,3,23 function codes1,2,3,23 festlegen. default-object-list 6 Index der Standard-Objektliste 6 festlegen.
dpi dnp3 object 1 add 1 object-type request group-number 5 variation-number 1 function- code 2 function-name write function-length 1 qualifier-code-list 0x17,0x28	 DNP3 Enforcer-Profil 1 benutzerspezifische Objekte hinzufügen. dpi dnp3 object 1 DNP3 Enforcer-Profil 1 auswählen. add 1 Objekt mit Index = 1 hinzufügen. object-type request Objekt-Typ request festlegen. group-number 5 Gruppennummer-Typ 5 festlegen. variation-number 1 Variationsnummer 1 festlegen. function-code 2 Funktionscode 2 festlegen. function-name write Funktionsname write festlegen. function-length 1 Funktionslänge 1 festlegen. qualifier-code 0x17,0x28 festlegen.

DNP3 Enforcer-Profil aktivieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > DNP3 Enforcer > Profil.

□ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Profil aktiv.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

dpi dnp3 profile enable 1

DNP3 Enforcer-Profil 1 aktivieren. Nach dem Aktivieren des Profils können Sie dem Profil keine weiteren Objekte hinzufügen.

DNP3 Enforcer-Profil auf den Datenstrom anwenden

Führen Sie den folgenden Schritt aus:

\square Klicken Sie die Schaltfläche $oldsymbol{\pm}$.	
dpi dnp3 profile commit	DNP3 Enforcer-Profile anwenden.
show dpi dnp3 profiletable	DNP3 Enforcer-Profile anzeigen.
Profile Index Sanity Check CRC Check T Function Code List Default Object List	CP Reset Outstation-Traffic Description Enabled
1 [x] [x] [x] 1,2,3,23 6	[] my-dnp3 [x]
show dpi dnp3 objectlist 1	<i>Objekt</i> -Liste anzeigen, die das Gerät auf das <i>DNP3</i> <i>Enforcer</i> -Profil 1 anwendet.
Index Object Type Group Number Vari Qualifier List	ation Function Code Function Name Function Length
1 request 5 1 0x17,0x28	2 write 1

10.10 Funktion Deep Packet Inspection - IEC104 Enforcer

Die Funktion *IEC104 Enforcer* aktiviert die Firewall-Funktionen der Deep Packet Inspection (DPI) für den IEC104-Datenstrom. Das Protokoll basiert auf einem Profil, das folgende Parameter enthält:

- ▶ Type-IDs
- Originator Address
- Common Address
- Cause of Transmission Size
- Common Addresses-Größe
- ► IO Address-Größe
- IEC101 Type IDs
- Sanity check

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um Datenpakete zu verwerfen, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *TCP-Reset* markiert ist und wenn das Gerät eine der folgenden Bedingungen erkennt, trennt es die *TCP*-Verbindung:

- Verstoß gegen die Norm IEC104, festgelegt in Spalte *Plausibilitätsprüfung*.
- Verstoß gegen die zulässigen Werte für Type-ID, festgelegt in Spalte Funktionstyp und Spalte Erweiterte Liste Type-ID.
- Verstoß gegen die zulässigen Adressen, festgelegt in Spalte Originator Adressliste und in Spalte Gemeinsame Adressliste.
- Verstoß gegen die zulässigen Größen, festgelegt in Spalte Übertragungsgröße Ursache, in Spalte Größe Common-Adresse und in Spalte Größe IO-Adresse.
- Verstoß gegen die zulässigen Werte für IEC101 Type ID, festgelegt in Spalte IEC_60870_5_101 zulassen.

10.10.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion IEC104 Enforcer

Mit der Funktion *DPI* überwacht das Gerät den Datenstrom zwischen der *IEC104-Leitstelle* (Client) und der *Substation* (Server). Die Funktion *DPI* untersucht die Datenpakete auf die festgelegten Merkmale.



Der Administrator des Netzes möchte, dass das Gerät Datenpakete von der IEC104-Leitstelle

(Client) an die Substation (Server) weiterleitet. Die Datenpakete enthalten folgende Merkmale:
 Funktionstyp = read-onLy

- 4 (Double point information with time tag M_DP_TA_1)
- 6 (Step position information with time tag M_ST_TA_1)
- Originator Adressliste = 254, 255
- Gemeinsame Adressliste = 254,255
- IEC_60870_5_101 zulassen = markiert (betreffende Type-IDs = 2,4,6,8,10,12,14,16,17,18,19,103,104,105,106)
- Plausibilitätsprüfung = markiert

IEC104 Enforcer-Profil erstellen

Für den im Anwendungsbeispiel beschriebenen Zweck fügen Sie das IEC104 Enforcer-Profil mit den oben genannten Werten und dem Namen my-iec104 hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > IEC104 Enforcer. □ Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen. Legen Sie im Feld *Index* den Wert 1 fest. □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Das Gerät fügt ein Profil hinzu.

- Legen Sie f
 ür das Profil die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Beschreibung = my-iec104 Spalte Funktionstyp = read-onLy Das Gerät weist die Type-ID-Werte 1,3,5,7,9,11,13,15,20,21,30-40,70,100-102 gemäß Funktionstyp = read-onLy zu.
 - Spalte Erweiterte Liste Type-ID = 2,4,6
 - Spalte Originator Adressliste = 254, 255
 - Spalte Gemeinsame Adressliste = 254,255
 - Spalte IEC 60870 5 101 zulassen = markiert Das Gerät weist die IEC101 Type ID-Werte 2,4,6,8,10,12,14,16,17,18,19,103,104,105,106 zu.

Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

enable

configure

dpi iec104 add 1 description my-iec104 function-type readonly adv-type-id-list 2,4,6 originator-addr-list 254,255 commonaddr-list 254,255 allow-101 enable

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

In den Konfigurationsmodus wechseln.

IEC104 Enforcer-Profil hinzufügen.

- dpi iec104 add 1 IEC104 Enforcer-Profil mit Index = 1 hinzufügen.
- description my-iec104 Benutzerspezifische Bezeichnung my-iec104 festlegen.
- function-type readonly Funktionstyp readonly festlegen.
- adv-type-id-list 2,4,6 Erweiterte Type-IDs 2,4,6 festlegen.
- originator-addr-list 254,255 Originator-Adressen 254, 255 festlegen.
- common-addr-list 254,255 Common-Adressen 254,255 festlegen.
- allow-101 enable IEC101 einschalten.
IEC104 Enforcer-Profil aktivieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Profil aktiv*.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

dpi iec104 enable 1

IEC104 Enforcer-Profil 1 aktivieren. Nach dem Aktivieren des Profils hilft das Gerät, Änderungen an dem Profil zu verhindern.

IEC104 Enforcer-Profil auf den Datenstrom anwenden

Führen Sie den folgenden Schritt aus:



dpi iec104 commit

IEC104 Enforcer-Profile anwenden.

10.11 Funktion Deep Packet Inspection - AMP-Enforcer

10.11.1 Beschreibung

Die Funktion *AMP Enforcer* unterstützt das Common ASCII Message Protocol (CAMP) und das Non-Intelligent Terminal Protocol (NITP) mittels Transmission Control Protocol (TCP). Die Funktion *AMP Enforcer* wendet die Deep Packet Inspection (DPI) auf den CAMP- und NITP-Datenstrom an. Das ASCII Message Protocol (AMP) wird für die Überwachung und Steuerung von Anlagen im Bereich der Automatisierungstechnik verwendet, zum Beispiel für Speicherprogrammierbare Steuerungen (SPS), Sensoren und Messgeräte.

Das Gerät führt die Funktion *DPI* basierend auf der Funktion *Program and Mode Protect* und der festgelegten Profile aus. Jedes Profil enthält die folgenden Parameter:

- Protocol
- Message Type
- Address Class
- Device Class
- Memory Address
- Data Word
- Taskcodes (config und non-config)
- Taskcode Data
- Error Check Character
- Block Check Character
- Sanity Check

Das Gerät verwirft Datenpakete, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Wenn das Kontrollkästchen in Spalte *TCP-Reset* markiert ist und das Gerät eine der folgenden Bedingungen erkennt, trennt es die *TCP*-Verbindung:

- Verstoß gegen die Norm AMP, festgelegt in Spalte *Plausibilitätsprüfung*, *Zeichen für Fehlerprüfung* und *Zeichen für Blockprüfung*.
- · Verstoß gegen die in den folgenden Spalten festgelegten Werte:
 - Protokoll
 - Message-Typ
 - Adress-Klasse
 - Geräteklasse
 - Speicheradresse
 - Datenwort
 - Taskcode
 - Taskcode-Daten

10.11.2 Funktion Program and Mode Protect

Das Gerät verwendet die Funktion *Program and Mode Protect*, um Datenpakete zu vermitteln oder zu verwerfen, die *Taskcodes* mit dem Modus *config* enthalten. Die *Taskcodes* mit dem Modus *config* sind Kommando- oder Antwortmeldungen. Diese Meldungen sind verknüpft mit einer Modifikation der Einstellungen, dem Anwendungsprogramm oder dem Betriebsmodus der Anlage.

Abhängig vom Status der Funktion Program and Mode Protect verhält sich das Gerät wie folgt:

- Die Funktion ist aktiv:
 Das Gerät vermittelt Datenpakete, die mit den in den Profilen festgelegten Parametern übereinstimmen, mit Ausnahme jener Datenpakete, die *Taskcodes* mit dem Modus *config* enthalten.
- Die Funktion ist inaktiv:
 Das Gerät vermittelt Datenpakete, die mit den in den Profilen festgelegten Parametern übereinstimmen, einschließlich jener Datenpakete, die *Taskcodes* mit dem Modus *config* enthalten.

Das Gerät ermöglicht Ihnen bei aktiver und inaktiver Funktion *Program and Mode Protect* das Hinzufügen und Anwenden von Profilen mit folgenden Merkmalen:

- Ein Taskcode mit dem Wert config in Spalte Modus.
- Ein Taskcode mit dem Wert non-config in Spalte Modus.

In der Voreinstellung ist die Funktion Program and Mode Protect aktiv.

10.11.3 Anwendungsbeispiele für die Funktion AMP Enforcer

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um den Datenstrom zwischen der AMP-Leitstelle (Client) und SPS (Server) zu überwachen. Die Funktion *DPI* untersucht die Datenpakete auf die festgelegten Merkmale.



Die Abschnitte erläutern, wie Sie ein AMP Enforcer-Profil einrichten:

- Profil f
 ür Datenpakete einrichten (camp)
- Profil f
 ür Datenpakete einrichten (nitp)

Profil für Datenpakete einrichten (camp)

Der Administrator des Netzes möchte, dass das Gerät Datenpakete von der AMP-Leitstelle (Client) an die SPS (Server) weiterleitet. Die Datenpakete enthalten folgende Merkmale:

- Protokoll = camp
- Message-Typ:
 - 04 (zugehörige Nachricht = Read Data Command)
 - 06 (zugehörige Nachricht = Write Data Command)
- Adress-Klasse = 0001,0004
- Speicheradresse = 0003,0006
- Zeichen für Blockprüfung = marked
- Plausibilitätsprüfung = marked

Zu dem oben beschriebenen Zweck fügen Sie das *AMP Enforcer*-Profil mit den oben genannten Werten und dem Namen accept-camp hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus: *AMP Enforcer*-Profil erstellen.

□ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit* > *DPI* > *AMP Enforcer* > *Profil*.

Klicken Sie die Schaltfläche #.

Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

- Legen Sie im Feld *Index* den Wert 1 fest.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 - Das Gerät fügt ein Profil hinzu.
- Legen Sie für das Profil die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Beschreibung = accept-camp
 - Spalte Protokoll = camp
 - Spalte Message-Typ = 04,06
 - Spalte Adress-Klasse = 0001,0004
 - Spalte Speicheradresse = 0003,0006

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable

configure

dpi amp profile add 1 description acceptcamp protocol camp message-type 04,06 address-class 0001,0004 memory-address 0003,0006 In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

In den Konfigurationsmodus wechseln.

Ein AMP Enforcer-Profil hinzufügen.

- dpi amp profile add 1 *AMP Enforcer*-Profil mit Index = 1 hinzufügen.
- description accept-camp
 Beschreibung accept-camp festlegen.
- protocol camp
 Protocol camp festlegen.
- message-type 04,06
 Message Type 04,06 festlegen.
- address-class 0001,0004
- Address Classes 0001,0004 festlegen.
- memory-address 0003,0006
 Memory Addresses 0003,0006 festlegen.

AMP Enforcer-Profil aktivieren.

- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer > Profil.
- □ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Profil aktiv*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

 dpi amp profile enable 1
 AMP Enforcer-Profil 1 aktivieren. Nach dem Aktivieren des Profils hilft das Gerät, Änderungen an dem Profil zu verhindern.

 AMP Enforcer-Profil auf den Datenstrom anwenden.

 Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer > Global.

 Klicken Sie die Schaltfläche 1.

 dpi amp commit

 AMP Enforcer-Profile anwenden.

Profil für Datenpakete einrichten (nitp)

Der Administrator des Netzes möchte, dass das Gerät Datenpakete von der AMP-Leitstelle (Client) an die SPS (Server) weiterleitet, um die Einstellungen der SPS (Server) zu ändern. Die Datenpakete enthalten folgende Merkmale:

- Protokoll = nitp
- Taskcode:
 - 02 (Write Word Memory Area Random)
 - 30 (Read Operational Status)
 - 50 (Read User Word Area Block)
 - 9B (benutzerspezifischer *Taskcode* mit dem Wert *config* in Spalte *Modus*)
- Zeichen für Fehlerprüfung = marked
- Plausibilitätsprüfung = marked

Zu dem oben beschriebenen Zweck fügen Sie das *AMP Enforcer*-Profil mit den oben genannten Werten und dem Namen accept-nitp hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

AMP Enforcer-Profil erstellen.

- □ Öffnen Sie den Dialog *Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer > Global*.
- □ Deaktivieren Sie die Funktion *Program and Mode Protect*. Heben Sie dazu im Rahmen *Protect-Modus* die Markierung des Kontrollkästchens *Program and Mode Protect* auf.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- Erstellen Sie einen benutzerspezifischen *Taskcode*. Klicken Sie dazu die Schaltfläche
 - Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen, um einen Taskcode hinzuzufügen.
 - Legen Sie im Feld Taskcode den Wert 9B fest.
 - □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 - □ Legen Sie in Spalte *Beschreibung* den Wert modify-configuration fest.
- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > AMP Enforcer > Profil.

 \Box Klicken Sie die Schaltfläche $\overset{\blacksquare}{+}$.

Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.

- Legen Sie im Feld Index den Wert 1 fest.
- Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 - Das Gerät fügt ein Profil hinzu.
- Legen Sie für das Profil die folgenden Einstellungen fest:
 - Spalte Beschreibung = accept-nitp
 - Spalte Protokoll = nitp
 - Spalte Taskcode = 02,30,50,98

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged EXEC Modus wechseln
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
no dpi amp protect-mode	Funktion Program and Mode Protect deaktivieren.
dpi amp task-code add 9B description modify-configuration	 Einen benutzerspezifischen Taskcode hinzufügen. dpi amp task-code add 9B Taskcode 9B hinzufügen. description modify-configuration Beschreibung modify-configuration festlegen.
dpi amp profile add 1 description accept- nitp protocol nitp task-code 02,30,50,9B	 Ein AMP Enforcer-Profil hinzufügen. dpi amp profile add 1 AMP Enforcer-Profil mit Index = 1 hinzufügen. description accept-nitp Beschreibung accept-nitp festlegen. protocol nitp Protocol nitp Eask-code 02,30,50,98 Taskcodes 02,30,50,98 festlegen.

AMP Enforcer-Profil aktivieren.

□ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Profil aktiv*.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

dpi amp profile enable 1

AMP Enforcer-Profil 1 aktivieren. Nach dem Aktivieren des Profils hilft das Gerät, Änderungen an dem Profil zu verhindern.

AMP Enforcer-Profil auf den Datenstrom anwenden.



 \square Klicken Sie die Schaltfläche 1.

dpi amp commit

AMP Enforcer-Profile anwenden.

10.12 Funktion Deep Packet Inspection - ENIP Enforcer

Das Ethernet Industrial Protocol (ENIP) ist Teil des Common Industrial Protocol (CIP). Das Protokoll Common Industrial Protocol (CIP) definiert die Objektstruktur und legt den Austausch der Nachrichten fest. Die *ENIP Enforcer*-Funktion wendet die Funktion Deep Packet Inspection (DPI) auf den ENIP- und CIP-Datenstrom an. Das Ethernet Industrial Protocol (ENIP) wird verwendet, um industrielle Automatisierungsausrüstung wie SPS (Speicherprogrammierbare Steuerungen), Sensoren oder Zähler zu überwachen und zu steuern.

Das Gerät führt die Funktion DPI basierend auf den festgelegten Profile aus. Jedes Profil enthält die folgenden Parameter:

- Funktionstypen
- Embedded PCCC zulassen
- Sanity Check
- Objekte

Um zu steuern, wie das Gerät die Datenpakete während der Inspektion verarbeitet, legen Sie die *Class IDs*, *Service-Codes* oder die Kombination aus beiden in den folgenden Feldern der grafischen Benutzeroberfläche fest:

- Standard-Objektliste
- Wildcard Service-Liste
- Class-ID
- Service-Codes

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um Datenpakete zu verwerfen, die gegen die festgelegten Profile verstoßen. Wenn die Funktion *TCP-Reset* eingeschaltet ist und wenn das Gerät eine der folgenden Bedingungen erkennt, trennt es die *TCP*-Verbindung:

- Verstoß gegen die Norm ENIP, festgelegt in Spalte Embedded PCCC zulassen und Spalte Plausibilitätsprüfung.
- Verstoß gegen die zulässigen Funktionstypen, festgelegt in Spalte Funktionstyp.
- Verstoß gegen die zulässigen Objekte, festgelegt in den folgenden Feldern der grafischen Benutzeroberfläche:
 - Standard-Objektliste
 - Wildcard Service-Liste
 - Class-ID
 - Service-Codes

10.12.1 Anwendungsbeispiel für die Funktion ENIP Enforcer

Das Gerät verwendet die Funktion *DPI*, um den Datenstrom zwischen ENIP-Leitstelle (Server) und SPS (Client) zu überwachen. Die Funktion *DPI* untersucht die Datenpakete auf die festgelegten Merkmale.



Der Administrator des Netzes möchte, dass das Gerät Datenpakete von der ENIP-Leitstelle (Server) an die SPS (Client) weiterleitet. Die Datenpakete enthalten folgende Merkmale:

- Funktionstyp = advanced
- Spalte Embedded PCCC zulassen = markiert
- Spalte *Plausibilitätsprüfung* = markiert
- Objekte:
 - Standard-Objektliste = 6
 - Wildcard Service-Liste = 0x01
 - Class-ID = 0x100
 - Service-Codes = 0x0E

ENIP Enforcer-Profil erstellen

Für den im Anwendungsbeispiel beschriebenen Zweck fügen Sie das *ENIP Enforcer*-Profil mit den oben genannten Werten und dem Namen my-enip hinzu.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog <i>Netzsicherheit > DPI > ENIP Enforcer > Profil</i> .
 Klicken Sie die Schaltfläche ##. Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
Legen Sie im Feld Index den Wert 1 fest.
 Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Das Gerät fügt ein Profil hinzu.
 Legen Sie für das Profil die folgenden Einstellungen fest: Spalte Beschreibung = my-enip Spalte Funktionstyp = advanced Spalte Embedded PCCC zulassen = markiert Spalte Standard-Objektliste = 6 Spalte Wildcard Service-Liste = 0x01 Das Gerät wendet den Wildcard-Service-Code auf jede Class ID an, die in den Spalten Standard-Objektliste und Service-Codes verfügbar ist.
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
Erstellen Sie die Objekte und wenden Sie diese auf das ENIP Enforcer-Profil an. Öffnen Sie dazu den Dialog Netzsicherheit > DPI > ENIP Enforcer > Objekt.
 Klicken Sie die Schaltfläche ". Der Dialog zeigt das Fenster <i>Erstellen</i>. Wählen Sie in der Dropdown-Liste <i>Index</i> den Eintrag 1 - enip. Legen Sie im Feld <i>Class-ID</i> den Wert 0x100 fest. Legen Sie im Feld <i>Service-Codes</i> den Wert 0x0E fest. Legen Sie im Feld <i>Beschreibung</i> den Wert my-enip-object fest.
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable

configure

dpi enip profile add 1 description my-enip function-type advanced def-list 6 wildcardlist 0x01 allow-emb-pccc enable

dpi enip object add 1 0x100 0x0E description my-enip-object

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

In den Konfigurationsmodus wechseln.

ENIP Enforcer-Profil hinzufügen.

- dpi enip profile add 1 ENIP Enforcer-Profil mit Index = 1 hinzufügen.
- description my-enip Benutzerspezifische Bezeichnung my-enip festlegen.
- function-type advanced Funktionstyp advanced festlegen.
- def-list 6 Standard-Objektliste 6 festlegen. wildcard-list 0x01
- Wildcard service code 0x01 festlegen.
- allow-emb-pccc enable Prüfung von PCCC-Nachrichten einschalten.

ENIP Enforcer-Profil 1 benutzerspezifische Objekte hinzufügen.

- dpi enip object add 1
 - Objekt zum ENIP Enforcer-Profil 1 hinzufügen. 0x100
 - Class ID0x100 festlegen.
- 0x0E
 - Service-Code 0x0E festlegen.
- description my-enip-object Beschreibung my-enip-object festlegen.

ENIP Enforcer-Profil aktivieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Netzsicherheit > DPI > ENIP Enforcer > Profil.
- □ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Profil aktiv.
- Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

dpi enip profile enable 1

ENIP Enforcer-Profil 1 aktivieren. Nach dem Aktivieren des Profils können Sie dem Profil keine weiteren Objekte hinzufügen.

ENIP Enforcer-Profil auf den Datenstrom anwenden

Führen Sie die folgenden Schritte aus:



Klicken Sie die Schaltfläche 1.

dpi enip profile commit show dpi enip profiletable show dpi enip objecttable *ENIP Enforcer*-Profile anwenden. *ENIP Enforcer*-Profile anzeigen. *ENIP Enforcer*-Objekte anzeigen.

11 Netzlaststeuerung

Das Gerät bietet Ihnen eine Reihe von Funktionen, die Ihnen helfen können, die Netzlast zu reduzieren:

- Gezielte Paketvermittlung
- Lastbegrenzung
- Priorisierung QoS
- Flusskontrolle

11.1 Gezielte Paketvermittlung

Durch gezielte Paketvermittlung reduziert das Gerät die Netzlast.

An jedem seiner Ports lernt das Gerät die Absender-MAC-Adresse empfangener Datenpakete. Die Kombination "Port und MAC-Adresse" speichert das Gerät in seiner MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).

Durch Anwenden des *Store and Forward*-Verfahrens speichert das Gerät empfangene Daten zwischen und prüft sie vor dem Weiterleiten auf Gültigkeit. Ungültige und fehlerhafte Datenpakete verwirft das Gerät.

11.1.1 Lernen der MAC-Adressen

Wenn das Gerät ein Datenpaket empfängt, prüft es, ob die MAC-Adresse des Absenders bereits in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) gespeichert ist. Ist die MAC-Adresse des Absenders noch unbekannt, generiert das Gerät einen Eintrag. Anschließend vergleicht das Gerät die Ziel-MAC-Adresse des Datenpakets mit den in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) gespeicherten Einträgen:

- Datenpakete mit bekannter Ziel-MAC-Adresse vermittelt das Gerät gezielt an Ports, die bereits Datenpakete von dieser MAC-Adresse empfangen haben.
- Datenpakete mit unbekannter Zieladresse flutet das Gerät, d.h. das Gerät leitet diese Datenpakete an jeden Port weiter.

11.1.2 Aging gelernter MAC-Adressen

Adressen, die das Gerät seit einer einstellbaren Zeitspanne (Aging-Zeit) nicht noch einmal erkannt hat, löscht das Gerät aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database). Ein Neustart oder das Zurücksetzen der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) löscht die Einträge in der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database).

11.1.3 Statische Adresseinträge

Ergänzend zum Lernen der Absender-MAC-Adresse bietet Ihnen das Gerät die Möglichkeit, MAC-Adressen von Hand einzurichten. Diese MAC-Adressen bleiben eingerichtet und überdauern das Zurücksetzen der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) sowie den Neustart des Geräts.

Anhand von statischen Adresseinträgen bietet Ihnen das Gerät die Möglichkeit, Datenpakete gezielt an ausgewählte Ports zu vermitteln. Wenn Sie keinen Ziel-Port festlegen, verwirft das Gerät betreffende Datenpakete.

Die statischen Adresseinträge verwalten Sie in der grafischen Benutzeroberfläche oder im Command Line Interface.

Führen Sie die folgenden Schritte aus: □ Statischen Adresseintrag erstellen.

- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > Filter für MAC-Adressen.
- □ Fügen Sie eine benutzerdefinierte MAC-Adresse hinzu:
 - Klicken Sie die Schaltfläche #. Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
 - Legen Sie im Feld MAC-Adresse die Ziel-MAC-Adresse fest.
 - Legen Sie im Feld VLAN-ID die VLAN-ID fest.
 - Markieren Sie in der Liste *Port* die Ports, an die das Gerät Datenpakete mit der festgelegten Ziel-MAC-Adresse im festgelegten VLAN vermittelt.
 Markieren Sie genau einen Port, wenn Sie im Feld *MAC-Adresse* eine Unicast-MAC-Adresse festgelegt haben.
 Markieren Sie einen oder mehrere Ports, wenn Sie im Feld *MAC-Adresse* eine Multicast-MAC-Adresse festgelegt haben.
 Markieren Sie keinen Port, damit das Gerät Datenpakete mit der Ziel-MAC-Adresse verwirft.
 - Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
mac-filter <mac address=""> <vlan id=""></vlan></mac>	MAC-Adressfilter hinzufügen, bestehend aus MAC-Adresse und VLAN-ID.
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
mac-filter <mac address=""> <vlan id=""></vlan></mac>	Dem Port einen bereits hinzugefügten MAC-Adressfilter zuweisen.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

□ Gelernte MAC-Adresse in statischen Adresseintrag umwandeln.

Öffnen Sie den Dialog Switching > Filter f ür MAC-Adressen.
Um eine gelernte MAC-Adresse in einen statischen Adresseintrag umzuwandeln,

- markieren Sie in Spalte *Status* den Wert *Permanent*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Statischen Adresseintrag deaktivieren.

- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > Filter für MAC-Adressen.
- Um einen statischen Adresseintrag zu deaktivieren, entfernen Sie ihn aus der Tabelle.
 Wählen Sie dazu die Tabellenzeile mit dem Wert *Permanent* in Spalte *Status* und klicken die Schaltfläche X.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
no mac-filter <mac address=""> <vlan id=""></vlan></mac>	Auf dem Port die Zuweisung des MAC-Adressfil- ters aufheben.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
no mac-filter <mac address=""> <vlan id=""></vlan></mac>	MAC-Adressfilter löschen, bestehend aus MAC-Adresse und VLAN-ID.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
save	Einstellungen im permanenten Speicher (nvm) im "ausgewählten" Konfigurationsprofil speichern.

Gelernte MAC-Adressen löschen.

Um die gelernten Adressen aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) zu löschen, klicken Sie die Schaltfläche
 Alternativ dazu öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Neustart* und klicken die Schaltfläche *FDB leeren*.

clear mac-addr-table

Die gelernten MAC-Adressen aus der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) löschen.

11.2 Lastbegrenzung

Die Lastbegrenzer-Funktion sorgt für einen stabilen Betrieb auch bei hohem Datenaufkommen, indem sie die Menge der Datenpakete auf den Ports begrenzt. Die Lastbegrenzung erfolgt individuell für jeden Port sowie getrennt für eingehende und ausgehende Datenpakete.

Wenn die Datenrate an einem Port den definierten Grenzwert überschreitet, verwirft das Gerät die Überlast an diesem Port.

Die Lastbegrenzung erfolgt ausschließlich auf Schicht 2. Die Lastbegrenzer-Funktion übergeht dabei Protokollinformationen höherer Schichten wie IP oder TCP. Dies beeinflusst möglicherweise den TCP-Datenpakete.

Um diese Auswirkungen zu minimieren, nutzen Sie die folgenden Möglichkeiten:

- Beschränken Sie die Lastbegrenzung auf bestimmte Paket-Typen, zum Beispiel auf Broadcasts, Multicasts und Unicasts mit unbekannter Zieladresse.
- Begrenzen Sie die Menge der ausgehenden Datenpakete anstatt der eingehenden Datenpakete. Die Ausgangs-Lastbegrenzung arbeitet durch die geräteinterne Pufferung der Datenpakete besser mit der TCP-Flusskontrolle zusammen.
- Erhöhen Sie die Aging-Zeit für erlernte Unicast-Adressen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > Lastbegrenzer.
- Aktivieren Sie den Lastbegrenzer und legen Sie Grenzwerte für die Datenrate fest. Die Einstellungen gelten jeweils für einen Port und sind aufgeteilt nach Art der Datenpakete:
 - Empfangene Broadcast-Datenpakete
 - Empfangene Multicast-Datenpakete
 - Empfangene Unicast-Datenpakete mit unbekannter Zieladresse

Um die Funktion auf einem Port zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen für mindestens eine Kategorie. In Spalte *Einheit* legen Sie fest, ob das Gerät die Schwellenwerte als Prozent der Port-Bandbreite oder als Datenpakete pro Sekunde interpretiert. Der Schwellenwert Ø deaktiviert den Lastbegrenzer.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

11.3 QoS/Priorität

QoS (Quality of Service) ist ein in IEEE 802.1D beschriebenes Verfahren, mit dem Sie die Ressourcen im Netz verteilen. QoS ermöglicht Ihnen, Daten der wichtigsten Anwendungen zu priorisieren.

Die Priorisierung vermeidet insbesondere bei starker Netzlast, dass Datenpakete mit geringerer Priorität verzögerungsempfindliche Datenpakete stören. Zu den verzögerungsempfindlichen Datenpaketen zählen beispielsweise Sprach-, Video- und Echtzeitdaten.

11.3.1 Behandlung empfangener Prioritätsinformationen

Anwendungen kennzeichnen Datenpakete mit folgenden Priorisierungs-Informationen: VLAN-Priorität gemäß IEEE 802.1Q (Schicht 2)

11.3.2 VLAN-Tagging

Für die Funktionen VLAN und Priorisierung sieht IEEE 802.1Q die Einbindung eines MAC-Frames in das VLAN-Tag vor. Das VLAN-Tag besteht aus 4 Bytes und steht zwischen dem Quelladressfeld ("Source Address Field") und dem Typfeld ("Length/Type Field").



Das Gerät wertet bei Datenpaketen mit VLAN-Tags folgende Informationen aus:

- Prioritätsinformation
- VLAN-Tag, sofern VLANs eingerichtet sind



Abb. 31: Aufbau des VLAN-Tag

Ein Datenpaket, dessen VLAN-Tag eine Prioritätsinformation, aber keine VLAN-Information (VLAN-ID = 0) enthält, bezeichnet man als *Priority Tagged* Frame.

Anmerkung: Netzprotokolle und Redundanzmechanismen nutzen die höchste *Verkehrsklasse* 7. Wählen Sie für Anwendungsdaten deshalb niedrigere *Verkehrsklassen*.

Beachten Sie beim Einsatz der VLAN-Priorisierung folgende Besonderheiten:

- Eine Ende-zu-Ende-Priorisierung erfordert die durchgängige Übertragung der VLAN-Tags im gesamten Netz. Voraussetzung ist, dass jede beteiligte Netzkomponente VLAN-fähig ist.
- Router haben keine Möglichkeit, über Port-basierte Router-Interfaces Pakete mit VLAN-Tag zu empfangen und zu senden.

11.3.3 **Priorisierung einstellen**

Port-Priorität zuweisen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > QoS/Priority > Port-Konfiguration.
- □ In Spalte *Port-Priorität* legen Sie die Priorität fest, mit welcher das Gerät die auf diesem Port empfangenen Datenpakete ohne VLAN-Tag vermittelt.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
vlan priority 3	Interface 1/1 die Port-Priorität3 zuweisen.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.

VLAN-Priorität einer Verkehrsklasse zuweisen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > QoS/Priority > 802.1D/p Zuweisung.
- □ Um einer VLAN-Priorität eine *Verkehrsklasse* zuzuweisen, fügen Sie in Spalte *Traffic-Klasse* den betreffenden Wert ein.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
classofservice dot1p-mapping 0 2	Der VLAN-Priorität Ø die Verkehrsklasse 2 zuweisen.
classofservice dot1p-mapping 1 2	Der VLAN-Priorität 1 die <i>Verkehrsklasse</i> 2 zuweisen.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show classofservice dot1p-mapping	Zuordnung anzeigen.

11.4 Flusskontrolle

Wenn in der Warteschlange eines Ports sehr viele Datenpakete gleichzeitig eintreffen, dann führt dies möglicherweise zum Überlaufen des Port-Speichers. Dies geschieht zum Beispiel, wenn das Gerät Daten auf einem Gigabit-Port empfängt und diese an einen Port mit niedrigerer Bandbreite weiterleitet. Das Gerät verwirft überflüssige Datenpakete.

Der in IEEE 802.3 definierte Flusskontrollmechanismus sorgt dafür, dass keine Datenpakete durch Pufferüberlauf auf einem Port verloren gehen. Kurz bevor der Pufferspeicher eines Ports vollständig gefüllt ist, signalisiert das Gerät den angeschlossenen Geräten, dass es keine Datenpakete von ihnen mehr annimmt.

- Im Vollduplex-Betrieb sendet das Gerät ein Pause-Datenpaket.
- Im Halbduplex-Betrieb simuliert das Gerät eine Kollision.

Die folgende Abbildung zeigt die Wirkungsweise der Flusskontrolle. Die Workstations 1, 2 und 3 wollen zur gleichen Zeit viele Daten an die Workstation 4 übertragen. Die gemeinsame Bandbreite der Workstations 1, 2 und 3 ist größer als die Bandbreite von Workstation 4. So kommt es zum Überlaufen der Empfangs-Warteschlange von Port 4. Der linke Trichter symbolisiert diesen Zustand.

Wenn an den Ports 1, 2 und 3 des Geräts die Funktion Flusskontrolle eingeschaltet ist, reagiert das Gerät, bevor der Trichter überläuft. Der Trichter auf der rechten Seite veranschaulicht die Ports 1, 2 und 3, die zwecks Kontrolle der Übertragungsgeschwindigkeit eine Nachricht an die übertragenden Geräte senden. Dies führt dazu, dass der empfangende Port nicht mehr überlastet ist und die eingehenden Datenpakete verarbeiten kann.



Abb. 32: Beispiel für Flusskontrolle

11.4.1 Flusskontrolle bei Halbduplex-Verbindung

Im Beispiel besteht zwischen der Arbeitsstation 2 und dem Gerät eine Halbduplex-Verbindung.

Bevor die Sende-Warteschlange von Port 2 überläuft, sendet das Gerät Daten zurück an Arbeitsstation 2. Arbeitsstation 2 erkennt eine Kollision und unterbricht den Sendevorgang.

11.4.2 Flusskontrolle bei Vollduplex-Verbindung

Im Beispiel besteht zwischen der Arbeitsstation 2 und dem Gerät eine Vollduplex-Verbindung.

Bevor die Sende-Warteschlange von Port 2 überläuft, sendet das Gerät eine Aufforderung an Arbeitsstation 2, beim Senden eine kleine Pause einzulegen.

11.4.3 Flusskontrolle einrichten

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Switching* > *Global*.
- Markieren Sie das Kontrollkästchen *Flusskontrolle*.
 Mit dieser Einstellung schalten Sie die Flusskontrolle im Gerät ein.
- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen > Port*, Registerkarte *Konfiguration*.
- □ Um die Flusskontrolle auf einem Port einzuschalten, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte *Flusskontrolle*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

12 VLANs

Ein virtuelles LAN (VLAN) besteht im einfachsten Fall aus einer Gruppe von Netzteilnehmern in einem Netzsegment, die so miteinander kommunizieren, als bildeten sie ein eigenständiges LAN.

Komplexere VLANs erstrecken sich über mehrere Netzsegmente und basieren zusätzlich auf logischen (statt ausschließlich physischen) Verbindungen zwischen Netzteilnehmern. VLANs sind ein Element der flexiblen Netzgestaltung. Das zentrale Umkonfigurieren lokaler Verbindungen lässt sich so leichter bewerkstelligen als über Kabel.

Das Gerät unterstützt das unabhängige Erlernen von VLANs gemäß IEEE 802.1Q, welcher die Funktion *VLAN* definiert.

Die Verwendung von VLANS bietet zahlreiche Vorteile. Nachstehend sind die wesentlichen Vorteile aufgelistet:

Netzlastbegrenzung

VLANs reduzieren die Netzlast erheblich, da die Geräte Broadcast-, Multicast- und Unicast-Pakete mit unbekannten (nicht gelernten) Zieladressen ausschließlich innerhalb des virtuellen LANs vermitteln. Der Rest des Datennetzes vermittelt die Datenpakete wie üblich.

Flexibilität

Sie haben die Möglichkeit, Anwender-Arbeitsgruppen zu bilden, die – abgesehen vom physischen Standort oder Medium der Teilnehmer – auf der Funktion der Teilnehmer basieren.

Übersichtlichkeit VLANs strukturieren Netze überschaubarer und vereinfachen die Wartung.

12.1 Beispiele für ein VLAN

Die folgenden Beispiele aus der Praxis vermitteln einen schnellen Einstieg in den Aufbau eines VLANs.

Anmerkung: Für die Konfiguration von VLANs verwenden Sie eine gleichbleibende Management-Oberfläche. In diesem Beispiel verwenden Sie für die Einrichtung der VLANs entweder Interface 1/ 6 oder die serielle Verbindung.

12.1.1 Anwendungsbeispiel für ein einfaches Port-basiertes VLAN

Das Beispiel zeigt eine minimale VLAN-Konfiguration (Port-basiertes VLAN). Ein Administrator hat an einem Vermittlungsgerät mehrere Endgeräte angeschlossen und diese 2 VLANs zugewiesen. Dies unterbindet wirksam jeglichen Datenverkehr zwischen verschiedenen VLANs; deren Mitglieder kommunizieren ausschließlich innerhalb ihres eigenen VLANs.



Abb. 33: Beispiel für ein einfaches Port-basiertes VLAN

Während der Einrichtung der VLANs fügen Sie für jeden Port Kommunikationsregeln hinzu, die Sie in einer Ingress-Tabelle (Eingang) und einer Egress-Tabelle (Ausgang) einrichten.

Die Ingress-Tabelle legt fest, welche VLAN-ID ein Port den eingehenden Datenpaketen zuweist. Hierbei weisen Sie das Endgerät über seine Portadresse einem VLAN zu.

Die Egress-Tabelle legt fest, an welchen Ports das Gerät die Pakete aus diesem VLAN sendet.

T = Tagged (mit Tag-Feld, markiert)

▶ U = Untagged (ohne Tag-Feld, nicht markiert)

Für obiges Beispiel hat das TAG der Datenpakete keine Relevanz, verwenden Sie die Einstellung U.

Tab. 15: Ingress-Tabelle

Endgerät	Port	Port VLAN Identifer (PVID)
A	1	2
В	2	3
С	3	3
D	4	2
	5	1

Tab.	16:	Egress-Tabelle
------	-----	----------------

VLAN-ID	Port				
	1	2	3	4	5
1					U
2	U			U	
3		U	U		

Führen Sie die folgenden Schritte aus: □ VLAN einrichten

- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.
- Klicken Sie die Schaltfläche #.
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
- Legen Sie im Feld VLAN-ID den Wert 2 fest.
- Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- Legen Sie für das VLAN den Namen VLAN2 fest:
 Doppelklicken Sie in Spalte Name und legen den Namen fest.
 Ändern Sie für VLAN 1 den Wert in Spalte Name von Default auf VLAN1.
- □ Wiederholen Sie die vorherigen Schritte, um VLAN 3 mit dem Namen VLAN3 hinzuzufügen.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
vlan database	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
vlan add 2	VLAN 2 hinzufügen.
name 2 VLAN2	Dem VLAN 2 den Namen VLAN2 zuweisen.
vlan add 3	VLAN 3 hinzufügen.
name 3 VLAN3	Dem VLAN 3 den Namen VLAN3 zuweisen.
name 1 VLAN1	Dem VLAN 1 den Namen VLAN1 zuweisen.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show vlan brief	Aktuelle VLAN-Konfiguration anzeigen.
Max. VLAN ID	
Max. supported VLANs	
Number of currently configured VL	.ANs
vlan unaware mode	disabled
VLAN ID VLAN Name	VLAN Type VLAN Creation Time
1 VLAN1	default 0 days, 00:00:05
2 VLAN2	static 0 days, 02:44:29
3 VLAN3	static 0 days, 02:52:26

Ports einrichten

□ Öffnen Sie den Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.
Um einem VLAN einen Port zuzuweisen, legen Sie in der betreffenden Spalte den gewünschten Wert fest. Mögliche Werte:
 T = Der Port ist Mitglied im VLAN. Der Port sendet Datenpakete mit Tag. U = Der Port ist Mitglied im VLAN. Der Port sendet Datenpakete ohne Tag. F = Der Port ist kein Mitglied im VLAN. - = Der Port ist kein Mitglied in diesem VLAN.
Da Endgerate in der Regel keine Datenpakete mit 1 ag interpretieren, legen Sie den Wert U fest.
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

□ Öffnen Sie den Dialog Switching > VLAN > Port.

□ Legen Sie in Spalte *Port VLAN-ID* das zugehörige VLAN fest:

- 2 oder 3
- □ Da Endgeräte in der Regel keine Datenpakete mit Tag interpretieren, legen Sie für die Endgeräte-Ports in Spalte *Akzeptierte Datenpakete* den Wert *admitALL* fest.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Der Wert in Spalte Ingress-Filtering hat in diesem Beispiel keinen Einfluss auf die Funktion.

enable				In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.			
configure				In den Konfigurationsmodus wechseln.			
interface 1/1				In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.			
vlan participation include 2				Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.			
vlan pvid 2	2			Port 2 die Port-VLAN-ID 1/1 zuweisen.			
exit				In den Konfigurationsmodus wechseln.			
interface 1	/2			In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.			
vlan partic	ipation in	nclude 3		Port 1/2 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.			
vlan pvid 3	3			Port 3 die Port-VLAN-ID 1/2 zuweisen.			
exit				In den Konfigurationsmodus wechseln.			
interface 1	/3			In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/3 wechseln.			
vlan participation include 3			Port 1/3 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.				
vlan pvid 3				Port 3 die Port-VLAN-ID 1/3 zuweisen.			
exit				In den Konfigurationsmodus wechseln.			
interface 1/4				In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/4 wechseln.			
vlan partic	ipation in	nclude 2		Port 1/4 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.			
vlan pvid 2	2			Port 2 die Port-VLAN-ID 1/4 zuweisen.			
exit				In den Konfigurationsmodus wechseln.			
exit				In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.			
show vlan i	d 3			Details zu VLAN 3 anzeigen.			
VLAN ID	: 3	3					
VLAN Name	: \	/LAN3					
VLAN Type	: 5	Static					
Interface	Current	Configured	Tagging				
1/1		Autodetect	Tagged				
1/2	Include	Include	Untagged				
1/3	Include	Include	Untagged				
1/4	-	Autodetect	Tagged				

1/5

Autodetect

Tagged

12.1.2 Anwendungsbeispiel für ein komplexes VLAN-Setup

Das zweite Beispiel zeigt eine komplexere Konfiguration mit 3 VLANs (1 bis 3). Zusätzlich zu dem schon bekannten Switch aus Beispiel 1 verwenden Sie einen zweiten Switch (im Beispiel rechts gezeichnet).



Abb. 34: Beispiel für eine komplexere VLAN-Konfiguration

Die Endgeräte der einzelnen VLANs (A bis H) erstrecken sich über 2 Vermittlungsgeräte (Switches). Derartige VLANs heißen deshalb verteilte VLANs. Zusätzlich ist eine optionale Netz-Management-Station abgebildet, die bei korrekter Einrichtung des zugehörigen VLANs Zugriff auf das Management der einzelnen Geräte im Netz hat.

Anmerkung: Das VLAN 1 hat in diesem Fall keine Bedeutung für die Endgerätekommunikation, ist aber notwendig für die Administration der Vermittlungsgeräte über das sogenannte Management-VLAN.

Weisen Sie die Ports mit ihren angeschlossenen Endgeräten eindeutig einem VLAN zu (wie im vorherigen Beispiel gezeigt). Bei der direkten Verbindung zwischen den beiden Übertragungsgeräten (Uplink) transportieren die Ports Pakete für beide VLANs. Um diese Uplinks zu unterscheiden, verwenden Sie VLAN-Tags, welche für die entsprechende Behandlung der Datenpakete sorgen. So bleibt die Zuordnung zu den jeweiligen VLANs erhalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Ergänzen Sie die Ingress- und Egress-Tabelle aus Beispiel 1 um den Uplink Port 5.
- Erfassen Sie f
 ür den rechten Switch je eine neue Ingress- und Egress-Tabelle wie im ersten Beispiel beschrieben.

Die Egress-Tabelle legt fest, an welchen Ports das Gerät die Pakete aus diesem VLAN sendet.

- ▶ T = Tagged (mit Tag-Feld, markiert)
- U = Untagged (ohne Tag-Feld, nicht markiert)

In diesem Beispiel kommen Pakete mit VLAN-Tag für die Kommunikation zwischen den Vermittlungsgeräten (Uplink) zum Einsatz, da auf diesen Ports Pakete für unterschiedliche VLANs unterschieden werden.

Endgerät	Port	Port VLAN Identifer (PVID)
A	1	2
В	2	3
С	3	3
D	4	2
Uplink	5	1

Tab. 17:	Ingress-Tabelle	Gerät links
	J	

Endgerät	Port	Port VLAN Identifer (PVID)
Uplink	1	1
E	2	2
F	3	3
G	4	2
Н	5	3

Tab. 18	8: Ingr	ess-Tabelle	Gerät rechts
---------	---------	-------------	--------------

Tab. 19: Egress-Tabelle Gerät links

VLAN-ID	Port					
	1	2	3	4	5	
1					U	
2	U			U	Т	
3		U	U		Т	

Tab. 20: Egress-Tabelle Gerät rechts

VLAN-ID	Port					
	1	2	3	4	5	
1	U					
2	Т	U		U		
3	Т		U		U	

Die Kommunikationsbeziehungen sind hierbei wie folgt: Endgeräte an Port 1 und 4 des linken Geräts sowie Endgeräte an Port 2 und 4 des rechten Geräts sind Mitglied im VLAN 2 und können somit untereinander kommunizieren. Ebenso verhält es sich mit den Endgeräten an Port 2 und 3 des linken Geräts sowie den Endgeräten an Port 3 und 5 des rechten Geräts. Diese gehören zu VLAN 3.

Die Endgeräte "sehen" jeweils ihren Teil des Netzes. Teilnehmer außerhalb dieses VLANs sind unerreichbar. Das Gerät vermittelt auch Broadcast-, Multicast- und Unicast-Pakete mit unbekannter (nicht gelernter) Zieladresse ausschließlich innerhalb der Grenzen eines VLANs.

Hier verwenden die Geräte das VLAN-Tag (IEEE 801.1Q) innerhalb des VLANs mit der ID 1 (Uplink). Der Buchstabe ⊺ in der Egress-Tabelle der Ports zeigt das VLAN-Tag.

Die Konfiguration des Beispiels erfolgt exemplarisch für das rechte Gerät. Verfahren Sie analog, um das zuvor bereits eingerichtete linke Gerät unter Anwendung der oben festgelegten Ingressund Egress-Tabellen an die neue Umgebung anzupassen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.

□ Klicken Sie die Schaltfläche [₩].
 Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

□ Legen Sie im Feld *VLAN-ID* das VLAN fest, zum Beispiel 2.

□ Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Legen Sie für das VLAN den Namen VLAN2 fest: Doppelklicken Sie in Spalte Name und legen den Namen fest. Ändern Sie für VLAN 1 den Wert in Spalte Name von Default auf VLAN1. □ Wiederholen Sie die vorherigen Schritte, um VLAN 3 mit dem Namen VLAN3 hinzuzufügen. enable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. vlan database In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln. vlan add 2 VLAN 2 hinzufügen. name 2 VLAN2 Dem VLAN 2 den Namen VLAN2 zuweisen. vlan add 3 VLAN 3 hinzufügen. name 3 VLAN3 Dem VLAN 3 den Namen VLAN3 zuweisen. name 1 VLAN1 Dem VLAN 1 den Namen VLAN1 zuweisen. exit In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. Aktuelle VLAN-Konfiguration anzeigen. show vlan brief Max. VLAN ID..... 4042 Max. supported VLANs..... 64 Number of currently configured VLANs...... 3 vlan unaware mode..... disabled VLAN ID VLAN Name VLAN Type VLAN Creation Time ---- -----default 0 days, 00:00:05 VLAN1 1 2 VLAN2 static 0 days, 02:44:29 3 VLAN3 static 0 days, 02:52:26

Ports einrichten

- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > VLAN > Konfiguration.
- Um einem VLAN einen Port zuzuweisen, legen Sie in der betreffenden Spalte den gewünschten Wert fest.
 - Mögliche Werte:
 - T = Der Port ist Mitglied im VLAN. Der Port sendet Datenpakete mit Tag.
 - U = Der Port ist Mitglied im VLAN. Der Port sendet Datenpakete ohne Tag.
 - F = Der Port ist kein Mitglied im VLAN.
 - = Der Port ist kein Mitglied in diesem VLAN.

Da Endgeräte in der Regel keine Datenpakete mit Tag interpretieren, legen Sie den Wert U fest.

Auf dem Uplink-Port, über den die VLANs miteinander kommunizieren, legen Sie den Wert ⊺ fest.

- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- □ Öffnen Sie den Dialog Switching > VLAN > Port.
- Legen Sie in Spalte Port VLAN-ID das zugehörige VLAN fest: 1, 2 oder 3
- □ Da Endgeräte in der Regel keine Datenpakete mit Tag interpretieren, legen Sie für die Endgeräte-Ports in Spalte *Akzeptierte Datenpakete* den Wert admitAll fest.

- □ Legen Sie für den Uplink-Port in Spalte *Akzeptierte Datenpakete* den Wert *admitOnLyVLanTagged* fest.
- □ Markieren Sie für den Uplink-Port das kontrollkästchen in Spalte *Ingress-Filtering*, um VLAN-Tags auf diesem Port auszuwerten.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
vlan participation include 1	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 1 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
vlan participation include 2	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
vlan tagging 2 enable	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag.
vlan participation include 3	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
vlan tagging 3 enable	Port 1/1 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete mit VLAN-Tag.
vlan pvid 1	Port 1/1 die Port-VLAN-ID 1 zuweisen.
vlan ingressfilter	Ingress Filtering auf Port 1/1 aktivieren.
vlan acceptframe vlanonly	Port 1/1 überträgt ausschließlich Pakete mit VLAN Tag.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/2	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
vlan participation include 2	Port 1/2 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
vlan pvid 2	Port 1/2 die Port-VLAN-ID 2 zuweisen.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/3	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/3 wechseln.
vlan participation include 3	Port 1/3 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
vlan pvid 3	Port 1/3 die Port-VLAN-ID 3 zuweisen.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/4	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/4 wechseln.
vlan participation include 2	Port 1/4 wird Mitglied des VLANs 2 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
vlan pvid 2	Port 1/4 die Port-VLAN-ID 2 zuweisen.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/5	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/5 wechseln.
vlan participation include 3	Port 1/5 wird Mitglied des VLANs 3 und vermittelt die Datenpakete ohne VLAN-Tag.
vlan pvid 3	Port 1/5 die Port-VLAN-ID 3 zuweisen.

exit In den Konfigurationsmodus wechseln. exit In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. show vlan id 3 Details zu VLAN 3 anzeigen. VLAN Name.....VLAN3 VLAN Type.....Static VLAN Creation Time.....0 days, 00:07:47 (System Uptime) VLAN Routing.....disabled Interface Current Configured Tagging ----- -----1/1 Include Include Tagged 1/2 -Autodetect Untagged Include Include Untagged 1/3 Autodetect Untagged 1/4 -1/5 Include Include Untagged

13 Routing

13.1 Konfiguration

Da die Konfiguration eines Routers stark von den Gegebenheiten des Netzes abhängig ist, finden Sie zunächst eine grobe Aufzählung der einzelnen Schritte zur Konfiguration. Um die Vielzahl der Möglichkeiten optimal abzudecken, finden sie im Anhang Beispiele für Netze, wie Sie in den meisten Fällen in der Industrie vorkommen.

Die Konfiguration der Funktion Routing beinhaltet in der Regel folgende Schritte:

Netzplan zeichnen

Machen Sie sich ein Bild vom Netz, um sich über die Aufteilung in Subnetze und die damit verbundene Verteilung der IP-Adressen klar zu werden. Dieser Schritt ist wichtig. Eine gute Planung der Subnetze mit den entsprechenden Netzmasken erleichtert Ihnen die Router-Konfiguration.

Router-Grundeinstellungen

Die Router-Grundeinstellungen beinhaltet neben dem globalen Einschalten der Funktion *Routing* auch die Zuweisung von IP-Adressen und Netzmasken an die Router-Interfaces.

Anmerkung: Beachten Sie die Reihenfolge der einzelnen Konfigurationsschritte, damit der Konfigurations-Computer während der ganzen Konfigurationsphase Zugriff auf jedes Schicht-3-Gerät hat.

Anmerkung: Sobald Sie einem Router-Interface eine IP-Adresse aus dem Subnetz der IP-Adresse des Managements des Geräts zuweisen, löscht das Gerät die IP-Adresse des Managements des Geräts. Sie erreichen das Management des Geräts mittels der IP-Adresse des Router-Interfaces.

Schalten Sie Routing global ein, bevor Sie einem Router-Interface eine IP-Adresse aus dem Subnetz der Management-IP-Adresse des Geräts zuweisen.

Anmerkung: Sobald Sie einem Router-Interface die VLAN-ID des Management-VLANs zuweisen, deaktiviert das Gerät die IP-Adresse seines Managements. Sie erreichen das Management des Geräts mittels der IP-Adresse des Router-Interfaces. Das Management-VLAN ist das VLAN, über das Sie zum Verwalten auf das Management der Geräte zugreifen.

Anmerkung: Abhängig von Ihren Konfigurationsschritten kann das Ändern der IP-Parameter Ihres Konfigurations-Computers notwendig werden, um die Erreichbarkeit der Schicht-3-Geräte zu gewährleisten.

- Routing-Verfahren wählen Wählen Sie anhand des Netzplans und des Kommunikationsbedarfs der angeschlossenen Geräte das für Ihren Fall optimale Routing-Verfahren (statische Routen, OSPF) aus. Berücksichtigen Sie dabei, welche Routing-Verfahren die Router entlang einer Route beherrschen.
- Routing-Verfahren konfigurieren
 Richten Sie das ausgewählte Routing-Verfahren ein.

13.2 Routing - Grundlagen

Ein Router ist ein Netzknoten zur Vermittlung von Daten auf Schicht 3 des ISO/OSI-Referenzmodells.

Das ISO/OSI-Referenzmodell verfolgt folgende Ziele:

- b einen Standard für den Informationsaustausch zwischen offenen Systemen zu definieren;
- eine gemeinsame Basis f
 ür die Entwicklung von weiteren Normen f
 ür offene Systeme zur Verf
 ügung zu stellen;
- internationale Expertenteams mit einem funktionellen Gerippe zur unabhängigen Entwicklung für jede Schicht des Modells zu versorgen;
- schon bestehende oder in der Entwicklung befindliche Protokolle zur Kommunikation verschiedener Systeme untereinander in diesem Modell zu berücksichtigen;
- genügend Raum und Flexibilität für zukünftige Erweiterungen zu lassen.

Das OSI-Referenzmodell definiert 7 Schichten von der Anwendungs- bis zur Bitübertragungsschicht.

Tab. 21:	OSI-Referenzmodell
----------	--------------------

7	Anwendung	Aus einem Anwenderprogramm auf Kommunikationsdienste zugreifen
6	Darstellung	Definition der Syntaxdarstellung für den Datenverkehr
5	Sitzung	Auf- und Abbau von Verbindungen durch Synchronisation und Organisa- tion des Dialogs
7	Transport	Festlegung der Endsystemverbindung mit der erforderlichen Transportqua- lität
3	Vermittlung	Transparenter Datenaustausch zwischen zwei Transporteinheiten
2	Sicherung	Zugang zum physikalischen Medium, sowie Erkennen von Übertragungs- fehlern
1	Bitübertragung	Übertragung von Bitströmen auf physisch vorhandenen Medien

Was bedeutet Vermittlung von Daten auf Schicht 3 im Vergleich zu Vermittlung von Daten auf Schicht 2?



Abb. 35: Datentransport durch einen Switch und einen Router in den Schichten des OSI-Referenzmodells

Auf Schicht 2 kennzeichnet die MAC-Adresse das Ziel eines Datenpaketes. Die MAC-Adresse ist eine Adresse, die an die Hardware eines Geräts gebunden ist. Die Schicht 2 erwartet den Empfänger im angeschlossenen Netz. Die Vermittlung in ein anderes Netz ist Aufgabe von Schicht 3. Schicht-2-Datenpakete breiten sich im ganzen Netz aus. Jeder Teilnehmer filtert aus dem Datenstrom die für ihn relevanten Daten heraus. Schicht-2-Geräte sind in der Lage, den Datenstrom, der an eine bestimmte MAC-Adresse gerichtet ist, zu lenken. Somit erzielt er eine Teilentlastung des Netzes. Broadcast- und Multicast-Datenpakete leiten Schicht-2-Geräte auf jedem Port weiter. IP ist ein Protokoll auf Schicht 3. IP bietet die IP-Adresse zur Adressierung von Datenpaketen. Die IP-Adresse vergibt der Netzadministrator. Somit ist der Netz-Administrator in der Lage, durch systematisches Zuweisen von IP-Adressen sein Netz zu strukturieren, das heißt in Teilnetze zu untergliedern (siehe auf Seite 193 "CIDR"). Je größer ein Netz wird, um so höher wird das Datenaufkommen. Da die verfügbare Bandbreite an physikalische Grenzen gebunden ist, ist die Größe eines Netzes beschränkt. Das Aufteilen großer Netze in Teilnetze begrenzt das Datenaufkommen auf diese Teilnetze. Router trennen die Teilnetze voneinander und vermitteln nur die Daten, die für ein anderes Teilnetz bestimmt sind.



Abb. 36: MAC-Datenvermittlung: Unicast-Datenpaket (links) und Broadcast-Datenpaket (rechts)

Die Abbildung zeigt deutlich, dass Broadcast-Datenpakete eine erhebliche Belastung in größeren Netzen verursachen können. Darüber hinaus gestalten Sie das Netz übersichtlich durch Bildung von Teilnetzen, die Sie durch Router miteinander verbinden und, so paradox es klingen mag, auch sicher voneinander trennen.

Ein Switch vermittelt anhand der MAC-Zieladresse und somit auf Schicht 2. Ein Router vermittelt anhand der IP-Zieladresse und somit auf Schicht 3.

Den Zusammenhang von MAC- zu IP-Adresse ordnen die Teilnehmer mit Hilfe des Address Resolution Protocols (ARP) zu.

13.2.1 ARP

Das Gerät lernt die MAC-Adresse, die zu einer IP-Adresse gehört, mittels Address Resolution Protocol (ARP). Wozu ist das nützlich?

Angenommen, Sie möchten das Gerät über die grafische Benutzeroberfläche einrichten. Sie geben in Ihrem Webbrowser die IP-Adresse des Geräts in die Adresszeile ein. Doch an welche MAC-Adresse soll nun Ihr PC sich wenden, um die Informationen des Geräts in Ihrem Webbrowser anzuzeigen?

Befindet sich die IP-Adresse des Geräts im gleichen Subnetz wie Ihr PC, dann sendet Ihr PC einen sogenannten ARP-Request. Das ist ein MAC-Broadcast-Datenpaket mit der Aufforderung an den Inhaber der IP-Adresse, seine MAC-Adresse zurückzusenden. Das Gerät antwortet mit einem Unicast-Datenpaket, in dem er seine MAC-Adresse mitteilt. Dieses Unicast-Datenpaket heißt ARP-Reply, ARP-Antwort.



Abb. 37: ARP-Anfrage und -Antwort

Befindet sich die IP-Adresse des Geräts in einem anderen Subnetz, dann fragt der PC nach der MAC-Adresse des im PC eingetragenen Gateways. Das Gateway/Router antwortet mit seiner MAC-Adresse.

Nun verpackt der PC das IP-Adresse des Geräts, dem endgültigen Ziel, in einen MAC-Rahmen mit der MAC-Zieladresse des Gateways/Router und sendet die Daten.

Der Router empfängt die Daten und löst das IP-Datenpaket aus dem MAC-Frame heraus, um es dann entsprechend seiner Vermittlungsregeln weiter zu vermitteln.



Abb. 38: Aufbau eines Datenpaketes aus Sicht des ISO/OSI-Referenzmodells

Älteren Endgeräten, die zum Beispiel noch mit IP der ersten Generation arbeiten, ist der Begriff *Subnetz* noch nicht geläufig. Wenn sie die MAC-Adresse zu einer IP-Adresse in einem anderen Subnetz suchen, senden sie auch eine ARP-Anfrage. Sie haben weder eine Netzmaske, anhand derer sie die Verschiedenheit der Subnetze erkennen könnten, noch einen Gateway-Eintrag. Im Beispiel unten sucht der linke PC die MAC-Adresse des rechten PC, der sich in einem anderen Subnetz befindet. Normalerweise würde er in diesem Beispiel unten keine Antwort erhalten.

Da der Router die Route zum rechten PC kennt, antwortet die Funktion *Proxy-ARP* auf diesem Router-Interface stellvertretend für den rechten PC mit seiner eigenen MAC-Adresse. So kann der linke PC seine Daten an die MAC-Adresse des Routers adressieren, der die Daten dann an den rechten PC weiterleitet.



Abb. 39: Funktion Proxy-ARP

Die Funktion *Proxy-ARP* steht an den Router-Interfaces zur Verfügung, an denen Sie Proxy-ARP einschalten.

Anmerkung: Die Funktion *1:1-NAT* ermöglicht Ihnen außerdem, die Geräte in ein größeres L3-Netz zu integrieren.

13.2.2 CIDR

Die ursprüngliche Klasseneinteilung der IP-Adressen sah nur 3 für Anwender nutzbare Adressklassen vor.

Seit 1992 sind im RFC 1340 fünf Klassen von IP-Adressen definiert.

Klasse	NetzTeil	Host-Teil	Adressbereich
А	1 Byte	3 Bytes	1.0.0.0 126.255.255.255
В	2 Bytes	2 Bytes	128.0.0.0 191.255.255.255
С	3 Bytes	1 Byte	192.0.0.0 223.255.255.255
D			224.0.0.0 239.255.255.255
E			240.0.0.0 255.255.255.255

Tab. 22: IP-Adressklassen

Die Klasse C mit maximal 254 (2⁸-2) Adressen war zu klein und die Klasse B mit maximal 65534(2¹⁶-2) Adressen war für die meisten Anwender zu groß, da sie diese Fülle an Adressen nicht ausschöpfen werden. Hieraus resultierte eine nicht effektive Nutzung der zur Verfügung stehenden Klasse-B-Adressen.

Die Klasse D enthält reservierte Multicast-Adressen. Die Klasse E ist für experimentelle Zwecke reserviert. Ein Gateway, das nicht an diesen Experimenten teilnimmt, ignoriert Datagramme mit diesen Zieladressen.

Das Classless Inter Domain Routing (CIDR) bietet eine Lösung, diese Probleme zu umgehen. Das CIDR überwindet diese Klassenschranken und unterstützt klassenlose IP-Adressbereiche.

Mit CIDR legen Sie die Anzahl der Bits fest, welche die Netzmaske kennzeichnen. Hierzu stellen Sie den IP-Adressbereich in binärer Form dar und zählen die 1-Bits, aus denen die Netzmaske besteht. Die Länge der Netzmaske kennzeichnet die Anzahl der Bits, die in einem bestimmten Adressbereich (Teilnetz) für jede IP-Adresse identisch sind. Beispiel:

IP-Adresse dezimal	Netzmaske dezimal	IP-Adresse	binär		
149.218.112.1 149.218.112.127	255.255.255.128	10010101 10010101	11011010 11011010 25 Maskenb	01110000 01110000 bits	00000001 01111111
CIDR-Schreibweise:	149.218.112.0/25	 Maskenbits 	6		

Die Zusammenfassung mehrerer Klasse C-Adressbereiche heißt "Supernetting". Dies ermöglicht Ihnen, Klasse-B-Adressbereiche sehr fein zu untergliedern.

Das Benutzen der Maskenbits vereinfacht die Routing-Tabelle. Der Router vermittelt in die Richtung, in der am meisten Maskenbits übereinstimmen (longest prefix match).
13.2.3 Multinetting

Multinetting ermöglicht Ihnen, mehrere Subnetze an einem Routerport anzuschließen. Multinetting bietet sich als Lösung an, wenn Sie bestehende Subnetze innerhalb eines physischen Mediums mit einem Router verbinden wollen. In diesem Fall können Sie mit Multinetting dem Router-Interface, an dem Sie das physische Medium anschließen, mehrere IP-Adressen für die unterschiedlichen Subnetze zuweisen.

Für eine langfristige Lösung bieten andere Netzentwurfsstrategien mehr Vorteile in Bezug auf die Behebung von Problemen und die Bandbreitenverwaltung.



Abb. 40: Beispiel für Multinetting

13.3 Statisches Routing

Statische Routen sind benutzerdefinierte Routen, mit deren Hilfe der Router Daten von einem Subnetz in ein anderes Subnetz vermittelt.

Sie legen fest, an welchen Router (Next-Hop) der lokale Router Daten für ein bestimmtes Subnetz weiterleitet. Statische Routen stehen in einer Tabelle, die dauerhaft im Router gespeichert ist.

Im Vergleich zum dynamischen Routing steht dem Vorteil einer transparenten Wegewahl ein erhöhter Aufwand bei der Konfiguration statischer Routen gegenüber. Deshalb findet das statische Routing Anklang in sehr kleinen Netzen oder in ausgesuchten Bereichen größerer Netze. Das statische Routing macht die Routen transparent für den Administrator und ist in kleinen Netzen leicht einzurichten.

Ändert sich zum Beispiel durch eine Leitungsunterbrechung die Topologie, dann kann das dynamische im Gegensatz zum statischen Routing automatisch darauf reagieren. Wenn Sie statische und dynamische Routen kombinieren, dann können Sie statische Routen so einrichten, dass diese eine höhere Priorität haben, als eine durch ein dynamisches Routing-Verfahren gewählte Route.

Der erste Schritt zur Router-Konfiguration ist das globale Einschalten der Funktion *Routing* und das Einrichten der Router-Interfaces.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Port-basierte und VLAN-basierte Router-Interfaces zu definieren.



Abb. 41: Statische Routen: Beispiel für eine Verbindung zwischen zwei Fertigungszellen.

13.3.1 Port-basiertes Router-Interface

Kennzeichnend für das Port-basierte Router-Interface ist, dass ein Subnetz an einem Port angeschlossen ist. Siehe Abbildung 41 auf Seite 195.

Besonderheiten von Port-basierten Router-Interfaces:

- Wenn keine aktive Verbindung vorhanden ist, dann fällt der Eintrag aus der Routing-Tabelle, da der Router ausschließlich an die Ports vermittelt, bei denen auch Aussicht auf eine erfolgreiche Datenübertragung besteht.
- In der Interface-Konfigurationstabelle bleibt der Eintrag erhalten.
- Ein Port-basiertes Router-Interface kennt keine VLANs, so dass der Router markierte Datenpakete, die er an einem Port-basierten Router-Interface empfängt, verwirft.
- Ein Port-basiertes Router-Interface verwirft alle nicht-routingfähigen Pakete.

Im folgenden Abschnitt finden Sie ein Beispiel für den einfachsten Fall einer Routing-Anwendung mit Port-basierten Router-Interfaces.

Konfiguration der Router-Interfaces



Führen Sie die folgenden Schritte aus:

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 2/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln.
ip address primary 10.0.1.1 255.255.255.0	Dem Interface dessen primäre IP-Parameter zuweisen.
ip routing	Die Funktion <i>Routing</i> an diesem Interface akti- vieren.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 2/2	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln.
ip address primary 10.0.2.1 255.255.255.0	Dem Interface dessen IP-Parameter zuweisen.
ip routing	Die Funktion <i>Routing</i> an diesem Interface akti- vieren.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip routing	Funktion <i>Routing</i> global einschalten.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show ip interface 2/1	Die Einträge auf Interface 2/1 prüfen.
Routing Mode	enabled
Admin mode r	nanual
IP address	10.0.1.1/255.255.255.0
Proxy ARP	liabled
MAC Address	EC:E5:55:F6:3E:09
IP MTU	1500
ICMP Redirect	enabled
ICMP Unreachable	enabled
Admin State	enabled
chev in pouto all	Pie Reuting Tehelle pröfen:
Network Address Protocol Next Hop IP N	lext Hop It Pret Active
10.0.1.0/24 Local 10.0.1.1	2/1 0 [x]
10.0.2.0/24 Local 10.0.2.1	2/2 0 [x]

Anmerkung: Um diese Einträge in der Routing-Tabelle sehen zu können, benötigen Sie eine aktive Verbindung an den Interfaces.

13.3.2 VLAN-basiertes Router-Interface

Kennzeichnend für das VLAN-basierte Router-Interface ist, dass mehrere Geräte eines VLANs an verschiedenen Ports angeschlossen sind.

Innerhalb eines VLANs vermittelt der Switch Datenpakete auf Schicht 2.

Datenpakete mit Zieladresse in einem anderen Subnetz adressieren die Endgeräte an den Router. Das Gerät vermittelt die Datenpakete auf Schicht 3.

Unten finden Sie ein Beispiel für den einfachsten Fall einer Routing-Anwendung mit VLANbasierten Router-Interfaces. Für das VLAN 2 fasst der Router die Interfaces 3/1 und 3/2 zusammen zum VLAN-Router-Interface vlan/2. Ein VLAN-Router-Interface bleibt in der Routing-Tabelle, solange mindestens ein Port des VLANs eine Verbindung hat.



Abb. 43: VLAN-basiertes Router-Interface

Richten Sie ein VLAN-Router-Interface ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Ein VLAN erstellen und dem VLAN Ports zuweisen.
- □ Ein VLAN-Router-Interface erstellen.
- Dem VLAN-Router-Interface eine IP-Adresse zuweisen.
- □ Routing auf dem VLAN-Router-Interface aktivieren.
- Funktion *Routing* global einschalten.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
vlan database	In den VLAN-Konfigurationsmodus wechseln.
vlan add 2	Ein VLAN durch Eingabe der VLAN-ID hinzufügen. Die VLAN-ID darf im Bereich 1…4042 liegen.
name 2 VLAN2	Dem VLAN den Namen VLAN2 zuweisen.
routing add 2	Ein virtuelles Router-Interface hinzufügen. Die Funktion <i>Routing</i> an diesem Interface aktivieren.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show ip interface	Den Eintrag für das virtuelle Router-Interface prüfen.
Interface IP Address IP Mask	
vlan/2 0.0.0.0 0.0.0.0	
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface vlan/2	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface vlan/2 wechseln.
ip address primary 10.0.2.1 255.255.255.0	Dem virtuellen Router-Interface die IP-Parameter zuweisen.
ip routing	Die Funktion <i>Routing</i> an diesem Interface akti- vieren.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 3/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 3/1 wechseln.

```
vlan participation exclude 1
                                      Port 3/1 aus VLAN 1 herausnehmen. In der Vorein-
                                      stellung ist jeder Port dem VLAN 1 zugewiesen.
vlan participation include 2
                                      Port 3/1 zum Mitglied von VLAN 2 erklären.
vlan pvid 2
                                      Die Port-VLAN-ID 2 festlegen. Damit weist das
                                      Gerät Datenpakete, die der Port ohne VLAN-Tag
                                      empfängt, dem VLAN 2 zu.
                                      In den Konfigurationsmodus wechseln.
exit
interface 3/2
                                      In den Interface-Konfigurationsmodus von
                                      Interface 3/2 wechseln.
vlan participation exclude 1
                                      Port 3/2 aus VLAN 1 herausnehmen. In der Vorein-
                                      stellung ist jeder Port dem VLAN 1 zugewiesen.
vlan participation include 2
                                      Port 3/2 zum Mitglied von VLAN 2 erklären.
vlan pvid 2
                                      Die Port-VLAN-ID 2 festlegen. Damit weist das
                                      Gerät Datenpakete, die der Port ohne VLAN-Tag
                                      empfängt, dem VLAN 2 zu.
exit
                                      In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip routing
                                      Funktion Routing global einschalten.
                                      In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
exit
show vlan id 2
                                      Ihre Einträge in der statischen VLAN-Tabelle
                                      prüfen.
VLAN ID.....2
VLAN Name.....VLAN002
VLAN Creation TIme.....0 days, 01:47:17
VLAN Type.....static
Interface Current Configured Tagging
----- ------ ------
. . .
         Include Include
3/1
                             Untagged
         Include Include
3/2
                             Untagged
         Exclude Autodetect Untagged
3/3
         Exclude Autodetect Untagged
3/4
. . .
show vlan port
                                      Die VLAN-spezifischen Port-Einstellungen prüfen.
               Acceptable IngressInterface VLAN ID Frame Types Filtering
                                                                     Priority
        Port
----- -----
. . .
                          disable
3/1
        2
             admit all
                                      a
        2
             admit all disable
3/2
                                      0
3/3
        1
             admit all disable
                                      0
              admit all disable
        1
3/4
                                      0
. . .
```

- Öffnen Sie den Dialog Routing > Interfaces > Konfiguration.
- Klicken Sie die Schaltfläche $\hat{\mathscr{V}}_{*}$.
- Der Dialog zeigt das Fenster ARP.
- Legen Sie im Feld VLAN-ID eine Zahl zwischen 1 und 4042 fest.
 Für dieses Beispiel legen Sie den Wert 2 fest.

- □ Klicken Sie die Schaltfläche Weiter.
- Legen Sie im Feld Name einen Namen f
 ür das VLAN fest. F
 ür dieses Beispiel legen Sie den Wert VLAN002 fest.
- Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Member f
 ür die Ports, die Mitglied dieses VLANs sein sollen.
 - Für dieses Beispiel markieren Sie das Kontrollkästchen für die Ports 3/1 und 3/2.
- Klicken Sie die Schaltfläche Weiter.
- □ Legen Sie im Rahmen *Primäre Adresse*, Feld *Adresse* die IP-Adresse für das Router-Interface fest. Für dieses Beispiel legen Sie den Wert 10.0.2.1 fest.
- □ Legen Sie im Rahmen *Primäre Adresse*, Feld *Netzmaske* die zugehörige Netzmaske fest. Für dieses Beispiel legen Sie den Wert 255.255.0 fest.
- Um die Einstellungen anzuwenden, klicken Sie die Schaltfläche Fertig.
 Die Tabelle im Dialog Routing > Interfaces > Konfiguration zeigt das virtuelle Router-Interface vlan/2.

Die Tabelle im Dialog Switching > VLAN > Konfiguration zeigt das VLAN VLAN002.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Durch Klicken der Schaltfläche \mathbf{x} können Sie ein im Dialog *Routing* > *Interfaces* > *Konfiguration* ausgewähltes Router-Interface löschen.

- Nach dem Löschen eines VLAN-Router-Interfaces bleibt das zugehörige VLAN erhalten. Die Tabelle im Dialog Switching > VLAN > Konfiguration zeigt das VLAN weiterhin.
- Nach dem Löschen eines VLANs im Dialog Switching > VLAN > Konfiguration löscht das Gerät auch das zugehörige VLAN-Router-Interface.

13.3.3 Konfiguration einer statischen Route

Im Beispiel unten benötigt der Router A die Information, dass er das Subnetz 10.0.3.0/24 über den Router B (Next-Hop) erreicht. Diese Information kann er mittels eines dynamischen Routing-Protokolls oder mittels eines statischen Routing-Eintrags erhalten. Mit dieser Information ist Router A in der Lage, Daten vom Subnetz 10.0.1.0/24 über Router B in das Subnetz 10.0.3.0/24 zu vermitteln.

Um umgekehrt die Daten des Subnetzes 10.0.1.0/24 weiterleiten zu können, benötigt Router B ebenfalls eine äquivalente Route.



Abb. 44: Statisches Routing

Sie können statische Routen für Port-basierte und VLAN-basierte Router-Interfaces eingeben.

Konfiguration einer einfachen statischen Route

Geben Sie für Router A eine statische Route ein, ausgehend von der Konfiguration des Router-Interfaces im vorhergehenden Beispiel. Siehe Abbildung 42 auf Seite 196.

Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

enable				In den	Privile	ged-EXEC-Modus wechseln.
configure				In den	Konfig	urationsmodus wechseln.
ip route add 10. 10.0.2.2	0.3.0 255	.255.255.0		Den sta	atische	en Routing-Eintrag hinzufügen.
ip routing				Funktio	n <i>Rou</i>	<i>ting</i> global einschalten.
exit				In den	Privile	ged-EXEC-Modus wechseln.
show ip route al	.1			Die Ro	uting-7	Fabelle prüfen:
Network Address	Protocol	. Next Hop IP	Next	: Hop If	Pref A	Active
10.0.1.0	Local	10.0.1.1	2/1		1	[x]
10.0.2.0	Local	10.0.2.1	2/2		1	[×]
10.0.3.0	Static	10.0.2.2	2/2		1	[x]

Geben Sie für Router A eine statische Route ein, ausgehend von der Konfiguration des Router-Interfaces im vorhergehenden Beispiel. Siehe Abbildung 42 auf Seite 196. Richten Sie Router B entsprechend ein.

Konfiguration einer redundanten statischen Route

Um eine stabile Verbindung zwischen den beiden Routern zu erzielen, können Sie die beiden Router mit zwei oder mehreren Leitungen verbinden.



Abb. 45: Redundante statische Route

Sie haben die Möglichkeit, einer Route eine *Präferenz* (Distanz) zuzuweisen. Bestehen mehrere Routen zu einem Ziel, wählt der Router die Route mit der höchsten *Präferenz*.

Führen Sie auf Router A die folgenden Schritte aus:

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 2/3	Den Port auswählen, an dem Sie die redundante Route anschließen möchten.
ip address primary 10.0.4.1 255.255.255.0	Dem Port die IP-Parameter zuweisen.

ip routing	Die Funktion <i>Routing</i> an diesem Interface akti- vieren.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip route add 10.0.3.0 255.255.255.0 10.0.4.2 preference 2	Den statischen Routing-Eintrag für die redundante Route hinzufügen. Der Wert 2 am Ende des Kommandos kennzeichnet den Präferenz-Wert. Wenn beide Routen verfügbar sind, dann benutzt der Router die Route über das Subnetz 10.0.2.0/ 24, da diese Route die höhere Präferenz hat (siehe auf Seite 200 "Konfiguration einer einfachen stati- schen Route").

Sie haben die Möglichkeit, den voreingestellten Wert für *Präferenz* zu ändern. Wenn Sie keinen Wert für *Präferenz* zuweisen, dann verwendet der Router den voreingestellten Wert.

ip route distanc	e		Die vor Routen	einges festle	stellte Präferenz für die statischen gen. (Voreinstellung: 1)
show ip route al	1		Die Ro	uting-1	abelle prüfen:
Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref A	Active
10.0.1.0	Local	10.0.1.1	2/1	1	[x]
10.0.2.0	Local	10.0.2.1	2/2	1	[x]
10.0.3.0	Static	10.0.2.2	2/2	1	[x]
10.0.3.0	Static	10.0.4.2	-	2	[]
10.0.4.0	Local	10.0.4.1	2/3	1	[x]

Richten Sie Router B entsprechend mit den Werten für Router B ein.

Konfiguration einer redundanten statischen Route mit Lastverteilung

Wenn die Routen die gleiche *Präferenz* (Distanz) haben, teilt der Router die Last zwischen den 2 Routen auf (Lastverteilung). Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

enable			In den	Privile	eged-EXEC-Modus wechseln.
configure			In den	Konfig	gurationsmodus wechseln.
ip route modify 10.0.2.2 prefere	10.0.3.0 nce 2	255.255.255.0	Dem vo die Prä "Konfig Wenn I der Ro	orhand ferenz juratio beide uter b	denen Eintrag für statisches Routing z 2 zuweisen (siehe auf Seite 200 on einer einfachen statischen Route"). Routen verfügbar sind, dann benutzt beide Routen zur Datenübertragung.
show ip route al	1		Die Ro	uting-	Tabelle prüfen:
Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref	Active
10.0.1.0	Local	10.0.1.1	2/1	1	[x]
10.0.2.0	Local	10.0.2.1	2/2	1	[x]
10.0.3.0	Static	10.0.2.2	2/2	2	[x]
10.0.3.0	Static	10.0.4.2	2/3	2	[x]
10.0.4.0	Local	10.0.4.1	2/3	1	[x]

13.4 NAT – Network Address Translation

Das Network Address Translation (NAT)-Protokoll beschreibt ein Verfahren, automatisiert und transparent IP-Adressinformationen in Datenpaketen zu verändern und dennoch die Datenpakete zielgenau zu vermitteln.

Verwenden Sie NAT, wenn Sie IP-Adressen eines internen Netzes nach außen verstecken möchten. Die Gründe hierfür können zum Beispiel sein:

- b die Struktur des internen Netzes vor der Außenwelt zu verstecken.
- das Verstecken privater IP-Adressen.
- die Mehrfachverwendung von IP-Adressen zum Beispiel durch Bildung identischer Produktionszellen.

Abhängig vom Grund, weshalb Sie NAT einsetzen, bietet Ihnen NAT unterschiedliche Verfahren zur Umsetzung der IP-Adressinformationen an. In den folgenden Abschnitten finden Sie weitere Informationen zu diesen Verfahren.

13.4.1 Anwenden der NAT-Regeln

Das Gerät bietet Ihnen ein mehrstufiges Konzept für das Einrichten und Anwenden der *NAT*-Regeln:

- Eine Regel hinzufügen.
- Die Regel einem Router-Interface zuweisen. Bis zu diesem Schritt haben Änderungen keine Auswirkung auf das Verhalten des Geräts und auf den Datenstrom.
- Die Regel auf den Datenstrom anwenden.

Die Datenpakete durchlaufen die Filter-Funktionen des Geräts in folgender Reihenfolge:



Abb. 46: Bearbeitungsreihenfolge der Datenpakete im Gerät

13.4.2 1:1 NAT

Die Funktion 1:1-NAT ermöglicht Ihnen, innerhalb eines lokalen Netzes Kommunikationsverbindungen zu Endgeräten aufzubauen, die sich in anderen Netzen befinden. Der NAT-Router "verschiebt" die Endgeräte virtuell in das öffentliche Netz. Dazu ersetzt der NAT-Router beim Vermitteln im Datenpaket die virtuelle durch die tatsächliche IP-Adresse. Eine typische Anwendung ist das Anbinden mehrerer identisch aufgebauter Produktionszellen mit gleichen IP-Adressen an eine Server-Farm.

Voraussetzung für das 1:1-NAT-Verfahren ist, dass der NAT-Router selbst auf ARP-Anfragen antwortet. Aktivieren Sie hierzu für das betreffende Interface die Funktion *Proxy-ARP* im Dialog *Routing > Interfaces > Konfiguration* oder im Dialog *Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration*.



Abb. 47: Funktionsprinzip der Funktion 1:1-NAT

Anmerkung: Mit der Funktion 1:1-NAT antwortet das Gerät auf ARP-Anfragen aus dem externen Netz an Adressen, die sie aus dem internen Netz abbildet. Dies gilt auch, wenn im internen Netz kein Gerät mit der IP-Adresse existiert. Weisen Sie Geräten im externen Netz daher ausschließlich IP-Adressen zu, die außerhalb des Bereichs liegen, den die Funktion 1:1-NAT vom internen in das externe Netz abbildet.

Anwendungsbeispiel für die Funktion 1:1-NAT

Sie haben mehrere identische Produktionszellen und möchten diese mit dem Leitrechner verbinden. Da selbst die verwendeten IP-Adressen in den Produktionszellen identisch sind, übersetzen Sie die IP-Adressen mit Hilfe der Funktion *1:1-NAT*.



Abb. 48: Identische Produktionszellen mit Leitrechner verbinden (Anwendungsbeispiel)

Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:

- Sie benötigen 2 NAT-Router.
- ▶ In jedem Gerät ist die Funktion *Routing* eingeschaltet.
- In jedem Gerät sind 2 Router-Interfaces eingerichtet. Je 1 Router-Interface ist mit dem Firmennetz und mit dem Netz der Produktionszelle verbunden.
- In den Endgeräten der Produktionszelle sind IP-Adresse und Gateway festgelegt. Als Gateway verwenden die Endgeräte die IP-Adresse des Egress-Interfaces des NAT-Routers.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Die Funktion *Proxy-ARP* auf den Ingress-Interfaces einschalten.

- □ Öffnen Sie den Dialog Routing > Interfaces > Konfiguration oder den Dialog Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration. Markieren Sie auf dem Router-Interface, das mit dem Firmennetz verbunden ist, das Kontrollkästchen im Feld Proxy-ARP. Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche Fügen Sie eine Regel hinzu. □ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *NAT* > 1:1-*NAT* > *Regel*. □ Fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche ". Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen. □ Legen Sie im Feld Ziel Adresse die virtuelle IP-Adresse des Endgeräts in der Produktionszelle fest. Im Beispiel ist das 192.168.1.100 in NAT-Router 1 und 192.168.1.200 in NAT-Router 2. Legen Sie im Feld Neue Adresse Ziel die IP-Adresse des Endgeräts in der Produktionszelle fest. Im Beispiel ist das 192.168.2.100 in NAT-Router 1 und in NAT-Router 2. Klicken Sie die Schaltfläche Ok. Legen Sie in Spalte Regelname den Namen der NAT-Regel fest. Legen Sie in Spalte Priorität einen beliebigen Wert zwischen 1 und 6500 fest. □ Wählen Sie in Spalte *Eingangs-Interface* das Router-Interface, das mit dem Firmennetz verbunden ist. □ Wählen Sie in Spalte Ausgangs-Interface das Router-Interface, das mit der Produktionszelle verbunden ist. Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche Regel aktivieren. □ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
 - \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- □ Regel auf den Datenstrom anwenden.
 - □ Öffnen Sie den Dialog Routing > NAT > NAT Global.
 - \Box Klicken Sie die Schaltfläche $\overline{\mathbf{A}}$.

Wenn sich geänderte Regeln auf bestehende Einträge in der State-Tabelle der Firewall auswirken, hilft es, die State-Tabelle zu löschen. Siehe Schaltfläche *Firewall-Tabelle leeren* im Dialog *Grundeinstellungen > Neustart*. Möglicherweise unterbricht das Gerät dabei offene Kommunikations-Verbindungen.

13.4.3 Destination NAT

Die Funktion *Destination-NAT* ermöglicht Ihnen, in einem lokalen Netz den Datenstrom ausgehender Kommunikationsverbindungen auf einen oder über einen Server umzuleiten.

Eine spezielle Form der Funktion *Destination-NAT* ist die *Port-Weiterleitung*. Die *Port-Weiterleitung* verwenden Sie, um die Struktur eines Netzes nach außen hin zu verbergen und dennoch Kommunikationsverbindungen von außen in das Netz hinein zuzulassen. Eine typische Anwendung ist die Fernwartung eines PCs in einer Produktionszelle. Die Wartungsstation baut die Kommunikationsverbindung zum NAT-Router auf, die Funktion *Destination-NAT* kümmert sich um die Weiterleitung in die Produktionszelle.





Abb. 49: Funktionsprinzip der Funktion Destination-NAT

Anwendungsbeispiel für Port-Weiterleitung

Sie haben eine Produktionszelle. Das Netz der Produktionszelle ist im Firmennetz unsichtbar. Der NAT-Router stellt die Verbindung zwischen der Produktionszelle und dem Firmennetz her. Um einem Administrator aus dem Firmennetz die Verwaltung eines Servers in der Produktionszelle zu ermöglichen, verwenden Sie die Funktion *Port-Weiterleitung*.

Parameter	Administrator- PC	NAT-Router	Server
IP-Adresse Port 1		192.168.1.1	
IP-Adresse Port 4		192.168.2.8	
IP-Adresse	192.168.2.55		192.168.1.8
Gateway	192.168.2.8		192.168.1.1

Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:

- ▶ Im Gerät ist die Funktion *Routing* eingeschaltet.
- ▶ Im Gerät ist ein Router-Interface eingerichtet und mit dem Firmennetz verbunden.
- In den Endgeräten in der Produktionszelle sind IP-Adresse und Gateway festgelegt. Als Gateway verwenden die Endgeräte die IP-Adresse von Port 1 des NAT-Routers.

Führen Sie die folgenden Schritte aus: □ Fügen Sie eine Regel hinzu.

□ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *NAT* > *Destination-NAT* > *Regel*.

- Fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche .
 Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- Legen Sie im Feld Neue Adresse Ziel die IP-Adresse des Servers in der Produktionszelle fest. Im Beispiel ist das 192.168.1.8. An diese Adresse leitet der NAT-Router die Verbindung weiter.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- Legen Sie im Feld Regelname den Namen der NAT-Regel fest.
- Legen Sie im Feld Ziel Adresse die IP-Adresse des Router-Interfaces im Firmennetz fest. Im Beispiel ist das 192.168.2.8. Zu dieser Adresse baut der PC des Administrators die Verbindung auf.
- □ Legen Sie im Feld *Ziel Port* die Portnummer fest. Im Beispiel ist das 8080. Zu diesem Port baut der PC des Administrators die Verbindung auf.
- □ Legen Sie im Feld *Ziel neuer Port* die Portnummer fest. Im Beispiel ist das 80. An diesen Port leitet der NAT-Router die Verbindung weiter.
- □ Um ausschließlich Verbindungen vom PC des Administrators an den Server in der Produktionszelle weiterzuleiten, ändern Sie den Wert im Feld *Quelle Adresse* auf die IP-Adresse des PCs. Im Beispiel ist das 192.168.2.55. Andernfalls belassen Sie den Wert any.
- Um ausschließlich TCP-Datenpakete an den Server in der Produktionszelle weiterzuleiten, ändern Sie den Wert im Feld *Protokoll* auf tcp. Andernfalls belassen Sie den Wert any.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- Regel aktivieren.
 - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv, um die hinzugefügte Regel zu aktivieren.
 - \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

□ Regel einem Router-Interface zuweisen.

- □ Öffnen Sie den Dialog Routing > NAT > Destination-NAT > Zuweisung.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Zuweisen.
- □ Wählen Sie im Feld *Port* das Router-Interface aus, das mit dem Firmennetz verbunden ist.
- □ Wählen Sie im Feld *Regel-Index* die hinzugefügte Regel.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

□ Zuweisung der Regel zu dem Router-Interface aktivieren.

Markieren Sie das Kontrollkästchen im Feld Aktiv, um die Zuweisung der Regel zu dem Router-Interface zu aktivieren.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

□ Regel auf den Datenstrom anwenden.

□ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *NAT* > *NAT Global*.

Klicken Sie die Schaltfläche T.

Wenn sich geänderte Regeln auf bestehende Einträge in der State-Tabelle der Firewall auswirken, hilft es, die State-Tabelle zu löschen. Siehe Schaltfläche *Firewall-Tabelle leeren* im Dialog *Grundeinstellungen > Neustart*. Möglicherweise unterbricht das Gerät dabei offene Kommunikations-Verbindungen.

13.4.4 Masquerading-NAT

Die Funktion *Masquerading-NAT* versteckt beliebig viele Endgeräte hinter der IP-Adresse des NAT-Routers und verbirgt somit die Struktur eines Netzes vor anderen Netzen. Dazu ersetzt der NAT-Router im Datenpaket die Absenderadresse durch seine eigene IP-Adresse. Zusätzlich ersetzt der NAT-Router im Datenpaket den Quell-Port durch seinen eigenen Wert, um die Antwort-Datenpakete später wieder an den ursprünglichen Absender zu vermitteln.

Das Hinzufügen der Port-Information gab dem IP-Masquerading auch den Namen "Network Address Port Translation" (NAPT).

Durch Umsetzen der IP-Adresse bauen die Endgeräte aus dem verborgenen Netz heraus Kommunikations-Verbindungen nach außen auf. In umgekehrter Richtung ist jedoch kein Verbindungsaufbau möglich, da die Endgeräte außerhalb ausschließlich die externe IP-Adresse des NAT-Routers kennen.



Abb. 50: Funktionsprinzip der Funktion Masquerading-NAT

Anmerkung: Wenn Sie auf einem Router-Interface die Funktion *VRRP* einschalten, dann ist auf diesem Router-Interface die Funktion *Masquerading-NAT* unwirksam.

13.4.5 Double-NAT

Die Funktion *Double-NAT* ermöglicht Ihnen, Kommunikationsverbindungen zwischen Endgeräten in unterschiedlichen IP-Netzen aufzubauen, die keine Möglichkeit bieten, ein *Standard-Gateway* oder eine *Standard-Route* festzulegen. Der NAT-Router "verschiebt" die Endgeräte virtuell in das jeweils andere Netz. Dazu ersetzt der NAT-Router beim Vermitteln die Quelladresse und die Zieladresse im Datenpaket. Eine typische Anwendung ist das Verbinden von Steuerungen, die sich in unterschiedlichen Netzen befinden.

Die Funktion *Double-NAT* setzt voraus, dass der NAT-Router selbst auf ARP-Anfragen aus dem jeweiligen Netz antwortet. Aktivieren Sie dazu auf dem Ingress-Interface und auf dem Egress-Interface die Funktion *Proxy-ARP*.



Abb. 51: Funktionsprinzip der Funktion Double-NAT

Die Abbildung zeigt, über welche IP-Adressen die Endgeräte miteinander kommunizieren und wie der NAT-Router dabei die IP-Adressen verändert:

Das Endgerät links sendet ein Datenpaket an das Endgerät rechts.

- Das Datenpaket enthält die Quelladresse 192.168.1.8 und die Zieladresse 192.168.1.100.
- Der NAT-Router ersetzt beide Adressen.
- Das Datenpaket, welches das Endgerät rechts empfängt, enthält die Quelladresse 192.168.2.8 und die Zieladresse 192.168.2.100.

▶ In umgekehrter Richtung sendet das Endgerät rechts ein Datenpaket an das Endgerät links.

- Das Datenpaket enthält die Quelladresse 192.168.2.100 und die Zieladresse 192.168.2.8.
- Der NAT-Router ersetzt beide Adressen.
- Das Datenpaket, welches das Endgerät links empfängt, enthält die Quelladresse 192.168.1.100 und die Zieladresse 192.168.1.8.

Der NAT-Router ändert in den Datenpaketen die Quell- und Zieladressen. Beide Endgeräte kommunizieren miteinander im selben Netz, obwohl sie sich tatsächlich in unterschiedlichen Netzen befinden.

Anwendungsbeispiel für die Funktion Double-NAT

Sie möchten das Endgerät links (zum Beispiel eine Workstation im Firmennetz) mit dem Endgerät rechts (zum Beispiel einer Robotersteuerung in der Produktionszelle) verbinden. Die Robotersteuerung kommuniziert ausschließlich mit Geräten im selben logischen Netz. Der NAT-Router überstetzt die IP-Adressen beim Vermitteln zwischen den Netzen.

Parameter	Endgerät links	Endgerät rechts
Lokale interne IP-Adresse	192.168.1.8	
Lokale externe IP-Adresse	192.168.2.8 (virtual)	
Ferne interne IP-Adresse		192.168.2.100
Ferne externe IP-Adresse		192.168.1.100 (virtual)

Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:

- Im Gerät ist die Funktion *Routing* eingeschaltet.
- In dem Gerät sind 2 Router-Interfaces eingerichtet. Je 1 Router-Interface ist mit dem Firmennetz und mit dem Netz der Produktionszelle verbunden.
- ▶ Im Endgerät links und im Endgerät rechts ist die IP-Adresse festgelegt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Die Funktion *Proxy-ARP* auf den Router-Interfaces einschalten.

- □ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *Interfaces* > *Konfiguration*.
- □ Markieren Sie auf den Router-Interfaces, die mit dem Firmennetz und mit der Produktionszelle verbunden sind, das Kontrollkästchen im Feld *Proxy-ARP*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

□ Fügen Sie eine Regel hinzu.

- □ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *NAT* > *Double-NAT* > *Regel*.
- Fügen Sie eine Tabellenzeile hinzu. Klicken Sie dazu die Schaltfläche Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
- □ Legen Sie im Feld *Lokale interne IP-Adresse* die IP-Adresse des Endgeräts links im Firmennetz fest. Im Beispiel ist das 192.168.1.8.
- □ Legen Sie im Feld *Lokale externe IP-Adresse* die virtuelle IP-Adresse des Endgeräts links in der Produktionszelle fest. Im Beispiel ist das 192.168.2.8.
- □ Legen Sie im Feld *Ferne interne IP-Adresse* die IP-Adresse des Endgeräts rechts in der Produktionszelle fest. Im Beispiel ist das 192.168.2.100.
- □ Legen Sie im Feld *Ferne externe IP-Adresse* die virtuelle IP-Adresse des Endgeräts rechts im Firmennetz fest. Im Beispiel ist das 192.168.1.100.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- Legen Sie im Feld Regelname den Namen der NAT-Regel fest.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- Regel aktivieren.
 - Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv, um die hinzugefügte Regel zu aktivieren.
 - \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- Regel dem Ingress-Interface zuweisen, das mit dem Firmennetz verbunden ist.
 - □ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *NAT* > *Double-NAT* > *Zuweisung*.
 - □ Klicken Sie die Schaltfläche Zuweisen.
 - □ Wählen Sie im Feld *Port* das Router-Interface aus, das mit dem Firmennetz verbunden ist.
 - □ Wählen Sie im Feld *Richtung* den Wert *kommend*.
 - □ Wählen Sie im Feld *Regel-Index* die hinzugefügte Regel.
 - □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- □ Regel dem Egress-Interface zuweisen, das mit der Produktionszelle verbunden ist.

- □ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *NAT* > *Double-NAT* > *Zuweisung*.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Zuweisen.
- □ Wählen Sie im Feld *Port* das Router-Interface aus, das mit der Produktionszelle verbunden ist.
- □ Wählen Sie im Feld *Richtung* den Wert *gehend*.
- □ Wählen Sie im Feld *Regel-Index* die hinzugefügte Regel.
- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

□ Zuweisung der Regel zu dem Router-Interface aktivieren.

- □ Markieren Sie das Kontrollkästchen im Feld *Aktiv*, um die Zuweisung der Regel zu dem Router-Interface zu aktivieren.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- □ Regel auf den Datenstrom anwenden.
 - \Box Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *NAT* > *NAT Global*.
 - Klicken Sie die Schaltfläche T.

Wenn sich geänderte Regeln auf bestehende Einträge in der State-Tabelle der Firewall auswirken, hilft es, die State-Tabelle zu löschen. Siehe Schaltfläche *Firewall-Tabelle leeren* im Dialog *Grundeinstellungen > Neustart*. Möglicherweise unterbricht das Gerät dabei offene Kommunikations-Verbindungen.

13.5 VRRP

Üblicherweise ermöglichen Endgeräte, ein *Standard-Gateway* zum Vermitteln von Datenpaketen in externe Subnetze festzulegen. An dieser Stelle bezieht sich die Bezeichnung "Gateway" auf einen Router, über den Endgeräte mit anderen Subnetzen kommunizieren.

Beim Ausfall dieses Routers kann das Endgerät keine Daten mehr in externe Subnetze senden.

In diesem Fall bietet das Virtual-Router-Redundancy-Protokoll (VRRP) Unterstützung.

VRRP ist eine Art "Gateway-Redundanz". VRRP beschreibt ein Verfahren, das mehrere Router zu einem virtuellen Router zusammenfasst. Endgeräte adressieren stets den virtuellen Router und VRRP sorgt dafür, dass ein physischer Router, der dem virtuellen Router angehört, die Daten überträgt.

Wenn ein physischer Router ausfällt, sorgt VRRP dafür, dass ein anderer physischer Router die Daten als Teil des virtuellen Routers weiterleitet.

Wenn ein physischer Router ausfällt, hat VRRP typischerweise Umschaltzeiten von 3 bis 4 Sekunden.

Anmerkung: Das Gerät unterstützt ausschließlich VRRP-Pakete ohne Authentifizierungsinformationen. Um das Gerät in Verbindung mit anderen Geräten zu betreiben, die VRRP-Authentifizierung unterstützen, vergewissern Sie sich, dass auf diesen Geräten die VRRP-Authentifizierung nicht angewendet wird.

13.5.1 VRRP

Die Router innerhalb eines Netzes auf denen VRRP aktiv ist, regeln unter einander, welcher dieser Router der Master ist. Der Master-Router verwaltet die IP-Adresse und die MAC-Adresse des virtuellen Routers. Die Geräte im Netz, die als *Standard-Gateway* diese virtuelle IP-Adresse eingetragen haben, benutzen den Master als *Standard-Gateway*.



Abb. 52: Darstellung des virtuellen Routers

Wenn der Master ausfällt, legen die verbleibenden Backup-Router mit Hilfe von VRRP den neuen Master fest. Der als neuer Master festgelegte Backup-Router kontrolliert dann die IP-Adresse und die MAC-Adresse des virtuellen Routers. Somit finden die Geräte über ihr *Standard-Gateway* nach wie vor die Route. Die Geräte sehen ausschließlich den Master-Router mit der virtuellen MAC- und IP-Adresse, unabhängig davon, welcher Router sich tatsächlich hinter dieser virtuellen Adresse verbirgt.

Der Administrator weist die IP-Adresse des virtuellen Routers zu.

VRRP legt die virtuelle MAC-Adresse fest mit:00:00:5e:00:01:<VRID>.

Die ersten 5 Oktetts bilden laut RFC 3768 den festen Bestandteil. Das letzte Oktett ist die Kennung des virtuellen Routers (VRID, Virtual Router Identification). Die VRID ist eine Zahl zwischen 1 und 255. Entsprechend der Anzahl an VRIDs ermöglicht VRRP dem Administrator, innerhalb eines Netzes bis zu 255 virtuelle Router festzulegen.

00:00:5e:00:01:xx Variabler Bestandteil = VRID Fester Bestandteil



Um den Master festzulegen sendet ein VRRP-Router IP-Multicast-Nachrichten an die IP-Multicast-Adresse 224.0.0.18. Master wird der physische Router mit der höheren VRRP-Priorität. Der Administrator legt die VRRP-Priorität für jeden physischen Router fest. Bei gleicher VRRP-Priorität wird der physische Router Master, der die höhere IP-Interface-Adresse in der VRRP-Domäne hat. Wenn die virtuelle IP-Adresse identisch mit der IP-Adresse eines Router-Interfaces ist, dann ist dieser Router der Inhaber der IP-Adresse. VRRP setzt die VRRP-Priorität eines Inhabers der IP-Adresse auf den Wert 255 und erklärt ihn auf diese Weise zum Master. Wenn kein Inhaber der IP-Adresse vorhanden ist, erklärt VRRP den Router mit der höheren VRRP-Priorität zum Master.

Um seine Betriebsbereitschaft zu signalisieren, sendet der Master-Router in regelmäßigen Abständen (voreingestellt: 1 s) IP-Multicast-Nachrichten an die anderen VRRP-Router (Backup-Router). Wenn 3 Intervalle vergehen ohne dass die anderen VRRP-Router eine Nachricht erhalten, führt VRRP den Auswahlprozess für den Master-Router durch. Der VRRP-Backup-Router mit der höheren VRRP-Priorität erklärt sich selbst zum neuen Master.

Tab. 23: Wer wird Master?

- 1. Der Inhaber der IP-Adresse, da er per Definition die höhere VRRP-Priorität (255) hat.
- 2. Der VRRP-Router mit der höheren VRRP-Priorität.
- 3. Bei gleicher Priorität der VRRP-Router mit der höheren IP-Adresse.

VRRP-Bezeichnungen:

Virtueller Router

Ein virtueller Router ist ein physischer Router oder eine Gruppe von physischen Routern, die als *Standard-Gateway* in einem Netz agieren und das Virtual-Router-Redundancy-Protokoll anwenden.

VRRP-Router

Ein VRRP-Router ist ein physischer Router mit eingeschaltetem VRRP. Der VRRP-Router ist Teil eines oder mehrerer virtueller Router.

Master-Router

Der Master-Router ist der physische Router innerhalb einer virtuellen Domäne, der verantwortlich ist für die Weiterleitung von Datenpaketen und die Beantwortung von ARP-Anfragen. Der Master-Router sendet periodisch Nachrichten (Advertisements) an die Backup-Router in der virtuellen Domäne, um diese über seine Existenz zu informieren. Die Backup-Router speichern das Nachrichten-Intervall und die in den Nachrichten des Master-Routers enthaltene VRRP-Priorität, um die Master-Down-Zeit und den Zeitversatz zu berechnen.

- Inhaber der IP-Adresse Der Inhaber der IP-Adresse ist der VRRP-Router, dessen IP-Adresse identisch ist mit der IP-Adresse des virtuellen Routers. Per Definition hat er die VRRP-Priorität 255 und ist somit automatisch Master-Router.
- Backup-Router

Wenn der Master-Router ausfällt, ist der Backup-Router ein VRRP-Router, der eine Stand-by-Route für den Master-Router bereitstellt. Der Backup-Router hält sich bereit, die Master-Rolle zu übernehmen.

VRRP-Priorität

Die VRRP-Priorität ist eine Zahl zwischen 1 und 255. VRRP verwendet die Prioritätszahl, um den Master-Router festzulegen. VRRP reserviert den Prioritätswert 255 für den Inhaber der IP-Adresse.

VRID

Die Kennung des Virtuellen Routers (VRID) identifiziert einen virtuellen Router eindeutig. Die VRID definiert das letzte Oktett der MAC-Adresse des virtuellen Routers.

- Virtueller Router MAC-Adresse MAC-Adresse der virtuellen Router-Instanz. Siehe Abbildung 53 auf Seite 215.
- Virtueller Router IP-Adresse
- IP-Adresse der virtuellen Router-Instanz
- Nachrichten-Intervall

Das Nachrichten-Intervall beschreibt die Häufigkeit, mit welcher der Master-Router seine Nachrichten an die Backup-Router im gleichen virtuellen Router sendet. Die Werte für das Nachrichten-Intervall liegen zwischen 1 und 255 Sekunden. Der voreingestellte Wert für den Intervall von VRRP-Nachrichten ist 1 s.

Zeitversatz

Der Zeitversatz verwendet die VRRP-Priorität des Master-Routers um zu bestimmen, wie lange ein Backup-Router nach Erklären eines Masters als inaktiv wartet, bis er den Auswahlprozess für den Master-Router durchführt.

Zeitversatz = ((256 - VRRP-Priorität) / 256) * 1 Sekunde

Master-Down-Intervall

Das Master-Down-Intervall verwendet das Nachrichten-Intervall des Master-Routers, um den Zeitpunkt festzulegen, zu welchem ein Backup-Router den Master für inaktiv erklärt. Master-Down-Intervall = 3 * Nachrichten-Intervall + Zeitversatz

Konfiguration von VRRP

Um VRRP zu konfigurieren, sind folgende Schritte erforderlich:

- □ Funktion *Routing* global einschalten.
- Schalten Sie VRRP global ein.
- □ Weisen Sie dem Port eine IP-Adresse und Subnetzmaske zu.
- Schalten Sie VRRP auf dem Port ein.
- Erstellen Sie die Kennung für den virtuellen Router (VRID), denn Sie haben die Möglichkeit, mehrere virtuelle Router pro Port zu aktivieren.
- □ Weisen Sie die IP-Adresse des virtuellen Routers zu.
- □ Schalten Sie den virtuellen Router ein.
- □ Weisen Sie die VRRP-Priorität zu.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip routing	Funktion Routing global einschalten.
ip vrrp operation	VRRP global einschalten.
interface 1/3	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/3 wechseln.
ip address primary 10.0.1.1 255.255.255.0	Die primäre Routing-IP-Adresse und die Netz- maske des Port festlegen.
ip routing	Die Funktion <i>Routing</i> an diesem Interface einschalten.

ip vrrp add 1	Die VRID für den 1. virtuellen Router an diesem Port hinzufügen.
ip vrrp virtual-address add 1 10.0.1.100	Dem virtuellen Router 1 seine IP-Adresse zuweisen.
ip vrrp 1 priority 200	Dem virtuellen Router 1 die Router-Priorität 200 zuweisen.

□ Jeden aktiven VRRP-Port legen Sie auf die gleiche Weise fest.

□ Nehmen Sie die gleiche Konfiguration auch auf dem Backup-Router vor.

13.5.2 VRRP mit Lastverteilung

Bei der einfachen Konfiguration übernimmt ein Router die Gateway-Funktion für die Endgeräte. Die Kapazität des Backup-Routers liegt brach. VRRP ermöglicht Ihnen, die Kapazität des Backup-Routers mit zu nutzen. Das Einrichten mehrerer virtueller Router ermöglicht Ihnen, an den angeschlossenen Endgeräten unterschiedliche *Standard-Gateways* festzulegen und so den Datenstrom zu steuern.

Solange beide Router aktiv sind, fließen die Daten über den Router, auf dem die IP-Adresse des *Standard-Gateways* die höhere VRRP-Priorität besitzt. Wenn ein Router ausfällt, fließen die Daten über die verbleibenden Router.



Abb. 54: Virtueller Router mit Lastverteilung

Richten Sie die Lastverteilung ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Definieren Sie für das gleiche Router-Interface eine 2. VRID.
- □ Weisen Sie dem Router-Interface für die 2. VRID eine eigene IP-Adresse zu.
- □ Weisen Sie dem 2. virtuellen Router eine niedrigere Priorität zu als dem 1. virtuellen Router.
- □ Vergewissern Sie sich beim Konfigurieren des Backup-Routers, dass Sie dem 2. virtuellen Router eine höhere Priorität zuweisen als dem 1. virtuellen Router.
- □ Weisen Sie den Endgeräten eine der IP-Adressen des virtuellen Routers als *Standard-Gateway* zu.

13.5.3 VRRP mit Multinetting

Der Router ermöglicht Ihnen, VRRP mit Multinetting zu kombinieren.



Abb. 55: Virtueller Router mit Multinetting

Richten Sie VRRP mit Multinetting ein, ausgehend von einer bestehenden VRRP-Konfiguration. Siehe Abbildung 52 auf Seite 214.

Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Weisen Sie dem Port eine 2. (sekundäre) IP-Adresse zu.
- □ Weisen Sie dem virtuellen Router eine 2. (sekundäre) IP-Adresse zu.

Interface 2/3	Den Port auswählen, an dem Sie Multinetting einrichten möchten.
ip address secondary 10.0.2.1 255.255.255.0	Dem Port die 2. IP-Adresse zuweisen.
ip vrrp virtual-address add 1 10.0.2.100	Dem virtuellen Router mit der VRID 1 eine 2. IP- Adresse zuweisen.

□ Nehmen Sie die gleiche Konfiguration auf dem Backup-Router vor.

13.6 **OSPF**

Open Shortest Path First (OSPF) ist ein dynamisches Routing-Protokoll auf Basis des Link-State-Algorithmus. Dieser Algorithmus beruht auf den Verbindungszuständen (Link-States) zwischen den beteiligten Routern.

Maßgebliche Metrik in OSPF sind die "OSPF-Kosten", die sich aus der verfügbaren Bitrate eines Links berechnen.

Der IETF hat das OSPF entwickelt. OSPF ist gegenwärtig als OSPFv2 im RFC 2328 spezifiziert. Neben vielen anderen Vorteilen von OSPF, hat die Tatsache, dass es sich um eine offene Norm handelt, zur weiten Verbreitung dieses Protokolls beigetragen. OSPF hat das Routing Information Protocol (RIP) als das Standard Interior Gateway Protocol (IGP) in großen Netzen abgelöst.

OSPF bietet einige wesentliche Vorteile:

- Kostenbasierte Routing-Metriken: Anders als RIP bietet OSPF anschauliche Metriken basierend auf der Bandbreite jeder einzelnen Netzverbindung. OSPF bietet eine große Flexibilität beim Netzdesign, weil Sie diese Kosten ändern können.
- Routing über mehrere Pfade (Equal cost multiple path/ECMP): OSPF hat die F\u00e4higkeit, mehrere gleichwertige Pfade zu einem gegebenen Ziel zu unterst\u00fctzen. Dadurch bietet OSPF eine effiziente Ausnutzung der Netzressourcen (Lastverteilung) und verbessert die Verf\u00fcgbarkeit (Redundanz).
- Hierarchisches Routing: Aufgrund der logischen Unterteilung des Netzes in Areas verkürzt OSPF die Zeit zur Verteilung der Routing-Informationen. Die Mitteilungen über Änderungen in einem Teilnetz bleiben im Teilnetz, ohne den Rest des Netzes zu belasten.
- Unterstützung von Classless-Inter-Domain-Routing (CIDR) und Variable-Length-Subnet-Mask (VLSM): Dies ermöglicht dem Netzadministrator, die IP-Adress-Ressourcen effizient zuzuweisen.
- Schnelle Abstimmungszeit: OSPF unterstützt die Verteilung von Nachrichten über Routenänderungen in kürzester Zeit. Dies beschleunigt die Abstimmungszeit zum Erneuern der Netztopologie.
- Schonung von Netzressourcen/Bandbreitenoptimierung: Da OSPF anders als RIP die Routing-Tabellen nicht zyklisch mit einer kurzen Intervallzeit austauscht, wird keine unnötige Bandbreite zwischen den Routern "verschwendet".
- SORF unterstützt die Authentifizierung aller Knoten, die Routing-Informationen senden.

Tab. 24: Vor und Nachteile von Link State Routing

Vorteile	Nachteile
Jeder Router berechnet seine Routen unab- hängig von anderen Routern.	aufwändig zu implementieren
Alle Router haben die gleichen Basisinformati- onen.	komplexe Administration wegen der großen Anzahl von Möglichkeiten.
Schnelles Erkennen von Verbindungsausfällen und schnelles Berechnen alternativer Routen.	
Die Datenmenge für Routerinformation ist relativ gering, da nur bei Bedarf gesendet wird und nur die Information zu den nächsten Nachbarn enthalten ist.	
Optimale Wegewahl durch Bewertung der Verbindungsqualität.	

OSPF ist ein Routing-Protokoll auf Basis der Zustände der Verbindungen zwischen den Routern.

Mit Hilfe der von jedem Router gesammelten Verbindungszustände und des Shortest-Path-First-Algorithmus generiert ein OSPF-Router dynamisch seine Routing-Tabelle.

13.6.1 OSPF-Topologie

Um den Umfang der auszutauschenden OSPF-Informationen in großen Netzen gering zu halten, ist OSPF hierarchisch aufgebaut. Mit Hilfe von sogenannten Areas unterteilen Sie das Netz.

Autonomes System

Ein autonomes System (Autonomous System, AS) ist eine Anzahl von Routern, die unter einer administrativen Verwaltung stehen und ein gemeinsames Interior Gateway Protokoll (IGP) benutzen. Mehrere autonome Systeme hingegen werden über Exterior Gateway Protokolle (EGP) verbunden. OSPF ist ein Interior Gateway Protokoll.



Abb. 56: Autonomes System

Ein AS tritt über einen "Autonomous System Boundary Router" (ASBR) mit der Außenwelt in Verbindung. Ein ASBR versteht mehrere Protokolle und dient als Gateway zu Routern außerhalb der Areas. Ein ASBR ist in der Lage, Routen unterschiedlicher Protokolle in das OSPF zu übertragen. Dieser Prozess heißt Redistribution.

Router-ID

Die Router-ID im Format einer IP-Adresse gewährleistet die eindeutige Bestimmung eines jeden Routers innerhalb eines autonomen Systems. Zur Verbesserung der Transparenz ist die manuelle Einrichtung der Router-ID jedes OSPF-Routers notwendig. Es existiert also kein Automatismus, der die Router-ID aus den IP-Interfaces des Routers auswählt.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip ospf router-id 192.168.1.2	Router-ID zuweisen, zum Beispiel 192.168.1.2.
ip ospf operation	Funktion OSPF global einschalten.

Areas

Zunächst erstellt jede Area ihre eigene Datenbank über die Verbindungszustände innerhalb der Area. Der hierzu benötigte Datenaustausch bleibt innerhalb der Area. Jede Area tritt über einen Area-Border-Router (ABR) mit anderen Areas in Verbindung. Zwischen den Areas werden die Routing-Informationen so weit wie möglich zusammengefasst (Route Summarization).

Jeder OSPF-Router muss Mitglied mindestens einer Area sein.

Ein einzelnes Router-Interface kann nur einer Area zugewiesen werden. In der Voreinstellung ist jedes Router-Interface der Backbone Area zugewiesen.

OSPF unterscheidet folgende besonderen Area-Typen:

Backbone-Area:

Per Definition ist das die Area 0.0.0.0. Ein OSPF-Netz besteht mindestens aus der Backbone-Area. Sie ist die zentrale Area, die mit den anderen Areas direkt verbunden ist. Die Backbone-Area erhält die Routing-Informationen und ist für die Weiterleitung dieser Informationen verantwortlich. Stub-Area:

Eine Area definieren Sie als Stub-Area, wenn externe LSAs nicht in die Area geflutet werden sollen. Extern heißt außerhalb des autonomen Systems. Das sind die gelben und orangefarbenen Verbindungen (siehe Abbildung 57 auf Seite 222). Somit lernen die Router innerhalb einer Stub-Area nur interne (blaue Verbindungen) Routen (zum Beispiel keine Routen, die von einem anderen Protokoll in OSPF exportiert werden / Redistributing). Die Ziele außerhalb des autonomen Systems werden einer *Standard-Route* zugewiesen. Dementsprechend finden Stub-Areas in der Regel ihre Anwendung, wenn nur ein Router der Area Verbindung nach außen hat. Die Verwendung von Stub-Areas hält die Routing-Tabelle klein innerhalb der Stub-Area.

Konfigurationshinweise:

- Eine Stub-Area setzt voraus, dass die Router innerhalb der Stub-Area als Stub-Router festgelegt sind.
- Eine Stub-Area lässt keinen Durchgang für eine virtuelle Verbindung zu.
- Die Backbone-Area lässt sich nicht als Stub-Area festlegen.
- Not So Stubby Area (NSSA):

Eine Area definieren Sie als NSSA, wenn externe (gelbe) Routen eines direkt an die NSSA angeschlossenen Systems außerhalb Ihres autonomen Systems in die Area geleitet (redistributed) werden sollen. Diese externen (gelben) LSAs gelangen dann aus der NSSA zu anderen Areas des eigenen autonomen Systems. Externe (orange) LSAs innerhalb des eigenen autonomen Systems gelangen hingegen nicht in eine NSSA.

Durch die Verwendung von NSSAs können ASBRs in die Area integriert werden, ohne auf den Vorteil von Stub Areas zu verzichten, nämlich dass externe Routen aus dem Backbone nicht in die entsprechende Area geflutet werden.

Dadurch bieten NSSAs den Vorteil, dass externe Routen die aus dem Backbone kommen, nicht alle in die Routing-Tabellen der internen Router eingetragen werden. Gleichzeitig jedoch kann eine begrenzte Anzahl externer Netze (welche über die Grenzen der NSSA erreichbar sind) in die Backbone Area propagiert werden.



Abb. 57: LSA-Verteilung in die Area-Typen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

enableIn den Privileged-EXEC-Modus wechseln.configureIn den Konfigurationsmodus wechseln.ip ospf area 2.2.2.2 nssa add import-nssaArea 2.2.2.2 als NSSA festlegen.ip ospf area 3.3.3.3 stub add 0Area 3.3.3.3 als Stub-Area festlegen.ip ospf area 3.3.3.3 stub modify 0 default-
cost 10Den ABR anweisen, die Standard-Route mit der
Metrik 10 in die Stub-Area zu injizieren.

Virtuelle Verbindung (Virtual Link)

OSPF setzt voraus, dass die Backbone-Area mit jeder Area verbunden ist. Ist das aber in der Realität nicht möglich, bietet OSPF eine virtuelle Verbindung (VL) an, um Teile der Backbone-Area miteinander zu verbinden. Eine VL ermöglicht Ihnen außerdem eine Area anzubinden, die über eine andere Area mit der Backbone Area verbunden ist.

Konfiguration für die Erweiterung der Backbone-Area:



Abb. 58: Anbinden einer entfernten Area an die Backbone Area durch eine virtuelle Verbindung (VL)



Abb. 59: Erweiterung der Backbone-Area durch eine virtuelle Verbindung (VL)

Richten Sie Router 1 ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip ospf area 1.1.1.1 virtual-link add 2.2.2.2	Nachbar-Router-ID eingeben für eine virtuelle Verbindung in der Area 1.1.1.1.

Richten Sie Router 2 ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip ospf area 1.1.1.1 virtual-link add 1.1.1.1	Nachbar-Router-ID eingeben für eine virtuelle Verbindung in der Area 1.1.1.1.

OSPF-Router

OSPF unterscheidet folgende Router-Typen:

- Interner Router:
 - Die OSPF-Interfaces eines internen Routers liegen in derselben Area.

Area Border Router (ABR)

ABRs besitzen OSPF-Interfaces in mehreren Areas, darunter auch in der Backbone-Area. ABRs partizipieren somit in mehreren Areas. Wenn möglich, fassen Sie mehrere Routen zusammen und senden Sie "Summary-LSAs" in die Backbone-Area.

Autonomous System Area Border Router (ASBR):

Ein ASBR befindet sich an der Grenze eines Autonomen Systems und verbindet OSPF mit anderen Autonomen Systemen / Routing Protokollen. Diese externen Routen werden durch das "Redistributing" in OSPF übernommen und dann als "AS-external LSAs" zusammengefasst und in die Area geflutet.

Schalten Sie Redistributing explizit ein.

- Wenn Sie Subnetting verwenden wollen, dann geben Sie das explizit an. In OSPF können folgende "Routing-Protokolle" exportiert werden:
- connected (lokale Subnetze, auf denen kein OSPF eingeschaltet ist)
- *statisch* (statische Routen)

Link State Advertisement

Als Grundlage für den Aufbau einer Datenbank über die Verbindungszustände benutzt OSPF Verbindungszustandsnachrichten (Link-State-Advertisement, LSA).

Ein LSA enthält die folgenden Informationen:

- den Router
- die angeschlossenen Subnetze
- die erreichbaren Routen
- die Netzmasken
- die Metrik

OSPF unterscheidet folgende LSA-Typen:

- Router LSAs (Type 1 LSAs): Jeder Router sendet eine Router-LSA an alle Router in derselben Area. Sie beschreiben den Zustand und die Kosten der Router-Links (Router-Interfaces) die der Router in der entsprechenden Area hat. Router LSAs werden nur innerhalb der Area geflutet.
- Network LSAs (Type 2 LSAs): Diese LSAs werden vom Designated-Router (DR) (siehe auf Seite 225 "Aufbau der Adjacency") generiert und werden für jedes angeschlossene Netz/Subnetz innerhalb einer Area gesendet.
- Summary LSAs (Type 3 /Type 4 LSAs)
 Summary LSAs werden von ABRs generiert und beschreiben Inter-Area-Ziele, also Ziele in unterschiedlichen Areas des gleichen Autonomen System.
 Type 3-LSAs beschreiben Ziele zu IP-Netzen (einzelne Routen oder zusammengefasste Routen).

Type 4-LSAs beschreiben Routen zu ASBRs.

AS-External LSAs (Type 5 LSAs):

Diese LSAs werden von ASBRs generiert und beschreiben Routen außerhalb des Autonomen Systems. Diese LSAs werden überall geflutet außer in Stub Areas bzw. NSSAs.

NSSA External LSAs (Type 7 LSAs):

Eine Stub Area flutet keine externen Routen (repräsentiert durch Type 5-LSAs) und unterstützt somit auch keine Autonomous System Border Router (ASBRs) an ihren Grenzen. Somit kann ein ASBR auch keine Routen aus anderen Protokollen in eine Stub Area portieren. RFC 1587 spezifiziert die Funktionen von NSSAs. Nach RFC 1587 senden ASBRs innerhalb

einer NSSA Type 7 LSAs" anstatt "Type 5 LSAs" für die externen Routen. Diese "Type 7 LSAs" werden dann von einem ABR in "Type 5-LSAs" umgewandelt und in die Backbone Area geflutet. Diese sogenannte "Translator-Role" wird zwischen den ABRs in einer NSSA ausgehandelt (der Router mit der höchsten Router-ID), Sie können sie jedoch auch manuell festlegen.

13.6.2 Prinzipielle Arbeitsweise von OSPF

OSPF wurde speziell auf die Bedürfnisse von größeren Netzen zugeschnitten und bietet eine schnelle Konvergenz sowie eine minimale Verwendung von Protokollnachrichten.

Das Konzept von OSPF basiert auf der Generierung, Aufrechterhaltung und Verteilung der sogenannten Link-State-Database.

Die Datenbank beschreibt folgende Parameter:

- ▶ jeder Router innerhalb einer Routing-Domäne (Area)
- die aktiven Interfaces und Routen
- wie die Router miteinander verbunden sind
- die Kosten der Verbindungen

Die Router innerhalb einer Area besitzen eine identische Datenbasis, d.h. jeder Router kennt die exakte Topologie innerhalb dieser Area.

Jeder Router trägt seinen Teil dazu bei, die entsprechende Datenbasis aufzubauen, indem er seine lokale Sichtweise als sogenannte Link-State-Advertisements (LSAs) propagiert. Diese LSAs werden dann an die anderen Router innerhalb einer Area geflutet.

OSPF unterstützt eine Vielzahl unterschiedlichster Netztypen wie Punkt-zu-Punkt-Netze (zum Beispiel Packet over SONET/SDH), Broadcast-Netze (Ethernet) oder Nicht-Broadcast-Netze.

Broadcast-Netze zeichnen sich dadurch aus, dass mehrere Systeme (Endgeräte,Switches, Router) am gleichen Segment angeschlossen sind und somit auch gleichzeitig über Broadcasts/ Multicasts angesprochen werden können.

Prinzipiell führt OSPF folgende Schritte aus um seine Aufgaben im Netz wahrzunehmen:

- > Aufbau der Adjacencies (Nachbarschaftsbeziehungen) mit dem Hello-Protokoll
- Synchronisation der Link State Database
- Routenberechnung

13.6.3 Aufbau der Adjacency

Beim Starten eines Routers nimmt er über sogenannte Hello-Pakete Kontakt zu seinen benachbarten Routern auf. Mit Hilfe dieser Hello-Pakete erfährt ein OSPF-Router, welche OSPF-Router in seiner Nähe sind und ob sie geeignet sind, eine Adjacency aufzubauen.

In Broadcast-Netzen wie Ethernet steigt mit der Anzahl der angeschlossenen Router die Anzahl der Nachbarschaften sowie der Informationsaustausch zur Klärung und Pflege der Adjacency. Um diese Datenmengen innerhalb einer Area zu reduzieren, ermittelt OSPF über das Hello-Protokoll einen Designated-Router (DR) innerhalb der betreffenden Area. So baut jeder Router in einer Area lediglich die Adjacency zu seinem Designated-Router auf anstatt zu jedem Nachbarn. Der Designated-Router ist verantwortlich für die Verteilung der Verbindungsstatusinformationen zu seinen Nachbar-Routern.

Aus Sicherheitsgründen sieht OSPF noch die Wahl eines Backup-Designated-Routers (BDR) vor, der beim Ausfall des DR dessen Aufgaben übernimmt. Der OSPF-Router mit der höchsten Router-Priorität wird DR. Die Router-Priorität legt der Administrator fest. Wenn Router die gleiche Priorität haben, dann wird der Router mit der höheren Router-ID gewählt. Die Router-ID ist die kleinste IP-Adresse eines Router-Interfaces. Diese Router-ID legen Sie beim Starten des OSPF-Routers manuell fest "Router-ID" auf Seite 220.





Zum Austausch von Informationen benutzt OSPF reservierte Multicast-Adressen.

Tab. 25: OSPF - Multicast-Adressen

Ziel	Multicast-IP-Adresse	abgebildete Multicast-MAC- Adresse
Jeder OSPF-Router	224.0.0.5	01:00:5E:00:00:05
Designated routers	224.0.0.6	01:00:5E:00:00:06

Hello-Pakete dienen weiterhin zur Prüfung der Konfiguration innerhalb einer Area (Area-ID, Timer-Werte, Prioritäten) und zur Überwachung der Adjacencys. Hello-Pakete werden zyklisch gesendet (Hello-Intervall). Das Ausbleiben des Empfangs von Hello-Paketen innerhalb eines gewissen Zeitraumes (Dead-Intervall) führt zur Kündigung der Adjacency und zum Löschen der entsprechenden Routen.

Das Hello-Intervall (Voreinstellung: 10 Sekunden) und das Dead-Intervall (Voreinstellung: 40 Sekunden) können für jedes Router-Interface eingerichtet werden. Wenn Sie die Timer neu konfigurieren, vergewissern Sie sich, dass diese innerhalb einer Area einheitlich sind.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

enable			In den	Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure			In den	Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/1			In den Interfac	Interface-Konfigurationsmodus von ce 1/1 wechseln.
ip ospf hello-i	nterval 20		Hello-Ir	ntervall auf 20 Sekunden setzen.
ip ospf dead-ir	iterval 60		Dead-li	ntervall auf 60 Sekunden setzen.
exit			In den	Konfigurationsmodus wechseln.
exit			In den	Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show ip ospf ne	eighbor 1/1		Adjace	ncies des Routers anzeigen.
Neighbor ID	IP Address	Interface	State	Dead Time
192.168.1.1	10.0.1.1	1/1	Full	
192.168.1.2	11.0.1.1	1/2	Full	
192.168.1.3	12.0.1.1	1/3	Full	
192.168.1.4	13.0.1.1	1/4	Full	

Die folgende Liste enthält die Status der Adjacencies:

Down	Noch keine Hello-Pakete empfangen
Init	Hello-Pakete empfangen
2-way	Bidirektionale Kommunikation, Ermittlung des DR und BDR
Exstart	Aushandeln von Master/Slave für LSA-Austausch
Exchange	LSAs werden ausgetauscht bzw. geflutet
Loading	Abschluss des LSA-Austauschs.
Full	Datenbasis komplett und in der Area einheitlich. Routen können nun berechnet werden

13.6.4 Synchronisation der LSDB

Kernstück von OSPF ist die Link-State-Database (LSDB). Diese Datenbank enthält eine Beschreibung des Netzes und den Zustand jedes Routers. Sie ist die Quelle zur Berechnung der Routing-Tabelle und spiegelt die Netz-Topologie wider. Die LSDB wird aufgebaut, nachdem der Designated-Router oder der Backup-Designated-Router innerhalb einer Area (Broadcast-Netze) ermittelt wurde.

Zum Aufbau der LSDB und zur Aktualisierung bei Topologieänderungen sendet der OSPF-Router Verbindungsstatusmeldungen (LSA) an die direkt erreichbaren OSPF-Router. Diese Verbindungsstatusmeldungen bestehen aus den Interfaces und den Nachbarn des sendenden OSPF-Routers, die über diese Interfaces erreichbar sind. OSPF-Router nehmen diese Information in ihre Datenbank auf und fluten diese Information an die Ports.

Wenn keine Topologieänderungen auftreten, senden die Router alle 30 Minuten eine LSA.

Den Inhalt der Link State Database können Sie mit dem Kommando show ip ospf database im Command Line Interface ansehen, wobei die Einträge entsprechend der Areas ausgegeben werden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

enable			In de	n Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show ip ospf database internal		Interne Adjacencies des Routers anzeigen.		
LSDB type	Link ID			
Area ID	Adv Router	Age	Sequence	Checksum
router link	192.168.1.1	122	80000007	0x5380
0.0.0.0	192.168.1.1			
router link	192.169.1.1	120	80000007	0xbf0e
1.1.1.1	192.169.1.1			
show ip ospf database external			Exter	rne Adjacencies des Routers anzeigen.
Area ID	Adv Router	Age	Sequence	Checksum
1.1.1.1	192.169.1.1	178	80000002	Øxcalc

13.6.5 Routenberechnung

Nach dem Lernen der LSDs und und dem Übergang der Nachbarschaftbeziehungen in den "Full State", berechnet jeder Router einen Pfad zu jedem Ziel mit Hilfe des Shortest Path First (SPF) Algorithmus. Nachdem der optimale Weg zu jedem Ziel ermittelt wurde, werden diese Routen in die Routing-Tabelle eingetragen. Die Routenberechnung basiert im allgemeinen auf die Erreichbarkeit eines Hops und die Metrik (Kosten). Für alle Hops zum Ziel werden die Kosten addiert.

Die Kosten einzelner Router-Interfaces basieren auf der verfügbaren Bandbreite dieser Verbindung. Der Berechnung für die Standardeinstellung liegt folgende Formel zugrunde:

Metrik = Autocost reference bandwidth/ Bandbreite (bit/s)

10 Mbit	10
100 Mbit	1
1000 Mbit	1 (0,1 aufgerundet auf 1)

Dies führt für Ethernet zu folgenden Kosten:

Die Tabelle zeigt, dass diese Berechnungsform in der Standardkonfiguration keine Unterscheidung zwischen Fast-Ethernet und Gigabit-Ethernet zulässt.

Sie können die Standardkonfiguration ändern, indem Sie jedem OSPF-Interface einen anderen Wert für die Kosten zuweisen. Das ermöglicht Ihnen, zwischen Fast-Ethernet und Gigabit-Ethernet zu unterscheiden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
ip ospf cost 2	Dem Port 1/1 den Wert 2 für die OSPF-Kosten zuweisen.

13.6.6 OSPF konfigurieren

Im Lieferzustand sind die Voreinstellungen so gewählt, dass Sie mit wenigen Schritten einfache *OSPF*-Funktionen einrichten können. Nach der Definition der Router-Interfaces und dem Einschalten der *OSPF*-Funktion trägt *OSPF* die erforderlichen Routen automatisch in die Routing-Tabelle ein.

Das Beispiel unten zeigt eine einfache OSPF-Konfiguration. Standardmäßig ist Area 0.0.0.0 festgelegt. Die Endgeräte unterstützen kein OSPF, weshalb das Aktivieren der Funktion *OSPF* auf dem betreffenden Router-Interface entfällt. Das Aktivieren der *Redistribution*-Funktion bietet Ihnen die Möglichkeit, die Routen zu den Endgeräten in das OSPF zu injizieren.



Abb. 61: Anwendungsbeispiel für ein OSPF-Setup

Richten Sie die OSPF-Funktionen ein. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Router Interfaces einrichten IP-Adresse und Netzmaske zuweisen.
- □ Funktion *OSPF* auf dem Port aktivieren.
- □ Funktion OSPF global einschalten.
- Routing global einschalten (falls nicht schon geschehen).
Konfiguration für Router B

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

enable In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. configure In den Konfigurationsmodus vechseln. interface 2/2 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln. ip address primary 10.0.3.1 255.255.255.0 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus von Interface 2/1 interface 2/1 In den Konfigurationsmodus wechseln. interface 2/1 In den Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln. ip address primary 10.0.2.2 255.255.255.0 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: ie die Router der lokal angeschlossenen Inter- faces senden die Subnetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled <th></th> <th></th>		
configureIn den Konfigurationsmodus wechseln.interface 2/2In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln.ip address primary 10.0.3.1 255.255.255.0Dem Port die IP-Parameter zuweisen.ip routingRouting auf diesem Port aktivieren.ip ospf operationDie Funktion OSPF auf dem Port aktivieren.exitIn den Konfigurationsmodus wechseln.interface 2/1In den Konfigurationsmodus wechseln.interface 2/1In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln.ip address primary 10.0.2.2 255.255.0Dem Port die IP-Parameter zuweisen.ip ospf operationDie Funktion OSPF auf dem Port aktivieren.ip ospf operationDie Funktion OSPF auf dem Port aktivieren.ip ospf outer-id 10.0.2.2Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen.ip ospf operationDie OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen:ip ospf re-distribute connected [subnets]Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen:exitIn den Konfigurationsmodus wechseln.exitIn den Konfigurationsmodus wechseln.ib ospf globalDie Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen.OSPF Admin Mode.enabled Router IDRouter ID10.0.2.2ASBR Modeenabled Reuter IDRouter ID10.0.2.2ASBR Modeenabled Reuter IDRouter ID0.2.2ASBR Modeenabled Reuter IDReuter ID0.2.2ASBR Modeenabled Reuter IDReuter ID0.2.2ASBR	enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
interface 2/2 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln. ip address primary 10.0.3.1 255.255.255.0 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Interface-Konfigurationsmodus wechseln. interface 2/1 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln. ip address primary 10.0.2.2 255.255.0 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip opf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf operation Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: > die Routen der lokal angeschlossenen Inter- faces senden > die Subnetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled RVT In den Konfiguration streacen enabled RV	configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip address primary 10.0.3.1 255.255.0 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. interface 2/1 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln. ip address primary 10.0.2.2 255.255.0 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festiegen: id ie Router der lokal angeschlossenen Inter- faces senden die Routen der lokal angeschlossenen Inter- faces senden exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled <td>interface 2/2</td> <td>In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln.</td>	interface 2/2	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln.
ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. interface 2/1 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln. ip address primary 10.0.2.2 255.255.05 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip oruting Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled RFC 1583 Compatibility.	ip address primary 10.0.3.1 255.255.255.0	Dem Port die IP-Parameter zuweisen.
ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. interface 2/1 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln. ip address primary 10.0.2.2 255.255.05 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: w die Routen der lokal angeschlossenen Inter- faces senden die Routen der lokal angeschlossenen Inter- faces senden exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled RFC 1583 Compatibility. 0	ip routing	Routing auf diesem Port aktivieren.
exit In den Konfigurationsmodus wechseln. interface 2/1 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln. ip address primary 10.0.2.2 255.255.05 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festiegen: exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled Kei Uverflow Interval. 0	ip ospf operation	Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren.
interface 2/1 In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln. ip address primary 10.0.2.2 255.255.0 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: exit In den Konfigurationsmodus wechseln. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: die Routen der lokal angeschlossenen Inter- faces senden die Routen der lokal angeschlossenen Inter- faces senden exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RF 1583 Compatibility. enabled Rxit Overflow Interval. 0	exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip address primary 10.0.2.2 255.255.2 Dem Port die IP-Parameter zuweisen. ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. ip ospf router-id 10.0.2.2 In den Konfigurationsmodus wechseln. ip ospf operation Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: ▶ die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces senden ▶ die Ruhetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Rvet T ID. 10.0.2.2 ABR Status. disabled Exit Overflow Interval 0	interface 2/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/1 wechseln.
ip routing Routing auf diesem Port aktivieren. ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: ø die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces senden die Subnetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ABR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled ABR Status. disabled	ip address primary 10.0.2.2 255.255.255.0	Dem Port die IP-Parameter zuweisen.
ip ospf operation Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: • die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces senden • die Subnetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled ABR Status. 0	ip routing	Routing auf diesem Port aktivieren.
exit In den Konfigurationsmodus wechseln. ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: b die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces senden die Subnetze ohne OSPF (CIDR) einbeziehen. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. exit In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled ASBR Mode enabled RFC 1583 Compatibility. 0	ip ospf operation	Die Funktion OSPF auf dem Port aktivieren.
ip ospf router-id 10.0.2.2 Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen. ip ospf operation Funktion OSPF global einschalten. ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: > die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces senden > die Subnetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled ABR Status. disabled Exit Overflow Interval. 0	exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
 ip ospf operation ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces senden die Subnetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen. exit In den Konfigurationsmodus wechseln. In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode	ip ospf router-id 10.0.2.2	Dem Router B die Router-ID 10.0.2.2 zuweisen.
<pre>ip ospf re-distribute connected [subnets] Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen:</pre>	ip ospf operation	Funktion OSPF global einschalten.
exit In den Konfigurationsmodus wechseln. exit In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled ABR Status. disabled Exit Overflow Interval. 0	<pre>ip ospf re-distribute connected [subnets]</pre>	 Die OSPF-Parameter für die folgenden Aktionen festlegen: ▶ die Routen der lokal angeschlossenen Interfaces senden ▶ die Subnetze ohne OSPF in OSPF (CIDR) einbeziehen.
exit In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode enabled Router ID	exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.
show ip ospf global Die Einstellungen der Global-Konfiguration anzeigen. OSPF Admin Mode. enabled Router ID. 10.0.2.2 ASBR Mode. enabled RFC 1583 Compatibility. enabled ABR Status. disabled Exit Overflow Interval. 0	exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
OSPF Admin Mode enabled Router ID	show ip ospf global	Die Einstellungen der <i>Global</i> -Konfiguration anzeigen.
	OSPF Admin Mode Router ID ASBR Mode RFC 1583 Compatibility ABR Status Exit Overflow Interval	<pre>enabled enabled enabled enabled disabled 0</pre>

RFC 1583 Compatibility	enabled
ABR Status	disabled
Exit Overflow Interval	0
External LSA Count	0
External LSA Checksum	0
New LSAs Originated	0
LSAs Received	0
External LSDB Limit	no limit
SFP delay time	5
SFP hold time	10
Auto cost reference bandwidth	.100
Default Metric	not configured
Default Route Advertise	disabled
Always	false
Metric	0
Metric Type	external-type2
Maximum Path	4
Trap flags	disabled
More or (q)uit	

show ip ospf interface 2/1

Die Einstellungen der *Interfaces*-Konfiguration anzeigen.

IP address	10.0.2.2
OSPF admin mode	enabled
OSPF area ID	1.1.1.1
Transmit delay	1
Hello interval	10
Dead interval	40
Re-transmit interval	5
Authentification type	none
OSPF interface type	broadcast
Status	not Ready
Designated Router	0.0.0.0
Backup designated Router	0.0.0.0
State	down
MTU ignore flag	disabled
Metric cost	1
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip routing	Funktion <i>Routing</i> global einschalten.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

□ Nehmen Sie die entsprechende Konfiguration auch auf den anderen OSPF-Routern vor.

show ip ospf neig	hbor brief	OSPF-Adjacencys anzeigen				
Neighbor ID	IP Address	Interface	State	Dead Ti	.me	
10.0.2.1	10.0.2.1	2/1	Full			
show ip route all			Routing-	Tabelle	e anzeigen:	
Network Address	Protocol Nex	t Hop IP Ne	ext Hop If	Pref	Active	
10.0.1.0	OSPF 10.0	.2.1 2/1		110	[x]	

13.6.7 Verteilung der Routen mit ACL einschränken

Bei eingeschaltetem Redistributing verteilt die OSPF-Funktion ohne weiteres Zutun sämtliche statische Routen, die im Gerät eingerichtet sind. Analog verhält sich das Verteilen der *rip*-Routen und *connected*-Routen. Mit Access-Control-Listen können Sie dieses Verhalten einschränken.

Mit IP-Regeln legen Sie fest, welche Routen das Gerät in OSPF an andere Router verteilt:

- Um wenige Routen in OSPF zu verteilen, verwenden Sie explizite permit-Regeln. Mit den permit-Regeln legen Sie genau die Routen fest, die das Gerät in OSPF verteilt.
- Um sehr viele Routen in OSPF zu verteilen, verwenden Sie explizite deny-Regeln in Kombination mit einer expliziten permit-Regel. Das Gerät verteilt dann sämtliche außer den mit einer deny-Regel festgelegten Routen.

Im folgenden Beispiel werden Sie das Verteilen statischer Routen in OSPF durch Anwenden von Access-Control-Listen einschränken.

Das Beispiel gliedert sich in die folgenden Abschnitte:

- Routen einrichten und verteilen
- Route mit permit-Regel explizit freigeben
- Route mit deny-Regel explizit sperren

Routen einrichten und verteilen

In Router A richten Sie 2 statische Routen für die Subnetze 8.1.2.0/24 und 8.1.4.0/24 ein. Router A soll diese Routen in OSPF an Router B verteilen. Auf Router B prüfen Sie die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen.



Router A

□ Routing global einschalten.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip routing	Routing global einschalten.

Erstes Router-Interface 10.0.1.1/24 einrichten.
 Routing aktivieren.
 Die Erstein 2025 auf den Beuten leterfaces altivieren.

Die Funktion OSPF auf den Router-Interfaces aktivi	eren.
--	-------

interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
ip address primary 10.0.1.1 255.255.255.0	IP-Adresse und Subnet-Maske festlegen.
ip routing	Routing aktivieren.
ip ospf operation	Die Funktion OSPF auf den Router-Interfaces aktivieren.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.

□ Zweites Router-Interface 10.0.2.1/24 einrichten. Routing aktivieren.

Die Funktion OSPF auf den Router-Interfaces aktivieren.

interface 1/2	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/2 wechseln.
ip address primary 10.0.2.1 255.255.255.0	IP-Adresse und Subnet-Maske festlegen.
ip routing	Routing aktivieren.
ip ospf operation	Die Funktion <i>OSPF</i> auf den Router-Interfaces aktivieren.
exit	In den Konfigurationsmodus wechseln.

□ Funktion OSPF global einschalten.

ip ospf router-id 10.0.1.1			Router-ID (zum Beispiel 10.0.1.1) zuweisen.			
ip ospf operation			Funktion OSPF global einschalten.			
show ip route al	1					
Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref	Active	
10.0.1.0/24	Local	10.0.1.1	1/1	0	[x]	
10.0.2.0/24	Local	10.0.2.1	1/2	0	[x]	

□ Statische Routen einrichten und verteilen

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip route add 8.1.2.0 255.255.255.0 10.0.2.2	Die statische Route 8.1.2.0 über das Gateway 10.0.2.2 einrichten.
ip route add 8.1.4.0 255.255.255.0 10.0.2.4	Die statische Route 8.1.4.0 über das Gateway 10.0.2.4 einrichten.
<pre>ip ospf re-distribute static subnets enable</pre>	Die in der OSPF-Funktion eingerichteten Routen verteilen.

Router B

Routing global einschalten.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ip routing	Routing global einschalten.

Router-Interface 10.0.1.2/24 einrichten.
 Routing aktivieren.

Die Funktion OSPF auf den Router-Interfaces aktivieren.

interface 2/2			In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 2/2 wechseln.				
ip address prima	ry 10.0.1.2	255.255.255.0	IP-Adresse	e und S	ubnet-Ma	ske festlegen.	
ip routing			Routing ak	tivieren	1.		
ip ospf operatio	n		Die Funktio vieren.	on OSPI	<i>F</i> auf den	Router-Interfac	æs akti-
exit			In den Kon	figurati	onsmodus	s wechseln.	
show ip route al	1						
Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref 4	Active		
10.0.1.0/24	Local	10.0.1.2	2/2	0	[x]		

□ Funktion OSPF global einschalten.

ip ospf router-id 10.0.1.2	Router-ID (zum Beispiel 10.0.1.2) zuweisen.
ip ospf operation	Funktion OSPF global einschalten.

Verfügbarkeit der OSPF-Nachbarn prüfen.

show ip ospf ne	eighbor	Routing-Tabelle prüfen:		
Neighbor ID IP address		Interface	State	Dead Time
10.0.1.1	10.0.1.1	2/2	full	00:00:34

□ Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen prüfen. Router A verteilt beide eingerichteten Routen.

show ip route all				Routing-Tabelle prüfen			
	Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref	Active	
	8.1.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	8.1.4.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.1.0/24	Local	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	

Um eine Route mit einer permit-Regel explizit freizugeben, lesen Sie weiter im Abschnitt "Route mit permit-Regel explizit freigeben" auf Seite 235.

Um eine Route mit einer deny-Regel explizit zu sperren, lesen Sie weiter im Abschnitt "Route mit deny-Regel explizit sperren" auf Seite 237.

Route mit permit-Regel explizit freigeben

Die Route für das Subnetz 8.1.2.0/24 soll für die Verteilung in OSPF freigegeben sein.

- Mit einer permit-Regel geben Sie die Route für das Subnetz 8.1.2.0/24 explizit frei.
- Wegen der fest im Gerät verankerten impliziten deny-Regel sind sämtliche anderen Routen für die Verteilung in OSPF gesperrt.



Router A

Access-Control-Liste mit expliziter permit-Regel einrichten.

Access-Control-Liste 0SPF-rule hinzufugen. Eine permit-Regel für das Subnetz 8.1.2.0 einrichten. • src 8.1.2.0-0.0.0.0 = Adresse des Zielnetzes und inverse Maske
• dst 255.255.255.0-0.0.0.0 = Maske des Ziel-

netzes und inverse Maske Das Gerät ermöglicht Ihnen, Adresse und Maske des Zielnetzes mit der inversen Maske bitgenau zu justieren.

Die eingerichteten Regeln prüfen.

Action Permit	SrcIP DestIP
Permit	
	8.1.2.0 255.255.255.0
Regel Liste 0	1 (explizite permit-Regel) in Access-Control- ISPF-rule anzeigen.
1000 OSPF-ru 1 Permit False IP 8.1.2.0 0.0.0.0 eq -1 255.255 0.0.0.0 eq -1 -1 False 0 0	le .255.0
	Permit Regel Liste C 1000 OSPF-ru 1 Permit False IP 8.1.2.0 0.0.0.0 eq -1 255.255 0.0.0.0 eq -1 -1 False 0 0 0

Access-Control-Liste auf die Funktion OSPF anwenden.

ip ospf distribute-list out static OSPF-Access-Control-Liste OSPF-rule auf die Funktion **OSPF** anwenden.

rule

Router B

Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen pr
üfen.
 Router A verteilt wegen der eingerichteten Access-Control-Liste ausschlie
ßlich die Route f
ür das Subnetz 8.1.2.0/24.

show ip route all				Routing-Tabelle prüfer			
	Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref	Active	
	8.1.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.1.0/24	Local	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	

Route mit deny-Regel explizit sperren

Die Route für das Subnetz 8.1.4.0/24 soll für die Verteilung in OSPF gesperrt sein.

- Mit einer expliziten permit-Regel geben Sie sämtliche Regeln für die Verteilung in OSPF frei.
- Mit einer deny-Regel sperren Sie explizit die Route für das Subnetz 8.1.4.0/24.



Router A

permit-Regel löschen.

Diese Schritte sind ausschließlich dann notwendig, wenn Sie, wie im Abschnitt "Route mit permit-Regel explizit freigeben" auf Seite 235 beschrieben, eine permit-Regel eingerichtet haben.

no ip ospf distribute-list out static OSPF- rule	Access-Control-Liste OSPF-rule von der Funktion OSPF trennen.
ip access-list extended del OSPF-rule	Access-Control-Liste OSPF-rule und die dazugehö- rigen Regeln löschen.

Access-Control-Liste mit expliziter deny-Regel einrichten.

ip access-list extended name OSPF-rule deny src 8.1.4.0-0.0.0.0 dst 255.255.255.0- 0.0.0.0 proto ip	 Access-Control-Liste OSPF-rule hinzufügen. Eine deny-Regel für das Subnetz 8.1.4.0 einrichten. src 8.1.4.0-0.0.0.0 = Adresse des Zielnetzes und inverse Maske dst 255.255.255.0-0.0.0.0 = Maske des Ziel- netzes und inverse Maske Das Gerät ermöglicht Ihnen, Adresse und Maske des Zielnetzes mit der inversen Maske bitgenau zu justieren.
---	---

Access-Control-Liste auf die Funktion OSPF anwenden.

ip ospf distribute-list out static OSPFrule Regel OSPF-rule auf die Funktion OSPF anwenden.

Router B

Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen pr
üfen.
 Router A verteilt keine Routen wegen der fest im Ger
ät verankerten impliziten deny-Regel.

show ip route all				Routing-Tabelle prüfen:			
	Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref	Active	
	8.1.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.1.0/24	Local	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	

Die Route 10.0.2.0/24 bleibt verfügbar, weil die Access-Control-Liste ausschließlich die Verteilung statischer Routen vermeidet.

Router A

Explizite permit-Regel in Access-Control-Liste einfügen.

ip access-list extended name OSPF-rule permit src any dst any proto ip Eine permit-Regel für sämtliche Subnetze in die Access-Control-Liste OSPF-rule einfügen.

Die eingerichteten Regeln prüfen.

show access-list ip				Anzeigen der eingerichteten Access-Control- Listen und Regeln.			
	Index	AclName	RuleNo	Action	SrcIP DestIP		
	1000	OSPF-rule	1	Deny	8.1.4.0		
					255.255.255.0		
	1000	OSPF-rule	2	Permit	0.0.0		
					0.0.0.0		
show access-list ip OSPF-rule 1		Regel Liste (1 (explizite deny-Regel) in Access-Control- SPF-rule anzeigen.				

IP access-list rule detail	
IP access-list index	1000
IP access-list name	.OSPF-rule
IP access-list rule index	.1
Action	.Deny
Match every	False
Protocol	.IP
Source IP address	.8.1.4.0
Source IP mask	.0.0.0.0
Source L4 port operator	.eq
Source port	1
Destination IP address	.255.255.255.0
Destination IP mask	.0.0.0.0
Source L4 port operator	. eq
Destination port	1
Flag Bits	1
Flag Mask	1
Established	False
ІСМР Туре	.0
ICMP Code	.0
More or (q)uit	
show access-list ip OSPF-rule 2	Regel 2 (explizite permit-Regel) in Access-Control-
	Liste 0SPF-rule anzeigen.
IP access-list rule detail	
IP access-list index	.1000
IP access-list name	.OSPF-rule
IP access-list rule index	.2
Action	Permit
Match every	False
Protocol	IP
Source IP address	.0.0.0
Source IP mask	.255.255.255.255
Source L4 port operator	.eq
Source port	-1
Destination IP address	.0.0.0
Destination IP mask	.255.255.255.255
Source L4 port operator	.eq
Destination port	1
Flag Bits	1
Flag Mask	1
Established	False
ІСМР Туре	.0
ICMP Code	.0
More or (a)uit	

Router B

Die Verteilung der auf Router A eingerichteten Routen pr
üfen.
 Router A verteilt wegen der eingerichteten Access-Control-Liste ausschlie
ßlich die Route f
ür das Subnetz 8.1.2.0/24.

show ip route all				Routing-Tabelle prüfer			
	Network Address	Protocol	Next Hop IP	Next Hop If	Pref	Active	
	8.1.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.1.0/24	Local	10.0.1.2	2/2	0	[x]	
	10.0.2.0/24	OSPF	10.0.1.2	2/2	0	[x]	

13.7 IP-Parameter eingeben



Abb. 62: Netzplan

Zur Einrichtung der Funktion auf Schicht 3 benötigen Sie Zugriff auf das Management des Geräts.

Abhängig von Ihrem Anwendungsfall finden Sie viele Möglichkeiten, den Geräten IP-Adressen zuzuweisen. Das folgende Beispiel beschreibt eine Möglichkeit, die in der Praxis häufig vorkommt. Auch wenn Sie andere Voraussetzungen haben, zeigt dieses Beispiel den prinzipiellen Weg zur Eingabe der IP-Parameter und weist auf wichtige Punkte hin, die Sie beachten sollten.

Voraussetzungen für das folgende Beispiel sind:

- Alle Schicht-2- und Schicht-3-Geräte haben die IP-Adresse 0.0.0.0 (= Voreinstellung)
- Die IP-Adressen der Geräte und Router-Interfaces sowie die Gateway IP-Adressen sind im Netzplan festgelegt.

- Die Geräte und deren Verbindungen sind installiert.
- Redundante Anbindungen sind offen (siehe VRRP). Um Loops während der Konfigurationsphase zu vermeiden, schließen Sie die redundanten Verbindungen erst nach der Konfigurationsphase.



Abb. 63: Netzplan mit Management-IP-Adressen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Weisen Sie Ihrem Konfigurations-Computer die IP-Parameter zu. W\u00e4hrend der Konfigurationsphase befindet sich der Konfigurations-Computer im Subnetz 100. Das ist notwendig, damit der Konfigurations-Computer w\u00e4hrend der ganzen Konfigurationsphase Zugriff auf die Schicht-3-Ger\u00e4te hat.
- Starten Sie HiDiscovery auf Ihrem Konfigurations-Computer.

- Weisen Sie die IP-Parameter jedem Schicht-2 und Schicht-3-Gerät gemäß Netzplan zu. Die Geräte der Subnetze 10 bis 14 erreichen Sie wieder, wenn Sie die folgende Router-Konfiguration abgeschlossen haben.
- Richten Sie die *Routing*-Funktion der Schicht-3-Geräte ein.

Beachten Sie die Reihenfolge:

Zuerst das Schicht-3-Gerät C.

Danach das Schicht-3-Gerät B.

Die Reihenfolge ist wichtig, damit Sie Zugriff auf die Geräte behalten.

Sobald Sie einem Router-Interface eine IP-Adresse aus dem Subnetz der IP-Adresse des Managements des Geräts zuweisen (= SN 100), löscht das Gerät die IP-Adresse des Managements des Geräts. Sie erreichen das Management des Geräts mittels der IP-Adresse des Router-Interfaces.



Abb. 64: IP-Parameter für Schicht-3-Gerät A

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Richten Sie die *Routing*-Funktion f
 ür Schicht-3-Ger
 ät A ein. Als erstes richten Sie das Router-Interface an dem Port ein,
 über den der Konfigurations-Computer angeschlossen ist. Dies hat zur Folge, dass Sie das Schicht-3-Ger
 ät A zuk
 ünftig mittels Subnetz 10 erreichen.
- Ändern Sie die IP-Parameter Ihres Konfigurations-Computers auf die Werte f
 ür das Subnetz 10. Somit erreichen Sie das Schicht-3-Ger
 ät A wieder und zwar mittels der IP-Adresse des zuvor eingerichteten Router-Interfaces.
- Schließen Sie die Router-Konfiguration des Schicht-3-Geräts A ab. Siehe die vorstehenden Abbildungen.

Nachdem Sie die Funktion *Routing* auf jedem Schicht-3-Gerät konfiguriert haben, haben Sie Zugriff auf jedes Gerät.

14 Tracking

Die Tracking-Funktion ermöglicht Ihnen, bestimmte Objekte wie die Verfügbarkeit eines Interfaces oder die Erreichbarkeit eines Netzes zu überwachen.

Das besondere an dieser Funktion ist die Weiterleitung einer Objekt-Statusänderung an eine Anwendung wie VRRP, die sich zuvor als Interessent für diese Information registriert hat.

Das Tracking kann folgende Objekte überwachen:

- Verbindungsstatus eines Interfaces (Interface-Tracking)
- Erreichbarkeit eines Geräts (Ping-Tracking)
- Ergebnis logischer Verknüpfungen von Tracking-Einträgen (Logic-Tracking)

Ein Objekt kann folgende Zustände annehmen:

- up (in Ordnung)
- down (nicht in Ordnung)
- notReady (nicht eingeschaltet)

Die Definition von "up" und "down" ist abhängig vom Typ des Tracking-Objekts (zum Beispiel Interface-Tracking).

Das Tracking kann Zustandsänderungen eines Objekts an folgende Anwendungen weiterleiten:

VRRP

Statisches Routing

14.1 Interface-Tracking

Beim Interface-Tracking überwacht das Gerät den Verbindungsstatus (Link-Status) von:

- Physische Ports
- VLAN-Router-Interfaces



Abb. 65: Überwachen einer Leitung mit Interface-Tracking

Ports/Interfaces können folgende Verbindungstati annehmen:

- unterbrochene physische Verbindung (Link down)
- bestehende physische Verbindung (Link up)

Ein Link-Aggregation-Interface hat den Verbindungsstatus "down", wenn die Verbindung der teilnehmenden Ports unterbrochen ist.

Ein VLAN-Router-Interface hat den Verbindungsstatus "down", wenn die Verbindung von den physischen Ports/Link-Aggregation-Interfaces, die Mitglied im entsprechenden VLAN sind, unterbrochen ist.

Das Einstellen einer Verzögerungszeit ermöglicht Ihnen, die Anwendung verzögert über die Objekt-Statusänderung zu informieren.

Ein Interface-Tracking-Objekt nimmt den Zustand "down" an, sobald die physische Verbindung länger als die Verzögerungszeit "Link-Down-Verzögerung" anhält.

Ein Interface-Tracking-Objekt nimmt den Zustand "up" an, sobald die physische Verbindung länger als die Verzögerungszeit "Link-Up-Verzögerung" anhält.

Lieferzustand: Verzögerungszeiten = 0 Sekunden.

Dies bedeutet, dass die registrierte Anwendung bei einer Statusänderung sofort eine Information erhält.

Sie können die Verzögerungszeiten "Link-Down-Verzögerung" und "Link-Up-Verzögerung" unabhängig voneinander im Bereich von 0 bis 255 Sekunden einstellen.

Sie können ein Interface-Tracking-Objekt für jedes Interface definieren.

14.2 Ping-Tracking

Beim Ping-Tracking überwacht das Gerät den Verbindungsstatus zu anderen Geräten durch Ping-Anfragen.



Abb. 66: Überwachen einer Leitung mit Ping-Tracking

Das Gerät sendet Ping-Anfragen an das Gerät mit der IP-Adresse, die Sie in Spalte *IP-Adresse* eingegeben haben.

Die Spalte *Ping-Intervall [ms]* ermöglicht Ihnen, die Häufigkeit des Sendens von Ping-Anfragen und damit die zusätzliche Netzlast festzulegen.

Wenn die Antwort innerhalb der in Spalte *Ping Timeout [ms]* eingetragenen Zeit zurückkommt, dann gilt diese Antwort als gültige *Ankommende Ping-Antworten*.

Wenn die Antwort nach der in Spalte *Ping Timeout [ms]* eingetragenen Zeit oder gar nicht zurückkommt, dann gilt diese Antwort als *Ausbleibende Ping-Antworten*.

Ping-Tracking-Objekte können folgende Stati annehmen:

- Die Anzahl der Ausbleibende Ping-Antworten übersteigt den eingegebenen Betrag (down).
- Die Anzahl der Ankommende Ping-Antworten übersteigt den eingegebenen Betrag (up).
- Die Instanz ist inaktiv (notReady).

Das Vorgeben einer Anzahl für ausbleibende oder ankommende Ping-Antworten bietet Ihnen die Möglichkeit, die Empfindlichkeit für das Ping-Verhalten des Geräts einzustellen. Das Gerät informiert die Anwendung über eine Objekt-Statusänderung.

Ping-Tracking ermöglicht Ihnen, die Erreichbarkeit definierter Geräte zu überwachen. Sobald ein überwachtes Gerät nicht mehr erreichbar ist, kann das Gerät über die Anwendung einen alternativen Pfad wählen.

14.3 Logical-Tracking

Logical-Tracking ermöglicht Ihnen, mehrere Tracking-Objekte logisch miteinander zu verknüpfen und somit relativ komplexe Überwachungsaufgaben zu realisieren.

Mit Logical-Tracking können Sie zum Beispiel den Verbindungsstatus zu einem Netzknoten überwachen, zu dem redundante Pfade führen. Siehe Abschnitt "Anwendungsbeispiel für Logical-Tracking" auf Seite 251.

Das Gerät bietet folgende Optionen für eine logische Verknüpfung:

and

▶ or

Für eine logische Verknüpfung können Sie bis zu 2 Operanden mit einem Operator verknüpfen.

Logical-Tracking-Objekte können folgende Stati annehmen:

- Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist falsch (down).
- Das Ergebnis der logischen Verknüpfung ist wahr (*up*).
- Die Überwachung des Tracking-Objekts ist inaktiv (*notReady*).

Sobald eine logische Verknüpfung das Ergebnis *down* liefert, kann das Gerät über die Anwendung einen alternativen Pfad entscheiden.

14.4 Tracking konfigurieren

Tracking konfigurieren Sie durch das Einrichten von Tracking-Objekten. Das Einrichten von Tracking-Objekten erfordert folgende Schritte:

- Tracking-Objekt-Identifikationsnummer (Track-ID) eingeben.
- Tracking-Typ, zum Beispiel Interface, auswählen.
- Abhängig vom Track-Typ weitere Optionen wie "Port" oder "Link-Up-Verzögerung" beim Interface-Tracking eingeben.

Anmerkung: Die Registrierung der Anwendung (zum Beispiel VRRP), an welche die Tracking-Funktion eine Zustandsänderung meldet, nehmen Sie in der Anwendung vor.

14.4.1 Interface-Tracking konfigurieren

- Interface-Tracking auf dem Port 1/1 mit einer Link-Down-Verzögerung von Ø Sekunden und einer Link-Up-Verzögerung von 3 Sekunden einrichten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:
 - □ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert* > *Tracking* > *Konfiguration*.
 - Klicken Sie die Schaltfläche #.
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
 - Typ auswählen:

Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel: *Typ*: *interface*

Track-ID: 11

□ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

Eigenschaften:

□ Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel: *Port*: 1/1

Link-Up Verzögerung [s]: 3 Link-Down Verzögerung [s]: 0

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.		
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.		
track add interface 11	Ein Tracking-Objekt der Tabelle hinzufügen.		
track modify interface 11 ifnumber 1/1 link-up-delay 3 link-down-delay 0	Die Parameter für dieses Tracking-Objekt fest- legen.		
track enable interface 11	Das Tracking-Objekt aktivieren.		
Tracking ID interface-11 created Target interface set to 1/1 Link Up Delay for target interface set to 3 sec Link Down Delay for target interface set to 0 sec Tracking ID 11 activated			

exit			In den	n Privile	eged-EXE	EC-Modus wechseln.
show tra	ack interfac	e	Die ei	ngericł	nteten Tra	acking-Objekte zeigen.
Name	If-Number	Link-Up-Delay	Link-Down-Delay	State	Active	
if-11	1/1	0	3	 up	[x]	

14.4.2 Anwendungsbeispiel für Ping-Tracking

Das Interface-Tracking überwacht die direkt angeschlossene Verbindung. Siehe Abbildung 65 auf Seite 245.

Das Ping-Tracking überwacht die gesamte Verbindung bis zum Gerät S2. Siehe Abbildung 66 auf Seite 247.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Ping-Tracking auf dem Port 1/2 zur IP-Adresse 10.0.2.53 mit den vorhandenen Parametern einrichten.

□ Öffnen Sie den Dialog <i>Erweitert</i> > Tra	acking > Konfiguration.
Um eine Tabellenzeile hinzuzufüger	n, klicken Sie die Schaltfläche 井.
Typ auswählen: Geben Sie die gewünschten Werte <i>Typ: ping</i> <i>Track-ID</i> : 21	ein, zum Beispiel:
☐ Klicken Sie <i>Ok</i> .	
Eigenschaften: Geben Sie die gewünschten Werte Port: 1/2 IP-Adresse: 10.0.2.53 Ping-Intervall [ms]: 500 Ausbleibende Ping-Antworten: 3 Ankommende Ping-Antworten: 2 Ping Timeout [ms]: 100	ein, zum Beispiel:
Einstellungen vorläufig anwenden. H	Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗸 .
enable configure track add ping 21	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. In den Konfigurationsmodus wechseln. Ein Tracking-Objekt der Tabelle hinzufügen.
<pre>track modify ping 21 ifnumber 1/2 address 10.0.2.53 interval 500 miss 3 success 2 timeout 100</pre>	Die Parameter für dieses Tracking-Objekt fest- legen.
track enable ping 21	Das Tracking-Objekt aktivieren.

Tracking ID ping-21 created Target IP address set to 10.0.2.53 Interface used for sending pings to target set to 1/2 Ping interval for target set to 500 ms Max. no. of missed ping replies from target set to 3 Min. no. of received ping replies from target set to 2 Timeout for ping replies from target set to 100 ms Tracking ID 21 activated exit In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. show track Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen. Ping Tracking Instance -----Name.....ping-21 Interface Number of outgoing ping packets.....1/2 Target router network address......10.0.2.53 Interval of missed repl. the state is down.....3 Interval of received repl. the state is up.....2 Maximal roundtrip-time100 Time-To-Live for a transmitted ping request....128 Ifnumber which belongs to the best route..... State.....down Send State Change trap.....disabled Number of state changes.....0 Time of last change......2014-06-18 14:00:03 Description.....

14.4.3 Anwendungsbeispiel für Logical-Tracking

Die folgende Abbildung zeigt ein Beispiel für die Überwachung der Verbindung zu einem redundanten Ring.

Durch die Überwachung der Leitungen L 2 und L 4 können Sie die Verbindungsunterbrechung des Routers A zum redundanten Ring erkennen.

Mit einem Ping-Tracking-Objekt auf dem Port 1/1 des Routers A überwachen Sie die Verbindung zum Gerät S2.

Mit einem zusätzlichen Ping-Tracking-Objekt auf dem Port 1/1 des Routers A überwachen Sie die Verbindung zum Gerät S4.

Erst die ODER-Verknüpfung beider Ping-Tracking-Objekte liefert das präzise Ergebnis, dass der Router A keine Verbindung zum Ring hat.

Zwar könnte ein Ping-Tracking-Objekt zum Gerät S3 auch auf eine unterbrochene Verbindung zum redundanten Ring hinweisen, aber in diesem Fall könnte auch aus einem anderen Grund die Ping-Antwort von Gerät S3 ausbleiben. Zum Beispiel könnte die Spannungsversorgung des Geräts S3 ausgefallen sein.

Bekannt sind:

Parameter	Wert
Operand Nr. 1 (Track-ID)	21
Operand Nr. 2 (Track-ID)	22

Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:

Die Ping-Tracking-Objekte f
ür die Operanden 1 und 2 sind eingerichtet. Siehe Abschnitt "Anwendungsbeispiel f
ür Ping-Tracking" auf Seite 250.



Abb. 67: Überwachen der Erreichbarkeit eines Geräts in einem redundanten Ring

Ein Logical-Tracking-Objekt als ODER-Verknüpfung einrichten. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Erweitert > Tracking	g > Konfiguration.					
 Klicken Sie die Schaltfläche #. Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen. 						
Typ auswählen: Geben Sie die gewünschten Werte ein, <i>Typ</i> : Logical <i>Track-ID</i> : 31	Typ auswählen: Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel: <i>Typ: LogicaL Track-ID:</i> 31					
☐ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.						
Eigenschaften: Geben Sie die gewünschten Werte ein, zum Beispiel: Logischer Operand A: ping-21 Logischer Operand B: ping-22 Operator: or 						
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗸 .						
enable Ir	n den Privileged-EXEC-Modus wechseln.					
configure Ir	n den Konfigurationsmodus wechseln.					
track add logical 31 E	in Tracking-Objekt der Tabelle hinzufügen.					
track modify logical 31 ping-21 or ping-22 [ε	Die Parameter für dieses Tracking-Objekt fest- egen.					
track enable logical 31	as Tracking-Objekt aktivieren.					

Tracking ID logical-31 created Logical Instance ping-21 included Logical Instance ping-22 included Logical Operator set to or Tracking ID 31 activated exit In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.

```
show track ping 21
```

Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen.

Ping Tracking Instance-----Name......ping-21 Interface Number of outgoing ping packets.....1/2 Interval of missed repl. the state is down.....3 Interval of received repl. the state is up.....2 Maximal roundtrip-time100 Time-To-Live for a transmitted ping request....128 Ifnumber which belongs to the best route..... State.....down Send State Change trap.....disabled Number of state changes.....0 Time of last change......2014-06-18 14:23:22 Description..... show track ping 22 Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen. Ping Tracking Instance-----Name.....ping-22 Interface Number of outgoing ping packets.....1/3 Target router network address......10.0.2.54 Interval of missed repl. the state is down.....3 Interval of received repl. the state is up.....2 Maximal roundtrip-time100 Time-To-Live for a transmitted ping request....128 Ifnumber which belongs to the best route..... State.....up Send State Change trap.....disabled Number of state changes.....0 Time of last change......2014-06-18 14:23:55 Description..... show track logical 31 Die eingerichteten Tracking-Objekte zeigen. Logical Tracking Instance-----Name.....logical-31 Operand A.....ping-21 Operand B.....ping-22 Operator.....or State.....up Send State Change trap.....disabled Number of state changes.....0 Time of last change......2014-06-18 14:24:25 Description.....

14.5 Statisches Route-Tracking

14.5.1 Beschreibung der Funktion für statisches Routen-Tracking

Bestehen beim statischen Routing mehrere Routen zu einem Ziel, wählt der Router die Route mit der höchsten Präferenz. Der Router erkennt eine bestehende Route am Zustand des Router-Interfaces. Die Verbindung L 1 auf dem Router-Interface kann zwar in Ordnung, die Verbindung zu einem entfernten Router B über L 2 jedoch unterbrochen sein. In diesem Fall vermittelt der Router nach wie vor über die unterbrochene Route.



Abb. 68: Beispiel für statisches Route-Tracking

Bei der Funktion für statisches Route-Tracking erkennt der Router mit Hilfe eines Tracking-Objektes die Verbindungsunterbrechung, zum Beispiel mit einem Ping-Tracking-Objekt. Die aktive Funktion für statisches Route-Tracking löscht daraufhin die unterbrochene Route aus der aktuellen Routing-Tabelle. Wenn das Tracking-Objekt wieder den Zustand up annimmt, trägt der Router die statische Route wieder in die aktuelle Routing-Tabelle ein.

14.5.2 Anwendungsbeispiel zur Funktion für statisches Route-Tracking

Die Abbildung zeigt ein Beispiel für die Funktion des statischen Route-Trackings.

Router A überwacht die beste Route über L 1 mit Ping-Tracking. Bei einer Verbindungsunterbrechung vermittelt der Router A über die redundante Verbindung L 3.

Für das Beispiel sind folgende Informationen bekannt:

Parameter	Router A
IP-Adresse Interface (IF) 1/1	10.0.4.1
IP-Adresse Interface (IF) 1/2	10.0.2.1
IP-Adresse Interface (IF) 1/4	10.0.1.112
Netzmaske	255.255.255.0

Parameter	Router B
IP-Adresse Interface (IF) 1/2	10.0.4.2
IP-Adresse Interface (IF) 1/3	10.0.2.53
IP-Adresse Interface (IF) 2/2	10.0.5.1
Netzmaske	255.255.255.0



Abb. 69: Statisches Route-Tracking konfigurieren

Die folgende Liste nennt die Voraussetzungen für die weitere Konfiguration:

- Die IP-Parameter der Router-Interfaces sind eingerichtet.
- Siehe Abschnitt "Konfiguration der Router-Interfaces" auf Seite 196.
- Die Funktion Routing ist im Gerät eingeschaltet und auf dem Router-Interface aktiv.
- Ping-Tracking auf dem Interface 1/2 von Router A ist eingerichtet. Siehe Abschnitt "Ping-Tracking" auf Seite 247.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Die Tracking-Objekte auf Router A für die Routen zum Zielnetz 10.0.5.0/24 erstellen. Die in anderen Zellen eingegebenen voreingestellten Werte bleiben in diesem Beispiel unverändert.
 - □ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert* > *Tracking* > *Konfiguration*.
 - □ Klicken Sie die Schaltfläche . Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
 - □ Geben Sie die Daten für die erste Tracking-Regel ein: *Typ*: ping *Track-ID*: 1
 - □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 - Legen Sie der Tabellenzeile ping-1, Spalte *IP-Adresse* die IP-Adresse 10.0.2.53 fest.
 - Legen Sie der Tabellenzeile ping-1, Spalte Ping-Port, das Interface 1/2 fest.
 - Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
 - Klicken Sie die Schaltfläche ⁺⁺/₊.
 Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.
 - Legen Sie die Einstellungen f
 ür die erste statische Route fest: Typ: ping Track-ID: 2
 - Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 - Legen Sie der Tabellenzeile ping-2, Spalte IP-Adresse die IP-Adresse 10.0.4.2 fest.
 - Legen Sie der Tabellenzeile ping-2, Spalte Ping-Port, das Interface 1/1 fest.
 - Um die Tabellenzeile zu aktivieren, markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
 - \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
track add ping 1	Ein Tracking-Objekt mit der Track-ID 1 hinzufügen.
track modify ping 1 address 10.0.2.53	Den Eintrag ping 1 um die IP-Adresse 10.0.2.53 ergänzen.

track modify ping 1 interface 1/2	Für die Quell-Interface-Nummer der Ping- Tracking-Instanz 1/2 einstellen.
track enable ping 1	Das Tracking-Objekt aktivieren.
track add ping 2	Ein Tracking-Objekt mit der Track-ID 2 hinzufügen.
track modify ping 2 address 10.0.4.2	Den Eintrag ping 2 um die IP-Adresse 10.0.4.2 ergänzen.
track modify ping 2 interface 1/1	Für die Quell-Interface-Nummer der Ping- Tracking-Instanz 1/1 einstellen.
track enable ping 2	Das Tracking-Objekt aktivieren.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show track ping	Die Einträge in der Tracking-Tabelle prüfen.
Name Interface Intv [ms] Succ TTL	BR-If State Active Inet-Address Timeout Miss
ping-1 1/2 1000 2 128	0 up [x] 10.0.2.53 100 3
ping-2 1/1 1000 2 128	0 down [x] 10.0.4.2 100 3

Anmerkung: Um die Tabellenzeile zu aktivieren, vergewissern Sie sich zunächst, dass die Verbindung auf dem Interface up ist.

- Geben Sie anschließend die Routen zum Zielnetz 10.0.5.0/24 in die statische Routing-Tabelle von Router A ein.
 - □ Öffnen Sie den Dialog *Routing* > *Routing*-Tabelle.
 - Klicken Sie die Schaltfläche .
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
 - Legen Sie die Einstellungen für die erste statische Route fest: Netz-Adresse: 10.0.5.0 Netzmaske: 255.255.255.0 Next-Hop IP-Adresse: 10.0.2.53 Präferenz: 1 Track-Name: ping-1
 - □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 - Klicken Sie die Schaltfläche #.
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.

```
    Legen Sie die Einstellungen für die erste statische Route fest:
Netz-Adresse: 10.0.5.0
Netzmaske: 255.255.255.0
Next-Hop IP-Adresse: 10.0.4.2
Präferenz: 2
Track-Name: ping-2
```

- □ Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Anmerkung: Um die Konfiguration auch nach einem Neustart noch verfügbar zu haben, speichern Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Laden/Speichern* die Einstellungen dauerhaft.

enable				In den I	Privile	eged-EXEC-Modus wechseln.	
configure				In den I	Konfig	gurationsmodus wechseln.	
ip route add 10. 10.0.2.53	0.5.0 255	5.255.255.0		Einen s stellten	tatisc Präfe	chen Routing-Eintrag mit der voreinge erenz hinzufügen.) -
ip route add 10. 10.0.4.2 prefere	0.5.0 255 nce 2	5.255.255.0		Einen s Präfere	tatisc nz 2 ł	chen Routing-Eintrag mit der hinzufügen.	
exit				In den l	Privile	eged-EXEC-Modus wechseln.	
show ip route al	1			Die Ro	uting-	Tabelle prüfen:	
Network Address	Protoco]	Next Hop IP	Next	Hop If	Pref	Active	
10.0.1.0	Local	10.0.1.112	1/4		1	[x]	
10.0.2.0	Local	10.0.2.1	1/2		1	[x]	
10.0.5.0	Static	10.0.2.53	1/2		1	[x]	
10.0.5.0	Static	10.0.4.2	1/2		2	[x]	

- □ Fügen Sie auf dem Router B ein Ping-Tracking-Objekt mit beispielsweise der Track-ID 22 zur IP-Adresse 10.0.2.1 hinzu.
- Geben Sie die beiden Routen zum Zielnetz 10.0.1.0/24 in die statische Routing-Tabelle von Router B ein.

Tab. 26: Statische Routing-Einträge von Router B

Zielnetz	Zielnetzmaske	Next-Hop	Präferenz	Track-ID
10.0.1.0	255.255.255.0	10.0.2.1	1	22
10.0.1.0	255.255.255.0	10.0.4.1	2	

15 Funktionsdiagnose

Das Gerät bietet Ihnen folgende Diagnosewerkzeuge:

- SNMP-Traps senden
- Gerätestatus überwachen
- Ereigniszähler auf Portebene
- Erkennen der Nichtübereinstimmung der Duplex-Modi
- Auto-Disable
- SFP-Zustandsanzeige
- Topologie-Erkennung
- IP-Adresskonflikte erkennen
- Erkennen von Loops
- Berichte
- Datenstrom auf einem Port überwachen (Port Mirroring)
- Syslog
- Ereignisprotokoll
- Ursachen und entsprechende Maßnahmen während des Selbsttests

15.1 SNMP-Traps senden

Das Gerät meldet außergewöhnliche Ereignisse, die während des Normalbetriebs auftreten, sofort an die Netz-Management-Station. Dies geschieht über Nachrichten, sogenannte SNMP-Traps, die das Polling-Verfahren umgehen ("Polling": Abfrage der Datenstationen in regelmäßigen Abständen). SNMP-Traps ermöglichen eine schnelle Reaktion auf außergewöhnliche Ereignisse.

Beispiele für solche Ereignisse sind:

- Hardware-Reset
- Änderungen der Konfiguration
- Segmentierung eines Ports

Das Gerät sendet SNMP-Traps an verschiedene Hosts, um die Übertragungssicherheit für die Nachrichten zu erhöhen. Die nicht quittierte SNMP-Trap-Nachricht besteht aus einem Paket mit Informationen zu einem außergewöhnlichen Ereignis.

Das Gerät sendet SNMP-Traps an jene Hosts, die in der Ziel-Tabelle für Traps festgelegt sind. Das Gerät ermöglicht Ihnen, die Trap-Ziel-Tabelle mit der Netz-Management-Station über SNMP einzurichten.

15.1.1 Auflistung der SNMP-Traps

Die folgende Tabelle zeigt mögliche vom Gerät gesendete SNMP-Traps:

Tab. 27: Mögliche SNMP-Traps

Bezeichnung des SNMP-Traps	Bedeutung
authenticationFailure	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn eine Station versucht, unberechtigt auf einen Agenten zuzugreifen.
coldStart	Wird nach dem Systemstart gesendet.
hm2DevMonSenseExtNvmRemoval	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der externe Speicher entfernt wurde.

Bezeichnung des SNMP-Traps	Bedeutung
linkDown	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die Verbindung an einem Port abbricht.
linkUp	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die Verbindung zu einem Port hergestellt ist.
hm2DevMonSensePSState	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich der Zustand des Netz- teils ändert.
newRoot	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der sendende Agent zur neuen Root des Spanning Trees wird.
topologyChange	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich der Port-Zustand von blocking auf forwarding oder von forwarding auf blocking ändert.
alarmRisingThreshold	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die <i>RMON-Eingabe</i> ihren oberen Schwellenwert überschreitet.
alarmFallingThreshold	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn die <i>RMON-Eingabe</i> ihren unteren Schwellenwert unterschreitet.
hm2AgentPortSecurityViola- tion	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn eine auf diesem Port erkannte MAC-Adresse nicht den aktuellen Einstellungen des Parameters hm2AgentPortSecurityEntry entspricht.
hm2DiagSelftestActionTrap	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn ein Selbsttest gemäß der konfigurierten Einstellungen für die vier Kategorien <i>task</i> , <i>resource</i> , <i>software</i> und <i>hardware</i> durchgeführt wird.
hm2MrpReconfig	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn sich die Konfiguration des MRP-Rings ändert.
hm2DiagIfaceUtilizationTrap	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der tatsächliche Wert des Interfaces den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet.
hm2LogAuditStartNextSector	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der Audit-Trail einen Sektor vervollständigt hat und einen neuen beginnt.
hm2ConfigurationSavedTrap	Das Gerät sendet diesen Trap, nachdem das Gerät seine Einstellungen erfolgreich lokal gespeichert hat.
hm2ConfigurationChangedTrap	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn Sie die Einstellungen des Geräts nach dem lokalen Speichern erstmalig ändern.
hm2PlatformStpInstanceLoo- pInconsistentStartTrap	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der Port in dieser STP- Instanz in den Status <i>Loop Inconsistent</i> wechselt.
hm2PlatformStpInstanceLoo- pInconsistentEndTrap	Das Gerät sendet diesen Trap, wenn der Port in dieser STP- Instanz bei Empfang eines BPDU-Pakets den Status <i>Loop</i> <i>Inconsistent</i> verlässt.

Tab. 27: Mögliche SNMP-Traps (Forts.)

15.1.2 SNMP-Traps für Konfigurationsaktivitäten

Nachdem Sie eine Konfiguration im Speicher gespeichert haben, sendet das Gerät einen hm2ConfigurationSavedTrap. Dieser SNMP-Trap enthält die Statusvariablen des nichtflüchtigen Speichers (*NVM*) und des externen Speichers (*ENVM*), die angeben, ob die aktuelle Konfiguration mit dem nichtflüchtigen Speicher und dem externen Speicher übereinstimmt. Sie können diesen SNMP-Trap auch auslösen, indem Sie eine Konfigurationsdatei auf das Gerät übertragen und die aktive gespeicherte Konfiguration ersetzen.

Bei jeder Änderung der Konfiguration sendet das Gerät einen hm2ConfigurationChangedTrap, der angibt, dass die aktuelle und die gespeicherte Konfiguration nicht miteinander übereinstimmen.

15.1.3 SNMP-Trap-Einstellung

Das Gerät ermöglicht Ihnen, als Reaktion auf bestimmte Ereignisse einen SNMP-Trap zu senden. Richten Sie mindestens ein Trap-Ziel ein, das SNMP-Traps empfängt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > *Statuskonfiguration* > *Alarme* (*Traps*).

Klicken Sie die Schaltfläche ⁺/₊.
 Der Dialog zeigt das Fenster *Erstellen*.

- Legen Sie im Rahmen Name den Namen fest, den das Gerät verwendet, um sich als Quelle des SNMP-Traps auszuweisen.
- □ Legen Sie im Rahmen *Adresse* die IP-Adresse des Trap-Ziels fest, an welches das Gerät die SNMP-Traps sendet.
- □ In Spalte *Aktiv* markieren Sie die Einträge, die das Gerät beim Senden von SNMP-Traps berücksichtigt.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Das Auslösen eines SNMP-Traps legen Sie zum Beispiel in den folgenden Dialogen fest:

- Dialog Grundeinstellungen > Port
- Dialog Netzsicherheit > Paketfilter > Routed-Firewall-Modus > Regel
- Dialog Routing > OSPF > Global
- Dialog Erweitert > Tracking > Konfiguration
- ▶ Dialog Routing > L3-Redundanz > VRRP > Konfiguration
- Dialog Routing > NAT > 1:1-NAT > Regel
- Dialog Routing > NAT > Destination-NAT > Regel
- ▶ Dialog Routing > NAT > Masquerading-NAT > Regel
- Dialog Routing > NAT > Double-NAT > Regel
- Dialog Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus
- Dialog Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus
- Dialog Diagnose > System > Selbsttest

15.1.4 ICMP-Messaging

Das Gerät ermöglicht Ihnen, das Internet Control Message Protocol (ICMP) für Diagnoseanwendungen zu verwenden, zum Beispiel Ping und Traceroute. Das Gerät verwendet außerdem ICMP für Time-to-Live und das Verwerfen von Nachrichten, in denen das Gerät eine ICMP-Nachricht zurück an das Quellgerät des Paketes weiterleitet.

Verwenden Sie das Ping-Netz-Tool, um den Pfad zu einem bestimmten Host über ein IP-Netz hinweg zu testen. Das Diagnosetool Traceroute zeigt Pfade und Durchgangsverzögerungen von Paketen über ein Netz.

15.2 Gerätestatus überwachen

Der Gerätestatus gibt einen Überblick über den Gesamtzustand des Geräts. Viele Prozessvisualisierungssysteme erfassen den Gerätestatus eines Geräts, um dessen Zustand grafisch darzustellen.

Das Gerät zeigt seinen gegenwärtigen Status als *error* oder *ok* im Rahmen *Geräte-Status*. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät ermöglicht Ihnen:

- b den geänderten Gerätestatus durch Senden eines SNMP-Traps zu signalisieren
- den Gerätestatus im Dialog Grundeinstellungen > System der grafischen Benutzeroberfläche zu ermitteln
- den Gerätestatus im Command Line Interface abzufragen

Die Registerkarte *Global* im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus* ermöglicht Ihnen, das Gerät so einzurichten, dass es einen SNMP-Trap an die Netz-Management-Station für die folgenden Ereignisse sendet:

- Wenn Sie das Gerät außerhalb der vom Benutzer festgelegten Schwellenwerte für die Temperatur betreiben
- Unterbrechung der Link-Verbindung(en)

Richten Sie für diese Funktion mindestens einen Port ein. In der Tabelle in der Registerkarte *Port*, Spalte *Verbindungsfehler melden* legen Sie fest, für welche Ports das Gerät eine Verbindungsunterbrechung an den Gerätestatus weitergibt. In der Voreinstellung ist die Verbindungsüberwachung inaktiv.

Entfernen des externen Speichers Das Konfigurationsprofil im externen Speicher stimmt nicht mit den Einstellungen im Gerät überein.

Entscheiden Sie durch Markieren der entsprechenden Einträge, welche Ereignisse der Gerätestatus erfasst.

Anmerkung: Bei einer nichtredundanten Spannungsversorgung meldet das Gerät das Fehlen der Versorgungsspannung. Um diese Meldung zu deaktivieren, speisen Sie die Versorgungsspannung über beide Eingänge ein, oder ignorieren Sie die Überwachung, indem Sie die entsprechenden Kontrollkästchen deaktivieren.

15.2.1 Ereignisse, die überwacht werden können

Tab. 28: Gerätestatus-Ereignisse

Name	Bedeutung
Verbindungsfehler	Aktivieren Sie diese Funktion, um jedes Ereignis in Bezug auf Port-Links zu überwachen, bei dem das Kontrollkästchen <i>Verbindungsfehler melden</i> markiert ist.
Temperatur	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Temperatur den festgelegten oberen Schwellenwert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet.

Name	Bedeutung
Externen Speicher entfernen	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Vorhandensein eines externen Spei- chergeräts zu überwachen.
Externer Speicher nicht synchron	Das Gerät überwacht die Synchronisation zwischen den Geräteeinstel- lungen und dem im externen Speicher (<i>ENVM</i>) gespeicherten Konfigurati- onsprofil.
Netzteil	Aktivieren Sie diese Funktion, um das Netzteil zu überwachen.

Tab. 28: Gerätestatus-Ereignisse (Forts.)

15.2.2 Gerätestatus konfigurieren

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > *Statuskonfiguration* > *Gerätestatus*, Registerkarte *Global*.
- Markieren Sie f
 ür die zu
 überwachenden Parameter das Kontrollk
 ästchen in Spalte
 Überwachen.
- □ Um einen SNMP-Trap an die Management-Station zu senden, aktivieren Sie die Funktion *Trap senden* im Rahmen *Traps*.
- □ Fügen Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* mindestens ein Trap-Ziel hinzu, das SNMP-Traps empfängt.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- □ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > System.
- □ Um die Temperatur zu überwachen, legen Sie im Rahmen *Systemdaten* die Schwellenwerte für die Temperatur fest.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
device-status trap	Einen SNMP-Trap senden, wenn sich der Geräte- status ändert.
device-status monitor envm-not-in-sync	 Konfigurationsprofile im Gerät und im externen Speicher überwachen. In folgenden Situationen wechselt der <i>Geräte-Status</i> auf <i>error</i>: Das Konfigurationsprofil existiert ausschließlich im Gerät. Das Konfigurationsprofil im Gerät unterscheidet sich vom Konfigurationsprofil im externen Spei- cher.

device-status monitor envm-removal	Aktiven externen Speicher überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Geräte-Status</i> wechselt auf <i>error</i> , wenn Sie den aktiven externen Speicher aus dem Gerät entfernen.
device-status monitor power-supply 1	Netzteil 1 überwachen. Der Wert im Rahmen Geräte-Status wechselt auf error, wenn das Gerät einen Fehler am Netzteil feststellt.
device-status monitor temperature	Temperatur im Gerät überwachen. Wenn die Temperatur den festgelegten oberen Schwellen- wert überschreitet oder den festgelegten unteren Schwellenwert unterschreitet, dann wechselt der Wert im Rahmen <i>Geräte-Status</i> auf <i>error</i> .

Um im Gerät die Überwachung von aktiven Links ohne Verbindung einzuschalten, schalten Sie zuerst die globale Funktion und anschließend die einzelnen Ports ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > *Statuskonfiguration* > *Gerätestatus*, Registerkarte *Global*.
- Markieren Sie f
 ür den Parameter Verbindungsfehler das Kontrollkästchen in Spalte Überwachen.
- □ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > *Statuskonfiguration* > *Gerätestatus*, Registerkarte *Port*.
- Markieren Sie f
 ür den Parameter Verbindungsfehler melden das Kontrollk
 ästchen in der Spalte der zu
 überwachenden Ports.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
device-status monitor link-failure	Den Link auf den Ports/Interfaces überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Geräte-Status</i> wechselt auf <i>error</i> , wenn der Link auf einem überwachten Port/ Interface abbricht.
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.
device-status link-alarm	Den Link auf dem Port/Interface überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Geräte-Status</i> wechselt auf <i>error</i> , wenn der Link auf einem überwachten Port/Inter- face abbricht.

Anmerkung: Die obigen Kommandos schalten Überwachung und Trapping für die unterstützten Komponenten ein. Wenn Sie die Überwachung für einzelne Komponenten ein- bzw. ausschalten möchten, finden Sie die entsprechende Syntax im Referenzhandbuch "Command Line Interface" oder in der Hilfe der Konsole des Command Line Interfaces. Um die Hilfe im Command Line Interface anzuzeigen, fügen Sie ein Fragezeichen ? ein und drücken Sie die <Enter>-Taste.
15.2.3 Gerätestatus anzeigen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > System.

enable show device-status all In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. Gerätestatus und Einstellung zur Ermittlung des Gerätestatus anzeigen.

15.3 Sicherheitsstatus

Der Sicherheitsstatus gibt Überblick über die Gesamtsicherheit des Geräts. Viele Prozesse dienen als Hilfsmittel für die Systemvisualisierung, indem sie den Sicherheitsstatus des Geräts erfassen und anschließend seinen Zustand in grafischer Form darstellen. Das Gerät zeigt den Gesamtsicherheitsstatus im Dialog *Grundeinstellungen > System*, Rahmen *Sicherheits-Status*.

In der Registerkarte *Global* im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Sicherheitsstatus* zeigt das Gerät im Rahmen *Sicherheits-Status* seinen aktuellen Status als *error* oder *ok*. Das Gerät bestimmt diesen Status anhand der einzelnen Überwachungsergebnisse.

Das Gerät ermöglicht Ihnen:

- b den geänderten Sicherheitsstatus durch Senden eines SNMP-Traps zu signalisieren
- den Sicherheitsstatus im Dialog Grundeinstellungen > System der grafischen Benutzeroberfläche zu ermitteln
- den Sicherheitsstatus im Command Line Interface abzufragen

15.3.1 Ereignisse, die überwacht werden können

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Legen Sie die Ereignisse fest, die das Gerät überwacht.
- □ Markieren Sie für den betreffenden Parameter das Kontrollkästchen in Spalte Überwachen.

Tab. 29: Sicherheitsstatus-Ereignisse

Name	Bedeutung
Passwort-Voreinstellung unverän- dert	Um die Sicherheit zu erhöhen, ändern Sie nach der Installation die Passwörter. Bei aktivierter Funktion zeigt das Gerät einen Alarm an, wenn die voreingestellten Passwörter unverändert bleiben.
Min. Passwort-Länge kürzer als 8	Erstellen Sie Passwörter mit einer Länge von mehr als 8 Zeichen, um ein hohes Maß an Sicherheit zu erhalten. Bei akti- vierter Funktion überwacht das Gerät die Einstellung <i>Min. Pass- wort-Länge</i> .
Passwort-Richtlinien deaktiviert	Das Gerät überwacht, ob die Einstellungen im Dialog <i>Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung</i> die Anforderungen der Passwortrichtlinie erfüllen.
Prüfen der Passwort-Richtlinien im Benutzerkonto deaktiviert	Das Gerät überwacht die Einstellungen des Kontrollkästchens <i>Richtlinien überprüfen</i> . Wenn <i>Richtlinien überprüfen</i> inaktiv ist, sendet das Gerät einen SNMP-Trap.
HTTP-Server aktiv	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Funk- tion <i>HTTP</i> aktiv ist.
SNMP unverschlüsselt	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Funk- tion <i>SNMPv1</i> oder <i>SNMPv2</i> aktiv ist.
Zugriff auf System-Monitor mit seri- eller Schnittstelle möglich	Das Gerät überwacht den Status des System-Monitors.
Speichern des Konfigurationsprofils auf dem externen Speicher möglich	Das Gerät überwacht die Möglichkeit, Einstellungen im externen permanenten Speicher zu speichern.
Verbindungsabbruch auf einge- schalteten Ports	Das Gerät überwacht den Link-Status der aktiven Ports.

Name	Bedeutung
Zugriff mit HiDiscovery möglich	Aktivieren Sie diese Funktion, um zu überwachen, ob die Funk- tion HiDiscovery Schreibzugriff auf das Gerät hat.
Unverschlüsselte Konfiguration vom	Das Gerät überwacht die Sicherheitseinstellungen für das
externen Speicher laden	Laden der Konfiguration aus dem externen Speicher.
Self-signed HTTPS-Zertifikat	Das Gerät überwacht, ob der HTTPS-Server ein selbst gene-
vorhanden	riertes digitales Zertifikat verwendet.

Tab. 29: Sicherheitsstatus-Ereignisse (Forts.)

15.3.2 Konfigurieren des Sicherheitsstatus

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > *Statuskonfiguration* > *Sicherheitsstatus*, Registerkarte *Global*.
- Markieren Sie f
 ür die zu
 überwachenden Parameter das Kontrollk
 ästchen in Spalte
 Überwachen.
- □ Um einen SNMP-Trap an die Management-Station zu senden, aktivieren Sie die Funktion *Trap senden* im Rahmen *Traps*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- □ Fügen Sie im Dialog *Diagnose > Statuskonfiguration > Alarme (Traps)* mindestens ein Trap-Ziel hinzu, das SNMP-Traps empfängt.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
security-status monitor pwd-change	Passwort für das lokal eingerichtete Benutzerkonto admin überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Sicher-</i> <i>heits-Status</i> wechselt auf <i>error</i> , wenn Sie für das Benutzerkonto admin das voreingestellte Passwort unverändert verwenden.
security-status monitor pwd-min-length	Den in Richtlinie <i>Min. Passwort-Länge</i> festgelegten Wert überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Sicher-</i> <i>heits-Status</i> wechselt auf 8, wenn für die Richtlinie <i>Min. Passwort-Länge</i> ein Wert kleiner als <i>error</i> fest- gelegt ist.
security-status monitor pwd-policy-config	 Passwort-Richtlinien-Einstellungen überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Sicherheits-Status</i> wechselt auf <i>error</i>, wenn für mindestens eine der folgenden Richtlinien der Wert Ø festgelegt ist. <i>Großbuchstaben (min.)</i> <i>Kleinbuchstaben (min.)</i> <i>Ziffern (min.)</i> <i>Sonderzeichen (min.)</i>
security-status monitor pwd-policy- inactive	Passwort-Richtlinien-Einstellungen überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Sicherheits-Status</i> wechselt auf <i>error</i> , wenn für mindestens eine der folgenden Richtlinien der Wert Ø festgelegt ist.

security-status monitor http-enabled	HTTP-Server überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Sicherheits-Status</i> wechselt auf <i>error</i> , wenn Sie den HTTP-Server einschalten.
security-status monitor snmp-unsecure	 SNMP-Server überwachen. Der Wert im Rahmen Sicherheits-Status wechselt auf error, wenn mindestens eine der folgenden Bedingungen zutrifft: Die Funktion SNMPv1 ist eingeschaltet. Die Funktion SNMPv2 ist eingeschaltet. Die Verschlüsselung für SNMPv3 ist ausge- schaltet. Die Verschlüsselung schalten Sie ein im Dialog Gerätesicherheit > Benutzerverwaltung, Feld SNMP-Verschlüsselung.
security-status monitor sysmon-enabled	Das Aktivieren der Funktion <i>System Monitor 1</i> im Gerät überwachen.
security-status monitor extnvm-upd-enabled	Das Aktivieren der Aktualisierung des externen nichtflüchtigen Speichers überwachen.
security-status trap	Einen SNMP-Trap senden, wenn sich der Geräte- status ändert.

Um im Gerät die Überwachung von aktiven Links ohne Verbindung einzuschalten, schalten Sie zuerst die globale Funktion und anschließend die einzelnen Ports ein.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Öffnen Sie den Dialog Diagnose > Sta Global.	atuskonfiguration > Sicherheitsstatus, Registerkarte			
□ Markieren Sie für den Parameter <i>Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports</i> das Kontroll- kästchen in Spalte <i>Überwachen</i> .				
\Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .				
□ Öffnen Sie den Dialog <i>Diagnose > Statuskonfiguration > Gerätestatus</i> , Registerkarte <i>Port</i> .				
Markieren Sie f ür den Parameter Verbindungsabbruch auf eingeschalteten Ports das Kontroll- k ästchen in der Spalte der zu überwachenden Ports.				
\square Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche 🗸 .				
enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.			
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.			
security-status monitor no-link-enabled	Den Link auf aktiven Ports überwachen. Der Wert im Rahmen <i>Sicherheits-Status</i> wechselt auf <i>error</i> , wenn der Link auf einem aktiven Port abbricht.			
interface 1/1	In den Interface-Konfigurationsmodus von Interface 1/1 wechseln.			
security-status monitor no-link	Den Link auf Interface/Port 1 überwachen.			

15.3.3 Anzeigen des Sicherheitsstatus

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Grundeinstellungen* > System.

enable show security-status all In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. Sicherheitsstatus und Einstellung zur Ermittlung des Sicherheitsstatus anzeigen.

15.4 **Portereignis-Zähler**

Die Port-Statistiktabelle ermöglicht erfahrenen Netzadministratoren, mögliche Unterbrechungen im Netz zu finden.

Diese Tabelle zeigt die Inhalte verschiedener Ereigniszähler. Die Paketzähler summieren die Ereignisse aus Sende- und Empfangsrichtung. Im Dialog *Grundeinstellungen > Neustart* können Sie die Ereigniszähler zurücksetzen.

Zähler	Angabe bekannter möglicher Schwächen
Empfangene Frag- mente	 Nicht funktionierender Controller des verbundenen Geräts Elektromagnetische Einkoppelung im Übertragungsmedium
CRC-Fehler	 Nicht funktionierender Controller des verbundenen Geräts Elektromagnetische Einkoppelung im Übertragungsmedium Nicht betriebsbereite Komponente im Netz
Kollisionen	 Nicht funktionierender Controller des verbundenen Geräts Netzausdehnung zu groß/Zeilen zu lang Kollision oder Fehler beim Datenpaket ermittelt

Tab. 30: Beispiele für die Angabe bekannter Schwächen

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Um die Ereigniszähler anzuzeigen, öffnen Sie den Dialog Grundeinstellungen > Port, Registerkarte Statistiken.
 - □ Um die Zähler zurückzusetzen, klicken Sie im Dialog *Grundeinstellungen > Neustart* die Schaltfläche *Port-Statistiken leeren*.

15.4.1 Erkennen der Nichtübereinstimmung der Duplex-Modi

Wenn 2 direkt miteinander verbundene Ports unterschiedliche Duplex-Modi haben, treten möglicherweise Probleme auf. Diese möglichen Probleme sind schwierig zu erkennen. Das automatische Erkennen und Melden dieser Situation hat den Vorteil, dass nicht übereinstimmende Duplex-Modi erkannt werden, bevor mögliche Probleme auftreten.

Diese Situation wird durch eine fehlerhafte Konfiguration verursacht, zum Beispiel wenn Sie die automatische Konfiguration am Remote-Port deaktivieren.

Ein typischer Effekt dieser Nichtübereinstimmung ist, dass die Verbindung bei niedriger Datenrate zu funktionieren scheint, das lokale Gerät bei einem höheren bidirektionalen Datenstromniveau jedoch viele CRC-Fehler erkennt und die Verbindung deutlich unter dem Nenndurchsatz bleibt.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, diese Situation zu erkennen und sie an die Netz-Management-Station zu melden. Das Gerät bewertet dazu die Zähler von auf dem Port erkannten Fehlern abhängig von den Port-Einstellungen.

Möglichen Ursachen für Port-Fehlerereignisse

Die folgende Tabelle nennt die Duplex-Betriebsarten für TX-Ports zusammen mit den möglichen Fehlerereignissen. Die Begriffe in der Tabelle bedeuten:

- Duplex-Problem erkannt
 - Nicht übereinstimmende Duplex-Modi.
- EMI
- Elektromagnetische Interferenz.
- Netzausdehnung
- Die Netzausdehnung ist zu groß bzw. sind zu viele Kaskadenhubs vorhanden.
- Kollisionen, Late Collisions
 Im Halbduplexmodus bedeuten Kollisionen Normalbetrieb.
 Im Vollduplex-Modus keine Erhöhung der Port-Zähler für Kollisionen oder Late Collisions.
- CRC-Fehler

Das Gerät bewertet diese erkannten Fehler als nicht übereinstimmende Duplex-Modi im manuellen Vollduplex-Modus.

Nr.	Automatische Konfiguration	Aktueller Duplex- Modus	Erkannte Fehler- ereignisse (≥ 10 nach Link-Up)	Duplex-Modi	Mögliche Ursa- chen
1	markiert	Halbduplex	Keine	OK	
2	markiert	Halbduplex	Kollisionen	OK	
3	markiert	Halbduplex	Late Collisions	Duplex-Problem erkannt	Mögliches Duplex-Problem, EMI, Netzaus- dehnung
4	markiert	Halbduplex	CRC-Fehler	OK	EMI
5	markiert	Vollduplex	Keine	OK	
6	markiert	Vollduplex	Kollisionen	OK	EMI
7	markiert	Vollduplex	Late Collisions	OK	EMI
8	markiert	Vollduplex	CRC-Fehler	OK	EMI
9	unmarkiert	Halbduplex	Keine	OK	
10	unmarkiert	Halbduplex	Kollisionen	OK	
11	unmarkiert	Halbduplex	Late Collisions	Duplex-Problem erkannt	Mögliches Duplex-Problem, EMI, Netzaus- dehnung
12	unmarkiert	Halbduplex	CRC-Fehler	OK	EMI
13	unmarkiert	Vollduplex	Keine	OK	
14	unmarkiert	Vollduplex	Kollisionen	OK	EMI
15	unmarkiert	Vollduplex	Late Collisions	OK	EMI
16	unmarkiert	Vollduplex	CRC-Fehler	Duplex-Problem erkannt	Mögliches Duplex-Problem, EMI

Tab. 31: Bewertung des nicht übereinstimmenden Duplex-Modus

15.5 SFP-Zustandsanzeige

Die SFP-Zustandsanzeige ermöglicht Ihnen, die aktuelle Bestückung der SFP-Module und deren Eigenschaften einzusehen. Zu den Eigenschaften zählen:

- Modultyp,
- Seriennummer des Medien-Moduls
- ► Temperatur in ° C,
- Sendeleistung in mW,
- Empfangsleistung in mW.

Führen Sie den folgenden Schritt aus:



□ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > *Ports* > *SFP*.

15.6 Topologie-Erkennung

IEEE 802.1AB beschreibt das Link Layer Discovery Protocol (LLDP). Das LLDP ermöglicht Ihnen die automatische Topologie-Erkennung im lokalen Netz.

Geräte mit aktivem LLDP:

- senden ihre Verbindungs- und Verwaltungsdaten an die angrenzenden Geräte des gemeinsamen LANs. Die Bewertung der Geräte erfolgt, wenn die Funktion LLDP beim empfangenden Gerät aktiv ist.
- empfangen eigene Verbindungs- und Management-Informationen von angrenzenden Geräten des gemeinsamen LANs, sofern diese auch das LLDP aktiviert haben.
- bauen eine Datenbank mit Verwaltungsdaten und Objektdefinitionen auf, um Informationen zu benachbarten Geräten mit aktivem LLDP zu speichern.

Als zentrales Element enthält die Verbindungsinformation die genaue, eindeutige Kennzeichnung des Verbindungsendpunktes: MAC (Dienstzugangspunkt). Diese setzt sich zusammen aus einer netzweit eindeutigen Gerätekennung und einer für dieses Gerät eindeutigen Port-Kennung.

- Chassis-Kennung (dessen MAC-Adresse)
- Port-Kennung (dessen Port-MAC-Adresse)
- Beschreibung des Ports
- Systemname
- Systembeschreibung
- Unterstützte Systemfunktionen
- Gegenwärtig aktive Systemfunktionen
- ▶ Interface-ID der Management-Adresse
- VLAN-ID des Ports
- Status der Auto-Negotiation auf dem Port
- Einstellung für Medium-/Halb- und Vollduplex sowie für die Übertragungsrate des Ports
- Information über die im Gerät installierten VLANs (VLAN-Kennung und VLAN-Namen; unabhängig davon, ob der Port VLAN-Mitglied ist).

Diese Informationen kann eine Netz-Management-Station von Geräten mit aktivem LLDP abrufen. Diese Informationen ermöglichen der Netz-Management-Station, die Topologie des Netzes darzustellen.

Nicht-LLDP-fähige Geräte blockieren in der Regel die spezielle Multicast-LLDP-IEEE-MAC-Adresse, die zum Informationsaustausch verwendet wird. Nicht-LLDP-fähige Geräte verwerfen aus diesem Grund LLDP-Pakete. Wird ein nicht-LLDP-fähiges Gerät zwischen 2 LLDP-fähigen Geräten positioniert, lässt das nicht-LLDP-fähige Gerät den Informationsaustausch zwischen den 2 LLDP-fähigen Geräten nicht zu.

Die Management Information Base (MIB) für ein LLDP-fähiges Gerät enthält die LLDP-Informationen in der LLDP-MIB und in der privaten HM2-LLDP-EXT-HM-MIB und HM2-LLDP-MIB.

15.6.1 Anzeige der Topologie-Erkennung

Zeigen Sie die Topologie des Netzes an. Führen Sie dazu den folgenden Schritt aus:



□ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > *LLDP* > *Topologie-Erkennung*, Registerkarte *LLDP*.

Wenn Sie an einen Port mehrere Geräte anschließen (zum Beispiel über einen Hub), zeigt die Tabelle für jedes angeschlossenes Gerät je eine Zeile.

Wenn Sie den Port mit Geräten mit einer aktiven Topologie-Erkennungsfunktion verbinden, tauschen die Geräte LLDP Data Units (LLDPDU) aus, und die Topologie-Tabelle zeigt diese benachbarten Geräte.

Sind an einen Port ausschließlich Geräte ohne aktive Topologie-Erkennung angeschlossen, enthält die Tabelle eine Zeile für diesen Port, um die angeschlossenen Geräte darzustellen. Diese Zeile enthält die Anzahl der angeschlossenen Geräte.

Die MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) enthält MAC-Adressen von Geräten, welche die Topologietabelle aus Gründen der Übersicht ausblendet.

15.7 Berichte

Im Folgenden werden die für Diagnosezwecke verfügbaren Berichte und Schaltflächen aufgeführt: System-Log-Datei

- Das Gerät protokolliert geräteinterne Ereignisse in der System-Log-Datei.
- Audit Trail Protokolliert erfolgreiche Kommandos und Kommentare von Benutzern. Die Datei schließt auch das SNMP-Logging ein.
- Persistentes Protokoll

Das Gerät speichert Protokolleinträge in einer Datei im externen Speicher (falls vorhanden). Diese Dateien bleiben auch nach dem Ausschalten des Geräts verfügbar. Die maximale Größe und Anzahl von speicherbaren Dateien sowie der Schweregrad der protokollierten Ereignisse sind konfigurierbar. Nach Erreichen der benutzerdefinierten maximale Größe oder Anzahl speicherbarer Dateien archiviert das Gerät die Einträge und erzeugt eine neue Datei. Das Gerät löscht die älteste Datei und benennt die anderen Dateien um, um die eingerichtete Anzahl von Dateien beizubehalten. Um diese Dateien zu prüfen, verwenden Sie das Command Line Interface oder kopieren Sie die Dateien für den späteren Zugriff auf einen externen Server.

Support-Informationen herunterladen Diese Schaltfläche ermöglicht Ihnen, Systeminformationen als ZIP-Archiv herunterzuladen.

Diese Berichte geben im Service-Fall dem Techniker die notwendigen Informationen.

15.7.1 Globale Einstellungen

Über diesen Dialog aktivieren oder deaktivieren Sie die jeweiligen Ziele, an die das Gerät Berichte sendet, zum Beispiel Konsole, Syslog-Server oder Verbindung zum Command Line Interface. Ferner legen Sie fest, ab welchem Schweregrad das Gerät Ereignisse in die Berichte schreibt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Diagnose > Bericht > Global.
- □ Um einen Bericht an die Konsole zu senden, legen Sie im Rahmen *Console-Logging* die gewünschte Stufe im Feld *Schweregrad* fest.
- Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Console-Logging* das Optionsfeld *An*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Das Gerät puffert die protokollierten Ereignisse in 2 separaten Speicherbereichen, sodass das Gerät die Protokolleinträge für dringende Ereignisse beibehält. Legen Sie den minimalen Schweregrad für Ereignisse fest, die das Gerät im gepufferten Speicherbereich mit einer höheren Priorität protokolliert.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Um Ereignisse an den Puffer zu senden, legen Sie im Rahmen *Buffered-Logging* die gewünschte Stufe im Feld *Schweregrad* fest.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Wenn Sie die Protokollierung von SNMP-Anfragen aktivieren, protokolliert das Gerät die Anfragen im Syslog als Ereignisse. Die Funktion *Logge SNMP Get-Requests* protokolliert Benutzeranfragen nach Geräte-Konfigurationsinformationen. Die *Logge SNMP Set-Requests*-Funktion protokolliert Geräte-Einrichtungs-Ereignisse. Legen Sie die Untergrenze für Ereignisse fest, die das Gerät im Syslog einträgt.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Um SNMP-Lese-Anfragen für das Gerät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion *Logge SNMP Get-Requests* ein.
 - Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen SNMP-Logging das Optionsfeld An.
- Um SNMP-Schreib-Anfragen f
 ür das Ger
 ät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion Logge SNMP Set-Requests ein.
 Um die Funktion einzuschalten, w
 ählen Sie im Rahmen SNMP-Logging das Optionsfeld An.
- □ Wählen Sie den gewünschten Schweregrad für die Get- und Set-Anfragen.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Sofern aktiv, protokolliert das Gerät Änderungen an der Konfiguration, die über das Command Line Interface vorgenommen wurden, im Audit Trail. Diese Funktion liegt IEEE 1686 für intelligente elektronische Unterstationsgeräte zugrunde.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose > Bericht > Global*.

Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *CLI-Logging* das Optionsfeld *An*.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Das Gerät ermöglicht Ihnen, die folgenden Systeminformationen in einer ZIP-Datei auf Ihrem PC speichern:

- audittrail.html
- config.xml
- defaultconfig.xml
- script
- runningconfig.xml
- supportinfo.html
- systeminfo.html
- systemlog.html

Das Gerät benennt das ZIP-Archiv automatisch im Format <IP-Adresse>_<Gerätename>.zip.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- Klicken Sie die Schaltfläche
 Nach einiger Zeit können Sie das ZIP-Archiv herunterladen.
- □ Wählen Sie das Verzeichnis aus, in welchem Sie die Support-Information speichern.
- Klicken Sie die Schaltfläche Ok.

15.7.2 Syslog

Das Gerät ermöglicht Ihnen, Nachrichten zu geräteinternen Ereignissen an einen oder mehrere Syslog-Server (bis zu 8) zu senden. Zusätzlich schließen Sie SNMP-Anfragen des Geräts als Ereignisse in den Syslog ein.

Anmerkung: Zum Anzeigen der protokollierten Ereignisse öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > Bericht > Audit-Trail oder den Dialog *Diagnose* > Bericht > System-Log.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Diagnose* > Syslog.
- Um eine Tabellenzeile hinzuzufügen, klicken Sie die Schaltfläche
- Geben Sie in Spalte *IP-Adresse* die IP-Adresse oder den *Hostname* des Syslog-Servers ein.
- Legen Sie in Spalte Ziel UDP-Port den UDP-Port fest, auf dem der Syslog-Server die Log-Einträge erwartet.
- □ Legen Sie in Spalte *Min. Schweregrad* den Mindest-Schweregrad fest, den ein Ereignis benötigt, damit das Gerät einen Protokolleintrag an diesen Syslog-Server sendet.
- □ Markieren Sie das Kontrollkästchen in Spalte Aktiv.
- Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Richten Sie im Rahmen *SNMP-Logging* die folgenden Einstellungen für SNMP-Lese- und Schreibanfragen ein:

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

🗌 Öffnen Sie den Dialog	Diagnose > Bericht > Global.
-------------------------	------------------------------

 Um SNMP-Lese-Anfragen f
ür das Ger
ät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion Logge SNMP Get-Requests ein.
 Um die Funktion einzuschalten, w
ählen Sie im Rahmen SNMP-Logging das Optionsfeld An.

- □ Um SNMP-Schreib-Anfragen für das Gerät als Ereignisse an den Syslog-Server senden, schalten Sie die Funktion *Logge SNMP Set-Requests* ein.
- Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen SNMP-Logging das Optionsfeld An.
- □ Wählen Sie den gewünschten Schweregrad für die Get- und Set-Anfragen.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
logging host add 1 addr 10.0.1.159 severity 3	Der Liste der Syslog-Server einen Empfänger hinzufügen. Der Wert 3 legt den Schweregrad des Ereignisses fest, welches das Gerät protokolliert. Der Wert 3 bedeutet error.
logging syslog operation	Funktion Syslog einschalten.
exit	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show logging host	Syslog-Host-Einstellungen anzeigen.

No.	Server IP	Port	Max. S	everity	Туре	Status
1	10.0.1.159	 514	error		systemlog	active
configu	ure				In den Kon	figurationsmodus wechseln.
logging	g snmp-requests	get op	eration		Den Empfa lieren.	ang von SNMP Get Requests protokol-
logginį	g snmp-requests	get se	verity	5	Der Wert 5 fest, welch SNMP Get bedeutet n	legt den Schweregrad des Ereignisses es das Gerät beim Empfang eines <i>Requests</i> protokolliert. Der Wert 5 otice.
logging	g snmp-requests	set op	eration		Den Empfa lieren.	ang von SNMP Set Requests protokol-
logging	g snmp-requests	set se	verity	5	Der Wert 5 fest, welch SNMP Set bedeutet n	legt den Schweregrad des Ereignisses es das Gerät beim Empfang eines <i>Requests</i> protokolliert. Der Wert 5 otice.
exit					In den Priv	ileged-EXEC-Modus wechseln.
show lo	ogging snmp				SNMP-Log	ıging-Einstellungen anzeigen.
Log SNM Log SNM Log SNM	MP GET requests MP GET severity MP SET requests			: enable : notice : enable	d d	
Log SNM	MP SET severity			: notice	!	

15.7.3 System-Log

Das Gerät ermöglicht Ihnen, eine System-Log-Datei mit den Systemereignissen aufzurufen. In der Tabelle im Dialog *Diagnose > Bericht > System-Log* werden die protokollierten Ereignisse aufgeführt.

Sie haben die folgenden Möglichkeiten:

- Anzeigen und Aktualisieren der System-Log-Datei
- Nach Inhalten suchen
- Eine Kopie der System-Log-Datei herunterladen
- System-Log-Datei im Gerät leeren

Sie haben die Möglichkeit, auch protokollierte Ereignisse an einen oder mehrere Syslog-Server zu senden.

Anzeigen und Aktualisieren der System-Log-Datei

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Die grafische Benutzeroberfläche aktualisiert die Anzeige der Ereignisse nicht automatisch. Wenn der Dialog bereits seit einiger Zeit geöffnet ist, aktualisieren Sie die Anzeige, um auch die zuletzt protokollierten Ereignisse anzuzeigen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Aktualisieren Sie die Anzeige der System-Log-Datei in der grafischen Benutzeroberfläche.
 Klicken Sie dazu die Schaltfläche C.

enable show logging buffered In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. Die gespeicherten Protokolleinträge anzeigen.

Nach Inhalten suchen

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Nach einiger Zeit kann die Datei sehr viele Ereignisse enthalten.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Suchen Sie nach einem Schlüsselwort in der System-Log-Datei. Verwenden Sie dazu die Suchfunktion Ihres Webbrowsers.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
show logging buffered <filter></filter>	Die gespeicherten Protokolleinträge anzeigen. Sie können Schlüsselwörter für den Schweregrad, Ziffern oder Bereiche eingeben, die durch ein Komma getrennt sind. Beispiel: emergency,alert-error,4,5-6

Eine Kopie der System-Log-Datei herunterladen

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Nach einiger Zeit kann die Datei viele Ereignisse enthalten. In der grafischen Benutzeroberfläche können Sie eine Kopie der System-Log-Datei herunterladen, um die protokollierten Ereignisse auf Ihrem Computer zu analysieren. Mit dem Command Line Interface können Sie eine Kopie der System-Log-Datei im externen Speicher oder auf einem Remote-Server speichern.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

- □ Laden Sie eine Kopie der System-Log-Datei auf Ihren Computer herunter. Klicken Sie dazu die Schaltfläche .
- □ Wählen Sie das gewünschte Dateiformat, entweder HTML oder CSV.
- Der Webbrowser speichert die Datei gemäß seinen Download-Einstellungen auf dem Computer. Wählen Sie gegebenenfalls den Speicherort für die Datei.

enableIn den Privileged-EXEC-Modus wechseln.copy eventlog buffered envm EXAMPLEEine Kopie der System-Log-Datei unter dem Dateinamen EXAMPLE im externen Speicher speichern.copy eventlog buffered remote ftp://Eine Kopie der System-Log-Datei unter dem Dateinamen EXAMPLE im externen Speicher speichern.L2.3.4/EXAMPLEEine Kopie der System-Log-Datei unter dem Dateinamen EXAMPLE auf einem Remote-Server speichern.

System-Log-Datei im Gerät leeren

Das Gerät protokolliert Ereignisse kontinuierlich in der System-Log-Datei. Nach einiger Zeit kann die Datei viele Ereignisse enthalten. Wenn Sie an den protokollierten Ereignissen nicht länger interessiert sind, können Sie die System-Log-Datei im Gerät leeren.

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Löschen Sie den Inhalt der System-Log-Datei. Klicken Sie dazu die Schaltfläche

enable clear logging buffered In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. Die Log-Datei leeren.

15.7.4 Audit Trail

Der Dialog *Diagnose > Bericht > Audit-Trail* enthält Systeminformationen sowie Änderungen an den Geräteeinstellungen, die über das Command Line Interface und SNMP an dem Gerät vorgenommen wurden. Bei Änderungen der Geräteeinstellungen zeigt der Dialog, wer zu welchem Zeitpunkt welche Änderungen vorgenommen hat.

Der Dialog *Diagnose* > *Syslog* ermöglicht Ihnen, bis zu 8 Syslog-Server festzulegen, an die das Gerät Audit Trails sendet.

Die folgende Liste enthält Protokollereignisse:

- Anderungen an Konfigurationsparametern
- Kommandos (mit Ausnahme der show-Kommandos) im Command Line Interface
- Kommando logging audit-trail <string> im Command Line Interface, das den Kommentar protokolliert
- Automatische Änderungen der Systemzeit
- Watchdog-Ereignisse
- Sperren eines Benutzers nach mehreren fehlgeschlagenen Login-Versuchen
- Benutzeranmeldung über das Command Line Interface (lokal oder remote)
- Manuelle, benutzerinitiierte Abmeldung
- Zeitgesteuerte Abmeldung nach einer benutzerdefinierten Zeitspanne der Inaktivität im Command Line Interface.
- Dateiübertragung, einschließlich Aktualisierung der Geräte-Software
- Konfigurationsänderungen mittels HiDiscovery
- Automatische Konfiguration oder Aktualisierungen der Geräte-Software über den externen Speicher
- Sesperrter Zugriff auf das Management des Geräts aufgrund von ungültigen Anmeldedaten
- Neustart
- Öffnen und Schließen von SNMP über HTTPS-Tunnel
- Ermittelte Stromausfälle

16 Erweiterte Funktionen des Geräts

16.1 Gerät als DNS-Client verwenden

Als DNS-Client fragt das Gerät einen DNS-Server ab, um den Hostnamen eines Geräts im Netz in die zugehörige IP-Adresse aufzulösen.

Das Gerät ermöglicht Ihnen, bis zu 4 DNS-Server festzulegen, an welche es eine Anfrage zum Auflösen eines Hostnamens (*DNS request*) weiterleitet.

Wenn das Gerät eine Anfrage zur Auflösung eines Hostnamens (*DNS request*) empfängt, versucht es zunächst, die zugehörige IP-Adresse selbst zu ermitteln. Wenn das Gerät den Hostnamen nicht selbst auflösen kann, leitet es die Anfrage an einen DNS-Server weiter. Der DNS-Server sendet die zugehörige IP-Adresse an das Gerät zurück.

16.1.1 Funktion DNS-Client einrichten

Das Gerät hat die Möglichkeit, einen vom DHCP-Server zugewiesenen DNS-Server zu kontaktieren. Dieses Beispiel beschreibt, wie Sie das Gerät so einrichten, dass es stattdessen einen benutzerdefinierten DNS-Server kontaktiert. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Erweitert* > *DNS* > *Client* > *Statisch*.
- □ Wählen Sie im Rahmen Konfiguration, Dropdown-Liste Quelle den Eintrag user.
- □ Legen Sie im Rahmen *Konfiguration*, Feld *Domänen-Name* den Wert example.com fest.
- Klicken Sie in der Tabelle die Schaltfläche #.
 Der Dialog zeigt das Fenster Erstellen.
- Legen Sie in Spalte *Index* den Wert 1 als fortlaufende Nummer fest. Sie können jeden Wert nur einmal zuweisen.
- □ Legen Sie in Spalte *IP-Adresse* die IPv4-Adresse des DNS-Servers fest, zum Beispiel 192.168.3.5.
- Klicken Sie die Schaltfläche Ok.
 Das Gerät fügt eine Tabellenzeile hinzu.
- □ Öffnen Sie den Dialog Erweitert > DNS > Client > Global.
- Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
dns client source user	Festlegen, dass das Gerät einen benutzerdefi- nierten DNS-Server kontaktiert.

dns client domain-name example.com	Zeichenfolge example.com als Domänenname fest- legen. Das Gerät fügt diesen Domain-Namen an Hostnamen ohne Domain-Suffix an.
dns client servers add 1 ip 192.168.3.5	Hinzufügen eines DNS-Servers mit der IPv4-Adresse 192.168.3.5 als Index 1.
dns client adminstate	Funktion <i>Client</i> global einschalten.

A Konfigurationsumgebung einrichten

A.1 SSH-Zugriff vorbereiten

Sie können sich über SSH mit dem Gerät verbinden. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- Erzeugen Sie einen Schlüssel im Gerät.
 - oder
- Übertragen Sie Ihren eigenen Schlüssel auf das Gerät.
- Bereiten Sie den Zugriff auf das Gerät im SSH-Client-Programm vor.

Anmerkung: In der Voreinstellung ist der Schlüssel bereits vorhanden und der SSH-Zugriff freigegeben.

A.1.1 Schlüssel im Gerät erzeugen

Das Gerät ermöglicht Ihnen, einen Schlüssel direkt im Gerät zu erzeugen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit* > *Management-Zugriff* > *Server*, Registerkarte *SSH*.
- Um den SSH-Server auszuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- Um einen RSA-Schlüssel zu generieren, klicken Sie im Rahmen *Signatur* die Schaltfläche *Erstellen*.
- Um den SSH-Server einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
ssh key rsa generate	Einen neuen RSA-Schlüssel erzeugen.

A.1.2 Eigenen Schlüssel auf das Gerät übertragen

Erfahrenen Netzadministratoren bietet OpenSSH die Möglichkeit, ihren eigenen Schlüssel zu erzeugen. Zum Erzeugen des Schlüssels geben Sie auf Ihrem PC die folgenden Kommandos ein: ssh-keygen -q -t rsa -f rsa.key -C '' -N '' rsaparam -out rsaparam.pem 2048 Das Gerät ermöglicht Ihnen, Ihren eigenen Schlüssel auf das Gerät zu übertragen. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

Öffnen Sie den Dialog *Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server*, Registerkarte *SSH*.
 Um den SSH-Server auszuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *Aus*.

- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- $\hfill\square$ Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den
 - 1-Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.
- Um die Datei auf das Gerät zu übertragen, klicken Sie die Schaltfläche Start.
- Um den SSH-Server einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

Führen Sie die folgenden Schritte aus:

Kopieren Sie den selbst erzeugten Schlüssel von Ihrem PC in den externen Speicher.
 Kopieren Sie den Schlüssel aus dem externen Speicher in das Gerät.

enable copy sshkey envm <file name>

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln. Eigenen Schlüssel aus dem externen Speicher auf das Gerät übertragen.

A.1.3 SSH-Client-Programm vorbereiten

Das Programm *PuTTY* ermöglicht Ihnen, auf das Gerät mit SSH zuzugreifen. Sie können die Software von www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/ herunterladen.

Führen Sie die folgenden Schritte aus: □ Starten Sie das Programm mit einem Doppelklick.

Real PuTTY Configuration		? ×
Category:		
Session	Basic options for your PuTT	Y session
Logging	Specify the destination you want to conne	ect to
Keyboard	Host <u>N</u> ame (or IP address)	Port
Bell	192.168.1.5	22
-Window	Connection type:	
Appearance	● <u>S</u> SH ○Se <u>r</u> ial ○Other: T	elnet ~
Behaviour FupPointe Behaviour Translation Selection Colours Connection Data Proxy SSH SSH Serial Telnet Rlogin SUPDUP	Load, save or delete a stored session Saved Sessions Default Settings	↓ Load Sa <u>v</u> e Delete
<u>A</u> bout <u>H</u> elp	<u>Open</u>	<u>C</u> ancel

Abb. 70: PuTTY-Eingabemaske

- In das Feld Host Name (or IP address) geben Sie die IP-Adresse Ihres Geräts ein.
 Die IP-Adresse (a.b.c.d) besteht aus 4 Dezimalzahlen im Wert von Ø bis 255. Die 4 Dezimalzahlen sind durch einen Punkt getrennt.
- Um den Verbindungstyp auszuwählen, wählen Sie unter *Connection type* das Optionsfeld SSH.
- Klicken Sie die Schaltfläche Open, um die Datenverbindung zu Ihrem Gerät aufzubauen.

Gegen Ende des Verbindungsaufbaus zeigt das Programm *PuTTY* eine Sicherheitsalarmmeldung und ermöglicht Ihnen, den Fingerabdruck des Schlüssels zu prüfen.



Abb. 71: Sicherheitsabfrage für den Fingerabdruck

Gegen Ende des Verbindungsaufbaus zeigt das Programm *PuTTY* eine Sicherheitsalarmmeldung und ermöglicht Ihnen, den Fingerabdruck des Schlüssels zu prüfen.

- Prüfen Sie den Fingerabdruck des Schlüssels, um sich zu vergewissern, dass Sie sich tatsächlich mit dem gewünschten Gerät verbunden haben.
- Stimmt der Fingerabdruck mit dem Ihres Schlüssels überein, dann klicken Sie die Schaltfläche Yes.

Erfahrenen Netzadministratoren bietet die OpenSSH-Suite eine weitere Möglichkeit, mittels SSH auf Ihr Gerät zuzugreifen. Zum Einrichten der Datenverbindung geben Sie das folgende Kommando ein:

ssh admin@10.0.112.53

admin ist der Benutzername.

10.0.112.53 ist die IP-Adresse Ihres Geräts.

A.2 SSH-Algorithmen

Die Algorithmen für Secure Shell (SSH) sind kryptografische Algorithmen, die im SSH-Protokoll verwendet werden, um eine sichere Kommunikation über ein potenziell unsicheres Netz zu ermöglichen. Diese Algorithmen tragen dazu bei, die Vertraulichkeit, Integrität und Authentizität einer Datenverbindung zwischen einem Client und dem Server zu wahren.

Das Gerät unterstützt folgende Klassen von SSH-Algorithmen:

- Key Exchange (KEX)
- Host-Key-basiert
- Encryption (Ciphers)
- Hash-based Message Authentication Code (HMAC)

A.2.1 SSH-Algorithmen im Gerät einschalten

In der Voreinstellung sind die gängigsten Algorithmen im Gerät eingeschaltet. Wenn ein erforderlicher Algorithmus ausgeschaltet ist, können Sie diesen und weitere Algorithmen mittels Simple Network Management Protocol (SNMP) einschalten. Üblicherweise verwenden Sie dazu einen Linux-Computer.

Das folgende Beispiel erläutert, wie Sie die Algorithmen im Gerät einschalten.

Das Beispiel basiert auf den folgenden Vorgaben:

- ▶ 192.168.1.1
 - IP-Adresse des Geräts
- 🕨 admin
 - Benutzerkonto im Gerät mit der Zugriffsrolle administrator
- welcome123

Passwort für das Benutzerkonto

Voraussetzungen:

- Dem Benutzerkonto, das Sie zum Ausführen der Aktionen im Gerät verwenden, ist die Zugriffsrolle administrator zugewiesen.
- Sie benötigen einen Linux-Computer, auf dem die Pakete snmp und nmap installiert sind.

Führen Sie die folgenden Schritte auf dem Linux-Computer aus:

- □ Öffnen Sie eine Terminal-Anwendung.
- □ Laden Sie das ZIP-Archiv, das die Geräte-Software und die MIB-Dateien enthält von hirschmann-support.belden.com/en-US/downloads herunter.
- Extrahieren Sie den Inhalt des ZIP-Archivs in ein temporäres Verzeichnis.
- □ Kopieren Sie die Ordner standard-mibs und released-mibs in das erwünschte Verzeichnis, zum Beispiel nach /home/workspace/mibs/.
- □ Erzeugen Sie eine Umgebungsvariable, welche die Pfade zu den MIB-Dateien enthält. export MIBDIRS=/home/workspace/mibs/standard-mibs/:/home/workspace/mibs/released-mibs/

□ Schalten Sie die Algorithmen im Gerät ein.

snmpset -Ln -u admin -a SHA-1 -A welcome123 -x AES-128 -X welcome123 -l authPriv 192.168.1.1 <MIB
variable for algorithm> b '<algorithm indexes>'
Erläuterung:
-Ln

Keine Protokollierung

-u admin

Name des Benutzerkontos

-a SHA-1

Authentifizierungsprotokoll für SNMPv3

Verwenden Sie SHA-1, um die Sicherheit zu erhöhen.

-A welcome123

Passwort für das Benutzerkonto

Wenn das Passwort kürzer als 8 Zeichen ist, dann geben Sie es zweifach ein. Geben Sie zum Beispiel welcomewelcome anstatt welcome ein.

-x AES-128

Verschlüsselungsprotokoll für SNMPv3

Verwenden Sie AES-128, um die Sicherheit zu erhöhen.

-X welcome123

Passwort für das Benutzerkonto

Wenn das Passwort kürzer als 8 Zeichen ist, dann geben Sie es zweifach ein. Geben Sie zum Beispiel welcomewelcome anstatt welcome ein.

-1 authPriv Sicherheitsstufe

192.168.1.1

IP-Adresse des Geräts

<MIB variable for algorithm>

MIB-Variable, welche die Algorithmus-Klasse festlegt

Den einzugebenden Wert finden Sie im Abschnitt des gewünschten Algorithmus. <algorithm indexes>

Indexnummer, anhand der das Gerät den gewünschten Algorithmus identifiziert Den einzugebenden Wert finden Sie im Abschnitt des gewünschten Algorithmus.

- Siehe "Key Exchange (KEX)" auf Seite 289.
- Siehe "Host-Key-basiert" auf Seite 291.
- Siehe "Encryption (Ciphers)" auf Seite 291.
- Siehe "Hash-based Message Authentication Code (HMAC)" auf Seite 292.

Prüfen Sie die Algorithmen, die im Gerät eingeschaltet sind.

nmap --script ssh2-enum-algos 192.168.1.1

A.2.2 Key Exchange (KEX)

In der ersten Phase der Verbindung handeln Client und Server einen KEX-Algorithmus aus, mit dem sie einen starken, eindeutigen Schlüssel erzeugen, um die SSH-Sitzung aufzubauen. Der KEX-Algorithmus sorgt dafür, dass der Schlüssel vertraulich und vor möglichen unbefugten Zugriffen verborgen bleibt.

Das Gerät identifiziert jeden Algorithmus anhand einer Indexnummer. Verwenden Sie die Indexnummer, um im Gerät den gewünschten Algorithmus einzuschalten.

Index	Algorithmus	Voreinstellung
0	diffie-hellman-group1-sha1	ausgeschaltet
1	diffie-hellman-group14-sha1	ausgeschaltet
2	diffie-hellman-group14-sha256	ausgeschaltet

Tab. 32: Unterstützte KEX-Algorithmen

Index	Algorithmus	Voreinstellung
3	diffie-hellman-group16-sha512	eingeschaltet
4	diffie-hellman-group18-sha512	eingeschaltet
5	diffie-hellman-group-exchange-sha256	eingeschaltet
6	ecdh-sha2-nistp256	eingeschaltet
7	ecdh-sha2-nistp384	ausgeschaltet
8	ecdh-sha2-nistp521	eingeschaltet
9	curve25519-sha256	eingeschaltet
10	curve25519-sha256@libssh.org	eingeschaltet

Tab. 32:	Unterstützte KEX-Algorithmen
----------	------------------------------

Sie können die Algorithmen, die Sie benötigen, einschalten oder diejenigen ausschalten, die Sie nicht benötigen. Folgen Sie dazu den Anweisungen im Abschnitt "SSH-Algorithmen im Gerät einschalten" auf Seite 288.

- Die MIB-Variable HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshKexAlgorithms.0 legt fest, dass Sie die KEX-Algorithmen einschalten.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus ein, den Sie im snmpset-Kommando festlegen.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus aus, den Sie im snmpset-Kommando nicht festlegen, selbst wenn dieser vorher eingeschaltet war.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um zum Beispiel die Algorithmen diffie-hellman-group1sha1 und diffie-hellman-group14-sha1 einzuschalten:

- Schalten Sie die Algorithmen im Gerät ein. snmpset -Ln -u admin -a SHA-1 -A welcome123 -x AES-128 -X welcome123 -l authPriv 192.168.1.1 HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshKexAlgorithms.0 b '0 1'
- □ Prüfen Sie die Algorithmen, die im Gerät eingeschaltet sind.

nmap --script ssh2-enum-algos 192.168.1.1

Betrachten Sie den Abschnitt kex_algorithms:

kex_algorithms: (5)

diffie-hellman-group1-sha1

diffie-hellman-group14-sha1

ecdh-sha2-nistp521

curve25519-sha256

curve25519-sha256@libssh.org

Die letzten drei Algorithmen in der Liste sind dauerhaft eingeschaltet und können nicht deaktiviert werden.

A.2.3 Host-Key-basiert

Host Key-basierte Algorithmen ermöglichen es dem SSH-Server, sich gegenüber einem SSH-Client zu authentifizieren, indem er während des Verbindungs-Handshake seinen öffentlichen Schlüssel sendet. Anschließend verifiziert der Client diesen Schlüssel anhand einer vertrauenswürdigen Quelle, um eine sichere und gültige Verbindung zu gewährleisten. Dieser Verifizierungsprozess sorgt für eine sichere Authentifizierung.

Das Gerät identifiziert jeden Algorithmus anhand einer Indexnummer. Verwenden Sie die Indexnummer, um im Gerät den gewünschten Algorithmus einzuschalten.

Tab. 33: Unterstützte Host-Key-basierte Algorithmen

Index	Algorithmus	Voreinstellung
6	rsa-sha2-256	eingeschaltet
7	rsa-sha2-512	eingeschaltet
13	ssh-rsa	ausgeschaltet

Sie können die Algorithmen, die Sie benötigen, einschalten oder diejenigen ausschalten, die Sie nicht benötigen. Folgen Sie dazu den Anweisungen im Abschnitt "SSH-Algorithmen im Gerät einschalten" auf Seite 288.

- Die MIB-Variable HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshHostKeyAlgorithms.0 legt fest, dass Sie die Host-Key-basierten Algorithmen einschalten.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus ein, den Sie im snmpset-Kommando festlegen.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus aus, den Sie im snmpset-Kommando nicht festlegen, selbst wenn dieser vorher eingeschaltet war.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um zum Beispiel die Algorithmen rsa-sha2-512 und ssh-rsa einzuschalten:

Schalten Sie die Algorithmen im Gerät ein.
 snmpset -Ln -u admin -a SHA-1 -A welcome123 -x AES-128 -X welcome123 -l authPriv 192.168.1.1 HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshHostKeyAlgorithms.0 b '7 13'
 Drüfen Die die Alenzikheren die im Comit ein messheltet eind.

Prüfen Sie die Algorithmen, die im Gerät eingeschaltet sind. nmap --script ssh2-enum-algos 192.168.1.1 Betrachten Sie den Abschnitt server_host_key_algorithms: server_host_key_algorithms: (2) rsa-sha2-512 ssh-rsa

A.2.4 Encryption (Ciphers)

Encryption-Algorithmen verschlüsseln die Daten, die über eine SSH-Verbindung übertragen werden. Der Algorithmus, den das Gerät verwendet, hält die Daten auf dem Weg zwischen Client und Server geheim.

Das Gerät identifiziert jeden Algorithmus anhand einer Indexnummer. Verwenden Sie die Indexnummer, um im Gerät den gewünschten Algorithmus einzuschalten.

Index	Algorithmus	Voreinstellung
0	aes128-ctr	eingeschaltet
1	aes192-ctr	eingeschaltet
2	aes256-ctr	eingeschaltet

Tab. 34: Unterstützte Algorithmen zur Verschlüsselung

Sie können die Algorithmen, die Sie benötigen, einschalten oder diejenigen ausschalten, die Sie nicht benötigen. Folgen Sie dazu den Anweisungen im Abschnitt "SSH-Algorithmen im Gerät einschalten" auf Seite 288.

- Die MIB-Variable HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshEncryptionAlgorithms.0 legt fest, dass Sie die Algorithmen zur Verschlüsselung einschalten.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus ein, den Sie im snmpset-Kommando festlegen.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus aus, den Sie im snmpset-Kommando nicht festlegen, selbst wenn dieser vorher eingeschaltet war.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um zum Beispiel die Algorithmen aes128-ctr und aes192ctr einzuschalten:

- Schalten Sie die Algorithmen im Gerät ein. snmpset -Ln -u admin -a SHA-1 -A welcome123 -x AES-128 -X welcome123 -l authPriv 192.168.1.1 HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshEncryptionAlgorithms.0 b '0 1'
- Prüfen Sie die Algorithmen, die im Gerät eingeschaltet sind. nmap --script ssh2-enum-algos 192.168.1.1 Betrachten Sie den Abschnitt encryption_algorithms: encryption_algorithms: (2) aes128-ctr aes192-ctr

A.2.5 Hash-based Message Authentication Code (HMAC)

HMAC-Algorithmen helfen dabei, Änderungen an den übertragenen Daten zu erkennen. Das Gerät verwendet einen HMAC-Algorithmus, um die Integrität und Authentizität der übertragenen Daten zu verifizieren.

Das Gerät identifiziert jeden Algorithmus anhand einer Indexnummer. Verwenden Sie die Indexnummer, um im Gerät den gewünschten Algorithmus einzuschalten.

Index	Algorithmus	Voreinstellung
0	hmac-sha1	eingeschaltet
1	hmac-sha2-256	eingeschaltet
2	hmac-sha2-512	eingeschaltet

Tab. 35: Unterstützte HMAC-Algorithmen

Sie können die Algorithmen, die Sie benötigen, einschalten oder diejenigen ausschalten, die Sie nicht benötigen. Folgen Sie dazu den Anweisungen im Abschnitt "SSH-Algorithmen im Gerät einschalten" auf Seite 288.

- Die MIB-Variable HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshHmacAlgorithms.0 legt fest, dass Sie die HMAC-Algorithmen einschalten.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus ein, den Sie im snmpset-Kommando festlegen.
- Das Gerät schaltet jeden Algorithmus aus, den Sie im snmpset-Kommando nicht festlegen, selbst wenn dieser vorher eingeschaltet war.

Führen Sie die folgenden Schritte aus, um zum Beispiel die Algorithmen hmac-sha1 und hmac-sha2-256 einzuschalten:

- Schalten Sie die Algorithmen im Gerät ein. snmpset -Ln -u admin -a SHA-1 -A welcome123 -x AES-128 -X welcome123 -l authPriv 192.168.1.1 HM2-MGMTACCESS-MIB::hm2SshHmacAlgorithms.0 b '0 1'
- □ Prüfen Sie die Algorithmen, die im Gerät eingeschaltet sind.

nmap --script ssh2-enum-algos 192.168.1.1
Betrachten Sie den Abschnitt mac_algorithms:
mac_algorithms: (2)
hmac-sha1
hmac-sha2-256

A.3 HTTPS-Zertifikat

Ihr Webbrowser stellt mittels Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) die Verbindung zum Gerät her. Voraussetzung ist, dass Sie die Funktion *HTTPS server* im Dialog *Gerätesicherheit* > Management-Zugriff > *Server*, Registerkarte *HTTPS* einschalten.

Anmerkung: Software-Anwendungen von Drittanbietern wie Webbrowser validieren digitale Zertifikate anhand von Kriterien wie Verfallsdatum und aktuellen kryptografischen Parameter-Empfehlungen. Veraltete digitale Zertifikate können aufgrund ungültiger oder veralteter Informationen Fehler verursachen. Beispiel: Ein digitales Zertifikat ist abgelaufen oder die kryptografischen Empfehlungen haben sich geändert. Um Validierungskonflikte mit Software-Anwendungen von Drittanbietern zu beheben, übertragen Sie Ihr eigenes, aktuelleres digitales Zertifikat auf das Gerät oder generieren Sie ein selbstsigniertes digitales Zertifikat mit der neuesten Geräte-Software.

A.3.1 HTTPS-Zertifikatsverwaltung

Um eine sichere Verbindung herzustellen, ist ein digitales Zertifikat im X.509-Format erforderlich. In der Voreinstellung verwendet das Gerät ein selbst signiertes digitales Zertifikat.

Sie können das selbst signierte digitale Zertifikat neu generieren. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

- □ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server, Registerkarte HTTPS.
- Um ein selbst signiertes digitales Zertifikat zu generieren, klicken Sie im Rahmen Zertifikat die Schaltfläche Erstellen.
- \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .
- Damit die Änderungen nach dem Übertragen eines digitalen Zertifikats auf das Gerät wirksam werden, schalten Sie den HTTPS-Server aus und wieder ein. Führen Sie den Neustart des HTTPS-Servers über das Command Line Interface durch.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
https certificate generate	Ein digitales Zertifikat für den HTTPS-Server gene- rieren.
no https server	Funktion HTTPS ausschalten.
https server	Funktion HTTPS einschalten.

 Das Gerät ermöglicht Ihnen auch, ein extern generiertes digitales Zertifikat auf das Gerät zu übertragen:

□ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server, Registerkarte HTTPS.

 $\hfill\square$ Befindet sich die Datei auf Ihrem PC oder auf einem Netzlaufwerk, ziehen Sie diese in den

Bereich. Alternativ dazu klicken Sie in den Bereich, um die Datei auszuwählen.

Um die Datei auf das Gerät zu übertragen, klicken Sie die Schaltfläche Start.

 \Box Einstellungen vorläufig anwenden. Klicken Sie dazu die Schaltfläche \checkmark .

In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
Das digitale Zertifikat für den HTTPS-Server vom externen Speicher auf das Gerät übertragen.
In den Konfigurationsmodus wechseln.
Funktion HTTPS ausschalten.
Funktion HTTPS einschalten.

Anmerkung: Um das digitale Zertifikat zu aktivieren, nachdem das Gerät es generiert oder Sie es übertragen haben, starten Sie das Gerät neu oder starten Sie den HTTPS-Server neu. Führen Sie den Neustart des HTTPS-Servers über das Command Line Interface durch.

A.3.2 Zugang über HTTPS

Die Voreinstellung für HTTPS-Datenverbindungen ist der TCP-Port 443. Wenn Sie die HTTPS-Portnummer ändern, starten Sie anschließend das Gerät oder den HTTPS-Server neu. Damit wird die Änderung wirksam. Führen Sie dazu die folgenden Schritte aus:

□ Öffnen Sie den Dialog Gerätesicherheit > Management-Zugriff > Server, Registerkarte HTTPS.

- Um die Funktion einzuschalten, wählen Sie im Rahmen *Funktion* das Optionsfeld *An*.
- Um über HTTPS auf das Gerät zuzugreifen, geben Sie in Ihrem Webbrowser HTTPS statt HTTP und die IP-Adresse des Geräts ein.

enable	In den Privileged-EXEC-Modus wechseln.
configure	In den Konfigurationsmodus wechseln.
https port 443	Nummer des TCP-Ports festlegen, auf dem der Webserver HTTPS-Anfragen von den Clients entgegennimmt.
https server	Funktion HTTPS einschalten.
show https	Status des <i>HTTPS</i> -Servers und die Portnummer anzeigen.

Wenn Sie die HTTPS-Portnummer ändern, schalten Sie den HTTPS-Server aus und wieder ein, damit die Änderung wirksam wird.

Das Gerät verwendet das Hypertext Transfer Protocol Secure (HTTPS) und baut eine neue Datenverbindung auf. Wenn Sie sich am Ende der Sitzung abmelden, beendet das Gerät die Datenverbindung.

B Anhang

B.1 Literaturhinweise

Eine kleine Auswahl an Büchern zu Netzwerk-Themen, geordnet nach Erscheinungsdatum (neueste zuerst):

<i>TSN – Time-Sensitive Networking</i> (in Deutsch)
Wolfgang Schulte
VDE Verlag, 2020
ISBN 978-3-8007-5078-8
Time-Sensitive Networking For Dummies, Belden/Hirschmann Special Edition (in Englisch)
Oliver Kleineberg, Axel Schneider
Wiley, 2018
ISBN 978-1-119-52791-6 (Print), ISBN 978-1-119-52799-2 (eBook)
IPv6: Grundlagen - Funktionalität - Integration (in Deutsch)
Silvia Hagen
Sunny Connection 3. Auflage, 2016
ISBN 978-3-9522942-3-9 (Print), ISBN 978-3-9522942-8-4 (eBook)
IPv6 Essentials (in Englisch)
Silvia Hagen
O'Reilly, 3. Auflage, 2014
ISBN 978-1-449-31921-2 (Print)
TCP/IP Illustrated, Volume 1: The Protocols (2nd Edition) (in Englisch)
W. R. Stevens, Kevin R. Fall
Addison Wesley, 2011
ISBN 978-0-321-33631-6
Measurement, Control and Communication Using IEEE 1588 (in Englisch)
John C. Eidson
Springer, 2006
ISBN 978-1-84628-250-8 (Print), ISBN 978-1-84628-251-5 (eBook)
TCP/IP: Der Klassiker. Protokollanalyse. Aufgaben und Lösungen (in Deutsch)
W. R. Stevens
Hüthig-Verlag, 2008
ISBN 978-3-7785-4036-7
Optische Übertragungstechnik in der Praxis (in Deutsch)
Christoph Wrobel
Hüthig-Verlag, 3. Auflage, 2004
ISBN 978-3-8266-5040-6

B.2 Wartung

Hirschmann arbeitet ständig an der Verbesserung und Weiterentwicklung der Software. Prüfen Sie regelmäßig, ob ein neuerer Stand der Geräte-Software Ihnen weitere Vorteile bietet. Informationen und Software-Downloads finden Sie auf den Hirschmann-Produktseiten im Internet unter www.hirschmann.com.

B.3 Management Information BASE (MIB)

Die Management Information Base (MIB) ist als abstrakte Baumstruktur angelegt.

Die Verzweigungspunkte sind die Objektklassen. Die "Blätter" der MIB tragen die Bezeichnung generische Objektklassen.

Die Instanzierung der generischen Objektklassen, das heißt, die abstrakte Struktur auf die Realität abzubilden, erfolgt zum Beispiel durch die Angabe des Ports oder der Quelladresse (Source Address), soweit dies zur eindeutigen Identifizierung nötig ist.

Diesen Instanzen sind Werte (Integer, TimeTicks, Counter oder Octet String) zugewiesen, die gelesen und teilweise auch verändert werden können. Die Object Description oder der Object-ID (OID) bezeichnet die Objektklasse. Mit dem Subidentifier (SID) werden sie instanziert.

Beispiel:

Die generische Objektklasse hm2PSState (OID = 1.3.6.1.4.1.248.11.11.1.1.1.1.2) ist die Beschreibung der abstrakten Information Netzteilstatus. Es lässt sich daraus noch kein Wert auslesen, es ist ja auch noch nicht bekannt, welches Netzteil gemeint ist.

Durch die Angabe des Subidentifiers 2 wird diese abstrakte Information auf die Wirklichkeit abgebildet (instanziert) und bezeichnet so den Betriebszustand des Netzteils 2. Diese Instanz bekommt einen Wert zugewiesen, der gelesen werden kann. Damit liefert die Instanz get 1.3.6.1.4.1.248.11.11.1.1.1.2.1 als Antwort 1, das heißt, das Netzteil ist betriebsbereit.

Definition der verwendeten Syntax-Begriffe:			
Integer	Ganze Zahl im Bereich von -2 ³¹ 2 ³¹ -1		
IP-Adresse	xxx.xxx.xxx (xxx = ganze Zahl im Bereich von 0255)		
MAC-Adresse	12-stellige Hexadezimalzahl nach ISO/IEC 8802-3		
Object Identi- fier	x.x.x.x (zum Beispiel 1.3.6.1.1.4.1.248)		
Octet String	ASCII-Zeichen-Kette		
PSID	Netzteil-Kennung (Nummer des Netzteils)		
TimeTicks	Stopp-Uhr, verronnene Zeit = Zahlenwert/100 (in Sekunden)		
	Zahlenwert = ganze Zahl im Bereich von 02 ³² -1		
Timeout	Zeitwert in hundertstel Sekunden		
	Zeitwert = ganze Zahl im Bereich von 02 ³² -1		
Typfeld	4-stellige Hexadezimalzahl nach ISO/IEC 8802-3		
Zähler	Ganze Zahl (02 ³² -1), deren Wert beim Auftreten bestimmter Ereignisse um 1 erhöht wird.		



Abb. 72: Baumstruktur der Hirschmann-MIB

Wenn Sie von den Produktseiten im Internet eine aktualisierte Geräte-Software heruntergeladen haben, enthält das ZIP-Archiv außer der Geräte-Software auch die MIBs.

B.4 Liste der RFCs

RFC 768	UDP
RFC 791	IP
RFC 792	ICMP
RFC 793	TCP
RFC 826	ARP
RFC 1157	SNMPv1
RFC 1155	SMIv1
RFC 1191	Path MTU Discovery
RFC 1212	Concise MIB Definitions
RFC 1213	MIB2
RFC 1493	Dot1d
RFC 1643	Ethernet-like -MIB
RFC 1757	RMON
RFC 1812	Requirements for IP Version 4 Routers
RFC 1867	Form-Based File Upload in HTML
RFC 1901	Community based SNMP v2
RFC 1905	Protocol Operations for SNMP v2
RFC 1906	Transport Mappings for SNMP v2
RFC 1945	HTTP/1.0
RFC 2068	HTTP/1.1 protocol as updated by draft-ietf-http-v11-spec-rev-03
RFC 2233	The Interfaces Group MIB using SMI v2
RFC 2246	The TLS Protocol, Version 1.0
RFC 2328	OSPF v2
RFC 2346	AES Ciphersuites for Transport Layer Security
RFC 2365	Administratively Scoped IP Multicast
RFC 2578	SMIv2
RFC 2579	Textual Conventions for SMI v2
RFC 2580	Conformance statements for SMI v2
RFC 2618	RADIUS Authentication Client MIB
RFC 2620	RADIUS Accounting MIB
RFC 2663	IP Network Address Translator (NAT) Terminology and Considerations
RFC 2674	Dot1p/Q
RFC 2818	HTTP over TLS
RFC 2851	Internet Addresses MIB
RFC 2863	The Interfaces Group MIB
RFC 2865	RADIUS Client
RFC 3022	Traditional IP Network Address Translator
RFC 3164	The BSD syslog protocol
RFC 3410	Introduction and Applicability Statements for Internet Standard Management Framework
RFC 3411	An Architecture for Describing Simple Network Management Protocol (SNMP) Management Frameworks
----------	---
RFC 3412	Message Processing and Dispatching for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC 3413	Simple Network Management Protocol (SNMP) Applications
RFC 3414	User-based Security Model (USM) for version 3 of the Simple Network Manage- ment Protocol (SNMPv3)
RFC 3415	View-based Access Control Model (VACM) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC 3418	Management Information Base (MIB) for the Simple Network Management Protocol (SNMP)
RFC 3584	Coexistence between Version 1, Version 2, and Version 3 of the Internet-stan- dard Network Management Framework
RFC 3768	VRRP
RFC 4022	Management Information Base for the Transmission Control Protocol (TCP)
RFC 4113	Management Information Base for the User Datagram Protocol (UDP)
RFC 4188	Definitions of Managed Objects for Bridges
RFC 4251	SSH protocol architecture
RFC 4252	SSH authentication protocol
RFC 4253	SSH transport layer protocol
RFC 4254	SSH connection protocol
RFC 4293	Management Information Base for the Internet Protocol (IP)
RFC 4318	Definitions of Managed Objects for Bridges with Rapid Spanning Tree Protocol
RFC 4363	Definitions of Managed Objects for Bridges with Traffic Classes, Multicast Filte- ring, and Virtual LAN Extensions
RFC 4836	Definitions of Managed Objects for IEEE 802.3 Medium Attachment Units (MAUs)
RFC 5905	NTPv4

B.5 Zugrundeliegende IEEE-Normen

IEEE 802.1AB	Station and Media Access Control Connectivity Discovery
IEEE 802.1D	MAC Bridges (switching function)
IEEE 802.1Q	Virtual LANs (VLANs, MRP, Spanning Tree)
IEEE 802.3	Ethernet
IEEE 802.3ac	VLAN Tagging
IEEE 802.3x	Flow Control
IEEE 802.3af	Power over Ethernet

B.6 Zugrundeliegende ANSI-Normen

ANSI/TIA-1057 Link Layer Discovery Protocol for Media Endpoint Devices, April 2006

B.7 Technische Daten

16.1.2 Switching

Größe der MAC-Adresstabelle (Forwarding Database) (inkl. statische Filter)	16384
Max. Anzahl statisch eingerichteter MAC-Adressfilter	100
Anzahl Warteschlangen	8 Queues
Einstellbare Port-Prioritäten	07
MTU (max. erlaubte Länge der Pakete, die ein Port empfangen oder senden kann)	1996 Bytes

16.1.3 VLAN

VLAN-ID-Bereich	14042	
Anzahl der VLANs	max. 64 gleichzeitig pro Gerät	
	max. 64 gieicnzeitig pro Port	

16.1.4 Routing/Switching

MTU (max. erlaubte Länge von Paketen, die ein Router-Interface empfangen oder senden kann)	1500
Anzahl Loopback-Interfaces	8
Max. Anzahl sekundäre IP-Adressen (Multinetting)	1
Max. Anzahl VLAN-Router-Interfaces	64
Max. Anzahl Einträge für statisches Routing	256

16.1.5 Firewall

Max. Anzahl Paketfilter-Regeln (Routed Firewall Mode)	2048
Max. Anzahl Paketfilter-Regeln (Transparent Firewall Mode)	999

16.1.6 NAT

Max. Anzahl der 1:1-NAT-Regeln	255
Max. Anzahl der Destination-NAT- Regeln	255
Max. Anzahl der Double-NAT-Regeln	255
Max. Anzahl der Masquerading-NAT- Regeln	128
Max. Anzahl der Einträge für Connec- tion Tracking	7768

B.8 Copyright integrierter Software

Das Produkt enthält unter anderem Open-Source-Software-Dateien, die von Dritten entwickelt und unter einer Open-Source-Software-Lizenz lizenziert wurden.

Die Lizenzbedingungen finden Sie in der grafischen Benutzeroberfläche im Dialog Hilfe > Lizenzen.

B.9 Verwendete Abkürzungen

ACA	Name des externen Speichers
BOOTP	Bootstrap Protocol
CLI	Command Line Interface
DHCP	Dynamic Host Configuration Protocol
EUI	Extended Unique Identifier
FDB	Forwarding Database
GUI	Graphical User Interface
HTTP	Hypertext Transfer Protocol
HTTPS	Hypertext Transfer Protocol Secure
ICMP	Internet Control Message Protocol
IEEE	Institute of Electrical and Electronics Engineers
IGMP	Internet Group Management Protocol
IP	Internet Protocol
LED	Light Emitting Diode
LLDP	Link Layer Discovery Protocol
MAC	Media Access Control
MIB	Management Information Base
NMS	Network Management System
NTP	Network Time Protocol
PC	Personal Computer
QoS	Quality of Service
RFC	Request For Comment
RM	Redundancy Manager
SCP	Secure Copy
SFP	Small Form-factor Pluggable
SFTP	SSH File Transfer Protocol
SNMP	Simple Network Management Protocol
TCP	Transmission Control Protocol
ТР	Twisted-Pair
UDP	User Datagram Protocol
URL	Uniform Resource Locator
UTC	Coordinated Universal Time
VLAN	Virtual Local Area Network

C Stichwortverzeichnis

0-9

1to1-NAT	203
Α	
ABR	1, 224
Address Resolution Protocol	191
Adjacency	225
Advertisement	215
Alarm	261
Alarmnachrichten	259
APNIC	39
Area Border Router	21. 224
ARIN	
ARP 42.19	1. 192
ASBR 22	224
Authentifizierung	.0, 1
	50
	108
Automatische Koningulation	224
Autonomous System Area Dorder Router	224
	220
P	
B Deskhaus Anse	004
	221
Backup-Designated-Router	6, 227
Backup-Router	215
Bandbreite	177
BDR	226
Benutzernamen	17, 19
Berechtigungen	53
Bericht	276
Broadcast	190
C	
CA (Certification Authority, Zertifizierungsstelle)	61, 71
CIDR	3, 219
Ciphers (Encryption)	291
Classless Inter Domain Routing	42
Classless-Inter-Domain-Routing	3, 219
Command Line Interface	16
D	
Datenverkehr	119
Deep Packet Inspection	. 145
Default Gateway 210 214 21	5 217
Default Route 21	0 222
Denial of Service 11	0, 222
Designated-Router 22	9, 100 96 227
Destination NAT	.5, 221 206
Digitales Zertifikat	200 71
Digitares Zerunikal	71
	0,201
	9, 138
	210
	145
DR	226

Е

Echtzeit Encryption (Ciphers)	· · · · · ·	· · ·	· · ·	•••	•••	•••	•	•••	• •	 •••		•••	•	 	· ·	•	· ·	 	•••		•••	•	•••	•		· ·	• •		· ·	· ·	174 291
Ereignisprotokoll								• •	• •	 	•		•							•				•							279
Erstinstallation				• •	• •	• •	·	• •	• •	 • •	•	• •	•	• •	• •	•	•••	• •	• •	•	• •	•	• •	•	• •	• •	• •	• •	• •	• •	. 39
F																															

F	
FDB (MAC-Adresstabelle)	169
Flüchtiger Speicher (RAM)	. 87
Flusskontrolle	177

G

Gateway	
Generische Objektklassen	
Gerät ersetzen	
Gerätestatus	
Global-Config-Modus	
Grafische Benutzeroberfläche starten	

н

Π	
Hardware-Reset	9
Häufig gestellte Fragen	5
Hello	5
HiDiscovery	9
HiView	9
HMAC	2
Hostadresse	D
Host-Key	1

1

1	
IANA	
IEEE-MAC-Adresse	
IKE	
Industrial HiVision	
Inhaber der IP-Adresse	
Instanzierung	
Integrität	
Interface-Tracking	
Interface-Tracking-Objekt	
Interner Router	
Internet Key Exchange	
Internet Protocol Security (IPsec)	69
Internet-Key-Exchange-Protokoll	
IP	
IP-Adresse	
IP-Masquerading	
IPsec	69, 71
ISO/OSI-Referenzmodell	
ISO/OSI-Schichtenmodell	
ĸ	

Κ

KEX (Key Exchange)		 	 	 	 	 		 	 	 	 			 	 	289
Key Exchange (KEX)		 	 	 	 	 		 	 	 	 			 	 	289
Kommandobaum		 	 	 	 	 		 	 	 	 			 	 	. 24
Konfigurationsänderun	gen	 	 	 	 	 		 	 		 			 	 	259

L	
	40
Lastverteilung	201
LDAP	50
Link State Advertisement	224
Link State Database	227
Link-Aggregation-Interface	245
Link-Down-Verzögerung	246
Link-Überwachung	263
Link-Up-Verzögerung	246
Logical-Tracking	8, 251
Login-Dialog	15
LSA	4, 227
LSD	227
Μ	
MAC-Adresse	215
MAC-Adressen-Filter	169
MAC-Adresstabelle (Forwarding Database)	169
MAC-Zieladresse	42
Masquerading-NAT	209
Master-Router	215
Modus	108
Multicast	190
Multicast-Adresse	226
Multinetting	194
Ν	
Nachricht	259
Nachrichten-Intervall	216
NAPT	209
NAT	202
NAT (1	
1-NAT)	203
NAT (Double-NAT)	210
NAT (Masquerading-NAT)	209
Network Address Port Translation	209
Network Address Translation	202
Network Time Protocol	79
Netzmaske	40, 44
Netzplan	189
Not So Stubby Area	222
NSSA	222
NTP	79
NVM (permanenter Speicher)	87

0

ject Description
ject-ID
jektklassen
en Shortest Path First
enSSH-Suite
enSSL
erand
eratoren
I-Referenzmodell
PF

Ρ

Paketfilter		119
Paketfilter (Routed Firewall Mode)		124
Paketfilter (Transparent Firewall Mode)		129
Passwort	18	3, 20
Permanenter Speicher (NVM)		. 87
Ping-Antwort		247
Ping-Tracking	245, 247,	254
Polling		259
Port-basiertes Router-Interface		195
Port-Weiterleitung		206
Pre-Shared Key		. 71
Priorität		175
Priority Tagged Frames		175
Privileged-Exec-Modus		. 21
Proxy-ARP		192
PuTTY		. 16
Q		
QoS		174
n		
		50
RADIUS	• • • • • • • • •	. 50
RAW (nuchuger Speicher)		. 01
Redistribution		222
Redustinguilon		220
Peferenzuhr		200
		. 04
		201
		301
NIFE NGC		. 40
Routed Eirewall Mode (Paketfilter)		12/
Router		124
		226
Router-Priorität		220
Poute Tracking		220
		204

S

Schulungsangebote			315
Secure Shell (SSH)		16,	288
Segmentierung			259
Serielle Schnittstelle			. 18
Service			276
Service Shell deaktivieren			. 34
Service-Shell			. 21
SFP-Modul			273
Shortest Path First			228
Signallaufzeit			. 83
SŇMP			259
SNMP-Trap		259.	261
Software-Version			. 99
SPF			228
SSH (Secure Shell)		16	288
Standard-Gateway	210 2	214 215	217
Standard-Route	210, 2	210, 210	222
Statische Routen			180
Statisches Route-Tracking			254
Statisches Routing			2/5
Stars and Forward			160
			222
Subidentifier			222
			299
Suptemenforderungen (grefische Deputzersberfläche)	• • • • •		. 44
	• • • • •		. 10
Systemzen		78	9, 84
-			
The Operation			~
			. 31
			315
			254
			245
Transparent Firewall Mode (Packetfilter)			129
Trap		259,	261
Trap-Ziel-Tabelle			259
Tunnelmodus			. 70
U			
Ubertragungssicherheit			259
Uhrzeit einstellen			. 79
Update			. 36

V

Variable Length Subnet Mask
Verkehrsflussvertraulichkeit
Vertraulichkeit
Virtual Router Identification, Kennung des virtuellen Routers
Virtuelle MAC-Adresse
Virtuelle Verbindung
Virtueller Router
Virtueller Router – IP-Adresse
Virtueller Router – MAC-Adresse
VLAN
VLAN-Modus
VLAN-Priorität
VLAN-Router-Interface
VLAN-Tag
VLSM
VPN
VRID
VRRP
VRRP-Priorität
VRRP-Router
VRRP-Tracking
VT100 19
W
Wichtigkeit
X
X.509
Ζ
Zeitversatz
Zertifikat
Zertifizierungsstelle (Certification Authority, CA) 61, 71
Ziel-Tabelle
Zugangsschutz

D Technische Unterstützung

Technische Fragen

Bei technischen Fragen wenden Sie sich bitte an den Hirschmann-Vertragspartner in Ihrer Nähe oder direkt an Hirschmann. Die Adressen unserer Vertragspartner finden Sie im Internet unter www.belden.com.

Technische Unterstützung erhalten Sie unter hirschmann-support.belden.com. Sie finden auf dieser Website außerdem eine kostenfreie Wissensdatenbank sowie einen Download-Bereich für Software.

Technische Unterlagen

Die aktuellen Handbücher und Bedienungsanleitungen für Hirschmann-Produkte finden Sie unter doc.hirschmann.com.

Customer Innovation Center

Das Customer Innovation Center mit dem kompletten Spektrum innovativer Dienstleistungen hat vor den Wettbewerbern gleich dreifach die Nase vorn:

- Das Consulting umfasst die gesamte technische Beratung von der Systembewertung über die Netzplanung bis hin zur Projektierung.
- Das Training bietet Grundlagenvermittlung, Produkteinweisung und Anwenderschulung mit Zertifizierung. Das aktuelle Schulungsangebot zu Technologie und Produkten finden Sie unter www.belden.com/solutions/customer-innovation-center.
- Der Support reicht von der Inbetriebnahme über den Bereitschaftsservice bis zu Wartungskonzepten.

Mit dem Customer Innovation Center entscheiden Sie sich in jedem Fall gegen jeglichen Kompromiss. Das kundenindividuelle Angebot lässt Ihnen die Wahl, welche Komponenten Sie in Anspruch nehmen.

E Leserkritik

Wie denken Sie über dieses Handbuch? Wir sind stets bemüht, in unseren Handbüchern das betreffende Produkt vollständig zu beschreiben und wichtiges Hintergrundwissen zu vermitteln, um Sie beim Einsatz dieses Produkts zu unterstützen. Ihre Kommentare und Anregungen unterstützen uns, die Qualität und den Informationsgrad dieser Dokumentation noch zu steigern.

Ihre Beurteilung für dieses Handbuch:

	sehr gut	gut	befriedigend	mäßig	schlecht
Exakte Beschreibung	0	0	0	0	0
Lesbarkeit	0	0	0	0	0
Verständlichkeit	0	0	0	0	0
Beispiele	0	0	0	0	0
Aufbau	0	0	0	0	0
Vollständigkeit	0	0	0	0	0
Grafiken	0	0	0	0	0
Zeichnungen	0	0	0	0	0
Tabellen	0	0	0	0	0

Haben Sie in diesem Handbuch Fehler entdeckt? Wenn ja, welche auf welcher Seite?

Anregungen, Verbesserungsvorschläge, Ergänzungsvorschläge:

Allgemeine Kommentare:

Absender:
Firma / Abteilung:
Name / Telefonnummer:
Straße:
PLZ / Ort:
E-Mail:
Datum / Unterschrift:

Sehr geehrter Anwender,

- bitte schicken Sie dieses Blatt ausgefüllt zurück
 ▶ als Fax an die Nummer +49 (0)7127 14-1600 oder
 ▶ per Post an Hirschmann Automation and Control GmbH Abteilung IRD-NT Stuttgarter Str. 45-51 72654 Neckartenzlingen Deutschland

